

HIDDEN OBJECTS

NINTENDO DS™

MYSTERY STORIES™

Find the Clues... Solve the Crime...
Unravel the Mystery!

PASSPORT

Berlin

INSTRUCTION BOOKLET
GUIDE D'UTILISATION
MANUAL DE INSTRUCCIONES



**Knowledge
Adventure**

PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

**Convulsions
Altered vision**

**Eye or muscle twitching
Involuntary movements**

**Loss of awareness
Disorientation**

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - Radio Frequency Interference

The Nintendo DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- When using the stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

WARNING - Battery Leakage

The Nintendo DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo DS.

If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

Important Legal Information

REV-E

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.



THIS GAME CARD WILL WORK
ONLY WITH THE NINTENDO DS™
VIDEO GAME SYSTEM.

⚠ CAUTION - Stylus Use

To avoid fatigue and discomfort when using the stylus, do not grip it tightly or press it hard against the screen. Keep your fingers, hand, wrist and arm relaxed. Long, steady, gentle strokes work just as well as many short, hard strokes.



Licensed by



NINTENDO, NINTENDO DS AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2009 NINTENDO.



Background Story

As a journalist in need of a holiday, you set off to a beautiful, remote island in the Caribbean. Around the corner the biggest adventure of your life is waiting to begin, filled with mystery, tales of evil spirits, travels and love.

There is a kidnapping on the island and you must go in search of the hidden clues to solve the case. Seemingly normal objects are hidden everywhere and at a first glance they can hardly be seen. In each location, find all the objects on your list to begin to solve the mystery.

Are the Maya spirits up to mischief as folklore would say or is there more to it than meets the eye? In your search to uncover this dark secret you find a key to a great treasure, but it seems to be pointing you 10,000 km further east, to Berlin...

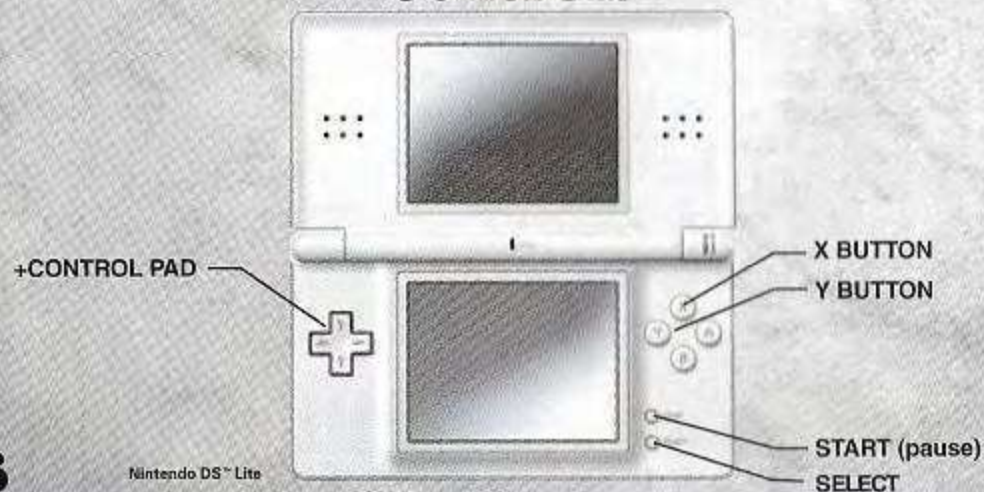
Will you finally manage to solve the case in the bustling, historical capital of Berlin?



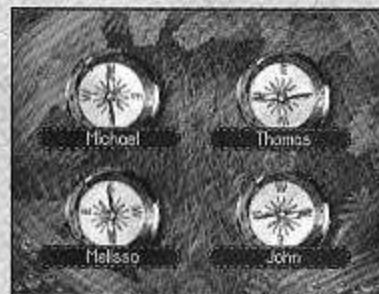
Getting Started

1. Turn OFF your Nintendo DS™ system by pressing the Power Button.
2. Insert the Mystery Stories - Hidden Object Adventure Game Card into the Game Card slot. Press firmly to make sure the card is locked in place.
3. Power ON your Nintendo DS™ to start the game, then touch the Touch Screen to go to the main menu.
4. Choose your language with the left and right arrow keys and then touch the on-screen flag with the Nintendo DS stylus.

Controls



Create Player Profile



- Create a new player profile by pressing one of the four compass symbols.
- Enter your name and start the game.
- Select an existing player profile to continue your current adventure.

Main Menu

Free Play Mode:
Complete levels at your own pace.

Instructions:
View instructions on game modes, map overviews, track lists, timing and bonuses.



Adventure Mode:
Begin the adventure game.

Settings:
Adjust volume of background music and sound effects, delete player profiles, delete all current settings and scores, choose a language and game credits.



Game Instructions



Map overview

View the locations you have to search through during the game. Your next location will be marked by a circle.

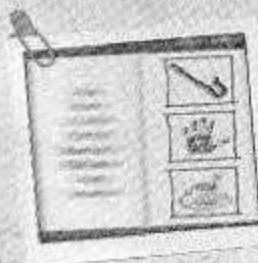
In some levels you will have to search in more than one place. On the top screen you will see how many items you have to find in total. Touch one of the locations on the Touch Screen to search there. You can return to the map at any time by touching the arrow button in the bottom right hand corner or by pressing SELECT to switch between locations.

You must search for the listed items in each location. When you find an item, touch it with the stylus. The objects you find will automatically be removed from the search list.



Track List

Each item you need to find to complete the level is listed here. Objects may be listed by text, images or sounds.



Time

Keep your eye on the clock! Time is limited since tracks to the clues can disappear or be covered at any time. In Relaxed Mode there are no time restrictions.



Bonuses

Search Help Bonus - receive clues to help you find out where objects are hidden.

Stop Bonus - stop the clock for a short while so you have more time to find the clues.



TIP: Look for the sun symbols to win extra help bonuses.



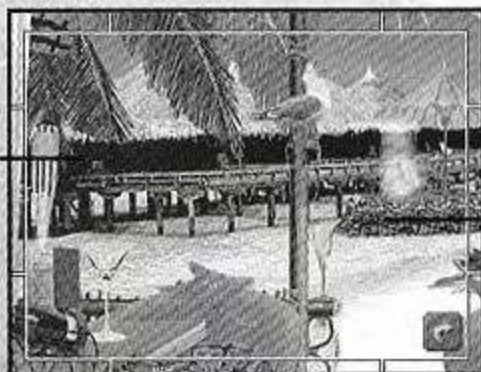
Game Display

Upper Screen



Lower Screen

Use the +Control Pad to move around the location



Touch the desired hidden objects with your stylus



Game Modes

Adventure Mode



In Adventure Mode you can choose between Normal Mode and Relaxed Mode. Play against the clock in Normal Mode and play without time restrictions in Relaxed Mode.

Select "Continue" if you wish to continue with a previous game, or touch "New Game" if you would like to start from the beginning.

TIP: When you begin a new game, your previous game progress will be deleted and you will start from the beginning.

Free Play Mode



In Free Play Mode you can play the locations you have already played in Adventure Mode.

TIP: If a padlock hangs in front of a location you cannot play this level yet. You must first play the location in Adventure Mode.



Pausing the game

You can pause the game at any time by pressing START. When the game is paused the following options are available to you:

- Continue the game
- Start the level again (all current progress will be lost)
- Reset the Game Settings
- Open the Game Instructions
- End the current game and return to the Main Menu



Warranty

Knowledge Adventure warrants to the original purchaser of this Knowledge Adventure software product that the medium on which this computer program is recorded is free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This Knowledge Adventure software program is sold "as is," without express or implied warranty damages of any kind, and Knowledge Adventure is not liable for any losses or damages of any kind resulting from the use of this program. Knowledge Adventure agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, any Knowledge Adventure software product, postage paid, with proof of purchase, at its customer support center.

This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the Knowledge Adventure software product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment or neglect.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE KNOWLEDGE ADVENTURE ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL KNOWLEDGE ADVENTURE BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS KNOWLEDGE ADVENTURE SOFTWARE PRODUCT.

Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

Knowledge Adventure
2377 Crenshaw Boulevard, Suite 302
Torrance, CA 90501

Customer Service is available at support@adventure.com

www.knowledgeadventure.com

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL DE PRÉCAUTIONS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ INCLUS AVEC CE PRODUIT AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE NINTENDO®, VOS CARTES DE JEU OU VOS ACCESSOIRES. CE MANUEL CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU QUE VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.

AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation
- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

AVERTISSEMENT - Interférence avec les fréquences radio

Le Nintendo DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques à proximité, incluant les stimulateurs cardiaques.

- N'utilisez pas le Nintendo DS à moins de 23 cm d'un stimulateur cardiaque lorsque la fonction sans fil est activée.
- Si vous possédez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical implanté, n'utilisez pas la fonction sans fil du Nintendo DS avant d'avoir consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil médical.
- Respectez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou provoquer un dysfonctionnement, ce qui pourrait causer des blessures ou des dommages matériels.

AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la batterie

Le Nintendo DS contient une batterie rechargeable au lithium-ion. L'écoulement des ingrédients contenus dans la batterie ou la combustion de ces ingrédients peuvent causer des blessures et endommager votre Nintendo DS. Si l'écoulement du liquide de la batterie survient, évitez tout contact avec la peau. Dans le cas d'un contact avec la peau, lavez immédiatement et abondamment la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas d'un contact du liquide de la batterie avec les yeux, rincez immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin.

Pour éviter l'écoulement de la batterie :

- N'exposez pas la batterie à des liquides ou à des vibrations et des chocs excessifs.
- Ne désassemblez pas la batterie et ne tentez pas de la réparer ou de la déformer.
- Ne jetez jamais la batterie dans le feu.
- Ne touchez pas aux bornes de la batterie et ne causez pas de court-circuit entre ces points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas et n'endommagez pas l'étiquette de la batterie.

Informations légales importantes

REV-E

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.



Nintendo n'autorise pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le sceau officiel de Nintendo.

CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC L'APPAREIL DE JEU VIDÉO NINTENDO DS.

⚠ AVERTISSEMENT : utilisation du stylet

Pour éviter toute fatigue ou tout inconfort lorsque vous utilisez le stylet, ne le serrez pas trop fort et n'appuyez pas trop sur l'écran. Détendez vos doigts, votre main, votre poignet et votre bras. Des mouvements lents, légers et doux fonctionnent aussi bien que des mouvements brusques et appuyés.



Sous licence de

Nintendo

NINTENDO, NINTENDO DS ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO.
© 2009 NINTENDO. TOUS DROITS RÉSERVÉS.



L'histoire

Vous incarnez un journaliste en mal de vacances qui part à la découverte d'une île paradisiaque des Caraïbes. Mais loin de vous prélasser sur les plages dorées, vous êtes, sans le savoir, sur le point de vous lancer dans l'aventure de votre vie et de plonger à corps perdu dans une histoire faite de mystères, d'esprits maléfiques, de voyages et d'amour !

Quelqu'un a été enlevé et vous devez mener votre enquête pour découvrir les indices qui vous permettront de résoudre cette affaire ! Des objets d'apparence anodine sont cachés partout. Trouvez tous les objets de la liste pour chacun des lieux que vous visitez pour lever le voile sur ce mystère !

Les esprits mayas vous jouent-ils des tours, comme le veut la légende, ou la vérité se dérobe-t-elle à vos yeux ? Lors de votre enquête, vous découvrirez la clef d'un incroyable trésor, qui semble pourtant vous envoyer à plus de 10 000 km de là, à Berlin...

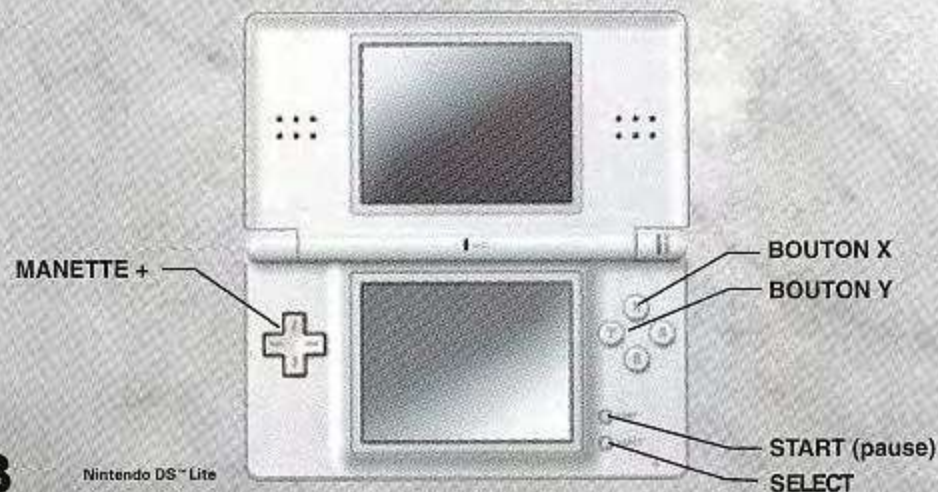
Saurez-vous résoudre cette affaire dans les rues fourmillantes de la capitale allemande ?



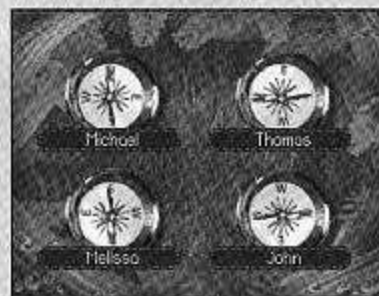
Lancement

1. Éteignez votre console Nintendo DS™ en appuyant sur le bouton POWER.
2. Insérez la carte de jeu DS Objets cachés - Intrigues mystérieuses dans le port carte DS. Appuyez fermement pour que la carte tienne bien en place.
3. Allumez votre console Nintendo DS™ pour lancer le jeu, puis touchez l'écran tactile pour afficher le menu principal.
4. Choisissez votre langue avec les flèches gauche et droite, puis touchez le drapeau à l'écran avec le stylet Nintendo DS.

Commandes



Créer un profil de joueur



- Créez un nouveau profil de joueur en touchant l'une des quatre boussoles.
- Saisissez votre nom et lancez la partie.
- Sélectionnez un profil de joueur existant pour reprendre l'aventure correspondante.

Menu principal

Mode Jeu libre

Terminez les niveaux à votre rythme !

Instructions :

Affichez des instructions concernant les modes de jeu, la carte générale, des listes de pistes, les temps et les bonus.



Mode Aventure :

Lancez-vous dans l'aventure !

Paramètres :

Réglez le volume de la musique et des effets sonores, effacez les profils de joueur, effacez tous les paramètres et scores actuels, choisissez la langue du jeu et consultez les crédits.



Instructions

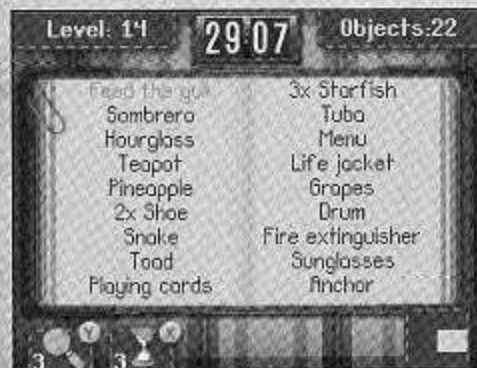


Carte générale

Affichez les lieux que vous devez explorer au cours de la partie. Le lieu suivant dans lequel vous devez vous rendre est indiqué par un cercle.

Dans certains niveaux, vous êtes amené à fouiller plus d'un lieu. L'écran supérieur vous indique combien d'objets vous devez trouver au total. Touchez l'un des lieux sur l'écran tactile pour vous y rendre. Vous pouvez revenir à la carte à tout moment en touchant la flèche dans le coin inférieur droit de l'écran tactile ou appuyer sur le bouton SELECT pour changer de lieu.

Vous devez trouver tous les objets de la liste fournie pour chaque lieu. Lorsque vous trouvez un objet, touchez-le avec le stylet. Les objets trouvés disparaissent automatiquement de la liste.



Liste

Tous les objets que vous devez trouver pour terminer le niveau sont listés ici. Ces objets peuvent apparaître sous la forme de textes, d'images ou de sons.



Temps

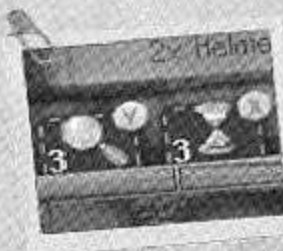
Gardez un œil sur le chrono ! Votre temps est limité car les pistes menant aux indices peuvent disparaître ! Sachez que vous n'avez aucune limite de temps en mode Relax.



Bonus

Bonus Recherche : obtenez des indices pour découvrir où sont cachés les objets.

Bonus Stop : arrêtez le chrono pendant quelques instants pour avoir un peu plus de temps pour trouver des indices.

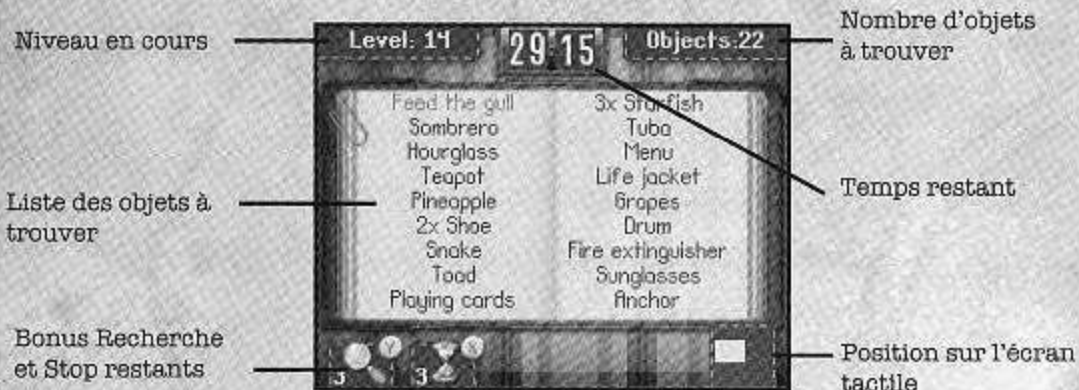


CONSEIL : cherchez les symboles Soleil pour obtenir des bonus Recherche supplémentaires.



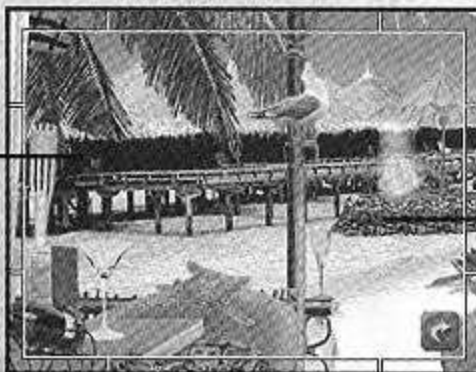
Affichage du jeu

Écran supérieur



Écran tactile

Utilisez la manette + pour vous déplacer



Touchez les objets que vous trouvez avec votre stylet



Modes de jeu

Mode Aventure



Choisissez cette option pour vous lancer dans une partie en mode Normal, pour jouer contre la montre, ou en mode Relax, pour jouer sans limite de temps.

Sélectionnez Continuer pour poursuivre une partie sauvegardée au préalable ou Nouveau jeu pour commencer l'aventure depuis le début.

CONSEIL : lorsque vous commencez une nouvelle partie, vos données précédentes sont effacées et vous reprenez le jeu depuis le début.

Mode Jeu libre



Choisissez cette option pour jouer dans tous les lieux que vous avez visités en mode Aventure.

CONSEIL : Lorsqu'un lieu présente un cadenas, cela signifie que vous ne pouvez pas encore y accéder et devez le débloquer en jouant au mode Aventure.



Pause

Vous pouvez mettre le jeu en pause à tout moment en appuyant sur START. Lorsque votre partie est en pause, le jeu vous propose les options suivantes :

- Continuer la partie
- Recommencer le niveau (votre progression actuelle sera perdue)
- Rétablir les paramètres par défaut
- Ouvrir les instructions
- Quitter la partie en cours et revenir au menu principal



Garantie

Knowledge Adventure garantit à tout acheteur d'origine d'un logiciel de Knowledge Adventure que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré est franc de toute défectuosité de matériel ou de malfaçon pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de sa date d'achat. Ce programme informatique de Knowledge Adventure est fourni « tel quel », sans garantie expresse ou tacite pour des dommages de toutes sortes et Knowledge Adventure ne saurait être tenue responsable de toute perte ou de tout dommage résultant de l'utilisation de ce programme. Knowledge Adventure s'engage, pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours, à réparer ou remplacer, à sa discrétion et sans frais, tout produit informatique de Knowledge Adventure acheminé en port payé avec une preuve d'achat à son service à la clientèle centre (customer support center). La présente garantie ne s'applique pas à l'usure normale du produit. Ladite garantie sera nulle et sans effet si la défectuosité du produit de Knowledge Adventure découle d'un usage abusif, de mauvais traitement ou de négligence.

CETTE GARANTIE REMPLACE TOUTES AUTRES GARANTIES ET AUCUNE AUTRE REPRÉSENTATION OU ACTION DE QUELQUE NATURE NE SAURAIT CONTRAINDRE KNOWLEDGE ADVENTURE À TOUTE GARANTIE TACITE SUR CE PRODUIT INFORMATIQUE, Y COMPRIS DES GARANTIES DE QUALITÉ LOYALE ET MARCHANDE ET DE CONVENANCE À UN USAGE PRÉCIS. EN AUCUN CAS KNOWLEDGE ADVENTURE NE SAURAIT ÊTRE TENUE RESPONSABLE DE TOUT DOMMAGE PARTICULIER, INDIRECT OU CONSÉCUTIF, RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE LA MAUVAISE UTILISATION OU DU MAUVAIS FONCTIONNEMENT DE CE PRODUIT INFORMATIQUE DE KNOWLEDGE ADVENTURE.

Certains États ou provinces n'autorisant aucune limitation de la durée de la garantie tacite ou aucune exclusion ou limitation des dommages indirects ou consécutifs (ou les deux à la fois), certaines des limitations ou exclusions (ou les deux à la fois) précédemment citées peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie vous accorde des droits précis; vous pouvez aussi bénéficier d'autres droits, lesquels varient d'un État ou d'une province à l'autre.

Knowledge Adventure
2377 Crenshaw Boulevard, Suite 302
Torrance, CA 90501

Service à la clientèle : support@adventure.com

www.knowledgeadventure.com

POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE EL MANUAL DE SALUD Y SEGURIDAD INCLUIDO CON ESTE PRODUCTO ANTES DE USAR TU CONSOLA DE VIDEOJUEGOS DE NINTENDO®, TARJETA DE JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEE LOS SIGUIENTES AVISOS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

ADVERTENCIA - Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación
- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
 1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
 2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
 3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
 4. Juegue en una habitación bien iluminada.
 5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

ADVERTENCIA - Interferencia de radio frecuencia

El Nintendo DS puede emitir ondas de radio que pueden afectar el funcionamiento de dispositivos electrónicos cercanos, incluyendo los marcapasos cardíacos.

- No utilices la consola Nintendo DS a una distancia menor de 9 pulgadas de un marcapasos al usar las funciones inalámbricas.
- Si tienes puesto un marcapasos u otro aparato médico, no uses las funciones inalámbricas de la consola Nintendo DS sin haber consultado antes con tu doctor o el fabricante del aparato médico.
- Observa y sigue todas las normas y regulaciones con respecto al uso de aparatos inalámbricos en sitios como hospitales, aeropuertos y a bordo de aviones. El uso de tu consola en estos lugares podría interferir o causar funcionamiento defectuoso de instrumentos, resultando en daños personales o materiales.

ADVERTENCIA - Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Cuando utilice el Stylus, no necesita agarrarlo de manera tensa o presionar fuerte contra la pantalla. Hacer esto podrá causar fatiga o incomodidad.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

ADVERTENCIA - Fuga del contenido de la batería

La consola Nintendo DS contiene una batería recargable de tipo ión litio. La fuga de los ingredientes contenidos dentro de la batería, o el producto de la combustión de tales ingredientes, puede causar daños personales al igual que daño a tu Nintendo DS. Si ocurre una fuga de líquido, evita el contacto con la piel. Si entra en contacto con el líquido, lava inmediatamente la zona afectada con jabón y agua. Si el líquido de la batería entra en contacto con los ojos, lávatelos inmediatamente con agua y consulta con un médico.

Para evitar la fuga del contenido de la batería:

- No expongas la batería a excesivos golpes físicos, vibraciones ni líquidos.
- No desarmes ni intentes reparar ni deformar la batería.
- No deseches la batería en el fuego.
- No toques los terminales de la batería ni causes un cortocircuito entre los terminales con un objeto de metal.
- No quites ni dañes la etiqueta de la batería.

Información legal importante

REV-E

Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para utilizarse con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. Las "copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger tu programa. Los infractores serán sancionados.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.



Nintendo no autoriza la venta ni el uso de productos que no lleven el sello oficial de Nintendo.

ESTA TARJETA DE JUEGO SOLO FUNCIONA CON LA CONSOLA DE VIDEOJUEGOS NINTENDO DS™.

⚠ ATENCIÓN: uso del lápiz táctil

Para evitar cansancio y malestar al usar el lápiz táctil, no lo sujetes fuertemente ni presiones con fuerza en la pantalla. Relaja los dedos, mano, muñeca y brazo. Con toques largos, firmes y suaves conseguirás el mismo efecto que si das toques cortos y fuertes.



Con licencia de Nintendo



NINTENDO, NINTENDO DS Y EL SELLO OFICIAL SON MARCAS REGISTRADAS DE NINTENDO.
© 2009 NINTENDO. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.

Antecedentes

Al ser una periodista con necesidad de vacaciones, te diriges a una bella y remota isla del Caribe. Pero la mayor aventura de tu vida te espera al doblar la esquina, y estará llena de misterios, relatos de espíritus malignos, viajes y amor.

En la isla se produce un secuestro y debes salir en busca de pistas ocultas que te ayuden a resolver el caso. En todos los lugares se esconden objetos aparentemente normales, apenas apreciables a simple vista. En cada ubicación, localiza todos los objetos de la lista para empezar a resolver el misterio.

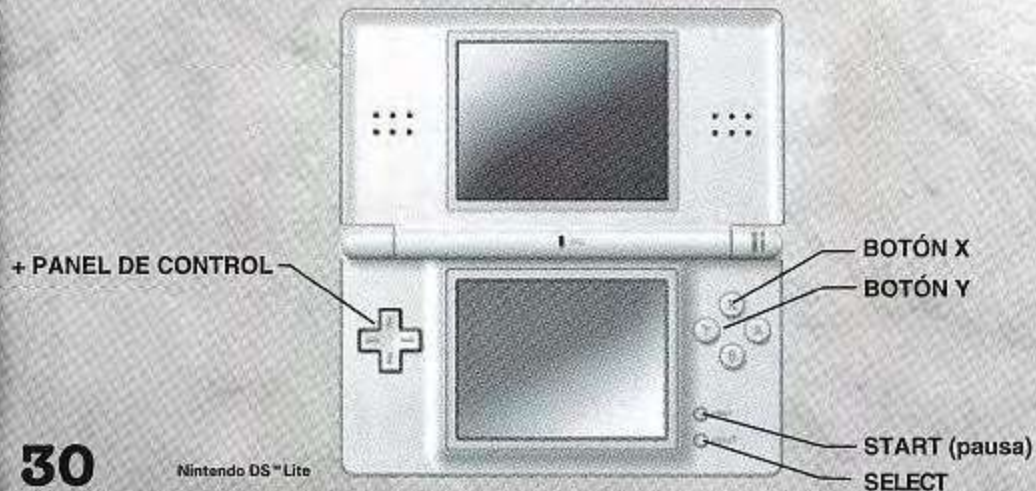
¿Están los espíritus maya haciendo travesuras, como diría la sabiduría popular, o hay más de lo que parece? Durante tu búsqueda para descubrir el oscuro secreto, encuentras la llave de un gran tesoro, pero parece que te dirige 10.000 kilómetros al este, hacia Berlín...

¿Serás capaz de resolver el caso al fin en esa bulliciosa e histórica capital que es Berlín?

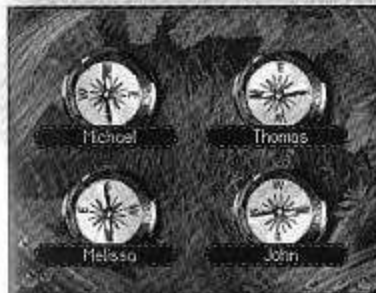
Cómo empezar

1. Apaga tu Nintendo DS™ pulsando el Botón POWER.
2. Inserta la tarjeta DS Hidden Objects: Historias de misterio en la ranura para tarjetas DS. Presiona firmemente para asegurarte de que la tarjeta queda fija en su lugar.
3. Enciende tu Nintendo DS™ para iniciar el juego, a continuación, toca la pantalla táctil para acceder al menú principal.
4. Selecciona tu idioma con las flechas a derecha e izquierda y, a continuación, toca la bandera de la pantalla con el lápiz táctil de Nintendo DS.

Controles



Cómo crear el perfil de jugador



- Para crear un nuevo perfil de jugador, pulsa uno de los cuatro símbolos de brújula.
- Introduce tu nombre y comienza el juego.
- Selecciona un perfil de jugador existente para continuar tu aventura actual.

Menú principal

Modo de juego libre:
Completa los niveles a tu propio ritmo.

Instrucciones:
Visualiza las instrucciones de los modos de juego, los mapas generales, las listas de seguimiento, el tiempo y los bonus.



Modo de aventura:
Inicia la aventura.

Preferencias:
Ajusta el volumen de la música de fondo y los efectos de sonido, elimina perfiles de jugador, elimina las preferencias y las puntuaciones actuales, selecciona un idioma o los créditos del juego.

Instrucciones del juego



Mapa general

Visualiza las ubicaciones que tienes que explorar durante el juego. Tu próxima ubicación estará marcada con un círculo.

En algunos niveles deberás buscar en más de un lugar. En la pantalla superior verás cuántos objetos has de localizar en total. Toca una de las ubicaciones en la pantalla táctil para explorarla. Puedes regresar al mapa en cualquier momento tocando el botón de flecha en la esquina inferior derecha o pulsando SELECT para alternar ubicaciones.

Debes buscar los objetos de la lista en cada ubicación. Cuando encuentres un objeto, tócalo con el lápiz táctil. Los objetos que localices se eliminarán automáticamente de la lista de búsqueda.



Lista de seguimiento

Esta lista contiene todos los objetos que debes localizar para completar el nivel. Los objetos pueden aparecer en forma de texto, imágenes o sonidos.



Tiempo

¡Atento al reloj! El tiempo está limitado, porque los caminos hacia las pistas pueden desaparecer o cubrirse en cualquier momento. En el modo relajado no existen restricciones de tiempo.



Bonus

Bonus de ayuda en búsqueda - recibe pistas que te ayuden a descubrir dónde están escondidos los objetos.

Bonus de tiempo - detén el reloj momentáneamente y tendrás más tiempo para encontrar las pistas.

ADVERTENCIA: Busca los símbolos solares para ganar bonus de ayuda extra.

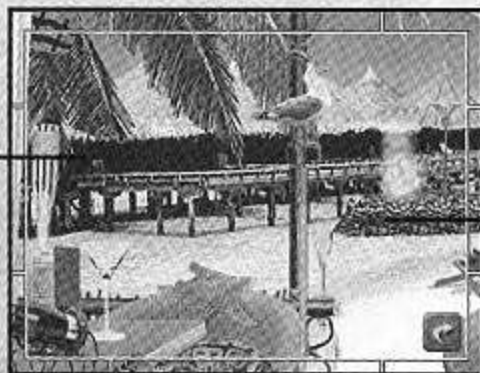
Área de juego

Pantalla superior



Pantalla inferior

Utiliza el + Panel de Control para moverte en la ubicación



Toca los objetos escondidos que desees con tu lápiz táctil

Modos de juego

Modo de aventura

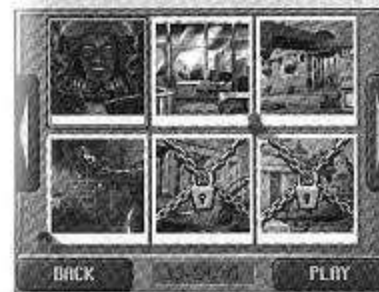


En el modo de aventura puedes seleccionar entre el modo normal y el modo relajado. Juega a contrarreloj en el modo normal o sin restricciones de tiempo en el modo relajado.

Selecciona "Continuar" si quieres seguir un juego anterior, o toca en "Nuevo juego" si prefieres empezar desde el inicio.

ADVERTENCIA: Cuando empieces una nueva partida, el progreso del juego anterior se eliminará y volverás a empezar desde el inicio.

Modo de juego libre



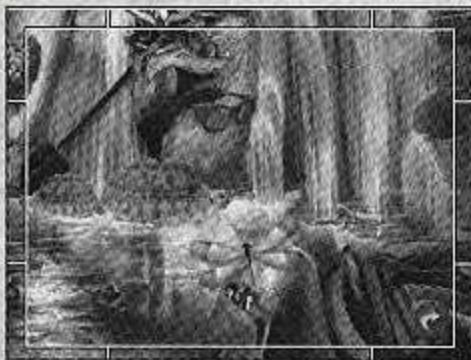
En el modo de juego libre puedes jugar en aquellas ubicaciones en las que ya hayas jugado en el modo de aventura.

ADVERTENCIA: Si se muestra un candado ante una ubicación, significa que aún no puedes jugar ese nivel. Antes debes jugar esa ubicación en el modo de aventura.

Pausa

Para detener el juego en cualquier momento pulsa START. Cuando el juego está detenido, están disponibles las siguientes opciones:

- Continuar el juego
- Iniciar el nivel de nuevo (se perderán todos los avances actuales)
- Acceder a las preferencias de juego
- Abrir las instrucciones de juego
- Finalizar el juego actual y volver al menú principal



Garantía

Knowledge Adventure garantiza al comprador original de este producto de software de Knowledge Adventure que el medio en que este programa informático está grabado está libre de defectos de material y de fabricación por un periodo de noventa (90) días desde la fecha de compra. Este programa de software de Knowledge Adventure se vende "tal cual", sin daños de garantía expresos o implícitos de ningún tipo, y Knowledge Adventure no es responsable por pérdidas o daños de cualquier tipo como resultado del uso de este programa. Knowledge Adventure se compromete durante un periodo de noventa (90) días a reparar o reemplazar, a su discreción, cualquier producto de software de Knowledge Adventure, de forma gratuita, con gastos de correo pagados, presentando la prueba de compra, en su centro de servicio al cliente. Esta garantía no aplica al desgaste normal por el uso. Esta garantía no se aplicará y será nula si el defecto del producto de software de Knowledge Adventure se debe a mal uso, uso irrazonable, maltrato o negligencia.

ESTA GARANTÍA REEMPLAZA CUALQUIER OTRA GARANTÍA Y NINGUNA OTRA REPRESENTACIÓN NI ALEGACIÓN DE NINGÚN TIPO SERÁ VINCULANTE NI OBLIGARÁ A KNOWLEDGE ADVENTURE CUALESQUIER GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES A ESTE PRODUCTO DE SOFTWARE, INCLUYENDO GARANTÍAS DE COMERCIALIDAD O DE ADECUACIÓN A UN PROPÓSITO EN PARTICULAR, ESTÁN LIMITADAS AL PERIODO DE NOVENTA (90) DÍAS MENCIONADO ANTERIORMENTE. EN NINGÚN CASO SERÁ RESPONSABLE KNOWLEDGE ADVENTURE POR CUALQUIER DAÑO ESPECIAL, INCIDENTAL, O RESULTANTE DEBIDO A LA POSESIÓN, USO O MAL FUNCIONAMIENTO DE ESTE PRODUCTO DE SOFTWARE DE KNOWLEDGE ADVENTURE.

Algunos estados no permiten limitaciones en cuanto a la duración de una garantía implícita o en cuanto a exclusiones o limitaciones de los daños incidentales o resultantes, de modo que las anteriores limitaciones o exclusiones de responsabilidad podrían no aplicar en su caso. Esta garantía le concede derechos específicos, y también puede tener otros derechos que varíen según los estados.

Knowledge Adventure
2377 Crenshaw Boulevard, Suite 302
Torrance, CA 90501

Servicio de atención al cliente: support@adventure.com

www.knowledgeadventure.com

Credits • Crédits • Créditos

CREDITS/CRÉDITS/CRÉDITOS

KNOWLEDGE ADVENTURE

EXECUTIVE PRODUCER

LORI BERGET

PRODUCER

JEREMY HOLMES

CREATIVE DIRECTOR

CHRIS WILLIAMS

VP OF ENGINEERING

SUDHIR KRISHNASWAMY

Notes/Notas

© 2010. Knowledge Adventure, Inc. All rights reserved.

Knowledge Adventure and its respective logo are trademarks or registered trademarks of
Knowledge Adventure, Inc. in the US and other countries.

Nintendo, Nintendo DS and the Official Seal are trademarks of Nintendo.

ESRB rating icons are registered trademarks of the Entertainment Software Association.

Knowledge Adventure
2377 Crenshaw Boulevard,
Suite 302, Torrance, CA 90501
PRINTED IN JAPAN
IMPIME AU JAPON
IMPRESO EN JAPÓN

Vimm's Lair