

ZOMBI TERROR RELOADED

AMSTRAD

BITZARRO
GAMES

Para un jugador:

Despiertas en una isla, y no sabes muy bien como has llegado a parar ahí, frente de ti hay un muelle donde hay un yate atracado, tu primera reacción ha sido la de subirte a él y salir pitando de esta isla. Para mala suerte tuya, te es imposible arrancar el yate.

INSTRUCCIONES DE CARGA

1. Encienda el ordenador, o bien, pulse las teclas CTRL, SHIFT, ESC, por ese orden, su usted estaba ya utilizando el ordenador.
2. Rebobine la cinta hasta el principio.
3. Apriete la tecla CTRL y pulse la pequeña tecla ENTER. Aparecerá el mensaje: *"Press PLAY then any key"*.
4. Pulse la tecla PLAY en el magnetófono y después pulse ENTER.
5. En unos segundos aparece el título. Después aparecerá la pantalla de carga; mientras tanto se cargará el programa. La operación durará unos minutos. Si la secuencia de carga no sucede así, repita todo el proceso.

El programa consta de dos partes (una en cada cara) que se cargan por separado.

CONTROLES

El juego se maneja a través del teclado. Las teclas serán las que en cada momento te pidan en cada fase del juego. Puedes pulsar 'Q' para finalizar la partida en la petición de direcciones.

MÚSICA

El juego como tal no tiene música (ni sonido). Para vivir una experiencia más completa saque la cinta de cassette del Amstrad una vez cargado el juego, métala por la misma cara en un equipo de sonido y pulse PLAY para escuchar la banda sonora mientras juegas.

SOBRE ZOMBI TERROR RELOADED

Z.T.R. es una versión del "Zombi Terror" de Kabuto Factory desde el más absoluto cariño, pero con personalidad propia, y es que hemos querido darle una vuelta de tuerca y apostar más por una revisión que por una versión pero manteniendo todo el espíritu y el sabor del original.

Para aquellos que no conozcan el videojuego original, se trata de un juego que auna aspectos de la videoaventura o conversacional aderezado con elementos de los juegos de rol, y es que en Z.T.R., el factor suerte tiene un gran peso pero sin dejar de lado la exploración como la estrategia. Como decía su autor, estamos ante un libro del estilo "Elige tu propia aventura", que tan buenos ratos nos hizo pasar a gran parte de nosotros.

También ensalzar esa pasión casi enfermiza por el cine de género por parte de sus autores (que tan buenos momentos nos ha dado, nos da y nos dará) y que queda claramente reflejada en este Z.T.R.

Solo nos queda, daros un consejo: lápiz y papel y esperar que disfrutéis con él, lo mismo que hemos disfrutado nosotros haciéndolo.

Un saludo.

CRÉDITOS

Código: Jesús Mayoral (mode2)

Gráficos: Manolo Gómez (Barón Ashler)

Música: Manolo Gómez (Barón Ashler)

Ilustración de portada: Manolo Gómez (Barón Ashler)

Pruebas: David Macho (6128)

AGRADECIMIENTOS Y SALUDOS

Yolanda, Artaburu, Rhino, Jose Luis, Juan Antonio, Syx, Mercurio, Amstrad.es, Chami, RetroSevilla, Amstrad eterno, "Jorge" Romero, Juan "Carpintero" (y a otros tantos del sector) y a todos los cepeceros así como a los amantes del cine de género...

Eso sí, pero a ningún niño-rata. ;-)

Como dijo uno:

¡Volveré(mos)!