©Benesse Corporation・ビックウエスト
©SEGATOYS 2002
本商品は(株)ベネッセコーポレーションの許諾を
受けて(株)セガトイズが発売しているものです。

健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は、目が疲れることがあります。ご注意ください。

使用上の注意

●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。

●プロジェクションテレビには接続しない！

ピコをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると故障の原因になります。

●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。

●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。

●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。

●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。

株式会社 **セガトイズ** 〒111-0052 東京都台東区柳橋1-4-4 ヨシナガビル

■商品に関するお問合せ先
(株)セガトイズ　お客様相談センター 〒111-0052 東京都台東区柳橋1-3-11 東和ビル
ナビダイヤル：0570-057-080　電話受付時間：月～金（除く祝日）10：00～17：00
※ダイヤル通話料がかかります。※携帯電話及びPHSからはご利用いただけません。一般の電話をご利用ください。

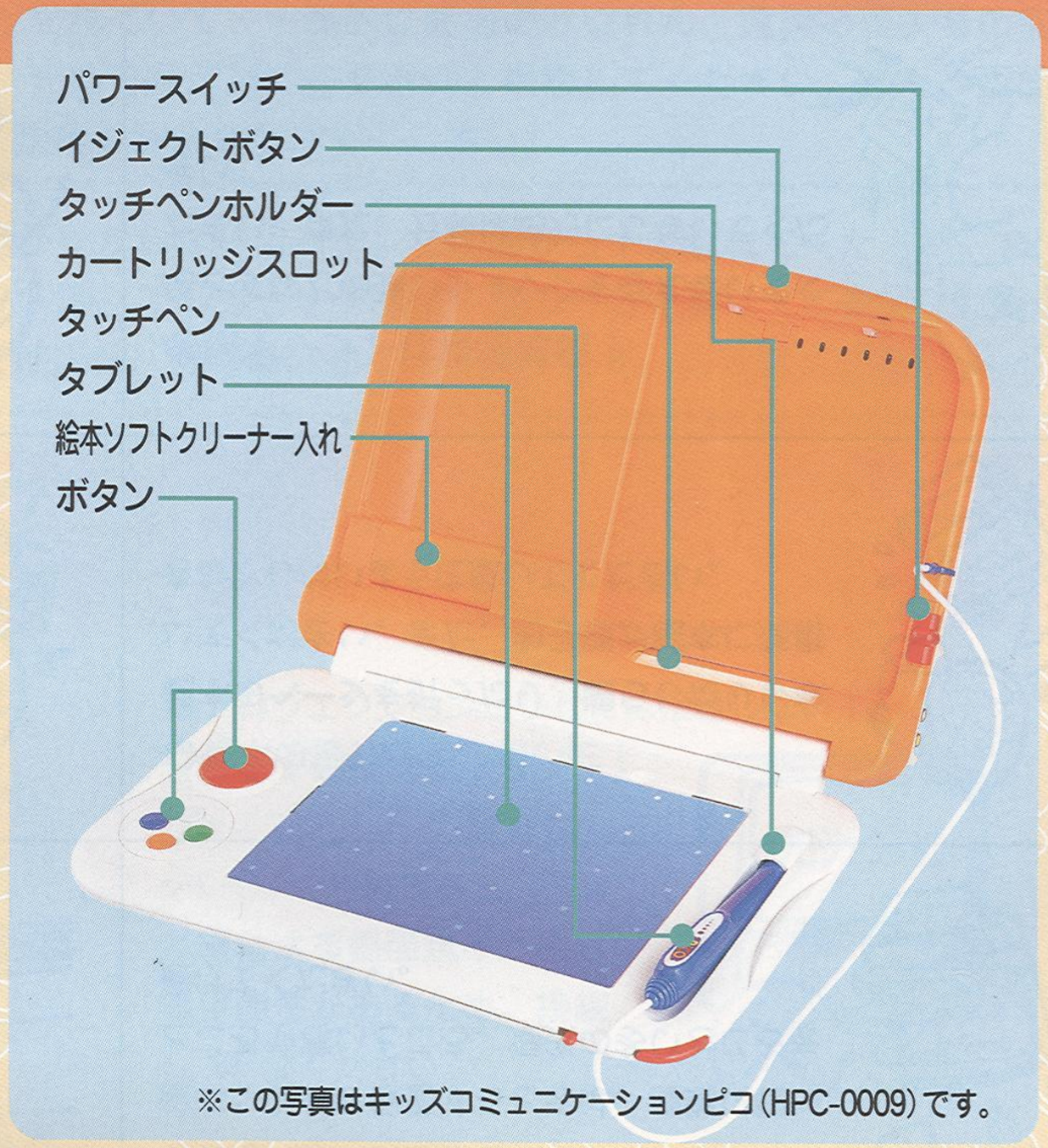
■故障・修理の際の発送先
(株)セガトイズ　お客様サービスセンター
〒285-0802 千葉県佐倉市大作1-3-4
ホームページアドレス：http://www.segatoys.co.jp

おうちの方へ

このたびはピコ専用絵本ソフト「しまじろうと　ゆめのくにへ　だいぼうけん！」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
お子様といっしょに、ピコの世界をより楽しんでいただくため、絵本ソフトをご使用の際には、この取扱説明書をあわせてご覧ください。

ピコ本体によってボタンの色、形状が異なる場合があります。

注）本製品は日本国内専用です。



※この写真はキッズコミュニケーションピコ（HPC-0009）です。

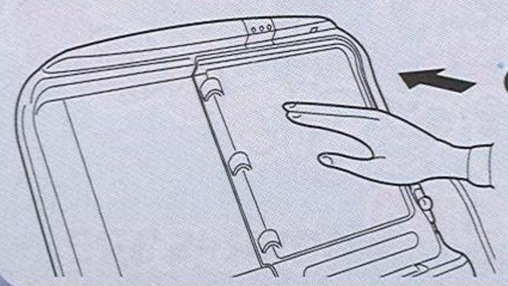
始める前にピコに絵本ソフトを正しくセットしてください。

1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

●パワースイッチがONのまま絵本ソフトを抜いたり差し込むと故障の原因となりますので、パワースイッチがONのときは絶対に絵本ソフトを抜き差ししないでください。

●絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットの奥までしっかりと差し込みます。

ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合があるので、ご注意ください。

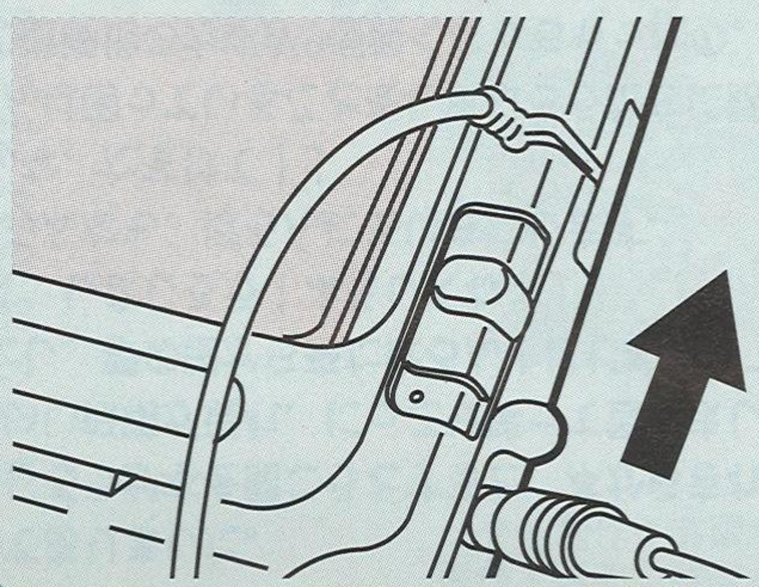


●「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

2 本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

●必ずカートリッジスロットに絵本ソフトを正しくセットしてから、パワースイッチをONにしてください。

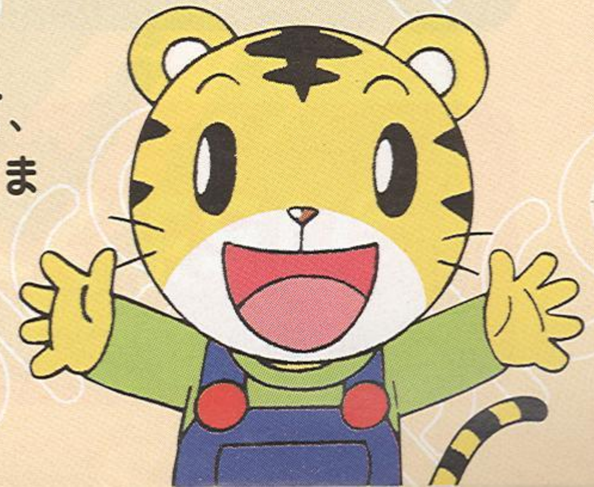
（この説明はキッズコミュニケーションピコ（HPC-0009）を例にしています。それ以外のピコはパワースイッチの位置が異なります。）



ある日、しまじろうたちが公園に来るとベンチの上に1冊の本が置いてありました。
しまじろうが本を開こうとすると、本からきれいな光とともに、かわいい妖精が現れ、にっこり笑って言いました。
「わたし、夢の国から来たぽろん！はじめまして！」
「ぼく、しまじろう！よろしくね！」
他のみんなも、ぽろんにあいさつします。
「みんな、たすけて！」
ぽろんは困っていることをしまじろうたちに話し始めました。
「虹の遊園地のカギが3個無くなっちゃったの。
いっしょに探してくれるかな？」
しまじろうたちは喜んで手伝ってあげることにしました。

夢の国には「森」「海」「空」があります。
そしてそれぞれの場所のどこかに1つずつカギがあるようです。
虹の遊園地のとびらを開くには、ぽろんが持っている「星のカギ」と残り3つのカギが必要なのです。
また、なくなったカギは「虹の遊園地」で遊ぶことができるアトラクションのカギだったのです。

さあ！困っているぽろんを助けて、3つのカギを見つけるため、お子さまを夢の国の冒険に導いてあげてください。

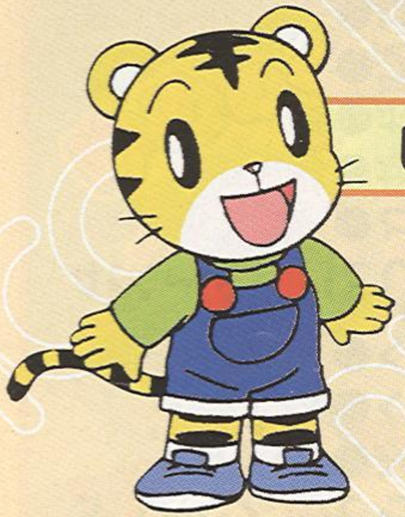


もくじ

キャラクター紹介 ……7
遊び方 ……7
表紙 ……8
1ページ　もりのページ ……9
●つりばしゲーム ～つり橋を選んでわたろう！～ ……10
●ふしぎなみずうみゲーム ～まちがいを見つけよう！～ …11
●ジャングルめいろゲーム ～ジャングルの迷路をぬけよう！～ …12
2ページ　うみのページ……13
●さかなつりゲーム ～正しいいろの魚をつろう！～……14
●あわあわゲーム ～海の生き物を助けよう！～ ……15
●すなににがおえをかこう ～しまじろうたちの似顔絵をかいてみよう！～ …16
3ページ　そらのページ……17
●みみりんはどこ？ゲーム ～みみりんを探しだそう！～ …18
●くものひこうきゲーム ～くものひこうきで空を飛ぼう！～ …19
●くものしりとりゲーム ～くもでしりとりをしよう！～…20
4ページ　にじのゆうえんちのページ……21
●とびらパズルゲーム ～とびらにカギをはめてみよう！～ …22
●かんらんしゃイベント ～かんらんしゃを回そう！～ ……23
●ポップコーンイベント ～ポップコーンを作ろう！～ ……24
●フラワーカップイベント ～フラワーカップを回そう！～…25
●はなびイベント ～花火を作ろう！～ ……26

ソフト制作：有限会社サクシード
著作・販売：株式会社セガトイズ

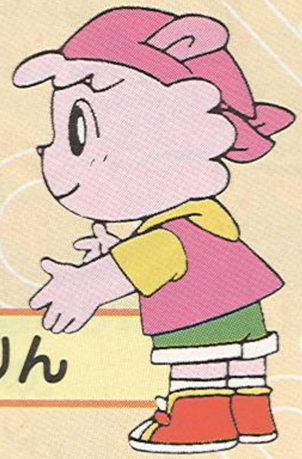
キャラクター紹介



しまじろう

みみりん

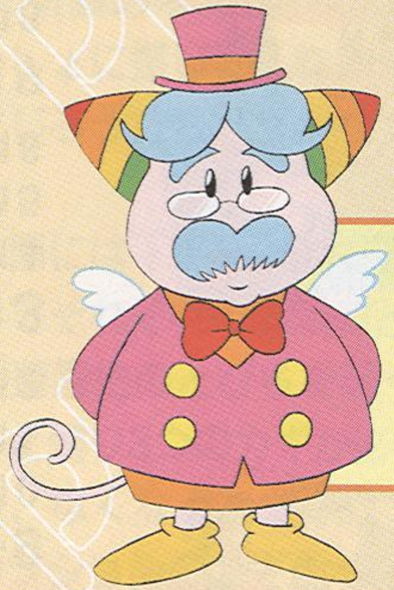
とりっぴい



らむりん

ぽろん

夢の国の中にある、虹の遊園地からやってきた妖精。
ピコソフトのオリジナルキャラクター。



ぽろんパパ

ぽろんのパパ。
虹の遊園地の園長さんをやっている。

遊び方

「しまじろうと ゆめのくにへ だいぼうけん！」は、1～4ページの好きなページから始めることができます。ただし、1～3ページで3つのカギを集めていないと、夢の国の遊園地で全てのアトラクションを楽しむことができません。
また、エンディングを見ることもできません。（1度集めたカギは、ピコの電源をオフにしない限り消えません。）
※ピコの電源をオフにすると、集めたカギはなくなり、初期状態に戻ります。

ゲームの流れについて

このソフトは、何度も遊んでいただくための工夫がされています。
もり、うみ、そらのページにはそれぞれ3つのゲームがあります。そのうち、絵本から選べるゲームは2種類あり、どちらか1つをクリアすると、3つ目のゲームに自動的に進みます。（3つ目のゲームはどちらのゲームから進んでも共通です。）
2度目に遊ぶときは、1度目に遊ばなかったゲームにトライしてみてください。

星のカギ
ぽろんが持ってるよ。

木のカギ
もりのページにあるみたい。

魚のカギ
うみのページにあるみたい。

太陽のカギ
そらのページにあるみたい。

表紙

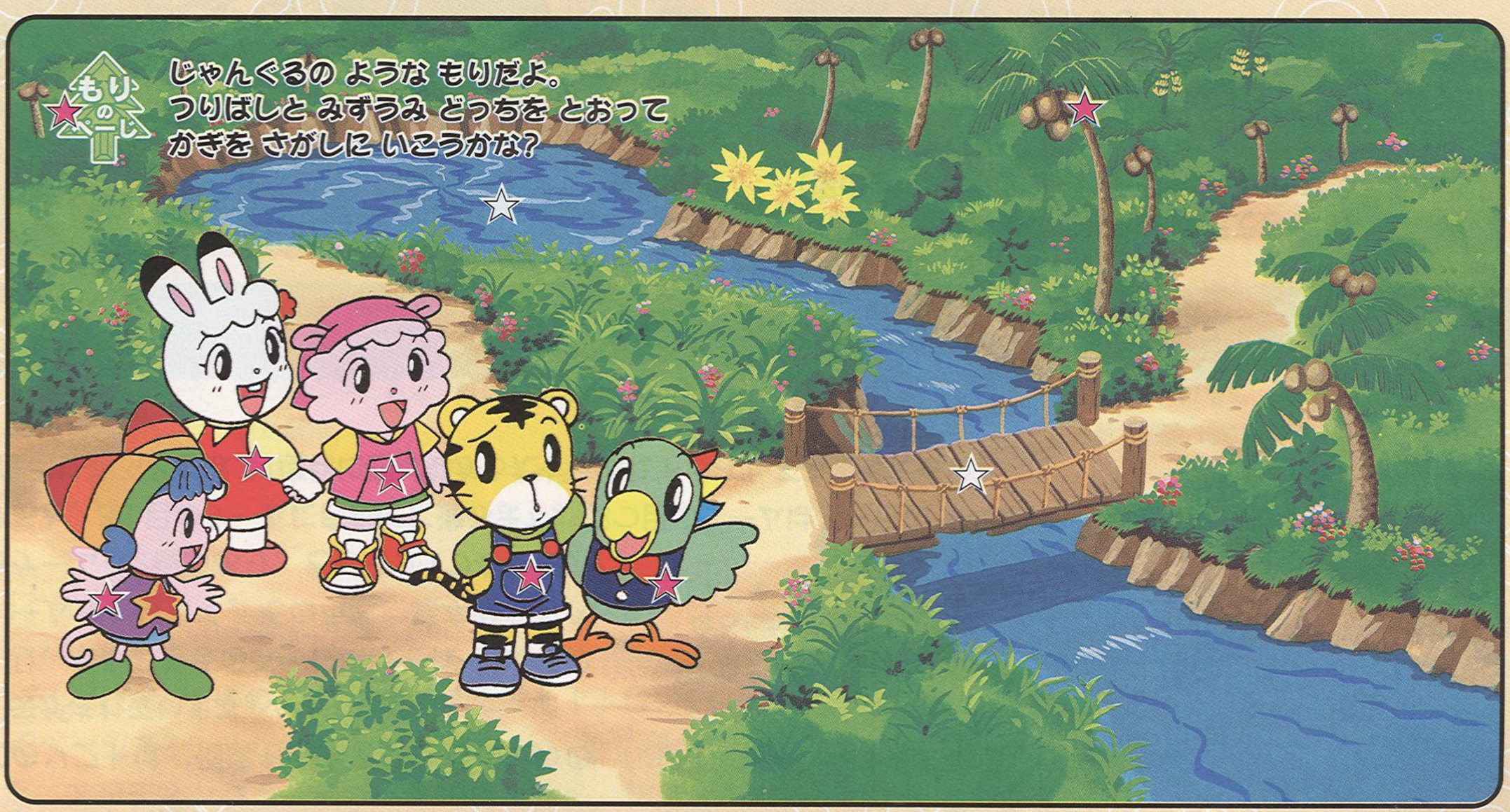
いま持っているカギの種類を確認できます。
（星のカギだけは、最初から持っています。）

「ふつう」「むずかしい」のゲームレベルの設定をします。
「むずかしい」にすると、各ゲームに制限時間が設定されます（ゲームにより異なります）。
特に設定しない場合は、「ふつう」でスタートします。

オープニングを見ることができます。

1ページ もりのページ

☆を✎でさわるとゲームが始まります。★がついたものに✎でさわることができます。



つりばしゲーム ～つり橋を選んでわたろう！～

絵本のつりばしを✏でさわると「つりばしゲーム」が始まります。

タッチペンを使います。

成功した数

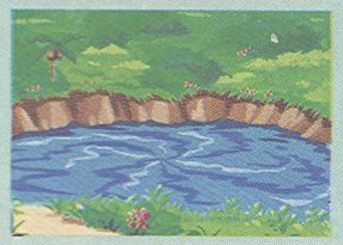
1. 川に2本のつり橋がかかっています。
   問題が音声で流れます。絵がふたつ表示されますので、✏で🐻を動かして正しい絵をタッチします。
2. 正解すると、つり橋を渡ることができます。
   失敗するとつり橋の手前に戻ります。
3. 3問正解でクリアです。
   ※「むずかしい」時：制限時間ゲージが表示されます。

おうちのかたへ

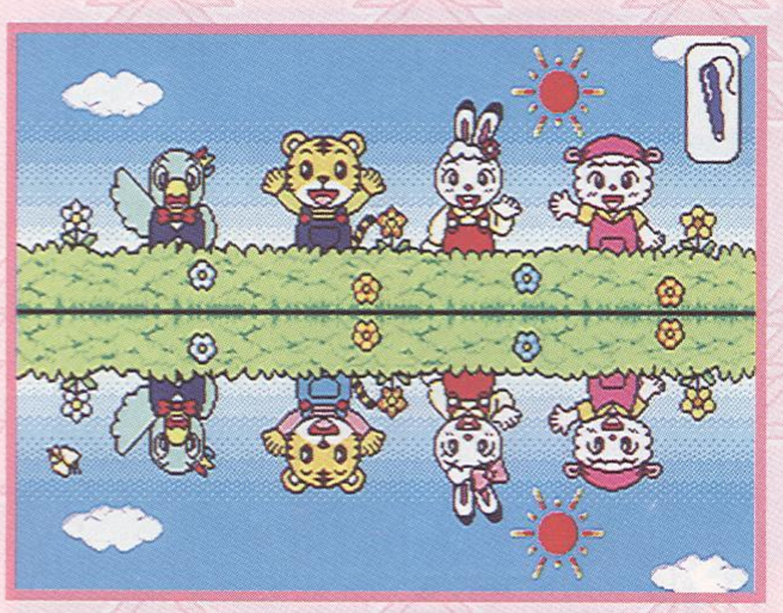
りょう 高さ・長さ

ふたつのものの長さ・高さを比較する問題です。ふたつの違いを比較することで形を認識する力が養えます。

ふしぎなみずうみゲーム ～まちがいを見つけよう！～



絵本のみずうみを✏でさわると「ふしぎなみずうみゲーム」が始まります。



1. 上にいるしまじろうたちや風景と、みずうみにうつっているしまじろうたちや風景で異なっている部分を見つけて✏で🟤を動かしてタッチします。（みずうみ側をタッチします。）みずうみにうつった絵は上下逆さまに配置されていますので、注意してまちがいを探しましょう。
2. 3カ所まちがいを見つけるとクリアです。

※「むずかしい」時：制限時間ゲージが表示されます。

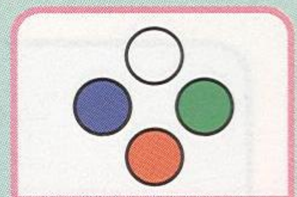
おうちのかたへ

ちえ　間違い探し

ふたつの絵を見比べて違うところを探すことで、注意力を養います。
お子さまが迷っている場合には、「しまじろうは何色の服を着ているかな？」などとヒントを与えてあげてください。

ジャングルめいろゲーム ～ジャングルの迷路をぬけよう！～

「つりばしゲーム」か「ふしぎなみずうみゲーム」のどちらかをクリアすると
「ジャングルめいろゲーム」が始まります。



ボタンを
使います。

1. でしまじろうを動かし、動物のいる道を選びながら進みましょう。
2. 動物以外の物がある道に進むと、行き止まりになるので気をつけて進みましょう。
3. ゴールに着くと、「木のカギ」をみつけることができます。

※「むずかしい」時：制限時間ゲージが表示されます。

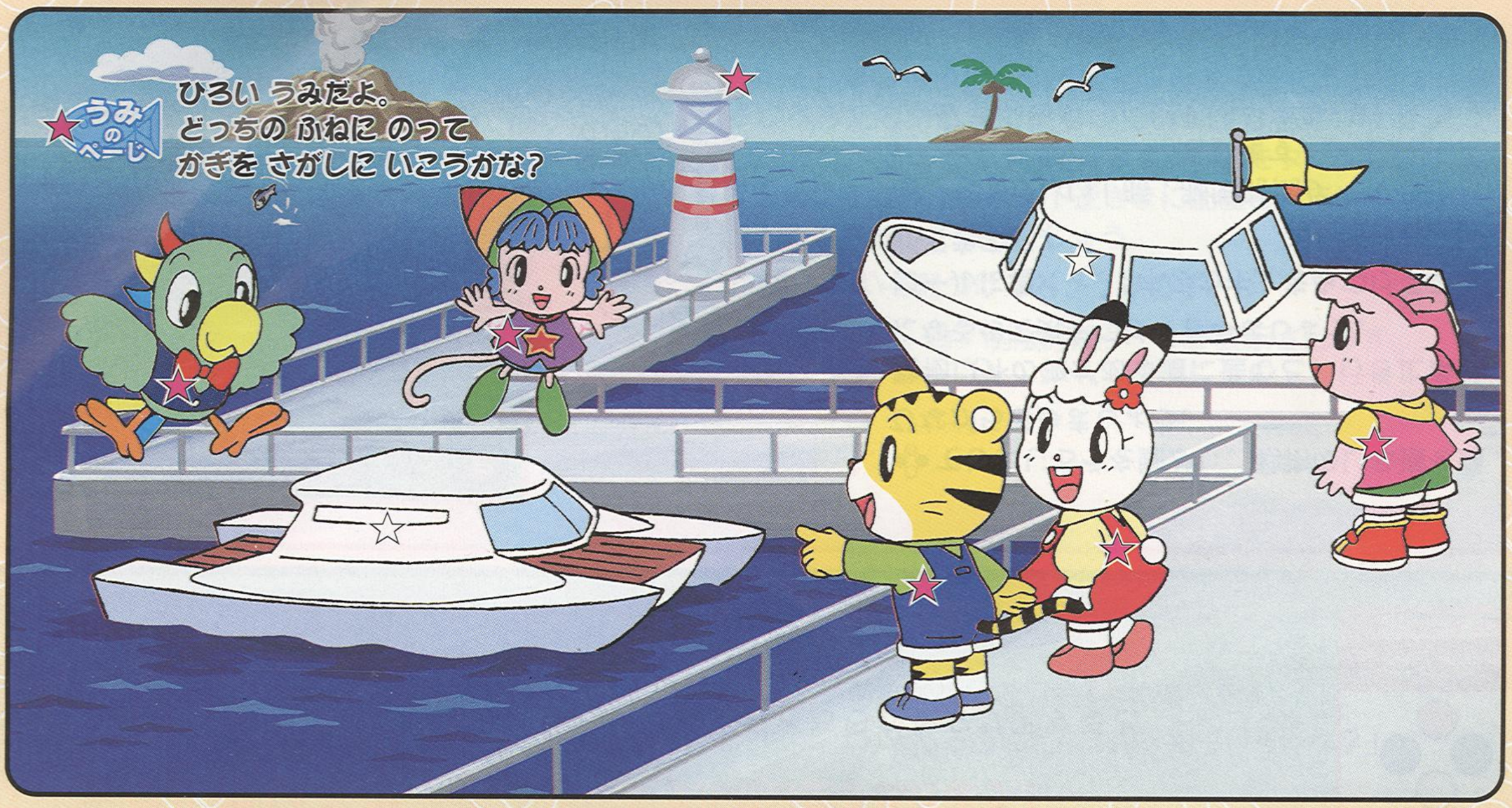
おうちのかたへ

ちえ　迷　路

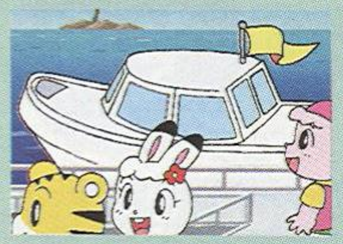
分岐点で、正しい道を探し出す作業は、先を見通す推理力を養います。
充分に考えて正しい道を選んで進んでいくことで、しっかりと物事を見極める力が養えます。

2ページ うみのページ

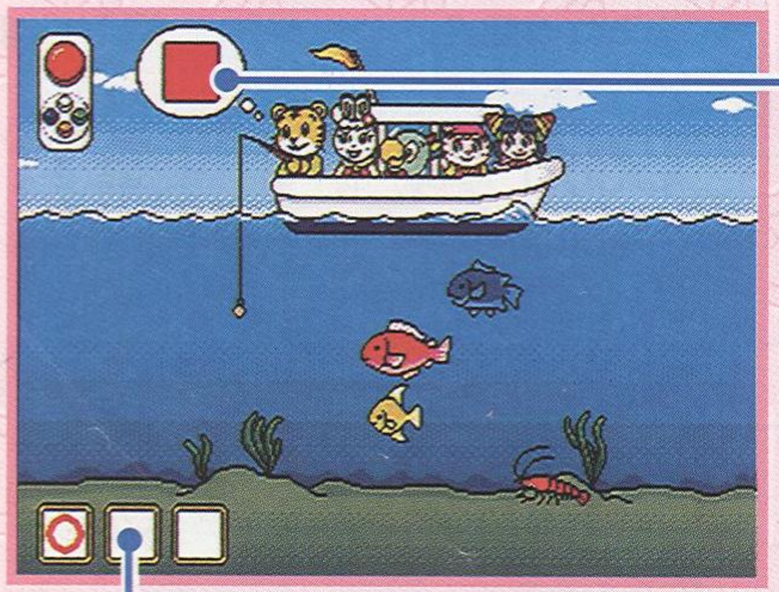
☆を✏でさわるとゲームが始まります。★がついたものに✏でさわることができます。



さかなつりゲーム ～正しいいろの魚をつろう！～



絵本の右ページのボートを でさわると「さかなつりゲーム」が始まります。



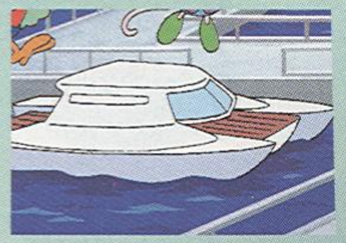
1. でつり糸の長さを調整し、問題のいろと同じ海の生き物の前にエサを近づけます。
いろいろないろや種類の海の生き物がいますので、まちがえないようにしましょう。
時間が1分たつと、船の速度がゆっくりになります。
2. 正しい海の生き物を3匹つるとクリアです。
※「むずかしい」時：制限時間ゲージが表示されます。船の速度はゆっくりになりません。
※同じいろでも、タコやカニ、エビなど種類が違うとまちがいとなりますので注意しましょう。

おうちのかたへ

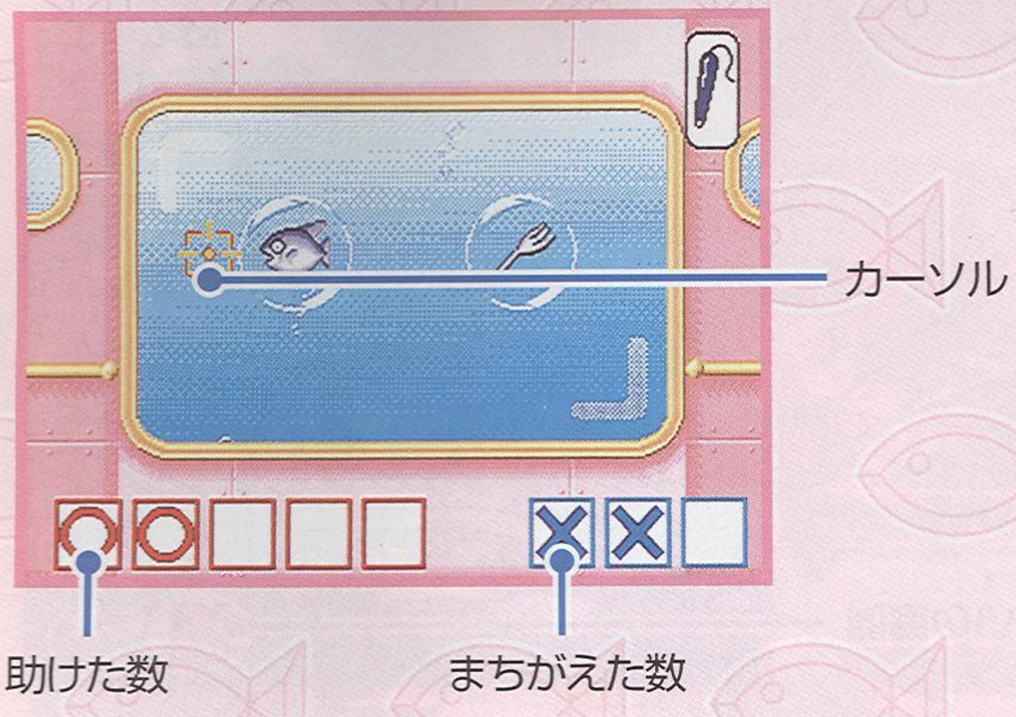
いろ いろの認知

いろを選択していく作業を、直感的に判断するゲーム（さかなつり）を行うことで、いろの認識の定着を促します。

あわあわゲーム ～海の生き物を助けよう！～



絵本の左ページのボートをでさわると「あわあわゲーム」が始まります。



1. でを動かして、海の生き物がとじこめられた泡をタッチします。
   海の生き物でないものをタッチしないようにしましょう。
2. 海の生き物を5匹助けるとクリアです。
   泡が画面から消える前にタッチしないと「まちがい」となります。
   3回まちがえると失敗です。

   ※「むずかしい」時：制限時間ゲージが表示されます。

おうちのかたへ

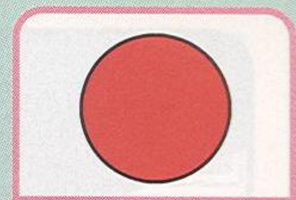
ちえ 同じ仲間の分類

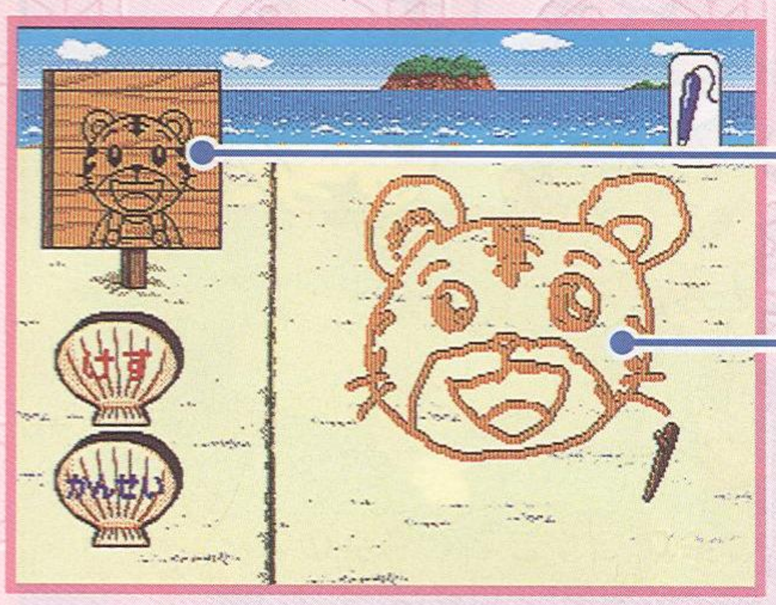
同じカテゴリー（海の生き物の仲間）の分類をしていくことで、知識を整理する力を養います。

すなににがおえをかこう ～しまじろうたちの似顔絵をかいてみよう！～

「さかなつりゲーム」か「あわあわゲーム」のどちらかをクリアすると
「すなににがおえをかこう」が始まります。

タッチペンを使います。


ボタンを使います。



見本
砂浜

1. ●でたてふだを止めて、たてふだにかいてある絵をお手本にして、似顔絵をかいてみましょう。タブレット上でを押しながらを動かすと砂浜に絵がかけます。
2. 絵をなおしたいときは、「けす」をでタッチしてでなおしたい所を消します。「かく」をでタッチするとに戻ります。かきおわったら「かんせい」をでタッチします。
3. 「かんせい」を押すと、「魚のカギ」を見つけることができます。

※「むずかしい」時：制限時間はありません。

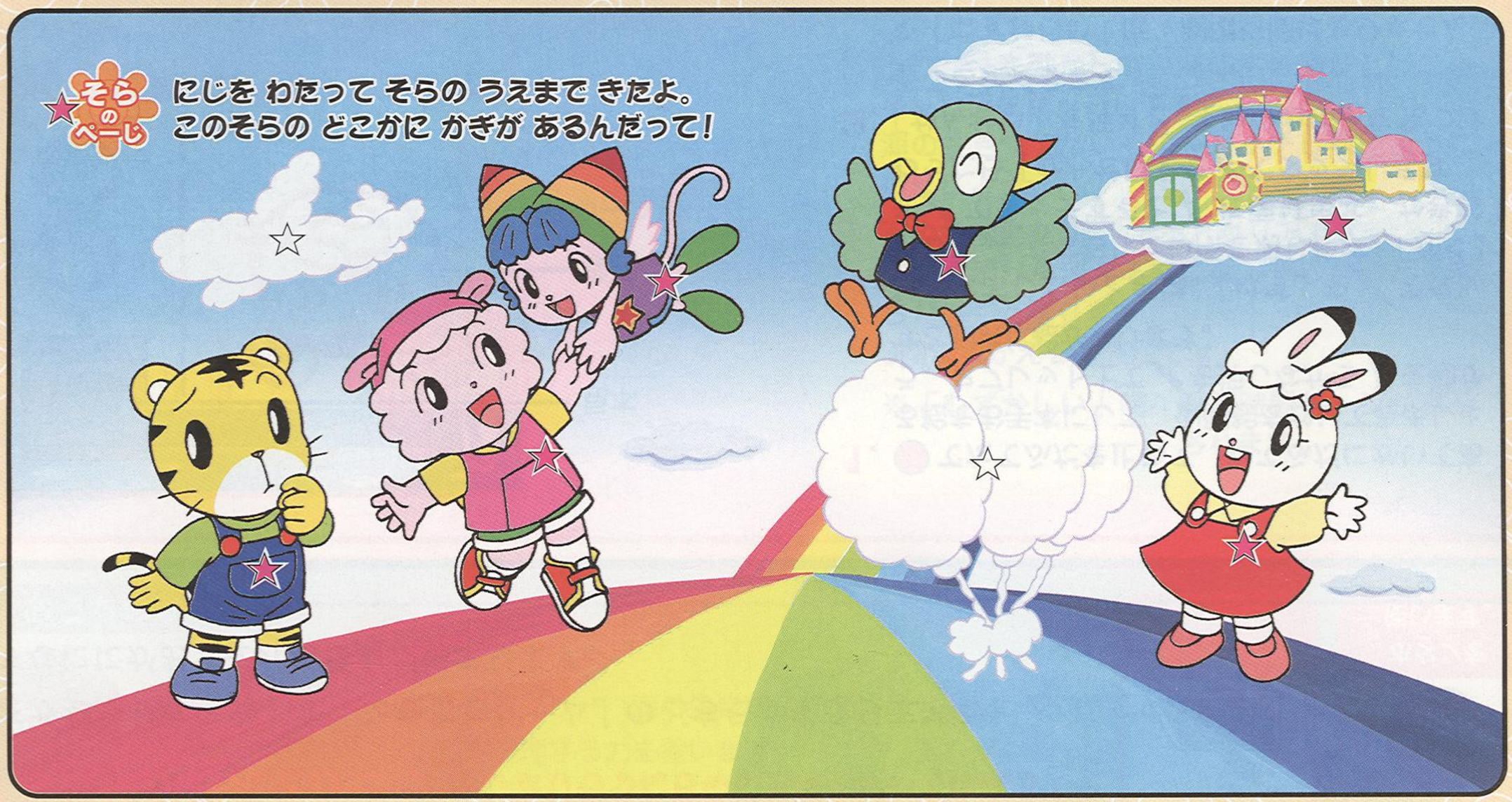
おうちのかたへ

かたち 似顔絵

提示された絵を似せて描くことで、ものの形を理解する力になります。
また、「みみりんの耳は長いんだね」などと特徴に気付かせてあげることで、
物を注意深く見る力を養うことができます。

3ページ そらのページ

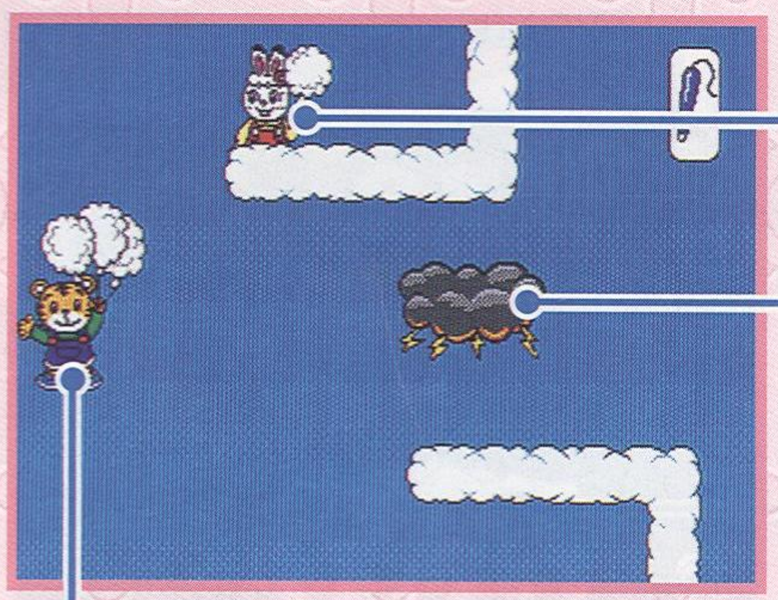
☆を✎でさわるとゲームが始まります。★がついたものに✎でさわることができます。



みみりんはどこ？ゲーム ～みみりんを探しだそう！～

絵本のくものふうせんを✏でさわると「みみりんはどこ？ゲーム」が始まります。

タッチペンを使います。



1. タブレット上で✏を動かすと、しまじろうが動きます。くもにかくれているみみりんを見つけましょう。
2. かみなりぐもにぶつかるとしまじろうが持っているふうせんが1つなくなります。
3. しまじろうがみみりんのところまで行くとクリアです。
4. ふうせんが3つなくなると失敗です。

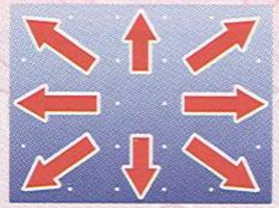
※「むずかしい」時：制限時間ゲージが表示されます。

おうちのかたへ

ちえ　迷路

ただ指や目だけでたどるのではなく、ペンで道をたどっていくことで、指先をコントロールする力を養います。このことは、文字や数字を書くための基礎練習につながります。

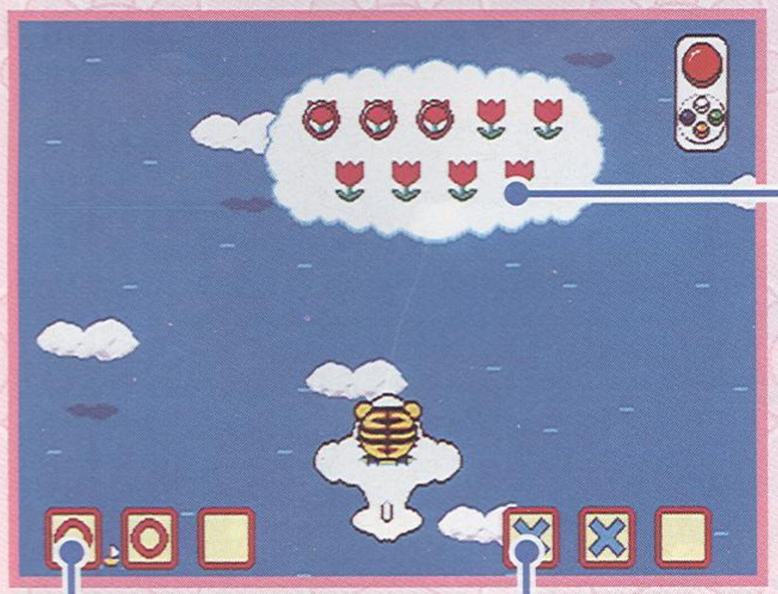
タブレットの使い方



行きたい方向にペンを動かしてみましょう。

くものひこうきゲーム ～くものひこうきで空を飛ぼう！～

絵本のくものひこうきを✏でさわると「くものひこうきゲーム」が始まります。



1. 大きなくもにかいてある絵と同じ数だけ（ゲーム毎に押すボタンの色が変わります）を押して、●で決定します。
2. ボタンを押した回数が正しいと、くもが消えます。
3. 3回正解するとクリアです。
4. 3回くもにぶつかると失敗です。

※「むずかしい」時：制限時間はありません。
ひこうきの速度が速くなります。

※ 問題の音声は、対象年齢に合わせて「○○はいくつあるかな？」で統一してあります。

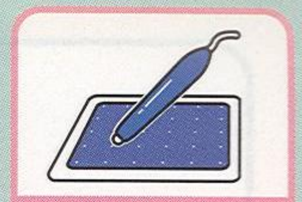
おうちのかたへ

かず　数唱 1～10

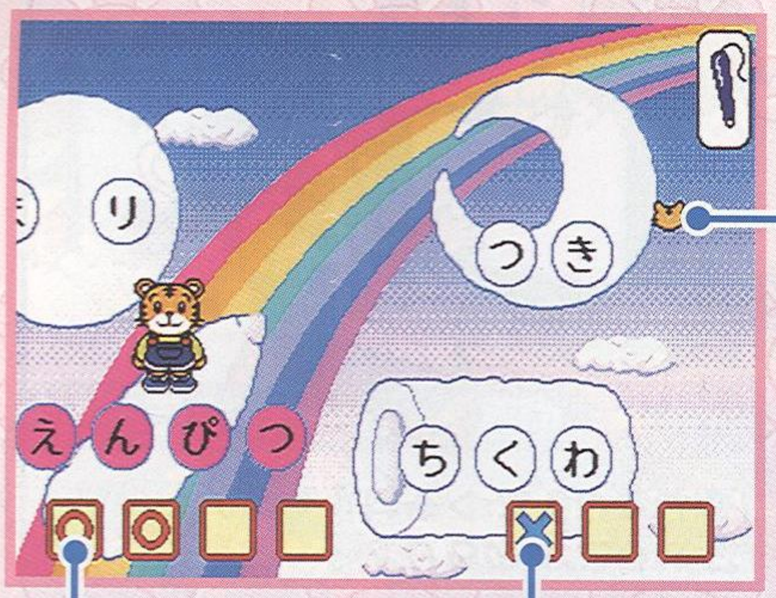
1～10までの数の範囲で、数を数える問題です。数える対象に１つずつ○がついていくので、しっかりと数の確認をしながら、数えることができます。

くものしりとりゲーム ～くもでしりとりをしよう！～

「みみりんはどこ？ゲーム」か「くものひこうきゲーム」のどちらかをクリアすると「くものしりとりゲーム」が始まります。



タッチペンを使います。



1. ✎で🐻を動かして、くもでしりとりがつながるように、くもをタッチしていきます。
2. 最後のくもまでたどり着くとクリアです。
3. 3回まちがえると失敗です。
4. クリアすると、「太陽のカギ」を見つけることができます。

※「むずかしい」時：制限時間ゲージが表示されます。

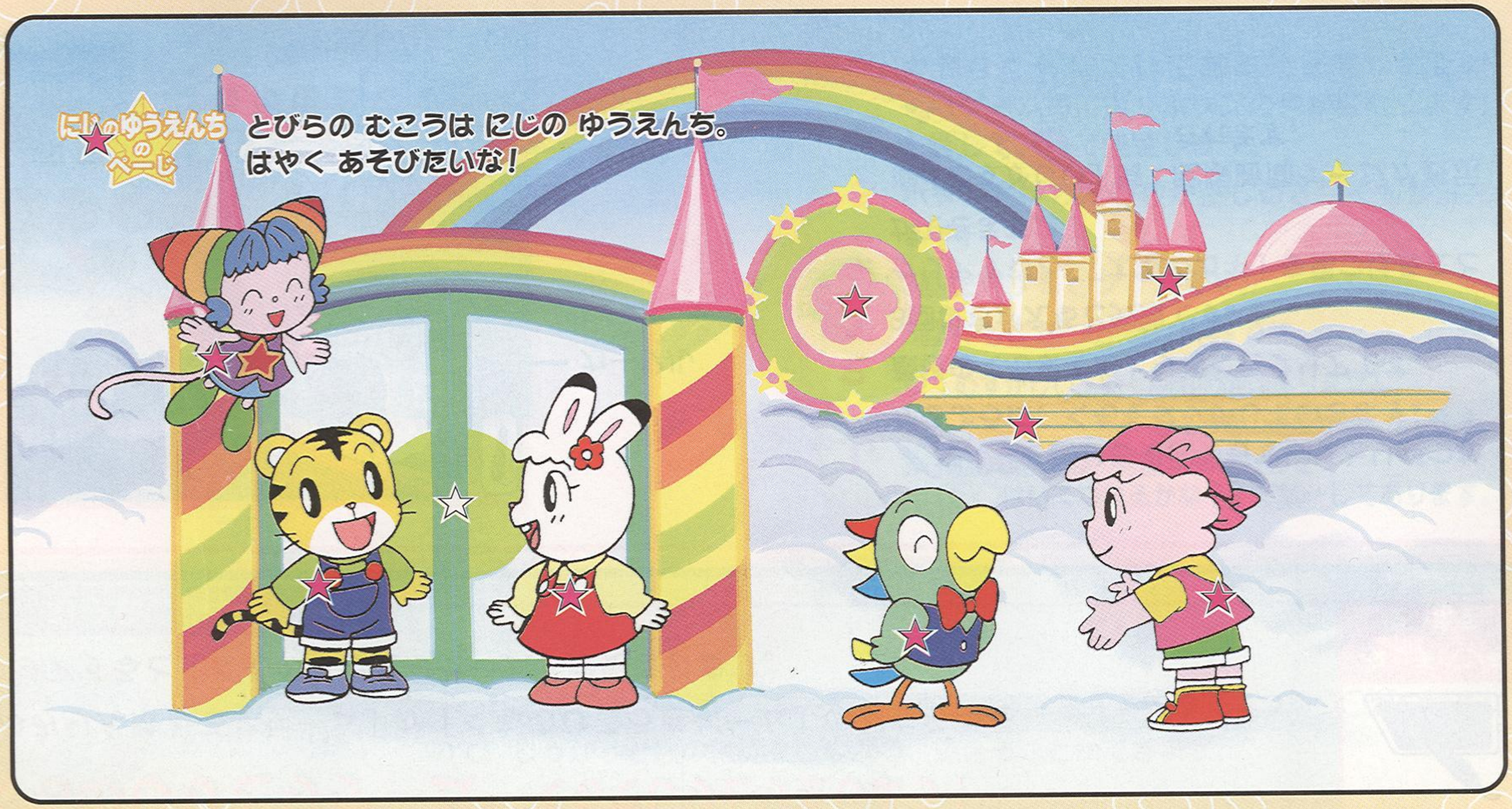
おうちのかたへ

ことば しりとり

しりとりを楽しみながら、ひらがなを読む力を養います。お子さまが迷っている場合には、「『いぬ』…『ぬ』のつくものはどっちかな？『ぬりえ』かな？『わに』かな？」などと声に出して、ヒントを与えてあげてください。

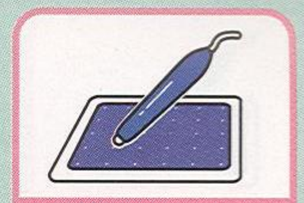
4ページ にじのゆうえんちのページ

☆を✓でさわるとゲームが始まります。★がついたものに✓でさわることができます。



とびらパズルゲーム ～とびらにカギをはめてみよう！～

絵本のとびらを✎でさわると「とびらパズルゲーム」が始まります。



タッチペンを使います。

1. ✎で🐻を動かしカギをタッチして、とびらのカギ穴にカギをはめます。
2. 1～3ページで見つけた3つのカギと、ぽろんが持っている「星のカギ」、合わせて4つすべてのカギをとびらにはめるとアトラクション選択画面に切り替わります。

※「星のカギ」しか持っていない時でもアトラクション選択画面に切り替わりますが、遊べるものが限られます。
※「むずかしい」時：制限時間はありません。

アトラクション選択画面

やめる：
アトラクション選択画面で「やめる」をタッチするとエンディングが始まり、おはなしが終わります。
※4つのカギ全てを集めないと、エンディングを見ることができません。

おうちのかたへ

かたち　**形の認知**

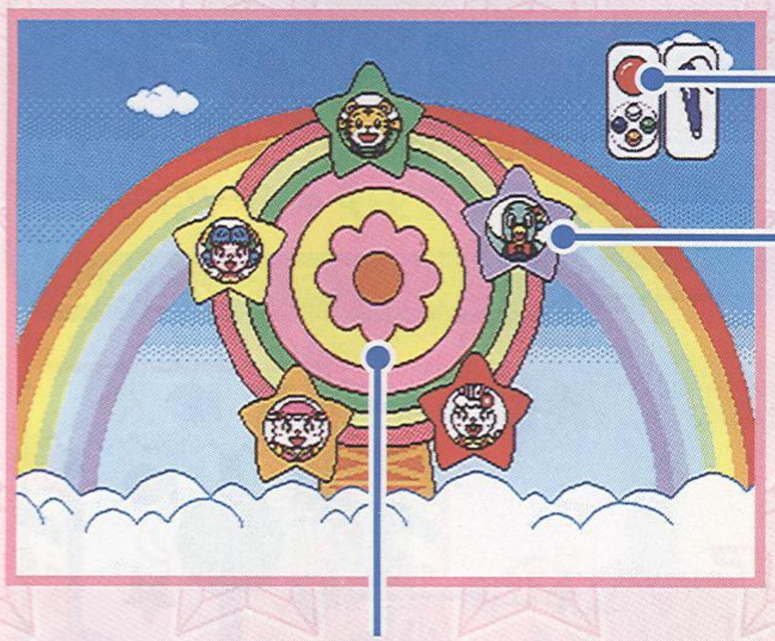
同じ形を確認して合わせていくことで、推理力を養います。
かぎあな（抽象的な形）それぞれの形の違いをひとつひとつ確認することで、観察力や注意力も養うことができます。

かんらんしゃイベント ～かんらんしゃを回そう！～

アトラクション選択画面の「かんらんしゃ」を✎でタッチすると「かんらんしゃイベント」が始まります。

＜星のカギ＞があると遊べます。

タッチペンを使います。



1. ✎でキャラクターをタッチして全員かんらんしゃの席にのせます。
2. キャラクターをのせた後、✎を押しながらタブレットの上で円をえがくように動かすと、画面のかんらんしゃが回ります。
   速く回したり、ゆっくり回したりと、いろいろなスピードで回してみましょう。
3. ●を押すとアトラクション選択画面に戻ります。

※「むずかしい」時：制限時間はありません。
※ かんらんしゃの回転方向は右回り（時計回り）のみです。

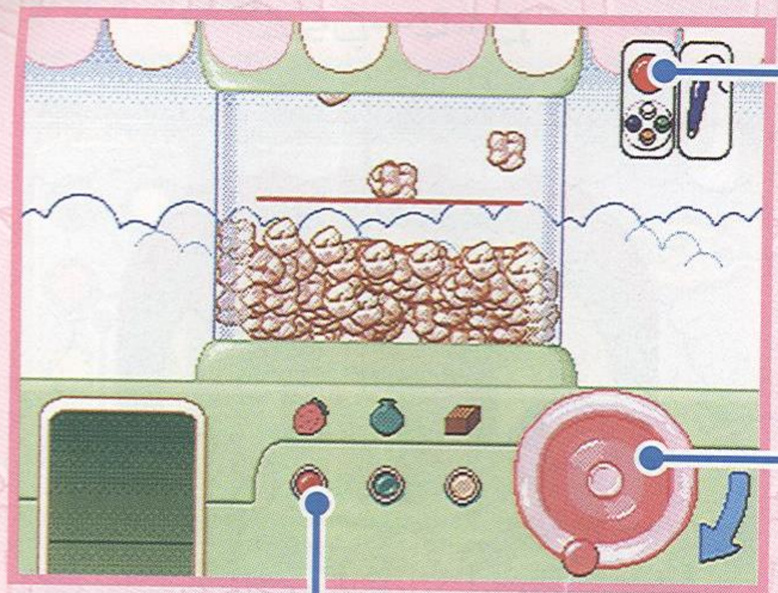
タブレットの使い方

円をえがくようにペンを動かしてみましょう。
※ゆっくりまわしてください。

ポップコーンイベント ～ポップコーンを作ろう！～

アトラクション選択画面の「ポップコーン」を✎でタッチすると
「ポップコーンイベント」が始まります。
<魚のカギ>があると遊べます。

タッチペンを
使います。



1. 「いちご」「メロン」「キャラメル」から好きな味付けボタンを✎でタッチして味を選びましょう。
2. ✎を押しながらタブレットの上で円をえがくように動かすと、画面のハンドルが回り、ポップコーンがどんどんできます。
3. ●を途中で押すとアトラクション選択画面に戻ります。
   赤い線までポップコーンを作り続けると完成です。
   しまじろうがお礼を言ってくれます。

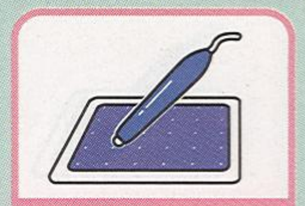
※「むずかしい」時：制限時間はありません。
※ ハンドルの回転方向は右回り（時計回り）のみです。

タブレットの使い方

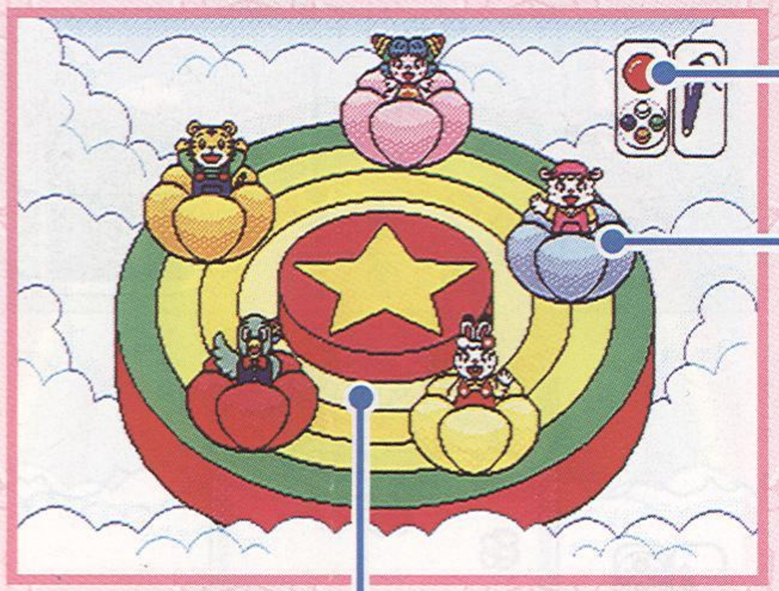
円をえがくようにペンを
動かしてみましょう。
※ゆっくりまわしてください。

フラワーカップイベント ～フラワーカップを回そう！～

アトラクション選択画面の「フラワーカップ」を✎でタッチすると
「フラワーカップイベント」が始まります。
＜木のカギ＞があると遊べます。



タッチペンを使います。



1. ✎でキャラクターをタッチして全員フラワーカップの席にのせます。
2. キャラクターをのせ、✎を押しながらタブレットの上で円をえがくように動かすと、画面のフラワーカップが回ります。
いろいろなスピードで回してみましょう。
3. ●を押すとアトラクション選択画面に戻ります。

※「むずかしい」時：制限時間はありません。
※ フラワーカップの回転方向は右回り（時計回り）のみです。

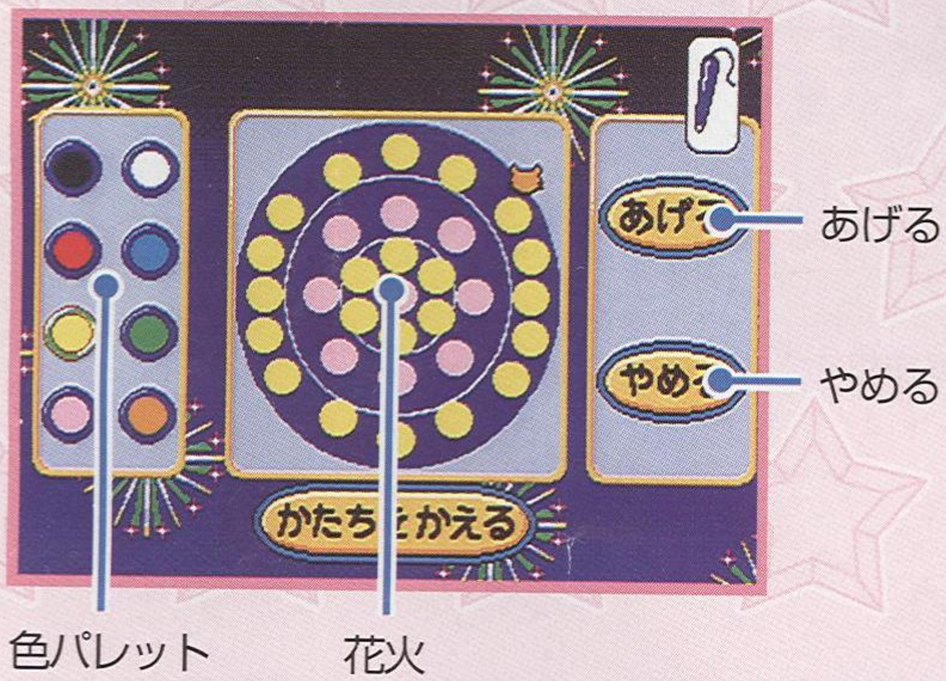
タブレットの使い方

円をえがくようにペンを動かしてみましょう。
※ゆっくりまわしてください。

はなびイベント ～花火を作ろう！～

アトラクション選択画面の「はなび」を でタッチすると
「はなびイベント」が始まります。
＜太陽のカギ＞があると遊べます。

デザイン画面

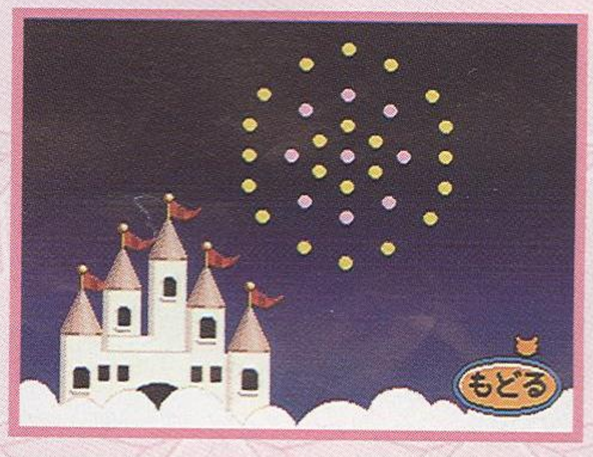


1. で「かたちをかえる」をタッチして花火のデザインを4種類から選びます。
2. 色パレットで色を選んで花火に色をつけます。
3. 「あげる」をタッチすると打ち上げ画面に変わります。すてきな花火を作って、たくさん打ち上げてみましょう。

※「むずかしい」時：制限時間はありません。
※ 4種類の花火を全て作ると、打ち上げ画面で4種類の花火が順番に上がります。

あ　げ　る	花火を打ち上げます。
や　め　る	アトラクション選択画面にもどります。
色パレット	花火に色を付けます。
花　　火	選択している花火のデザインが表示されます。
かたちをかえる	花火のデザインを変えます。
も　ど　る	打ち上げ画面からデザイン画面に戻ります。

打ち上げ画面



SEGAは株式会社セガの登録商標です。

しまじろうと
ゆめのくにへだいぼうけん!

HPC-6116
9P2-0187A

株式会社セガトイズ