

DOSSIER BOERHAAVE

Auteurs : Roger GRANIER et Pierre BAYLE

Lundi 4 novembre, 10h.

Le cimetière du Père LACHAISE était couvert de fleurs. Trois jours après la Toussaint, les fleurs commençaient à faner. C'était triste, mais un enterrement c'est toujours triste. Le cortège accompagnant Mme Boerhaave dans sa dernière demeure venait juste d'arriver. Il commençait à pleuvoir. La cérémonie serait brève.

Tous les personnages présents étaient gênés par le regard du commissaire.

L'assassin était-il parmi eux ?

Madame Boerhaave avait été retrouvée agonisante dans sa salle de bains. Elle était morte des suites de ses blessures pendant le transport à l'hôpital.

Le commissaire avait reçu la consigne de mener au mieux cette enquête.

Qui a tué ? pour quel mobile ?

À vous de le découvrir.

CONFIGURATION

DOSSIER BOERHAAVE fonctionne avec le matériel THOMSON MO5, MO6, TO7/70, TO9, TO9+, TO8 munis d'un magnétophone, d'un lecteur de disquettes (sauf pour MO5 et TO7/70) ou d'un lecteur QDD (sauf pour MO5), ainsi que d'une imprimante en option.

CHARGEMENT ET MISE EN MARCHÉ

Attention : avant toute manipulation, assurez-vous que tous les éléments (vidéo, imprimante, magnétophone, etc.) soient correctement connectés. N'oubliez pas de mettre l'imprimante sous tension.

Version cassette

- Mettez l'unité centrale sous tension.
- Insérez la cassette dans le lecteur, en prenant garde qu'elle soit rembobinée en début de bande.

Attention : pour TO7/70, si vous utilisez le Basic 128, choisissez la face 1. Si vous utilisez le Basic 1.0, choisissez la face 2.

- Enfoncez la touche LECTURE du magnétophone.
- Au clavier, tapez RUN"CASS : et appuyez sur la touche ENTREE.

Le magnétophone démarre, la première partie de l'enquête va se charger.

Attention : ne rembobinez pas la cassette. Vous repartirez de cet endroit pour charger la deuxième partie.

Version disquette.

- mettez le lecteur de disquettes sous tension.
- allumez l'unité centrale .
- insérez la disquette dans le lecteur de disquettes.
- sur TO9, tapez C.
- sur TO9+ et TO8, tapez B.
- sur MO6, tapez 1.

Le lecteur de disquettes démarre, le programme va se charger.

Un menu apparaît : 1 - CONSTATATIONS.
2 - INTERROGATOIRES.

Choisissez la partie qui vous intéresse en appuyant sur la touche numérotée correspondante.

Version QDD.

- mettez votre lecteur QDD sous tension.
- mettez votre unité centrale sous tension.
- insérez la disquette dans le lecteur QDD face A vers le haut.
- sur TO7/70, (Basic 128 obligatoire), tapez 2.
- sur MO6, tapez 1.
- sur TO9, tapez C.
- sur TO9+ et TO8, tapez B.

Le lecteur QDD se met en marche, le programme va se charger. Suivez les indications affichées à l'écran.

Un menu apparaît : 1 - CONSTATATIONS
2 - INTERROGATOIRE

Choisissez la partie qui vous intéresse en appuyant sur la touche numérotée correspondante.

PRINCIPE DU JEU

Madame Boerhaave a été retrouvée assassinée dans sa salle de bains. Vous êtes le commissaire chargé de l'enquête.

L'enquête se partage en deux parties :

1 - CONSTATATIONS

Les constatations permettent de faire un état des lieux où le corps a été retrouvé.

L'inspecteur Charic vous rapporte toutes les indications découvertes par votre équipe.

Prenez-en note soigneusement car lorsque vous serez dans votre bureau, vous ne pourrez plus revenir sur les lieux.

Lorsque l'inspecteur vous demande si vous voulez revoir toute la partie constatations :

- en appuyant sur la touche O (pour OUI), vous la revoyez,
- en appuyant sur n'importe quelle autre touche, vous passez à la deuxième partie (interrogatoires).

Chargement de la deuxième partie :

- Sur cassette :
 - enfoncez la touche LECTURE du magnétophone.
- Sur disquette et QDD :
 - Au menu choisissez 2 - INTERROGATOIRES (en appuyant sur la touche 2).

2 - INTERROGATOIRES

Confortablement installé dans votre bureau du Quai des Orfèvres, vous prenez les dépositions des différents protagonistes.

N.B : Toutes les dépositions pourront être imprimées, si vous avez pris soin de brancher et de mettre votre imprimante sous tension.

Voulez-vous la sortie des textes sur imprimante ?

- Appuyez sur la touche O ou N suivant le cas.

L'inspecteur Charic vous demande s'il peut introduire le premier témoin.

● Tableau des témoins

Un tableau s'affiche en haut de l'écran. Il représente la liste des personnes ayant côtoyé Madame Boerhaave.

Pour prendre la déposition d'une personne, appuyez sur la touche numérotée correspondant à son nom.

La personne est alors introduite dans le bureau et commence à répondre aux questions d'usage.

Pour prendre la déposition d'une personne, appuyez sur la touche numérotée correspondant à son nom.

La personne est alors introduite dans le bureau et commence à répondre aux questions d'usage.

- **Tableau des questions**

Comment faire pour interroger ?

Appuyez sur la touche W, un tableau s’affiche en bas de l’écran.

C’est le tableau des questions.

Lorsque vous voulez poser une de ces questions, appuyez sur la touche numérotée correspondante.

L’interrogatoire prendra alors une direction différente selon la question posée.

- **Fin d’interrogatoire**

Lorsque vous voulez terminer un interrogatoire, choisissez l’option :

8– Fin d’interrogatoire (dans le tableau des questions, accès par le touche W).

Maintenant vous pouvez interroger une autre personne.

- **Fin de l’enquête**

Vous avez une idée précise de ce qui s’est passé le jour où Madame Boerhaave a été assassinée. Votre enquête est donc terminée ?

Choisissez l’option :

9– Table (dans le tableau des témoignages. Tableau du haut).

La table des décisions permet de définir quelles sont les personnes qui ont plus ou moins trempé dans l’affaire.

Prenez la liste des témoins dans l’ordre où elle est indiquée.

À chaque personnage vous associez une “note” (par exemple 4 pour complicité de meurtre).

Si vous pensez que le premier témoin est complice, appuyez sur la touche 4.

Un 4 s’affiche dans la colonne en face du premier témoin. Procédez de la même façon pour les autres témoins.

Vous pouvez revenir sur vos suppositions en corrigeant les “notes”. Utilisez les touches ↑ et ↓ pour déplacer le curseur dans la colonne, puis tapez la nouvelle note.

Le résultat de toutes ces notes donne une combinaison de 8 chiffres qui est vérifiée par l’ordinateur.

Lorsque vous êtes satisfait du résultat, appuyez sur la touche ENTREE.

Attention, votre décision sera déterminante pour votre affectation future. Le commissaire principal ne laissera passer aucune erreur...