

Anleitung zu Lethal Zone

Spielstory

Eine Tages wird der Planet Luvah von dem mächtigen Stamm der Talos angegriffen. Viele Bewohner des Planeten werden getötet, einige können sich jedoch in die unterirdischen Verteidigungsanlagen des Planeten zurückziehen. Doch die Talos fliegen pausenlos Angriffe gegen das Verteidigungssystem, so daß es nur eine Frage der Zeit ist, bis der Widerstand der Bewohner von Luvah gebrochen wird. Zudem werden die Lebensmittelvorräte der Verteidiger immer knapper...

Sie werden aus den wenigen tapferen Luvah auserkoren, die vier von Talos besetzten Sektoren des Planeten zurückzuerobern.

Ziel des Spiels

Ihnen stehen fünf moderne Kampfschiffe zur Verfügung. Ihre Aufgabe ist es, alle vier Sektoren zu durchfliegen und möglichst viele Gegner (alles was sich bewegt) zu eliminieren. Am Ende jedes Sektors erwartet Sie ein Sektorkommandant (auch Obermonster genannt...), den es zu besiegen gilt. Erst wenn der Planet wieder frei ist, können die Luvahner ein normales Leben führen.

Bonus/Extras

Nach dem Abschießen von gegnerischen Formationen taucht manchmal ein Bonussymbol auf, mit dem Sie Ihre Situation verbessern können:

F - Dieses Symbol "tankt" Ihre Energievorräte auf.

D - Ihr Schuß wird verdoppelt, was eine größere Durchschlagskraft bedeutet.

B - Ein Bonus-Beam wird aufgenommen.

Durch Betätigung des Feuerknopfes wird ein normaler Schuß ausgelöst. Halten Sie den Feuerknopf länger gedrückt, erkennen Sie an einem optischen und akustischen Signal, daß ein Beam aktiviert ist, der nach Loslassen des Feuerknopfes ausgelöst wird. Dieser Schuß steht nur begrenzt zur Verfügung (siehe Anzeige rechts unten) und kann von Zeit zu Zeit durch Bonus-Symbole (siehe oben) aufgenommen werden.

Verschiedene Gegner müssen mit mehreren Schüssen getroffen werden, bevor sie explodieren. Sparen Sie deshalb die Beams für große Gegner auf. Die Bekämpfung der Endgegner ist das letzte Hindernis in jedem Level, denn diese müssen sehr oft getroffen werden.

Vermeiden Sie Kollisionen mit Gegnern, deren Schüsse, der Landschaft und den gefährlichen Lasersperren, die nicht abgeschaltet werden können.

Die Anzahl Ihrer verbleibenden Schiffe wird links unten angezeigt. Achten Sie auf die Fuel-Anzeige in der Mitte, die während des Spieles verringert wird. Frischen sie diese mit F-Symbolen auf, da Sie sonst ein Schiff verlieren. Alle 50.000 Punkte erhalten Sie ein Extraschiff.

Während des Spiels können Sie zu jeder Zeit mit Druck auf die Taste P das Spiel anhalten (Pause) und wieder fortsetzen.

Ende des Spiels

Das Spiel ist zu Ende, wenn Sie alle Schiffe verloren, oder alle vier Level durchspielt und die vier Endgegner besiegt haben.

Haben Sie ein Schiff verloren, müssen Sie nicht am Anfang des Levels, sondern an dem zuletzt passierteten Zwischenposten starten, der für den Spieler nicht sichtbar ist.

Wurde ein Highscore erreicht, kann sich der Spieler über die Tastatur in die Liste eintragen und diese auf Tastendruck (F1) abspeichern, oder ohne Abspeichern (mit SPACE) zum Intro zurückkehren.

Die nächste AMIGA FUN erscheint am 18.10.1991