

# BUSHBUCK AMIGA

## REFERENZKARTE

### STARTEN VON BUSHBUCK

Legen Sie die BUSHBUCK Diskette in das Laufwerk ein, und schalten Sie ihren Computer ein. Sie werden dann aufgefordert, Ihren Namen einzutragen, das Spielniveau anzugeben, den Namen des anderen Spielers einzutragen (falls es einen gibt), und falls Sie allein spielen, werden Sie gefragt, ob Sie möchten, daß ein elektronischer Gegner mitspielt. Schließlich geben Sie bitte an, wo auf der Welt sich die am oberen Rand des Bildschirms angegebene Stadt befindet. Sehen Sie auf Ihrer Karte nach und geben Sie den Buchstaben ein, der diesem Ort am nächsten ist. Auf der Weltkarte finden Sie alle möglichen Reiserouten. Für die Planung Ihrer Reisen im Laufe des Spiels wird sie Ihnen von großem Nutzen sein.

Zu Beginn eines jeden Spiels werden fünf Gegenstände sowie der Name der Stadt, in der Sie diese Gegenstände abliefern sollen, angezeigt. Nachdem Sie die Liste der Gegenstände durchgesehen haben, drücken Sie eine beliebige Taste zum Weitergehen. Es erscheint eine Weltkarte auf dem Bildschirm. Ihren aktuellen Punktestand und die Anzahl Ihrer noch verbleibenden Flugtickets können Sie in der linken bzw. in der rechten unteren Ecke des Bildes erfahren.

### REISEN IN EINE ANDERE STADT

Wählen Sie das Symbol "Flugzeug". Benutzen Sie dann die Pfeiltasten oder die Maus, um die gewünschte Richtung zu markieren; drücken Sie **<Enter>** oder die linke Maustaste, wenn Sie Ihre Wahl getroffen haben. Jetzt fliegt Ihr Flugzeug in die nächste Stadt.

### SUCHE NACH EINEM SCHATZ

**Anfänger:** Ein gesuchter Gegenstand wird automatisch in das Flugzeug geladen, wenn Sie in einer Stadt landen, in der ein Gegenstand versteckt ist.

**Fortgeschrittene:** Das Symbol "Auge" leuchtet auf, wenn Sie in einer Stadt landen, in der ein Gegenstand versteckt ist.

**Meisterklasse:** Das Symbol "Auge" leuchtet nicht auf. Wählen Sie dieses Symbol, wenn Sie in der Stadt, in der Sie sich befinden, suchen wollen. Wenn sich in dieser Stadt ein Gegenstand befindet, wird dieser gefunden und in ihr Flugzeug geladen, sobald Sie das Symbol "Auge" wählen.

### WER GEWINNT DAS SPIEL?

In jedem Spiel können bis zu 15 Gegenstände gefunden werden. Am Ende des Spieles gewinnt derjenige Spieler, der die meisten Punkte erzielt hat.

## BUSHBUCK-SYMBOLS



**Flugzeug:** Damit können Sie in eine andere Stadt fliegen.



**Liste:** Zeigt eine Liste der gesuchten Gegenstände an. Hier können außerdem die bereits erhaltenen Tips nachgelesen werden



**Thermometer:** (Nur im Anfängerniveau) Zeigt an, ob der Ort, an dem Sie sich befinden, dicht an einem Gegenstand ist (heiß) oder weiter davon entfernt (kalt).



**Auge:** (Für Fortgeschrittene und in der Meisterklasse) Wählen Sie dieses Symbol, wenn Sie meinen, daß sich in der Stadt, in der Sie sich aufhalten, ein Gegenstand befindet. Das Wählen dieses Symbols kostet Sie ein Ticket.



**Fragezeichen:** Zum Aufrufen einer Maske mit Erklärungen zu jedem einzelnen Symbol



**Städte:** Zum Ein- und Ausschalten der Städtesymbole



**Zeiger:** Zum Identifizieren einer Stadt



**Schlüssel:** Zeichenerklärung zur Weltkarte



**Note:** Zum Ein- und Ausschalten der Musik



**Lupe:** Zum Umschalten zwischen Regional- und Weltkarte



**Ende:** Hiermit können Sie das Spiel beenden.

## PUNKTVERGABE

Die folgende Tabelle zeigt Ihnen die Anzahl der Punkte für Tips, Gegenstände und unverbrauchte Tickets sowie die maximale Punktzahl auf den verschiedenen Niveaus:

|                          | <i>Anfänger</i> | <i>Fortgeschrittene</i> | <i>Meisterklasse</i> |
|--------------------------|-----------------|-------------------------|----------------------|
| Tip                      | 5 Punkte        | 10 Punkte               | 15 Punkte            |
| Gegenstand               | 50 Punkte       | 100 Punkte              | 150 Punkte           |
| Abgelieferter Gegenstand | 500 Punkte      | 1000 Punkte             | 1500 Punkte          |
| Unbenutztes Ticket       | 10 Punkte       | 20 Punkte               | 30 Punkte            |

## WIRKUNG DER TASTEN IM FUNKTIONSWAHLMODUS

Wenn Sie ein Symbol wählen können, befinden Sie sich im Funktionswahlmodus. Sie haben folgende Möglichkeiten:

- <F1> Hilfe
- <F2> Punktestand beider Spieler anzeigen
- <F3> Flugzeuganimation Ein/Aus
- <F4> Mausempfindlichkeit einstellen (langsam bis schnell)
- <F5> Musik und Soundeffekte Ein/Aus

Sie können auch die folgenden Buchstabentasten benutzen:

- <H> Hilfe
- <S> Städte anzeigen
- <I> Identifizierung von Städten
- <K> Kartenlegende
- <S> Suchen nach einem Gegenstand (Fortgeschrittene und Meisterklasse)
- <Z> Zoom (Vergrößern/Verkleinern)
- <N> Note: Musik Ein/Aus
- <L> Liste der Gegenstände

IN MEMORY OF ROY KESSLER

Amiga conversion : Microïds

Product Manager : Dominique Biehler

Layout : Thalia Stanley

Greetings : Guy Link, Christophe Matevon, Laurent Plu, Brice Choupas.



*Ein Produkt von*

**PC Globe, Inc.**

**ACTIVISION**

The Disc Company Europe

©1990 PC Globe, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Das "Globus"-Logo  
ist ein eingetragenes Warenzeichen von PC Globe, Inc.

©1991 Activision, The Disc Company Europe