

MANUFACTURED AND DISTRIBUTED UNDER LICENCE FROM
© PRISM LEISURE CORPORATION PLC.
UNIT 1, BAIRD ROAD, ENFIELD, MIDDLESEX EN1 1SJ

COPYRIGHT SUBSISTS ON THIS PROGRAMME.
UNAUTHORISED COPYING, LENDING OR RESALE BY ANY MEANS STRICTLY PROHIBITED

GOLDRUNNER II

Requirements - Goldrunner 2 will run on any AMIGA or ATARI ST, a joystick is recommended.

Objectives - Your objective is to destroy the transporter cars to release the robots. Recovery ships will be launched from underground silos and will attempt to retrieve them, you must shoot the recovery ships to enable yourself to land.

Controls - Joystick - Spacebar (Smart Bomb) - Mouse - Right button fire - Left button smart bomb - Keyboard - Z=Left - X=Right - ;=Up - .=Down Shift=Fire - Space=Smart bomb - Help Key=Pause, un pause - F1=Quit Game - F2=Scroll top to bottom - F3=Move to centre of screen - F4=Music off - F5=Music on - F6=No messages - F7=Messages on.

If you wish to have your high scores saved to disk then you must de-write protect your master disk. If the disk is write protected then your high scores will not be saved to disk.

Status Display - On the right hand side of the screen there is a status panel which has a number of different sections containing vital information.

Las:=Local area scanner - GSR:=Goldrunner ships remaining - ROB:=Robots on board.

GOLDRUNNER II

Bedingungen - GOLDRUNNER 2 läuft auf jedem AMIGA oder ATARI ST. Ein Joystick wird empfohlen.

Ziele - Ihr Ziel ist, die Transporter abzuschliessen, um die Roboter freizulassen. Rettungsschiffe werden von einer unterirdischen Rampe gestartet und versuchen, sie einzufangen. Sie müssen die Rettungsschiffe zerstören, damit Sie landen können.

Steuerungen

JOYSTICK - LEERTASTE (GELENKTE BOMBE)

MOUSE - RECHTER FEUERKNOPF

- LINKER KNOPF (GELENKTE BOMBE)

TASTATUR

Z - LINKS

; - AUF

SHIFT - FEUER

HELP-TASTE - ANHALTEN/WEITERSPIELEN

F1 - SPIEL BEENDEN

F3 - IN DIE MITTE DES BILDSCHIRMS GEHEN

F4 - MUSIK AUSSCHALTEN

F6 - KEINE MELDUNGEN

X - RECHTS

- AB

SPACE - GELENKTE BOMBE

F2 - VON OBEN NACH UNTEN ROLLEN

F5 - MUSIK EINSCHALTEN

F7 - MELDUNGEN BEREIT

Wenn Sie Ihre hohen Punktzahlen auf der Diskette sichern möchten, darf Ihre Masterdiskette nicht schreibgeschützt sein. Wenn die Diskette schreibgeschützt ist, werden Ihre hohen Punktzahlen nicht auf Diskette gesichert.

Statusanzeige - Auf der rechten Seite des Bildschirms befindet sich eine Statustafel, die in verschiedenen Abschnitten wichtige Information enthält.

LAS: -LOCAL AREA SCANNER (ÖRTLICHE ÜBERPRÜFUNG)

GSR: -GOLDRUNNER SHIPS REMAINING (VERBLEIBENDE GOLDRUNNER-SCHIFFE)

ROB: -ROBOTS ON BOARD (ROBOTER AN BORD)

ATARI ST TITLES IN THE POCKET POWER COLLECTION

Football Manager
Hotshot
Karting Grand Prix
Artificial Dreams
Las Vegas
Seconds Out
Frost Byte
Mousetrap
Plutos
Space Station
Warzone
Protector

Fireblaster
5th Gear
Ice Hockey
Jump Jet
Slayer
Steel
Archipelagos
Bad Company
Eye of Horus
Quadralien
Starblaze
Star Goose

Starray
Chicago '90
Dogs of War
H.A.T.E
Highway Patrol II
Phantasm
Superski
Artura
Battleships
Beyond the Ice
Palace
Dark Fusion

Deflektor
Grand Prix 500
Iron Trackers
Mad Show
Manhattan Dealers
Airball
Battle Bound
Electronic Pool
Goldrunner
Goldrunner II
International Soccer

★ ★ ★ FROM ALL GOOD SOFTWARE STOCKISTS ★ ★ ★