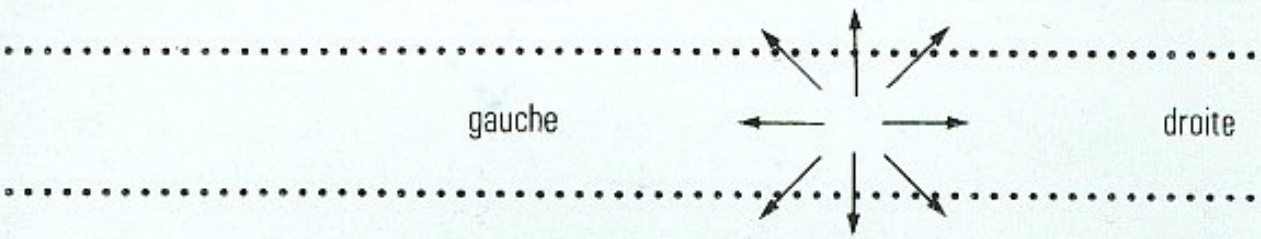
FICHE PRATIQUE

1) Fonctionnement au joystick ou au clavier :

Pour le clavier, utiliser le pavé numérique (chiffres 1 à 9) et la touche shift comme "button fire"

* Sans "button fire" ou sans shift :

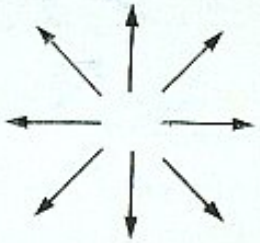
Départ classique = position de départ — tirer la voile — prise du wishbone



water start = pousser la voile — pose du pied d'appui — monter sur la planche

* Avec "button fire" ou avec shift :

Sauts = killer loop — table top — barrel roll



Enchaînements = one-and-jump — pumping — body drag

2) Les bouées :



→ oranges = passer à droite
→ vertes = passer à gauche



→ passer dans la porte, entre les deux bouées

3) touche ESC : pause

FICHE TECHNIQUE

1) Choix du matériel : Choisir sa planche en fonction de la force du vent et du temps imparti : plus la surface de voile est importante et plus la vitesse sera grande.



= Racing = Planche de régate. La plus rapide mais les sauts et le surf sont impossibles



= Powerjibe = Grand funboard
Ne permet pas d'effectuer des sauts



=› Wave = Petit funboard
La moins rapide, mais avec elle, tout est permis.

2) Les départs :

- départ classique : enchaîner les mouvements (décrits au verso) successivement. Avec le vent, la voile retombe plus rapidement.

- Water Start : à réaliser comme le départ classique. Il est plus difficile à réaliser que ce dernier mais plus coté. Il suppose un minimum de vent.

3) Le pumping : accélerateur, il n'est interdit qu'aux Jeux Olympiques.

4) Les enchaînements :

* one-and-jump : cf sauts
* bodydrag : à effectuer entre les vagues.
* le surf : attaquer le mouvement un peu avant la vague (bottom turn).

5) Les sauts : prendre la vague au sommet et le plus rapidement possible.

* table top : le plus facile.
* barrel roll : plus efficace en l'attaquant de côté.
* killer loop : très difficile à réaliser mais rapporte beaucoup de points.