

DAMOCLES



MISSION DISK

NOVAGEN

Copyright © 1990 Novagen Software Ltd "Damocles"
is a Trademark of Novagen Software Ltd

In the event of a faulty disk, for replacement please
return the disk (not the packaging) to:
Novagen Software Ltd, FREEPOST (UK only),
142 Alcester Road, Birmingham B13 8HS.
(This is not in substitution of your statutory rights).

To Load Mission Disk Instructions

AMIGA: On the call for WORKBENCH, insert your Mission Disk in Drive O for autoloading.

ATARI ST: Insert your Mission Disk in Drive A and switch on computer for autoloading.

OPTION SCREEN: Press keyboard 'E' for instructions in English, 'D' or 'F' for German or French language versions.

From the Mission Index Display, select your mission by pressing Keyboard 1-5 as required. Access Mission File pages by following screen prompts on the use of Cursor ↓ or Cursor ↑ keypad keys.

File pages are structured such that skilled adventurers may wish to read only the 'Mission' page. Moving on to the 'Briefing' does describe the approach to take and can provide some clues. The 'Solution' give considerable detail and leaves little to the imagination.

Print File

Printable TEXT files are available on the Disk.

Having Selected Your Mission:

Load your Damocles game in the usual way and then follow the procedure for loading a 'Gamesave' but use the Mission Disk in place of a 'Saves Disk.'

Insert your Mission Disk in drive

Press <HELP>

Benson Response: F1=SAVE F2=LOAD F10=QUIT OTHER=RETURN
TO GAME

Press Function Key F2

Benson Response: LOAD NUMBER 0-9

Press required Mission Number 1-5

Benson Response: PRESS RETURN WHEN READY

Press <RETURN> – Any other key to abort

Anweisungen zum Laden Der "Mission-Disk"

AMIGA: Sobald die WORKBENCH-Aufforderung erfolgt, die MISSION-DISK in Laufwerk "O" einlegen und booten lassen.

ATARI ST: Die MISSION-DISK bootet automatisch, wenn man das Ding ins Laufwerk A gesteckt und den Rechner eingeschaltet hat.

AUSWAHL-MENÜ: Bitte "D" für deutsche Instruktionen oder "E" für englische oder "F" für französische eingeben.

Im MISSION-DISK-Auswahlmenü bestimmen Sie nun, welche Aufgabe Sie angehen möchten. Dies geschieht ganz einfach über die Tasten "1" bis "5". Um Zugang zu den Missions-Daten zu erhalten, welche in Form von Textausgabe erfolgen, benutzen Sie die Cursortaste ↓ oder ↑.

Die entsprechenden Daten sind so strukturiert und so dargestellt, daß sie dem erfahrenen Adventurer vor keinerlei Probleme stellen. So lesen die Profis halt nur die MISSION-Seite. Widmen wir uns nun den Anweisungen: Die "Einsatzbesprechung" (Briefing) beschreibt, was Masse ist und kann auch einige wichtige Tips enthalten. Die "Lösung (Solution)" vermittelt schon handfeste Details und läßt kaum Platz für persönliche, geistige "Abweichungen".

Ausdrucken von Files

Auszudruckende TEXT files befinden sich auf der Diskette.

Nachdem wir unsere MISSION ausgewählt haben:

Man lade nun - wie gewohnt - das DAMOCLES-Hauptprogramm und beachte den Vorgang des Ladens eines gespeicherten Spiels ("Gamesave"). Num benützt man anstelle der Spielstands-Diskette einfach die MISSION-DISK.

Schieben Sie ihre MISSION-DISK ins Laufwerk

Drücken Sie "HELP"

Benson meldet sich mit: F1 = SPEICHERN F2 = LADEN: F10 = SPIEL BEENDEN ODER NEUBEGINN

Drücken Sie "F2"

Benson antwortet: LADEN VON 0 BIS 9

Nun bestimmen Sie die gewünschte Mission - Nummer 1 bis 5

Benson sagt: RETURN DRÜCKEN, FALLS ALLES O.K.

Drücken Sie jetzt "RETURN" - alle anderen Tasten brechen den Vorgang ab.

Pour Charger Les Instructions Du Disque Mission

AMIGA: Lorsque WORKBENCH est demandé, insérez votre disque Mission dans l'unité O pour le chargement automatique.

ATARI ST: Insérez votre disque Mission dans l'unité A et mettez votre ordinateur en marche pour le chargement automatique.

ECRAN D'OPTIONS: Appuyez sur clavier "F" pour obtenir des instructions en français et sur "E" ou "G" pour les versions en anglais ou en allemand.

Dans l'affichage de la Liste des Missions, sélectionnez votre mission en appuyant sur les touches de 1 à 5 selon le choix. Accédez aux pages du fichier Mission en suivant les messages guides d'écran sur l'utilisation des touches de déplacement du curseur vers le haut ou vers le bas.

Les pages du fichier sont structurées de sorte que les aventuriers adroits puissent, s'ils le désirent, ne lire que la page "Mission". Le "Briefing" décrit la tactique à adopter et peut vous fournir certains indices. La "Solution" vous donne un nombre considérable de détails et laisse peu de place à l'imagination.

Fichier d'impression

Les fichiers TEXTE imprimables sont disponibles sur le Disque.

Après avoir sélectionné votre Mission:

Chargez votre jeu Damoclès de la façon habituelle puis suivez le processus pour charger une sauvegarde de jeu mais utilisez le disque Mission à la place d'un disque de sauvegarde.

Insérez votre disque Mission dans l'unité

Appuyez sur HELP

Réponse Benson: F1=SAVE F2=LOAD F10=QUIT OTHER=RETURN TO GAME

Appuyez sur la touche de fonction F2

Réponse Benson: LOAD NUMBER 0-9

Appuyez sur le numéro de Mission voulu de 1 à 5

Réponse Benson: PRESS RETURN WHEN READY

Appuyez sur RETURN - n'importe quelle autre touche pour abandonner.