Platformer Medley Block #1

Juego: **Mojon Twins**
Powered by **PSG Player** by **WYZ** & **cpcrslib** by **Artaburu**
Uses **Exomizer 2 decompressor for Z80** by **Metalbrain**

Historia/*Story*

Mari Stormbringer es cajera de los supermercados **M.E.N.O.S.**, que están pasando por una mala época. No entra ni un cliente, y **Mari** se aburre como una ostra hora tras hora detrás de la caja. Un día le entra gusa y se va a tomar unos **n&n's**, conocida marca de *lacasitos*. El problema es que, como en todos los supermercados, los **n&n's** están situados ya pegados a las cajas, justo al lado de las pilas alcalinas **Tardacell**, las más radiactivas del mercado. Esto causa un efecto inesperado en el cerebro de **Mari** quien, al ingerir una cantidad ingente de **n&n's**, entra en *resonancia magnética* con el universo paralelo y se ve trasladada a una extraña *dimensión alternativa*, en 2D, y con píxeles de ladrillo. ¿Podrá escapar y volver al mundo real?

Mari Stormbringer works as a supermarket cashier in the infamous L.E.S.S. supermarket, which is struggling no to go bankrupt due to the lack of clients. That's why Mari gets incredibly bored day after day at work. One nice day, she feels hungry and decides to eat some n&n's. The problem is that, as in every supermarket, n&n's are stored by the cash machine and next to the alcaline batteries, which radioactivity has poluted the n&n's. And Mari eats so many that her brains gets affected and she gets relocated to some strange alternate dimmension in 2D with brick-like pixels... Will she be able to come back to the real world?

El juego / *The game*

Si has jugado a Abu Simbel Profanation o a Manic Miner, o a Jet Set Willy, o a Roller Coaster, o a Technician Ted, o a muchos otros clones de clones, de clones, de clones de clones, sabrás jugar a este juego. Si no, sentimos comunicarte que tienes el perfil de retrojugón más extraño del universo conocido (y parte del que queda por conocer). Básicamente andas para la izquierda y para la derecha, y saltas. Y ya. Que no te den los enemigos, avanza en el mapeado, y escapa de la dimensión esa.

Cuando lleguemos al final del mapeado, **se nos mostrará una clave**. Esto es porque el juego no acaba aquí: **hay un segundo episodio lleno de peligros**. El *quid* de la cuestión es que **no sacaremos ese juego hasta que alguien averigüe la clave**. Cuando esto ocurra, **publicaremos el siguiente juego y la clave**, y además el juego irá dedicado al que consiga la hazaña. Y no esforzaros en mirar el código fuente, que la hemos quitado. Así de capullines somos.

Gameplay mechanics are terribly easy: you can walk left and right, and you can jump. Played Manic Miner or Abu Simbel Profanation? Then you got it.

When you finish the game, a keycode will be given. This game will have a sequel which won't be released until someone finishes the game and send us the keycode. And that's it!

Manejo / *Controls*

Izquierda/derecha: cursores.
Salto: space.
Activar/desactivar música: M
Abandonar partida: ESC

Walk left/right: *Left/right cursor keys.*
Jump: *Space*
Toggle music: *M*
Quit: *ESC*

FX Nombre Alternativo / *FX Alternate Name*

En realidad, "**Platformer Medley**" era el nombre en clave del proyecto, a falta de escribir un argumento. La semana pasada se nos ocurrió por fin el nombre del juego, que es "**A trip to the trippy supermarket, starring Mary Stormbringer**". Lo que pasa es que habíamos hecho todos los marcos del juego y los logos hace mil, y no teníamos ganas de retocar nada, así que lo sacamos con el nombre en clave del proyecto. Ea. Pero se llama "**A trip to the trippy supermarket, starring Mary Stormbringer**", ¿eh?

The name "Platformer Medley" is, in fact, this project's code name during the developing stage. Last week, we came up with the game plot and thought of a nice title for it, which is "A trip to the trippy supermarket, starring Mary Stormbringer". The problem is that the game was full of logos and frames with the codename, and we didn't feel like redoing them all, so the damned codename stuck. But, in fact, the game is called "A trip to the trippy supermarket, starring Mary Stormbringer".