LOADING:

CASSETTE - Press START and OPTION keys together and switch one.
When the program has loaded select one or two player mode with Option key.

JOYSTICK CONTROLS:

PORT 1	PLAYER 1
PORT 2	PLAYER 2

Press FIRE to continue.
Select the Country you want to play for - Great Britain, France, Netherlands, Norway, U.S.A. or Atari World.
Move the Joystick UP/DOWN then press FIRE to select your Team.

To select your Opponents press the FIRE BUTTON twice. The selector will then automatically slow and stop at your opposition team.

ONE PLAYER MODE
The player you control has a light shirt with a white square around his upper body.

TWO PLAYER MODE
Second player has a dark shirt with again a white square around his upper body.

To kick the ball press the FIRE BUTTON whilst you have control of the ball.

To tackle and take the ball from the other team, run across in front of the player pressing the FIRE BUTTON to kick the ball.

As the opposition team approaches your goal press FIRE BUTTON to make your goal keeper dive and make a save.
Corners, throw-ins and goal kicks are all automatic during the game.

OPTION key aborts the game at any time.

LADEN:
DISKETTE: Optionstaste festhalten und Computer einschalten.

Nach dem Laden des Programms mit Hilfe der Optionstaste den 1- oder 2-Spieler-Modus einstellen.

JOYSTICK-STEUERUNG
Steckplatz 1 SPIELER 1
Steckplatz 2 SPIELER 2
Zum Weitermachen FEUER drücken.
Wählen Sie das Land, das Sie vertreten wollen: England, Frankreich, Holland, Norwegen, die USA oder Atari World. Joystick HOCH/RUNTER bewegen, dann mit FEUER das gewünschte Team auswählen.

Zur Bestimmung der gegnerischen Mannschaft drücken Sie zweimal den FEUERKNOPF. Der Auswahlcursor wird langsamer und hält beim anderen Team.

1-SPIELER-PARTIE
Der Spieler im Feld, den Sie gerade steuern, trägt ein helles Trikot mit einem weißen Quadrat auf dem Oberkörper.

2-SPIELER-PARTIE

Der Fußballer des zweiten Spielers ist der im dunklen Trikot mit dem weißen Quadrat auf dem Oberkörper.

Zum Kicken des Balls drücken Sie den Feuerknopf, wenn Sie im Ballbesitz sind.

Für einen Angriff und um dem gegnerischen Team den Ball abspenstig zu machen, laufen Sie dem Ballbesitzer vor die Füße und drücken den FEUERKNOPF, um ihm den Ball abzujagen.

Wenn die gegnerischen Stürmer auf Ihr Tor zugerannt kommen, müssen Sie mit einem Druck auf den FEUER-KNOPF Ihren Torhüter aktivieren.
Eckbälle, Einwürfe und Abwürfe aus dem Torbereich erfolgen alle automatisch.

Mit der Optionstaste kann das Spiel jederzeit abgebrochen werden.