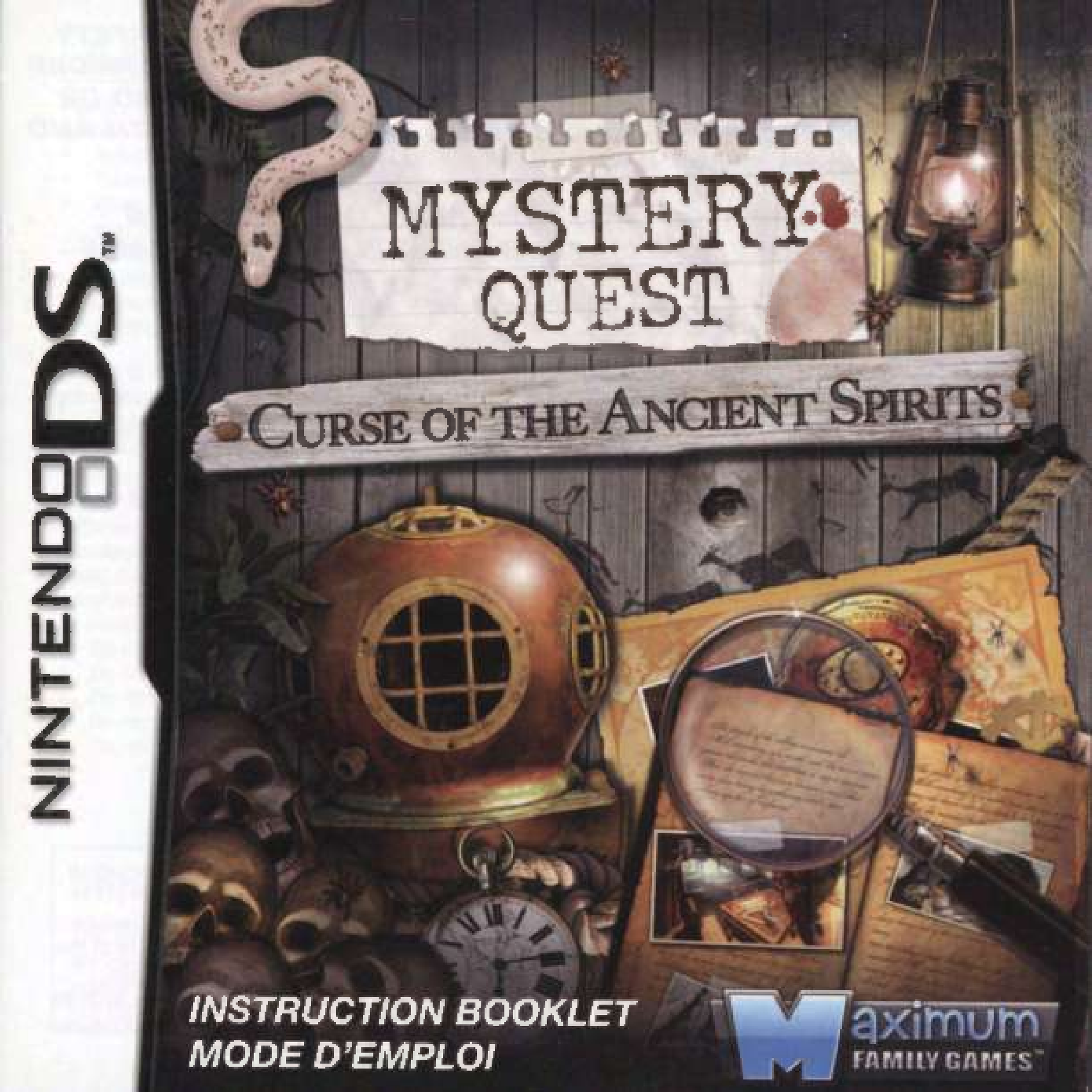
NINTENDO DS™

MYSTERY QUEST

CURSE OF THE ANCIENT SPIRITS



INSTRUCTION BOOKLET
MODE D'EMPLOI

Maximum FAMILY GAMES™

PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	**Eye or muscle twitching**	**Loss of awareness**
Altered vision	**Involuntary movements**	**Disorientation**

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠WARNING - Radio Frequency Interference

The Nintendo DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

⚠WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- When using the stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠WARNING - Battery Leakage

The Nintendo DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo DS.

If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

Important Legal Information

REV-E

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.



Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal

THIS GAME CARD WILL WORK ONLY WITH THE NINTENDO DS™ VIDEO GAME SYSTEM.

⚠ CAUTION - Stylus Use

To avoid fatigue and discomfort when using the stylus, do not grip it tightly or press it hard against the screen. Keep your fingers, hand, wrist and arm relaxed. Long, steady, gentle strokes work just as well as many short, hard strokes.



Licensed by

Nintendo

NINTENDO, NINTENDO DS AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2009 NINTENDO.

MYSTERY QUEST

CURSE OF THE ANCIENT SPIRITS

Contents

Getting Started 5
Controls 6
Create a Player Profile 6
Background Story 7
Main Menu 8
Game Modes 8
Game Display 9
How to Play 10
In-Game Menu 13
Warranty and Technical Support 14

Getting Started

Make sure your Nintendo DS™ system is turned off. Insert the Mystery Quest: Curse of the Ancient Spirits Game Card into the Game Card slot on the back of the Nintendo DS system and push until it clicks into place.



Turn the power on. The Health and Safety Screen, shown to the right, will appear. Once you have read it, tap the Touch Screen with your DS Stylus.



When using a Nintendo DSi™/Nintendo DSi XL™ system, simply touch the Mystery Quest: Curse of the Ancient Spirits icon to start the game.

When using a Nintendo DS/Nintendo DS Lite™ system, touch the Mystery Quest: Curse of the Ancient Spirits panel to start the game. If the Nintendo DS/Nintendo DS Lite system's Start-up Mode is set to AUTO MODE, this step will not be necessary. For details, refer to the Instruction Booklet for your Nintendo DS/Nintendo DS Lite system.

NOTE: "Nintendo DS system" is a catch-all term which is used to refer to the original Nintendo DS, the Nintendo DS Lite, Nintendo DSi and Nintendo DSi XL systems.

Controls



Nintendo DSi™

Use the +Control Pad to navigate the Search screen

Use the Nintendo DS™ Stylus to highlight objects

Press the X Button for hints

Press START to pause the game or view in-game menu

Create a Player Profile



- Create a player profile by tapping on one of the two 'New' bars
- Enter your name and tap  to continue to the game
- Select an existing player profile to continue your current adventure

Background Story

The year is 1953.

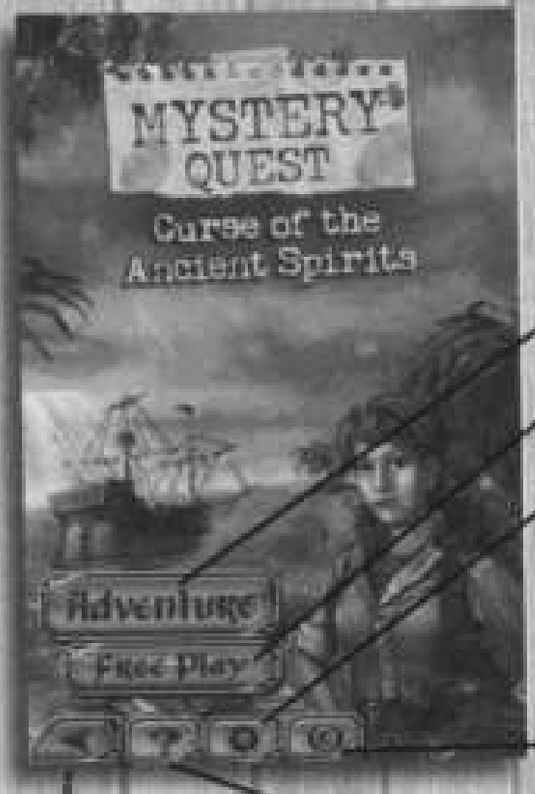
A young woman by the name of Virginia suddenly finds herself caught in the middle of a mystery spanning several centuries when she and her father discover an abandoned ship on a deserted Carribean island.

To their surprise, the ship appears to have once belonged to Christopher Columbus, yet is oddly unaffected by the ravages of time. Eager to solve the mystery of the ghostly galleon, Virginia embarks on an exciting adventure, unraveling clues and puzzles in and around the ship. But things take an eerie turn for the worst when her father unexpectedly disappears.

Now Virginia must put her detective skill to the ultimate test to save her father and find the answers to the ship's existence once and for all.



Main Menu



Play in Adventure Mode

Play in Free Play Mode

Select Settings to adjust the volume of the background music and sound effects, delete player profiles or delete all profiles and saved settings

View credits

Go back to Profile Menu

View game instructions

Game Modes

Adventure Mode

In Adventure mode you will complete hidden object scenes, play mini-games, solve puzzles using items collected in your inventory, and transport to a parallel universe through the time portals.

Free Play Mode

In Free Play Mode you can access played locations from Adventure Mode. Free Play Mode features hidden object gameplay only.

Game Display



Upper Screen

Portal Detector

Hint Timer

Map of current location

Items left to find

Lower Screen

Tap on the hidden objects with your Stylus

Use the +Control Pad/Stylus to move around the search screen

How to Play

Hidden Object List

At each location you visit, you must search for a list of specific objects. When you have found an object tap it with the Stylus. The objects that you find will then be removed from the search list.
The objects on the list will either appear as text or as a shaded image.



Hidden Object Puzzles

When you come to a hidden object search screen, you will be given many puzzles to solve. Some puzzles can only be solved by locating objects in sequential order.



TIP: Remember to read the in-game text for clues on how to find the items and in which order to find them.

Occasionally you will need to drag items onto other items in the search screen to solve puzzles.

Inventory

Collect items in your backpack to use later in the game. Tap on the backpack to view objects in your inventory.

TIP: Objects within the inventory can be combined to create new objects.

Certain objects will be permanently stored in the equipment box. Special objects to look out for are:

Flashlight - to use in dark rooms

Goggles - to use when transported through portals to foggy rooms

Keys - to unlock doors



Mini-Games

Alongside the hidden object search screens and puzzles, there are many mini-games you have to solve during your adventure. These mini-games can be skipped once the Hour-Glass Timer has turned.

Press the X Button to skip the game.



Hints

During gameplay you will receive hints on where to locate an object or how to solve a puzzle. When the blue water has drained from the box, press the X Button to use the hint. Once a hint has been used, 60 seconds will need to pass before a hint can be used again.



Hint Timer Ready to use

When the hint has been used, a gold circle will appear over the sought object.

Gold circles will also appear over hidden locations that you need to visit. To enter the hidden locations, objects from your inventory will need to be used. Hover the Stylus over the gold circle to read the clues found in the in-game text.



Arrows will point you in the direction you need to go to next.



VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL DE PRÉCAUTIONS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ INCLUS AVEC CE PRODUIT AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE NINTENDO®, VOS CARTES DE JEU OU VOS ACCESSOIRES. CE MANUEL CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU QUE VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	**Tics oculaires ou musculaires**	**Perte de conscience**
Problèmes de vision	**Mouvements involontaires**	**Désorientation**

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT – Interférence avec les fréquences radio

Le Nintendo DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques à proximité, incluant les stimulateurs cardiaques.

- N'utilisez pas le Nintendo DS à moins de 23 cm d'un stimulateur cardiaque lorsque la fonction sans fil est activée.
- Si vous possédez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical implanté, n'utilisez pas la fonction sans fil du Nintendo DS avant d'avoir consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil médical.
- Respectez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou provoquer un dysfonctionnement, ce qui pourrait causer des blessures ou des dommages matériels.

⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la batterie

Le Nintendo DS contient une batterie rechargeable au lithium-ion. L'écoulement des ingrédients contenus dans la batterie ou la combustion de ces ingrédients peuvent causer des blessures et endommager votre Nintendo DS. Si l'écoulement du liquide de la batterie survient, évitez tout contact avec la peau. Dans le cas d'un contact avec la peau, lavez immédiatement et abondamment la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas d'un contact du liquide de la batterie avec les yeux, rincez immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin.
Pour éviter l'écoulement de la batterie :

- N'exposez pas la batterie à des liquides ou à des vibrations et des chocs excessifs.
- Ne désassemblez pas la batterie et ne tentez pas de la réparer ou de la déformer.
- Ne jetez jamais la batterie dans le feu.
- Ne touchez pas aux bornes de la batterie et ne causez pas de court-circuit entre ces points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas et n'endommagez pas l'étiquette de la batterie.

Informations légales importantes

NTR-E

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, jeux et d'autres produits connexes.



Nintendo n'autorise pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le sceau officiel de Nintendo.®

CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC L'APPAREIL DE JEU VIDÉO NINTENDO DS™.

⚠ AVERTISSEMENT - Utilisation du stylet

Pour éviter la fatigue et l'inconfort lors de l'utilisation du stylet, ne le serrez pas trop fort et n'appuyez pas trop fort sur l'écran. Gardez les doigts, la main, le poignet et le bras détendus. Des mouvements amples, réguliers et doux sont tout aussi efficaces que des mouvements rapides, secs et saccadés.



Sous Licence De

Nintendo

NINTENDO, NINTENDO DS ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DEPOSEES DE NINTENDO.
© 2009 NINTENDO. TOUT DROITS RESERVES.

MYSTERY QUEST

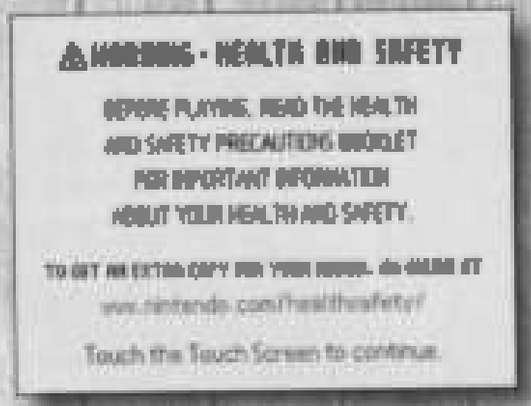
CURSE OF THE ANCIENT SPIRITS

Contenu

Commencer 19
Contrôles 20
Créer un profil de joueur 20
Histoire 21
Menu principal 22
Modes de jeu 22
Affichage du jeu 23
Comment jouer 24
Menu dans le jeu 27
Garantie et soutien technique 28

Commencer

Assurez-vous que votre système Nintendo DS™ est éteint. Insérez la carte de jeu Mystery Quest: Curse of the Ancient Spirits dans la fente au dos du système Nintendo DS et poussez-la jusqu'à ce qu'elle clique en place!



Allumez le système. L'écran d'avertissement sur la santé et la sécurité, montré à droite, s'affichera. Une fois que vous l'avez lu, touchez l'écran tactile avec votre stylet DS.



Lorsque vous utilisez un système Nintendo DSi™/Nintendo DSi XL™, touchez simplement l'icône Mystery Quest: Curse of the Ancient Spirits pour lancer le jeu.

Lorsque vous utilisez un système Nintendo DS/Nintendo DS Lite™, touchez le panneau Mystery Quest: Curse of the Ancient Spirits pour lancer le jeu. Si le mode de démarrage du système Nintendo DS/Nintendo DS Lite est réglé à AUTO MODE, cette étape ne sera pas nécessaire! Pour les détails, consultez le mode d'emploi de votre système Nintendo DS/Nintendo DS Lite.

NOTE : "Nintendo DS" est un terme fourre-tout qui est utilisé pour faire référence aux systèmes Nintendo DS original, au Nintendo DS Lite, aux Nintendo DSi et Nintendo DSi XL.

Contrôles



Nintendo DSi™

Utilisez la croix directionnelle pour naviguer dans l'écran Recherche

Utilisez le stylet Nintendo DS™ pour surligner les objets

Appuyez sur le bouton X pour des indices

Appuyez sur START pour mettre le jeu en pause ou voir le menu dans le jeu

Créer un profil de joueur



- Créez un profile de joueur en touchant l'une des deux barres "Nouveau"
- Entrez votre nom et touchez pour continuer le jeu
- Sélectionnez un profil de joueur existant pour continuer votre aventure actuelle

Histoire

L'année est 1953.

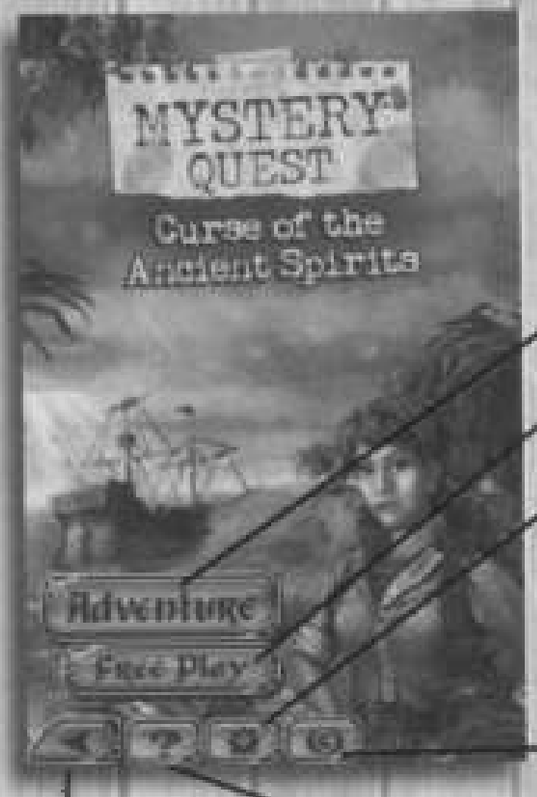
Une jeune femme du nom de Virginia se trouve soudainement prise au milieu d'un mystère se déroulant depuis plusieurs siècles lorsqu'elle et son père découvrent un navire abandonné sur une île déserte des Caraïbes.

À leur grande surprise, le navire semble avoir appartenu à Christophe Colomb, mais étrangement, il n'a pas subi les ravages du temps. Impatient de résoudre le mystère du galion fantomatique, Virginia s'embarque dans une aventure excitante, découvrant des indices et des casse-têtes dans et autour du navire. Mais les choses prennent un virage vers le pire lorsque son père disparait sans explications.

Maintenant, Virginia doit mettre ses talents de détective à l'épreuve dans le test ultime pour sauver son père et trouver les réponses de l'existence du navire une fois pour toutes.



Menu principal



Jouer en mode Aventure

Jouer en mode Jeu libre

Sélectionnez Réglages pour ajuster le volume de la musique d'ambiance et des effets sonores, supprimer des profils de joueur ou supprimer tous les profils et réglages sauvegardés

Voir générique

Retour au menu des Profils

Voir les instructions du jeu

Modes de jeu

Mode Aventure

Dans le mode Aventure, vous compléterez des scènes d'objets cachés, jouerez à des mini-jeux, résoudrez des casse-têtes en utilisant les objets ramassés dans votre inventaire et serez transporté dans un univers parallèle grâce à des portails temporels.

Mode Jeu libre

Dans le mode Jeu libre, vous pouvez accéder aux endroits joués dans le mode Aventure. Le mode Jeu libre offre seulement la jouabilité des

Affichage du jeu



Écran supérieur

Détecteur de portails

Temps d'indice

Carte de l'emplacement actuel

Objets restants à découvrir

Écran inférieur

Touchez les objets cachés avec votre stylet

Utilisez la croix directionnelle/stylet pour bouger dans l'écran de recherche

Comment jouer

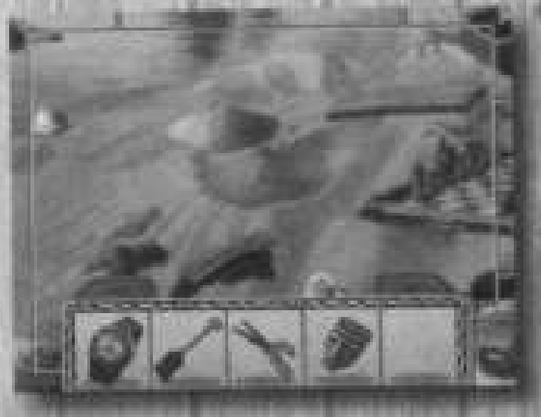
Liste d'objets cachés

Dans chaque endroit que vous visitez, vous devez chercher une liste d'objets spécifiques. Lorsque vous avez trouvé un objet, touchez-le avec le stylet. Les objets que vous trouvez seront enlevés de la liste de recherche. Les objets de la liste apparaîtront sous la forme de texte ou d'une ombre.



Casse-têtes d'objets cachés

Lorsque vous arrivez à un écran de recherche d'objets cachés, vous aurez plusieurs casse-têtes à résoudre. Certains casse-têtes ne peuvent être résolus qu'en découvrant des objets dans un ordre spécifique.



CONSEIL : Souvenez-vous de lire le texte dans le jeu pour des indices sur la façon de trouver des objets et dans quel ordre les trouver.

Des fois, vous devrez faire glisser des objets sur d'autres dans l'écran de recherche pour résoudre les casse-têtes.

Inventaire

Ramassez des objets dans votre sac à dos pour les utiliser plus tard dans le jeu. Touchez le sac à dos pour voir les objets de votre inventaire.

TIP: les objets de l'inventaire peuvent être combinés pour créer de nouveaux objets.



Certains objets sont stockés de façon permanente dans la boîte d'équipement. Les objets spéciaux à rechercher sont :

Lampe de poche – à utiliser dans les pièces sombres

Lunettes – à utiliser lorsque transporté par des portails dans des pièces brumeuses

Clés – pour débarrer des portes

Minijeux



En plus des écrans de recherche d'objets cachés et des casse-têtes, il y a plusieurs minijeux que vous devez résoudre pendant votre aventure. Ces minijeux peuvent être sautés une fois que le Sablier a tourné.

Appuyez sur le bouton X pour sauter le jeu.

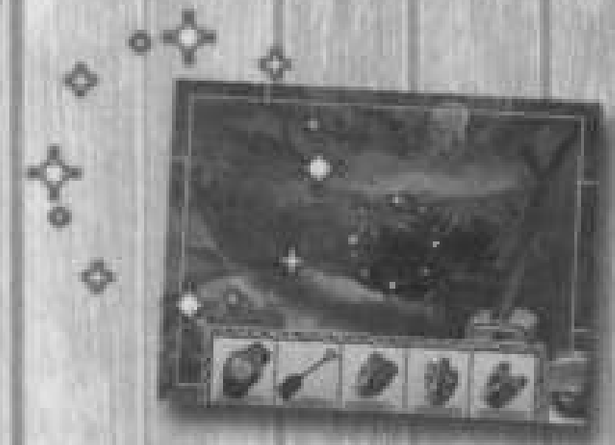
Indices

Pendant le jeu, vous recevrez des indices sur où trouver un objet ou comment résoudre un casse-tête. Lorsque l'eau bleue a été drainée de la boîte, appuyez sur le bouton X pour utiliser l'indice. Une fois que l'indice a été utilisé, il devra se passer 60 secondes avant de pouvoir réutiliser un indice.



Lorsqu'un indice a été utilisé, un cercle doré apparaitra par-dessus l'objet recherché.

Des cercles dorés apparaitront aussi par-dessus des emplacements cachés que vous devez visiter. Pour entrer dans les emplacements cachés, des objets de votre inventaire devront être utilisés. Survolez le cercle doré avec votre stylet pour lire les indices trouvés dans le texte du jeu.



Des flèches vous indiqueront la direction vers laquelle vous devez aller.



Menu dans le jeu

Appuyez sur START pour mettre le jeu en pause/voir le menu dans le jeu. Lorsque le jeu est en pause, les options suivantes sont disponibles:

- La partie peut être continuée
- Le niveau peut être recommencé (les progrès actuels ne seront pas sauvegardés)
- Vous pouvez régler plusieurs Réglages du jeu
- Vous pouvez ouvrir les instructions du jeu
- La partie peut être terminée et vous pouvez retourner au menu principal

GARANTIE LIMITÉE

Maximum Family Games (MFG) garantit à l'acheteur original que ce logiciel ("Jeu") fonctionnera dans l'ensemble tel que décrit dans le manuel d'instructions, s'il est utilisé normalement et ce pour une durée de quatre-vingt-dix (90) jours à partir de la date d'achat ("Période de garantie"). Cette garantie serait nulle si la défectuosité de ce jeu est causée par négligence, mauvais traitement, usure normale, utilisation déraisonnable, abus ou tout autre utilisation de ce jeu autre que spécifiée dans le manuel. Ce jeu est vendu « tel quel », sans garantie implicite ou expresse de tout genre et MFG ne sera pas tenu responsable de toute perte ou dommages résultant de l'utilisation de ce jeu.

Recours exclusif

Les retours de garantie doivent être effectué auprès du détaillant duquel vous avez acheté le jeu. Vous devez retourner le jeu dans les délais couverts par la garantie avec une copie de la facture originale et une explication de la (des) défectuosité (s). À sa discrétion, le détaillant peut réparer ou échanger le jeu. Le jeu échangé sera sous garantie pour la durée de la garantie originale ou trente (30) jours, quelle que soit la durée la plus longue. La responsabilité de MFG et de ses fournisseurs et votre recours exclusif sont, à la discrétion du détaillant, soit la réparation ou l'échange du jeu couvert par cette garantie limitée et retourné selon les termes au détaillant. Ce recours et le service à la clientèle ne sont pas offerts à l'extérieur des États-Unis sans preuve d'achat d'un détaillant international autorisé.

AUCUNE AUTRE GARANTIE, CONDITIONS OU OBLIGATION

DANS LA MESURE PERMISE PAR LES LOIS APPLICABLES, MFG ET SES CONCÉDANTS DE LICENCE ET FOURNISSEURS NE FOURNISSENT AUCUNE GARANTIE, CONDITIONS ET OBLIGATIONS, EXPRESSES OU IMPLICITES OU LÉGALE OU AUTRE, INCLUANT, MAIS SANS S'Y LIMITER À, LA GARANTIE DE VALEUR MARCHANDE, LA JUSTESSE POUR TOUT USAGE PARTICULIER, LE TITRE, L'ABSENCE DE CONTREFAÇON D'UN DROIT DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE OU D'UN DROIT D'UN TIERS. EN AUCUN CAS MFG N'ASSUMERA DE RESPONSABILITÉS QUANT AUX DOMMAGES INTÉRÊTS ACCESSOIRES OU INDIRECTS RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU DU MAUVAIS FONCTIONNEMENT DE CE JEU.

Service à la clientèle/Support technique:
help@maximumfamilygames.com
Visitez Maximum Family Games en ligne au
http://www.maximumfamilygames.com

Maximum Family Games
1547 Palos Verdes Mall #275
Walnut Creek, CA 94597
1 (925) 297-4707

Published under license from
Maximum Family Games
Publié sous licence
Maximum Family Games
1547 Palos Verdes Mall #275,
Walnut Creek, CA 94597

PRINTED IN USA/IMPRIMÉ AUX ETATS-UNIS
Part #120-1122