

Es gibt 15 Bilder zu entdecken, jedes repräsentiert ein Level. Du erreichst das nächste Level, wenn entweder

1. 75 % der Bildfläche freigelegt sind, oder
2. alle Buchstaben des Levels eingefangen wurden, oder

3. das Bonussymbol „Tür“ gefangen wurde.

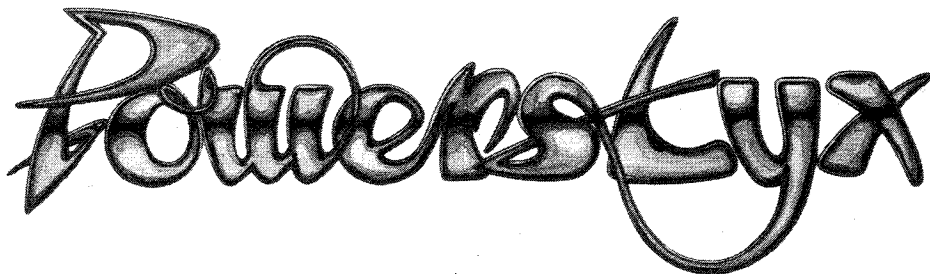
Mit dem KRISTALL schneidest Du aus der leeren Bildoberfläche Bildelemente heraus, die somit prompt entdeckt sind. Du steuerst den Kristall mit dem Joystick. Ohne Firebutton bewegst Du Dich auf den Linien, die der Energiestrahle bisher gezeichnet hat. Betätigst Du den Firebutton, so kannst Du Dich innerhalb der Fläche frei bewegen.

Mit der SHIFT-Taste kannst Du kurz pausieren.

Pro Prozent aufgedeckte Bildfläche erhältst Du 10 Punkte mehr.

Irgendwelche BUCHSTABEN erscheinen kurzfristig auf der Bildfläche. Falls Du Elemente unter dem Buchstaben freilegst, bevor dieser wieder verschwindet, ist er gefangen. Mehrere ergeben ein Wort, so daß Du in's nächste Level kommst.

Dann sind da noch MONSTER, welche entweder am Rand der Ausgrabungsstätte patrouillieren, oder innerhalb derselben.



Spiel starten:

1. Kickstart laden
2. Diskette laden

Copyright subsists in this program recording. Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance, copying or re-recording, hiring, leasing, renting or selling under any exchange or repurchase scheme in any manner is prohibited.

Erstere beenden Dein Kristalleben mit einer Berührung, zweitere auch dann, wenn sie Deinen Energiestrahle kreuzen.

Freibewegliche BONUSSYMBOLS werden Dich erheitern. Da wäre zum Beispiel das HERZ, welches Dir ein weiteres kristallines Leben schenkt, während das KREUZ aber für ein Ableben sorgt!

Eine UHR gibt Dir eine Galgenfrist und mit einer TUBE bekommst Du mehr Speed.

Drei verschiedene GELDSÄCKE erhöhen Dein Vermögen um 100, 200 oder 500 Punkte.

Die TÜR ermöglicht Dir den vorzeitigen Abgang aus dem Level und den Einstieg in's nächste.

Begegnet Dir schließlich ein FRAGEZEICHEN, so wird Dir das Schicksal etwas aus den ganzen Symbolen auswählen. Natürlich ausschließlich der TÜR.

Il y a 15 images à découvrir, chacune représente un niveau. Tu parviens au niveau supérieur si

1. 75 % de l'image est découverte, ou
2. toutes les lettres du niveau ont été capturées, ou
3. le symbole-bonus «PORTE» a été capturé

A l'aide du cristal tu découpes des morceaux d'images de la surface vide, celles-ci sont, de cette façon rapidement découvertes. Tu diriges le cristal avec la manette de commande. Sans appuyer le bouton fire, tu te promènes sur les lignes que le rayon énergétique a tracé jusqu'à présent. Si tu te sers du bouton fire, tu peux te déplacer librement sur toute la surface.

Avec la touche Shift, tu peux faire une courte pause. Tu obtiens dix points de plus par pourcentage d'image découverte.

Des LETTRES quelconques apparaissent pour une courte durée sur l'image. Si tu réussis à découvrir des morceaux d'images sous la lettre avant que celui-ci ne disparaisse à nouveau, il est capturé. Plusieurs lettres forment un mot de sorte que tu arrives au niveau suivant. Là il y a encore des MONSTRES qui patrouillent au bord ou à l'intérieur du terrain de fouilles.



Mettre en marche le jeu:

1. charge le kickstarter
2. charge le disquette

Copyright subsists in this program recording. Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance, copying or re-recording, hiring, leasing, renting or selling under any exchange or repurchase scheme in any manner is prohibited.

Les premiers mettent une fin à ton niveau cristal en les touchant, les autres même s'ils croisent ton rayon énergétique.

Les symboles de bonus qui se déplacent librement vont te ravir. C'est par exemple le COEUR qui te fait cadeau d'une autre vie cristalline, tandis que la CROIX s'occupe de ta mort. Une montre te donne un quart d'heure de grâce, avec un TUBE tu es plus rapide.

Trois sacs d'argent différents augmentent ton pactole de 100, 200 ou 500 points. La PORTE te permet de sortir prématurément du niveau et de passer dans un autre.

Enfin, si tu rencontres un POINT D'INTERROGATION le sort désignera quelque chose parmi les différents symboles. Sauf la PORTE naturellement.