GAME LOADING

Place the Tape in the Cassette deck and wind off the leader. Turn on your computer holding down both START and OPTION keys. After the Bleep press PLAY on the Cassette deck then press RETURN. The Game will then load. The game is recorded on both sides of the cassette.

GAME CONTROLS

Pressing START or FIRE on the title page will begin the game. Pressing START during the game will quit to the title page, if a HI-SCORE has been achieved you will be prompted to enter your name. OPTION pauses game-play. RESET cold starts the computer erasing the game.

Use a joystick plugged into port one of your computer to control Scavenger One, pressing FIRE will make the buggy jump, if you have any jumps remaining, ramps also launch the buggy skyward, and do not consume valuable jumps.

Across the bottom of the play screen from left to right the following are displayed, player score, lives remaining, jumps remaining, fuel pods collected so far this level, and time left (an ever exposing rib cage, the less flesh the less time left to complete the level before a life is lost). Jumps and Fuel can be collected by running into the canisters marked F for fuel and J for jumps, the amount of fuel varies between Five and Six pods per level.

Don't forget to watch out for the roaming guardians both on the ground and in the air.

Die reichhaltigste, soweit bekannte Quelle für fossile Brennstoffe im Universum ist ein kleiner weit entfernter Planet. Plastron. Die Omni-Corp haben diese Brennstoffe seit fünf Jahrhundersten abgebaut und raffiniert, nun mit der einzigen Quelle für wetvolle Rohstoffe in den gesamten vereinigten Galaxien sind sie zur mächtigsten Organisation im Universum geworden. Eine Piratenbande wurde angeheuert, um Brennstoff von Plastron zu stehlen und dadurch Omnis Macht zu untergraben. Ein kleines Raumschiff tritt in die Atmosphäre von Plastron ein und schickt eine Raumfähre in Richtung Oberfläche. Als Narbengasicht-Aasfresser Eins haben Sie die Aufgabe soviel Brennstoff wie möglich aus den schwer verteidigten Minengebieten auf Plastron zu holen und mit dem Vorratstank am Ende jedes Gebietes zurückzukommen.

LADEN DES SPIELS

Die Kassette in den Kassettenspieler einlegen und die Einleitung abspielen. Den Computer anschalten und sowohl die START – als auch die WAHLTASTE (OPTION) drücken. Nach dem Piepston, PLAY auf dem Kassettenspieler drücken und dann RETURN. Das Spiel wird dann geladen. Das Spiel ist auf beiden Seiten der Kassette aufgenommen.

STEUERFUNKTIONEN IM SPIEL

Durch das Dräcken von START oder FEUER auf der Titelseite wird das Spiel begonnen. Wenn Sie während des Spiels auf START drücken, verlassen Sie das Titelbild, wenn eine hohe Punktzahl, HI SCORE, erreicht worden ist, werden Sie aufgefordert, Ihren Namen einzugeben. Die Wahltaste (OPTION) ergibt eine Spialpause. RESET startet den Computer wieder neu und löscht das vorherige Spiel.

Gebrauchen Sie zur Steuerung von Aasfresser Eins einen in Port eins eingesteckten Steuerknüppel (joystick), das Drücken von Feuer ergibt einen Buggysprung, und falls Sie noch ein

paar Sprünge zur Verfügung haben. Rampen schießen auch den Buggy himmelwärts, und verbrauchen keine wervollen Sprünge.

Am unteren Ende des Bildschirms werden die folgenden von links nach rechts angezeigt: Punktezahl des Spielers, verbleibende Leben, verbleibene Sprünge, Brennstoffhülsen und verbleibende Zeit (bei einem ständig gezeigten Brustkorb, je weniger Fleisch, destro weniger Zeit, diese Stufe zu beenden, bevor das Leben verloren ist).

Sprünge und Brennstoff können durch Stoßen auf mit F für Brennstoff und J für Sprünge markierten Kannistern eingesammeit werden, der Brennstoffbetrag schwankt zwischen fünf bis sechs Hülsen pro Stufe.

(Vergessen Sie nicht auf die herumstreifenden Wächter zu achten, sowohl auf dem Boden als auch in der Luft.)

La source la plus riche de combustible fossile que l'on connaisse dans l'univers est une petite planète lointaine, Plastron. Les Omni-Corp exploitent et rafinent cette source depuis cinq suècles, qui est maintenant la source unique de ressources précieuses dans toutes les Galaxies fédérées; ils sont devenus les plus puissants de l'univers; une bande de pirates a été engagée pour voler du combustible à Plastron et saper ainsi la puissance des Omni. Un petit vaisseau entre dans l'orbite de Plastron et envoie une navette à la surface. En tant que Scarface Scavenger One, votre mission est de récupérer autant de fuel qu'il est possible dans les zones minières de Plastron solidement défendues, et de retourner avec le réservoir d'approvisionnement à la fin de chaque zone.

CHARGEMENT DU JEU

Placez la cassette dans la platin à cassettes et déroulez l'amorce. Allumez votre ordinateur en appuyant à'la fois sur les touches START et OPTION. Après le signal sonore, appuyez sur PLAY sur la platine à cassette, puis sur RETURN. Le jeu va alors se charge. Le jeu s'enregistre des deux côtés de la cassette.

CONTROLES DE JEU

Pour commencer la partie, appuyez sur START ou FIRE sur l'écran-titre. Si vous appuyez sur START au cours de la partie, cela vous ramène à l'écran-titre; si vous avez réalisé un score élevé, on vous demandera d'entrer votre nom. OPTION arrête le cours de la partie RESET fait redémarrer l'ordinateur à zéro, effaçant la partie.

Utilisez une manette branchée dans l'orifice, de votre ordinateur pour contrôler Scavenger One; appuyer sur FEU fera sauter la véhicule; s'il vous reste des sauts, les rampes lancent également le véhicule dans le ciel, et n'utilisez pas de sauts précieux.

En bas d l'écran de jeu, de gauche à droite, sont signalées les indications suivantes: Score du joueur, vies restantes, sauts restants, réservoirs de combustible ramassés à ce stade, et temps restant (plus la cage thoracique est exposée, moins il y a de chair, moins il y a de temps pour accomplir le niveau avant de perdre une vie).

Vous pouvez récupérer des sauts et du combustible en courant dans les bidons F pour fuel et J pour jumps (sauts), la quantité de carburant varie entre 5 et 6 réservoirs par niveau.

(N'oubliez pas de faire attention aux gardes qui patrouillent à la fois sur le sol et en l'air.)