

 XBOX 360



⚠ WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® console, Xbox 360 Kinect® Sensor, and accessory manuals for important safety and health information. www.xbox.com/support.

Important Health Warning: Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people with no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause "photosensitive epileptic seizures" while watching video games. Symptoms can include light-headedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, momentary loss of awareness, and loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects. **Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms.** Parents, watch for or ask children about these symptoms—children and teenagers are more likely to experience these seizures. The risk may be reduced by being farther from the screen; using a smaller screen; playing in a well-lit room, and not playing when drowsy or fatigued. If you or any relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

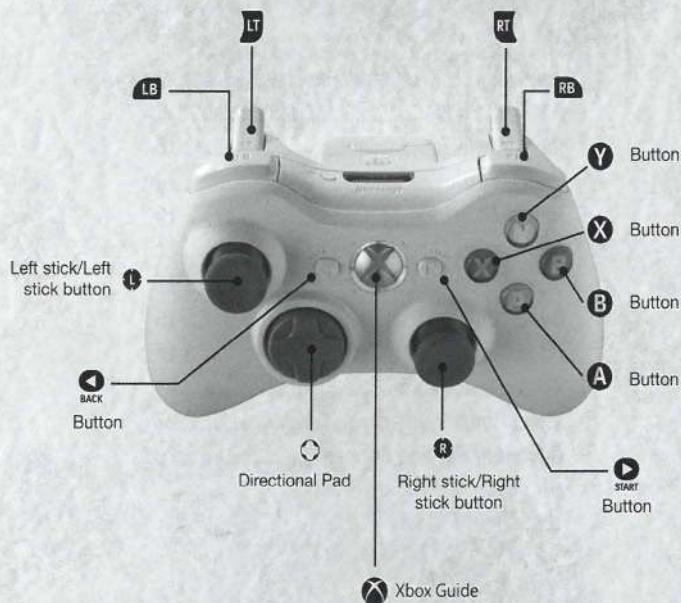
TABLE OF CONTENTS

Controls	2
Battle: Basics	5
Ninja World Tournament	6
Online Battle	8
Ninja Escapades	10
Free Battle	11
Svenska Quickstart	12
Suomi Quickstart	15
Nederlandse Quickstart	18
Poland Quickstart	21
Video Game Warranty	27
Customer Service Support	28

CONTROLS

The following shows the basic controls for use with the Xbox 360 controller. For more details, refer to page 3 and after.

BASIC CONTROLS FOR XBOX 360 CONTROLLER



CHOOSE/SELECT

D-Pad	Scroll Up/Down	Left stick	Scroll Up/Down
B Button	Cancel/Back	Start Button	Skip movie/Save
A Button	Confirm/Skip messages		

BATTLE

 Left stick	Move		
 Button	Attack		
 Button	Jump (press again mid-jump for double jump)		
 Button	Shuriken		
 Button	Chakra load (press and hold to charge chakra)		
 D-Pad	↑: Guard Break Attack ↓←→: Use Ninja Tools  : Move Camera, Target Lock-On, Flick Awakening		
 Button	Support Ninjutsu	 Button	Support Ninjutsu
 Button	Substitution Jutsu	 Button	Guard
 Button	Pause Menu		

FREE MOVEMENT

 Left stick	Move		
 B Button	Action (talk, break, investigate, etc.)		
 A Button	Jump		
 Right stick	Move camera (depends on area)/Reset camera (depends on area)		
 Start Button	Start Menu	 B Button	Toggle area map on/off

GETTING STARTED

TITLE SCREEN

Press the START button to go to the Game Mode Select screen. When creating new save data, if you have save data for the below mentioned series titles, you can choose between characters obtained at the different times corresponding to the existing save data.

- Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Storm 2
- Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Storm Generations
- Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Storm 3
- Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Storm 3 Full Burst



GAME MODE SELECT SCREEN

Use the Δ or the Left Stick to choose the game mode you want to play and press the Δ button to decide. Press the $\square$ button to save the save data and press the ∇ button to go to options. For more information on options.



SUMMARY OF EACH GAME MODE

Ninja World Tournament

Mode for competing in the tournament for the world's strongest ninja

P6

Online Battle

Mode for battling opponents on line all over the world

P8

Ninja Escapades

Mode for original story combining anime and battle

P10

Free Battle

Mode where you can freely choose your battles

P11

BATTLE: BASICS

This section will explain how to view the battle screen, rules and basic controls. See pages 2-3 for the "basic controls" for "battle".

VIEWING THE BATTLE SCREEN



1 Health Gauge

Shows your current Health.

2 Chakra Gauge

Shows your amount of Chakra.

3 Substitution Gauge

Gauge needed to perform Substitution Jutsu.
Fills up as time passes and by other means.

4 Storm Gauge

When gauge is at MAX, you can use a powerful and unique action.

5 Support Character Icon

When character and button are lit up, you can use the support character.

6 Time Limit

Shows the time remaining until the end of the battle.

7 Ninja Tools

Shows usable Ninja Tools and amount in stock

BASIC BATTLE RULES

- Before time runs out, if enemy's Health reaches 0, you win!
- If time runs out with both sides at the same Health level or if both are knocked out, it is a tie!
- When time runs out, the character with the most Health remaining wins!

ABOUT AUTO SAVE

The game is automatically saved after battles are ended and other times. In order to save data, 512KB or more of free space is needed on the storage device.



NINJA WORLD TOURNAMENT

In this game mode, players aim for S Rank domination in a battle tournament called "Ninja World Tournament" at the hardest difficulty level in order to find the "strongest ninja".

FREE MOVEMENT SCREEN

When moving or standing in the Free Movement Screen, various things are displayed.

1 Detailed Map

The current position of the character you're controlling is shown on the map.

2 Health Gauge

Current health is shown.

3 Summary

Next goal to advance in story is shown.

4 Money

Current amount of money is shown.

5 Key Help

Usable buttons are shown.



When moving



When standing

ABOUT AREA MAP

Press the **△** button during free movement to toggle on/off the area maps. The area map contains the "Area Map" that shows the various facilities in the current area, and the "World Map" that shows the entire island.

Press the **▽** button to toggle between these two maps. On the World Map, use the cursor and press the **X** button to select a location and view it in details on the Area Map.



World Map

NINJA WORLD TOURNAMENT



1 Current Battle Orbs

This shows the number of Battle Orbs you currently have.

2 Chakra Gauge

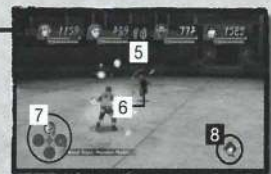
This shows your current chakra amount.

3 Substitute Gauge

This gauge is necessary to do Substitute Jutsu. It refills as time passes.

4 Character Icon

Your character is displayed.



5 Time Limit

This shows the time remaining until the end of battle.

6 Lock-On Cursor

This is displayed over your attack target.

7 Ninja Tools

This shows the ninja tools you can use and their amount.

8 Opponent Position

This shows the position of your opponent when they are out of the frame.

4 PERSON BATTLE BASIC RULES

- The person with the most Battle Orbs at the end of battle wins!
- When Battle Orbs reach 0, the character becomes unconscious and if attacked again, that character is out of the battle!
- Win in the preliminaries, the qualifiers and go on to S rank conquest!

ONLINE BATTLE

ABOUT ONLINE BATTLE

By using the Xbox Live account, you can do an online battle with a player even when you are in different locations. You can also view various ranking concerning battles.



ABOUT THE NETWORK*

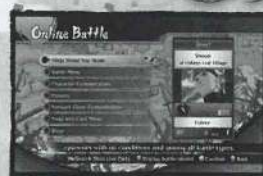
For more details about internet connection functions, please see the Xbox user's manual. Also, when doing Online battles, be careful of the following:

- When engaging in Online battles, please obey all related rules, laws and ordinances.
- Make sure you have sufficient time when doing Online battles.
- Play respectfully and do not engage in behavior displeasing to your partner.

* The network service for this product does not guarantee quality of network service. Depending on the environment, delays or loss of data as well as interruption in connectivity may take place. Furthermore, there is no guarantee that other players will always be able to play under the same conditions.

ONLINE BATTLE MENU

Choose the match menu you want with the or the left stick and press the button to decide. By pressing buttons displayed in the key help area, you can view battle records or invitations.



ONLINE BATTLE MENU SUMMARY

Ninja World War Mode

Randomly search for a battle opponent among all battle types and with no conditions.

Battle Menu

Select the battle type and engage in network battle.

Character Customization

Wear, remove, or edit character accessories.

Presets

You can pre-register the character to be used for battle.

Network Clone Customization

Create or edit network clones. Also, send your network clones for online training.

Ninja Info Card Menu

View acquired Ninja Info Card parts, Ninja Info Card Customization, and exchanged cards.

Shop

Buy Ninja Info Cards and items to use in Ranked Matches.

Xbox Games Store

View and purchase available downloadable content.

Leaderboards

View current rankings.

NINJA ESCAPADES

In this game mode, you can enjoy a special story that plays out in animation and free battles. As you advance in the story, new story selections will appear.

STORY SELECTION

Choose with Δ or Left Stick and press the A button.

* When choosing for the first time, you can only select "Creation of the Akatsuki".



ANIMATION

The story uses animation to advance. Press the Start button and a menu will appear allowing you to Skip the Movie.



BATTLE CONDITIONS

A battle with specific conditions.



INTERRUPTING THE GAME

Ninja Escapades uses auto-save to save the game. Press the Start button during animation or a battle and then choose either "Return to Ninja Escapades menu" or "Return to Game Mode Select" from the menu. When you restart, choose "Load Game" to restart from the previously saved location.



FREE BATTLE

You can choose freely from all the available characters and engage in battle. The characters you can use are increased as you advance in the Ninja World Tournament or acquire overall possessions.

FREE BATTLE FORMAT SELECTION SCREEN

Choose the free battle format. Use the Δ -Pad or the Left Stick to choose the format and press the A button to decide.



FREE BATTLE FORMAT SUMMARY

Survival

Survival battle where you start new battle with leftover health from previous battle.

Tournament

Tournament style battle with between 4-8 people.

VS Battle

Enjoy the most Basic type of battle.

League

In league battles, you can enjoy fighting in league styled matches.

Practice

Train while changing various settings.

Customize Character

Wear, remove, or edit character accessories.

Presets

You can pre-register the character to be used for battle.

⚠ VARNING Läs viktig säkerhets- och hälsoinformation i handböckerna till Xbox 360®-konsolen, Kinect®-sensorn för Xbox 360 och tillbehören innan du spelar det här spelet. www.xbox.com/support.

Viktig hälsovarning: Anfall orsakade av ljuskänslighet

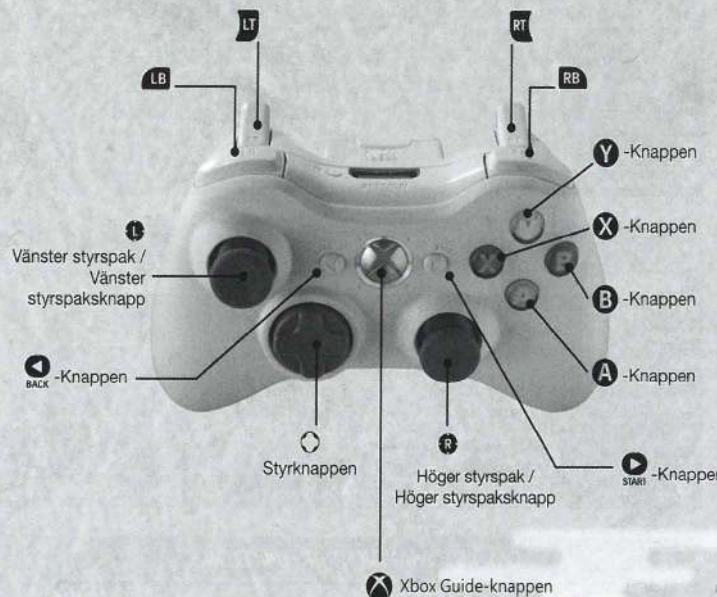
En mycket liten andel av befolkningen kan drabbas av epilepsiliknande anfall som kan utlösas av vissa visuella bilder, inklusive blinkande ljus eller mönster som kan finnas i TV-spel. Även människor som aldrig tidigare har drabbats av anfall eller epilepsi kan lida av en icke diagnostiserad åkomma som kan utlösa "ljuskänslighetsanfall" medan de tittar på TV-spel. Symptomen kan vara yrsel, synstörningar, ryckningar i ögon eller ansikte, krampryckningar eller skakningar i armar eller ben, desorientering, förvirring, tillfällig medvetandeförlust samt medvetlöshet eller krampanfall, vilket kan leda till personsador vid fall eller hopstötning med föremål i närheten. **Sluta omedelbart att spela TV-spel och konsultera läkare om du upplever något av ovan nämnda symptom.** Föräldrar, håll utkik efter eller fråga era barn om dessa symptom – det är vanligare att barn och ungdomar drabbas av sådana här anfall. Risken kan minskas genom att sitta längre från skärmen, använda en mindre skärm, spela i ett väl upplyst rum och aldrig spela när man är sömning eller trött. Rådgör med läkare innan du börjar spela om du eller någon släkting tidigare haft anfall eller lider av epilepsi.

SVENSKA QUICKSTART

KONTROLLER

Här visas de grundläggande kontrollerna som används med Xbox 360-handkontrollen.

GRUNDLÄGGANDE KONTROLLER FÖR DEN XBOX 360-HANDKONTROLLEN



VÄLT / BLÄDDRA

○ Styrknappen	Bläddra uppåt / Nedåt	⏮ Vänster styrspak	Bläddra uppåt / Nedåt
Ⓑ -knappen	Avbryt / Tillbaka	⏭ Start-knappen	Hoppa över film / Spara
Ⓐ -knappen	Bekräfta / Hoppa över meddelanden		

STRID

 Vänster styrspak	Flytta runt spelfiguren		
 -knappen	Anfall		
 -knappen	Hoppa (tryck igen i luften för att dubbelhoppa)		
 -knappen	Shuriken		
 -knappen	Ladda chakra (håll inne för att ladda chakra)		
 Styrknappen	↑: Gardbrytarattack ↓←→: Använd stnds föremål  -knappen: Byt mål. Lås sikte på / av		
 -knappen	Support-ninjutsu	 -knappen	Support-ninjutsu
 -knappen	Utbytesjutsu	 -knappen	Blockera
 -knappen	Pausmeny		

FRI RÖRELSE

 Vänster styrspak	Flytta runt spelfiguren		
 -knappen	Handling (prata, ha sönder, undersök, m.m.)		
 -knappen	Hoppa		
 Höger styrspak	Justera kameran (områdesspecifikt) / Återställ kameran (områdesspecifikt)		
 -knappen	Start-menyn	 -knappen	Visa / Göm områdeskarta

OM AUTOMATISK SPARFUNKTION

Spellet sparas automatiskt efter strider tar slut och vid andra tillfällen. För att kunna spara spelet måste du ha minst 512KB ledigt på din lagringsenhet.

100 games supported automatic 100% saving on loading and save 100% on the disc space.
No more save off the power during 100 times.

VAROITUS Lue tärkeät turvallisuus- ja terveystiedot Xbox 360® -konsolin, Kinect®-sensorin ja mahdollisten muiden lisälaitteiden käyttöoppaista ennen tämän pelin pelaamista. www.xbox.com/support.

Tärkeä terveysvaroitus: Valoyliherkkyyden aiheuttamat epileptiset kohtaukset

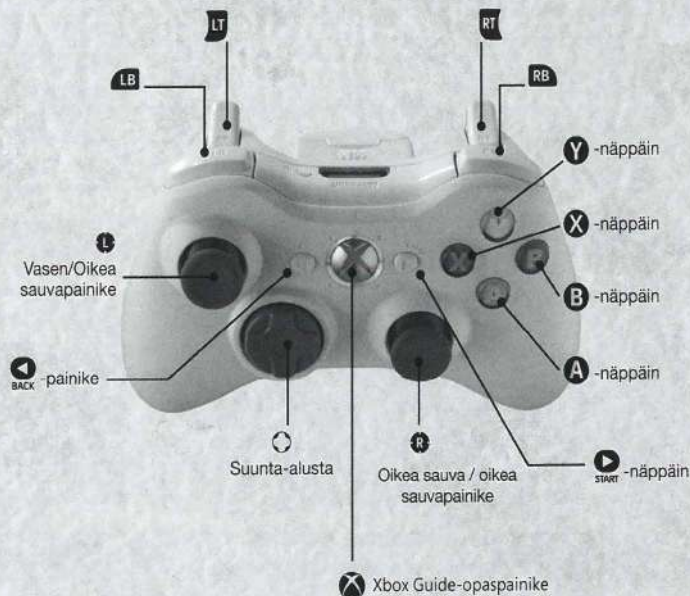
Hyvin harvat ihmiset voivat saada epileptisen kohtauksen tietyn tyyppisistä visuaalisista kokemuksista. Tällaisia kokemuksia voivat olla esimerkiksi viikkuvat valot tai videopeleissä esiintyvät kuviot. Jopa henkilöillä, joilla ei aiemmin ole ollut kouristuskohtauksia tai epileptisiä kohtauksia, saattaa olla taipumus "valoyliherkkyyden aiheuttamiin kouristuskohtauksiin" videopelejä pelatessaan. Oireita voivat olla huimaus, näkökentän muuttuminen, silmien tai kasvojen nykiminen, käsin tai jalkojen nykiminen tai vapina, keskittymiskyvyn puute, sekavuus, tajunnan menetys tai kouristukset, jotka voivat johtaa loukkaantumiseen esimerkiksi kaatumisen tai esineisiin törmäämisen seurauksena. **Lopeta pelaaminen heti ja hakeudu lääkärin hoitoon, jos sinulla on joitakin näistä oireista.** Vanhemmat, tarkkailekaa lapsianne näiden oireiden varalta – lapsilla ja teini-ikäisillä on suurempi riski saada epileptinen kohtaus. Riskiä voi vähentää istumalla kauempana näytöstä, käyttämällä pienempää näyttöä, pelaamalla hyvin valaistussa huoneessa ja olemaan pelaamatta, kun on väsynyt tai rasittunut. Jos sinulla tai sukulaisillasi on ollut aiemmin tällaisia kohtauksia tai epilepsiaa, neuvottele lääkärin kanssa ennen pelaamista.

SUOMI QUICKSTART

OHJAIMET

Alla on esitetty Xbox 360 -ohjaimen perusohjaimet.

BASIC CONTROLS FOR XBOX 360 CONTROLLER



VALINTA / VAHVISTUS

D-alusta	Vieritä ylös/Alas	Left stick	Vieritä ylös/alas
B-näppäin	Peruuta / Takaisin	Start-näppäin	Ohita välivideo / Tallenna
A-näppäin	Vahvista / Ohita viestit		

BATTLE

Vasen sauva	Liiku
B-näppäin	Hyökkäys
A-näppäin	Hyppy (kaksolshyppää painamalla uudelleen hypyn aikana)
X-näppäin	Shuriken
Y-näppäin	Chakra-lataus (paina ja pidä pohjassa ladataksesi chakraa)
Suunta-alusta	↑: Torjunnan murto ↓←/→: Käytä taisteluesine ○: Vaihda kohdetta. Lukitse/vapauta kohde
LB-näppäin	Ninjutsu-tuki
LT-näppäin	Korvaus-jutsu
START-näppäin	Taukovalikko
RB-näppäin	Ninjutsu-tuki
RT-näppäin	Torjunta

VAPAA LIIKE

Vasen sauva	Liiku
B-näppäin	Toiminto (puhu, riko, tutki jne.)
A-näppäin	Hyppy
Oikea sauva	Liikuta tai nollaa kamera (alueesta riippuen)
START-näppäin	Aloitussvalikko
BACK-painike	Näytä/piilota aluekartta

AUTOMAATTINEN TALLENNUS

Peli tallentaa automaattisesti taisteluiden ja pelin lopetuksen päätteeksi sekä muina aikoina. Pelin tallennus vaatii vähintään 512 Kt vapaata tilaa järjestelmän tallennuslaitteella.



WAARSCHUWING Lees de instructies van de Xbox 360®-console, de handleiding van de Kinect®-sensor en de handleidingen van overige accessoires voor belangrijke informatie in verband met veiligheid en gezondheid voordat je deze game gaat spelen. www.xbox.com/support.

Belangrijke gezondheidswaarschuwing: lichtgevoelige aanvallen

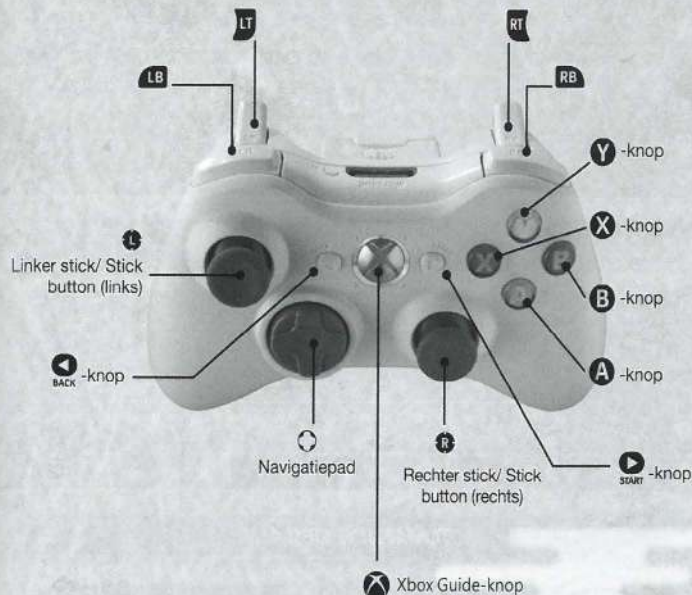
Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuip trekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. **Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd.** Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden vermindert door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij uzelf of een van uw familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.

NEDERLANDSE QUICKSTART

BEDIENING

Hieronder vind je de standaardbediening voor de Xbox 360 controller.

STANDAARDBEDIENING XBOX 360 CONTROLLER



KIEZEN/SELECTEREN

◁ Navigatiepad	Omhoog / Omlaag scrollen	1-knop	Omhoog / Omlaag scrollen
B-knop	Terug / Annuleren	ONE-knop	Film overslaan / Opslaan
A-knop	Bevestigen / Berichten overslaan		

VECHTEN

1 Linker stick	Bewegen		
B-knop	Aanvallen		
A-knop	Springen (druk in de sprong weer voor een dubbele sprong)		
X-knop	Shuniken		
Y-knop	Chakra laden (ingedrukt houden om de chakra te laden)		
◁ Navigatiepad	↑: Afweer ↓: Vechtititem gebruiken	2: Doelwit volgen aan/uit	
LB-knop	Ninjutsu-ondersteuning	RB-knop	Ninjutsu-ondersteuning
LU-knop	Jutsu wisselen	RT-knop	Afweren
○-knop	Pauzemen		

VRIJ BEWEGEN

1 Linker stick	Bewegen		
B-knop	Actie (praten, onderzoeken, vernielen enz.)		
A-knop	Springen		
2 Rechter stick	Camera bewegen (afhankelijk van de situatie) / Camera resetten (afhankelijk van de situatie)		
○-knop	Startmenu	○-knop	Kaart aan/uit

AUTOMATISCH OPSLAAN

De game slaat na gevechten, als de game afgelopen is of op andere tijden automatisch gegevens op. Om gegevens op te kunnen slaan is 512KB vrije ruimte benodigd op het opslagapparaat.

⚠ OSTRZEŻENIE Przed przystąpieniem do gry należy zapoznać się z ważnymi informacjami na temat bezpieczeństwa i zdrowia w instrukcji obsługi konsoli Xbox 360®, podręczniku obsługi sensora Xbox 360 Kinect® oraz podręcznikach dotyczących akcesoriów. www.xbox.com/support.

Wpływ na twoje zdrowie: Ataki wywołane szkodliwym działaniem obrazu

Niewielki odsetek osób może być narażony na dolegliwości wywołane określonymi obrazami, w tym migającym światłem lub układami obrazów, które mogą pojawiać się w grach wideo. Na dolegliwości wywołane szkodliwym działaniem obrazu w zetknięciu z grami wideo mogą być narażone nawet osoby, które nigdy nie miały tego typu problemów, ale mają niezdiagnozowaną chorobę wywołującą ataki epilepsji. Symptomy mogą być różne, w tym mroczki, problemy ze wzrokiem, drganie powiek lub twarzy, drganie lub trzęsienie rąk albo nóg, dezorientacja lub okresowa utrata koncentracji, utrata świadomości lub konwulsje, które z kolei mogą prowadzić do obrażeń spowodowanych upadkiem lub uderzeniem o przedmioty znajdujące się w pobliżu. **Jeśli wystąpi którykolwiek z tych objawów, należy natychmiast przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.** Rodzice powinni obserwować dzieci i pytać, czy nie występują u nich wymienione objawy. Dzieci i nastolatki są bardziej narażone na te ataki niż dorośli. Ryzyko wystąpienia ataków można ograniczyć, poprzez siadanie w większej odległości od ekranu; korzystanie z mniejszego ekranu; granie w dobrze oświetlonym pomieszczeniu; unikanie grania w stanie senności lub zmęczenia. W stwierdzonych uprzednio przypadkach ataków epilepsji wywołanych wyświetlanymi obrazami przed przystąpieniem do gry należy skonsultować się z lekarzem.

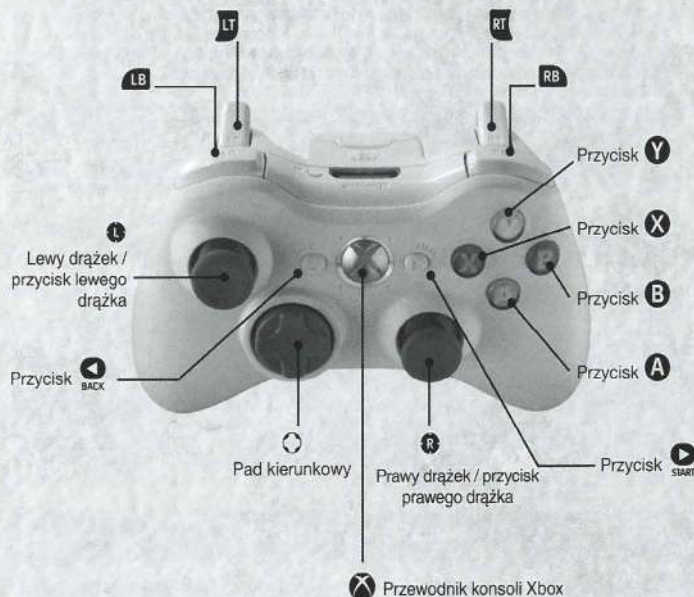
The game supports maximum 1GBs writing in memory, and 512KB free for saving.
The full game will not proceed during 512KB free.

POLAND QUICKSTART

STEROWANIE

Poniżej znajdziesz podstawowy układ sterowania kontrolera dla konsoli Xbox 360.

PODSTAWOWY UKŁAD STEROWANIA KONTROLERA DLA KONSOLI XBOX 360



NAWIGACJA W MENU

Pad kierunkowy	Przełącz w górę / w dół	⬆️ Lewy drążek	Przełącz w górę / w dół
Przycisk B	Anuluj / Wróć	Przycisk	Pomiń film / Zapisz
Przycisk A	Potwierdź / Pomiń wiadomości		

WALKA

⬆️ Lewy drążek	Ruch		
Przycisk B	Atak		
Przycisk A	Skok (wciśnij jeszcze raz podczas skoku, żeby wykonać podwójny skok)		
Przycisk X	Shuriken		
Przycisk Y	Wylądowanie czakry (wciśnij i przytrzymaj, żeby ładować czakrę)		
⬆️ Pad kierunkowy	⬆️ Atak przełamujący obronę ⬅️/➡️: Skorzystanie z przedmiotu ⬆️: Włączenie/wyłączenie blokady celu		
Przycisk LB	Ninjutsu ze wsparciem	Przycisk RB	Ninjutsu ze wsparciem
Przycisk LT	Technika podmiary	Przycisk RT	Obrona
Przycisk	Menu pauzy		

RUCH SWOBODNY

⬆️ Lewy drążek	Ruch		
Przycisk B	Działanie (rozmowa, przełamanie, śledztwo itp.)		
Przycisk A	Skok		
⬆️ Prawy drążek	Przesuwanie kamery / Reset kamery (zależnie od obszaru)		
Przycisk	Menu Start	Przycisk	Włączenie/wyłączenie mapy obszaru

O AUTOZAPISIE

Gra jest zapisywana automatycznie po walkach i w innych momentach. Żeby autozapis był możliwy, na urządzeniu magazynującym musi być przynajmniej 512 KB wolnego miejsca.

This game supports automatic. While saving or loading, no other PS will be displayed. Do not quit the game during this time.

NOTES

NOTES

NOTES

VIDEO GAME WARRANTY

This video game carries a warranty conforming to the laws of the country in which it was purchased, and valid for a duration of not less than 90 (ninety) days following the date of purchase - (proof of purchase required).

The warranty is not valid in the following cases:

- 1/ the video game was purchased for commercial or professional use (all such uses are strictly forbidden)
- 2/ the video game is damaged due to incorrect handling, accident, or improper use by the consumer.

For further information concerning this warranty, the consumer is invited to contact the retailer that sold the game, or the hotline at the video game publisher in the country the game was purchased.

Customer Support Service



Australia	1902 26 26 26	\$2.48/min (may change without notice)	au.support@bandainamcogames.com.au
Belgique	Support en français: Lundi - Samedi: 10.00-20.00 non stop Support in English: Monday - Friday: 09.00-18.00 GMT		fr.support@bandainamcogames.eu customerserviceuk@bandainamcogames.eu
Deutschland	Technische: 0900-1-771 882 Spielerische: 0900-1-771 883	1.24€/min aus dem dt. Festnetz Montag - Samstag: 14.00-19.00 Uhr	de.support@bandainamcogames.eu
Ελλάδα	+30 210 50 18 800	Αστική Χρέωση Δευτέρα - Παρασκευή: 09.00-17.00	gr.support@bandainamcogames.eu
España	+34 902 10 18 67	Lunes a jueves: 09.00 -18.00 Viernes: 09.00-14.00	es.support@bandainamcogames.eu
France	0825 15 80 80 0.15€/min Lundi - Samedi: 10.00-20.00 non stop	SUPPORT TECHNIQUE CS80238 33612 CESTAS	fr.support@bandainamcogames.eu
Italia			it.support@bandainamcogames.eu
New Zealand	0900 54263	\$1.99/min (may change without notice)	ausupport@bandainamcogames.com.au
Nordic Countries	Monday - Friday: 09.00-18.00 GMT (Support in English)		customerserviceuk@bandainamcogames.eu
Nederland			
Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655	€1.35€/min Montag - Samstag: 14.00 - 19.00 Uhr	de.support@bandainamcogames.eu
Portugal	+34 902 10 18 67	Segunda a Quinta: 09.00-18.00 Sexta Feira: 09.00-14.00	pt.support@bandainamcogames.eu
Schweiz	Technische: 0900-929300 Spielerische: 0900-778780	2.50 CHF/min Montag - Samstag: 14.00-19.00 Uhr	de.support@bandainamcogames.eu
Singapore	+65 6538 9724		support@bandainamcogames.asia
United Kingdom	Monday - Friday: 09.00-18.00 GMT		customerserviceuk@bandainamcogames.eu

Please visit
www.bandainamcogames.eu/support
 for the full list of support contacts

JOIN THE COMMUNITY & WIN GOODIES!

1

SUBSCRIBE

JOIN THE COMMUNITY

2

SHARE

PARTICIPATE AND WIN POINTS

3

WIN

SWAP YOUR POINTS WITH GOODIES

WWW.BANDAINAMCOGAMES.EU

FURTHER INFORMATION ABOUT QR CODE SERVICE:
 USING THE QR CODE SERVICE REQUIRES AN INSTALLED QR CODE READER AND INTERNET ACCESS. COST FOR MOBILE USE OF THE INTERNET MAY APPLY AT YOUR EXPENSE AND MAY VARY DEPENDING ON YOUR SERVICE PROVIDER.

JOIN US IN A SNAP!

ADDITIONAL COSTS MAY APPLY

© 2002 MASASHI KISHIMOTO / 2007 SHIPPUDEN All Rights Reserved.
Game © 2014 BANDAI NAMCO Games Inc.

Published and Manufactured by BANDAI NAMCO Games Europe S.A.S. Distributed by BANDAI NAMCO Games and its subsidiaries.
Developed by CyberConnect2 Co., Ltd. All rights reserved.

3391891978088