

STARLORD

TECHNISCHES BEGLEITHEFT FÜR DEN COMMODORE AMIGA

Inhalt

Ihre *Starlord*-Packung sollte ein *Starlord*-Handbuch, ein Spielhandbuch, eine Tastaturübersicht, dieses technische Begleitheft, einen Satz 3,5"-HD-Disketten sowie eine Registrierkarte enthalten.

Systemerfordernisse

● Computer

Für *Starlord* benötigen Sie einen Commodore Amiga mit mindestens 1 MB RAM.

● Steuerungen

Starlord kann vollständig mit Tastatur und Maus gesteuert werden. Für den 3D-Abschnitt ist jedoch die Benutzung eines Joysticks sehr zu empfehlen.

● Laufwerke

Starlord kann von Kopien der 3,5"-Spieldisketten betrieben werden. Das Spiel läuft jedoch am besten, wenn es auf einer Festplatte installiert wird.

Wir empfehlen Ihnen, das Spiel nicht direkt von den Originaldisketten aus zu betreiben, da die enthaltenen Daten dabei dauerhaft verändert werden können.

Nach dem folgenden Verfahren erstellen Sie Sicherungsdisketten:

1. Laden Sie Workbench.
2. Suchen Sie das Icon namens "Shell" (in der System-Schublade Ihrer Workbench-Diskette).
3. Klicken Sie das Icon zweimal an, um ein AmigaShell-Fenster zu öffnen.
4. Geben Sie "DISKCOPY ?" ein.
5. Legen Sie Ihre Original-Spieldiskette in das interne Laufwerk ein.
6. Geben Sie nach dem Systemzeichen "DF0: TO DF0:" ein, und drücken Sie die Return-Taste.
7. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, und wiederholen Sie die Schritte 4, 5 und 6 für alle anderen Disketten.

Kopierschutz

Starlord hat keinen Diskettenkopierschutz. Dies bedeutet, daß Sie die Spieldateien auf leere Disketten kopieren oder auf eine Festplatte übertragen können. Das Programm stellt Ihnen jedoch eine Frage, die Sie mit Hilfe des Handbuchs beantworten müssen. MicroProse bedauert, daß das organisierte und gelegentliche Erstellen von Raubkopien die Beibehaltung dieser minimalen Form des Kopierschutzes erfordert.

Installation

Auf den Diskettenkopierschutz wurde verzichtet, um Ihnen das Erstellen von Sicherungskopien und das Spielen von Ihrer Festplatte zu erleichtern. Das Anfertigen weiterer Kopien zur Weitergabe oder zum Verkauf stellt jedoch einen Verstoß gegen das Urheberrecht dar. Beachten Sie den Copyright-Hinweis im Spielhandbuch.

- Installation auf der Festplatte -

Booten Sie Ihre Festplatte wie gewohnt, und legen Sie die *Starlord*-Diskette 2 ein. Öffnen Sie die Diskette, und klicken Sie zweimal das Spielinstallations-Icon an.

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Bei diesem Vorgang wird auf Ihrer Festplatte eine Schublade mit allen erforderlichen Dateien erstellt.

Betreiben von *Starlord*

Von Disketten

Legen Sie die *Starlord*-Diskette 1 in das interne Laufwerk Ihres Computers, und schalten Sie das Gerät ein.

Folgen Sie den Anweisungen zum Diskettenwechsel auf dem Bildschirm.

Von der Festplatte

Booten Sie Ihre Festplatte wie gewohnt. Öffnen Sie die *Starlord*-Schublade, und klicken Sie das Spiel-Icon zweimal an.

Sichern von Spielen

Diskette

Wählen Sie "Spiel sichern" vom Brücken-Menü, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Sie benötigen zum Speichern eine leere, formatierte Diskette.

Festplatte

Spiel- oder Spielkonfigurationsdateien werden in der *Starlord*-Schublade auf Ihrer Festplatte gesichert.

Schwierigkeiten beim Betreiben des Spiels

Speicher

WICHTIGER HINWEIS: Wenn Sie nicht genügend Grafik-Speicherkapazität haben, können Probleme mit der Grafik oder dem Sound auftreten. Entfernen Sie in diesem Fall alle angeschlossenen Geräte, und versuchen Sie es noch einmal. Sollten immer noch Probleme auftreten, können Sie möglicherweise nicht von der Festplatte spielen.

Virus

Auch Computer-Viren können die Ursache von Grafik- und Sound-Problemen darstellen. Diverse Viren-Suchprogramme sind im Handel erhältlich. Illegale Kopien von Spielen sind eine häufige Quelle von Viren. Daher lohnt es sich immer, Original-Software zu kaufen.

— Verbesserungen und letzte Änderungen der Amiga-Version von Starlord —

1. Taktische Projektionsanzeige

Im 3D-Abschnitt des Spiels werden alle taktischen Informationen auf einer nach vorne gerichteten taktischen Projektionsanzeige angegeben. Damit sehen Sie aus dem Inneren Ihres Sternenjägers nach vorne hinaus. Weitere Informationen werden auf den Monitoren am unteren Rand des Bildschirms angezeigt.

2. Atmosphären-Gitter

Die taktische Projektionsanzeige gibt einen grafischen Hinweis auf die Atmosphäre eines Planeten, die als farbiges Gitter erscheint. Dadurch erhält der Pilot einen dringend notwendigen Anhaltspunkt im Eifer eines hitzigen Weltraum-Gefechts.

3. Flügel Männer

Ihre Flug-Kameraden treten nun unabhängig von Ihnen in Aktion, um die Chancen auf Erfolg zu maximieren.

4. Tastaturbelegungskarte

Die Belegung der Tasten im 3D-Abschnitt der Amiga-Version von *Starlord* wurde teilweise geändert. Die betroffenen Tasten sind in der Steuerungsanleitung für den Amiga-Sternenjäger aufgelistet.

— Fachbegriffe —

AmigaDOS

Ein Betriebssystem für den Amiga-Computer.

Es teilt den jeweiligen Teilen des Computers mit, was sie tun sollen, wenn es einen Befehl von einem Programm erhält.

AmigaShell

Ein direkter Weg, AmigaDOS Befehle zu erteilen. Allerdings muß sich der Benutzer an eine festgelegte Syntax halten. Es ist daher günstig, möglichst viele Shell-Kommandos zu kennen.

Kickstart

Kickstart nimmt den größten Teil des Amiga-Betriebssystems ein und ist auf einem Chip im Computer gespeichert. Es gibt Kickstart in drei Versionen: 1.3, 2.x und 3.x.

WorkBench

Eine grafische Schnittstelle für AmigaDOS, die aus kleinen Icons (Bildern) besteht. Diese ersetzen die mitunter komplexen AmigaShell-Befehle. WorkBench wurde unter dem Aspekt der Benutzerfreundlichkeit entwickelt.

Angeschlossene Geräte

Jegliche an den Computer angeschlossenen Geräte, wie z.B. Laufwerktreiber.

Kundendienst

Wenn Sie sich den Abschnitt zu möglichen Problemen in diesem Begleitheft gut durchgelesen haben und dennoch weiterhin auf Schwierigkeiten stoßen, setzen Sie sich bitte mit uns in Verbindung. Da wir täglich zahlreiche Anrufe erhalten, können wir Ihre Fragen besser beantworten, wenn Sie die folgenden Informationen bereithalten:

1. Den Gerätetyp, auf dem das Spiel betrieben wird, und jegliche Informationen zu angeschlossenen Geräten
2. Die genaue Fehlermeldung (sofern eine erschienen ist)
3. Die Versionsnummer des Spiels

Außerdem wäre es günstig, wenn Sie sich bei Ihrem Anruf in der Nähe Ihres Computers aufhielten.

Sie können den MicroProse-Kundendienst per Telefon oder Fax erreichen.

Rufen Sie uns unter 05241/9464-80 dienstags von 15 bis 18 Uhr an, und halten Sie bitte einen Stift und Papier bereit.

Oder schicken Sie uns ein Fax unter 05241/9464-94.

Sie können aber auch an unseren Kundendienst unter der in diesem Heft aufgeführten Adresse schreiben.

Software-Fehler

In dem unwahrscheinlichen Fall, daß es sich um fehlerhafte Software handelt, reklamieren Sie die vollständige Spielpackung unter Vorlage des Kaufbelegs bitte dort, wo Sie sie gekauft haben. Wir bedauern, daß Produkte nur dann von uns ersetzt werden können, wenn sie direkt bei MicroProse erworben wurden.

MICRO PROSE

MPS Software Distribution GmbH, Bartholomäusweg 31, 33334 Gütersloh

Tel: 05241/9464-80 (Hotline) Fax: 05241/9464-94

Copyright ©1994 MicroProse Ltd

Diese Dokumentation, das dazugehörige Handbuch und die Disketten sind urheberrechtlich geschützt. Der Besitzer/die Besitzerin dieses Produkts ist dazu berechtigt, es für seinen/ihren persönlichen Gebrauch zu verwenden. Mit der Ausnahme von Sicherungskopien der Disketten für die persönliche Nutzung oder kurzen Auszügen zum Zweck von Rezensionen darf niemand das Handbuch und die Informationen auf den Disketten ohne vorherige Genehmigung des Herausgebers ganz oder teilweise übertragen, kopieren, speichern, weitergeben oder verkaufen sowie in irgendeiner Form verbreiten, sei es elektronisch, mechanisch, durch Fotokopieren, Aufnahmen oder auf andere Art. Jegliche Person oder Personen, die Teile dieses Programms in irgendeinem Medium verbreiten, aus welchem Grund auch immer, machen sich der Verletzung des Urheberrechts schuldig und können von dessen Inhaber strafrechtlich verfolgt werden.

Hergestellt in GB

MP332049T/SR