



INTRODUCCIÓN: Desde la lejanía podemos vislumbrar la majestuosidad de dos de los más grandes monumentos que recorta la luz del Sol. Las pirámides de Cafax y Aceps. Tormentas de misterio y nubes de terror se esconden en sus entrañas. Mientras te acercas a sus dominios un frío helado recorre tu espalda, porque sabes a dónde te diriges, pero desconoces lo que te aguarda en su interior.

No somos los primeros, pero debemos intentar ser los últimos y acabar de una vez por todas con algo que permanece vetado durante siglos, algo que se resiste a ser profanado.

No dudes en adentrarte en el interior de “EL ENIGMA DE ACEPS”.

No te arrepentirás porque te aguardan más de 400K de misterio para tu ordenador.

EQUIPO NECESARIO: Ordenador CPC 664/6128 u ordenadores CPC 464 y CPC 472 con una unidad de disco.

COMIENZO:

- 1.- Ponga en funcionamiento el equipo
- 2.- Introduzca el disco con el programa en la unidad de disco.
- 3.- Teclee |**CPM** y a continuación pulse **ENTER**.

Al finalizar la carga, el programa comenzará de forma automática.

En caso de utilizar un CPC 464 o un CPC 472, conecte el lector de diskette al port correspondiente del ordenador.

Teclee |**DISC**, pulse **ENTER**, y prosiga en el punto 2.

En caso de dificultad, desconecte el equipo y comience de nuevo.



Cualquier reproducción total o parcial de este programa sin consentimiento por escrito del propietario del copyright, será considerada como una violación de la ley. La distribución y la venta de este producto es únicamente para uso del comprador.



ACE Software está autorizado para enmendar o alterar la información incluida en este programa sin previo aviso. No obstante, a pesar de que han sido tomadas todas las medidas necesarias para la verificación total del programa, no será tenida en cuenta ninguna reclamación de su exactitud, ya que un examen exhaustivo del mismo sería imposible, bajo cualquier condición de trabajo.

ACESSA 1986. Producido exclusivamente para España por ACESSA.

Depósito legal: B. 38,653-86 Mod. AM-20.