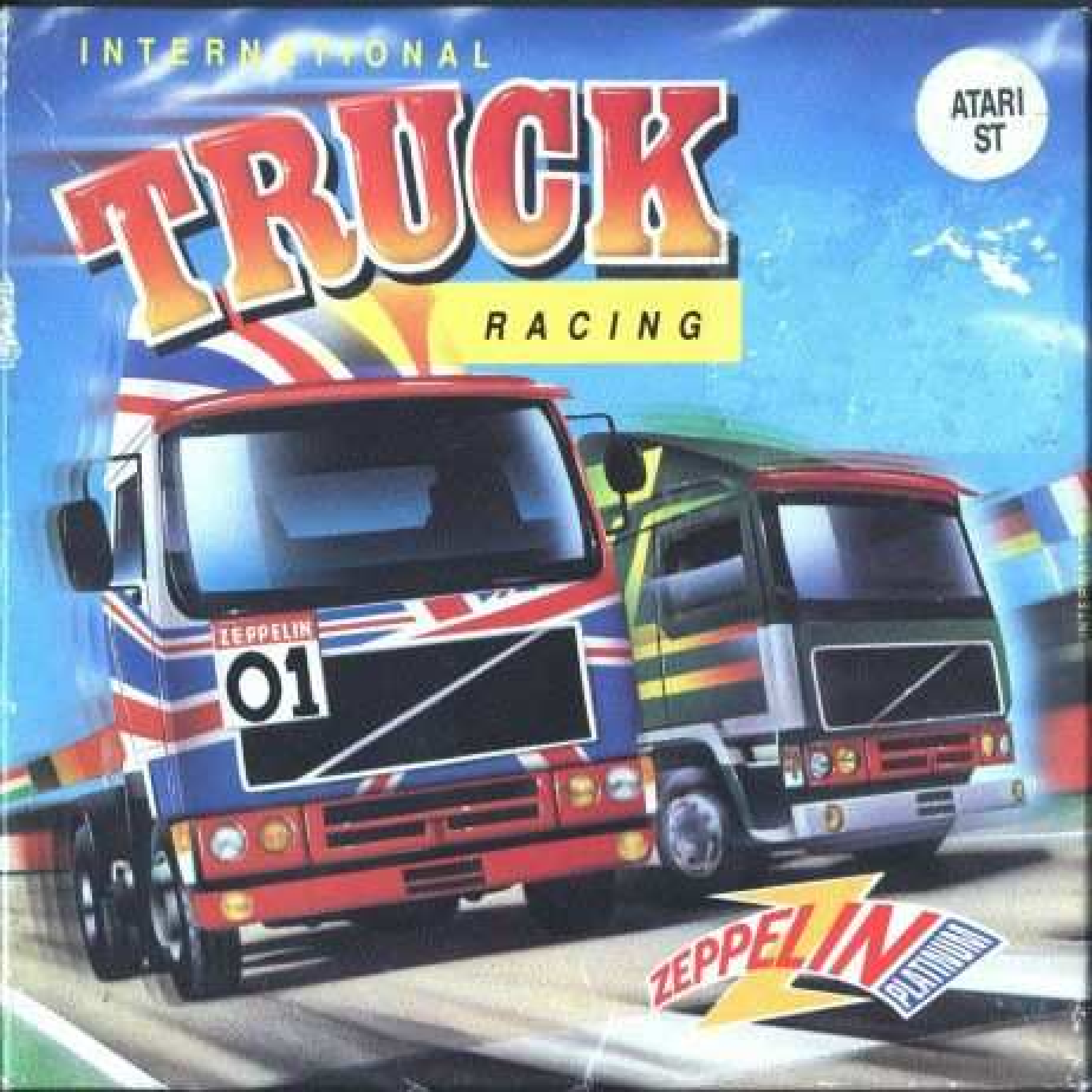
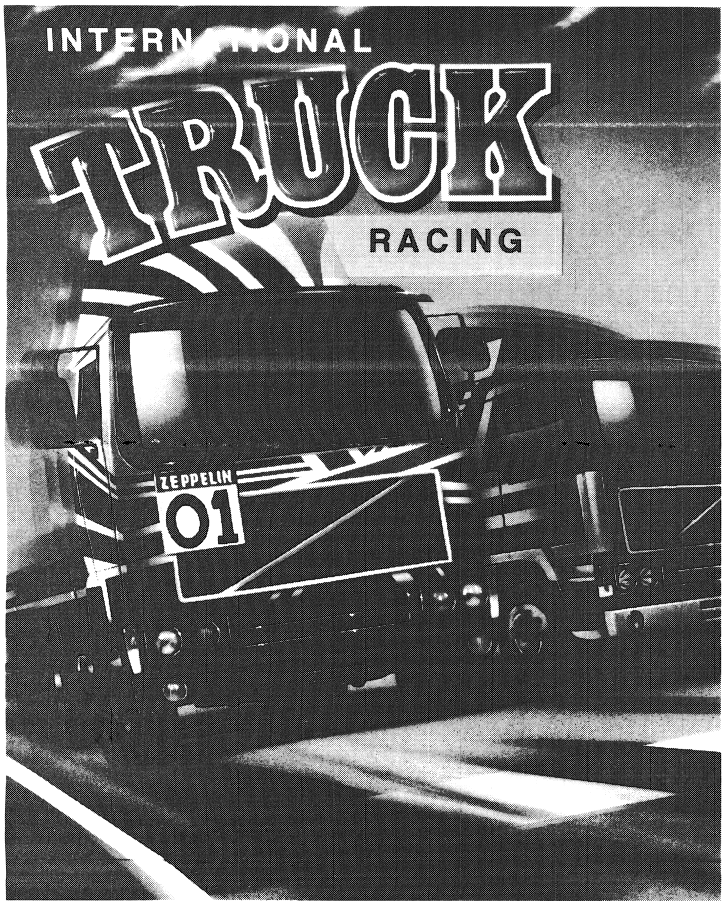

INTERNATIONAL
TRUCK
RACING
ATARI ST
ZEPPELIN
01
ZEPPELIN GAMES



INTERNATIONAL TRUCK RACING

ATARI ST LOADING INSTRUCTIONS
Remove all cartridges. Switch on the computer and place the **INTERNATIONAL TRUCK RACING** disk in the drive. The game then loads automatically.

AMIGA LOADING INSTRUCTIONS
Remove all cartridges and switch on the computer. When the "***Workbench***" prompt appears, insert the **INTERNATIONAL TRUCK RACING** disk in the drive, and the game then loads automatically.

IBM PC LOADING INSTRUCTIONS
Switch on the PC and enter DOS. Install a mouse driver if required. Insert the **INTERNATIONAL TRUCK RACING** disk into drive A and type **A:** followed by [**ENTER**]. Then type **TRUCK** [**ENTER**].

Choose your required Graphics Adaptors by moving the pointer with the cursor keys and pressing [**ENTER**].

GAMEPLAY
International Truck Racing features a six race season over three divisions. Racing success gains the driver Championship Points to progress to higher divisions against top quality opposition.

Truck Racing is a dirty sport, where ramming opponents and trailer blocking are accepted methods of achieving race success. Careful driving can limit Truck damage and inflict increased levels of destruction on your race opponents.

OPTIONS
The following player options can be selected by pressing the appropriate keys as indicated on the selection screen:

Player 1	Joystick 1	Joystick 2	Keyboard Cursor
Player 2	Joystick 1	Joystick 2	Keyboard Cursor

1 Player Game

2 Player Game

Pressing Fire starts the season with the selected playing options.

TRUCK COLOURS
The available racing colours are selected by moving the Joystick left and right and pressing Fire on the desired colour scheme.

RACING
Racing takes place over the following International Circuits:

France Germany Italy Spain Holland Britain

There are six Trucks competing in every race, and grid positions are decided with Qualifying Laps where the fastest times gain the higher starting positions.

The following indicators are available for driver information:

LAP - *The current race lap of the Truck*
TIME - *Current time elapsed*
POS - *Current Truck race position*
REVS - *Revs per minute, important for effective Turbo use*
FUEL - *Gallons of Derv left in the tank*
DAMAGE - *Level of Bodywork damage to Truck and Trailer*

JOYSTICK CONTROLS

INTER-COOLED TURBO

LEFT **RIGHT**

BRAKE

FIRE.ACCELERATE

TYRE SELECTION
After qualifying, tyre compound options are decided for the forthcoming race. Depending on race strategy and desired handling characteristics, selections can be made from the following compounds:

HARD - Best wearing capabilities
MEDIUM HARD
MEDIUM SOFT
SOFT - Best handling tyres

Moving the Joystick selects the tyres, and pressing **CONTINUE** starts the race.

PITS
The Pits are available to refill with Diesel, replace worn tyres and replace damaged body parts. Entering the Pit Lane and driving to the flag which matches the colour of your Truck initiates the Pit Stop procedures.

High levels of Truck damage may force the driver to retire from the present race.

Drivers may also be disqualified for not completing certain sections of track.

LEAGUE PROMOTION AND DEMOTION
Points are gained as follows during the six races of each season:

First Place - *Six Points*
Second Place - *Three Points*
Third Place - *One Point*

Gaining enough League points during a season will allow the driver to be promoted to the Higher Division for the next season's races. Similarly, drivers can be demoted a Division for coming at the bottom of the League at the end of the season.

The ultimate Truck Driver will come at the top of Division One at the end of the International Championship Season.

Program: Lee Briggs
Graphics: Neil Hislop
Made in UK

"Zeppelin Platinum" is a trading name of Zeppelin Games Limited.
The program code, graphics, music and artwork of this game are the copyright of Zeppelin Games Limited and may not be reproduced, stored or hired without the written permission of Zeppelin Games Limited.

© 1992 Zeppelin Games Ltd, PO Box 17, Houghton-le-Spring, Durham DH4 6JP

PLEASE NOTE: IT IS ILLEGAL TO COPY OR BACK-UP THIS COMPUTER DISK

INTERNATIONALES TRUCK RENNEN

ATARI ST LADEANWEISUNGEN

Entfernen Sie alle vorhandenen Kassetten. Computer einschalten und die Programmdiskette **INTERNATIONAL TRUCK RACING** in das Diskettenlaufwerk einlegen. Das Spiel ladet nun automatisch.

AMIGA LADEANWEISUNGEN

Entfernen Sie alle vorhandenen Kassetten und schalten den Computer ein. Wenn die Eingabeaufforderung "Arbeitstisch" erscheint, bitte die Programmdiskette **INTERNATIONAL TRUCK RACING** in das Diskettenlaufwerk einlegen, das Spiel ladet nun automatisch.

LADEANWEISUNGEN FÜR IBM PC

Den PC einschalten und DOS eingeben. Ggf. Maustreiber installieren. Die Diskette **INTERNATIONAL TRUCK RACING** in das Laufwerk A einlegen und A schreiben und dann [ENTER] bzw. die EINGABETASTE drücken. Dann TRUCK schreiben und [ENTER] bzw. die EINGABETASTE drücken.

Wählen Sie die für Sie erforderlichen Graphik-Adapter, indem Sie den Pfeil mit den Cursor-Tasten bewegen und [ENTER] drücken.

SPIELABLAUF

International Truck Racing (Internationales Truck-Rennen) stellt eine Rennsaison mit sechs Rennen in drei Klassen dar. Durch seine Rennerfolge erhält der Fahrer Meisterschaftspunkte, die er für den Auftstieg in eine höhere Klasse gegen eine erstklassige Konkurrenz benötigt.

Truck-Rennen ist ein schmutziger Sport, bei dem das Rammen der Gegner und das Blockieren von Hängern akzeptierte Methoden zum Erreichen des Rennerfolges sind. Vorsichtiges Fahren kann den Schaden am eigenen Truck in Grenzen halten und gleichzeitig den Zerstörungsgrad bei Ihren Renngegnern erhöhen.

MÖGLICHKEITEN

Die folgenden Spielermöglichkeiten können durch Drücken der jeweiligen Tasten, wie auf dem Auswahl-Bildschirm angezeigt, ausgewählt werden:

Spieler 1	Joystick 1	Joystick 2	Tastatur Cursor (Pfeilmarke)
Spieler 2	Joystick 1	Joystick 2	Tastatur Cursor (Pfeilmarke)

1 Spieler-Spiel

2 Spieler-Spiel

Durch Drücken der Feuertaste wird die Saison mit der gewählten Spielermöglichkeit begonnen.

TRUCK COLOURS (TRUCK-FARBEN)

Die zur Verfügung stehenden Rennfarben werden durch Bewegen des Joysticks nach links und rechts und durch Drücken von "Feuer" bei dem gewünschten Farbschema ausgewählt.

RACING (RENNEN)

Die Rennen finden auf den folgenden internationalen Rennstrecken statt:

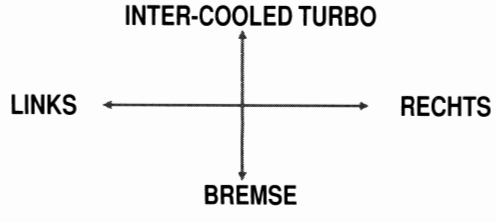
Frankreich Deutschland Italien Spanien Holland Großbritannien

Sechs Trucks nehmen an jedem Rennen teil, und Rasterpositionen werden durch die in den Vorläufen erreichten Zeiten festgelegt, wobei die schnellsten Zeiten auch die vordersten Startplätze bedeuten.

Folgende Anzeiger stehen dem Fahrer zur Information zur Verfügung:

LAP (RUNDE) -
Die aktuelle Runde des Trucks
TIME (ZEIT) -
Aktuell benötigte Zeit
POS -
Aktuelle Position des Trucks im Rennen
REVS (UMDREHUNGEN) -
Umdrehungen pro Minute, wichtig für den effektiven Gebrauch des Turbos
FUEL (KRAFTSTOFF) -
Verbleibender Dieselkraftstoff im Tank
DAMAGE (SCHADEN) -
Beschädigungsgrad am Truck und Hänger

JOYSTICK - STEUERUNG



FEUER.BESCHLEUNIGEN

TYRE SELECTION (REIFENWAHL)

Nach der Qualifikation wird das Reifenmaterial für die folgende Saison bestimmt. Abhängig von der Rennstrategie und den gewünschten Handhabungsmerkmalen kann zwischen den folgenden Reifenmaterialien ausgewählt werden:

HARD (HART) - *Beste Abnutzungsqualitäten*
MEDIUM HARD (MITTELHART)
MEDIUM SOFT (MITTELWEICH)
SOFT (WEICH) - *Beste Handhabungsqualitäten*

Durch Bewegen des Joysticks wird das Reifenmaterial gewählt und durch Drücken von CONTINUE (FORTSETZEN) wird das Rennen begonnen.

PITS (GRUBENSTOPS)

Die Gruben stehen den Fahrern zur Verfügung, um Diesel aufzutanken, abgenutzte Reifen auszuwechseln oder um beschädigte Teile an der Karosserie zu erneuern. Durch Eintreten in die Spur für die Grubenstops und dem Fahren zu der Fahne, die den Farben Ihres Trucks entsprechen, wird der Grubenstop-Vorgang eingeleitet.

Ist der Beschädigungsgrad am Truck sehr hoch, kann der Fahrer gezwungen werden, das aktuelle Rennen abzubrechen.

Außerdem können Fahrer auch disqualifiziert werden, wenn sie es versäumen bestimmte Abschnitte der Strecke zu vollenden.

KLASSENAUFSTIEG- UND ABSTIEG

Punkte werden während der sechs Rennen einer jeden Saison wie folgt gesammelt:

Erster Platz - *Sechs Punkte*
Zweiter Platz - *Drei Punkte*
Dritter Platz - *Ein Punkt*

Durch den Erhalt von genügend Punkten während einer Saison wird dem Fahrer ermöglicht in der folgenden Saison in der nächst höheren Klasse zu fahren. Ebenso kann ein Fahrer, der am Ende einer Saison den letzten Platz seiner Klasse belegt, in die untere Klasse absteigen.

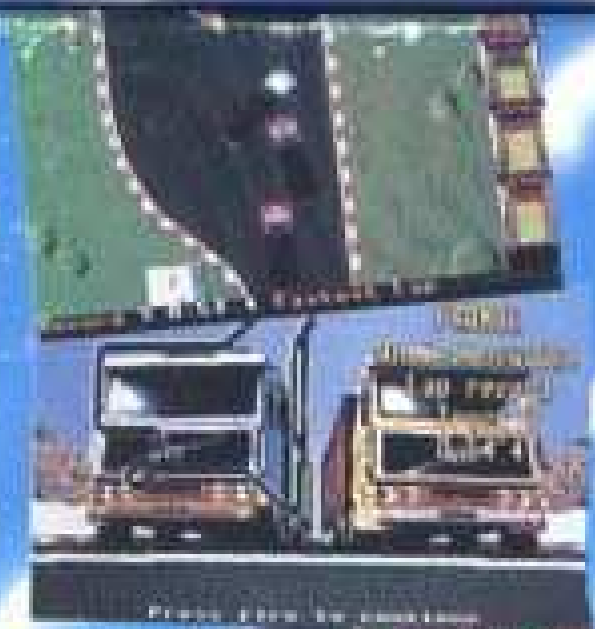
Der absolute Spitzenfahrer ist der, der am Ende der Internationalen Meisterschaftssaison den ersten Platz in der ersten Klasse belegt.

Programm: Lee Briggs
Graphik: Neil Hislop
Hergestellt im Vereinigten Königreich

Der Programmcode, Graphik, Musik und die künstlerische Arbeit dieses Spiels unterliegen dem Urheberrecht und dürfen nicht ohne die schriftliche Genehmigung der Zeppelin Games Ltd. reproduziert, gelagert oder verliehen werden.

© 1992 Zeppelin Games Ltd. PO Box 17, Houghton-le-Spring, Durham DH4 6JP

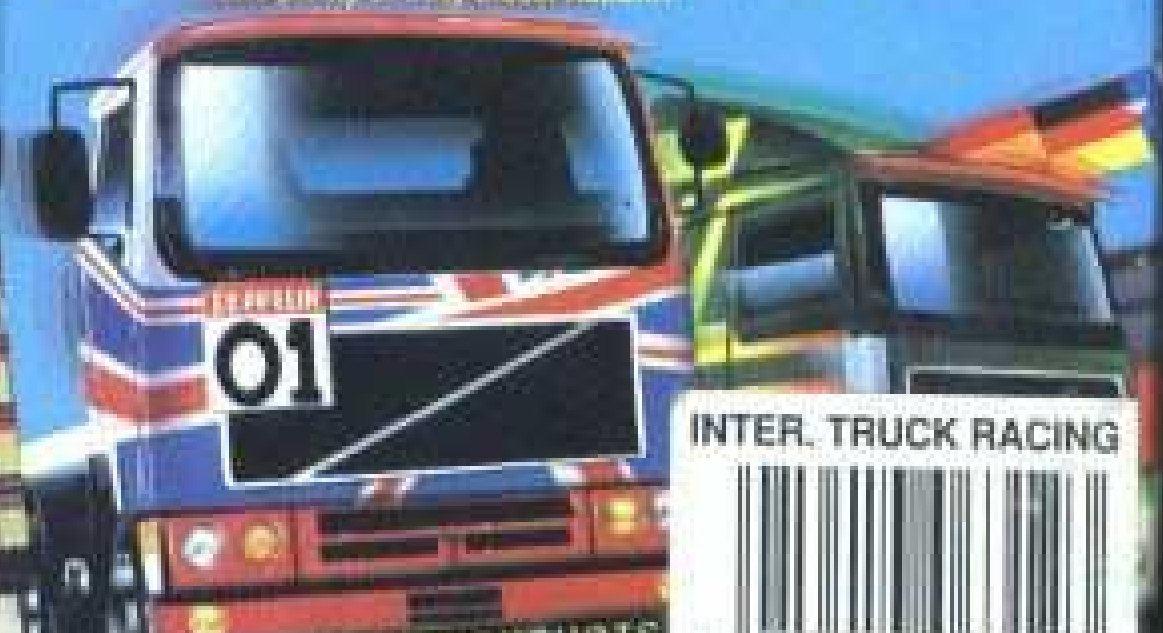
BITTE BEACHTEN SIE: ES IST RECHTSWIDRIG, DIESE COMPUTER-DISKETTE AUCH ZU SICHERUNGSZWECKEN ZU KOPIEREN



INTERNATIONAL TRUCK RACING

International Truck Racing - 38 Tonnes of Artic thundering around circuits of Top Class Circuits. Qualifying, Winning Grand Prix, Up-Rating Truck Performance and Aiming for the Top of the World Championship Leaderboard.

Featuring: One or Two Player Options, Realistic Tractor and Trailer Behaviour and Aerodynamics, Six Intelligent Computer Controlled Trucks, Authentic Racing Tactics, All Axle Tyre Compound Selections, Pit Stops, Truck Ramming and Blocking Techniques, Qualifying Laps, Inter-Cooled Turbo Tractor Units, World Championship Rankings, Truck Damage Assessments, and plenty of Dirty Diesel Action!!



16 BIT SCREENSHOTS

INTER. TRUCK RACING

5 016414 063123

ATARI ST