

[1] JEU

Vous etes pilote transporteur et avez signe un contrat vous engageant a transporter a bord de votre avion des marchandises de provenances et de destinations diverses...

Chaque aeroport accepte une marchandise specifique

SALLAD	veut les fruits
Mt RED	veut les medicaments
SIRAP	veut le materiel INFO
STELL CITY	veut des metaux

Ces marchandises sont reparties dans les divers aeroports .

Votre travail sera de combler le manque d'equipement de chaque aeroport

BUSINESS FLIGHT

Se joue au JOY ou avec les fleches et la barre espace.

plus la longueur de la piste est limitee.

En l'air la direction de l'appareil se controle avec le JOY ou les fleches en appuyant simultanement sur tire ou space Pour la hauteur et la vitesse elles se controient respectivement verticalement et horizontalement sans autre appui

La maniabilite depend de l'avion en vol la hauteur devra etre superieure a 900 et la vitesse depasser 100

La touche [T] sert au train d'atterrissage

La touche [F] sert au flap

[2] L'AVION

3 Types d'avions sont a votre disposition au debut du jeu

Chaque avion a une capacite de tonnage et une tenue de vol propre

Le nombre de credit restant depend de l'achat effectue

Le fuel est disponible dans les aeroports moyennant finance

Pour decoler il faut que la vitesse soit aux environs de 333 et que le pilote actionne la monte de l'appareil

L'atterrissage est plus delicat car si votre vitesse est inferieure a 30 les flaps n'ont aucune utilite et l'avion descendra jusqu'a ce qu'il atteigne le sol, il ne restera plus qu'a couper les gaz

Dans le cas contraire les flaps agissent sur la Hauteur en l'augmentant ou la diminuant de 2 en 2 un accident est donc possible de plus la longueur de la piste est limitee.

En l'air la direction de l'appareil se controle avec le JOY ou les fleches en appuyant simultanement sur tire ou space Pour la hauteur et la vitesse elles se controient respectivement verticalement et horizontalement sans autre appui

La maniabilite depend de l'avion en vol la hauteur devra etre superieure a 900 et la vitesse depasser 100

La touche [T] sert au train d'atterrissage

La touche [F] sert au flap

[3] AEROPORTS

Pour contacter la tour de controle l'avion doit etre au dessus

La meme tour ne peut etre contacte deux fois de suite un signal vous indiquera le cas echeant.

Une hauteur superieure a 10000 annulera l'atterrissage

Des passagers peuvent etre pris il augmentera apres trajet votre nombre de credit

[4] LES POINTS

Vos credits seront la base de votre score celui-ci est augmente de 1500 Pts par livraisons effectuees

Le HIGH SCORE se tient a votre entiere disposition

[5] CONSEILS

Positionner votre vitesse juste au dessus de 100 avant d'atterrir et votre hauteur ne devra pas dépasser 10000

Une fois au dessus de la piste réduire la vitesse aux environs de 35 suivant l'appareil réduire la hauteur par a-coups

Les flaps varient sur la hauteur a condition que la vitesse soit superieure a 30 dans un atterrissage si la hauteur est superieure a 10000 l'atterrissage est annule

EXP avion 3 a des variations de 255 sur la hauteur si la hauteur est au dessus de 255 alors le joueur devra soit augmenter sa hauteur grace aux flaps (UP) ou de se laisse descendre flaps (DOWN) jusqu'a la hauteur 50 et réduire les gaz en dessous de 30 La hauteur atteindra automatiquement 0 et il ne reste plus qu'a couper les gaz.