



XBOX 360

LIVE

The artwork features a central character, a young girl with large eyes wearing a metallic helmet and armor, holding a sword. She is surrounded by other characters: a pirate-like man with a large hat in the upper left, a girl with a tiara on the left, a boy with a sword on the right, and a boy in a green tunic at the bottom right. The background is a bright, golden-yellow with radiating lines and a decorative border.

Battle Fantasia

バトルファンタジア

INSTRUCTION MANUAL

⚠ WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® Instruction Manual and any peripheral manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, see www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support.

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Xbox Live®

Play anyone and everyone, anytime, anywhere on Xbox Live®. Build your profile (your gamer card). Chat with your friends. Download content at Xbox Live® Marketplace. Send and receive voice and video messages. Get connected and join the revolution.

Connecting

Before you can use Xbox Live®, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox Live® member. For more information about connecting, and to determine whether Xbox Live® is available in your region, go to www.xbox.com/live/countries.

Family Settings

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. For more information, go to www.xbox.com/familysettings.



Story	4
Game Controls	5
Game Screen	8
Game Rules	9
Modes and Settings	16
Character Introduction	18

STORY

There was once a time when the world was engulfed in darkness.
Mankind fought six battles to save their world, but lost every single one.
All hope was lost for humanity... Many turned to God, and began to pray.

But one day the darkness was finally driven back...
...Before the swords of four heroes.

Light returned to the world, and with it came peace and serenity.
The world was divided into two major countries:
The Magic Kingdom and the Steam Empire.
The people prospered like never before.

But in recent months...
Strange things have begun to happen, the world over...
Rumors spread among the people...
That something dark and dangerous is fast approaching...
And they call it, the “Scion of Ill Presage”...

But in this dark hour...
Fate has once again brought together warriors from all over the world.

Some, in the relentless pursuit of justice...
Some, listening to their instincts...
And some, acting on their conviction and faith.
But all determined to fight for their own ideals...

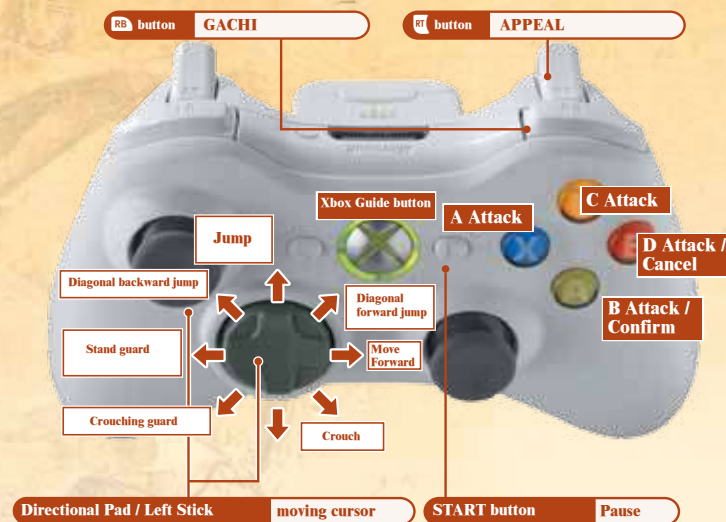
As the battle looms near, a new tale of heroes begins to unfold...

Game Controls

How to use the Xbox 360® Controller

We will introduce the basic controls for the game.

All the buttons on the instruction manual will be the default settings.
The command characters will be facing to the right. During the menu, it will be used for selecting.



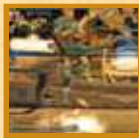
START button

Pressing the START button during battle will pause the game.
Pressing the START button during the character selection screen will exit the character select screen and return you to the main menu.

BACK button

Pressing the BACK button during the character selection screen will exit the character select screen and return you to the main menu.

Directional Pad / Left Stick Operations



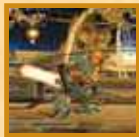
High Jump

By swiftly pressing (down/up) on the directional pad/left stick you can jump higher than normal.



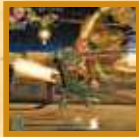
Guard (Aerial N/A)

By pressing the directional pad/left stick away from your opponent (i.e., to the left if your opponent is on the right), you can guard.



Step

If you swiftly press the directional pad/left stick twice toward your opponent, you will step.



Back Step

If you swiftly press the directional pad/left stick twice, away from your opponent, you will back step.

*Donvalve cannot step.

Universal Moves

Throw / Throw Parry

Press LB or A Attack and B Attack (X button and A button) at the same time, when you are close to an opponent, and you can throw them. If, on the other hand, your opponent attempts to throw you, press LB or A Attack and B Attack (X button and A button) at the same time. If you do it at just the right time, you can parry your opponent's throw.



GACHI Match

Press the GACHI button (RB) when your opponent attacks. If you press the GACHI button at the right time, you can not only parry their attack, but immediately make one of your own as well.

*You can do this standing, crouching, and in the air.



GACHI Drive

By pressing the GACHI button (RB) and pressing the directional pad toward your opponent when they attack, you can parry their attack and knock them away.

*You can do this while crouching.



Heat Up

When you have filled at least one MP gauge (See pg. 8), press LT or A Attack and C Attack (X button and Y button) or the B Attack and D Attack (A button and B button) to enter Heat Up mode. Heating Up will make your attacks much more powerful!

*The power-up varies depending on the character.



Delay

By holding down an attack button during an attack you can delay when the attack will hit. The longer you delay, the more powerful your attack will be. But take note: only some attacks can be delayed.

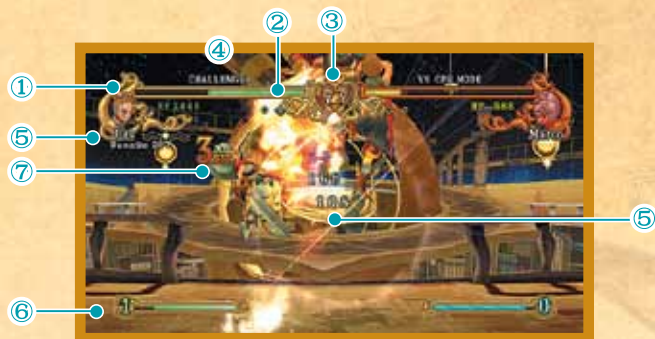


Ground Parry

When you are knocked away by an opponent, if you press the GACHI Button (RB) at the right time when you land, you can parry the attack.



Game Screen



① HP Gauge

The character's remaining health.
When the gauge reaches 0, the round is over.

② Victory Mark

Displays the number of rounds won.

④ Points

Displays your current points.

*What is shown here varies, depending on what game mode you are playing.

⑥ MP Gauge

Full MP gauges are required to perform special moves or Heat Up. Successful attacks and GACHI moves will fill them up.

③ Time Display

It will display the amount of time left in the round. When time runs out, the person with more health will be the winner of the round.

⑤ Damage

After a successful attack, numbers will appear to show how much damage you've dealt.

⑦ Hits

Numbers will appear to show the number of consecutive hits you have landed on an opponent.

Game Rules

Match Format

You attack each other, and if you reduce your opponent's health (HP) to 0, you win the round. Each match consists of 3 rounds, and whoever wins 2 rounds first wins the battle.

* The number of rounds can be changed in the "OPTIONS" menu. (See also pg.16)

Time Limit

Each round has a time limit of 99 seconds. When the time is up, the player with the highest HP wins.

*The length of one round can be changed in the "OPTIONS" menu. (See also pg.16)

Tie

A tie occurs if there is a double knockout or if the players have an equal amount of life when time is up. If the battle cannot be settled in 3 rounds, a 4th round (Final Round) begins. If the match cannot be decided by the end of the 4th round, the game is over for both players.

Continue

In ARCADE and TIME ATTACK modes, you can continue the battle by pressing the START button on the continue screen when you get game over.



Game Screen

ARCADE

In this mode, you must fight through all 9 stages against the CPU. Even if you lose, you will have the option to continue, so you can keep trying.



STORY

Select one of the game's many characters, and play through their own unique story. As the story progresses, you will be able to obtain illustrations of your character. The illustrations you obtain will be stored, and can be viewed in the GALLERY mode.



VS 2P

Choose this mode to have a battle with another player. You will not be able to select this mode unless you have two controllers connected to the Xbox 360 console. When the battle is finished, both players will be returned to the character select screen.

VS CPU

Choose this mode to fight against the computer with characters of your choosing.

SURVIVAL

This mode pits you against a succession of randomly-chosen, computer-controlled opponents until you lose. After each successful match, you regain a small amount of HP.

PRACTICE

You can practice your fundamental moves and combos here. Select the character you want to practice with, along with the character that you will be practicing on. If you press the START button during the battle, the Pause Menu will be displayed. In the Pause Menu you can change the settings for the computer-controlled opponent.

Pause Menu

◆ Return

You will leave the Pause Menu.

◆ Enemy Setting

You can set the settings of your enemy.

*Available only for PRACTICE mode.

◆ Practice Setting

Change practice settings.

*Available only for PRACTICE mode.

◆ Controller Settings

Change controller button mappings.

◆ Exit

Will return to the Title screen.

TIME ATTACK

In this mode, you must clear each round within a short amount of time. Each battle will be one round, and you can continue no matter how many times you lose. However, the time will be calculated.

GALLERY

You can view all the character illustrations you have obtained, as well as the opening movie.



◆ Command List

Displays the commands for the special moves.

◆ Character List

Returns you to the character select screen.

*Available only for PRACTICE mode.



Online Modes

In this mode, you can use Xbox Live® to battle online. You can select either Ranked Match or Player Match.

*If you would like to connect with Xbox Live®, you must have an Xbox Live® account.



Ranked Match

The results of your battle will be ranked.

Player Match

The results of your battle will not be ranked.

Private Match

You can enjoy a battle with players that have sent you an invitation.

Exit

You will return to the Main Menu.

Ranked/Player Match Mode Description

♦ Quick Match

You can search for hosts without setting any conditions. If you find an opponent, it will display the specific settings the opponent has set.

* In a Ranked Match, all that will be shown is whether or not there is voice chat in the match.



♦ Custom Match

You can make specific settings, and look for hosts with the same settings. Up to five hosts with the same settings will be displayed.

* In a Ranked Match, all that will be shown is whether or not there is voice chat in the match.

♦ Create Match

You can host a match. (See also pg. 14 for creating a room)

* In a Ranked Match, all that will be shown is whether or not there is voice chat in the match.

WARNING!

In order to enjoy our online mode, you will need to sign up for a Xbox Live® Gold Membership.

Online

How to create a room (Player Match)

Here we will explain how you would “Create Match” by hosting. In “Create Match”, you can set detailed settings.



[Create]

You can make a room with certain conditions and wait for a player to enter the room.

[Timer Setting]

Set the time limit for your battle.

[Round Setting]

Set the number of rounds.

[Voice Chat]

Whether or not voice chat is allowed. *In a Ranked Match, all that will be displayed is whether or not voice chat is enabled.

[Return]

Return to the previous page.

[System]

Choose between Original (Arcade version) or Consumer version.
*For Ranked Match, this setting is locked to the Consumer setting.

[Player]

Allows you to make your match private. Setting the match to “Private Only” ensures that only people you invite will be allowed into your match.



You can make a room with certain conditions and wait for a player to enter the room.

Set the time limit for you battle.

Set the number of rounds.

Whether or not voice chat is allowed. *In a Ranked Match, all that will be displayed is whether or not voice chat is enabled.

[Return to the previous page.](#)

Choose between Original (Arcade version) or Consumer version.

*For Ranked Match, this setting is locked to the Consumer setting.

Allows you to make your match private. Setting the match to “Private Only” ensures that only people you invite will be allowed into your match.

Result Screen

Every time a battle ends, the ending menu will be displayed. Please choose one of the following.



Rematch (Only for Player Match)

If both players select Rematch, you can play the same person again.
If a rematch is confirmed, both players are returned to the character select screen.

[Submit Player Review](#)

Open the Xbox Guide so you can evaluate your opponent.

EXIT

Returns you to the online menu.

Leaderboard

You can check a player's ranking through the "Leaderboard".



◆ How to view the Leaderboard

Shows current ranking.

Displays the player's gamertag.

Displays the number of victories in battle.

Displays the number of ranked matches played.

◆ Overall Ranking

Displays overall ranking.

◆ Monthly Ranking

Displays monthly ranking.

◆ Weekly Ranking

Displays weekly ranking.

◆ TrueSkill™ rank

Displays player's TrueSkill™ ranking.

*What is TrueSkill™?

A ranking system which determines the player's true skills rapidly and precisely.

◆ Local Ranking

Displays your offline SURVIVAL and TIME ATTACK scores, along with the date on which you achieved them.

◆ Return

[Return to the previous page.](#)

Modes and Settings

Game Setting

Change settings for the game system.

◆ System

Choose between the “Consumer” and “Arcade” systems.

*For SURVIVAL and TIME ATTACK mode, you will only be able to select the Consumer system.



◆ CPU Level

The CPU has 5 levels of difficulty.
Very Easy to Very Hard.

*This will not be reflected in the SURVIVAL/TIME ATTACK mode.

◆ Time

Change the amount of time for each match.

Slow is the slowest, and Very Fast is the fastest. The Infinite setting removes the time limit all together.

◆ Rounds 1P

Set the number of rounds—up to 5—for ARCADE mode.

◆ Round VS

Set the number of rounds—up to 5—for VS CPU mode and VS 2P mode.

◆ Default Setting

Reset the Game Settings to their original defaults.

◆ Exit

Return to the OPTIONS screen.

Save / Load

Change settings for saving and loading.

In order to save your data, you will need over 256KB of free space.

◆ Load

Load saved data (system data).

◆ Save

Save your current game.

◆ Auto-Save

Turn the auto-save function ON/OFF.

◆ Select

Change your storage device.

◆ Exit

Return to the OPTIONS screen.

Ranking

View your offline ranking.

*If you want to view the ONLINE ranking, you can view the Leaderboard found in the ONLINE option.



You will return to the Main Menu.

Character Introduction

Marco

Urs's little brother, Marco ran away from home with the tiny dragon, Char-Siu, to follow his brother. He fights using his father's sword techniques.

Special Moves	
Baribari Beam	↓↘→ + (A)
Baribari Cutter	↓↘→ + (C)
Dyna Blade	→↓↘ + (A) or (C)
Fanged Snake Crash	↓↙← + (B) or (D) ※ (Hold Down)
Hell Slash	↓↙← + (A) or (C)
Super Special Moves	
Dyna Rush	↓↘→↓↘→ + (A) or (C)
Final Strike	↓↘→↓↘→ + (B) or (D)
Heat Up	
Char-Siu Fire	↓↘→ + (A) or (C)
Char-Siu Attack	↓↘→ + (B) or (D)

Urs

Urs is one of the sons of Dyna, the legendary hero. With his father missing, he embarks on a journey to save the world. He fights with a unique weapon called the "Basilisk".

Special Moves	
Bari Fire Shot	↓↘→ + (A) or (C)
Bari Fire Blade	→↓↘ + (A) or (C)
Speed Glide	↓↙← + (B) or (D)
Sonic Tackle	↓↘→ + (B) or (D)
Super Special Moves	
Full-Throttle Road Master	↓↘→↓↘→ + (A) or (C)
Basilisk Burst	↓↘→↓↘→ + (B) or (D)
Heat Up	
Special Moves (enhanced)	

Olivia

Olivia is the princess of the small, rose-filled country of Roselia. She fights beautifully, while taking graceful steps. Taking advantage of her weapon's reach, she can feint while at a distance.

Special Moves	
Dainty Livi	↓↘→ + (A) or (C)
Rote Rose	→↓↘ + (A) or (C)
Empress Lily	(in midair) ↓↙← + (B) or (D) ※ (Hold Down)
Shall We Dance?	→↘↓↙← + (A) or (C)
Super Special Moves	
Eglanteria	↓↘→↓↘→ + (A) or (C)
Centifolia	↓↙←↓↙← + (A) or (C)
Heat Up	
Blossoming Dove	

Ashley

Ashley used to be a member of the Royal Guard that is sworn to protect the royal family of Roselia. He continues to protect princess Olivia, even though he is no longer a guard. Ashley is good at speedy attacks and confusing his opponents. He likes to steal the heart of his opponent to damage them even more.

Special Moves	
Steal Your Heart	→↘↓↙← + (A) or (C)
Lovers	→↘↓↙← + (B) or (D)
Glance Wing	↓↘→ + (A) or (C)
Judas Wing	→↓↘ + (B) or (D)
Super Special Moves	
Secret Desire	↓↘→↓↘→ + (B) or (D)
Loyal Heart	↓↘→↓↘→ + (A) or (C)
Heat Up	
Romance Wing (up/forward)	↓↘→ + (B) or (D)
Air Romance Wing (Horizontal)	(in midair) ↓↘→ + (A) or (C)
Air Romance Wing (down/forward)	(in midair) ↓↘→ + (B) or (D)



Cedric

Anelite student at the Ma Jolle Royal Academy of Priests, Cedric embarks on a journey with Marco. He has strong defense, and prefers to keep his enemies at a distance in battle.

Special Moves

Evangelical Light	← briefly, then → + (A) or (C)
Holy Devotion	↓ briefly, then ↑ + (B) or (D)
Trick Devotion	↓ briefly, then ↑ + (A) or (C)
Saint Dropkick	Hold down (D)

Super Special Moves

Eternity of Regret	↓↘→↓↘→ + (A) or (C)
Hammer of the Gods	↓↘→↓↘→ + (B) or (D)

Heat Up

Evangelical Light (enhanced)	
Holy Devotion (enhanced)	
Saint Dropkick (enhanced)	



Watson

He is a prophet and the head of the Royal Astronomical Observatory of Ma Jolle. Watson fights with his magic and takes advantage of his lightweight body. Leveling up increases the power of his magic.

Special Moves

Platina Ball	↓↘→ + (A) or (C)
Torabasa Minore	↓↘→ + (B) or (D)
Tiny Drop	(in midair) ↓↘→ + (B) or (D)
Falling Drop	(in midair) ↓↘← + (B) or (D)

Super Special Moves

Torabasa Mayore	↓↘→↓↘→ + (B) or (D)
Alsuhaill Almuhlif	↓↘→↓↘→ + (A) or (C)

Heat Up

Twinkle Dust	↓↘← + (A) or (C) ×3
--------------	---------------------

Personal Moves

Hip de Bunny	(in midair) ↓ + (B)
--------------	---------------------



Coyori

Coyori is the poster girl of the Coyori Café, a gathering place for adventurers. She has several kinds of combos, and is good at getting around her opponents.

Special Moves

① Tea is Ready	↓↘→ + (A) or (C)
⇒ ② First Tea	During ①, press (A)
⇒ Second Tea	During ②, press → + (A)
⇒ (Lukewarm Tea)	During ①, press → + (B)
⇒ ③ Dart Attack	During ① or ②, press (B) ※ (Holding Down)
⇒ Gratuity Please!	*① or ② or ③, press (C) ※ (Holding Down)
⇒ (Bitter Tea)	*① or ② or ③, press (D)
④ (Cat Windhill)	→↓↘ + (B) or (D)
⇒ Duster Attack	*④ (D), press ↓ + (B) or (D)

Super Special Moves

Crazy Cat Dance	↓↘→↓↘→ + (A) or (C)
Cat Storm (Repeatedly pressing buttons increases the number of hits.)	↓↘→↓↘→ + (B) or (D)

Heat Up

Consecutive attacks (enhanced)	
--------------------------------	--

Personal Moves

Aerial Dash	(in midair) → →
-------------	-----------------

*During



Freed

Captain of the flying ship, Gran Seven, he hunts down those who would deny others their freedom. Freed fights by taking advantage of his strength, utilizing powerful charges.

Special Moves

Magnum Jetter	← briefly, then → + (A) or (C)
Phantom Dive	← briefly, then → + (B) or (D)
Phantom Glide	← briefly, then → + (B) or (D)
Welcome Tempest	↓ briefly, then ↑ + (A) or (C)

Super Special Moves

Magnum Jet Landing	↓↘→↓↘→ + (A) or (C)
Heat My Justice	↓↘→↓↘→ + (B) or (D)

Heat Up

Special Moves (enhanced)	
--------------------------	--



Face

A gunman chasing after an enemy to avenge his lover's death, Face travels alone. He fights with a unique style, combining guns and martial arts.

Special Moves	
Texas Knee	→↓↘+B
Texas Knee Shot	→↓↘+D
① Frontier Shot (can chain with ②③④)	↓↘→+A or C ※ (Hold Down)
② Wild Comeback (can chain with ①③④)	↓↙←+A or C ※ (Hold Down)
③ Middle West	During ① or ② →↓↘+A or C
④ Grand West	During ① or ② ↓↘→+B or D
Super Special Moves	
Wilderness Bazooka	↓↘→↓↘→+A・C
Raging Revolver	↓↘→↓↘→+B or D
Heat Up	
Quick Draw	↓↘→+A・C
Quick Draw	↓↙←+A・C



Donvalve

One of the Four Heroes from the previous war, and the ex-King of the now-lost Dwarven Empire. He can't move fast, but his throws are devastating.

Special Moves	
Don Swing	One 360 on the directional pad +A or C
Catapult Hammer	←↙↓↘→+B ※ (Hold Down)
Catapult Hammer Brake	During Catapult Hammer, A or C
Catapult Throw	←↙↓↘→+D ※ (Hold Down)
Hip de Don	↓↙←+B or D
Super Special Moves	
Flying DonCake	↓↘→↓↘→+B or D
Don Don Swing (Consecutive 360s on the directional pad increases the attack power)	Two 360s on the directional pad +A or C
Heat Up	
Goldon Swing	→+C



DeathBringer

This era's "Incarnation of Darkness", also known as the rumored "Scion of Ill Presage". Deathbringer obliterates his enemies with his large sword and strong armor. He is a character veiled in mystery...

Special Moves	
Warcry	↓↙←+B or D Special Move (high) will be enhanced.
Flame Claw (low) (high)	→↓↘+A・C
Fire Blow (low) (high)	←↙↓↘→+B・D
Cursed Destrier (weak) (strong)	→↘↓↙←+A・C ※ (Hold Down C)
Super Special Moves	
Final Inferno	↓↘→↓↘→+A or C ※ (Hold Down)
Heat Up	
Final Strike	Hit an opponent with slash three times while in Heat Up mode.



Odile & Dokurod

Created by Dokurod, Odile carries the staff of darkness and does Dokurod's bidding.

Special Moves	
Entrelacé	↓↘→+A or C
Arabesque	↓↙←+A or C
Cabriole	↓↙←+B or D
Petite Pirouette (in midair)	↓+B or D ※ Backward jump not available
Super Special Moves	
Divertissement	↓↙←↓↙←+A or C
Grand Pirouette (in midair)	↓↘→↓↘→+B or D
Heat Up	
Special Moves (enhanced)	



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter www.xbox.com/support ou appeler le service clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la dernière page de couverture).

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Xbox LIVE®

Avec Xbox LIVE®, jouez avec et contre qui vous voulez, quand vous le voulez et où que vous soyez. Créez votre profil (carte du joueur). Conversez avec vos amis. Téléchargez des contenus sur le Marché Xbox LIVE®. Envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo.

Connectez-vous et rejoignez la révolution !

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE®, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE®. Pour savoir si Xbox LIVE® est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE®, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

Contrôle Parental

Ces outils faciles et souples d'utilisation permettent aux parents et aux personnes responsables des enfants de décider à quels jeux vidéo les jeunes joueurs peuvent accéder selon la classification des contenus. Pour davantage d'informations, veuillez consulter www.xbox.com/familysettings.

Battle Fantasia

バトルファンタジア



Il fut un temps où le monde avait sombré dans les ténèbres.
L'humanité tenta par six fois de s'en délivrer, et échoua six fois.
Tout espoir était disparu... Plusieurs se tournèrent vers Dieu et se mirent
à prier.

Mais un jour, les ténèbres furent enfin repoussées...
...Grâce au courage de quatre héros.

La lumière revint et, avec elle, la paix et la sérénité.

Le monde fut divisé en deux :

Le Royaume de la magie et l'Empire de la vapeur.

L'humanité devint plus prospère que jamais.

Mais au cours des derniers mois...

Des choses étranges ont commencé à se produire à travers le monde...

Et des rumeurs courent...

On dit que quelque chose de malveillant et de dangereux s'approche

rapidement...

On l'appelle l'« Oiseau de mauvais augure »...

Mais en ces temps troubles...

Le destin a de nouveau réuni des guerriers des quatre coins du monde.

Certains ne cherchent qu'à faire régner la justice...

D'autres ne suivent que leurs instincts...

Et quelques-uns n'écoutent que leur conviction et leur foi.

Mais tous sont résolus à combattre...

Et à l'approche de cette bataille, un nouveau récit héroïque voit le jour...

TABLE OF CONTENTS

Table des Matières

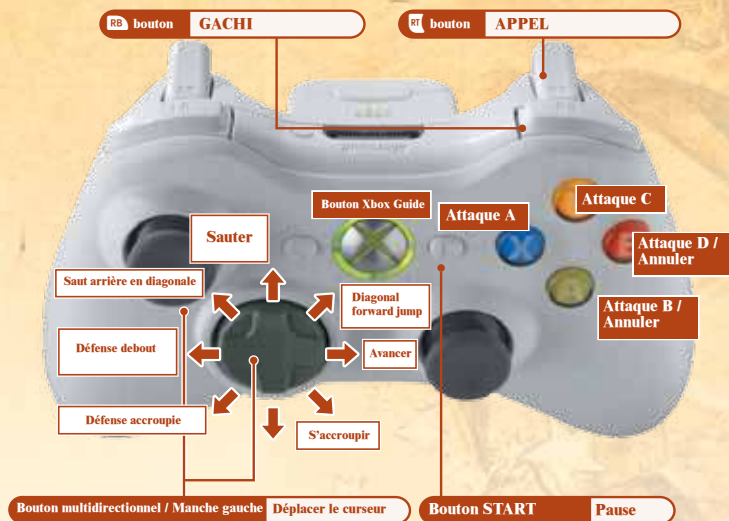
Introduction.....	27
Commandes.....	28
Écran de jeu.....	31
Règles du jeu.....	32
Modes et paramètres.....	39
Personnages.....	41

Commandes

La manette Xbox 360®

Voici les commandes de base du jeu.

Les commandes décrites dans ce manuel sont les commandes par défaut et supposent que les personnages se dirigent ou regardent vers la droite. Dans les menus, la manette sert à sélectionner les options.



Bouton START

Appuyez sur START pendant un combat pour interrompre la partie. Appuyez sur START à l'écran de sélection du personnage pour retourner au menu principal.

Bouton BACK

Appuyez sur START à l'écran de sélection du personnage pour retourner au menu principal.

Bouton multidirectionnel / Manche gauche



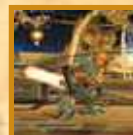
Saut en hauteur

En appuyant rapidement sur [haut/bas] du bouton multidirectionnel ou du manche gauche, vous sautez plus haut que lors d'un saut normal.



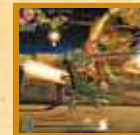
Défense

En appuyant dans la direction opposée à votre adversaire (vers la gauche s'il est à droite), vous pouvez bloquer ses attaques.



Bond

En appuyant rapidement deux fois en direction de votre adversaire, vous bondissez vers lui. *Donvalve ne peut pas bondir.



Bond arrière

En appuyant rapidement deux fois dans la direction opposée à votre adversaire, vous bondissez vers l'arrière.

Manoeuvres universelles

Projection / Défense

Lorsque vous êtes tout près de votre adversaire, appuyez sur LB ou sur Attaque A et Attaque B (bouton X et A) simultanément pour exécuter une projection. Lorsque votre adversaire tente cette manœuvre contre vous, appuyez sur LB ou sur Attaque A et Attaque B (boutons X et A) simultanément. Si vous le faites au bon moment, vous annulez sa projection.



Défense GACHI

Appuyez sur le bouton GACHI (RB) lorsque votre adversaire vous attaque. Si vous appuyez au bon moment, non seulement vous pariez son attaque, mais vous contre-attaquez immédiatement.

*Cette manœuvre peut s'effectuer pendant que vous êtes accroupi, debout et dans les airs.



Poussée GACHI

En appuyant sur le bouton GACHI (RB) tout en appuyant sur le bouton multidirectionnel en direction de votre adversaire pendant qu'il vous attaque, vous pariez son attaque et vous le faites reculer.

*Vous pouvez exécuter cette manœuvre pendant que vous êtes accroupi.



Férocité

Lorsque vous avez rempli au moins une jauge MP (voir page 31), appuyez sur LT ou sur Attaque A et Attaque C (boutons X et Y), ou encore sur Attaque B et Attaque D (boutons A et B) pour activer le mode Férocité. Lorsque ce mode est activé, vos attaques sont bien plus puissantes!

*Les effets varient d'un personnage à l'autre.



Charge

Pour certaines attaques, il est possible de tenir le bouton d'attaque enfoncé pour bien synchroniser votre attaque. Plus longtemps vous tenez le bouton enfoncé, plus votre attaque est puissante.

En tenant le bouton enfoncé, vous décidez du moment exact auquel vous attaquez. Plus longtemps vous tenez le bouton enfoncé, plus votre attaque est puissante.

Attention : seulement certaines attaques peuvent être chargées ainsi.

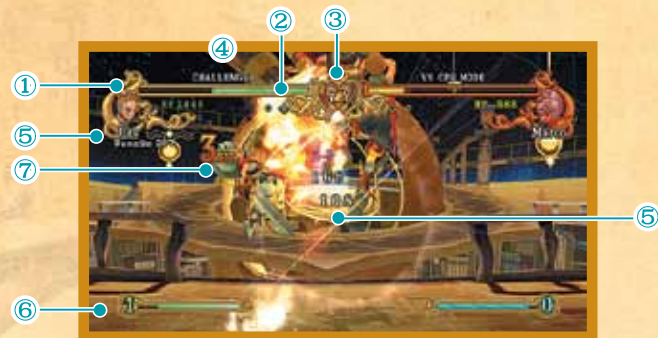


Parade au sol

Lorsque votre adversaire vous projette vers l'arrière, appuyez sur le bouton GACHI (RB) au moment où vous atterrissez pour parer son attaque.



Écran de jeu



① Jauge de vitalité

La vitalité de votre personnage. Lorsque cette jauge est vide, le round est terminé.

② Victoire

Le nombre de rounds que vous avez gagnés.

③ Décompte

Le temps qu'il reste avant la fin du round. Lorsque le temps est écoulé, le joueur qui a le plus de vitalité remporte le round.

④ Points

Votre pointage actuel.

*Cet affichage peut varier d'un mode de jeu à l'autre.

⑤ Dommages

Après une attaque réussie, les dommages que vous avez infligés à votre adversaire sont affichés.

⑥ Jauge MP

L'utilisation de manœuvres spéciales et l'activation du mode Férocité requièrent des jauges MP pleines. Pour remplir ces jauges, il vous suffit de réussir des attaques et des manœuvres GACHI.

⑦ Coups

Le nombre de coups consécutifs portés à votre adversaire.

Règles du jeu

Règlements

Si vous réduisez la vitalité de votre adversaire à 0, vous gagnez le round. Chaque match comporte 3 rounds, et celui qui en remporte 2, remporte le match.

*Vous pouvez changer le nombre de rounds depuis le menu des options. (Voir p. 39.)

Limite de temps

Chaque round dure un maximum de 99 secondes. Lorsque le temps est écoulé, le joueur ayant le plus de vitalité remporte le round.

*Vous pouvez changer la durée des rounds depuis le menu des options. (Voir p. 39.)

Égalité

Il y a égalité lorsque les deux joueurs s'assomment mutuellement ou si leur jauge de vitalité est au même niveau quand le temps est écoulé. Si un match ne peut être décidé en 3 rounds, un 4e round (final) commence. S'il n'y a toujours pas de gagnant après le 4e round, la partie se termine pour les deux joueurs.

Continuer

Dans les modes ARCADE et CHRONO (Time Attack), vous pouvez continuer à jouer en appuyant sur START à l'écran « Continue » qui s'affiche après la partie.



Écran de jeu

ARCADE

Dans ce mode, vous devez affronter l'ordinateur dans les 9 tableaux du jeu. Même si vous perdez, vous pouvez continuer à jouer.



STORY (Scénario)

Choisissez un des personnages du jeu et jouez son histoire.

En progressant dans le jeu, vous déverrouillez des images de votre personnage. Vous pouvez les consulter depuis la GALERIE (Gallery).



VS 2P (Duel)

Ce mode vous permet d'affronter un autre joueur. Vous ne pouvez sélectionner ce mode que si vous avez branché deux manettes à votre Xbox 360. Une fois le match terminé, les deux joueurs retournent à l'écran de sélection des personnages.

VS CPU (Contre l'ordinateur)

Ce mode vous permet d'affronter l'ordinateur avec les personnages de votre choix.

SURVIVAL (Survie)

Dans ce mode, vous affrontez une série de personnages contrôlés par l'ordinateur et sélectionnés aléatoirement jusqu'à ce que vous perdiez. Après chaque victoire, vous récupérez un peu de vitalité.

PRACTICE (Entraînement)

Ici, vous pouvez apprendre à maîtriser vos manœuvres et vos combos. Choisissez le personnage que vous souhaitez apprendre à utiliser, puis le personnage que vous affronterez. En cours de jeu, appuyez sur START pour accéder au menu Pause. Depuis ce menu, vous pouvez modifier les paramètres de l'adversaire contrôlé par l'ordinateur.

Menu Pause

◆ Return (Reprendre)

Sélectionnez cette option pour reprendre la partie.

◆ Enemy Setting (Ennemi)

Vous pouvez modifier les paramètres de votre adversaire. *Seulement dans le mode PRACTICE (Entraînement)

◆ Practice Setting (Entraînement)

Permet de modifier les divers paramètres de l'entraînement. **Seulement dans le mode PRACTICE (Entraînement)

◆ Controller Settings (Manette)

Permet de configurer les commandes de la manette.

◆ Exit

Cette option vous permet de retourner à l'écran d'introduction.



◆ Command List (Commandes)

Affichez les commandes des différentes manœuvres spéciales.

◆ Character List (Personnages)

Retournez à l'écran de sélection des personnages. *Seulement dans le mode PRACTICE (Entraînement)

PRACTICE (Entraînement)

Dans ce mode, vous devez finir chaque round avant que le temps ne se soit écoulé. Chaque combat dure un round, et vous pouvez continuer à jouer peu importe le nombre de fois que vous perdez. Le compteur, par contre, continue son décompte.

GALERIE

Ce menu vous permet de visionner les dessins que vous avez déverrouillés ainsi que la cinématique d'ouverture.



Modes en ligne

Dans ce mode, vous pouvez combattre en ligne via Xbox LIVE. Vous avez le choix entre un match avec classement et un match amical.

*Pour vous brancher à Xbox LIVE®, vous devez disposer d'un compte Xbox LIVE®.



Ranked Match (Match avec classement)

Le résultat de votre combat comptera au classement.

Player Match (Match amical)

Le résultat de votre combat ne comptera pas au classement.

Private Match (Match privé)

Permet de jouer avec des joueurs qui vous ont envoyé une invitation.

Exit (Quitter)

Cette option vous permet de retourner au menu principal.

ATTENTION!

Pour jouer en ligne, vous devez posséder un compte Xbox LIVE® Gold.

Description du mode avec classement et du mode amical

♦ Quick Match (Partie Rapide)

Vous pouvez chercher des parties sans condition. Lorsque vous trouvez un adversaire, ses paramètres s'affichent. *Dans les matchs avec classement, seule l'information concernant l'utilisation ou la non-utilisation de la communication vocale est affichée.



♦ Custom Match (Partie personnalisée)

Vous pouvez chercher une partie en spécifiant des conditions.

Jusqu'à cinq parties comportant les paramètres spécifiés s'afficheront.

*Dans les matchs avec classement, seule l'information concernant l'utilisation ou la non-utilisation de la communication vocale est affichée.

♦ Create Match (Créer Un Match)

Vous pouvez créer un match et inviter d'autres joueurs à se joindre à vous. (Reportez-vous à la page 14 pour savoir comment créer une salle.) *Dans les matchs avec classement, seule l'information concernant l'utilisation ou la non-utilisation de la communication vocale est affichée.

Comment créer une salle (Match amical)

Cette section vous explique comment créer une partie. Sous Create Match (Créer une partie), vous choisissez les paramètres.



Create [Créer]

Vous pouvez créer une salle avec certaines conditions de jeu, puis attendre qu'un joueur vous y rejoigne.

Time [Temps]

Établissez la durée du combat.

Voice Chat [Communication]

Déterminez si la communication vocale est utilisée. *Dans les matchs avec classement, seule l'information concernant l'utilisation ou la non-utilisation de la communication vocale est affichée.

Player [Joueur]

Permet de configurer la partie en mode privé (seuls les joueurs que vous invitez peuvent s'y joindre). Pour ce faire, configurez ce paramètre sur Private Only (Match privé).

Round Settings [Rounds]

Choisissez le nombre de rounds que dure le match.

Return [Retour]

Permet de retourner à la page précédente.

System [Version]

Vous avez le choix entre la version originale (Arcade) ou la version consommateur (Consumer). *Les matchs avec classement utilisent uniquement la version consommateur.

Écran des résultats

Après chaque combat, un menu apparaît. Choisissez l'une des options suivantes. Rematch (Revanche) (Matches amicaux seulement)



Rematch / Revanche (Matches amicaux seulement)

Si les deux joueurs choisissent cette option, ils s'affrontent à nouveau.

Dans ce cas, ils se retrouvent tous les deux à l'écran de sélection des personnages.

Submit Player Review Évaluation

Ouvrez le Guide Xbox et cotez votre adversaire.

Exit (Quitter)

Permet de retourner au menu du mode en ligne.

Save / Load (Sauvegarde/chargement)

Modifiez les paramètres de sauvegarde et de chargement.

Pour sauvegarder une partie, vous devez disposer de 256 Ko d'espace disque.

◆ Load (Charger)

Chargez une partie sauvegardée.

◆ Save (Sauvegarder)

Sauvegardez la partie en cours.

◆ Auto-Save (Sauvegarde automatique)

Activez ou désactivez la fonction de sauvegarde automatique.

◆ Select (Sélection)

Choisissez le dispositif de sauvegarde sur lequel vous souhaitez sauvegarder votre partie.

◆ Exit (Quitter)

Permet de retourner à l'écran des options.

Ranking (Classement)

Affichez le classement hors ligne.

*Pour voir le classement en ligne, consultez le tableau des meneurs des options en ligne.



Arcade		
Test Marco	HEAT	50000
Best Olivia	OLVT	45000
Best Ceato	CEAT	40000
Best Watson	WAT7	35000
Best Hunter	ASHI	30000
Best Pace	PACE	25000
Best Copart	CYRI	20000
Best Friend	FRND	15000

Exit (Quitter)

Cette option vous permet de retourner au menu principal.

Personnages



Marco

Marco, le petit frère d'Urs, a quitté le foyer familial en compagnie de son petit dragon, Char-Siu, pour suivre son grand frère. En combat, il utilise les techniques de sabre de son père.

Manoeuvres Spéciales

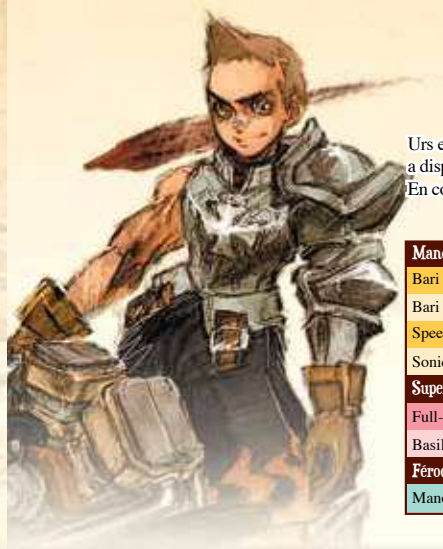
Baribari Beam	↓↘→ + (A)
Baribari Cutter	↓↘→ + (C)
Dyna Blade	→↓↘ + (A) or (C)
Fanged Snake Crash	↓↙← + (B) or (D) * (tenir enfoncée)
Hell Slash	↓↙← + (A) or (C)

Super Manoeuvres

Dyna Rush	↓↘→↓↘→ + (A) or (C)
Final Strike	↓↘→↓↘→ + (B) or (D)

Ferocité

Char-Siu Fire	↓↘→ + (A) or (C)
Char-Siu Attack	↓↘→ + (B) or (D)



Urs

Urs est le fils de Dyna, le héros légendaire. Puisque son père a disparu, c'est à lui que revient la tâche de sauver le monde. En combat, il utilise une arme unique appelée « Basilisk. »

Manoeuvres Spéciales

Bari Fire Shot	↓↘→ + (A) or (C)
Bari Fire Blade	→↓↘ + (A) or (C)
Speed Glide	↓↙← + (B) or (D)
Sonic Tackle	↓↘→ + (B) or (D)

Super Manoeuvres

Full-Throttle Road Master	↓↘→↓↘→ + (A) or (C)
Basilisk Burst	↓↘→↓↘→ + (B) or (D)

Ferocité

Manoeuvres spéciales (améliorées)	
-----------------------------------	--

Olivia

Olivia est la princesse du petit royaume floral de Roselia. En combat, elle est gracieuse et élégante. Elle profite de la portée de son arme pour feindre à distance.

Manoeuvres Spéciales

Dainty Livi	↓↘→+Ⓐ or Ⓒ
Rote Rose	→↓↘+Ⓐ or Ⓒ
Empress Lily	(dans les airs) ↓↘←+Ⓑ or Ⓓ * (tenir enfoncé)
Shall We Dance?	→↓↘↘←+Ⓐ or Ⓒ

Super Manoeuvres

Eglanteria	↓↘→↓↘→+Ⓐ or Ⓒ
Centifolia	↓↘←↓↘←+Ⓐ or Ⓒ

Férocité

Blossoming Dove

Ashley

Autrefois membre de la garde royale, Ashley est voué à la protection des membres de la famille royale de Roselia. Bien qu'il ne fasse plus partie de la garde royale, il continue néanmoins à protéger la princesse Olivia. Ashley est un combattant rapide qui se spécialise dans les feintes. Il peut même voler le coeur de ses adversaires, ce qui leur inflige des dommages considérables.

Manoeuvres Spéciales

Steal Your Heart	→↓↘↘←+Ⓐ or Ⓒ
Lovers	→↓↘↘←+Ⓑ or Ⓓ
Glance Wing	↓↘→+Ⓐ or Ⓒ
Judas Wing	→↓↘+Ⓑ or Ⓓ

Super Manoeuvres

Secret Desire	↓↘→↓↘→+Ⓑ or Ⓓ
Loyal Heart	↓↘→↓↘→+Ⓐ or Ⓒ

Férocité

Romance Wing (haut/avant)	↓↘→+Ⓑ or Ⓓ
Air Romance Wing (Horizontal)	(dans les airs) ↓↘→+Ⓐ or Ⓒ
Air Romance Wing (bas/avant)	(dans les airs) ↓↘→+Ⓑ or Ⓓ

Cedric

Cet étudiant doué de l'académie royale du clergé de Ma Jolle s'est lié d'amitié avec Marco. Il a une bonne technique défensive et préfère garder ses ennemis à distance.

Manoeuvres Spéciales

Evangelical Light	← v brièvement, puis t → +Ⓐ or Ⓒ
Holy Devotion	↓ v brièvement, puis t ↑ +Ⓑ or Ⓓ
Trick Devotion	↓ v brièvement, puis t ↑ +Ⓐ or Ⓒ
Saint Dropkick	* (tenir enfoncé) Ⓓ

Super Manoeuvres

Eternity of Regret	↓↘→↓↘→+Ⓐ or Ⓒ
Hammer of the Gods	↓↘→↓↘→+Ⓑ or Ⓓ

Férocité

Evangelical Light (amélioré)	
Holy Devotion (amélioré)	
Saint Dropkick (amélioré)	

Watson

Ce petit prophète est le directeur de l'académie royale d'astronomie de Ma Jolle. En combat, il use de magie et tire profit de sa petite taille. Lorsqu'il charge une attaque, sa puissance magique augmente.

Manoeuvres Spéciales

Platina Ball	↓↘→+Ⓐ or Ⓒ
Torabasa Minore	↓↘→+Ⓑ or Ⓓ
Tiny Drop	(dans les airs) ↓↘→+Ⓑ or Ⓓ
Falling Drop	(dans les airs) ↓↘←+Ⓑ or Ⓓ

Super Manoeuvres

Torabasa Mayore	↓↘→↓↘→+Ⓑ or Ⓓ
Alsuhal Almuhlif	↓↘→↓↘→+Ⓐ or Ⓒ

Férocité

Twinkle Dust	↓↘←+Ⓐ or Ⓒ x3
--------------	---------------

Manoeuvres personnelles

Hip de Bunny	(dans les airs) ↓+Ⓑ
--------------	---------------------



Coyori

Coyori est la propriétaire du Coyori Café, un lieu de rencontre pour les aventuriers. Elle maîtrise plusieurs combos et est experte dans l'art de contourner ses adversaires.

Manœuvres Spéciales	
① Tea is Ready	↓↘→+ (A) or (C)
⇒ ② First Tea	Pendant ①, appuyez sur a (A)
⇒ Second Tea	Pendant ②, appuyez sur a →+ (A)
⇒ (Lukewarm Tea)	Pendant ①, appuyez sur a →+ (B)
⇒ ③ Dart Attack	Pendant ① or ②, appuyez sur a (B) * (tenir enfoncé)
⇒ Gratuity Please!	* ① or ② or ③, appuyez sur a (C) * (tenir enfoncé)
⇒ (Bitter Tea)	* ① or ② or ③, appuyez sur a (D)
④ (Cat Windhill)	↓↘→+ (B) or (D)
⇒ Duster Attack	* ④ (D), appuyez sur a ↓+ (B) or (D)
Super Manœuvres	
Crazy Cat Dance	↓↘→↓↘→+ (A) or (C)
Cat Storm	Appuyez de façon répétitive sur les boutons pour frapper plus souvent. ↓↘→↓↘→+ (B) or (D)
Férocité	
Attaques consécutives (améliorées)	
Manœuvres personnelles	
Aerial Dash	(dans les airs) →→

*Pendant



Freed

Capitaine du Gran Seven, un bateau volant, Freed pourchasse ceux qui privent les autres de leur liberté. La technique de combat de Freed tire profit de sa grande force physique.

Manœuvres Spéciales	
Magnum Jetter	← v brièvement, puis t. →+ (A) or (C)
Phantom Dive	← v brièvement, puis t. →+ (B) or (D)
Phantom Glide	← v brièvement, puis t. →+ (B) or (D)
Welcome Tempest	↓ v brièvement, puis t. ↑+ (A) or (C)
Super Manœuvres	
Magnum Jet Landing	↓↘→↓↘→+ (A) or (C)
Heat My Justice	↓↘→↓↘→+ (B) or (D)
Férocité	
Special Moves (améliorées)	



Face

Cet aventurier solitaire est un expert des armes à feu. Il cherche à venger la mort de sa bien-aimée. Son style de combat unique marie armes à feu et arts martiaux.

Manœuvres Spéciales	
Texas Knee	→↓↘+ (B)
Texas Knee Shot	→↓↘+ (D)
① Frontier Shot (peut s'enchaîner avec) ②③④	↓↘→+ (A) or (C) * (tenir enfoncé)
② Wild Comeback (peut s'enchaîner avec) ①③④	↓↘←+ (A) or (C) * (tenir enfoncé)
③ Middle West	Pendant ① or ② →↓↘+ (A) or (C)
④ Grand West	Pendant ① or ② ↓↘→+ (B) or (D)
Super Manœuvres	
Wilderness Bazooka	↓↘→↓↘→+ (A) • (C)
Raging Revolver	↓↘→↓↘→+ (B) or (D)
Férocité	
Quick Draw	↓↘→+ (A) • (C)
Quick Draw	↓↘←+ (A) • (C)



Donvalve

Donvalve est l'un des quatre héros de la dernière guerre et l'ancien roi du royaume des nains. Il est lent, mais il lance son marteau avec une puissance dévastatrice.

Manœuvres Spéciales	
Don Swing	Un tour complet du bouton multidirectionnel + (A) or (C)
Catapult Hammer	←↖↓↘→+ (B) * (tenir enfoncé)
Catapult Hammer Brake	Pendant Catapult Hammer, (A) or (C)
Catapult Throw	←↖↓↘→+ (D) * (tenir enfoncé)
Hip de Don	↓↘←+ (B) or (D)
Super Manœuvres	
Flying DonCake	↓↘→↓↘→+ (B) or (D)
Don Don Swing (Des tours complets consécutifs du bouton multidirectionnel augmentent la puissance)	Deux tours complets du bouton multidirectionnel + (A) or (C)
Férocité	
Goldon Swing	→+ (C)



DeathBringer

Cette incarnation des ténèbres est aussi appelée « Oiseau de mauvais augure ». Il anéantit ses ennemis avec son épée gigantesque et son armure impénétrable. C'est un personnage très mystérieux...

Manoeuvres Spéciales

Warcry	↓↘←+ (B) or (D) Sa manœuvre spéciale (haute) sera améliorée.
Flame Claw (basse) (haute)	→↓↘+ (A) • (C)
Fire Blow (basse) (haute)	←↘↓↘→+ (B) • (D)
Cursed Destrier (faible) (puissant)	→↘↓↘←+ (A) • (C) ※ (Tenez C enfoncé)

Super Manoeuvres

Final Inferno	↓↘→↓↘→+ (A) or (C) ※ (tenir enfoncé)
---------------	---

Férocité

Final Strike	Frappez l'adversaire trois fois en mode Férocité.
--------------	---



Odile & Dokurod

Créée par Dokurod, Odile manie le bâton des ténèbres et obéit à Dokurod.

Manoeuvres Spéciales

Entrelacé	↓↘→+ (A) or (C)
Arabesque	↓↘←+ (A) or (C)
Cabriolet	↓↘←+ (B) or (D)
Petite Pirouette	(dans les airs) ↓+ (B) or (D) ※ Saut arrière impossible

Super Manoeuvres

Divertissement	↓↘←↓↘←+ (A) or (C)
Grand Pirouette	(dans les airs) ↓↘→↓↘→+ (B) or (D)

Férocité

Manoeuvres spéciales (améliorées)	
-----------------------------------	--



505
GAMES

© ARC SYSTEM WORKS © 2009 505 Games. MT19937 Copyright © 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. 3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. Lua 5.1.1 Copyright © 1994-2006 Lua.org, PUC-Rio. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.