



XBOX 360 KINECT™

KUNG-FU

HIGH IMPACT



! WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® console instructions, KINECT sensor manual, and any other peripheral manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement hardware manuals, go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support.

For additional safety information, see the inside back cover.

Important Health Warning About Playing Video Games

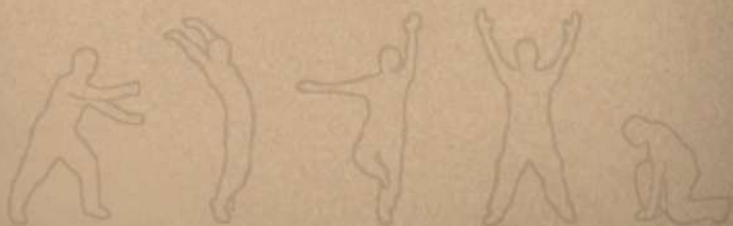
Photosensitive seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.





! Playing KINECT Safely

Make sure you have enough space so you can move freely while playing. Gameplay with KINECT may require varying amounts of movement. Make sure you won't hit, run into, or trip over other players, bystanders, pets, furniture, or other objects when playing. If you stand or move during gameplay, you need good footing.

Before playing: Look in all directions (right, left, forward, backward, down, and up) for things you might hit or trip over. Be sure your play area is far enough away from windows, walls, stairs, etc. Make sure there is nothing you might trip on—for example, toys, furniture, loose rugs, children, pets, etc. If necessary, move objects or people out of the play area. Don't forget to look up—be aware of light fixtures, fans, or other objects overhead when assessing the play area.

While playing: Stay far enough away from the television to avoid contact. Keep enough distance from other players, bystanders, and pets—this distance may vary between games, so take account of how you are playing when determining how far away you need to be. Stay alert for objects or people you might hit or trip on—people or objects can move into the area during gameplay, so you should always be alert to your surroundings.

Make sure you always have good footing while playing. Play on a level floor with enough traction for the game activities, and make sure you have appropriate footwear for gaming (no high heels, flip flops, etc.) or are barefoot if appropriate.

Before allowing children to use KINECT: Determine how each child can use KINECT and whether they should be supervised during these activities. If you allow children to use KINECT without supervision, be sure to explain all relevant safety and health information and instructions. **Make sure children using KINECT play safely** and within their limits, and make sure they understand proper use of the system.

To minimize eyestrain from glare: Position yourself at a comfortable distance from your monitor or television and the KINECT sensor; place your monitor or television and KINECT sensor away from light sources that produce glare, or use window blinds to control light levels; choose soothing natural light that minimizes glare and eyestrain and increases contrast and clarity; and adjust your monitor's or television's brightness and contrast.

Don't overexert yourself. Gameplay with KINECT may require varying amounts of physical activity. Consult a doctor before using KINECT if you have any medical condition or issue that affects your ability to safely perform physical activities or if: You are or may be pregnant; you have heart, respiratory, back, joint, or other orthopedic conditions; you have high blood pressure or difficulty with physical exercise; or you have been instructed to restrict physical activity. Consult your doctor before beginning any exercise routine or fitness regimen that includes KINECT. Do not play under the influence of drugs or alcohol, and make sure your balance and physical abilities are sufficient for any movements while gaming.

Stop and rest if your muscles, joints, or eyes become tired or sore. If you experience excessive fatigue, nausea, shortness of breath, chest tightness, dizziness, discomfort, or pain, STOP USING IMMEDIATELY, and consult a doctor.

See the Healthy Gaming Guide at www.xbox.com for more information.

Playing KINECT Safely	1
Connect to Xbox LIVE	2
How to Get Help with KINECT.	2
Game Setup.	3
How to Fight	4
Advanced Moves.	5
Additional Abilities	6
Limited Warranty.	7
Technical Support	7
Instructions Françaises	10
Instrucciones Españolas	18



Xbox LIVE

Xbox LIVE® is the online game and entertainment service for Xbox 360®. Just connect your console to your broadband Internet service and join for free. You can get free game demos and instant access to HD movies (sold separately)—with KINECT, you can control HD movies with the wave of a hand. Upgrade to an Xbox LIVE Gold Membership to play games online with friends around the world and more. Xbox LIVE is your connection to more games, entertainment, and fun. Go to www.xbox.com/live to learn more.

Connecting

Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member. For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to www.xbox.com/live/countries.

Family Settings

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. Parents can restrict access to mature-rated content. Approve who and how your family interacts with others online with the Xbox LIVE service, and set time limits on how long they can play. For more information, go to www.xbox.com/familysettings.

How to Get Help with KINECT

Learn More on Xbox.com

To find more information about KINECT, including tutorials, go to www.xbox.com/support.

Navigating Menus

Kung-Fu High Impact! requires Kinect™ for Xbox 360®.

Hold your right hand to the side. Move it up and down to browse menus. To select the highlighted menu item, swipe your right hand across your body.

To go back or cancel, swipe your left hand.

To pause the game while playing, use the guide gesture or press the START button on a controller.

To navigate menus with a controller, press the START button to toggle controller mode on and off.

Main Menu

Start New Story / Continue Story – Play through the story of **Kung-Fu High Impact!** Enter the game as yourself, fight the forces of darkness and star in your own comic books!

Custom Fight – Create your own fights, play with friends and family, or challenge yourself in survival trials.

How to play – Watch video tutorials for playing the game.

Options – Manage save data and change settings such as difficulty level, sound volume and display safe zone.

My stats – Browse online leaderboards and your personal statistics and achievements.

Custom Fight

Mayhem Designer – Mix up your own fight! Choose your enemies and battleground, and adjust options to suit your tastes.

Multiplayer – up to four players can use controllers to control enemy characters against one player using KINECT.

Survival challenges – Test your skills in endless challenges – how many rounds can you survive?



HOW TO FIGHT

Welcome to **Kung-Fu High Impact!**
Are you ready to kick some serious ass?

Let's go though a few tricks.

When facing the KINECT sensor, enemies will appear to your left and right.

Fight in your own style. All moves deal damage, as long as they're fast enough!



Dodging

You can see how far an enemy's attack will reach. Dodge the yellow warnings. Dodging gives you bonuses (and keeps you from getting beat up).



Blocking

You can also block attacks. To block high attacks, protect your face with your arm. To block low attacks, lift your knee up. Red attacks are so powerful that they can't be blocked.



Combos

On the hard difficulty level, your enemies block more often. Use different attacks to catch your enemy off guard, and attack repeatedly to deal more damage.



Somersaults

Use somersaults to reach higher platforms or escape danger. You can even surprise your enemies from behind. All at once – jump, throw your hands up and bend backwards.



Magic Powers

Magic powers replenish very slowly. Hit enemies to replenish them faster.



Power Punch

Power Punch is great for quickly closing in on a distant enemy – or escaping a tight spot. Use both hands to punch left or right. Keep your hands apart! Some enemies are so fast that you can only hit them with a Power Punch.



Ground Shaker

Ground Shaker may not do much damage, but it throws your enemies off balance. It can also damage particularly sturdy enemies. Jump up and slam your hand to the ground as you land.



Lightning

Lightning is great for interrupting enemies and frying them before they even get to you. Lift one hand up and point the forward hand towards the enemy. Zap. Keep holding the pose until thoroughly cooked.



Time Stop

Battle going too fast? Slow down time! Hold your hands above your head in a "V" shape. Keep holding until Time Stop activates.

ADDITIONAL ABILITIES



Magic Bow

Use the Magic Bow to shoot at distant enemies. To activate the bow, extend your bow hand, then bring your other hand close to it.

Remember: Moving both hands together triggers a Power Punch instead.

Start pulling the arrow back. Aim by moving your hands. The arrow launches when you pull back far enough. You can get rid of the bow by lowering your hands.



Flying

Spread your arms to fly in updrafts. Tilt your body to fly sideways.

You can even fight in mid-air! Try kicking and Power Punching.



Mystic Stones

These mystic stones contain health or special powers. Smash them to get to the goodies inside.





AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, lisez les instructions de la console Xbox 360^{MD}, le guide du sensor KINECT et la documentation de tout autre périphérique afin de prendre connaissance d'importantes informations relatives à la santé et à la sécurité. Conservez tous les guides pour consultation ultérieure. Pour obtenir les guides de remplacement du matériel, allez au www.xbox.com/support ou appelez le service à la clientèle de Xbox.

**Pour de plus amples informations sur la sécurité,
reportez-vous à l'intérieur du couvercle arrière.**

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

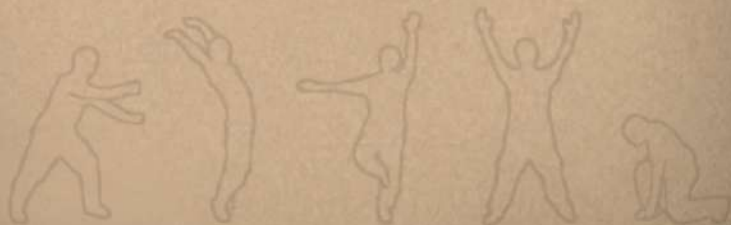
Crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.





⚠ Jouer avec KINECT en toute sécurité

Assurez-vous de disposer d'assez d'espace pour vous déplacer librement pendant que vous jouez. Avec le système KINECT, un certain degré de mouvement est nécessaire. Faites attention de ne pas heurter ou trébucher sur d'autres joueurs, spectateurs, animaux domestiques, meubles ou autres objets pendant le jeu. Lorsque vous bougez durant le jeu, vous devez garder un bon équilibre.

Avant de jouer : Regardez aux alentours (à droite, à gauche, devant, derrière et en haut) pour vérifier qu'il n'y a pas d'objets qui pourraient vous gêner. Assurez-vous que votre zone de jeu est suffisamment éloignée des fenêtres, des murs, des marches, etc., et qu'il n'y a pas d'objets sur lesquels vous pourriez trébucher — par exemple des jouets, des meubles, des tapis non fixés, des enfants, des animaux domestiques, etc. Au besoin, déplacez des objets ou demandez à des personnes de sortir de votre zone de jeu. N'oubliez pas de regarder en haut — vérifiez la présence de lampes, de ventilateurs ou autres objets suspendus dans la zone de jeu.

Pendant le jeu : Restez assez loin du téléviseur afin de ne pas le toucher. Restez assez loin des autres joueurs, spectateurs et animaux domestiques — cette distance peut varier selon le jeu, donc tenez compte de la façon dont vous jouez afin de déterminer la distance nécessaire. Soyez toujours vigilant afin de ne pas heurter ou trébucher sur des objets ou des personnes pouvant entrer dans votre zone de jeu à tout moment.

Gardez toujours un bon équilibre pendant que vous jouez. Jouez sur un plancher plat offrant suffisamment d'adhérence pour les activités de jeu, et portez des chaussures appropriées (pas de talons hauts, tongs, etc.) ou jouez les pieds nus, selon le cas.

Avant de permettre aux enfants d'utiliser KINECT : Déterminez de quelle façon chaque enfant peut utiliser KINECT et s'il doit être supervisé pendant qu'il joue. Si vous permettez à des enfants d'utiliser KINECT sans supervision, expliquez-leur comment jouer en toute sécurité. Assurez-vous que les enfants qui utilisent KINECT le font de manière sécuritaire, en fonction de leurs limites, et qu'ils comprennent bien l'utilisation appropriée du système.

Pour minimiser la fatigue visuelle causée par les reflets : Placez-vous à une distance confortable de votre moniteur ou téléviseur et du sensor KINECT; placez votre moniteur ou téléviseur et le sensor KINECT à l'écart des sources de lumière produisant des reflets ou fermez les stores des fenêtres; privilégiez une lumière naturelle qui minimise les reflets et la fatigue visuelle et augmente le contraste et la clarté, et ajustez la luminosité et le contraste de votre moniteur ou téléviseur.

Ne vous fatiguez pas trop. Avec le système KINECT, un certain degré d'activité physique est nécessaire. Consultez un médecin avant d'utiliser KINECT si vous souffrez d'un problème médical limitant votre capacité à effectuer des activités physiques de manière sécuritaire, ou si vous êtes enceinte ou souffrez de problèmes cardiaques, respiratoires, orthopédiques, du dos ou des articulations, si votre tension artérielle est élevée ou si vous éprouvez des difficultés à faire des exercices physiques, ou si on vous a conseillé de limiter vos activités physiques. Consultez un médecin avant de débiter un programme d'exercices ou de conditionnement physique incluant le système KINECT. Ne jouez pas pendant que vous êtes sous l'influence de médicaments ou d'alcool, et assurez-vous que votre équilibre et vos capacités physiques vous permettent de faire des mouvements pendant le jeu.

Arrêtez-vous et reposez-vous si vos muscles, vos articulations ou vos yeux sont fatigués ou douloureux. Si vous éprouvez de la fatigue excessive, de la nausée, un essoufflement, une oppression thoracique, un étourdissement, une malaise ou une douleur, ARRÊTEZ IMMÉDIATEMENT D'UTILISER LE SYSTÈME et consultez un médecin.

Lisez le Guide du jeu sain sur le site www.xbox.com pour en savoir davantage.

Jouer avec KINECT en toute sécurité	11
Connexion à la Xbox LIVE	12
Obtenir de l'aide avec KINECT.	12
Installation de jeu.	13
Comment combattre.	14
Mouvements avancés	15
Capacités additionnelles.	16
Garantie limitée.	17
Assistance Technique.	17



Xbox LIVE

Xbox LIVE^{MD} est le service de jeu et de divertissement en ligne de la Xbox 360^{MD}. Branchez votre console à votre service Internet à haute vitesse et inscrivez-vous gratuitement. Vous y obtiendrez des démos gratuites de jeu et l'accès instantané à des films en HD (vendus séparément) — avec KINECT, vous pouvez contrôler les films HD d'un simple mouvement de la main. Passez à un abonnement Xbox LIVE Gold pour jouer à des jeux avec des amis à travers le monde et plus encore. Xbox LIVE vous connecte à plus de jeux, de divertissement et de plaisir. Rendez-vous à l'adresse www.xbox.com/live pour en apprendre davantage.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

Contrôle parental

Ces outils faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

Obtenir de l'aide avec KINECT

Apprenez-en davantage sur Xbox.com

Pour obtenir de plus amples informations au sujet de KINECT, notamment des didacticiels, rendez-vous au www.xbox.com/support.

Navigation dan les menus

Kung-Fu High Impact ! requiert Kinect™ pour Xbox 360™.

Mets la main droite sur le côté. Déplace-la vers le haut ou le bas pour naviguer dans les menus. Pour sélectionner l'objet en surbrillance, ramène la main droite vers toi.

Pour revenir en arrière ou annuler, ramène la main gauche vers toi.

Pour mettre le jeu en pause, utilise le geste du guide ou appuie sur la touche START d'une manette.

Pour naviguer dans les menus avec une manette, appuie sur la touche START pour activer ou désactiver le mode manette.

Menu principal

Nouvelle histoire / Continuer l'histoire – Joue à l'histoire de **Kung-Fu High Impact !** Deviens le héros, combats les forces des ténèbres et apparais dans tes propres comics !

Combat personnalisé – Crée tes propres combats, joue avec tes amis et ta famille en Multijoueur, ou surmonte les épreuves des défis de survie.

Comment jouer – Lis le manuel du jeu et regarde les vidéos des tutoriels.

Options – Gère les données sauvegardées et change les réglages comme le niveau de difficulté, le volume ou la zone libre.

Mes stats – Parcoure les classements en ligne, tes statistiques personnelles et tes succès.

Combat personnalisé

Créateur de combat – Crée ton propre combat ! Choisis tes ennemis ainsi que le lieu du combat, et ajuste les options à ta guise.

Multijoueur – Jusqu'à quatre joueurs peuvent utiliser les manettes pour contrôler des personnages ennemis combattant contre le joueur qui utilise KINECT.

Défis de survie – Teste tes compétences dans ces défis sans fin. À combien de rounds peux-tu survivre ?



Bienvenue dans **Kung-Fu High Impact** !

Tu es prêt à mettre des roustes ?

Voyons quelques mouvements.

Face au capteur KINECT, les ennemis sont à ta gauche et à ta droite.

Combats à ta façon. Tous les mouvements causent des dégâts s'ils sont rapides !



Esquive

Tu peux voir quelle portée peut avoir l'attaque d'un ennemi. Esquive les avertissements jaunes. Esquiver te donne des bonus. (Et il vous empêche d'être blessée.)



Blocage

Tu peux aussi bloquer des attaques. Pour bloquer les attaques hautes, protège ton visage avec ton bras. Pour bloquer les attaques basses, lève ton genou. Les attaques rouges sont si puissantes qu'elles ne peuvent pas être bloquées.



Combos

Au niveau de difficulté élevée, tes ennemis bloquent plus souvent. Utilise des attaques différentes pour prendre tes ennemis par surprise. Attaque à plusieurs reprises pour infliger plus de dégâts.



Sauts périlleux

Fais des sauts périlleux pour atteindre des plates-formes plus hautes ou échapper au danger. Tu peux même surprendre tes ennemis par derrière. Saute, lance tes mains en l'air et plie-toi à la fois.



Pouvoirs magiques

Les pouvoirs magiques se régénèrent très lentement. Frappe les ennemis pour qu'ils se régénèrent plus rapidement.



Coup renforcé

Le coup renforcé (Power Punch) est idéal pour se rapprocher vite d'un ennemi éloigné ou pour s'échapper d'une situation délicate. Utilise les deux mains pour frapper à gauche ou à droite. Et garde tes mains bien séparées ! Certains ennemis sont si rapides que tu ne peux les frapper qu'avec un coup renforcé.



Secousse de sol

La secousse de sol (Ground Shaker) ne fait pas beaucoup de dégâts, mais elle fait tomber tes ennemis. Elle inflige aussi des dégâts aux ennemis particulièrement robustes. Saute, et frappe ta main au sol en atterrissant.



Éclairs

Les éclairs sont parfaits pour stopper les ennemis et les faire frire avant qu'ils ne puissent se rapprocher. Lève une main et pointe l'autre vers l'ennemi. Maintiens la pose jusqu'à cuisson complète.



Arrêt du temps

Le combat va trop vite ? Ralentis le temps!

Tiens tes mains au-dessus de ta tête en forme de V. Garde la pose jusqu'à ce que l'arrêt du temps s'active.



Arc magique

Utilise l'arc magique (Magic Bow) pour tirer sur les ennemis éloignés. Pour activer l'arc, tends la main tenant l'arc, puis place ton autre main près d'elle.

Rappelle-toi : placer les deux mains ensemble déclenche un coup renforcé.

Commence à tirer la flèche en arrière. Vise en déplaçant tes mains. La flèche part quand la corde est assez tendue. Tu peux te débarrasser de l'arc en abaissant les mains.



Voler

Écarte les bras pour voler dans les courants ascendants. Incline ton corps pour voler de côté. Tu peux même combattre dans les airs ! Essaie de donner des coups de pied et des coups renforcés.



Pierres mystiques

Ces pierres mystiques renferment de la santé ou des pouvoirs spéciaux. Écrase-les pour récupérer les bonus à l'intérieur.





ADVERTENCIA Antes de disfrutar este juego, lee las instrucciones de la consola Xbox 360®, el manual del sensor KINECT y el manual de cualquier otro periférico para conocer información importante de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de hardware de repuesto, visita www.xbox.com/support o llama al Servicio de soporte al cliente de Xbox.

**Para obtener información de seguridad adicional,
consulta el interior de la contratapa.**

Información importante acerca de los videojuegos.

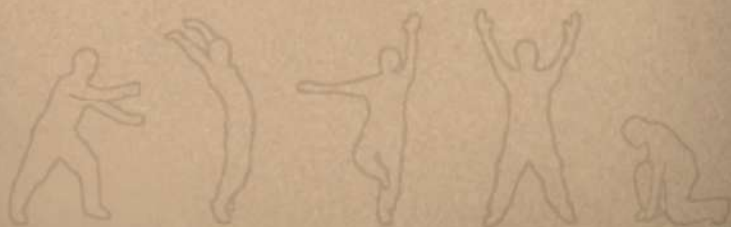
Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada y no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.





⚠️ Cómo jugar KINECT con seguridad

Asegúrate de contar con espacio suficiente para moverte con libertad mientras juegas. Los juegos con KINECT requieren distintos tipos de movimientos. Al jugar asegúrate de no golpear a otros jugadores, transeúntes, mascotas, muebles u otros objetos ni tropezar o chocar con ellos. Si juegas de pie o caminas durante el juego, necesitas tener buen equilibrio.

Antes de jugar: Busca en todas las direcciones (derecha, izquierda, adelante, atrás, abajo y arriba) cosas que pudieras golpear o con las que pudieras tropezar. Asegúrate de que el área de juego está a una distancia segura de ventanas, paredes, escaleras, etc. Comprueba que no hayan objetos con los que puedas tropezar como juguetes, muebles, alfombras sueltas, niños, mascotas, etc. Si es necesario, traslada los objetos o a las personas fuera del área de juego. No olvides mirar hacia arriba: toma en cuenta lámparas, ventiladores u otros objetos que cuelgan del techo al revisar el área de juego.

Durante el juego: Aléjate lo suficiente de la televisión como para evitar el contacto. Mantén una distancia adecuada con otros jugadores, transeúntes y mascotas (puede variar dependiendo del juego; de manera que debes tener en consideración el tipo de juego al determinar esta distancia). Mantente atento a objetos o personas con los que pudieras tropezar o que pudieras golpear; las personas u objetos se pueden trasladar dentro del área durante el juego, así que siempre debes estar atento a tu entorno.

Asegúrate siempre de tener buen equilibrio al jugar. Juega sobre una superficie nivelada, con suficiente adherencia para las actividades del juego. Además, asegúrate de contar con calzado adecuado (evita zapatos de tacón, sandalias, etc.) o de estar descalzo, si corresponde.

Antes de permitir que niños usen KINECT: Define cómo cada niño puede usar KINECT y si requieren supervisión durante estas actividades. Si permites que niños usen KINECT sin supervisión, asegúrate de explicarles toda la información e instrucciones de seguridad y salud correspondientes. **Asegúrate de que los niños que usen KINECT jueguen de forma segura** y según sus límites, además de que entiendan cómo usar el sistema de forma correcta.

Para minimizar el cansancio visual causado por el brillo: Ubícate a una distancia cómoda del monitor o televisión y del sensor KINECT. Aleja el monitor o televisión y el sensor KINECT de fuentes de luz que produzcan brillo o usa persianas para regular los niveles de luz; privilegia la luz natural moderada que minimiza el cansancio visual y aumenta el contraste y la claridad; ajusta los valores de brillo y contraste de la televisión o monitor.

No realices esfuerzos excesivos. Los juegos con KINECT requieren distintos tipos de actividad física. Consulta a un médico antes de usar KINECT si tienes alguna condición o problema médico que afecte tu capacidad de realizar actividad física o si: estás o puedes estar embarazada; si padeces algún problema cardíaco, respiratoria, lumbar, de las articulaciones u otra condición ortopédica; si sufres hipertensión o dificultades para realizar actividad física o si se te ha indicado que debes restringir tu actividad física. Consulte a tu médico antes de iniciar cualquier rutina o régimen de ejercicios incluido en KINECT. No juegues bajo la influencia de las drogas o el alcohol y asegúrate de tener buen equilibrio y estado físico para cualquier movimiento durante el juego.

Para y descansa si te empiezan a doler los músculos, las articulaciones o los ojos, o te cansas. Si sientes fatiga excesiva, náuseas, falta de aliento, presión en el pecho, mareos, malestar o dolor, **DETEN SU USO INMEDIATAMENTE** y consulta a un médico.

Para obtener más información, consulta la Guía de juego saludable en www.xbox.com.

Cómo jugar KINECT con seguridad	19
Conecte con Xbox LIVE	20
Cómo obtener ayuda con KINECT	20
Disposición del juego	21
Cómo luchar	22
Movimientos avanzados.	23
Capacidades adicionales.	24
Garantía limitada	25
Asistencia técnica.	25



Xbox LIVE

Xbox LIVE® es el servicio de juegos y entretenimiento en línea para Xbox 360®. Tan sólo conecta la consola a tu servicio de Internet de banda ancha y únete gratis a la diversión. Puedes obtener demostraciones gratuitas de juegos y acceso instantáneo a películas en alta definición (se venden por separado) - con KINECT, puedes controlar películas en alta definición con sólo un movimiento de la mano. Actualízate a una suscripción Xbox LIVE Gold para jugar en línea con amigos de todo el mundo y más. Xbox LIVE es tu conexión a más juegos, entretenimiento y diversión. Visita www.xbox.com/live para obtener más información.

Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debes conectar tu consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarte en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en tu territorio y para obtener información sobre cómo conectarte a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decide con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establece un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.

Cómo obtener ayuda con KINECT

Obtén más información en Xbox.com

Para obtener más información acerca de KINECT, incluyendo tutoriales, visita www.xbox.com/support.

Navegar los menús

Para jugar a **Kung-Fu High Impact!** necesitas Kinect™ para Xbox 360®.

Extiende el brazo derecho hacia ese mismo lado. Sube y baja la mano para navegar por los menús. Para seleccionar la opción deseada, mueve el brazo derecho de un lado a otro del cuerpo.

Par volver atrás o cancelar, lleva la mano izquierda hacia ti.

Para detener el juego, utiliza el gesto de guía o pulsa el botón START en un mando.

Si quieres navegar los menús con un mando, pulsa el botón START para activar y desactivar el modo de mando.

Menú principal

Nueva historia / Continuar historia: ¡juega al modo Historia de **Kung-Fu High Impact!** ¡Sé el héroe, enfréntate a las fuerzas de la oscuridad y protagoniza tus propios cómics!

Combate personalizado: crea tus propios combates, juega con amigos y familiares en el modo Multijugador, o ponte a prueba en los desafíos de Supervivencia.

Cómo se juega: lee el manual del juego y ve los tutoriales.

Opciones: gestiona los datos guardados y cambia ajustes como el nivel de dificultad, el volumen del sonido y si se muestra la zona segura.

Mis estadísticas: consulta los marcadores online, así como tus logros y estadísticas personales.

Combate personalizado

Creador de combate: ¡Crea tu propio combate! Elige el lugar, los enemigos y ajusta las opciones a tu gusto.

Multijugador: Hasta cuatro jugadores pueden usar mandos para controlar a personajes enemigos y enfrentarse al jugador que utiliza KINECT.

Desafíos de Supervivencia: Pon a prueba tus habilidades en un sinfín de desafíos. ¿Cuántas rondas podrás sobrevivir?



CÓMO LUCHAR

¡Bienvenido a **Kung-Fu High Impact!**
¿Todo listo para repartir leña?

Primero, vamos a repasar unos truquillos. Se juega enfrente del Sensor KINECT. Los enemigos aparecen a derecha e izquierda. Lucha a tu manera. Todos los movimientos provocan daño, ¡siempre y cuando sean rápidos!



Esquivar

Puedes ver el alcance del ataque del enemigo. Evita las líneas de ataque amarillas. Si esquivas un ataque, obtendrás puntos (y usted no conseguirá dañado).



Bloquear

También puedes bloquear ataques. Para bloquear un golpe alto, protégete la cara con el brazo. Para bloquear un golpe bajo levanta la rodilla. Los ataques rojos son muy poderosos y no se pueden bloquear.



Combos

En nivel difícil, los enemigos bloquean tus ataques más a menudo. Utiliza distintos tipos de ataque para pillar desprevenidos a los enemigos. Ataca varias veces seguidas para provocar más daño.



Saltos mortales

Usa los Saltos mortales para subir a ciertas plataformas o escaparte si estás en apuros. ¡También puedes sorprender a tus enemigos por detrás! Todo a la vez: ¡salta, levanta los brazos y dóblate!



Poderes mágicos

Los poderes mágicos se regeneran muy despacio. Golpea a los enemigos para que se regeneren más deprisa.



Superpñetazo

El Superpñetazo (Power Punch) es muy útil para acercarte rápidamente a un enemigo distante, ¡o escaparte si estás en apuros! Usa ambas manos para dar pñetazos a izquierda o derecha. ¡Separa los brazos! Algunos enemigos son tan rápidos que sólo puedes alcanzarlos con un Superpñetazo.



Terremoto

El Terremoto (Ground Shaker) no provoca mucho daño, pero echa hacia atrás a los enemigos. También puede hacer daño a enemigos particularmente fuertes. Salta y golpea el suelo con la mano al caer.



Rayo

El Rayo es muy útil para detener a los enemigos y freírlos antes de que se acerquen a ti. Levanta una mano y apunta al enemigo con la otra. ¡Electrocútalo! Mantén la posición hasta que lo frías de todo.



Paro temporal

¿Que el combate va muy deprisa?
¡Detén el tiempo!

Levanta las manos formando una v. Sigue así hasta que se active el Paro temporal.



Arco mágico

Usa el arco mágico para disparar a enemigos lejanos. Para activar el arco, extiende la mano con la que lo sujetas, y acerca la otra.

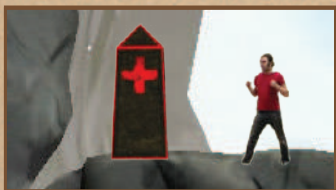
Pero recuerda no mover las dos manos a la vez, o estarías dando un Superpuñetazo.

Empieza a mover la flecha hacia atrás. Para apuntar, mueve las manos. Cuando hayas llevado la flecha hasta atrás del todo, se disparará. Para deshacerte del arco, baja las manos.



Volar

Extiende los brazos para volar con el viento. Inclina el cuerpo para volar hacia los lados. ¡También puedes luchar en el aire! Prueba a dar patadas y Superpuñetazos.



Piedras místicas

Estas piedras místicas poseen poderes especiales o incrementan tu salud. Destrózalas y sácales partido.

