GAME BOY ADVANCE

AGB-BRVE-USA

that's So raven



Instruction Booklet

Disney INTER ACTIVE

PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES

⚠ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.

- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.

- Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions	**Eye or muscle twitching**	**Loss of awareness**
Altered vision	**Involuntary movements**	**Disorientation**

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠WARNING - Battery Leakage

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to your Game Boy. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

To avoid battery leakage:

- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix alkaline and carbon zinc batteries.
- Do not mix different brands of batteries.
- Do not use nickel cadmium batteries.
- Do not leave used batteries in the Game Boy. When the batteries are losing their charge, the power light may become dim, the game sounds may become weak, or the display screen may be blank. When this happens, promptly replace all used batteries with new batteries.
- Do not leave batteries in the Game Boy or accessory for long periods of non-use.
- Do not leave the power switch on after the batteries have lost their charge. When you finish using the Game Boy, always slide the power switch OFF.
- Do not recharge the batteries.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct directions. Insert the negative end first. When removing batteries, remove the positive end first.
- Do not dispose of batteries in a fire.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est breveté ou fabriqué par Nintendo. Recherchez-le toujours lorsque vous achetez des consoles de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et autres produits dérivés.

Nintendo n'autorise pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le sceau officiel de Nintendo.

El sello oficial es su garantía de que Nintendo ha fabricado o autoriza el uso de este producto. Busque este sello cuando compre sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y productos afines.

Nintendo no autoriza la venta ni el uso de productos sin su sello oficial.



THIS GAME PAK WILL WORK ONLY WITH THE GAME BOY® ADVANCE VIDEO GAME SYSTEM.

CETTE CARTOUCHE FONCTIONNE UNIQUEMENT AVEC LE SYSTÈME DE JEUX VIDÉO GAME BOY® ADVANCE.

ESTE CARTUCHO SÓLO FUNCIONARÁ CON EL SISTEMA DE VIDEOJUEGOS GAME BOY® ADVANCE



LICENSED BY

Nintendo®

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2001 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.

NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE ET LE SCEAU OFFICIEL DE NINTENDO SONT DES MARQUES DÉPOSÉES ET COMMERCIALES DE NINTENDO.

NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE Y EL SELLO OFICIAL SON MARCAS COMERCIALES DE NINTENDO.
© 2001 NINTENDO. RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS.

Controls Table Des Matiéres Indice

Disney's That's So Raven

Menu Controls 03
Getting Started 04
Title Screen 04
Main Menu 05
New Game 05
Continue Game 06
Delete Game 06
Pause Menu 06
Playing **Disney's That's So Raven**. .07
Bonuses 09
Controls 09
Hints and Tips 11
Customer Support. 12

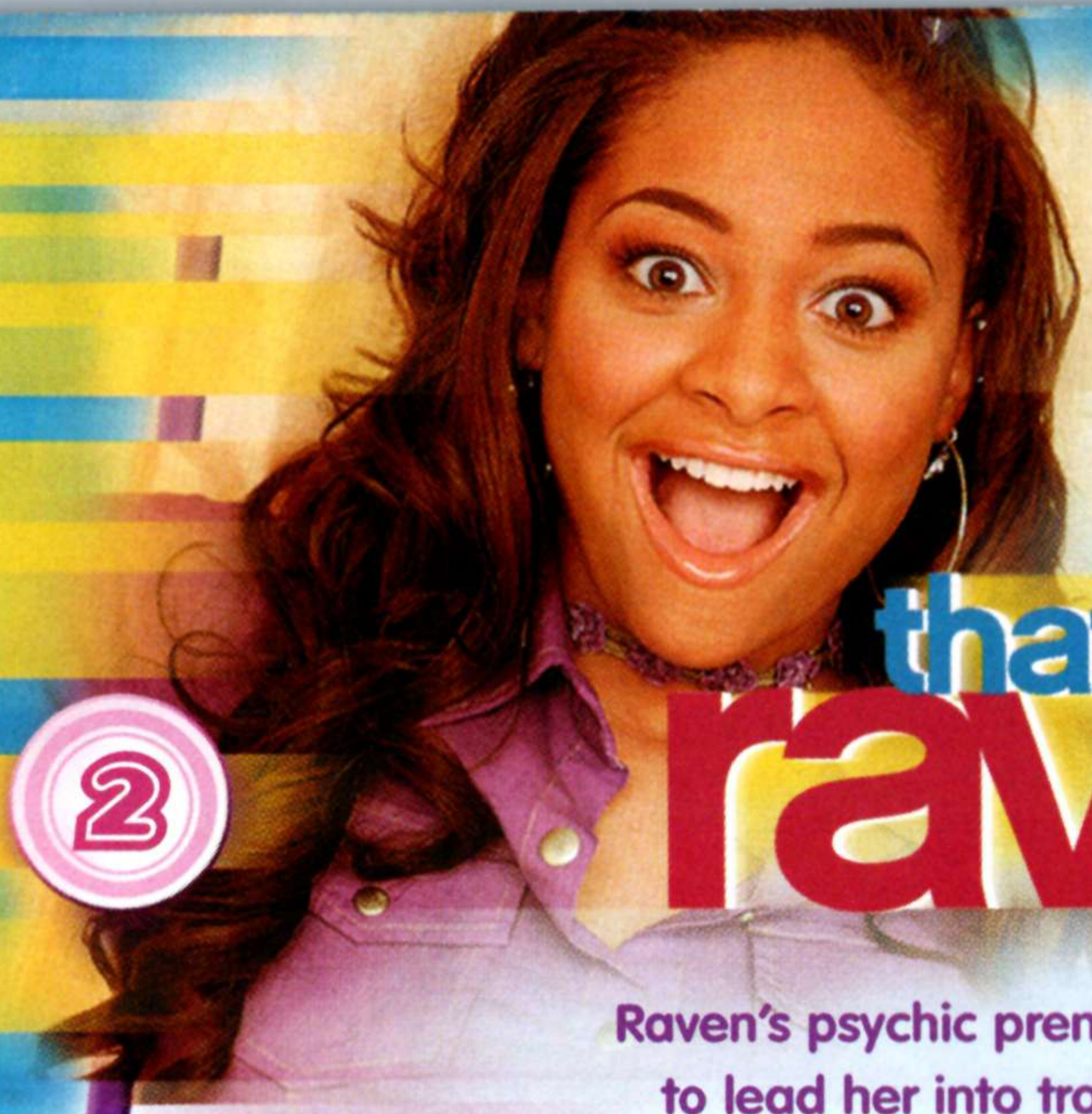
Disney's That's So Raven

Introduction 18
Commandes des menus 19
Démarrage 20
Menu principal 21
Nouvelle partie 21
Continuer une partie 22
Supprimer une partie 22
Menu Pause. 22
Jouer à **Disney's That's So Raven** . 23
Bonus 23
Commandes 25
Trucs et astuces 27
Assistance clientèle 28

Disney's That's So Raven

Controles del menú 33
Introducción. 32
Pantalla del título 35
Menú principal. 35
Nueva partida 35
Continuar partida 36
Eliminar partida. 36
Menú pausa 36
Jugar a **Disney's That's So Raven**. 37
Bonificaciones 39
Controles. 39
Pistas y sugerencias. 41
Servicio de atención al cliente . . . 42

©Disney



that's SO raven

Raven's psychic premonitions are about
to lead her into trouble once again.

Play as Raven in four adventures,
where you must interact with Raven's friends,
avoid trouble and make sure that Raven's
premonitions work out for the best.

Menu Controls



Use the following Buttons to navigate the menu screen:

+Control Pad Up/Down	Highlight menu options
A Button	Select option
B Button	Return to the previous screen

Getting Started

1. Make sure the POWER switch is OFF.

2. Insert the **Disney's That's So Raven** Game Pak into the Game Boy Advance slot as described in your Nintendo Game Boy Advance instruction manual.

3. Turn the POWER switch ON.

Main Menu



New Game

When you select one of the New Game slots, you will need to name the saved game. Use the **+Control Pad** and **A Button** to select a 3-letter name for your game. Select **OK** when you are done.

Continue Game

Select one of the used slots to continue a saved game.

Delete Game

Select this option followed by the game slot that you wish to delete.



Pause Menu

Once you have started a game, press **Start** to pause the game. In addition to the following options, the pause menu will display the current level's main and bonus goals.

Resume	Return to the current game.
Sound	Adjust the sound levels for the **Sound FX** and **Music**.
Sleep	Place the Game Boy Advance into Sleep mode. Press the **Select**, **L Button** and **R Button** to wake up the unit.
Exit Level	Select this option to exit the game and return to the level select menu.

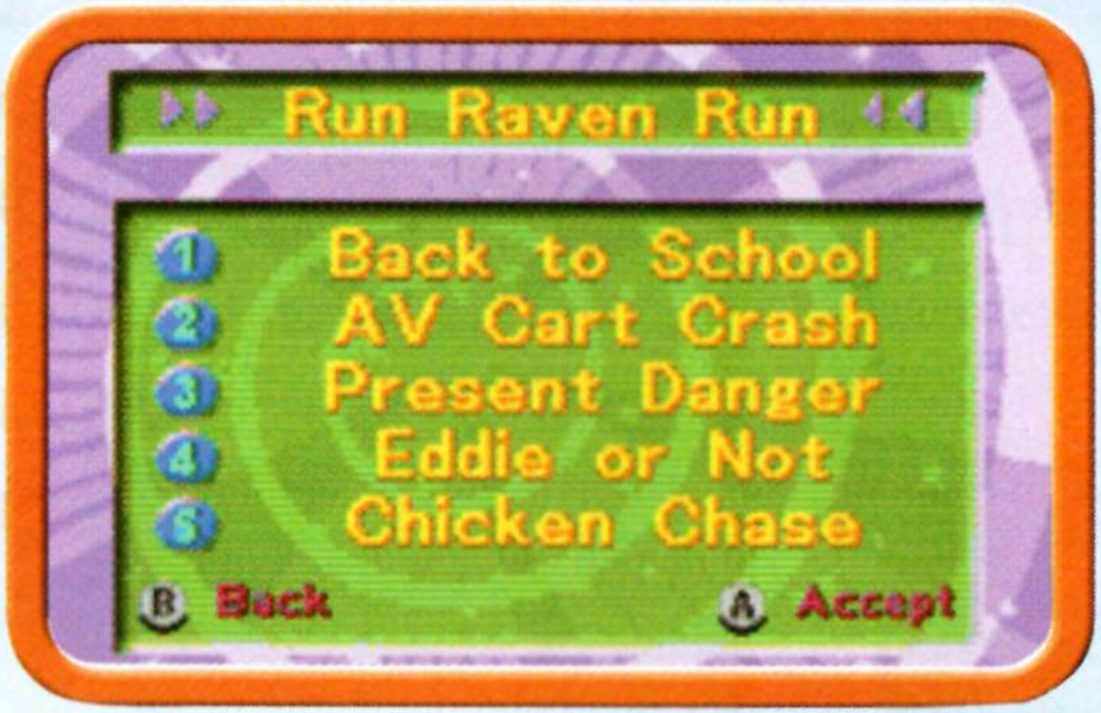
Playing Disney's That's So Raven

Episode Selection

Disney's That's So Raven is split into 4 episodes of 5 levels each. Once you successfully complete the main mission of a level, you will be awarded access to the next level. Completing secondary missions will unlock **Year Book** entries in the **Bonuses** section. You may go back and replay a level at any time.



When you access your saved game slot, you will be taken to the **Episode Select** screen. Use the **+Control Pad Left / Right** to browse the unlocked **Episodes** and to access the **Bonuses** section. Press the **A Button** to enter your selection.



Use the **+Control Pad Up / Down** to browse the unlocked **Levels** within the selected **Episode**. Press the **A Button** to enter your selection.

Bonuses

When you complete secondary missions in each of the levels, you will unlock entries in the **Year Book**. Use the **+Control Pad** and the **A Button** to view unlocked entries.



Controls

Move	**+Control Pad** .
Run	Press the **A Button** and hold the **+Control Pad** in the desired direction.
Talk	Walk up to one of Raven's friends and press the **A Button**.
Use Perfume	Use the **B Button** to spray perfume at troublemakers!
Use Water	Press the **L Button** to spill some water and slip up someone moving.
Swing Purse	Press the **R Button** to swing your purse and deflect things that are thrown at you.
Pause	**Start**

Game Stats



Health Meter

Right next to Raven's picture in the top left corner, is a red health meter. When Raven trips or is hit by other students, the health meter will go down. To replenish Raven's health, talk to her friends Chelsea, Eddie, or Devon.

Blue Item Counter

If the completion of the level depends on you finding or using one or more items, this counter will appear at the top left of the screen, showing the item and how many need to be found. Be sure to talk to Raven's friends and pay attention to her visions to know exactly what you need to do.

Green Item Counter

When a friend of Raven's needs help finding something, this counter shows the item and how many need to be found. Once all items have been found, return to the friend who is looking for them.

Perfume and Water Bottles

The two counters at the top right corner show you how many perfume and water bottles Raven has collected. Use them carefully to keep Raven out of trouble!

Hints and Tips

- Keep an eye out for people with an **A Button** icon over their heads. Walk up to them and press the **A Button** to talk to them. Talking to the people you meet in the game can continue the storyline, help you figure out what you need to do, or replenish Raven's health.

- A spray of perfume can make anyone sneezy.

- Raven's purse is great for when some troublemaker throws something at her.

- If someone's running around and bumping into Raven, spill some water to slip them up and stop them in their tracks.

- When there are items that need to be found, remember that Raven usually needs to bring them to someone once she has collected all of them.

- Try to track down Raven's friends Dory, Selene, Horatio, and Freddie. If you can find one of them in a level and help them out before completing the level, you'll unlock a picture from Raven's yearbook.

Customer Support Information

Registration
You can also register this game online with Disney Interactive at www.onlineregister.com/disney

Internet Support
To access information about Disney Interactive games on the World Wide Web, point your browser to **www.disney.go.com/gbasupport**. You may also email a Disney Interactive Customer Support representative at **gba.support@disneyonline.com**.

Game Hints and Tips
Game hints and tips are available on the Disney Interactive Customer Support Web Site. To access Game Hints and Tips on the World Wide Web, point your browser to **www.disney.go.com/gbasupport**. If you do not have Internet access, please send a self-addressed stamped envelope with your request to the address below.

Mailing Address
If you wish to write to us, our address is: Disney Interactive Customer Support, 500 South Buena Vista Street, Burbank, CA 91521-8139.

Telephone Support
You may contact Disney Interactive Customer Support at **(888) 817-2962**. If you need additional information, our Customer Support staff for the US and Canada is available Monday through Friday from 7:30 a.m. to 5:30 p.m. (Pacific Time).

TTY/TDD Users
Please contact us by telephone through your local relay service. Customer Support staff for TTY/TDD users is available Monday through Friday from 7:30 a.m. to 5:30 p.m. (Pacific Time). Our toll free number is **(888) 817-2962**.

Limited Warranty
Disney Interactive warrants to the original consumer purchaser of the Game Pak that the medium on which the Game Pak is recorded shall be free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the original date of purchase. The Game Pak is sold "as is" without express or implied warranty of any kind, and Disney Interactive is not responsible for any losses or damages of any kind resulting from use of this Game Pak. If a defect occurs during this ninety (90) day warranty period, Disney Interactive will either repair or replace, at Disney Interactive's option, the Game Pak free of charge. In the event that the Game Pak is no longer available, Disney Interactive may, in its sole discretion, replace the Game Pak with a Game Pak of comparable value. The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Disney Interactive's reasonable satisfaction, that the product was purchased within the last ninety (90) days. If you need to replace a user-damaged Game Pak, please call the number listed under Telephone Support. There is a $20.00 fee to replace a user-damaged Game Pak.

Legal

Important Legal Information

Copying of any video game for any Nintendo system is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up"or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

This video game is not designed for use with any unauthorized copying device or any unlicensed accessory. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Nintendo (and/or any Nintendo licensee or distributor) is not responsible for any damage or loss caused by the use of any such device. If use of such device causes your game to stop operating, disconnect the device carefully to avoid damage and resume normal game play. If your game ceases to operate and you have no device attached to it, please contact the game publisher's "Customer Support" department.

The contents of this notice do not interfere with your statutory rights. This booklet and other printed materials accompanying this game are protected by domestic and international intellectual property laws. Rev-D (L)

Notes

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES PRÉCAUTIONS D'EMPLOI DE CE PRODUIT, AVANT TOUTE UTILISATION DE LA CONSOLE NINTENDO® OU DE SES ACCESSOIRES. VOUS Y TROUVEREZ D'IMPORTANTES INFORMATIONS CONCERNANT VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT.

⚠ AVERTISSEMENT - Avertissement sur l'épilepsie

- Certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent, lorsqu'elles regardent la télévision ou utilisent des jeux vidéo, être victimes d'une crise d'épilepsie ou d'une perte de conscience déclenchée par une stimulation lumineuse intermittente, même si elles n'ont jamais été sujettes à de tels troubles auparavant.

- Si vous êtes sujet à de telles crises ou pertes de conscience ou si vous présentez des symptômes liés à l'épilepsie, veuillez consulter votre médecin avant de jouer à un jeu vidéo.

- Les parents doivent surveiller leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Interrompez le jeu et consultez un médecin si vous ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants :

Convulsions	**Contraction des yeux ou des muscles**	**Perte de conscience**
Troubles de la vision	**Mouvements involontaires**	**Troubles de l'orientation**

Pour réduire les risques de crise pendant le jeu :

1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou si vous avez besoin de sommeil.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures.

⚠ AVERTISSEMENT – Avertissement sur les traumatismes dus à des mouvements répétés et sur la fatigue oculaire

Au bout de quelques heures de jeu, les joueurs peuvent ressentir des douleurs au niveau des muscles, des articulations, de la peau et des yeux. Suivez les instructions ci-dessous afin d'éviter tout risque de tendinite, de syndrome du tunnel carpien, d'irritation cutanée, de fatigue oculaire, etc.

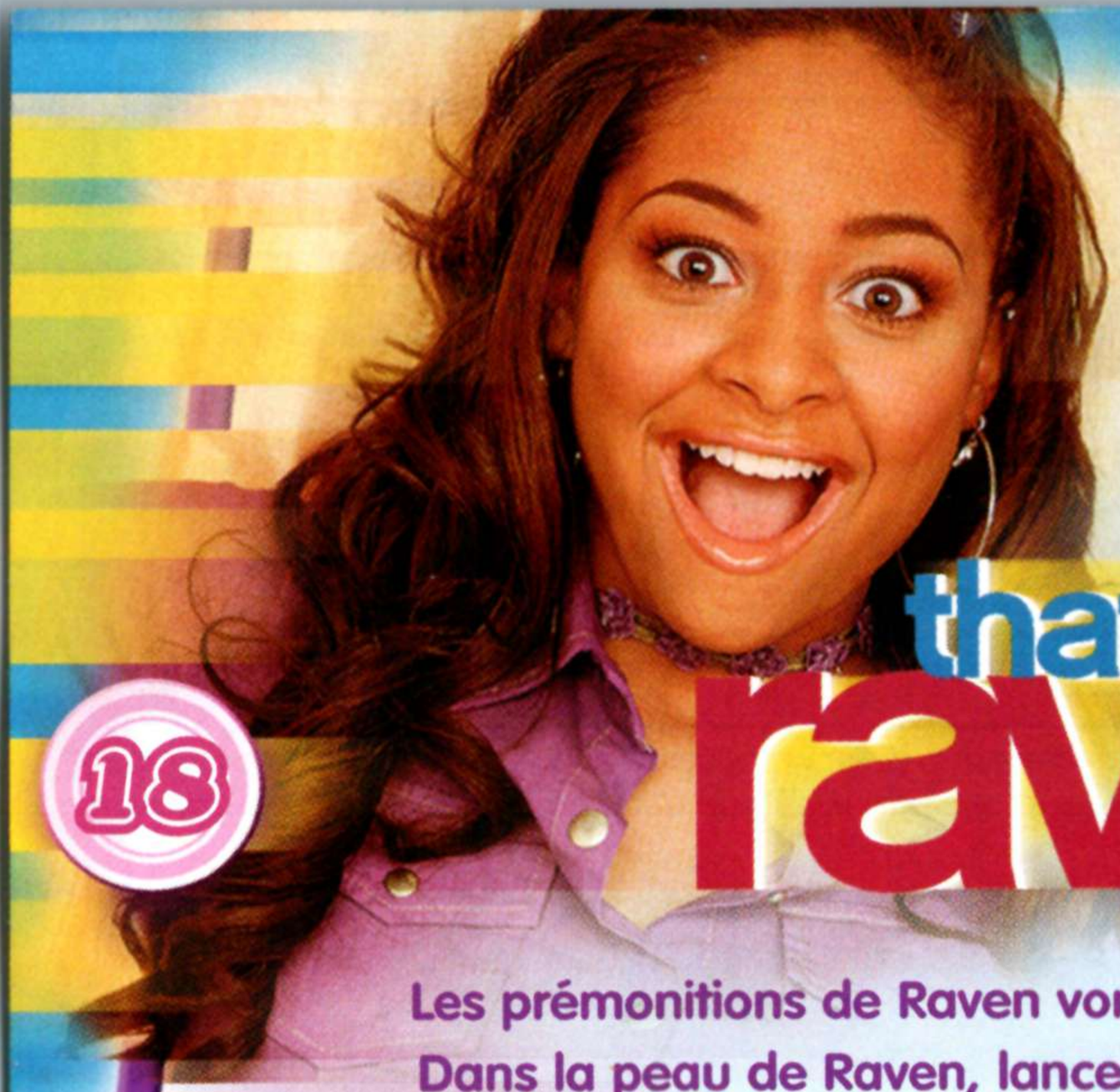
- Évitez de jouer pendant une durée excessive. Les parents doivent veiller à ce que leurs enfants respectent les consignes de sécurité lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo.
- Même si vous n'en ressentez pas le besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures.
- Si vous éprouvez une sensation de fatigue ou une douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de reprendre le jeu.
- Si la douleur persiste pendant ou après le jeu, cessez de jouer et consultez votre médecin.

⚠ AVERTISSEMENT - Écoulement de l'acide des piles

L'écoulement de l'acide des piles peut entraîner des blessures corporelles et endommager la Game Boy ™. En cas de fuite, rincez abondamment la peau et les vêtements entrés en contact avec l'acide. Évitez tout contact avec la bouche et les yeux. Les piles qui fuient peuvent produire un crépitement.

Pour éviter l'écoulement de l'acide des piles :

- Ne mélangez pas des piles neuves et usées (remplacez-les toutes en même temps).
- N'utilisez pas de piles alcalines avec des piles au carbone zinc.
- Ne mélangez pas différentes marques de piles.
- N'utilisez pas de piles au nickel cadmium.
- Ne laissez pas des piles usées dans la Game Boy ™. Lorsque le niveau des piles est faible, le témoin lumineux peut perdre de son intensité, le volume sonore diminuer et l'écran d'affichage s'assombrir. Si tel est le cas, remplacez immédiatement toutes les piles usées par des piles neuves.
- Ne laissez pas des piles dans la Game Boy ™ ni d'accessoires connectés pendant de longues périodes, si vous ne les utilisez pas.
- Lorsque les piles sont tout à fait déchargées, mettez l'appareil hors tension. Quand vous avez fini d'utiliser la Game Boy ™, mettez toujours l'interrupteur POWER en position OFF.
- Ne rechargez pas les piles usées.
- Insérez les piles dans le bon sens. Assurez-vous que les signes positif (+) et négatif (-) se trouvent au bon emplacement. Insérez l'extrémité portant un signe négatif (-) en premier. Au moment de retirer les piles, commencez par soulever l'extrémité portant le signe positif (+).
- Ne jetez jamais les piles dans les flammes.



that's SO raven

Les prémonitions de Raven vont encore lui jouer des tours! Dans la peau de Raven, lance-toi dans quatre palpitantes aventures au cours desquelles tu devras interagir avec tes amis, éviter les ennuis et faire en sorte que tes prémonitions ne se transforment pas en cauchemar!

Commandes des menus

Après les mentions légales, les écrans de Disney Interactive, Vicarious Visions, Inc. et enfin, **Disney's That's So Raven** s'affichent. Appuie sur **START** pour accéder au Menu principal.



Utilise les boutons suivants pour naviguer dans le menu:

Manette + haut / bas	Sélectionner les options d'un menu
Bouton A	Valider la sélection d'une option
Bouton B	Retourner à l'écran précédent

Démarrage

1. Assure-toi que le système est bien éteint (**interrupteur sur OFF**).

2. Insère la cartouche de jeu **Disney's That's So Raven** dans la fente du système Game Boy Advance™ comme indiqué dans le mode d'emploi.

3. Allume le système Game Boy Advance™ (**interrupteur sur ON**).

REMARQUE: La cartouche de jeu **Disney's That's So Raven** est uniquement destinée au système Game Boy Advance™.

Menu principal



New Game (Nouvelle partie)
Lorsque tu sélectionnes un emplacement New Game (Nouvelle partie), tu dois donner un nom à la partie. Pour cela, utilise la **manette +** et la **bouton A** pour sélectionner trois lettres. Puis valide ton choix en sélectionnant **OK** .

Continue Game (Continuer une partie)
Pour continuer une partie précédemment sauvegardée, sélectionne un des emplacements utilisés.

Delete Game (Supprimer une partie)
Pour effacer une partie, sélectionne l'option Delete Game (Supprimer une partie), puis sélectionne l'emplacement de la partie que tu souhaites supprimer.



Pause Menu

Pendant une partie, appuie sur le bouton **START** pour mettre le jeu en pause. Le menu Pause affiche les objectifs principaux et secondaires du niveau en cours, ainsi que les options suivantes:

Resume (Reprendre) Pour revenir au jeu en cours.

Sound (Son) Pour ajuster le volume des **effets sonores (Sound FX)** et de la **musique (Music)**.

Sleep (Veille) Pour mettre ton Game Boy Advance en mode Sleep (Veille). Pour réactiver le système, appuie sur **SELECT**, le **bouton L** et le **bouton R**.

Exit Level (Quitter le niveau) Pour quitter la partie et revenir au menu de sélection des niveaux.

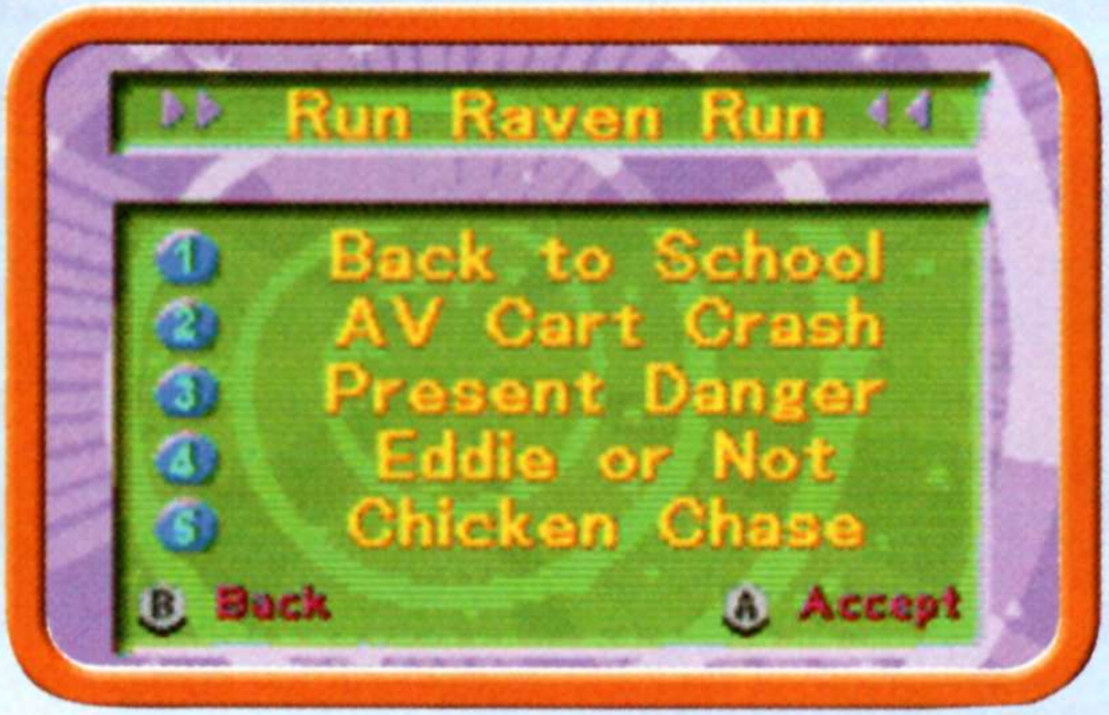
Jouer à Disney's That's So Raven

Sélectionner un épisode

Disney's That's So Raven Disney's That's So Raven se divise en 4 épisodes de 5 niveaux chacun. Une fois que tu as accompli la mission principale d'un niveau, tu peux accéderau niveau suivant. Les missions secondaires permettent de débloquer des surprises du **Year Book** (Almanach) dans la section **Bonuses** (Bonus). Tu peux,à n'importe quel moment, revenir en arrière et rejouer un niveau.



Lorsque tu sélectionnes l'emplacement de ta partie sauvegardée, l'écran **Episode Select (Sélectionner un épisode)** s'affiche. Utilise la **manette + gauche / droite** pour parcourir les **Épisodes** débloqués et pour accéder à la section **Bonuses (Bonus)**. Appuie sur le **bouton A** pour valider ta sélection.



Utilise la **manette + haut / bas** pour parcourir les **niveaux** débloqués dans l'épisode sélectionné. Appuie sur le **bouton A** pour valider ta sélection.

Bonus

Tu peux déverrouiller les surprises du **Year Book** (Almanach) en accomplissant les missions secondaires de chaque niveau. Utilise la **manette +** et le **bouton A** pour visualiser les surprises débloquées.



Commandes

Se déplacer	**Manette +**
Courir	Appuie sur le **bouton A** et maintiens la **manette +** enfoncée dans la direction dans laquelle tu souhaites aller.
Parler	Approche-toi de l'un des amis de Raven et appuie sur le **bouton A.**
Utiliser du parfum	Utilise le **bouton R** pour asperger les perturbateursde parfum!
Utiliser de l'eau	Appuie sur le **bouton L** pour renverser de l'eau et faire glisser une personne.
Lancer le sac à main	Appuie sur le **bouton B** pour lancer ton sac à main et ainsi, faire dévier les objets qui te sont lancés.
Pause	**Start**

Statistiques



Jauge de santé
Dans le coin supérieur gauche de l'écran, à droite de la photo de Raven, se trouve une jauge rouge. Lorsque Raven trébuche ou est blessée par d'autres étudiants, la jauge diminue. Pour régénérer la santé de Raven, discute avec ses amis Chelsea, Eddie ou Devon.

Compteur d'objets bleus
Si pour terminer un niveau, tu dois trouver ou utiliser un ou plusieursobjets, ce compteur apparaît en haut à gauche de l'écran et affiche le type et la quantité d'objets que tu dois trouver. Prends le temps de parler avec tes amis et fais particulièrement attention à tes visions pour savoir exactement ce dont tu as besoin.

Compteur d'objets verts
Lorsque l'un ami de Raven a besoin d'aide pour trouver quelque chose, ce compteur affiche l'objet en question et la quantité que tu dois trouver. Une fois que tous les objets ont été trouvés, retourne voir l'ami en question.

Bouteilles d'eau et de parfum
Les deux compteurs dans le coin supérieur droit t'indiquent le nombre debouteilles de parfum et d'eau que tu as récupérées. Sers-t'en pour éviter les ennuis!

Trucs et astuces

- Garde un oeil sur les personnages qui ont un icone du bouton A au-dessusde la tête. Place-toi à côté de l'un d'entre eux et appuie sur le bouton A.Parler aux gens que tu rencontres dans le jeu te permet d'avancer dans le scénario, de connaître tes objectifs ou de remplir ta jauge de santé.
- Personne n'est à l'abri d'une crise d'éternuement... il suffit d'un peu de parfum!
- Le sac à main de Raven peut s'avérer vraiment utile lorsque des adversaires te lancent divers objets.
- Lorsqu'on te court après, répands de l'eau: tes poursuivants glisseront et seront arrêtés dans leur course.
- Lorsque tu dois trouver des objets, rappelle-toi qu'il faut les rapporter à la personne qui les a réclamés, une fois que tu les auras tous récupérés.
- Essaye de localiser Dory, Selene, Horatio et Freedie, les amis de Raven. Si tu trouves l'un d'entre eux au cours d'un niveau et que tu les aides avant la fin du niveau, une image de l'almanach de Raven sera débloquée!

Assistance clientèle

Enregistrement
Ce jeu peut être enregistré en ligne auprès de Disney Interactive à l'adresse suivante: **www.onlineregister.com/disney**.

Assistance en ligne
Plus d'informations sur les jeux de Disney Interactive via Internet à l'adresse suivante: **www.disney.go.com/gbasupport**. Vous pouvez également envoyer un e-mail au service après-vente de Disney Interactive à l'adresse suivante: **gba.support@disneyonline.com**.

Conseils et astuces de jeu
Des conseils et astuces de jeu sont disponibles sur le site Internet du service après-vente de Disney Interactive. Ces conseils et astuces sont disponibles à l'adresse suivante: **www.disney.go.com/gbasupport**. Si vous ne disposez pas d'accès Internet, envoyez-nous votre demande par courrier, accompagnée d'une enveloppe timbrée libellée à votre adresse, à l'adresse postale suivante:

Adresse postale
Pour nous écrire: Disney Interactive Customer Support, 500 South Buena Vista Street, Burbank, CA 91521-8139.

Assistance par téléphone
Vous pouvez contacter le service après-vente Disney Interactive au **(888) 817-2962**. Pour toutes informations supplémentaires, l'équipe du service après-vente aux États-unis et au Canada est à votre disposition du lundi au vendredi, de 7h30 à 15h30 (heure du Pacifique).

Utilisateurs de téléscripteurs et ATME

Vous pouvez nous contacter par téléphone via votre service de relais local. Notre équipe technique pour les utilisateurs de téléscripteurs et ATME est à votre disposition du lundi au vendredi, de 7h30 à 15h30 (heure du Pacifique). Notre numéro gratuit est le **(888) 817-2962**.

Limited Warranty

Disney Interactive garantit que la cartouche de jeu est exempte de tou défaut matériel et de fabrication pendant une durée de quatre-vingt -dix jours (90) à partir de la date de l'achat, au premier acheteur de la cartouche de jeu uniquement. La cartouche de jeu est vendue "telle quelle", sans une quelconque garantie implicite ou explicite, et Disney Interactive ne peut être tenu responsable des pertes et dommages résultant de l'utilisation de cette cartouche. Si vous remarquez un défaut au cours de la période de garantie de quatre-vingt-dix (90) jours, Disney Interactive procédera à la réparation ou au remplacement (à son appréciation) de la cartouche de jeu sans occasionner de frais de votre part. Dans le cas où la cartouche de ce jeu ne serait plus disponible, Disney Interactive peut, à sa discrétion, remplacer la cartouche par une autre, d'une valeur équivalente. Le premier acheteur peut faire valoir cette garantie uniquement si l'achat et la date d'achat sont enregistrés dans un point de vente ou si l'acheteur peut prouver, de façon satisfaisante pour Disney Interactive, que le produit a bien été acquis au cours des derniers quatre-vingt-dix (90) jours. Si vous souhaitez faire remplacer une cartouche de jeu usagée, veuillez appeler le numéro répertorié dans la section Assistance par téléphone. Le montant du remplacement d'une cartouche de jeu endommagée par l'utilisateur s'élève à 20 dollars.

ANTES DE UTILIZAR EL SISTEMA DE HARDWARE, CARTUCHO O ACCESORIO NINTENDO®, LEA DETENIDAMENTE ESTE FOLLETO SOBRE PRECAUCIONES DE SEGURIDAD E HIGIENE QUE SE SUMINISTRA CON EL PRODUCTO. ESTE FOLLETO CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SEGURIDAD E HIGIENE.

INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SEGURIDAD: LEA LAS ADVERTENCIAS SIGUIENTES ANTES DE USAR O PERMITIR QUE SUS HIJOS USEN VIDEOJUEGOS

⚠ ADVERTENCIA: ataques

- Algunas personas (1 de 4.000) pueden sufrir ataques o desvanecimientos causados por ciertos tipos de luz o destellos, como al ver la televisión o usar videojuegos, aunque no los hayan padecido con anterioridad.

- Aquellas personas que hayan sufrido ataques, pérdidas del conocimiento u otros síntomas relacionados con la epilepsia deben consultar con su médico si pueden usar videojuegos.

- Los padres deben supervisar a sus hijos cuando éstos usan videojuegos. Detenga el juego y vaya al médico si nota que usted o su hijo presenta alguno de los síntomas siguientes:

Convulsiones	**Contracción ocular o muscular**	**Pérdida del conocimiento**
Alteración de la vista	**Movimientos involuntarios**	**Desorientación**

Para reducir las probabilidades de un ataque cuando se usan videojuegos:

1. Manténgase lo más lejos posible de la pantalla.
2. Juegue en la pantalla de televisión más pequeña que tenga.
3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
4. Juegue en una habitación bien iluminada.
5. Descanse entre 10 y 15 minutos cada hora.

⚠ADVERTENCIA: fatiga visual y lesiones por movimiento repetitivo

El uso de videojuegos durante horas puede provocar molestias en los músculos, las articulaciones, la piel o los ojos. Siga las instrucciones siguientes para evitar problemas como el síndrome del túnel carpiano, la tendinitis, irritación de la piel o fatiga visual:

- Evite jugar en exceso. Se recomienda que los padres supervisen las sesiones de juego de sus hijos.
- Descanse entre 10 y 15 minutos cada hora, aun cuando no crea que lo necesite.
- Si sus manos, muñecas, brazos u ojos se cansan o irritan durante el juego, pare y descanse varias horas antes de volver a jugar.
- Si persiste la molestia en las manos, las muñecas, los brazos o los ojos durante o después del juego, deje de jugar y vaya al médico.

⚠ADVERTENCIA: derrame del contenido de las pilas

El derrame del ácido de la pilas puede producir daños a las personas y a la consola Game Boy. Si se produce un derrame del contenido de una pila, lave bien la piel y la ropa afectadas por el derrame. Mantenga el ácido de las baterías lejos de los ojos y la boca. Las baterías con derrames pueden producir sonidos similares a ligeros estallidos.

Para evitar el derrame de las pilas:

- No combine pilas nuevas y viejas (sustituya todas las pilas a la vez).
- No combine las pilas alcalinas con las de carbón-zinc.
- No combine pilas de diferentes marcas.
- No use pilas de níquel-cadmio.
- No deje en la consola Game Boy las pilas usadas. Cuando las pilas pierden carga, la luz de encendido puede atenuarse, los sonidos del juego pueden perder volumen y la pantalla puede ponerse en blanco. Cuando suceda esto, sustituya rápidamente las pilas usadas por otras nuevas.
- No deje las pilas en la consola Game Boy o sus accesorios durante largos períiodos de inactividad.
- No deje en la posición de encendido el interruptor de la alimentación cuando las baterías hayan perdido su carga.

Cuando termine de usar la consola Game Boy, lleve siempre el interruptor de la alimentación a la posición OFF (apagado).

- No recargue las pilas.
- No coloque las pilas al revés. Compruebe que los polos positivo (+) y negativo (-) se encuentren en la posición correcta. Inserte primero el polo negativo. Cuando vaya a quitar las pilas, retire primero el polo positivo.
- No eche las pilas al fuego.



32

that's SO raven

Las premoniciones psíquicas de Raven están a punto de volver causarle problemas. Juega como Raven en cuatro aventuras en las que debes interactuar con los amigos de Raven, evitar problemas y hacer que las premoniciones de Raven se cumplan.

Controles del menú



Utiliza los siguientes botones para desplazarte por la pantalla del menú:

+ Panel de control arriba / abajo	Resalta las opciones del menú
Botón A	Selecciona la opción
Botón B	Vuelve a la pantalla anterior

Introducción

1. Asegúrate de que el interruptor POWER esté en la posición OFF (apagado).

2. Inserta el cartucho **De-mente, de Disney** en la ranura de Game Boy Advance™ como se describe en el manual de instrucciones de tu Nintendo Game Boy Advance™.

3. Cambia el interruptor **POWER** a la posición ON (apagado).

NOTA: El cartucho **Disney's That's So Raven** es válido sólo para Game Boy Advance™.

Pantalla del título



Nueva partida

Al seleccionar una de las ranuras de Nueva partida, tendrás que dar nombre a la partida guardada. Utiliza + **Panel de control** y el **Botón A** para seleccionar un nombre de 3 letras para la partida. Selecciona **Aceptar** cuando hayas terminado.

Continue Game (Continuar partida)
Selecciona una de las ranuras utilizadas anteriormente para continuar una partida guardada.

Delete Game (Eliminar partida)
Selecciona esta opción y la ranura de la partida que desees eliminar.



Menú pausa

Cuando hayas empezado una partida, pulsa **START** para detener la partida. Además de las siguientes opciones, en el menú pausa se mostrarán los objetivos principales y de bonificación del nivel en curso.

Resume (Reanudar) Vuelve a la partida en curso.

Sound (Sonido) Ajusta los niveles de volumen de los **efectos de sonido** y la **música**.

Sleep (Reposo) Coloca la Game Boy Advance™ en el modo Reposo. Pulsa **SELECT**, **Botón L** y el **Botón R** para "despertar" la unidad.

Exit Level (Salir del nivel) Selecciona esta opción para salir de la partida y volver al menú de selección de nivel.

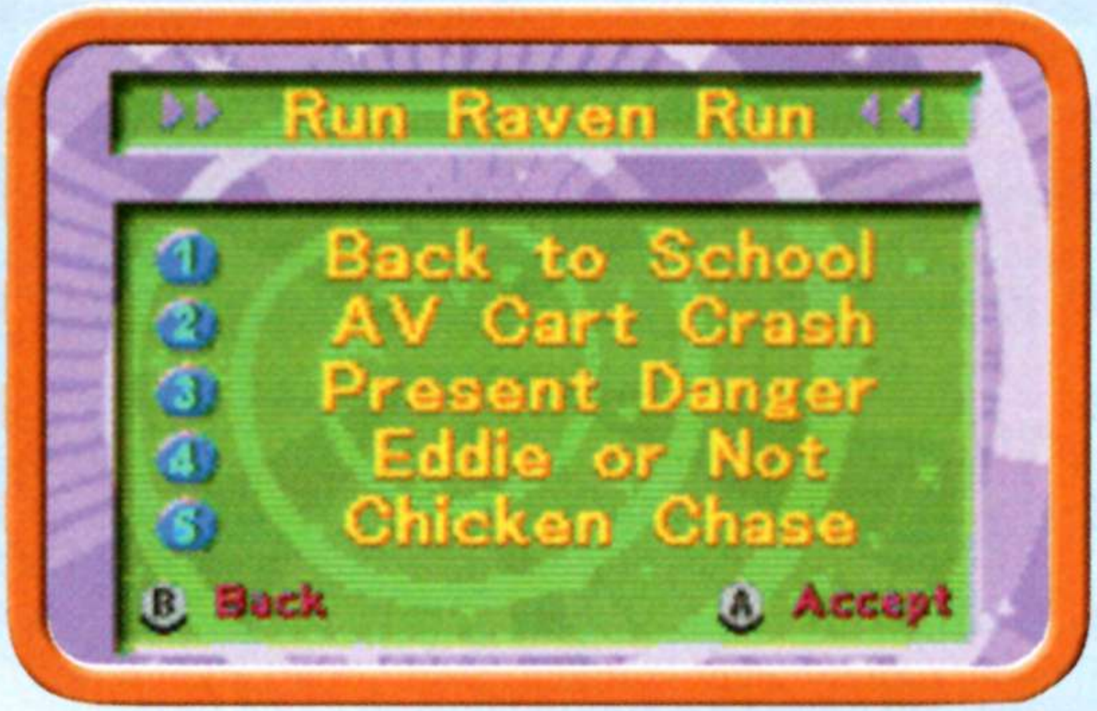
Jugar a De-mente, de Disney

Selección de episodios

De-mente, de Disney se divide en 4 episodios con 5 niveles cada uno. Cuando hayas completado la misión principal de un nivel podrás pasar al siguiente. Si completas misiones secundarias se desbloquearán las entradas del **Anuario** de la sección **Bonificaciones**. Puedes volver atrás y repetir cualquier nivel en cualquier momento.



Cuando cargues la partida guardada, pasarás a la pantalla **Selección de episodios**. Utiliza + **Panel de control izquierda / derecha** para ver los episodios desbloqueados y tener acceso a la sección **Bonificaciones**. Pulsa el **Botón A** para acceder a la selección.



Utiliza + **Panel de control arriba / abajo** para ver los **Niveles** desbloqueados dentro del episodio seleccionado. Pulsa el **Botón A** para acceder a la selección.

Bonificaciones

Al completar las misiones secundarias de los niveles, se desbloquearán entradas del **Anuario**. Utiliza + **Panel de control** y el **Botón A** para ver las entradas desbloqueadas.



Controles

Mover	**+ Panel de Control**
Correr	Pulsa el **Botón A** y mantén pulsado + **Panel de control** en la dirección deseada.
Hablar	Camina hasta uno de los amigos de Raven y pulsa el **Botón A.**
Utilizar perfume	Utiliza el **Botón R** para rociar con perfume a todos los que te causen problemas.
Utilizar aguar	Pulsa el **Botón L** para echar agua y hacer que alguien que se esté moviendo se resbale.
Balancear bolso	Pulsa el **Botón B** para balancear el bolso y desviar las cosas que te arrojen.
Pausa	**Start**

Estadísticas de la partida



Medidor de salud

A la derecha de la imagen de Raven que hay en la esquina superior izquierda, se muestra un medidor de salud en rojo. Cuando Raven tropiece o sea golpeada por otros estudiantes, el medidor bajará. Para rellenar la salud de Raven, habla con sus amigos Chelsea, Eddie o Devon.

Contador de elementos azul

Si para completar un nivel necesitas encontrar o utilizar un elemento o más, este contador aparecerá en la parte superior izquierda de la pantalla mostrando el elemento y el número de elementos que debes encontrar. No olvides que debes hablar con los amigos de Raven y presta atención a sus visiones para saber exactamente qué es lo que necesitas hacer.

Contador de elementos verde

Cuando un amigo de Raven necesita ayuda para encontrar algo, este contador mostrará el elemento y el número de elementos que hay que encontrar. Cuando hayas encontrado todos los elementos, ve a ver al amigo que los esté buscando.

Perfume y botellas de agua

Los dos contadores de la esquina superior derecha muestran cuantas botellas de perfume y de agua ha reunido Raven. Utilízalas con cuidado para mantener a Raven alejada de problemas.

Pistas y consejos

- Presta atención a las personas que tengan un icono de **Botón A** sobre sus cabezas. Acércate a ellas y pulsa el **Botón A** para hablarles. Hablar con las personas que te encuentras en la partida puede servir para que continúe la historia, para averiguar lo que tienes que hacer o para rellenar la salud de Raven.

- Una rociada de perfume puede hacer estornudar a cualquiera.

- El bolso de Raven es el escudo perfecto para cuando algún alborotador le lance cosas.

- Si hay alguien correteando cerca de Raven y chocándose con ella, derrama un poco de agua para hacer que se resbale y pararle los pies.

- Cuando sea necesario encontrar objetos, recuerda que normalmente Raven deberá llevárselos a alguien cuando los haya reunido todos.

- Intenta dar con los siguientes amigos de Raven: Dory, Selene, Horatio y Freddie. Si encuentras a uno en un nivel y le ayudas antes de completarlo, desbloquearas una foto del anuario de Raven.

Información de atención al cliente

Registro
Puedes registrar el juego online con Disney Interactive en **www.onlineregister.com/disney**.

Servicio de atención al cliente en Internet
Para tener acceso a la información sobre los juegos de Disney Interactive en World Wide Web (WWW), utilizando el explorador, vaya a **www.disney.go.com/gbasupport**. También puedes enviar un mensaje de correo electrónico al representante del Servicio de atención al cliente de Disney Interactive, a la dirección **gba.support@disneyonline.com**.

Pistas y sugerencias sobre el juego
Hay pistas y sugerencias sobre el juego disponibles en el sitio Web de Servicio de atención al cliente de Disney Interactive. Para tener acceso a las pistas y consejos del juego en World Wide Web (WWW), utilizando el explorador, ve a **www.disney.go.com/gbasupport**. Si no dispones de acceso a Internet, envíanos una carta con remite y sello con la solicitud a la siguiente dirección.

Dirección de correo postal
Si quieres escribirnos, nuestra dirección es: Disney Interactive Customer Support, 500 South Buena Vista Street, Burbank, CA 91521-8139.

Servicio de atención al cliente por teléfono
Puedes ponerte en contacto con el Servicio de atención al cliente de Disney Interactive mediante el teléfono **(888) 817-2962** (de los Estados Unidos). Si necesitas más información, nuestro personal de Servicio de atención al cliente para los Estados Unidos y Canadá estará disponible de Lunes a Viernes de 7:30 a.m. a 5:30 p.m. (hora del pacífico).

Usuarios de TTY/TDD

Ponte en contacto con nosotros por teléfono utilizando el servicio transmisor local. El personal del Servicio de atención al cliente para los usuarios de TTY/TDD estará disponible de lunes a viernes de 7:30 a.m. a 5:30 p.m. (hora del pacífico). Nuestro número gratuito es **(888) 817-2962**.

Garantía limitada

Disney Interactive garantiza al comprador original del cartucho que el medio con el que se grabó el cartucho no tendrá defectos en los materiales ni en la manufactura durante un periodo de (90) días a partir de la fecha original de compra. El cartucho se vende "tal cual" sin garantía explícita o implícita de ningún tipo. Disney Interactive no es responsable de pérdida o daño de ningún tipo resultado del uso de este cartucho. Si se produce un defecto durante el periodo de garantía de (90) días, Disney Interactive reparará o reemplazará el cartucho, según Disney Interactive lo considere oportuno, sin coste alguno. Si el cartucho ya no está disponible, Disney Interactive puede, según lo considere oportuno, sustituir el cartucho por otro de valor similar. El comprador original tiene derecho a esta garantía sólo si la fecha de compra se registra en el punto de venta o si el cliente puede demostrar, de modo que Disney Interactive quede razonablemente satisfecha, que el producto se compró en los últimos (90) días. Si necesita reemplazar un cartucho dañado por el usuario, llame al número que aparece en Servicio de atención al cliente por teléfono. El coste de reemplazar un cartucho dañado por el usuario es de 20,00 dólares.

Notes

Notes

FIRST TIME ON DVD AND VIDEO

Sassy, Stylish and Psychic!

FEATURES NEVER-BEFORE-SEEN EPISODE

that's SO raven

Supernaturally Stylish

COMING DECEMBER 7

Distributed by Buena Vista Home Entertainment, Inc., Burbank, CA 91521. Printed in U.S.A. ©Disney

DISNEY CHANNEL

WALT DISNEY HOME ENTERTAINMENT

Enter to Win Disney's Great Escape Sweepstakes!

You could win a four-night *Walt Disney World*® vacation to see the completely insane new attraction, *Stitch's Great Escape!* ™ Or win one of the cool new Game Boy Advance games seen here. It's your chance to escape with some far out fun!









www.stitchescape.com

Enter online and preview *Stitch's Great Escape!* or send your name and address to:

Disney's Great Escape Sweepstakes, P.O. Box 10388 Van Nuys, CA 91410-0388.
(If you're 12 or under, ask your parental unit to do it.)

Void in Florida and where prohibited. No purchase necessary. Sweepstakes ends on January 31, 2005. Must be at least 13 years of age or older to enter. Open to residents of the United States (excluding Florida) and Canada (excluding Quebec) only. See website at www.stitchescape.com or write to Disney's Great Escape Sweepstakes, P.O. Box 10388, Van Nuys, CA 91410-0388 for official rules.

As to Disney properties/artwork: ©Disney 4040079AMA0102
TM,® and Game Boy® Advance are trademarks of Nintendo. ©2004 Nintendo.





WIN A
~~WALT DISNEY WORLD®~~
STITCH
vacation
to see Stitch's NEW Magic Kingdom®
attraction!

See inside back cover for details.

Disney INTERACTIVE

Disney Interactive, Inc.
500 S. Buena Vista St.
Burbank, CA 91521
© Disney

PRINTED IN U.S.A.

J8788