



©1994 Virgin Games K.K.

ヴァージンゲーム株式会社

〒103 東京都中央区日本橋浜町2-28-1 日本橋久松ビル

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



スーパーファミコン®



雀遊記

悟空乱打



ヴァージンゲーム株式会社

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

SHVC-AV4J-JPN

ごあいさつ

このたびはスーパーファミコン専用ソフト「雀遊記〜悟空乱打」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの「取扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱い説明書」は大切に保管してください。

しょうじょう ちゅうい 使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

けんこうじょう あんぜん かん ちゅうい 健康上の安全に関するご注意

つか しょうたい れんぞく ちょうじかん
疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験したひとは、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

雀遊記

悟空乱打

CONTENTS

もくじ

コントローラーの使い方	5
雀遊記の遊び方	6
★雀遊記（ストーリーモード）	
初期化的遊戯開始（初めから）	
記憶的暗号入力（パスワード）	7
マップ画面	
麻雀画面	8
麻雀の遊び方	
ルールと役	10
★自由模打的対戦（フリー対戦）	11
規則設定入力（ルール設定）	
キャラクター選択	
麻雀の遊び方	
★付属的遊戯（サブゲーム）	12
牌神経衰弱（その名の通り）	
削取銀紙（スクラッチカード）	13
円筒揃当（パチスロ）	14

STORY 雀遊記

ストーリー

昔々、まだ麻雀が国の政事に大きな役割をもっていたころ、都のはずれの雀荘花果山では、獣たちが王の座をめぐり争いをしておりました。その中から悟空というめっぽう強い猿があらわれ、またたくまに獣の王になってしまいました。

しかし、その悟空という猿は強いだけの手のつけられないあばれもので人間相手に悪さをしておりました。

そのころ都にはたいそう高名な三索法師という麻雀僧がおり、悪さをする悟空の評判を聞きつけ、こらしめに花果山へやって来たのでした。

三索法師は悟空を子分の八戒、娑悟浄ともどもハコテンにしてこらしめ二度と悪さを出来ないように自分の家来にしました。

そして、三索法師は天竺にあるという「麻雀極意の書」を求め、悟空たちを従え旅立ったのでした。そうこれが、これから語られる雀遊記のはじまりの物語なのです。

コントローラーの使い方



STARTボタン

メニュー画面等では決定を行います。
麻雀では、メッセージの有／無のウィンドを開きます。

SELECTボタン

十字ボタン

麻雀では得点、残り牌数、場の表示をします。

メニュー等では選択をおこないます。
麻雀では、コマンドまたは牌の選択に使用します。

円筒揃当(パチスロ)では下を押す事でドラムが回転します。

Aボタン

全ての決定を行います。
また、円筒揃当(パチスロ)で右リールを停止させます。

Bボタン

キャンセルする場合に使用します。
円筒揃当(パチスロ)で中リールを停止させます。

Xボタン

麻雀では、ウィンド(ポン、チー、etc.)の開閉を行います。

Yボタン

円筒揃当(パチスロ)で左リールを停止させます。

L,Rボタン

円筒揃当(パチスロ)はRボタンででコインを投入します。

麻雀中は十字ボタンと併用して画面のスクロールをする事ができます。

雀遊記の遊び方

1.カセットを正しくスーパーファミコン本体に差し込み、電源をONにします。

2.電源をONにするとタイトル画面が表示されますので、ボタンを押して下さい、メニュー画面が表示されます。

3.十字ボタンの上下でモードを選択、AボタンまたはSTARTボタンで、決定します。「雀遊記」ストーリーモードをプレイします。

「自由模打的対戦」

キャラクターを3人選択し、対戦します。

「付属的遊戯」

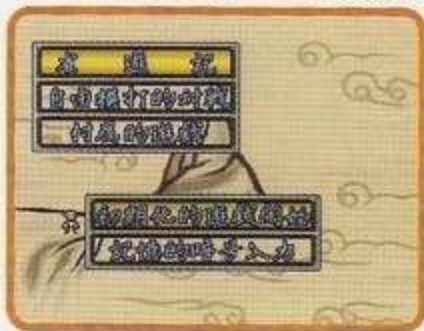
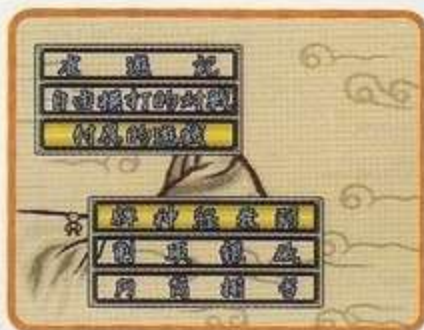
3種類のサブゲームをプレイします。

雀遊記 ストーリーモード

「雀遊記」を選択すると、メニュー画面が表示されます。十字ボタンの上下で選択し、A・Bボタンで決定します。

1. 初期化的遊戯開始

ストーリーモードを最初から開始する場合に、選択します。決定すれば、物語が始まります。

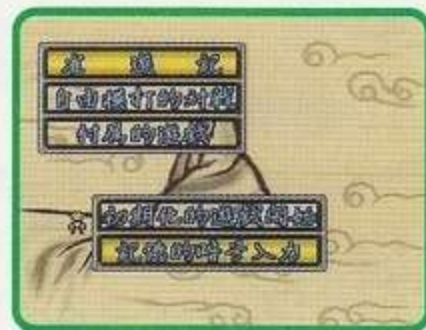


2. 記憶的暗号入力

ストーリーモードを続きから開始する場合に、選択します。決定すれば暗号（パスワード）入力画面が表示されます。

3. 暗号（パスワード）

入力暗号入力画面が表示されたら、十字ボタンの上下左右で暗号の文字を1文字ずつ選択し、Aボタンで決定します。Bボタンで文字はキャンセルされ、L・Rで入力文字のカーソルの場所が移動します。全ての文字が入力完了したならば、「終了」を選択決定するか、STARTボタンを押して下さい。この画面は、SELECTボタンでキャンセルされます。



4. 大マップ画面

オートデモで進行します。

5. ミニマップ画面

オートデモでたどり着いた場所のマップが開きます。

雀荘または遊戯場を十字ボタンの上下左右で選択、Aボタンで決定します。

Aボタンを押し続ければ、文字の表示速度が1段階早くなります。またX、Yボタンを押し続ければ、文字の表示速度が2段階早くなります。



麻雀

1. 場所決め

サイコロを振り、東、南、西、北および数牌2枚を使って場所決めを行います。Aボタンで飛ばせます。



2. 親決め

仮々親、仮親、の順でサイコロを振り、起家（東一局の親）を決めます。



3. 麻雀プレイ

麻雀卓画面でプレイします。

麻雀スタート

◆ 牌をツモる

自動的に牌をツモってきます。ポン・チー・カン・ロンができる牌が河に捨てられたときにはAボタンでツモを進めます。



◆ 牌を捨てる

十字ボタンの左右で不要牌を選択しAボタンで牌を捨てます。

◆ ポン・ツモ・ロン

Xボタンでコマンドウインドウを開き、十字ボタンの上下で選択しAボタンで決定します。

◆ チー・カン

Xボタンでコマンドウインドウを開き、十字ボタンの上下で選択しAボタンで決定します。複数の組み合わせが選択出来る場合には、その組み合わせの牌にカーソルが表示されるので、牌を選択し決定してください。

◆ リーチ

不要牌にカーソルを合わせてXボタンでコマンドウインドウを表示させます。十字ボタンの上下でカーソルを「リーチ」に合わせてAボタンで決定させます。ただし、聴牌していない場合やフリテンの場合には「リーチ」は出来ません。

◆ 得点を見る

誰かが上がった場合には、得点ウインドウが表示されます。上がったプレイヤーの顔、手牌、役、翻数、点数が表示されます。

◆ 結果を見る

得点ウインドウが終了すれば、結果ウインドウが表示されます。ここでは、上がり点および流局時の聴牌料等の、支払をおこないます。



ストーリーモードのルール

ルール一覧

食いたん		あり
自模平和		あり
一発		あり
三連刻		あり
後付け		あり
不聴罰符		あり
八連荘		なし
裏ドラ		あり
カンドラ		あり
カン裏ドラ		あり
南場不聴		連荘
ドボン		0点
焼鳥		5000点
持ち点		25000点
ドラ		あり
ドボン		あり
西入		なし
ダブロン		なし
会話		あり

ストーリーモードの役

ストーリーモードで採用されている麻雀役は、以下の表の通りです。

〔役名一覧〕

一翻	一気通貫	六翻
立直	全帯公	清一色
一発	対々和	役満
槍積	三色同刻	大三元
カンブリ	小三元	小四喜
河底撈魚	混老頭	字一色
平和	三暗刻	清老頭
一盃口	三槓子	緑一色
断公九	七対子	四槓子
海底撈月	三連刻	国子無双
嶺上開花	一色三順	九連宝燈
自摸和	三翻	四暗刻
役牌	混一色	天和
ドラ	二盃口	地和
二翻	純全帯公	八連荘
ダブル立直	満貫	十三不塔
三色同順	流し満貫	大車輪

自由模打的対戦（フリー対戦）

規則設定入力（ルール設定）

十字ボタンでカーソルを移動しAボタンで選択します。

キャラクター選択

十字ボタンでカーソルを移動しAボタンで選択し、Bボタンでキャンセルします。

麻雀の遊び方

基本的な流れは、ストーリーモードの麻雀画面と同じです。
 なお、半荘が終了すると結果画面が表示されます。
 そしてタイトルへ戻ります。

付属的遊戯（サブゲーム）

ストーリー中のサブゲームは6万点以上ないと参加できません。

牌神経衰弱

●遊び方

参加費用10000Gを支払います。

コンピュータとの対戦になります。先行はプレイヤーです。

16枚のカードの中から1回につき、2枚のカードをめくります。

同じマークのカードが出れば当たり、得点がもらえます。

連続で当てれば、高い得点がもらえます。

14枚7組すべてのカードが当たるまで行われます。

得点表

1組		2000G
2組		4000G
3組		8000G
4組		16000G
5組		32000G
6組		64000G
7組		99999G

この得点は連続で当たった場合です。

削取銀紙（スクラッチカード）

●遊び方

参加費用300Gを支払います。

16枚のカードを1枚1枚めくって行きます。

はずれカードができればその場でゲーム終了です。

3枚以上当たらなければ得点にはなりません。

連続して当てれば高い得点がもらえます。

得点表

1枚		0G
2枚		0G
3枚		1000G
4枚		2000G
5枚		4000G
6枚		8000G
7枚		16000G
8枚		32000G
9枚		64000G
10枚		99999G
終了		

円筒揃当 (パチスロ)

●遊び方

1コイン10Gです。

まずRボタンでコインを入れて下さい。

1回で1枚3枚まで入り枚数によって役のラインが増えます。十字ボタンの下がスタートレバー、リールが回り始めます。Yボタンで左、Bボタンで中、Aボタン右のそれぞれのリールが停止します。停止した絵柄で、役が決定しはらいもどされます。スタートボタンでゲーム終了ウィンドウが出ます。

得点表

役

7 7 7.....	15枚&ビッグボーナス
囍 囍 囍.....	15枚&シングルボーナス
サゴジョー*3.....	8枚
サンソー*3.....	8枚
ゴクウ*3.....	8枚
ハッカイ*3.....	8枚
チェリー左中.....	6枚
チェリー左.....	2枚

ビッグボーナス

777が揃うと、大当たりとなりビッグボーナスに突入します。

その後にJACKマークが5種類の有効ラインのどこかに揃えば、ジャックゲームが開始され、15枚のコインが払い戻しされます。

ジャックゲーム中は、1枚のコインにつき1本のリールを停止させます。ここでセンターラインのみが有効ラインとなり、ここにJACKマークが停止すれば、再度15枚のコインが払い戻されます。

これは、6回までで終了します。

以上の動作を3回繰り返し行います。

シングルボーナス

囍囍囍が揃うと、当たりとなりシングルボーナスに突入します。

シングルボーナスは、いきなりジャックゲームが始まります。

このジャックゲームはビッグボーナス同様6回繰り返されますが、それで終了します。