

キッズ コンピュータ ピコ



ガブッチョ チャレンジ フィッシング 専用絵本ソフト

やっぴー 釣りがっころ

やったね! ほくは釣りめいじん

取扱説明書

やっぴー チャレンジフィッシング



ガブッチョ

タクちゃん

パパ

SEGA
Yonezawa

©1998 SEGA-YONEZAWA, Inc.

©1998 SEGA-YONEZAWA, Inc.

SEGA
Yonezawa

健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診察を受けてください。

使用上の注意

●ピコをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

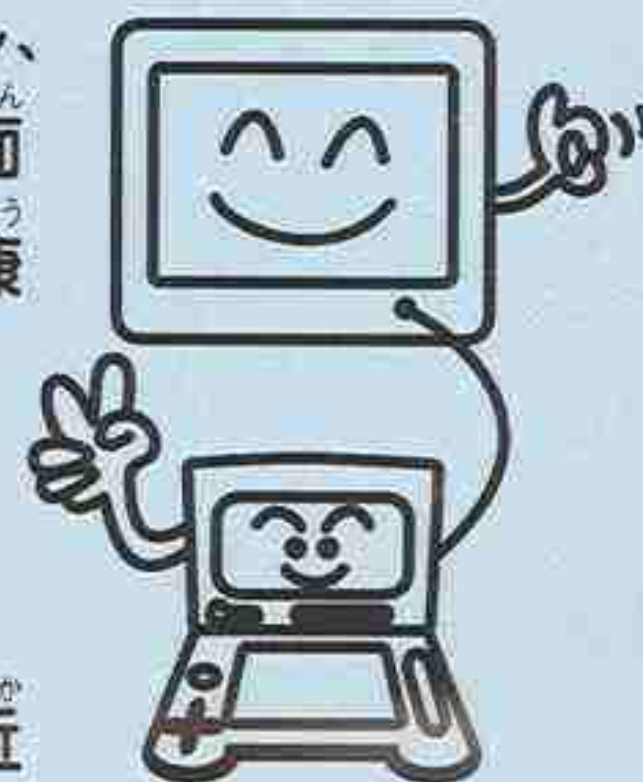
電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



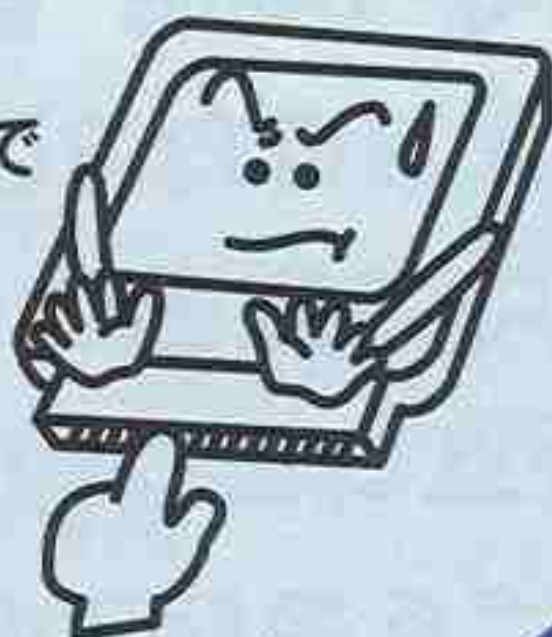
ピコを楽しむときは

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



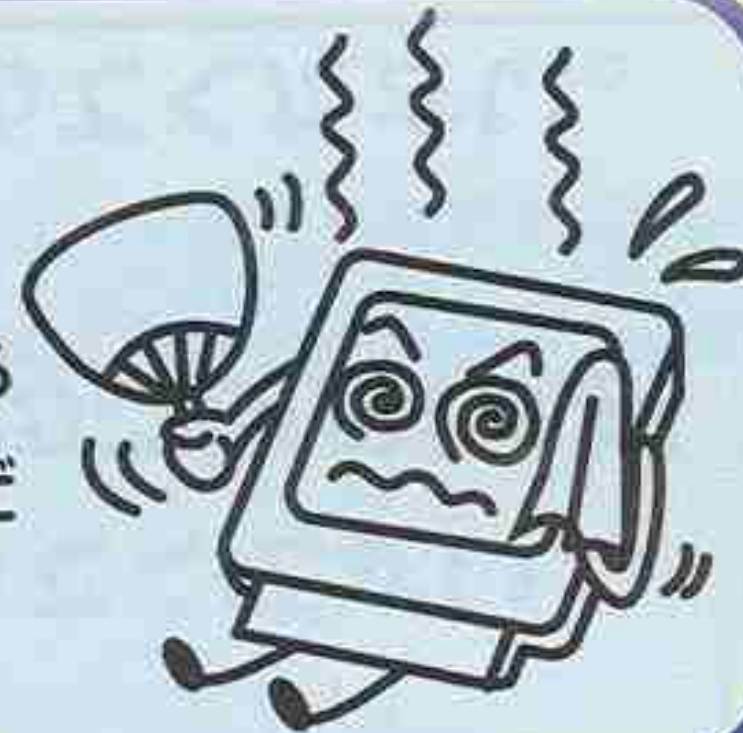
端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らすたりすると、故障の原因になります。



保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



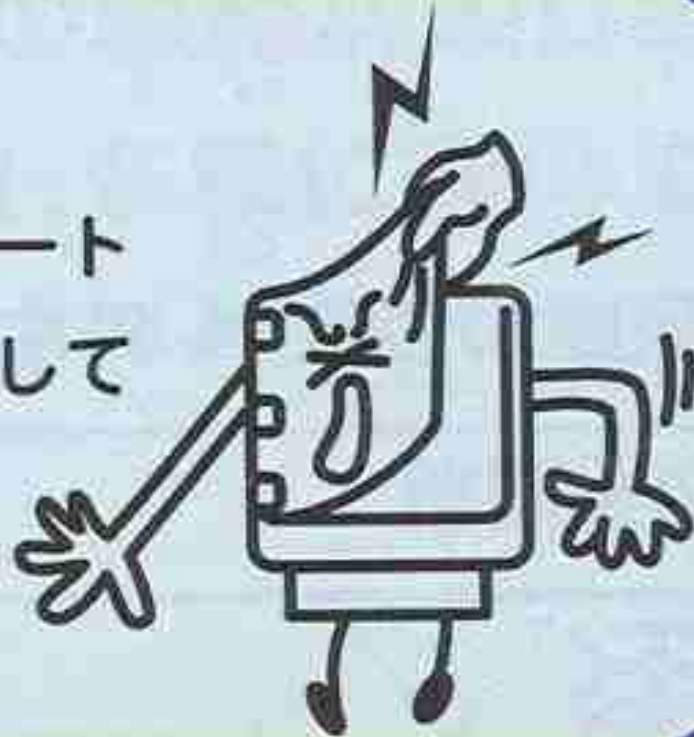
薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



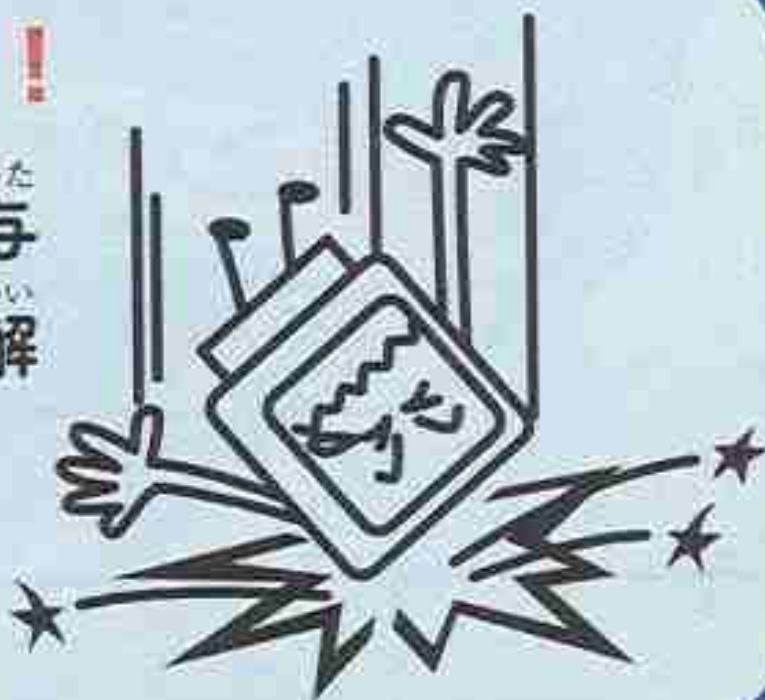
絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。





まきつけない

！ 注 意 (ちゅうい)

保護者の方へ、必ずお読みください。

《**おも**わめ事故や**は**破損の**げん いん**の原因になりますので、**か き**下**ちゅう い**記に注意してください。》

- **せつ そく**接続コードを**くび**首にかけてふざけたり、**らん ぼう**乱暴に**あそ**遊ばないでください。**ちっ そく**窒息などの**き けん**危険があります。
- **き のうじょう**コネクタは**とが**機能上、**しん たい**尖っていますので、**き**身体を傷つけたりする**けん**危険があります。**し よう もく てき い がい**使用目的以外には**し よう**使用しないでください。
- **せつ そく**接続コード、コネクタによる**じ こ**事故の**き けん**危険がありますので、**さい み まん**3才未満の**こ さま**お子様には**ぜっ たい**絶対に**ほん せい ひん**本製品を**あた**与えないでください。
- **い がい**コネクタ以外のものをコネクタ**さ こ**差し込み口**くち**に入れないでください。
- **ぶくろ**ビニール袋を**あたま**頭から**かぶ**被ったり、**かお**顔を**おお**覆ったりしないでください。**ちっ**窒息する**そく**恐れがあります。
- **らん ぼう**ぶつけたり、ふりまわすなど、**あそ**乱暴な遊びをしないでください。
- **じ かん い じょう**1時間以上のご使用または**し よう**テレビ画面に**が めん**近づいてのご使用は、**し**視**りよくてい**力低下の**か**原因**げん いん**となりますので、**ちゅう い**注意してください。
- **ほん せい ひん**本製品が**は**破損、**こ しょう**故障した場合は、**ば あい**直ちに**ただ**使用をやめてください。

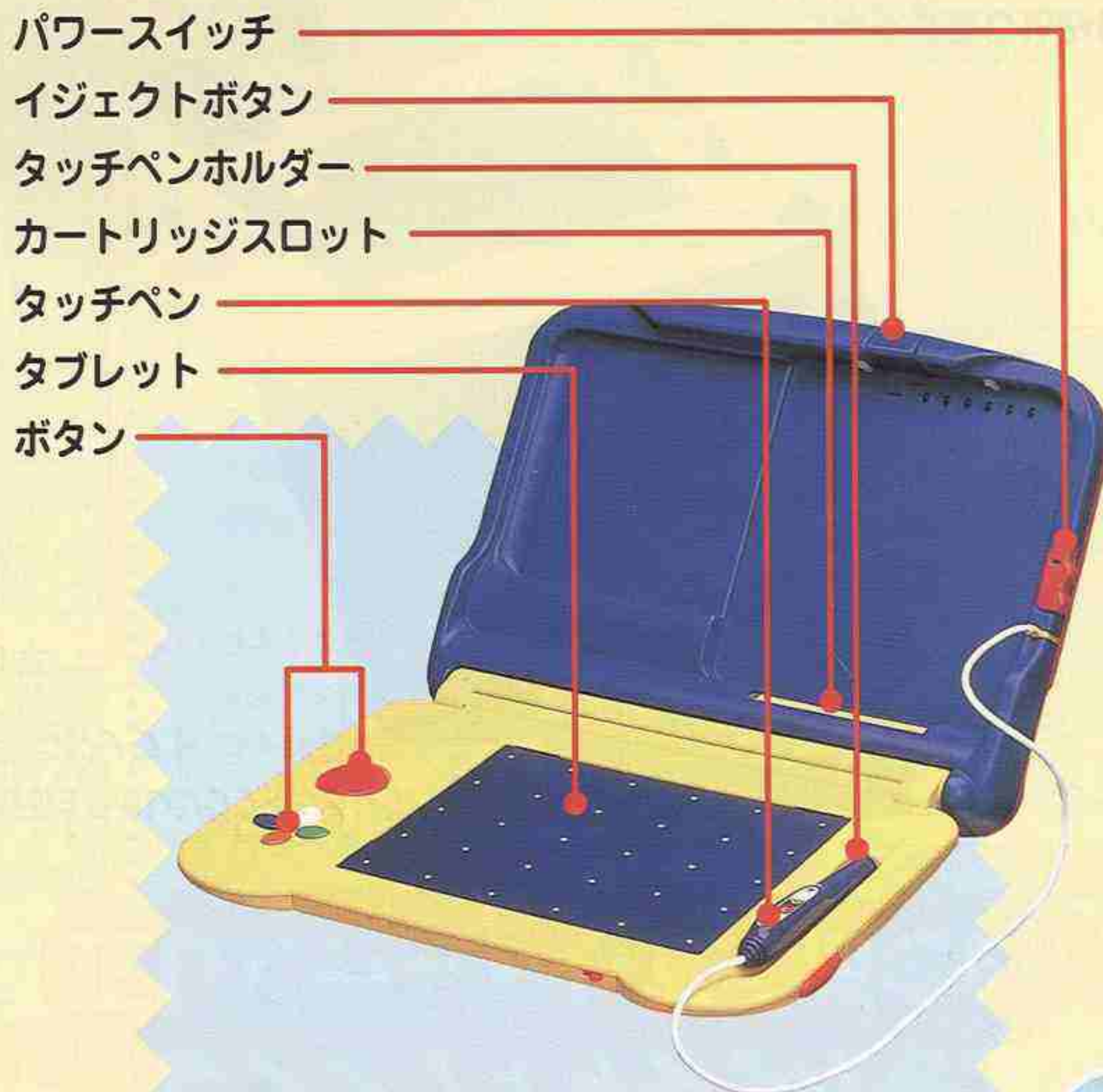
おうちの方へ

このたびはセガ・ヨネザワの
ガブッチョチャレンジフィッシング専用^{せんよう}
絵本ソフト「ガブッチョつりがっこう」
をお買い上げいただき、誠にありがとう
ございます。

お子様と一緒にピコの世界をより
いっそう楽しんでいただくため、ご使用
の際にはこの取扱説明書をあわせて
ご覧ください。

注) 本製品は日本国内専用です。

ピコ本体各部名称



始める前にガブチョチャレンジフィッシングを
正しくセットしてください

遊ぶ前に...

- 遊ぶ前に「注意」「セッ
トのしかた／取り外しか
た」および「ピコ本体の
取扱説明書」をよく読ん
でから使用してください。
- 絶対にコネクタ差し込み
口に指を入れないでくだ
さい。
- ビニール袋は梱包材です
ので、開封後はすぐに捨
ててください。
- 取扱説明書は大切に保管
してください。

やくそく
約束をまもって
たの
楽しく つり をしてね。

ガブッチョチャレンジフィッシング
せんよう えほん
専用絵本ソフト

つり竿



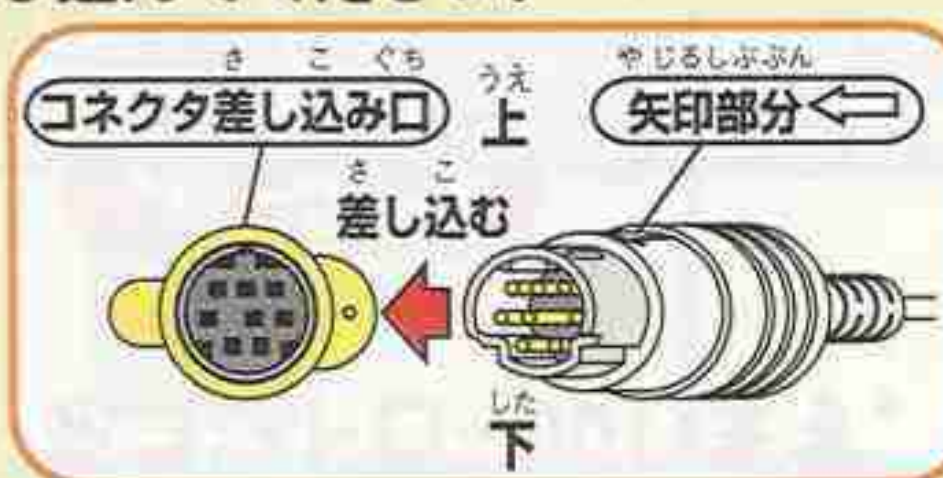
セットのしかた / 取り外しかた

■セットのしかた■

1. ピコ本体の電源スイッチが下側（OFF）になっているか、まず確かめてください。
（この説明はピコプラスを例にしています。従来のピコと電源スイッチの位置が異なります。）

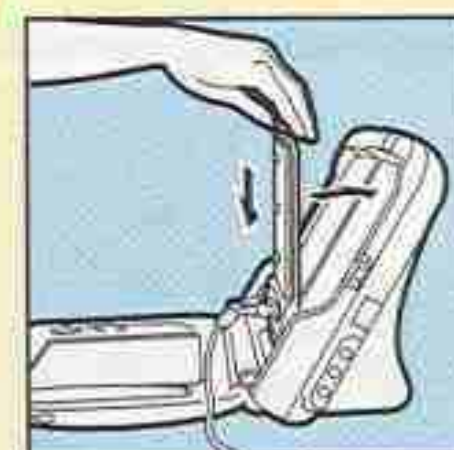
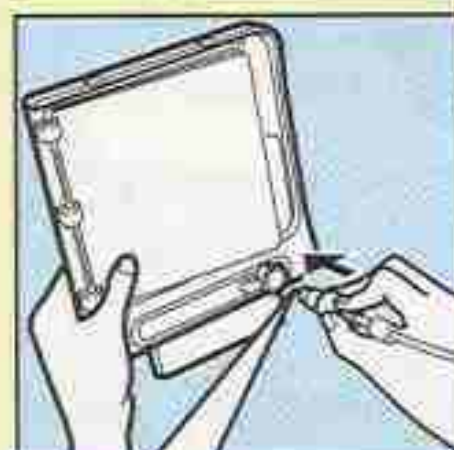
2. つり竿本体の接続コードのコネクタを、ガブッチョチャレンジフィッシング専用絵本ソフトのコネクタ差し込み口に差し込んでください。

※このとき、コネクタの ← の部分が真上になるように差し込んでください。



3. ガブッチョチャレンジフィッシング専用絵本ソフトをピコ本体のカートリッジスロットに垂直に差し込み、イジェクトボタンが「カチッ」と音がするまで、うしろ側に押してください。

4. 本体の電源スイッチをONにすると、タイトルが現れます。カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされていないと、電源スイッチをONにできません。



■あとかたづけのときは■

遊び終わったら、つり竿のあとかたづけをしましょう。

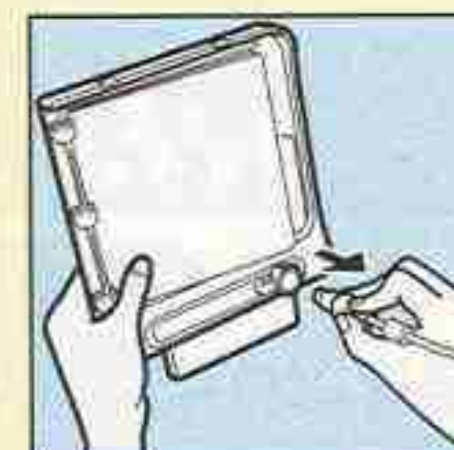
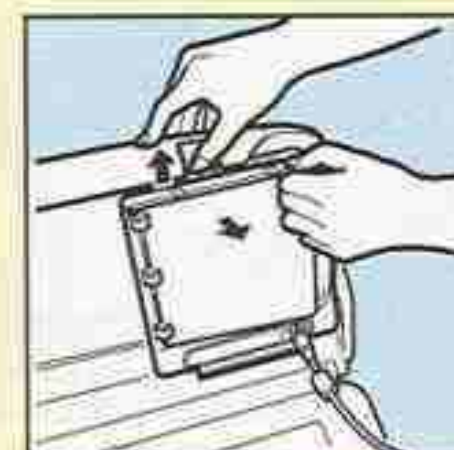
※つり竿のコネクタは、下記の手順に従い、コネクタ差し込み口から最後に抜いてください。

1. ピコ本体の電源スイッチは必ず下側（OFF）にしてください。

2. イジェクトボタンを押し上げて、ガブッチョチャレンジフィッシング専用絵本ソフトをピコ本体からゆっくりはずしてください。

3. コネクタ部分を持ってガブッチョチャレンジフィッシング専用絵本ソフトからコネクタを抜きとってください。

※ パワースイッチが上側（ON）のまま、ガブッチョチャレンジフィッシング専用絵本ソフトや接続コードを抜きとると、故障の原因となります。



つり竿の操作のしかたと名前

左右キー

遊びの選択や釣り場のポイントを選ぶときに使います。又、トローリングゲーム(絵本3ページ)ではこのキーでボートをコントロールします。

ボタン

選択画面で選んだゲームを決定したりエサ(ルアー)を海に投げるときに使います。又、ゲーム中に釣糸を下に下げるときにも使用します。

●接続コード

ガブッチョチャレンジフィッシングのパッケージ裏面または取扱説明書の6ページをごらん下さい。

●体感ロッド

ゲーム中に魚がヒットしたときやイタズラキャラクターに当たったときにロッドがブルブルふるえて体感アクションが楽しめます。

ハンドル

ゲーム中に魚がヒットしたときに巻くと、糸が巻きあげられて魚を釣り上げることができます。

スタンド

つり竿を置く専用の台です

スタンドのご利用方法

遊ぶのを一時やめるときや、つり竿をしっかりと持ちつづける
 ことのできないお子様のために使用します。スタンドにつり
 竿をセットした状態でも操作できます。

☆ 絵本4ページの「さかなをそだてよう」の遊びをするときは、スタンドを横スライド
 させるか取り外して下さい。

☆ ピコ本体のフタを閉じるときは、必ずスタンドを外して下さい。



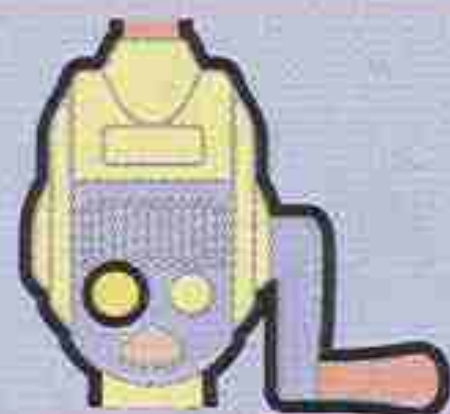
☆ スタンドはピコ本体に
 カチッと音がするまで
 押し込んでセットして下さい。

● 真横から見た図

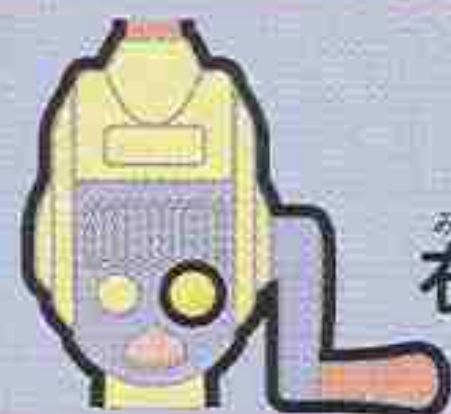


基本的なつり竿の操作方法

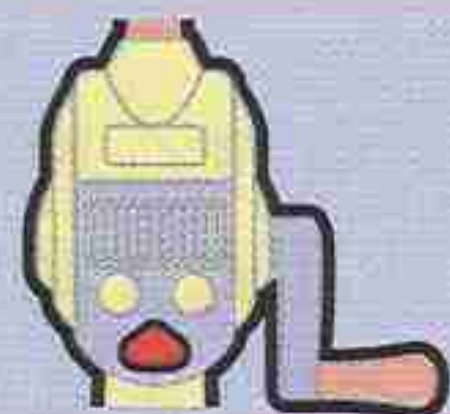
本体



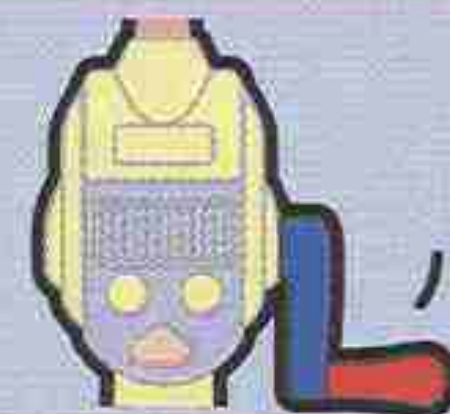
左キー



右キー

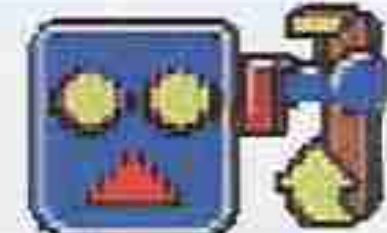


ボタン



ハンドル

画面表示



画面・説明



左に動く
 選択ポイントがかわる



右に動く
 選択ポイントがかわる



エサ/ルアーをなげる
 遊びや釣り場のポイントの決定する



糸を巻きあげる
 (前回し、後ろ回しのどちらでも巻き上げられます。)

ガブッチョ チャレンジ フィッシング やっほ! 釣りがっこう

セットのしかた／取り外しかた	6
釣り竿の操作のしかたと名前	7
1 ページ 釣り入門	1 1
なげぶりゲーム	1 2
リール巻きゲーム	1 3
ぼうはていづり	1 4
2 ページ パパと釣りドライブ	1 5
パズル釣りゲーム	1 6
ドキドキルアーゲーム	1 7
パパと釣りきょうそう	1 8
3 ページ いよいよ釣りめいじんだ!	1 9
釣りトーナメント大会	2 0
トロリング	2 1
4 ページ さかなをそだてよう	2 3



絵本ソフトを始める前に

- 本ソフトはガブッチョチャレンジフィッシングを接続しないと遊べません。
- ゲーム中の操作は基本的につり竿を使います。画面上に指示が出ますのでご覧ください。
- 4 ページ「さかなをそだてよう」ではタッチペンを使用します。
- エサ（ルアー）の投げ方、魚の釣り方については次のページをご覧ください。
- 竿を振り回したり、立ったままで遊ばないでください。コネクタから接続コードが勢い良く抜けると故障の原因になります。
- 釣り竿先端を人や顔に向けて遊ばないでください。



タクちゃんは魚釣りが大好き！でもまだ上手に釣れないんだ。
今日は、ガブッチョにいろんな釣り方を教えてもらおうよ！
ガブッチョやパパといっしょにがんばろう！

じゅんびはいいかな！



※つり竿の ボタンを押すと早送りできます

ご両親へ

ガブッチョチャレンジフィッシングは、実際に釣りをしているように遊べる体験ソフトです。
ガブッチョやタクちゃん、パパといっしょにいろいろな魚を釣ったり、ボートでの冒険を楽しんでください。

フィッシングキャップ

太陽の光や雨から頭を守る
帽子だよ！

へんこうグラス

海に反射した光から目を守る
めがねだよ！

つりざお

魚を釣る道具だよ！
よく手入れしておこう！

ライフジャケット

海に落ちたとき浮き袋の
ようになる服だよ！

スパイクシューズ

ぬれたところで すべらない
ようにするくつだよ！

ここでは、

エサ／ルアーの投げ方・魚の釣り方・釣りのルールやマナー

魚の種類を学びます。

ぼうはてい
づり

1 ぼく タクちゃん きょうは
せんせいに つりを おしえ



なげづり ゲーム

ぼうはてい づり

リールまき
ゲーム

ず かん
図鑑モード

しゅ るい さかな み
7種類の魚が見れるよ！

さやう つぎ さかな み
●● 左右キーで次の魚が見れるよ
やめるときは ▲ ボタンをおしてね。

のぞいてみよう！

なげづり
ゲーム

タッチペンで絵本にタッチしても
ゲーム選択することができます

なげづりゲーム

泳いでいる魚めがけて正確に投げる練習。
プロ級目指してがんばろう！



ガブッチョに、エサのなげかたをおしえてもらおう！

●● 左右キーで  マークを『なげづりゲーム』に合わせ、  ボタンで決定します。

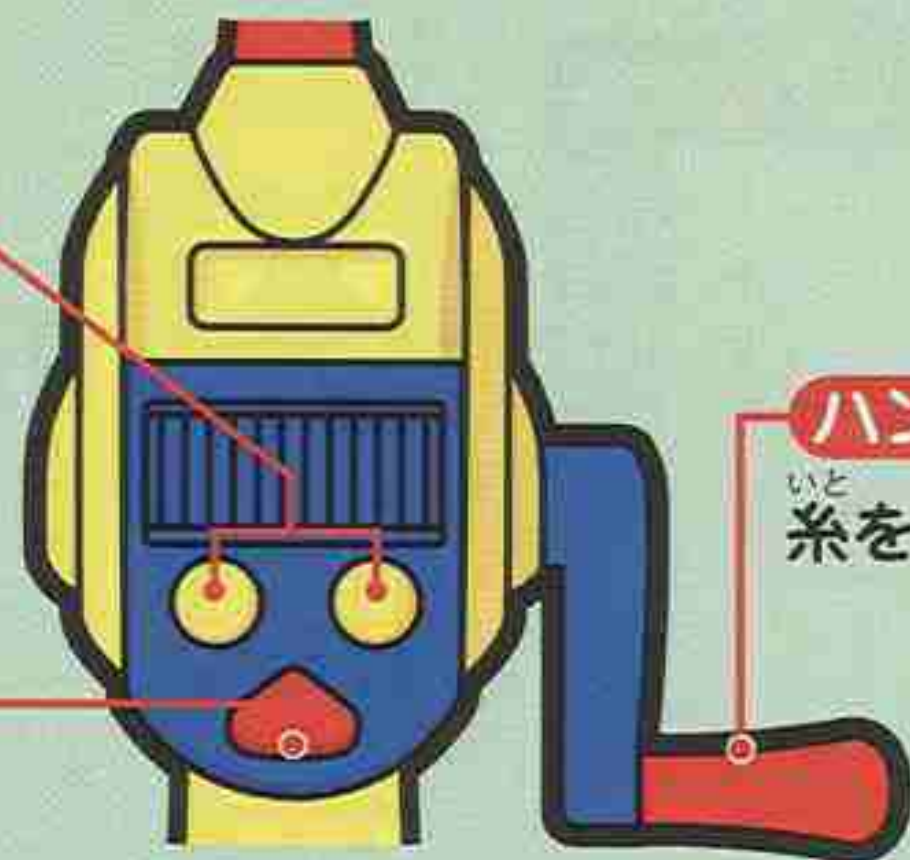
つり竿の操作の仕方

左右キー

タクちゃんを
左右に動かす
ゲームを
選択する

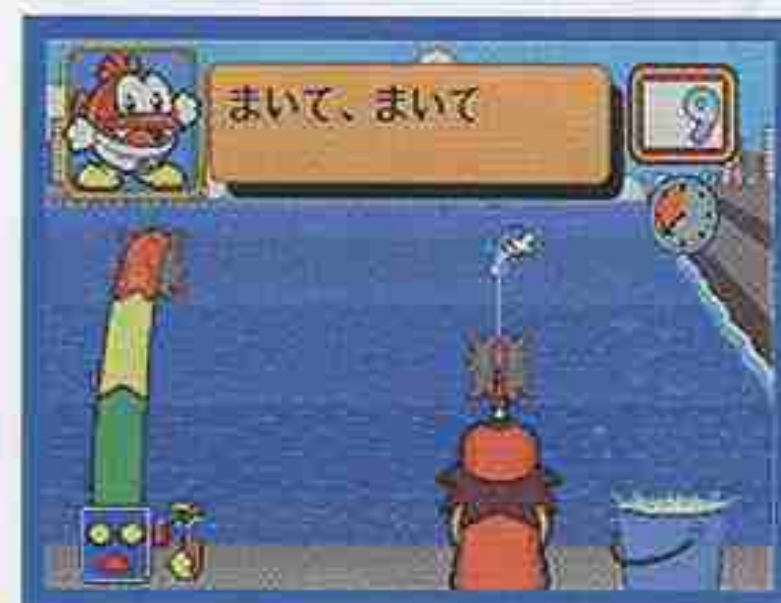
ボタン

エサをなげる
ゲームを
決定する



ハンドル

糸を巻き上げる



●● 左右キーで魚のいる
場所にタクちゃんを動かし
ましょう。

「いまだ！」のかけ声にあわせて  ボタンを押してエサを
なげます。タイミングよく
当たるとつり竿がブルブル
します。

※ひだりのゲージの！が光った
ときをねらってなげよう！
遠くにいる魚ほど得点が高いよ！

時間がくるとゲーム終了です。
15点以上はプロ級になれます。
プロ級めざしてがんばりま
しょう！

！ チェックポイント

- ・ガブッチョの「いまだ！」という
声の時にエサをなげると上手に魚がつれるよ！！
- ・遠くにいる魚ほど得点が高いよ！
- ・左右キーを使ってタクちゃんを魚のいるところに
すばやく左右に動かそう！

リール巻きゲーム

リールを巻いて魚を釣りあげよう！
糸を切らないように気をつけてね！

13



ガブッチョに、リールの巻き方をおしえてもらおう！

左右キーでマークを「リール巻きゲーム」に合わせ、△ボタンで決定します。

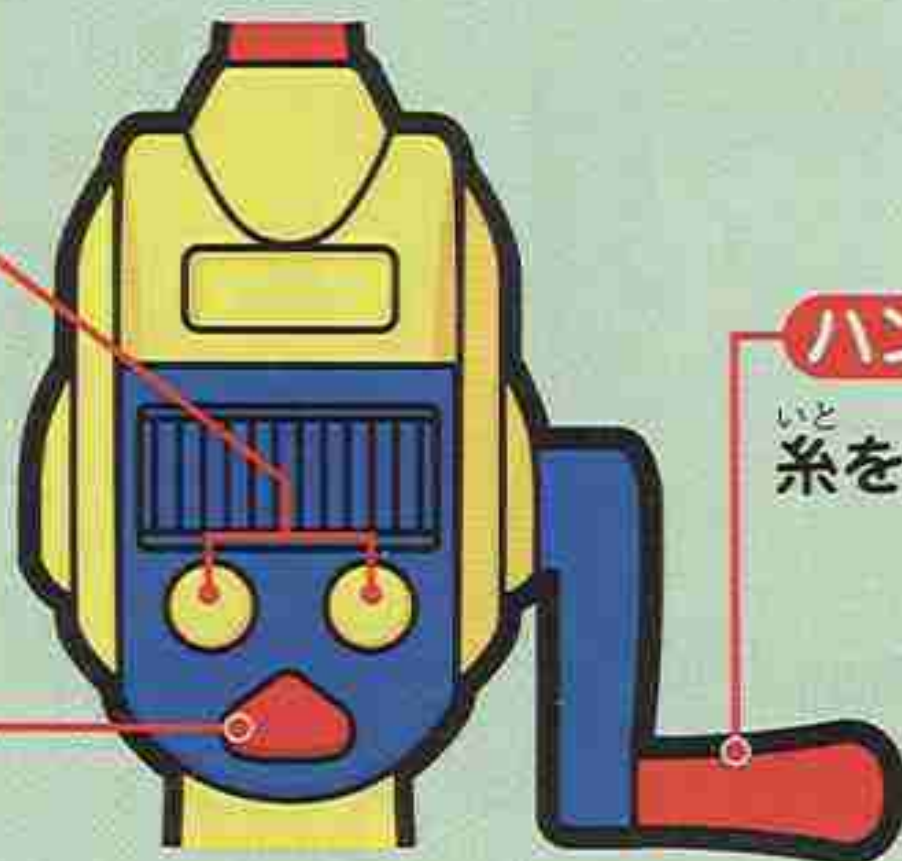
つり竿の操作の仕方

左右キー

ゲームを
選択する

ボタン

ゲームを
決定する



ハンドル

糸を巻き上げる



画面のテンションゲージ

を見ながら L ハンドルを
回して糸を巻きましょう。

※巻きすぎると糸がきれて
魚が逃げちゃうよ。



釣れたらゲームクリアです。
上手に釣ることができるか
な？



チェックポイント

- ・テンションゲージ に注意しながら糸を
巻いてね。

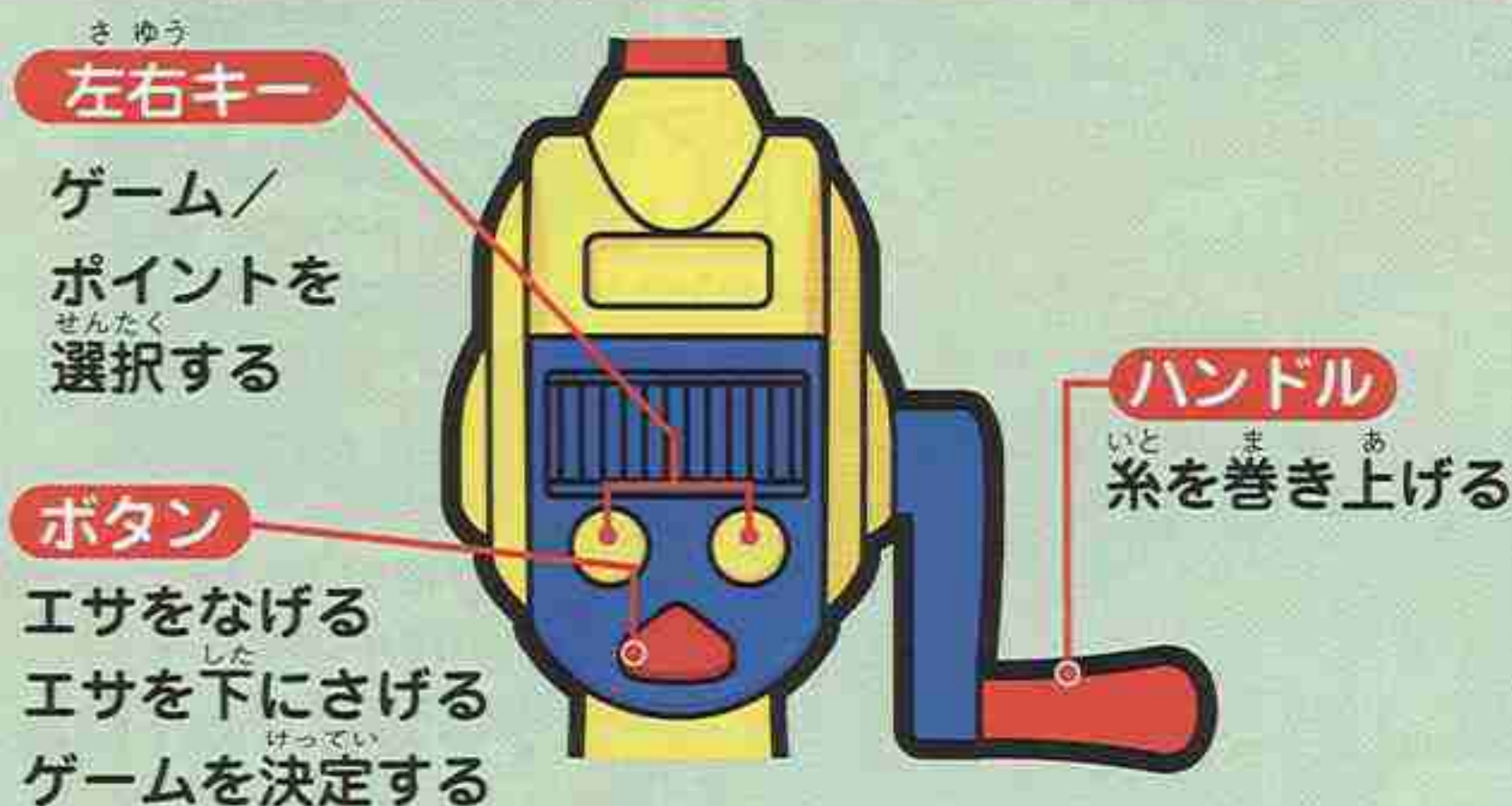
ぼうはていづり

さかな およ
魚がいっぱい泳いでいるよ
さかな つ
魚をどんどん釣っちゃおう！



- ・さあ、防波堤づりにチャレンジしてみよう！ガブッチョが釣りのマナーも教えてくれるよ！
 ○○左右キーで 魚 マークを『ぼうはていづり』に合わせ、 ▲ボタンで決定します。

つり竿の操作の仕方



○○左右キーで釣るポイントを選択しましょう！
 ポイントによって釣れる魚が違います。



▲ボタンを押してエサをなげましょう！
 ※ひだりゲージの！が光った
 ときをねらってなげよう！



Lハンドルを回して糸を巻き上げます。魚がひっかかったら上のテンションゲージをよく見て釣り上げましょう。3匹釣ることができるかな？

チェックポイント

- Lハンドルと▲ボタンを上手にを使ってエサの上下をコントロールしよう。
- 画面上のテンションゲージをよく見て魚を釣りあげよう。
- ▲ボタンを押すと糸が下に下がるよ。

ここでは、

魚の釣り方・形と色の認識

魚の種類を学びます。

図鑑モード

12種類の魚が見れるよ！

左右キーで次の魚が見れるよ
やめるときは ▲ ボタンをおしてね。

パズル釣り ゲーム

かぞくみんなで キャンプにきたよ！
がんばって たくさんつるんだ！

パパと
つりきょうそう

のぞいてみよう！

パズル釣りゲーム

ドキドキ ルアーゲーム

ドキドキ
ルアーゲーム

パパと つりきょうそう！

タッチペンで絵本にタッチしても
ゲーム選択することができます

パズルつりゲーム

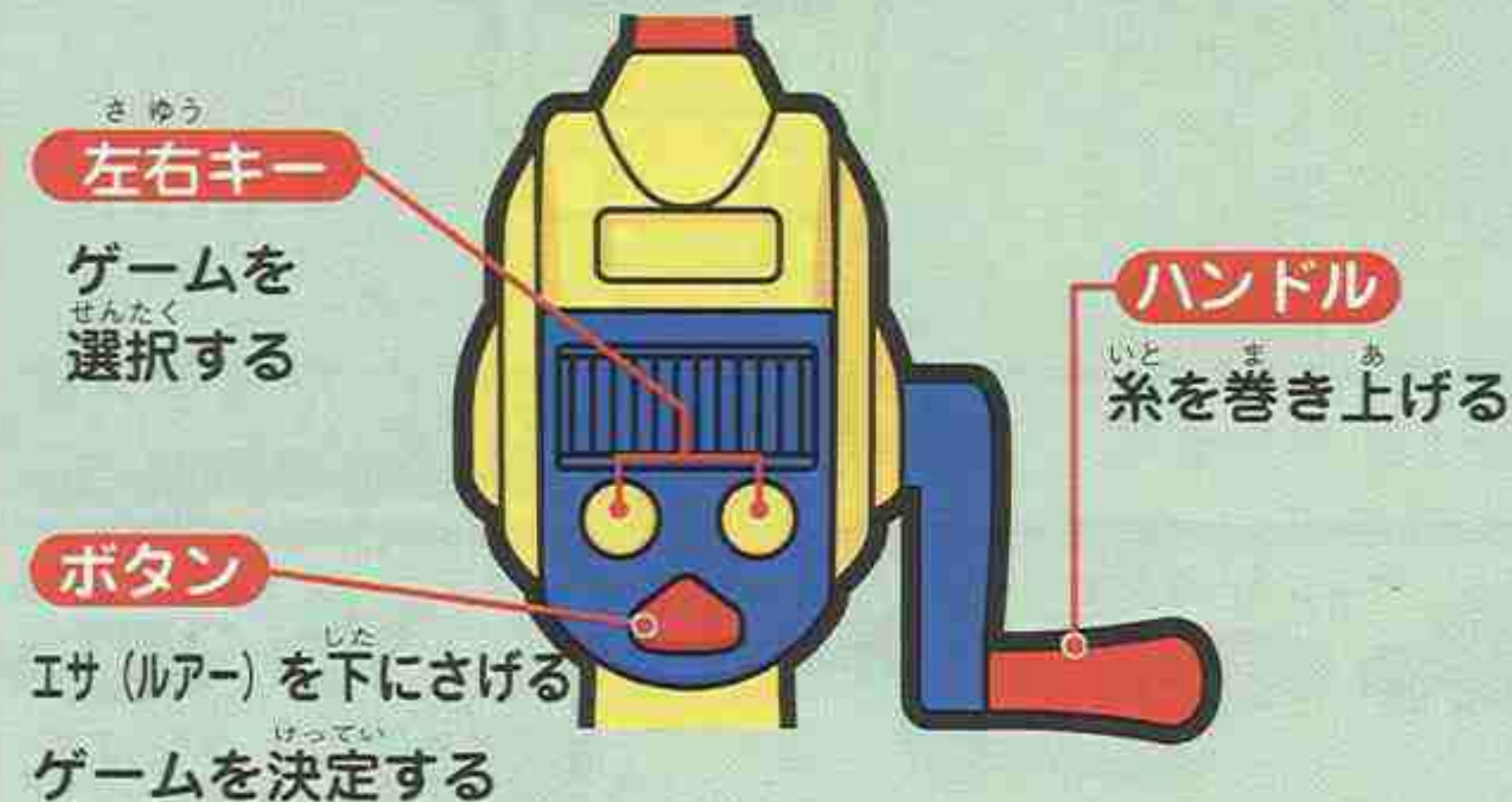
じ かんない
時間内にパレットの中に魚をはめ
こもう！



エサづくりをしよう！

左右キーで マークを『パズルつりゲーム』に合わせ、 ボタンで決定します。

つり竿の操作の仕方



がめん うえ
画面上のパレットにいる魚
おな がたち いろ さかな つ
と同じ形と色の魚を釣しま
しょう。
つ あ じ どうてき うえ
釣り上げると自動的に上の
パレットにはめこまれます。



じ かんない
時間内にパレットを埋める
ことができたならゲームクリア
です。そのままゲームをつ
づけると2回目は1回目よ
りむずかしくなります。

チェックポイント

- ちが かたち ちが いろ さかな
・ 違う形や違う色の魚、すでに釣ってしまった
ものは、はめこめないよ！
- お いと した さ
・ ボタンを押すと糸が下に下がるよ。

ご両親へ

さかなつ たの
魚釣りを楽しみながら形と色の認識が養える
ゲームです。

ドキドキ ルアーゲーム

ルアーにヒットした魚をイタズラキャラや
障害物をクリアしながら進めよう！

17



ガブッチョがルアー操作をおしえてくれるよ！

- ① ○○左右キーで マークを『ドキドキルアーゲーム』に合わせ、 ボタンで決定します。
- ② ○○左右キーでルアーを選択し、 ボタンで決定します。

●ルアーの種類

ミノー



やさしいゲーム

クラブ



ふつうゲーム

ジグ



むずかしいゲーム

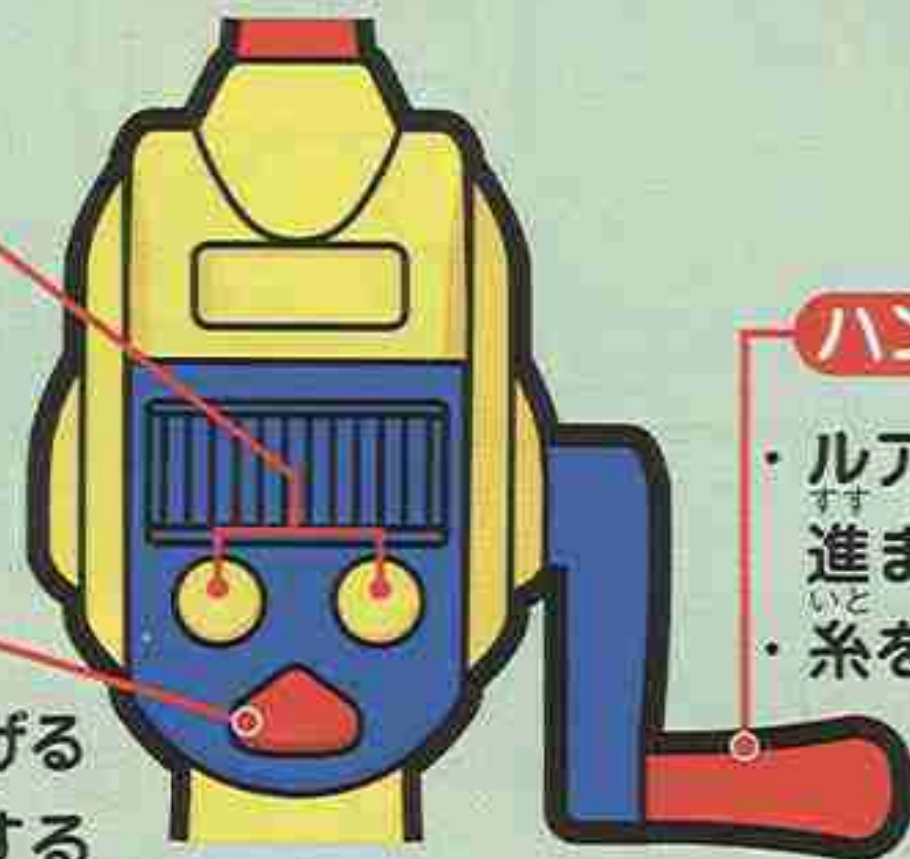
つり竿の操作の仕方

左右キー

ゲームを
選択する

ボタン

ルアーを下にさげる
ゲームを決定する



ハンドル

- ・ルアーを前に
進ませる
- ・糸を巻き上げる



ハンドルを回すと前に進み、止めるとしずみます。

※ ボタンを押しても下にさがることができます

※急な登り坂を登るときは ボタンを押しながら ハンドルを回すとうまくいくよ

イタズラキャラにぶつкаるとルアーをとられてしまいます。3回とられるとゲームオーバーなので気をつけましょう。

ルアーがゴールまでたどりついたらゲームクリアです。うまくゴールまでたどりつけるかな？

💡 チェックポイント

- ・イタズラキャラの動きをよくみてルアーをコントロールしよう。

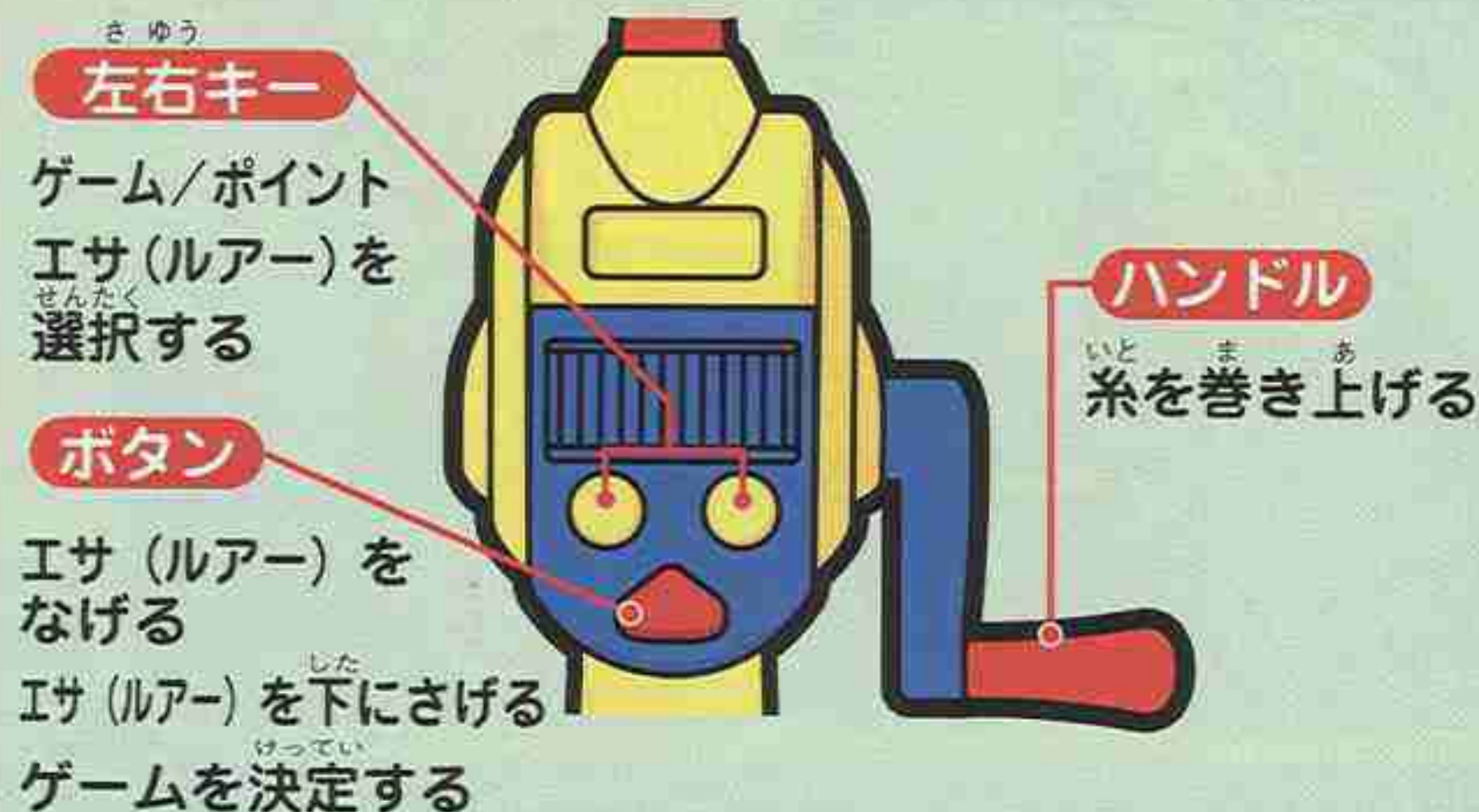
パパとつりきょうそう

パパと釣りくらべだ
たくさん釣ってパパに勝とう!



- ① ○○左右キーで マークを『パパとつりきょうそう』に合わせ、△ボタンで決定するとルアー／エサの選択画面になります。
- ② ○○左右キーでルアーかエサかを選び △ボタンで決定します。

つり竿の操作の仕方



○○ボタンでポイントを選んで △ボタンで決定し、もう1度 △ボタンを押してエサ(ルアー)をなげましょう。



魚がヒットしたらテンションゲージに注意しながら糸を上まで巻き上げましょう! 釣り上げるとすぐまたチャレンジできます。

チェックポイント

- ・テンションゲージ に注意しながら糸を巻いてね。
- ・クラゲなどのイタズラキャラにあたらないように注意しよう!
- ・△ボタンを押すと糸が下に下がるよ。



パパより先に5匹釣り上げたら勝ちです。パパにまけないようにがんばりましょう!

いよいよつりめいじんだ!

★海釣りにきたよ! 大きな海で
おもいっきり釣ってみよう!

19

ここでは、

沖合いでの釣り体験・つりトーナメント大会

魚の種類を学びます。

つり
トーナメント

3

パパとボートで おきにでたよ!
おおものめざして がんばるぞ!

トローリング

トローリング

図鑑モード

10種類の魚が見れるよ!

左右キーで次の魚が見れるよ
やめるときは ▲ ボタンをおしてね。

つりトーナメント

のぞいてみよう!

タッチペンで絵本にタッチしても
ゲーム選択することができます

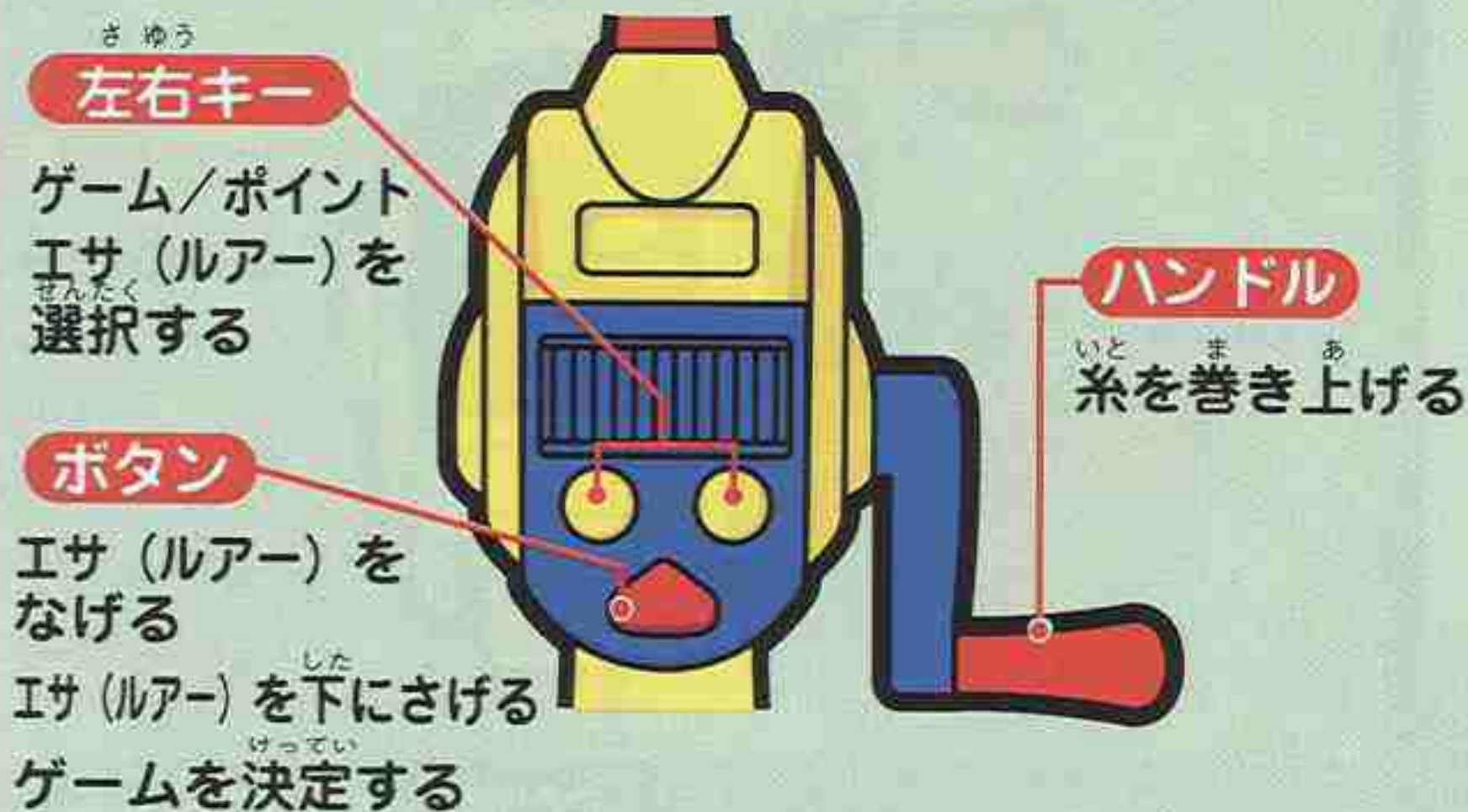
つりトーナメント大会

いろいろな対戦相手を勝ち抜いて
優勝を目指そう！



つりトーナメント大会に出場しよう！！
左右キーでマークを「つりトーナメント大会」
に合わせ、△ボタンで決定します。

つり竿の操作の仕方



左右キーでルアーかエサか
を選び△ボタンで決定します。次に
左右キーでポイントを選んで△ボタンで決定したら△ボ
タンを押してエサ（ルアー）をなげ
てゲームスタートです。



魚がきたらテンションゲー
ジに注意しながらLを回
して糸を巻き上げましょう。
対戦相手より先に5匹釣っ
たら勝ちです。



ライバル → ベテラン → プロ
と勝ち進んでいきましょう。
3回戦勝ち抜くと優勝です。
優勝めざして
がんばろう！！

チェックポイント

- ・ときどきでてくるイタズラキャラに気をつけよう。
- ・テンションゲージに注意しながら糸を巻いてね。
- ・△ボタンを押すと糸が下に下がるよ。

トローリング

おきで 沖に出てトローリング!
とちゅう 途中でいろいろな冒険が待ってるよ!

21



トローリングに出発だ! ○○左右キーで  マークを『トローリング』に合わせ、
△ボタンで決定してね。

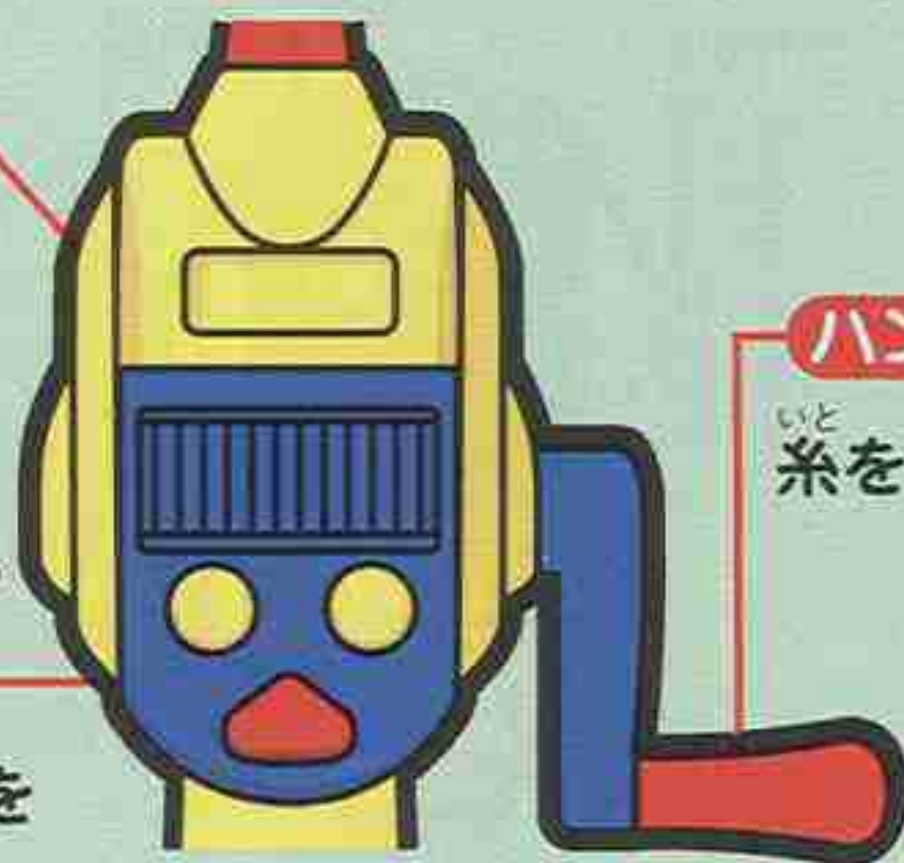
つり竿の操作の仕方

左右キー

ゲーム/イサ (ルアー)
を選択する
ボート/
タクちゃんを
左右に動かす。

ボタン

イサ (ルアー) を
なげる
ゲームを決定する



ハンドル

糸を巻き上げる

START



○○ 左右キーでボートを
動かしてみましょう!



ボートで走っていると進む
方向が2手に分れます。
行きたい方向を ○○キー
で選んで △ボタンで決定
しましょう。

クジライベント



行く手をふさぐクジラが水に沈んだところをねらって
 ○○キーでボートを動か
 し、△ボタンを押して進
 みましょう！

❗ クジラの口の中に入ると潮で
 吹き上げられてしまいます！



❗ チェックポイント

- 一本釣りでは、積極的に魚のいるところにタクちゃんを動かそう！
- 大物釣りでは、テンションゲージに注意しながら糸を巻いてね。

波よけ



左右からくる波を ○○キ
 ーでうまくよけながら進み
 ましょう！

❗ 3回波に当たると沈没し
 てしまいます。失敗すると
 もとの画面に戻ります。

一本釣り



魚の大群をたくさん釣り上げ
 ましょう！画面左のゲージ
 と魚の群れの動きをよくみて
 △ボタンでエサをなげましょう。
 ヒットしたら L ハンドルを
 まわして糸を巻き上げましょう！

○○左右キーでタクちゃん
 の位置を変えることもできます。
 遠い魚ほど得点が高くなります。
 時間内に20点以上いくと次の
 大物釣りに進めます。

大物釣り



大物がヒットしています。
 画面左のテンションゲージ
 をみながら L ハンドルを
 まわして糸を巻き上げ
 ましょう！

ここでは、

魚を育てる

生き物の飼育

を学びます。

さかなを そだてよう！

ペンでえらんでね！

4



プランクトン

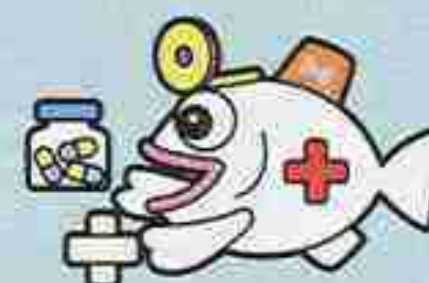
おきあみ

えさ

かんそうえさ

ごかい

おいしゃさん



ぞうじ



かさり

ビーチボール

あそび



せんすいかん



たつのおとしこ

おともだち



ガブツチヨ

あかえい

あじ



つぼ

?



さんご



かいそう



いわ

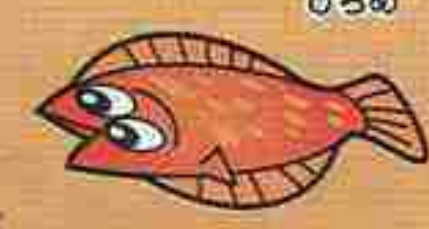


かい



あんこう

ひらめ



このページでは、タッチペンのみ使用します。

自分だけの水族館を作りながら魚を育てていこう！

タッチペンで好きなタマゴをえらんで タブレットをクリックしましょう。



魚を育てるもの

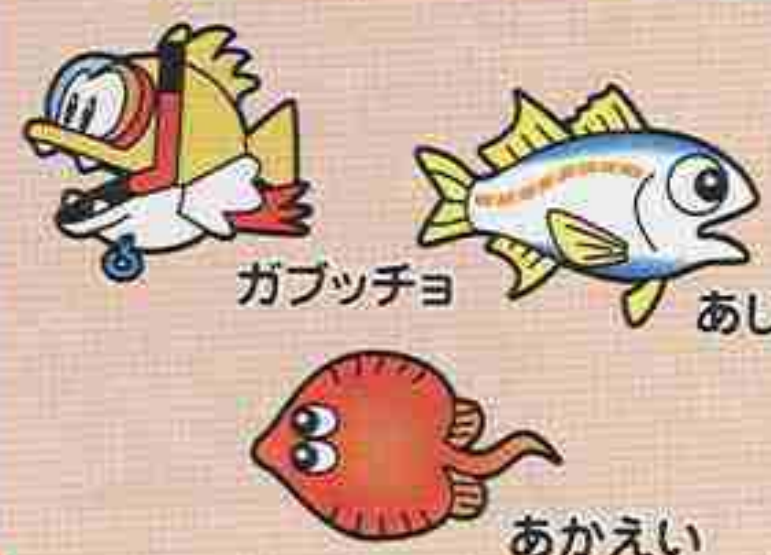
★印のものは タッチペンで絵本をタッチしたあと
タブレットをタッチします。

えさ おなかがすいたらえさをあげてね。



小さい魚は小さいえさしか食べられないよ。
大きい魚は小さいえさではおなかいっぱいにならないよ。

おともだち さみしがっていたら おともだちをいれてあげてね。

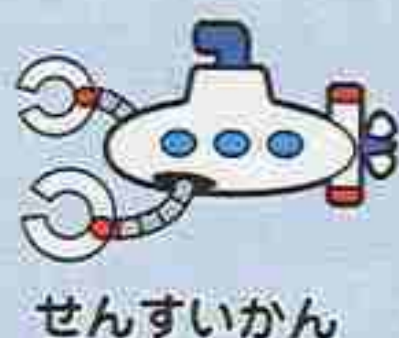


よろこんで おともだちと
いっしょに泳いだりするよ。

あそび あそびたがっていたら あそばせてあげてね。



ステージ上で
自分の魚とダ
ンスしてくれ
るよ。



魚がよって
くたくすぐら
れるよ。



★ ビーチボール
魚がはじいて
画面内をはね
るよ。

おいしゃさん 病気になったら おいしゃさんをよんでね。



病気になったときなど、
でてきてなおしてくれるよ。

そうじ タコがスミをはいたらそうじしてね。



タコがはいたスミを
きれいにしてくれるよ。
けしゴムのようにこすってね。

水族館をつくるもの

★印のものは  タッチペンで絵本をタッチしたあと
 タブレットをタッチします。

かざり

たのしくかざりつけしてね。



かいてい いわ
 海底や岩などに
 スタンプできます。

?

なにがおこるのかいれてみよう！



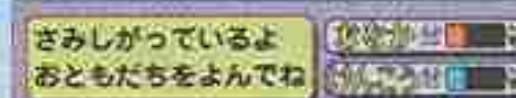
うみ い
 海に入ると
 なに
 何かがおこるよ。

育てかたのポイント



じょうず そだ
 上手に育てるためには、画面上にある状況を
 しめ ど あ しめ
 示すテロップとその度合いを示すゲージに
 ちゅう い した ひょう さん こう
 注意しましょう。下の表を参考にして、上手に育ててね！

注) 「テロップ」・「ゲージ」



ゲージとテロップの表示

さみしがっているよ
 おともだちをよんでね



おともだち



ガブッチョ



あかえい



あじ



おなかがぺこぺこだよ
えさをあげてね



えさ



びょうきだよ
おいしゃさんをよんでね



おいしゃさん



よこれちゃったよ
そうじをしてね



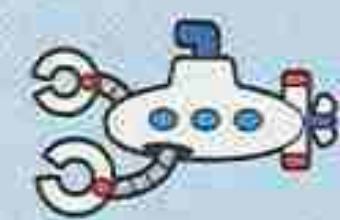
そうじ



あそびたがっているよ
あそんであげてね



あそび



育てている魚の「おなか」のゲージがゼロになってしまうと、タッチペンで遊べるものが「エサ」・「かざり」・「？」の”あんこう”と”ひらめ”になります。

育てている魚の「けんこう」のゲージがゼロになってしまうと、タッチペンで遊べるものが「かざり」・「？」・「おいしゃさん」・「そうじ」になります。

💡 チェックポイント

大きくなるとたまごをうむよ！ 繰り返し育てて遊んでね！

キッズ コンピュータ ピコ



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがキッズ
コンピュータピコ専用のソフトウェアとして製造し、
登録商標「**SEGA**TM」及び、標章「**PICO**」を付して
販売することを許諾したものです。

株式
会社 **セガ・ヨネザワ**

当製品についてのお問い合わせは
(株)セガ・ヨネザワお客様相談センターまでお願いいたします。
〒144 東京都大田区羽田1-2-6 ハネハビル5F
TEL03-5737-3875 電話受付時間 月～金曜日(祝・祭日を除く)
10時～11時30分・13時～16時

T-193050
672-5227

Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029; U.K. No. 1,535,999;
Japan No.1,632,396; Germany No. 2,609,826