MAD NEWS

Skandalös: Sekretärin heiratet ihren PC

Hochzeitsglocken? Bea M. aus N. mit ihrem Auserwählten (Ausführlicher Bericht S.2)

Schreckliche Tragödie:

HANDBUCH

tötete drei Menschen

Erstes Handbuchopfer: **Kirchenkritiker Eugen Strebermann, Autor des Bestsellers "Die satanische Ferse - Erinnerungen an Emil Zatopek"**

Vom Handbuch im Schlaf überrascht: **Heinz-Willi Eilemann, Mitautor des Grundgesetzes und Herausgeber des Magazins "Prima Klima - Das Ozonloch ist eine Erfindung der Grünen"**

Handbuch war als Milchmann verkleidet: **Frauenrechtler und EMMA-Autor Benjamin "Mimi" Hagebrecht wurde in seiner Wohnung bei Bad Salzdetfurt heimtückisch ermordet**

MAD NEWS

Spielanleitung

(c) 1994 by IKARION Software GmbH

IKARION SOFTWARE GmbH
Postfach 1760
D-52019 Aachen

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Inhaltsverzeichnis

MAD NEWS

Ladeanweisungen 6
Willkommen bei MAD NEWS 8
Ziel des Spiels 9
Das Wichtigste zu Beginn 10
Das eigene Büro 13
  Der Computer 14
  Der Editor 15
  Der Kontoauszug 20
  Der Imagewert 20
  Der Auflagengraph 21
  Die Landkarte 23
  Die Zeitung 25
Der Chef 26
Bea 26
Die Werbeagentur 27
Der Händler 28
Die Storyagentur 29
Der Nachrichtenraum 30
Der Reporter 32
Der Pressephotograph 33
Die Druckerei 34
Die übrigen Agenturen 35
Das japanische Planungsbüro 38
Spielende 39
Das Control-Center 40
Technische Probleme 41
Kopierschutz 42
Defekte Datenträger 43
Credits 44

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Ladeanweisungen

IBM PC

Legen Sie die Spieldiskette 1 ein und wechseln Sie auf das Laufwerk, in dem sich die Diskette befindet (In aller Regel entweder mit A: (Return) oder mit B: (Return)). Tippen Sie jetzt INSTALL (Return). Alle weiteren Anweisungen erscheinen nun auf dem Screen.
Nach dem Installationsvorgang starten Sie das Spiel mit
MADNEWS (Return).
Das Programm prüft nun zuerst, ob die Betriebsumgebung Ihres Rechners den Ablauf des Spiels zuläßt. Sollte es Probleme geben, so teilt das Programm Ihnen die Problemursache mit.

IBM PC CD ROM

Legen Sie die CD in das Laufwerk ein und wechseln Sie auf das Verzeichnis. Tippen Sie jetzt
INSTALL (Return). Alle weiteren Anweisungen erscheinen nun auf dem Screen.
Nach dem Installationsvorgang starten Sie das Spiel mit
MADNEWS (Return).
Das Programm prüft nun zuerst, ob die Betriebsumgebung Ihres Rechners den Ablauf des Spiels zuläßt. Sollte es Probleme geben, so teilt das Programm Ihnen die Problemursache mit.

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Ladeanweisungen

MAD NEWS

Tip: Dieses Programm ist 100%kompatibel zu Cacheprogrammen wie SmartDrive, das zum Lieferumfang von MS DOS gehört. Verwenden Sie ein solches Programm, können Sie damit die Nachladezeiten auf ein Minimum reduzieren. Informationen zur Installation von SmartDrive entnehmen Sie bitte Ihrem DOS Handbuch.

AMIGA

Schalten Sie Ihren Rechner bitte zunächst aus und nach zehn Sekunden wieder ein, um der Gefahr von Viren vorzubeugen.
Wenn auf dem Bildschirm die Workbench-Diskette angefordert wird, legen Sie die Spieldiskette 1 ein. Das Programm wird dann automatisch geladen und startet von selbst.

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Die Vorgeschichte

Willkommen bei MAD NEWS!

Erinnern Sie sich? Vor einigen Jahren wurde Steve durch einen Zufall zum Programmdirektor eines verrückten Fernsehsenders.
Alles weitere kennen Sie: Nach Aufbietung aller Kräfte und aller Tricks gewann Steve auf seinem Weg nach oben schließlich das Herz von Bea, der schönen Tochter des Fernsehbosses. Was folgte, war die Traumhochzeit des Jahrhunderts - HAPPY END!
Happy End? Nicht ganz, denn vor kurzem knickte die Karriere unseres Helden schlagartig ein. Und von einer Sekunde zur anderen war es aus mit dem Chefsessel beim Fernsehen.

Geblieben sind Steve nur drei Dinge: Seine Schulden, seine Cowboystiefel und Bea, die verwöhnteste Frau der Welt.

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Das Ziel des Spieles

MAD NEWS

Natürlich ist es Ihre Hauptaufgabe in MAD NEWS, Ihre Konkurrenten BAD NEWS und SAD NEWS auszuschalten und das größte Zeitungsimperium Amerikas aufzubauen: Die Welt ist nun mal schnöde.

Aber um das Spiel zu *gewinnen*, gilt es, ein viel schwierigeres Ziel zu erreichen: Bea, Ihre Gattin, muß abserviert werden, ganz gleich auf welchem Weg.

Denn Bea ist die Tochter Ihres Chefs und Mitbesitzerin des Zeitungsverlags. Sie hingegen sind - nichts. Und Ihre liebe Frau ist drauf und dran, Ihnen auch noch den Posten des Verlagsleiters zu entreißen, um Sie dann ganz abzuservieren. Aus diesem Grunde hilft nur eines: ekeln Sie Bea heraus! Machen Sie sie wahnsinnig! Setzen Sie Mäuse in ihrem Büro aus, schicken Sie einen Exhibitionisten in ihren Raum - tun Sie, was Sie wollen.

Erst, wenn Sie Ihren Zeitungsverlag zum erfolgreichsten Zeitungsverlag Amerikas gemacht haben und Bea mit den Nerven völlig am Ende ist, können Sie Ihre furchtbare Frau mit dem entscheidenden Trick aus dem Rennen oder vielmehr vom Schiff werfen.

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Das Wichtigste zu Beginn

Sie beginnen den ersten Tag - wie jeden Tag - mit einer Standpauke Ihres Chefs. Wenn Sie nicht allzuviel Blödsinn gemacht haben, sollten Sie sich nicht weiter um die ungerechtfertigte Schimpfkanonade kümmern, die Ihnen vermutlich entgegenschlagen wird.

Nachdem Sie mit der rechten Maustaste den Raum des Chefs fluchtartig verlassen haben, befinden Sie sich auf der Hauptebene des Schiffs. Wenn Sie mit der linken Maustaste auf eine der Türen klicken, begibt sich Ihre Spielfigur in den gewählten Raum. Um Türen zu erreichen, die sich außerhalb des sichtbaren Bereichs befinden, drücken Sie die rechte Maustaste und halten Sie diese gedrückt. Jetzt können Sie den Bildschirmausschnitt beliebig hin- und herbewegen. Lassen Sie die rechte Maustaste zu einem beliebigen Zeitpunkt los und drücken Sie die linke Maustaste, wenn sich der Mauszeiger über dem Raum befindet, den Sie betreten wollen.

Im unteren Bereich des Bildschirms sehen Sie die wichtigsten Informationen, die Sie im Laufe des Spiels immer parat haben (Bild 1).

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Das Wichtigste zu Beginn

MAD NEWS

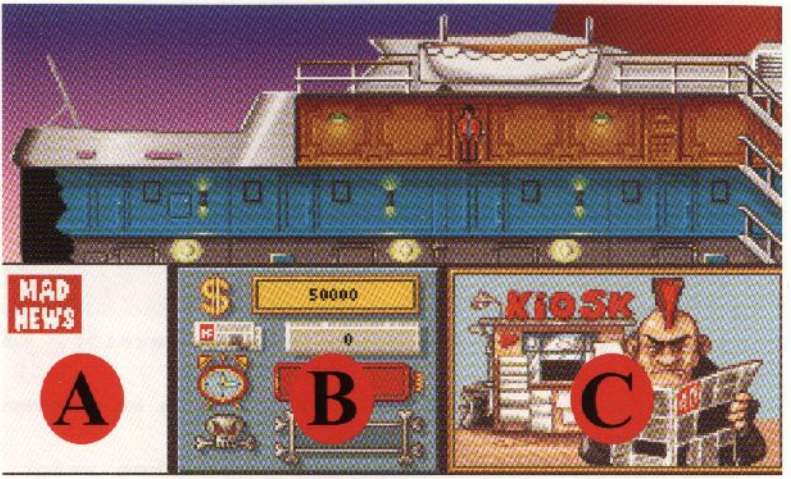


Bild 1: Der Hauptbildschirm und seine Anzeigen

Ganz links unten ist die Titelseite Ihrer heutigen Zeitungsausgabe zu sehen (A). Wenn Sie mit der linken Maustaste auf diesen Bereich klicken, können Sie auch die Titelblätter Ihrer Konkurrenten BAD NEWS und SAD NEWS betrachten.

Beachten Sie, daß es sich bei der dargestellten Zeitung um die Zeitung handelt, die heute an den Kiosken ausliegt, und nicht um die, die Sie gerade editieren!

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Das Wichtigste zu Beginn

In der Mitte des Bildschirms sind die vier wichtigsten Spielparameter dargestellt (B):

1. Ihr Kontostand, über den Sie verfügen. Dieser Wert beinhaltet auch alle Kredite, die Sie beim Chef aufgenommen haben.
2. Die verkaufte Auflage der heute ausliegenden Zeitung, die Sie gestern editiert haben.
3. Die Uhrzeit. Das Spiel startet täglich um 18.00 Uhr und endet um 1.00 Uhr nachts. Wenn Sie mit der Maus über den Wecker fahren, wird angezeigt, im wievielten Spieltag Sie sich befinden.
Achtung: Das Spiel startet am 0. Tag, da an diesem Tag noch keine Zeitung erscheint.
4. Der Bea-Haßfaktor. Der schwarze Balken zeigt, wie sehr Bea Sie mittlerweile haßt. Erst wenn der Balken gefüllt ist, der Haßfaktor also 100 beträgt, können Sie das Spiel gewinnen.

Im rechten unteren Bildschirmbereich (C) werden im Laufe des Tages einige repräsentative Leser erscheinen, die Ihnen ihre Meinung über die heutige Zeitungsausgabe sagen. Achten Sie auf die Meinung dieser Leute!

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Das eigene Büro

MAD NEWS

Von Ihrem Büro aus lenken Sie den Verlag (Bild 2).

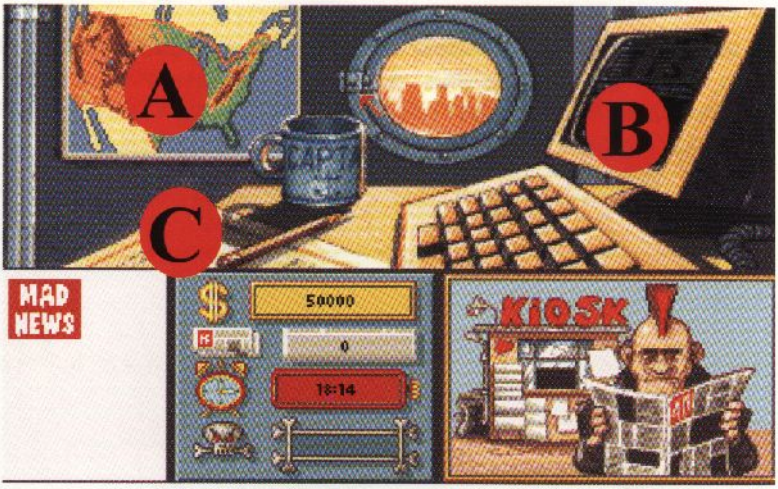


Bild 2: Der Arbeitsplatz des Chefredakteurs

An der Wand hängt eine Landkarte der USA (A), die Sie benutzen, um Ihr Vertriebsnetz auszubauen und das Netz Ihrer Gegner anzuschauen.
Auf dem Tisch steht ein Computer (B), den Sie anklicken, um in den „Zeitungslayouter" zu gelangen, den Editor, mit dem Sie den Aufbau Ihrer Zeitung festlegen. Außerdem können Sie eine Reihe von Informationen, wie Ihren Kontostand oder den Image-Wert Ihrer Zeitung, abrufen.
Wenn Sie auf die Zeitung (C) klicken, können Sie das Layout Ihrer heute erstellten Zeitung abspeichern. (Siehe auch Seite 25)

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Das eigene Büro

Der Computer

Wenn Sie mit der linken Maustaste auf den Computer klicken, gelangen Sie in den obersten Auswahlbildschirm (Bild 3).

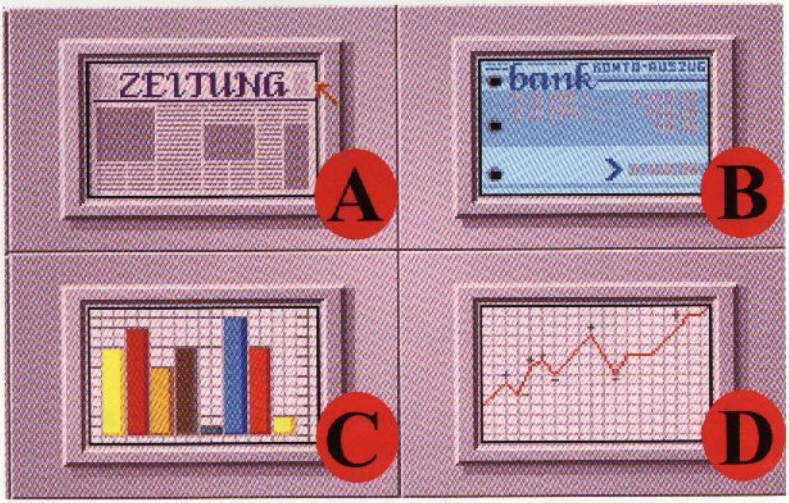


Bild 3: Die Qual der Wahl: Der Optionsbildschirm Ihres PC's

Hier haben Sie vier Auswahlmöglichkeiten:

(A) Den Layouter starten.
(B) Den Kontoauszug ansehen.
(C) Den Imagewert ansehen.
(D) Den Auflagengraphen ansehen.

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Das eigene Büro

MAD NEWS

Der Layouter

Dieses Tool ist eines der vielfältigsten Features in MAD NEWS. Es ermöglicht Ihnen die einfache und freie Gestaltung Ihrer täglichen Zeitungsnummer. Nachdem Sie den Layouter vom Auswahlbildschirm des Computers aus aufgerufen haben, sehen Sie das Hauptmenü des Layouters (Bild 4).

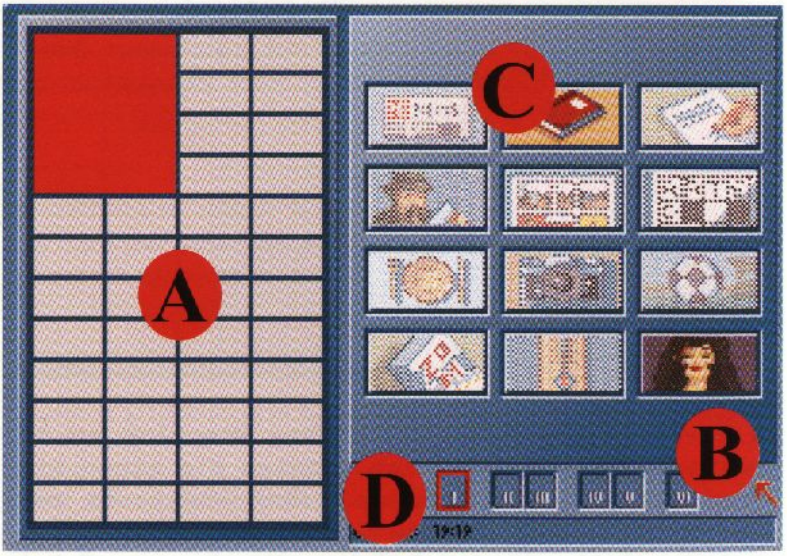


Bild 4: Packen wir's an: So präsentiert sich der Layouter nach dem Start

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Das eigene Büro

Im linken Bereich des Bildschirms (A) sehen Sie die Aufteilung der im Feld (B) eingestellten aktuellen Zeitungsseite. Jede Zeitungsseite ist in vier Satzspalten und zwölf Satzzeilen eingeteilt.

Im Feld (C) sehen Sie die einzelnen Bericht-Sparten, die Sie in die Zeitung einsetzen können. Die Meldungen besorgen Sie sich in den jeweiligen Agenturen.

Wenn Sie zu einer Bericht-Sparte im Moment keine Einträge haben, dann erscheint das entsprechende Icon im Feld (C) schraffiert. Sie können die Sparte dann nicht anklicken.

Im Feld (D) bekommen Sie stets einen Hinweistext zu der Stelle, an der sich gerade Ihr Mauszeiger befindet. Dies soll Ihnen bei der Orientierung im Layouter helfen.

Klicken Sie nun mit der linken Maustaste auf eines der Icons im Feld (C).
Es werden Ihnen jetzt alle Ihre Einträge zu der gewählten Sparte angezeigt. Wählen Sie einen Eintrag durch Klicken mit der linken Maustaste aus, oder begeben Sie sich mit der rechten Maustaste wieder auf die Hauptebene des Layouters zurück.

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Das eigene Büro

MAD NEWS

Wenn Sie einen Eintrag anklicken, dann werden Ihnen nun die Details zu diesem Eintrag angezeigt. Haben Sie zum Beispiel einen Bericht oder eine Story angewählt, dann sehen Sie jetzt einen Bildschirm, der dem in Bild 5 gleicht.

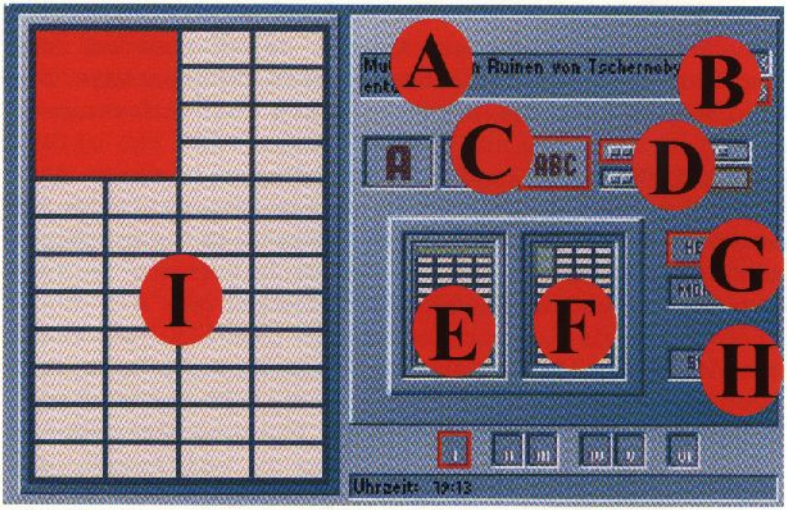


Bild 5: DTP kann ja so schön sein: Der Layouter in voller Pracht

Ganz oben (A) wird die Überschrift des Berichts dargestellt. Sie können mit den beiden Icons (B) eine kurze oder lange Überschriftenvariante anwählen.
Mit den drei Überschriftengrößen-Icons (C) wählen Sie die Größe der Überschriftenbuchstaben an.

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Das eigene Büro

Mit den Icons (D) legen Sie fest, über wieviele Zeitungsspalten sich die Überschrift erstrecken soll.

In Feld (E) sehen Sie die Größe, die die Überschrift im angewählten Zustand in der Zeitung hätte. Wenn Sie mit der linken Maustaste auf den umrahmten Bereich klicken, dann können Sie die Überschrift in die Zeitungsseite (I) einsetzen.

In Feld (F) wird, sofern vorhanden, ein Photo dargestellt, das zu einem Bericht gehört. Klicken Sie auch hier mit der linken Maustaste auf den dargestellten Rahmen, und Sie können das Photo in Ihre Zeitung (I) einsetzen.

Mit den Icons (G) können Sie zwischen der Zeitungsausgabe, die heute gedruckt wird, und der nächsten Zeitungsausgabe selektieren. Dies ermöglicht es Ihnen, heute schon die Zeitung zu editieren, die erst übermorgen am Kiosk liegt.

Das SUCHE-Icon (H) dient dazu, auf der linken Seite diejenige Zeitungsseite darzustellen, auf der sich der erste Eintrag zu dem ausgesuchten Bericht befindet, sofern dieser schon gesetzt wurde.
Wenn Sie - umgekehrt - einen Artikel weiter vervollständigen wollen, an dem Sie schon vorher gearbeitet haben, aber rechts gerade einen anderen Artikel darstellen, dann bewegen Sie den Maus-

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Das eigene Büro

MAD NEWS

zeiger auf der Seite (I) einfach über ein Element des Artikels und drücken Sie dann die SHIFT-Taste. Nun wird oben rechts der passende Artikel dargestellt.

Nachdem Sie eine Überschrift in die Zeitung eingefügt haben, dürfen Sie nicht vergessen, den dazugehörigen Text in das Layout zu integrieren. Bewegen Sie sich hierzu mit dem Mauszeiger auf die Stelle der Zeitungsseite, an der der Text beginnen soll (meist unter der Überschrift), und drücken Sie die linke Maustaste. Nun werden die Felder bis zum Ende der Spalte mit den zugehörigen Textblöcken gefüllt. Diese sind numeriert. Um die Textblöcke nicht bis zum unteren Ende der Zeitungsseite fortzusetzen, klicken Sie an einer beliebigen Stelle weiter unten wiederum auf die Textblöcke. Nun werden ab dem gewählten Textblock alle folgenden Textblöcke gelöscht.

Achten Sie in jedem Falle darauf, daß Sie am Ende alle Textblöcke zu allen Artikeln in der Zeitung untergebracht haben!

Um sich Ihre Zeitungsseite anzusehen, klicken Sie innerhalb der verkleinerten Zeitungsseite (I) die rechte Maustaste und halten diese fest. Jetzt können Sie mit der Maus über die ganze Zeitungsseite fahren.

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Das eigene Büro

Beachten Sie, daß jeden Abend ab 20.00 die einzelnen Zeitungsseiten in der Reihenfolge 2-3-4-Titel-5-6 in Druck gehen - egal, ob Sie mit dem Layout fertig sind oder nicht. Ob eine Seite bereits in Druck ist, erkennen Sie an dem roten Rahmen um die Seite im Layoutbildschirm.

Der Kontoauszug

Jeden Morgen wird eine neue Kontoübersicht über den letzten Tag erstellt.
Sie erhalten hier eine komplette Darstellung Ihrer Ausgaben und Einnahmen.

Der Imagewert

Hier können Sie den Imagewert Ihrer Zeitung ablesen. Dieser Imagewert muß nicht mit der Qualität der am heutigen Tage verkauften Auflage zu tun haben, denn der Imagewert ändert sich nur allmählich und gibt ein Bild Ihrer längerfristigen Gesamtleistung.
Generell gilt folgendes: Der Spieler mit der höchsten Auflage erhält am Abend des Tages 3 Imagepunkte dazu. Der Spieler mit der geringsten Auflage gibt 2 Punkte ab, der mittlere Spieler gibt 1 Punkt ab.

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Das eigene Büro

MAD NEWS

Die Summe aller Imagewerte beträgt stets 100. Um das Spiel gewinnen zu können, brauchen Sie alle 100 Punkte!
Hat ein Spieler einen Imagewert von Null, dann scheidet er aus dem Spiel aus.

Der Auflagengraph

Hier wird die Auflagenentwicklung der drei Zeitungen angezeigt (Bild 6).

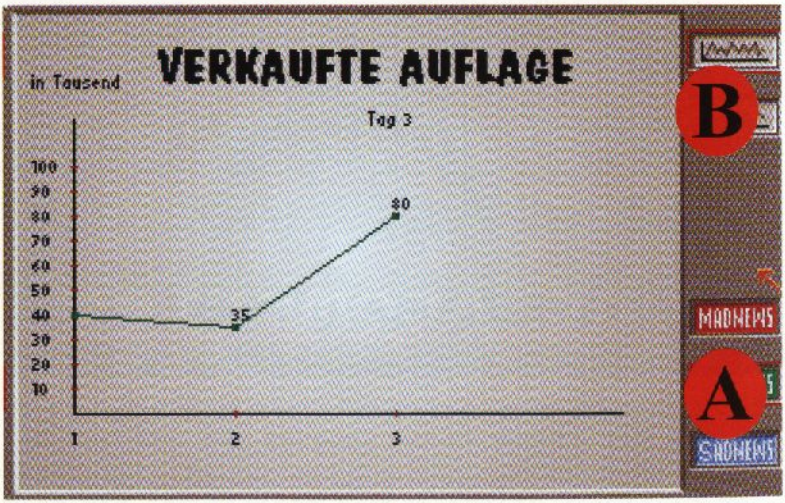


Bild 6: So werden Sie reich: Der Auflagengraph ist unbestechlich

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Das eigene Büro

Schalten Sie mit den drei Buttons im unteren Bildschirmbereich (A) zwischen den drei Zeitungen hin und her.
Mit den beiden Buttons im oberen Bereich des Bildschirms (B) können Sie den zeitlichen Bereich anwählen, der dargestellt werden soll. Sie können sich entweder die Auflagenentwicklung vom ersten Tag an zeigen lassen, oder nur die Zahlen der letzten 10 Tage.

Anleitung nicht verstanden: Spieler verursacht Atomkrieg

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Das eigene Büro

MAD NEWS

Die Landkarte

Hier können Sie sich sowohl das Vertriebsnetz Ihrer beiden Gegner ansehen, als auch Ihr eigenes Vertriebsnetz ausbauen und erweitern.

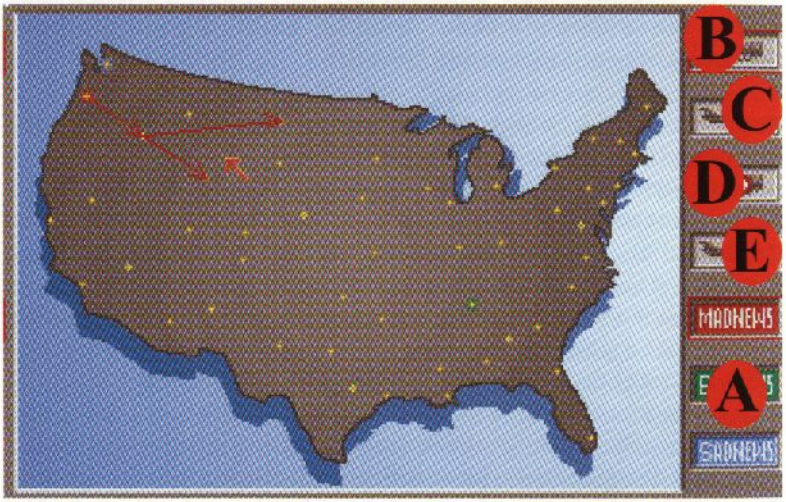


Bild 7: Neue Vertriebswege öffnen: Bei MAD NEWS ein Kinderspiel

Um sich die drei Vertriebsnetze anzuschauen, schalten Sie mit den Buttons unten rechts (A) hin und her.
Wenn Sie Ihr eigenes Vertriebsnetz verändern wollen, müssen Sie auf das MAD NEWS Symbol klicken.

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Das eigene Büro

Sie haben die Möglichkeit, sowohl Lastwagenverbindungen als auch Flugverbindungen zwischen einzelnen Städten zu errichten.
Die Flugverbindungen müssen immer von Ihrer „Heimatstadt" ausgehen. Sie können Flugverbindungen nur zu Städten hin errichten, die über einen Flughafen verfügen. Diese Städte sind durch dickere Markierungen gekennzeichnet.

Errichten Sie eine Flugverbindung, indem Sie auf Button (C) klicken und dann auf die Stadt, zu der die Flugverbindung hingehen soll.
Eine Lastwagenverbindung errichten Sie, indem Sie Button (B) klicken und dann auf die Stadt klicken, von der die Lastwagenverbindung ausgehen soll. Dies kann die Heimatstadt oder eine Stadt mit Flughafen sein, die bereits per Flugverbindung an das Vertriebsnetz angeschlossen ist. Nachdem Sie die Ausgangsstadt angeklickt haben, wählen Sie die Stadt, zu der die Lastwagenverbindung hingehen soll.
Um eine Verbindung wieder zu löschen, benutzen Sie die Buttons (D) und (E) und klicken dann auf die Start- und die Zielstadt der zu löschenden Verbindung.

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Das eigene Büro

MAD NEWS

Die Zeitung

Ein besonderes Feature von MAD NEWS ist die Möglichkeit, Ihre journalistischen Meisterwerke abspeichern zu können, um diese dann später auszudrucken.

Dazu klicken Sie einfach auf die Zeitung, die auf Ihrem Schreibtisch liegt. Damit wird das Layout der heutigen Zeitung abgespeichert. Das Speichern erfolgt in einem speziellen Grafikformat, das Sie in dieser Form nicht verwenden können.

Um die gespeicherte Zeitung drucken zu können, rufen Sie nach dem Beenden des Spiels das Programm MAD2GIF auf, das sich in Ihrem MAD NEWS Verzeichnis befindet. Dieses Programm verwandelt alle abgespeicherten Zeitungen in GIF-Dateien. Gespeicherte Zeitungen finden Sie anschließend im Unterverzeichnis PAPER. Eine GIF-Datei kann mit jedem modernen Grafik- oder DTP-Programm angezeigt und ausgedruckt werden.

Achtung: Sollten Sie eine AMIGA-Version von MAD NEWS besitzen, steht Ihnen die Speicher- und Druckfunktion leider nur eingeschränkt zur Verfügung. Die beschriebenen Funktionen sind nur für die PC-Version relevant.

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Der Chef & Bea

Der Chef

Der Chef ist ganz oben auf der Brücke des Schiffs einquartiert. Meistens ist er übel gelaunt und Sie werden nicht viel Freude mit ihm haben. Am besten kümmern Sie sich nicht besonders um ihn, mehr als ein Wutanfall des Alten dürfte selten bei einem Gespräch herauskommen.
Manchmal jedoch ist es unentbehrlich, den Chef aufzusuchen, insbesondere, wenn es um einen neuen Kredit geht.

Bea

Um Bea in den Wahnsinn zu treiben, hilft nur eines: Viele böse Teufeleien kaufen und es Bea ordentlich zeigen. Tragen Sie die Teufeleien vom Händler in Beas Raum und legen Sie sie hier ab. Je wütender Bea wird, desto besser!
Bea schreibt außerdem eine Kolumne, die leider sehr gut ist und von allen gern gelesen wird. Bea wird Ihnen immer gerne eine Kolumne zum Abdruck überlassen. Der Abdruck wird Ihre Verkaufszahlen positiv beeinflussen. Der Nachteil daran ist allerdings, daß Bea vor Freude über den Abdruck ihres Textes so geschmeichelt sein wird, daß sie einen großen Teil ihres Ärgers über Sie vergißt...

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Die Werbeagentur

MAD NEWS

Anzeigenverträge abschließen

Dies ist eine der wichtigsten Funktionen im ganzen Spiel, denn so verdienen Sie letztlich Ihr Geld: Sie wählen aus, welche Anzeigenaufträge Sie akzeptieren möchten und klicken die Anzeigenaufträge dann an.
Beachten Sie aber, daß an viele Anzeigenaufträge Bedingungen geknüpft sind, die Sie zu erfüllen haben. Dies betrifft meist die verkaufte Auflage. Erfüllen Sie die Bedingung nicht, dann zahlen Sie unweigerlich die vereinbarte Konventionalstrafe.

Beliebtheitsumfrage starten

Mit diesem Instrument finden Sie heraus, wie die Leser die Zeitung beurteilen, die heute an den Kiosken ausliegt. Richten Sie sich nach den Wünschen Ihrer Leser!

Werbekampagne starten

Mit dieser Option starten Sie eine Werbekampagne für Ihre eigene Zeitung. Sie können hier zwischen Radio- und Fernsehwerbung wählen. Fernsehwerbung ist wesentlich teurer, dafür aber auch effektiver.

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Der Händler

Dreist: Softwarefirma verkauft falsche Fußballmanager

Der Händler ist eine wahre Fundgrube für Teufeleien aller Art. Er hält immer eine breitgefächerte Auswahl an Waren feil, die alle nur einen Sinn und Zweck haben: Bea, Ihre fiese Gemahlin, zur Weißglut zu bringen.

Je mehr Artikel Sie zu Bea tragen, desto größer wird ihr Haß auf Sie sein. Faustregel: Je teurer der Artikel, desto mehr Antipathiepunkte bringt er Ihnen ein.

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Die Storyagentur

MAD NEWS

Hier finden Sie stets fleißige Schreiberlinge, die ein Gespür für die besten Geschichten haben. Sie erhalten hier Stories aller Preis- und Qualitätskategorien. Die Länge reicht von absoluten Kurzmeldungen bis zu wahren Seitenfüllern. Verschiedene Geschichten enthalten auch Bilder, was die Aufmerksamkeit der Leser natürlich stark erhöht.

Es muß beachtet werden, daß es sich bei allen Stories aus dieser Agentur um Exklusivmeldungen handelt. D.h.: Wenn Sie die Story gekauft haben, kann keiner Ihrer Konkurrenten diese Geschichte erwerben und abdrucken.

Eine ungebrauchte Story können Sie auch zurückgeben, wenn Sie dringend Geld brauchen. Sie bekommen allerdings nur einen Bruchteil zurück, oft nicht einmal die Hälfte des Kaufpreises. Vom Zeitpunkt des Rückkaufes an, steht die entsprechende Story auch der Konkurrenz wieder zur Verfügung.

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Der Nachrichtenraum

Hier kommen laufend Nachrichten über den Ticker, die von den Agenturen übermittelt werden. Sie können diese Meldungen abdrucken wie jede andere Meldung auch.
Allerdings sind diese Meldungen nicht exklusiv, das heißt, daß jeder andere Spieler die Meldungen ebenfalls abdrucken kann.
Sie können jedoch mit einer Meldung zu Ihrem Reporter gehen, und diesen zu dieser Meldung recherchieren lassen.

Wie Sie sehen, gibt es vier verschiedene Nachrichtenagenturen, die Sie engagieren können. Sie haben jeweils Zugriff auf nur eine einzige der Agenturen. Dies macht allerdings nichts, denn die Agenturen bringen die gleichen Meldungen. Der ganz große Unterschied liegt einfach in der Geschwindigkeit, mit der die Agenturen die Nachrichten über den Ticker bringen. Agentur Nummer 4 ist hier die schnellste. Sie bringt die Meldungen ohne jede Verzögerung. Die Agentur drei bringt alle Meldungen etwa eine Stunde später, Agentur zwei ist zwei Stunden später dran und Agentur eins ist mit drei Stunden Verspätung die Schneckenpost.

Dreimal dürfen Sie raten, welche der Agenturen Sie zu Beginn des Spiels abonniert haben.

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Der Nachrichtenraum

MAD NEWS

Natürlich, die langsamste, die mit der Nummer "1". Damit das während des Spiels nicht so bleibt, können Sie sich für harte Dollars von einer Agentur zur nächsten "hocharbeiten".

Wenn Sie in den Nachrichtenraum hineingehen, klikken Sie auf den Ticker, den Sie abonniert haben. Sie erhalten jetzt eine Liste derjenigen Nachrichten, die hier neu eingegangen sind. Auf den Nachrichten ist das Datum des Erscheinens vermerkt. Eine Meldung, die gestern bereits eingegangen ist und womöglich von den Mitspielern schon gebracht worden ist, ist natürlich hochgradig auflagenschädigend.

Klicken Sie auf die Meldung, wenn Sie sie mitnehmen möchten. Die Meldung liegt jetzt in Ihrem Koffer. Sie können die Meldung nun in Ihre Zeitung einsetzen. Außerdem haben Sie die Möglichkeit, sich mit der Meldung zum Reporter sowie zum Photoreporter zu begeben, die dann der Meldung weiter auf den Grund gehen. Schlagen Sie hierzu bitte auch in den entsprechenden Kapiteln nach.

Achtung: Nachrichten, die mit der rechten Maustaste angeklickt werden, kommen in den Papierkorb. Das gilt auch für Nachrichten aus Ihrem Koffer.

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Der Reporter

Der Reporter ist einer der Schlüssel zum Erfolg Ihrer Zeitung. Sie können mit jeder Meldung, die Sie aus dem Ticker in der Nachrichtenagentur geholt haben, zu dem Reporter hingehen und ihn bitten, mehr über die Meldung herauszufinden, also zu recherchieren.

Der Reporter wird Ihnen einen Preis für die Recherche nennen. Sie können dann entscheiden, ob Sie das Geld investieren wollen oder nicht. Häufig bleiben die Recherchen erfolglos. Manchmal jedoch trifft der Reporter bei seiner Recherche mitten in einen Skandal oder eine andere ganz große Story. Das Ergebnis der Recherche gehört dann ganz exklusiv Ihnen, keine der anderen Zeitungen kann darauf zurückgreifen - sofern diese nicht selbst recherchiert haben.

Das Ergebnis der Recherche liegt am nächsten Tag automatisch im Editor unter "Der Reporter" vor, sofern die Recherche etwas erbracht hat.

Es kann sinnvoll sein, parallel zu dem Reporter auch den Pressephotographen loszuschicken - vielleicht kommt er mit dem Bild des Jahrhunderts zurück.

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Der Pressephotograph

MAD NEWS

Da machte es KLICK: Photograph verliebt sich in Blitzlichtgerät

Der Pressephotograph kann ähnlich wie der Reporter mit einer Meldung losgeschickt werden, die Sie in der Nachrichtenagentur erhalten haben, und für die bereits recherchiert wird. Genau wie der Reporter muß der Pressephotograph nicht unbedingt mit einem Ergebnis zurückkommen, nachdem Sie seinen Preis akzeptiert haben und der Reporter losgegangen ist. Das Ergebnis der Recherche liegt dann der Recherche des Reporters bei, sofern beides erfolgreich war.

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Der Drucker

Einen Druckauftrag brauchen Sie generell nicht zu vergeben, denn zu jeder vollen Stunde ab 20.00 wird automatisch eine Zeitungsseite in Druck gegeben - ob Sie wollen oder nicht. Die Zeitungsseiten gehen nach folgendem Schema in Druck:

20.00 h Seite 2
21.00 h Seite 3
22.00 h Seite 4
23.00 h Seite 1 (Titelseite)
00.00 h Seite 5
01.00 h Seite 6

Sie können jedoch in dieser Agentur die Papierqualität einstellen, die Sie verwenden wollen. Besseres Papier ist zwar teurer, läßt aber die Qualität der Bilder in Ihrer Zeitung steigen.

Weiterhin können Sie hier einstellen, wie hoch die Druckauflage sein soll. Sie stellen die Druckauflage aber nicht direkt ein, sondern Sie stellen den "Verteiler" für Ihre Zeitung ein. Es existieren drei unterschiedliche Verteilerstufen:

Stufe 1: Es werden nur die wichtigsten Kioske jeder Stadt mit Ihrer Zeitung versorgt.
Stufe 2: Auch die kleineren Kioske werden mit Ihrer Zeitung versorgt.
Stufe 3: Alle Kioske und Verkaufsstellen werden mit Ihrer Zeitung versorgt.

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Die übrigen Agenturen

MAD NEWS

Die Agentur für Rätsel

Hier können Sie die verschiedenen Formen von Zeitungsrätseln kaufen:
Kreuzworträtsel, Silbenrätsel oder auch Bilderrätsel. Kaufen Sie möglichst einen Querschnitt an verschiedenen Rätseln.

Die Agentur für Comics

Hier erhalten Sie die verschiedensten Comics in den unterschiedlichsten Preislagen.
Sie können die Comics nach dem Abdruck zu einem beliebigen Zeitpunkt an die Agentur zurückverkaufen. Sie bekommen dann einen von der Häufigkeit der Veröffentlichungen abhängigen Teilbetrag zurückerstattet.

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Die übrigen Agenturen

Die Agentur für Wettervorhersagen

Es existieren drei unterschiedliche Formen von Wettervorhersagen:
Die einfache Wettervorhersage, die Wetterkarte und das Satellitenbild. Die drei unterschiedlichen Wettervorhersagen unterscheiden sich sowohl in der Qualität als auch im Preis.
Sie brauchen Ihre Wettervorhersage nicht jeden Tag neu abzuholen! Es genügt, die gewünschte Vorhersageform einzustellen. Sie haben dann im Editor automatisch die jeweils aktuelle Wettervorhersage zur Verfügung. Wenn Sie die Vorhersageform ändern wollen, gehen Sie einfach in die Agentur für Wettervorhersagen.
Weiterhin können Sie in der Agentur Wetterstationen hinzukaufen. Damit erhöhen Sie jedesmal die Genauigkeit Ihrer Wettervorhersage für jede der drei Vorhersageformen.

Die Agentur für Kochrezepte

Hier erhalten Sie jede Menge frisch erprobter Rezepte.
Sie kaufen immer eine Rezeptsammlung, die aus unterschiedlich vielen Einzelrezepten besteht. Sie können die Abdruck-Rechte für die Rezepte nach dem Druck wieder zurück zur Agentur bringen und erhal-

ten dann einen gewissen Teilbetrag zurückerstattet.

Die Agentur für erotische Photos

Auch hier können Sie jeweils eine ganze Reihe von unterschiedlich vielen Photos erwerben.
Es ist möglich, die Photos nach dem Abdruck wieder an die Agentur zurückzuverkaufen, Sie bekommen dann einen Teilbetrag zurückerstattet, der davon abhängt, wann und wie oft Sie die Photos gedruckt haben.

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Die Japaner

Die japanische Mai-Hinweng Gruppe will den zweckentfremdeten Luxusliner wieder zu einem echten Traumschiff für japanische Touristen machen. Dabei ist den Kerlchen jedes Mittel recht, um die jetzigen Mieter des Schiffs herauszuekeln.

An jedem Tag des Spiels arbeiten japanische Vermessungsingenieure in einem bestimmten Raum des Schiffes, um den Umbau vorzubereiten. Das wirklich Unangenehme an der Sache ist, daß der Raum, der gerade vermessen wird, den ganzen Tag über von keinem Spieler betreten werden kann. Wenn Sie das japanische Planungsbüro betreten und mit der linken Maustaste hineinklicken, erscheint eine Übersichtskarte des Schiffs. Dort erkennen Sie, welcher Raum heute vermessen wird (rot) und welcher Raum morgen dran ist (blau).

Sollten Sie nun feststellen, daß der Raum, der für morgen auf der Liste steht, Ihnen gar nicht zusagt (weil es sich z.B. um Ihr eigenes Büro handelt), dann können Sie den Bauleiter bestechen, damit er einen neuen Raum auswählt, der vermessen wird. Allerdings will der Bauleiter von mal zu mal mehr Kohle sehen - und zwar cash.

Sie sollten abends im Planungsbüro nachschauen, ob einer Ihrer Gegner den Tag über eine Gemeinheit begangen hat. Hat die Vermessung einmal begonnen, bleibt der Raum für den Rest des Tages gesperrt.

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Spielende

MAD NEWS

Game over: Spieler aus Halle von Festplatte erschlagen

Das Spiel ist in dem Moment gewonnen, wenn vier Bedingungen erfüllt sind:

1. Sie haben Ihre Kredite zurückgezahlt
2. Sie besitzen einen Image-Wert von 100.
3. Sie haben einen Haß-Wert von 100 bei Bea erreicht (Der Balken im Status-Feld ist vollständig gefüllt).
4. Sie müssen Bea den letzten, den größten Schrekken einjagen!

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Das Controlcenter

Kontrolle verloren: Zeppelin rammt Mädchenpensionat

Sie können zu jedem beliebigen Zeitpunkt Spielstände speichern, wenn Sie sich auf den Gängen des Schiffes befinden.
Drücken Sie die SPACE-Taste oder 2 Maustasten gleichzeitig, um in das Spielstand-Menü zu gelangen.
Sie können bis zu fünf Spielstände speichern und laden.

Außerdem ist es möglich, die Spielgeschwindigkeit zu regulieren und den Spielsound ein- und auszuschalten.

Solange Sie sich im Controlcenter befinden, wird die Zeit angehalten. Sie verlassen das Controlcenter durch erneutes Drücken der SPACE-Taste oder der rechten Maustaste.

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Technische Probleme

MAD NEWS

Tragisch: Defektes Monitorkabel riß Bergsteiger in den Abgrund

Problem: Mein Computer läuft nicht! (PC+Amiga)
Haben Sie das Netzkabel eingesteckt?
Haben Sie Ihren Computer eingeschaltet?
Haben Sie Ihre Stromrechnung bezahlt?

Problem: Das Programm läßt sich nicht installieren! (PC)
Haben Sie ausreichend viel freien Speicherplatz auf Ihrer Festplatte?

Problem: Das Programm startet nicht! (PC)
Haben Sie mindestens 1 MB freien EMS-Speicher?
Fügen Sie in Ihre CONFIG.SYS folgende Zeile ein:
DEVICE = C:\DOS\EMM386.EXE RAM 1024

Problem: Das Programm startet nicht! (Amiga)
Verfügen Sie über ausreichend viel freies RAM?

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Kopierschutz

Ärzte warnen: Raubkopieren erhöht das Infarktrisiko

Haben Sie's bemerkt? Dieses Programm hat keinen Kopierschutz. Warum hat dieses Programm keinen Kopierschutz? Weil wir zu dumm waren, so etwas zu produzieren? Keine Spur. Wir können auch anders! Aber das wollen wir nicht. Deshalb möchten wir Sie ganz unauffällig darauf hinweisen, daß die Entwicklung eines hochklassigen Programms wie MAD NEWS mit einem erheblichen Kostenaufwand verbunden ist. Es gibt Leute, die vom Verkauf eines solchen Programms leben müssen. Deshalb eine Bitte: Geben Sie keine Kopien von Originalsoftware weiter. Softwarepiraterie ist kein Kavaliersdelikt, sondern einfach nur Diebstahl.

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Defekte Datenträger

MAD NEWS

MAD NEWS Diskette defekt: Rentnerin erschießt ihren Dackel

Trotz sorgfältiger Qualitätskontrollen kann es immer wieder passieren, daß Datenträger einen Fehler aufweisen. Sollten Sie von diesem Problem betroffen sein, tauschen wir Ihre Originaldatenträger anstandslos um. Beachten Sie bitte, daß es ausreicht, uns die entsprechenden Disketten bzw. die CD zu senden. Das Einsenden von Originalverpackungen bedeutet für Sie und für uns völlig unnötige Mehrkosten und verzögert die Bearbeitung.

Defekte Datenträger senden Sie an diese Adresse:

IKARION Software GmbH
Abt. Customer Support
Postfach 1760
52019 Aachen

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Credits

Idee und Realisation
Ralph Stock

Programm
Markus "Exterminator" Ohnesorg

Graphik
Celal Kandemiróglú
Ogan Kandemiróglú

Sound
Chris Hülsbeck
Matthias Steinwachs

Texte
Michael Stigler
Thomas Blohm

Ikarion Betreuung
Norbert Beckers

Dokumentation
Ralph Stock
Norbert Beckers

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

Credits

MAD NEWS

Verpackungslayout
UNAS Verlag Aachen

Betatester
Wolfgang Merkens
Dietmar Lehmann
Annette Schultze

Ein Teil der Texte und Photos ist mit freundlicher Genehmigung dem Magazin NEUE SPEZIAL entnommen.

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

Neue Spezial

NACHRICHTEN • SATIRE • UNTERHALTUNG

NEUE SPEZIAL

ALLE 14 TAGE NEU!

Wenn Ihnen dieses Programm gefällt, dann sollten Sie noch heute Ihren Zeitschriftenhändler besuchen!

"JFK lebt, Elvis geht ins Kino, und das Ungeheuer von Loch Ness zappelt im Stahlkäfig. Keine Geschichte ist so absurd, als daß die NEUE SPEZIAL sie nicht drucken würde..."
STERN

"Die NEUE SPEZIAL pointiert vierzehntägig das Lügen- und Sensationsgetue der Boulevardpresse - satirische Schlagzeilenkunst, hanebüchende Stories und schrille Abwegigkeiten fügen sich zu einer einzigartigen Münchhausiade..."
PLAYBOY

"Erstmals erscheint in Deutschland ein Magazin, das ausschließlich Exklusivinformationen druckt und selbst Halbwahrheiten meidet..."
DER SPIEGEL

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

CARIBBEAN DISASTER

MAD NEWS

Bereiten Sie sich auf den Trip Ihres Lebens vor!

Lügen, Intrigen, Bestechung, Machtkampf, Geheimdiplomatie, Truppenbewegungen, Wahlfälschung, Rebellion, Streik, Militärpakte, Gehirnwäsche, Attentate, Neuwahlen, Geldwäsche, Propaganda, Aufrüstung, Belagerung...

...und unheimlich viel Spaß!

CARIBBEAN DISASTER

Für PC, AMIGA und CD ROM

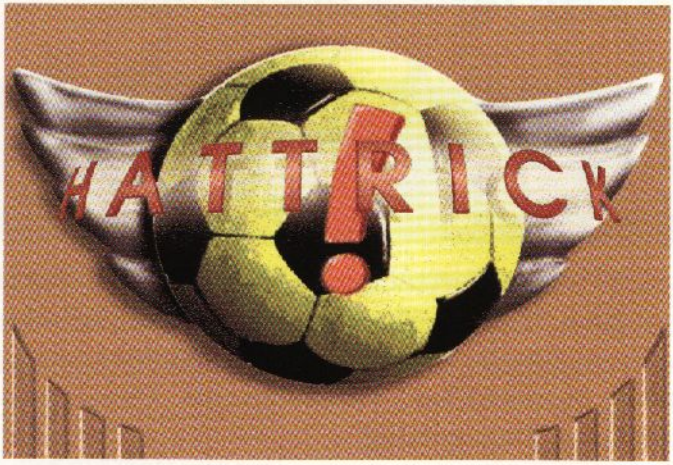
Es wird ein verdammt heißer Sommer...

MAD NEWS

Skandalös! Lesen Sie auf dieser Seite alles über:

HATTRICK!

DIES IST EIN ORIGINAL!



ES GIBT VIELE GRÜNDE, AUF DIESES ZEICHEN ZU ACHTEN...

WENN WIR BEI **IKARION** EINEN FUSSBALLMANAGER PRODUZIEREN, DANN HABEN WIR DEN ANSPRUCH, IHNEN EIN GANZ BESONDERES PROGRAMM ZU PRÄSENTIEREN. DAS "ABKUPFERN" ÜBERLASSEN WIR GERNE DER KONKURRENZ. DESHALB DÜRFEN SIE SICH AUF EINE SIMULATION DER EXTRAKLASSE FREUEN. WIR HALTEN WENIGER VOM STRICKEN MIT DER "HEISSEN NADEL", SONDERN VIEL MEHR VON KOMFORTABLER BENUTZERFÜHRUNG IN SUPER VGA UND WIRKLICH INNOVATIVEN IDEEN.

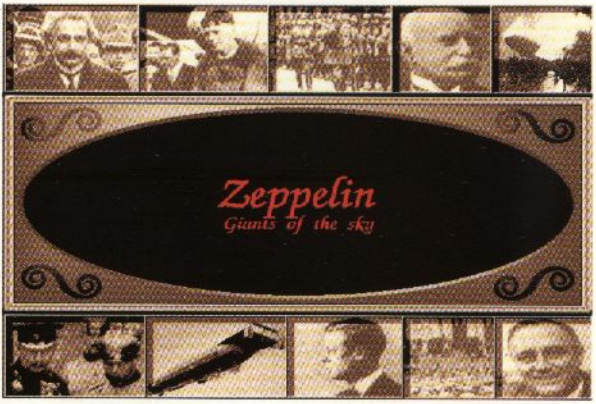
DAVON KÖNNEN SIE SICH DEMNÄCHST AUF IHREM PC ODER AMIGA ÜBERZEUGEN! AM 20.AUGUST GEHT'S LOS...

Unglaublich! Hier erfahren Sie Neues zum Thema:

ZEPPELIN

MAD NEWS

SIMULATIONSSOFTWARE DER SPITZENKLASSE



erhältlich für PC, AMIGA und CD ROM

"ZEPPELIN schwebt weit über der Konkurrenz: Steuerung, Handbuch und die pralle Präsentation fangen die faszinierende Welt der fliegenden Kolosse vortrefflich ein." PC SHOPPING 4/94

"Ein unverbrauchtes Wirtschaftsthema, kompetent in Szene gesetzt." POWER PLAY 3/94

"Das Programm ist professionell aufgemacht und läßt absolut nichts vermissen. Schicke Aufmachung und eine ausgefallene Spielidee machen ZEPPELIN zu einem gelungenen Genremix. " ASM 3/94

MAD NEWS

AMIGA - Version

Ladeanweisungen und Abweichungen zum Handbuch

1. Hardware-Voraussetzungen

- Amiga 500, 600, 1200, 3000 und 4000 ab Kickstart 1.3
- mind. 1,5 MB Gesamtspeicher (1 MB Speichererweiterung)
- Festplatte mit mind. 10 MB freiem Speicherplatz
- Maus

2. Installation

Schalten Sie Ihren Amiga-Computer ein und laden Sie die Amiga-Workbench. Legen Sie dann die Diskette Nr.1 in das Diskettenlaufwerk DF0 Ihres Rechners. Öffnen Sie das Disketten-Icon "MADNews1", welches auf der Workbenchoberfläche angezeigt wird, mit einem doppelten Mausklick. Es wird nun das Installationsfenster von MAD NEWS angezeigt. Um das Spiel auf Ihre Festplatte zu installieren, klicken Sie mit der Maus das Icon "MADInstall" doppelt an.

Achten Sie nun auf die Textausgabe auf Ihrem Bildschirm und befolgen Sie bitte die Installationsanweisungen. Zunächst wählen Sie ein Verzeichnis, in welchem das Spiel installiert werden soll. Möchten Sie z.B. das Spiel auf Ihrer Festplatte DH0 in ein Verzeichnis MADNEWS installieren, geben Sie bei der entsprechenden Aufforderung ein: **DH0:MADNEWS**

Bestätigen Sie diese Eingabe mit [Enter]. Legen Sie nun die jeweils vom Installationsprogramm angeforderte Diskette in das Laufwerk ein.

Nach Beendigung des Installationsvorganges müssen Sie Ihren Computer neu starten. Entfernen Sie vorher bitte alle MAD NEWS - Disketten aus Ihrem Laufwerk.

3. Spielstart

Öffnen Sie das MADNEWS-Icon in dem von Ihnen verwendeten Ordner durch einen Maus-Doppelklick. Es stehen Ihnen nun folgende Icons zur Verfügung:

- MADIntro: Das Spiel wird mit Intro gestartet.
- MADNews: Das Spiel wird ohne Intro gestartet.

Bei langsameren Rechnern sind für einen zügigen Spielablauf folgende Varianten zu empfehlen:

- MADNews noPics: Im Spiel werden die digitalisierten Fotos nicht dargestellt.
- MADNews noSound: Im Spiel werden weder Musik noch Geräuscheffekte gespielt.
- MADNews noSound noPics: Das Spiel läuft ohne Sound und ohne Fotos.

Wichtig: MAD NEWS kann nicht von Diskette gespielt werden.

4. Abweichungen bei Kickstart 1.3

Öffnen Sie nach dem Rechnerstart auf der Workbenchoberfläche das "Shell"-Icon (CLI). Wechseln Sie mit dem Befehl **df0:** zu Ihrem Diskettenlaufwerk, in welchem Sie zuvor die MAD NEWS - Diskette Nr.1 eingelegt haben. Geben Sie nun **MADInstall** ein und bestätigen Sie mit [Enter]. Befolgen Sie bitte die Anweisungen des Installationsprogramms.
Zum Spielstart gehen Sie mit dem Befehl **cd** [Name] in den Ordner, in welchem Sie MAD NEWS installiert haben und geben dort **MADNews** ein. Nach Betätigung von [Enter] startet das Spiel.

5. Änderungen gegenüber der PC-Version

Folgende im Handbuch beschriebene Features wurden in der Amiga-Version geändert:

- S.18/19, Der Layouter: Die Bearbeitung eines bereits gesetzten Artikels mit gedrückter SHIFT-Taste und Mausklick entfällt.
- S.13 und S.25, Die Zeitung: Die Zeitung kann nicht abgespeichert und ausgedruckt werden.
- S.40, Das Controlcenter: Das Aufrufen und Schließen des Controlcenters erfolgt ausschließlich per Maus.