

HEROES RESCUE

.....

Juego original de Javy Fernández para Amstrad
CPC 464, 664 o 6128.

INTRODUCCIÓN:

.....

Esta no es la típica historia. No debemos rescatar a una
preciosa princesa encerrada en un gran castillo.

Es un cambio de guión, todo lo contrario.

En este caso somos "FRYO", un famoso personaje de
dibujos animados.

Nuestra misión consiste en rescatar a héroes de cómics y
dibujos animados de nuestra infancia
atrapados entre rejas.

.....

EL JUEGO:

.....

En Héroes Rescue dispones de 3 vidas para completar los 13 niveles que completan el juego repletos de acción plataforma.

Durante la partida, podrás recoger objetos en forma de joyas para aumentar tu puntuación. También encontrarás algún corazón que te premiará con una vida extra.

CONSEJOS:

.....

Calcula muy bien la medida de tus saltos. Detente un momento en cada nivel y estudia los movimientos de tus enemigos, así podrás esquivarlos mejor.

CONTROLES:

.....

Cara A: control por Joystick.

Cara B: control por teclado (O, P, Espacio).

ENEMIGOS:

.....

En la mayoría de juegos de plataformas hay enemigos, y este no es una excepción.

Deberás esquivar todo tipo de personajes con tu única arma, ¡saltar!.

Deberás descubrirlos por ti mismo, algunos te sorprenderán.

Ten cuidado, algunos bloques del mapa te pueden engañar y no ser lo que parecen, podrías caer en trampas o directamente sobre un enemigo.

CARGA:

.....

Versión cinta teclear: **RUN""** pulsar **INTRO** y **PLAY**
Versión disco teclear: **RUN"HEROES** y pulsar **INTRO**

This is version 1.0 (released 2016-08-13).
Heroes Rescue Copyright (c) 2016 Javy Fernández.

Email: defectodigital@gmail.com
Web Site: www.DefectoDigital.com

PROGRAMACIÓN, GRÁFICOS Y SONIDO:

Javy Fernández

Made with A.G.D.

HEROES RESCUE