



SOFTWARE

SUPER SNAKE SIMULATOR

ALTERNATIVE +

3 GAMES FOR
THE PRICE OF ONE



PROJECT X



FEARLESS FRED



AN ALTERNATIVE



TRIPLE DECKER 8

CBM64/128

199 RANGE

TRIPLE DECKER

LOADING INSTRUCTIONS:

Hit SHIFT & RUN/STOP keys together.

The object of the game is to grow to the required length (shown at the bottom of the screen) without crashing into walls, obstacles, or yourself. You grow by eating squares, which do the following:—

Numbered squares—make you grow the number of segments shown on the square.

- ? Makes you grow between one and five segments.
- B Bonus score.
- S Slows you down.
- E Extra life.
- G Grow to required length.
- F Finish level.

Colliding with the meanies on the screen will speed you up or, on the later levels, cause your snake to move erratically for a short while. The game has 64 levels.

CONTROLS

Joystick in port one or:—

- 1 Up
- Left Arrow Down
- CTRL Left
- 2 Right

Space/fire to start

Shift lock toggles the in game music on/off

FEARLESS FRED AND THE FACTORY OF DOOM

Guide Fred round the rooms collecting enough coins to proceed to the next level. Turn switches on to

activate secret trap doors and remove walls. Boulders may be pushed to form steps etc. Collect all the coins before the timer runs out.

CONTROLS

To start the game press J for joystick or K for keyboard and then return. Enter you name and return, or just press return.

Joystick in port two or:—

Z	Left
X	Right
Shift	Jump/Climb
F1	Terminate this life
F3	Restart game
+	Go to next level
—	Go to previous level

PROJECT X

GAME ONE

Fly Hank's plane through the enemy territory avoiding enemy planes, missiles and barrage balloons. Shoot enough enemy planes and Hank will proceed to level two

CONTROLS

Up	Higher
Down	Lower
Right	Forward
Left	Backwards
Fire	Fire

GAME TWO

Guide Hank to the top of the cliff avoiding falling boulders before he runs out of time. Use the grappling hook to climb.

CONTROLS

Left	Move left
Right	Move right
Left and Fire	Jump left
Right and Fire	Jump right

Up	Makes Hank ready to throw grappling hook
Fire	(when Hank is facing into the screen) Throw grappling hook directly up

GAME THREE

Guide Hank through the forest to the enemy hideout. Avoid falling rocks, man traps and spear throwing baddies.

CONTROLS

Right	Run right
Down	Duck
Right and Fire	Jump

GAME FOUR

The final shootout. Shoot the baddies as they pop up and try to shoot you. The speed of the man running at the top of the screen shows your status (the faster the better).

CONTROLS

Up/down	Move horizontal cross hair to aim
Left/right	Move gun left/right
Fire	Fire gun
Or Joystick Port 2	

© Alternative Software Limited 1988

PROGRAMMERS—If you have written a good programme, for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties!! Your programme could be in the shops within 3 weeks!! SEND TO: ALTERNATIVE SOFTWARE Units 3-6 Baileygate Industrial Estate, Pontefract, West Yorkshire. We will acknowledge receipt of your programme same day.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO:

Premere contemporaneamente i tasti SHIFT e RUN/STOP.

Lo scopo del gioco è di crescere della lunghezza richiesta (indicata in basso sullo schermo) senza urtare i muri, gli ostacoli o te stesso. La crescita si ottiene mangiando i riquadri che provocano quanto segue:

Riquadri numerati—ti fanno crescere di tanti segmenti del numero che hanno.

?	ti fanno crescere da uno a cinque segmenti.
B	ottieni punti premio
S	ti fa rallentare
E	ti dà una vita supplementare
G	ti fa crescere della lunghezza richiesta
F	fa terminare il livello

La collisione con i cattivi sullo schermo ti fa accelerare o, nei livelli successivi, fa andare il serpente in maniera imprevedibile per un breve periodo. Il gioco consiste di 64 livelli.

CONTROLLI

Joystick nella porta 1, oppure:

1	Su
freccia sinistra	Giù
CTRL	Sinistra
2	Destra

Barra/Fuoco per iniziare

SHIFT lock accende e spegne la musica durante il gioco.

FRED SENZAPaura E LA FABBRICA DELLA MORTE

Guida il nostro Fred per le varie stanze, raccogliendo monete sufficienti per passare al prossimo livello. Accendi gli interruttori per attivare le porte della trappola segreta e per eliminare i muri. I massi possono essere spinti a formare gradini, ecc. Raccogli tutte le monete prima che scada il tempo.

CONTROLLI

Per iniziare il gioco, premi J per il joystick o K per la tastiera, poi premi RETURN.

Poi registra il tuo nome e premi RETURN, oppure premi semplicemente RETURN.

Joystick nella porta 2, oppure:

Z	sinistra
X	destra
Shift	salta/arrampica

F1 Termina la vita corrente

F3 Riprende il gioco

+ Va al prossimo livello

- Va al livello precedente

PROGETTO X

PRIMO GIOCO

Pilota l'aereo di Hank attraverso il territorio nemico, evitando gli aerei nemici, i missili e i palloni di sbarramento. Abbatti abbastanza aerei nemici, in modo che Hank possa passare al secondo livello.

CONTROLLI

Su	Più in alto
Giù	Più in basso
Destra	Avanti
Sinistra	Indietro
Fuoco	Spara

SECONDO GIOCO

Guida Hank sulla cima della collina, evitando i massi che cadono, prima che scada il tempo. Per arrampicarti, usa i rampini.

CONTROLLI

Sinistra	Muove a sinistra
Destra	Muove a destra
Sinistra e Fuoco	Salta a sinistra
Destra e Fuoco	Salta a destra
Su	Prepara Hank a tirare rampini

Fuoco (quando Hank è rivolto verso lo schermo)

Tira i rampini
in alto

TERZO GIOCO

Guida Hank nella foresta verso il nascondiglio del nemico. Evita le peitre che cadono, le trappole e i cattivi che tirano lance.

CONTROLLI

Destra	corre a destra
Giù	si abbassa
Destra e Fuoco	salta

QUARTO GIOCO

La sparatoria finale. Colpisci i cattivi quando saltano su e ti sparano addosso. La velocità dell'omino che corre in alto sullo schermo indica la tua situazione (più veloce, meglio è).

CONTROLLI

Su/Giù	muove il mirino orizzontale per mirare
Sinistra/Destra	muove l'arma Sinistra/Destra
Fuoco	spara

Joystick nella porta 2

SUPERSCHLANGEN—SIMULATOR

LADEANWEISUNGEN

SHIFT/RUN STOP gleichzeitig drücken.

Es ist Ziel des Spiels, die erforderliche Schlangenlänge zu errichten (Anzeige unten im Bildschirm), ohne daß man mit Mauern, Hindernissen oder sich selbst zusammenstößt. Die Schlange wächst, indem sie Quadrate frißt, welche folgende Wirkungen haben:

Zahlenquadrate	die Schlange wächst um die Zahl der auf dem Quadrat angegebenen Segmente.
"?"	Verlängerung um 1 bis 5 Segmente
"B"	Bonuspunkte
"S"	Langsamer
"E"	Zusätzliches Leben
"G"	Auf die erforderliche Länge wachsen
"F"	Endstufe

Wenn Sie mit den Übeltätern auf dem Bildschirm zusammenstoßen, wird Ihre Geschwindigkeit gesteigert, während auf den höheren Stufen die Schlangenbewegung vorübergehend in Verwirrung gerät. Das Spiel hat 64 Stufen.

STEUERUNG

Joystick in Port 1 oder:

1	Aufwärts	2	Rechts
Pfeil links	Abwärts	Leertaste/Feuer	Starten
CTRL	Links	SHIFT	Musik während des Spiels ein/aus

FRED DER FURCHTLOSE UND DIE FABRIK DES GRAUENS

Führen Sie Fred durch die Räume und sammeln Sie genug Münzen, um zur nächsten Stufe übergehen zu können. Zur Aktivierung der getarnten Falltüren und zum Entfernen von Mauern werden Schalter eingeschaltet. Felsblöcke lassen sich verschieben, um Stufen und dergl. zu bilden. Versuchen Sie, alle Münzen einzusammeln, bevor die Uhr abläuft.

STEUERUNG

Vor Spielbeginn ist J für Joystick oder K für Tastatur, gefolgt von RETURN, zu drücken.

Man kann seinen Namen eingeben und RETURN drücken oder lediglich RETURN drücken.

Joystick in Port 2 oder:

z - Links
x Rechts
SHIFT Springen/steigen

F1 Dieses Leben beenden
F3 Spiel erneut beginnen
+ Zur nächsten Stufe gehen
- Zur vorangegangenen Stufe gehen

PROJEKT X

1. SPIEL

Sie fliegen Hanks Flugzeug über das feindliche Gebeit und müssen Flugzeuge, Raketen und Sperrballons meiden. Wenn Sie genug feindliche Flugzeuge abgeschossen haben, geht Hank zur 2. Stufe über.

Steuerung

Aufwärts Höher
Abwärts Niedriger
Rechts Vorwärts
Links Rückwärts
Feuer Feuer



2. SPIEL

Führen Sie Hank unter Meidung der fallenden Felsbrocken bis oben auf die Klippe, bevor seine Zeit abläuft. Benutzen Sie den Greiferhaken zum Klettern.

Steuerung

Links Nach links bewegen
Rechts Nach rechts bewegen
Links und Feuer Nach links springen
Rechts und Feuer Nach rechts springen
Aufwärts Hank bereitet sich vor, den Greiferhaken zu werfen
Feuer (während Hank dem Bildschirm zugekehrt ist) Greiferhaken direkt hochwerfen.

3. SPIEL

Führen Sie Hank durch den Wald zum Versteck des Feindes. Meiden Sie fallendes Gestein, Menschenfallen und speerwerfende Übeltäter.

Steuerung

Rechts Nach rechts laufe
Abwärts Ducken
Rechts + Feuer Springem



4. SPIEL

Der Endkampf. Schießen Sie auf die auftauchenden Übeltäter, die Sie zu erschießen drohen.

Die Geschwindigkeit des oben im Bildschirm laufenden Mannes zeigt Ihren Status an (je schneller desto besser).

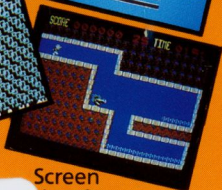
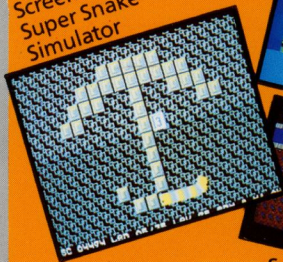
Steuerung

Aufwärts/Abwärts Ziel mit dem waagerechten Kreuz anpeilen
Links/rechts Geschütz nach links/rechts bewegen
Feuer Geschütz feuern
Oder Joystick Port 2

TRIPLE DECKER

Screen shot
from
Project X

Screen shot from
Super Snake
Simulator



Screen
shot from
Fearless Fred



ALTERNATIVE SOFTWARE LIMITED
UNITS 3-6 BAILEYGATE
INDUSTRIAL ESTATE
PONTEFRAC
WEST YORKSHIRE WF8 2LN
TELEX 557994 RR DIST G