

CHALLENGER

ANLEITUNG FÜR COMMODORE AMIGA

LADEN

Schalten Sie Ihren Amiga ein und legen Sie die KICKSTART-Diskette (Version 1.2) ins eingebaute Laufwerk (nur für Amiga 1000). Wenn der Computer die WORKBENCH-Diskette anfordert, legen Sie die CHALLENGER-Diskette ein. Das Programm wird jetzt geladen und automatisch gestartet. Sobald auf dem Bildschirm das Titelbild erscheint, eine beliebige Taste drücken. WICHTIG: Die Diskette darf nicht schreibgeschützt sein, und sie darf bis zu einem Reset nicht aus dem Laufwerk entnommen werden!

SPIELBESCHREIBUNG

CHALLENGER ist ein Geschicklichkeitsspiel für 1 oder 2 Personen. Nach dem Laden erscheint ein Vorspann, den Sie mit Knopf-Druck abbrechen können, worauf das Startbild erscheint mit der Aufforderung "PRESS BUTTON". Mit dem Joystick-Knopf (in Port 2) starten Sie das Einzelspiel gegen den Computer und mit dem Joystick-Knopf (in Port 1) das 2-Personen-Spiel.

Ziel des Spiels ist es, möglichst wenig mit den vorbeifliegenden Objekten beider Bildebenen zu kollidieren, was einem Verlust an Energie entspricht. Dabei steuert jeder Spieler das Scrolling einer Ebene. Im ersten Level z.B. kontrolliert der blaue Spieler (Joystick #2) das Scrolling der unteren, grünen Ebene, und der grüne (#1 bzw. Computer) das der oberen, grauen. Versuchen Sie, mit Ihrem eigenen Raumschiff möglichst wenig zu kollidieren, und gleichzeitig durch gezieltes Beschleunigen oder Bremsen den Gegner zu einer Kollision zu verleiten.

VIEL SPASS BEIM SPIELEN !

CHALLENGER (C) 1987 KINGSOFT

KINGSOFT
»Play it again«