キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

しましまとらの

しまじろう

たのしい いちにち

取扱説明書

本商品は(株)ベネッセの許諾を受けて
(株)セガトイズが発売しているものです。

キッズコンピュータピコ
専用絵本ソフト



©Benesse Corporation・ビックウエスト
©SEGATOYS 2000

SEGA TOYS

健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、キッズコンピュータピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

●キッズコンピュータピコをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

使用上の注意

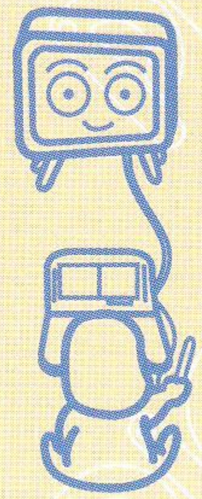
●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



●キッズコンピュータピコを楽しむときは

キッズコンピュータピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



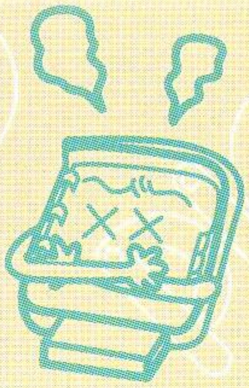
●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。

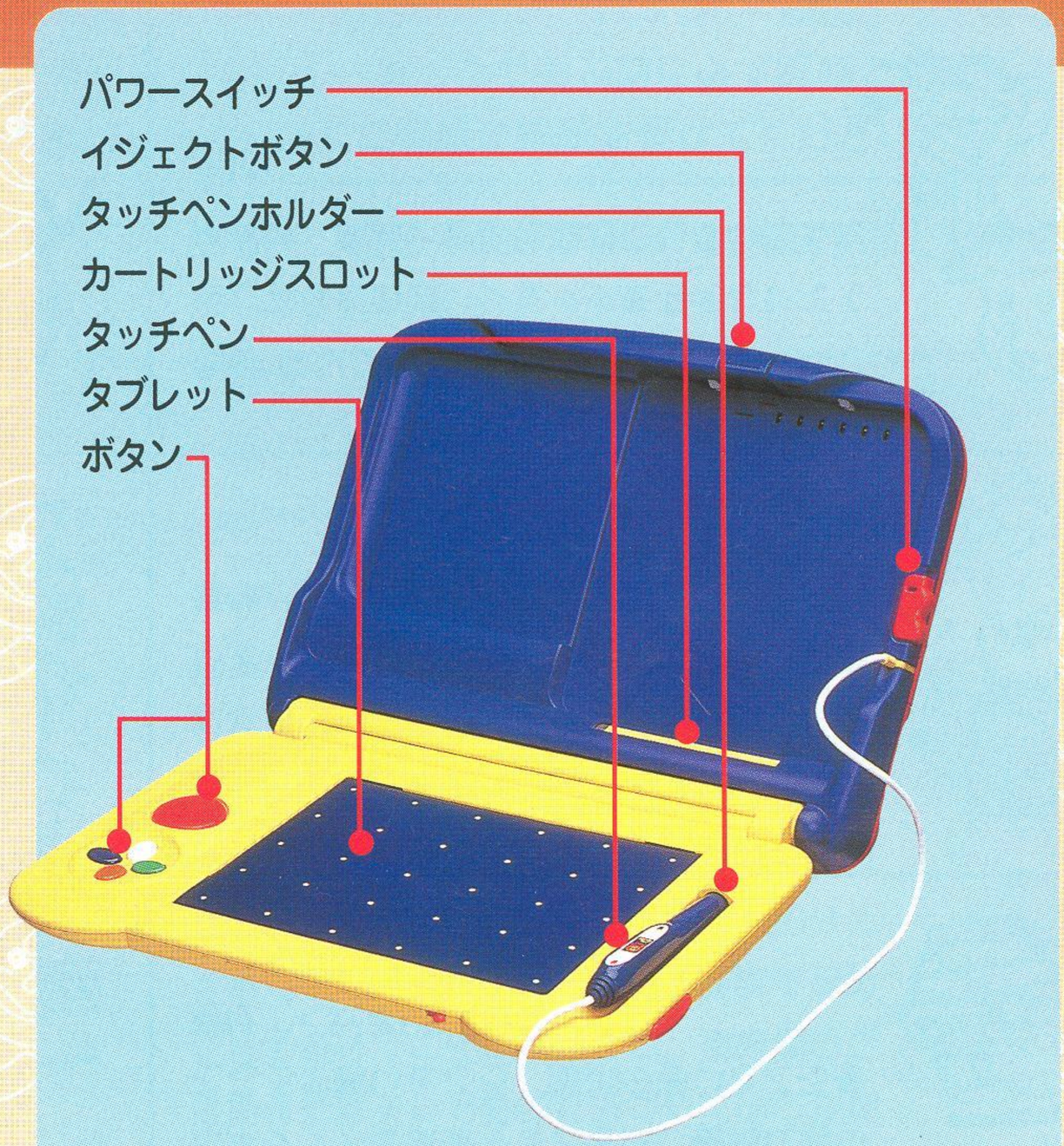


株式会社 セガトイズ

商品のお問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼス　お客様相談センター
〒144-8531　東京都大田区羽田1-2-12
フリーダイヤル：0120-012-235　電話受付時間：月～金　10時～17時（除く祝日）
※携帯電話およびPHSからはご利用いただけません。一般の電話よりご利用ください。

おうちの方へ

このたびはキッズコンピュータピコ専用絵本ソフト「しましまとらのしまじろうたのしい いちにち」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
お子様といっしょに、キッズコンピュータピコの世界をより楽しんでいただくため、絵本ソフトをご使用の際には、この取扱説明書をあわせてご覧ください。



キッズ コンピュータ ピコ
PICO ピコ

注)本製品は日本国内専用です。

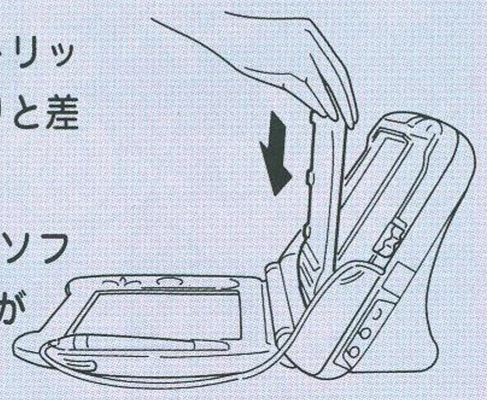
始める前にキッズコンピュータピコに絵本ソフトを正しくセットしてください。

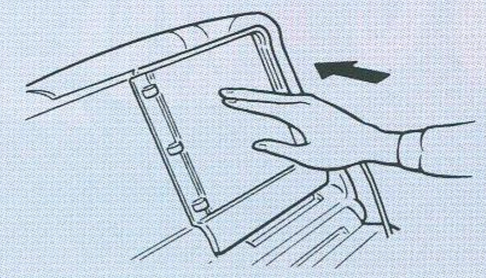
1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

●パワースイッチがONのまま絵本ソフトを抜いたり差し込むと故障の原因となりますので、パワースイッチがONのときは絶対に絵本ソフトを抜き差ししないでください。

●絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットの奥までしっかりと差し込みます。

ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合があるので、ご注意ください。



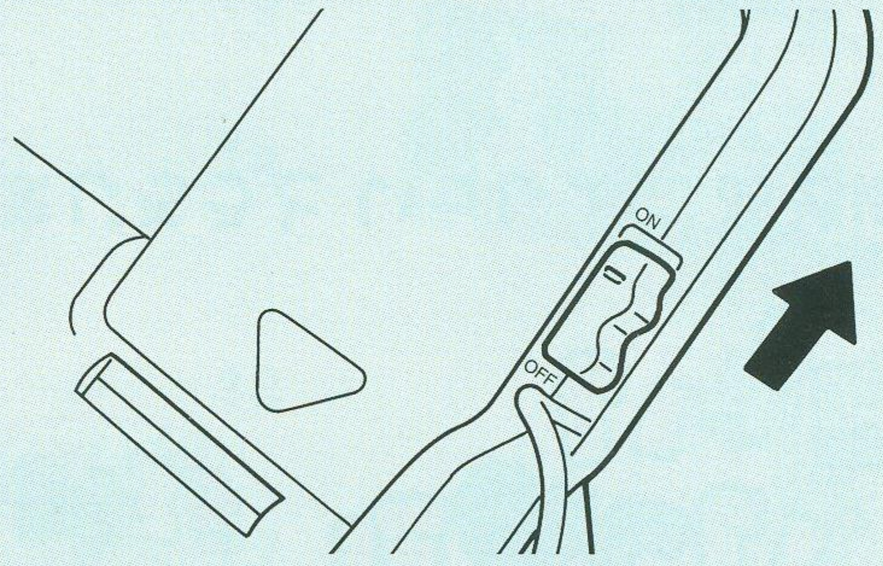


●「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

2 本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

●必ずカートリッジスロットに絵本ソフトを正しくセットしてから、パワースイッチをONにしてください。

〈この説明はキッズコンピュータピコプラス（HPC-0007）及びキッズコンピュータピコ（HPC-0008）を例にしています。それ以外のキッズコンピュータピコはパワースイッチの位置が異なります。〉





しましまとらの しまじろう

たのしい いちにち

しまじろうと いっしょに あそぼう！

おうちの方へ

「しましまとらのしまじろう　たのしいいちにち」は、おでかけの準備から始まって、いろいろなお手伝いやお友だちとの遊びを通して、「日常生活での出来事」と「ありがとうの気持ち」をしまじろうと一緒に体験していく絵本ソフトです。各ページには楽しいイベントがあります。
5ページでは絵を自由にかくことができます。

絵本ソフトをはじめる前に

＜取扱説明書（本書）について＞

◆本書は、基本的にお子様を対象ではなく、おうちの方に向けて書いています。お子様が本ソフトを行い、操作が分からないようなことがありましたら本書をご覧頂き、助言して頂けると幸いです。

＜BGMについて＞

◆本ソフトは、その他のピコソフトに比べ、BGMの音量を抑えています。お子様がTVのボリュームを上げすぎないようご注意ください。

もくじ

1ページ　きょうは なにを しようかな？ …… 6
（●きがえを しよう　●おてつだいを しよう　●くつを きれいに ならべよう）

2ページ　もうすぐ みみりんの おうちだよ。…… 10
（●おとしものを とどけよう　●てあてを して あげよう）

3ページ　ドーナツ（どうなつ）は うまく できるかな？ …… 14
（●ドーナツ（どうなつ）の かたぬきを しましょう　●ドーナツ（どうなつ）に トッピング（とっぴんぐ）を しましょう
○いただきます！/ごちそうさまでした！）

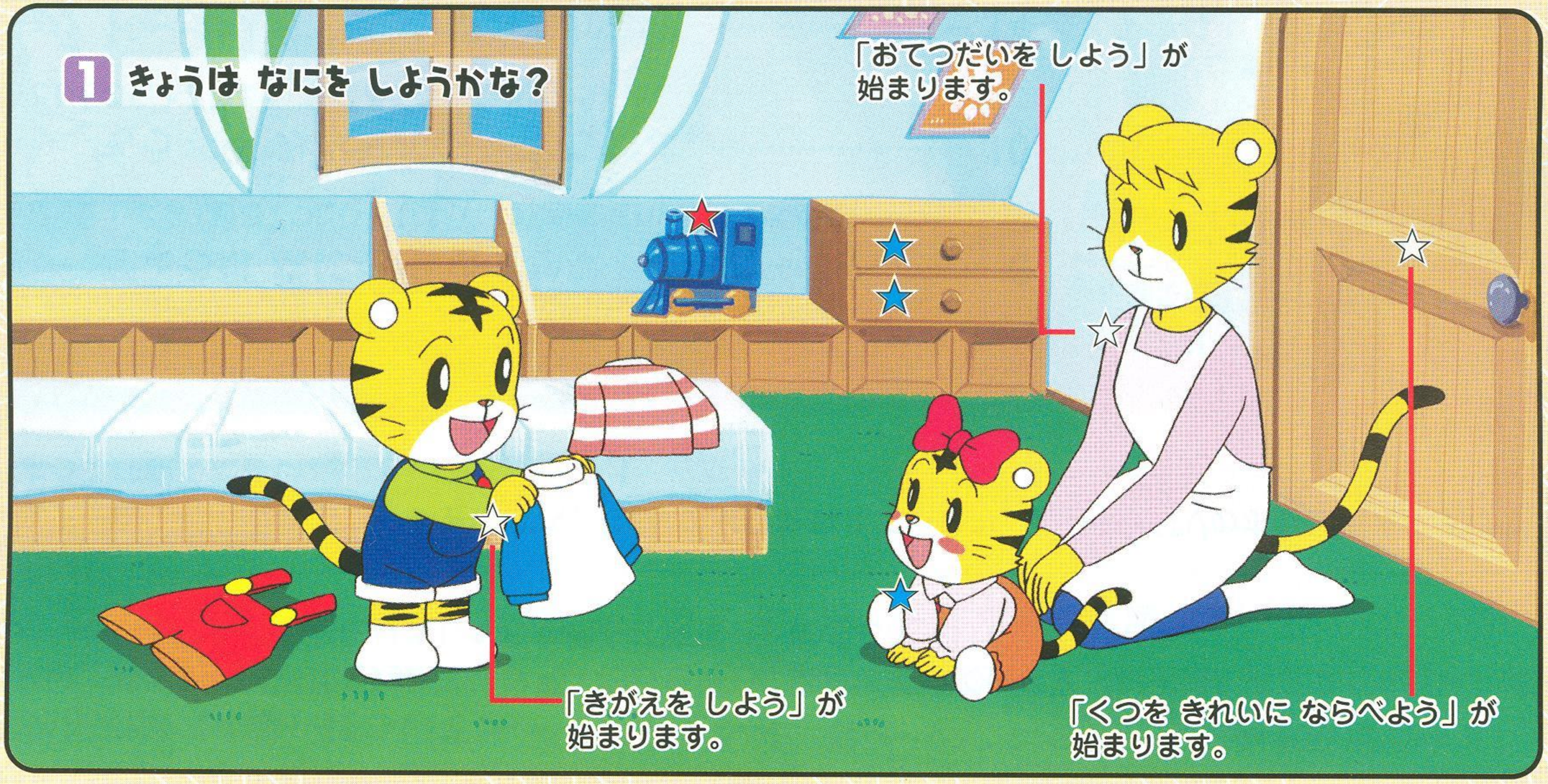
4ページ　なにを して あそぼうかな？ …… 18
（●なくしものを さがそう　●かくれんぼを しよう　○こうえんの ゆうぐ　○みずのみば）

5ページ　みんなで おえかきを しよう！ …… 22
（◎おえかきの どうぐ　◎おえかきの しかた　◎ぬりえの サンプル（さんぷる））



1ページ きょうは なにを しようかな？

☆は、イベントが始まります（P7,P8,P9参照）。★は、何かが起こります。
★は、ランダムで変わります。

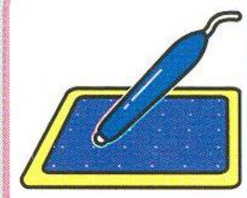


★イベント

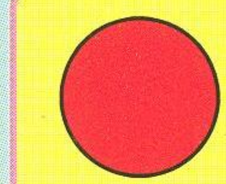


きがえを しよう

絵本のしまじろうを✎でタッチすると、しまじろうの着替えイベントが始まります。

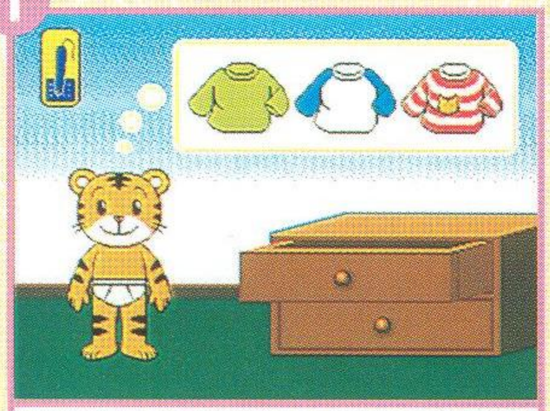


ペンを
使います。



ボタンを
使います。

1



シャツを えらぼう！

タブレット上で✎を動かすと、画面の🐯が動きます。着せたいシャツまで🐯を動かしてタッチするとシャツが選べます。

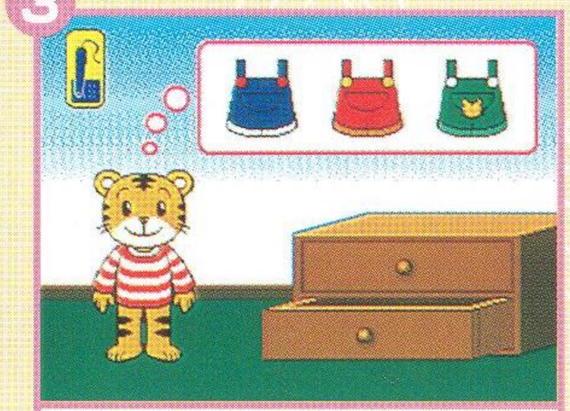
2



これに しよう！

●ボタンを押すと決定し、しまじろうがシャツを着ます。シャツを着る前は変更可能です。他のシャツを✎でタッチすると、変更します。

3



ズボンを えらぼう！

タブレット上で✎を動かすと、画面の🐯が動きます。履かせたいズボンまで🐯を動かしてタッチするとズボンが選べます。

4



これに しよう！

●ボタンを押すと決定し、しまじろうがズボンを履きます。ズボンを履く前は変更可能です。他のズボンを✎でタッチすると、変更します。

おうちの方へ



着替え終えると、それぞれのページの初期画面及び各イベントの全てにその洋服が反映されます。

お子様にその変化を伝えてあげて、いろいろな洋服に着替えさせ、変化を楽しませてあげてください。

★イベント



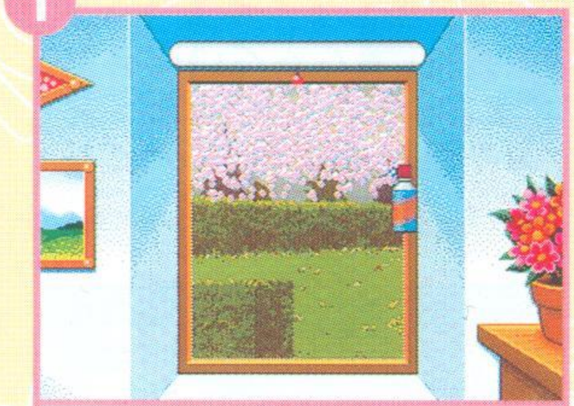
おてつだいを しよう

絵本のしまじろうママを でタッチすると、窓拭きのお手伝いイベントが始まります。



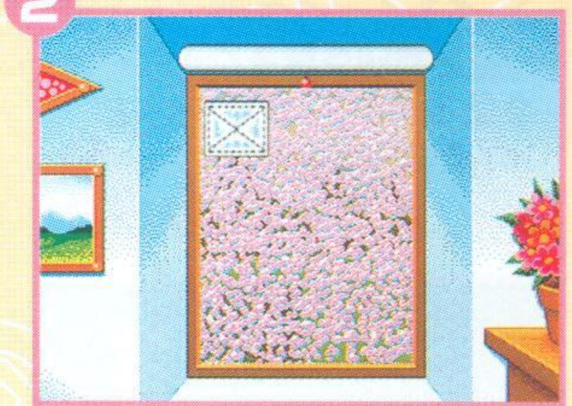
ペンを
使います。

1



はじめに、窓にクリーナーが自動でスプレーされます。全てスプレーされるまで待ちます。

2



まどを ふこう！

タブレット上で を押しながら動かすと が動き、クリーナーがある所は拭き取れます。

3



まだ ふけて ないみたい。

少しでも拭き残しがあると、先の画面には進みません。

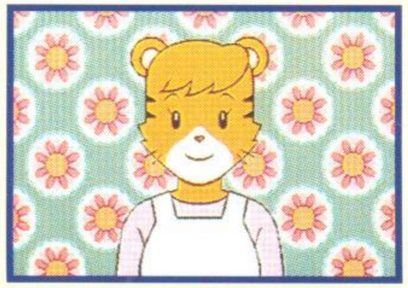
4



ぜんぶ ふけたよ！

全てのクリーナーを拭き取ることができると、窓がピカピカと光ります。

補　足



全てのクリーナーを拭き取ることができると、しまじろうママが誉めてくれます。誉め言葉はランダムに変化します。



きれいになった窓の外にとりっぴいが来て、しまじろうを遊びに誘います。

★イベント



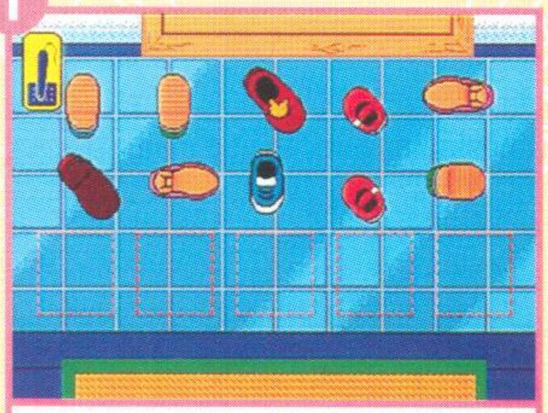
くつを きれいに ならべよう

絵本のドアを でタッチすると、バラバラになった靴を
きれいに並べるイベントが始まります。



ペンを
使います。

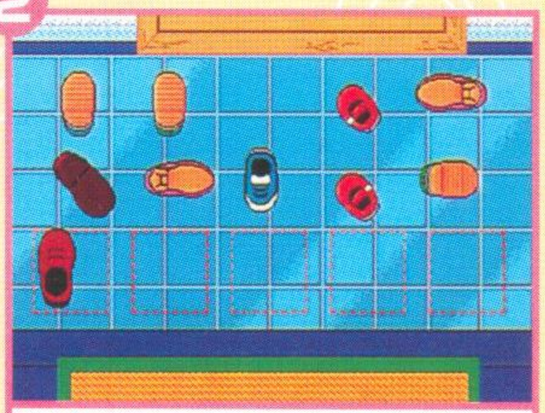
1



どれと どれ だろう？

タブレット上で を動かすと画面の が動きます。靴まで を動かしてタッチすると が指定した靴に変わります。

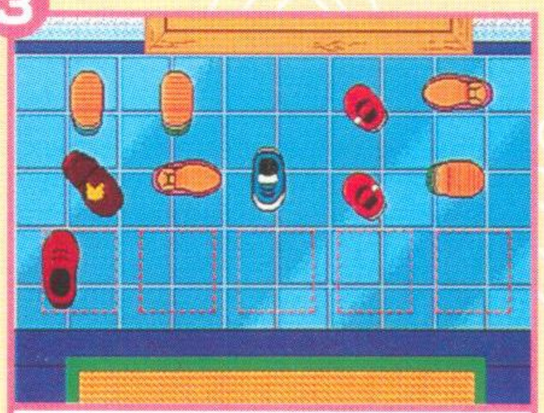
2



わくの なかに いどうしよう。

タブレット上で を動かすと靴が移動できます。 まで移動させ、タッチすると、靴が置けます。

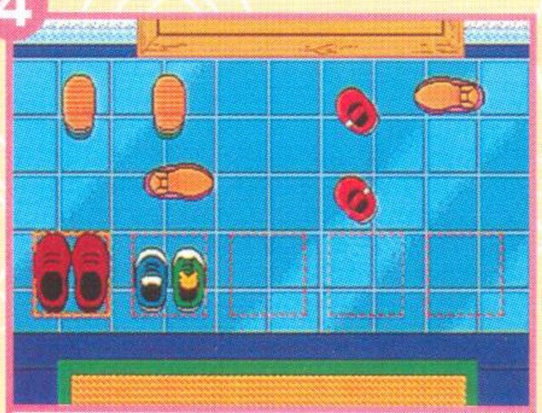
3



おいた くつと あうのは どれ？

置いた靴と合う靴を探し、❶❷の操作を行い、靴を揃えます。

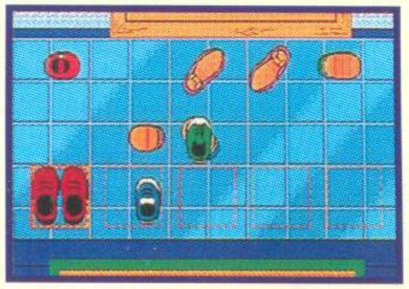
4



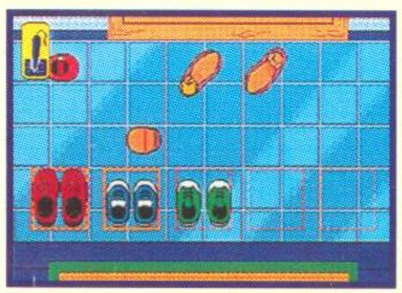
まちがえちゃった！

間違えて に入れてしまった場合は、間違えた靴に を合わせてタッチすると再び移動させ、任意の場所に置くことが可能です。

補　足



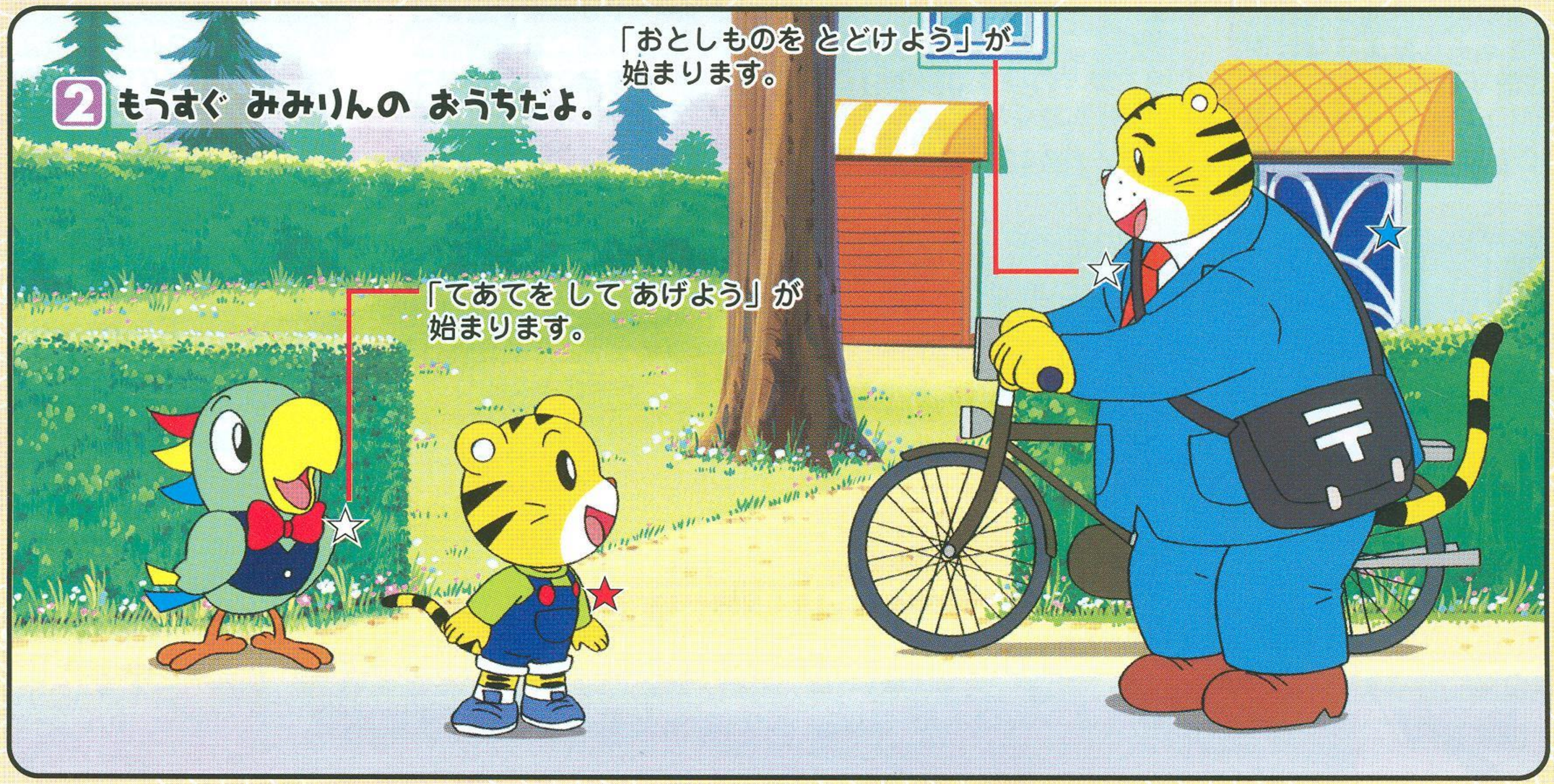
移動させる靴を選んだ後でも、他の靴をタッチすると、靴を持ち変えることが可能です。



の中に同じ靴を入れても左右が逆だと正解にはなりません。正解すると正解音が鳴り、 の色が変化します。

2ページ もうすぐ みみりんの おうちだよ。

☆は、イベントが始まります（P11,P12参照）。★は、何かが起こります。
★は、ランダムで変わります。

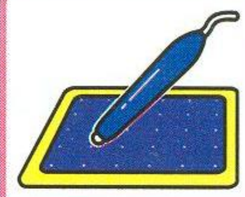


★イベント

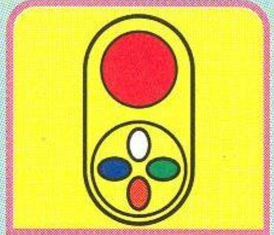


おとしものを とどけよう

絵本のしまじろうパパを でタッチすると、しまじろうが落とし物を届けるイベントが始まります。



ペンを使います。



ボタンを使います。

1



とどける いえ は…。

しまじろうパパが、落とし物の届け先のヒントを言い、届け先のおうちが表示されます。

2

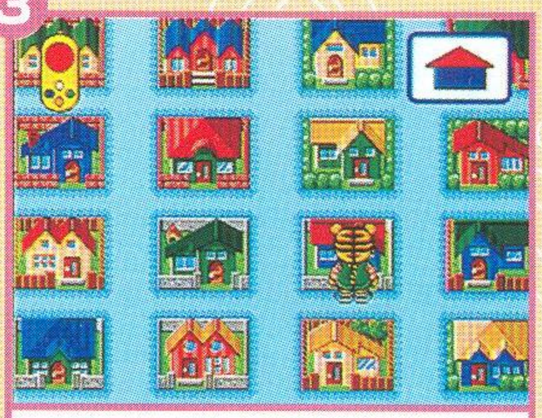


どの いえ かな？

ボタンを押すと、しまじろうが移動します。届け先を探して移動させます。

※曲がり角は道の中央まで移動させ、ボタンを押し向きを変えます。

3



いえの まえに ついたよ。

目的のおうちまで移動したら ○ ボタンを押してしまじろうをおうちの方向に向かせます。

4



ベル(べる)を ならそう！

おうちの方向を向くと、● ボタンを押すようにとメッセージが出ます。● ボタンを押すと呼鈴が鳴り、おうちの人が出てきます。

補　足



間違えた家に行くと「違うよ」等と言われ、謝ります。正しい家に届けられるとお礼を言われ、「どういたしまして」と答えます。



無事に届けることができるとしまじろうパパが誉めてくれます。誉め言葉はランダムに変化します。

★イベント



てあてを して あげよう

絵本のとりっぴいを でタッチすると、ケガをしたとりっぴいを手当してあげるイベントが始まります。



ペンを
使います。

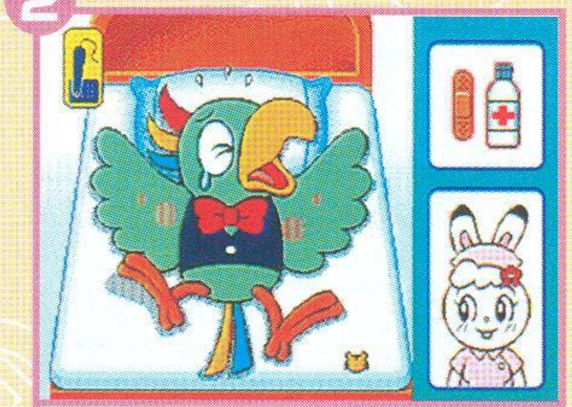
1



たいへん！とりっぴいが ころんじゃった。

みみりんのおうちへ急いで行こうとしたとりっぴいが転んでケガをしてしまいます。

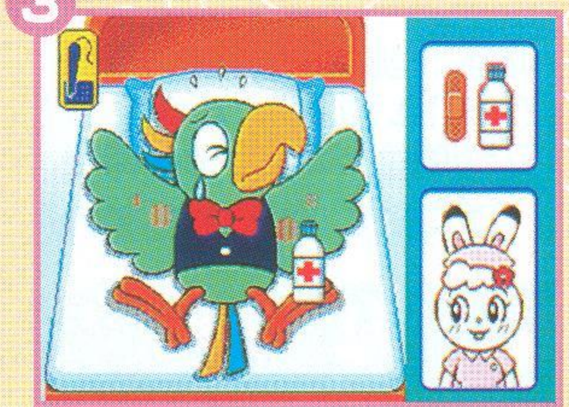
2



しょうどく してあげて。

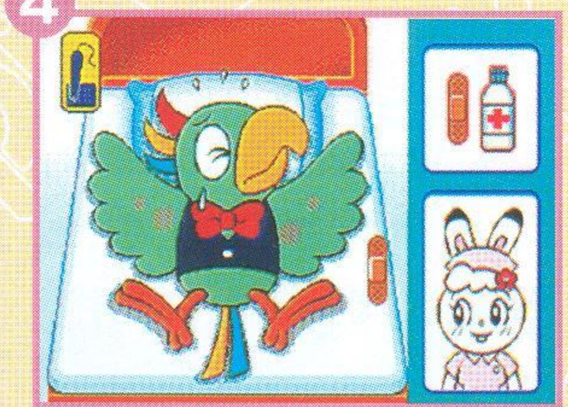
タブレット上で、を動かすと画面のが動きます。消毒液までを動かしてタッチするとが消毒液に変わります。

3



タブレット上でを動かし、消毒液を移動させます。とりっぴいの傷口手前まで移動させたらタッチします。消毒液がうまくかかると傷口が薄くなります。4ヶ所手当をしてください。

4

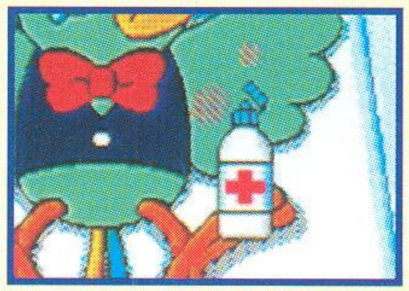


ばんそうこうを はってあげて。

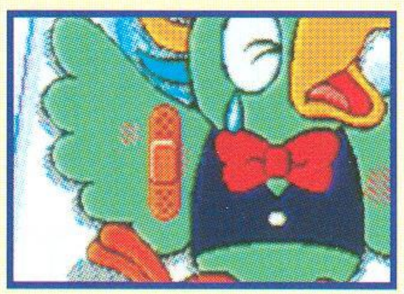
消毒が終わるとばんそうこうを貼ります。

2 3と同じ動作で、ばんそうこうを選び、とりっぴいに貼ってあげてください。

補　足



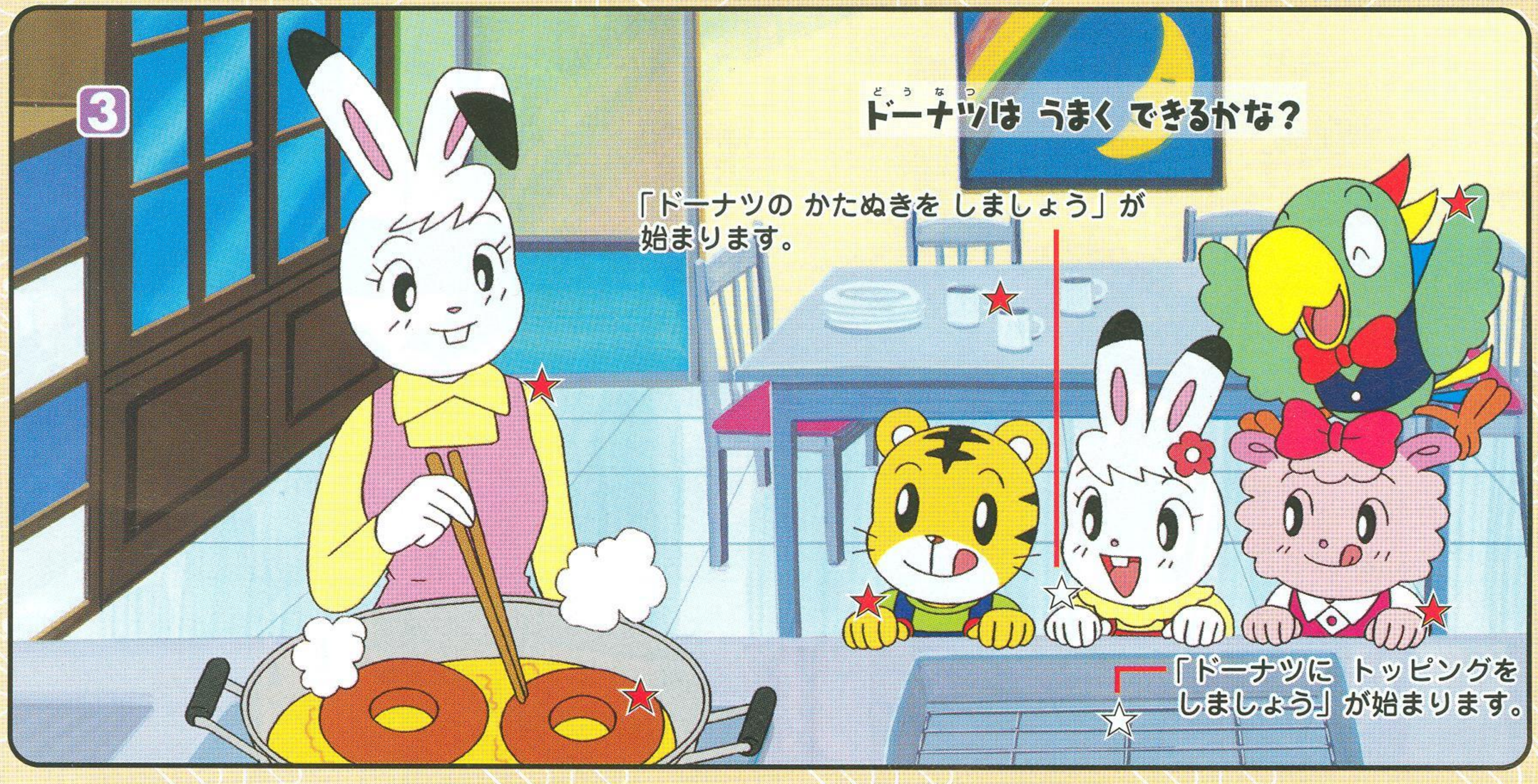
消毒液は液が傷口に当たるようにすると、治療ができます。



ばんそうこうは、ばんそうこうの中央辺りが傷口にくるようにすると、貼ることができます。

3ページ ドーナツは うまく できるかな？

☆は、イベントが始まります（P15,P16参照）。★は、何かが起こります。



★イベント

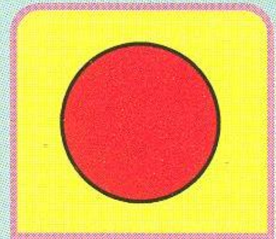


ドーナツの かたぬきを しましょう

絵本のみみりんを✎でタッチすると、ドーナツの型抜きをするイベントが始まります。

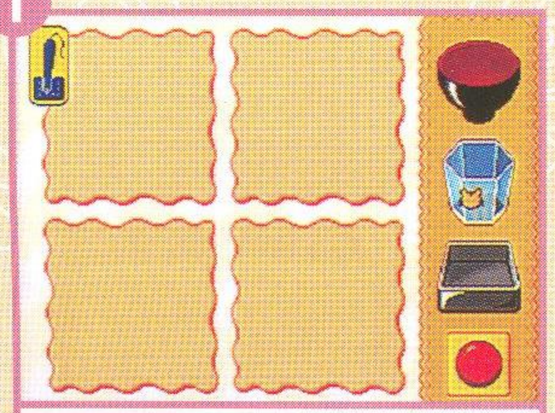


ペンを使います。



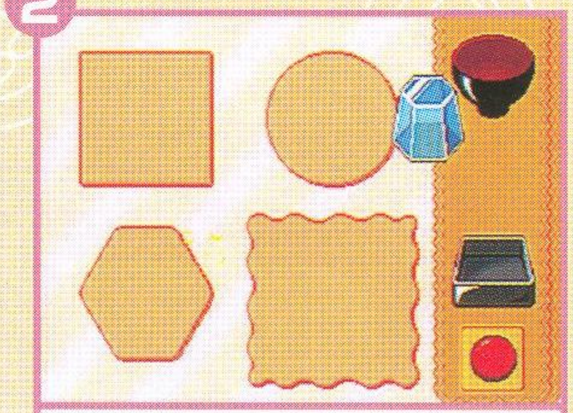
ボタンを使います。

1 どうぐを えらんでね。



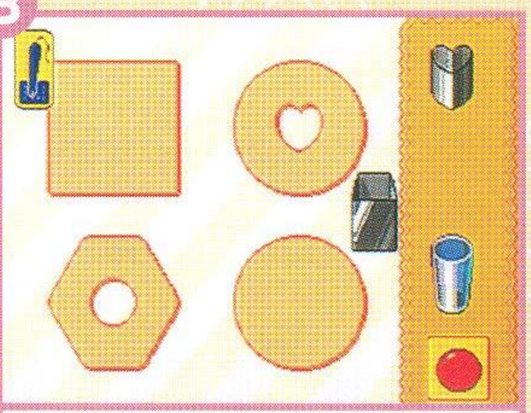
タブレット上で✎を動かすと画面の🐱が動きます。道具まで🐱を動かしてタッチすると🐱が指定した道具に変わります。

2 かたぬきを しよう！



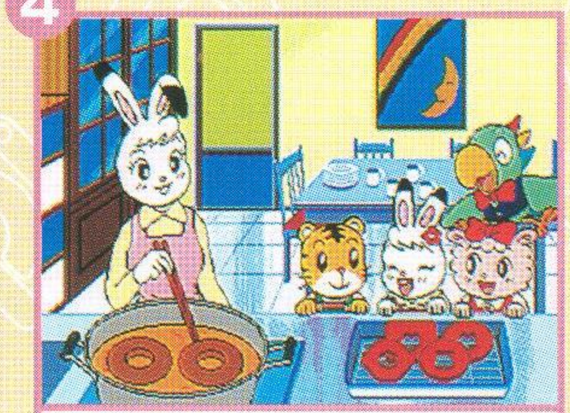
タブレット上で✎を動かすと選んだ道具が移動できます。生地まで移動させタッチすると、生地が型抜きされます。4つ型抜きをします。

3 あなを あけよう！



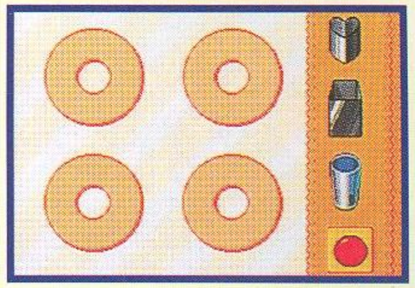
❶❷の操作の手順で生地に穴を開けます。

4



全ての作業が終了し、初期画面に戻ると作ったドーナツが画面のトレイの上に置かれています。

補　足



違う道具を選びたい時は、カーソルになった道具を違う道具まで移動させ、タッチすると道具が変わります。
型抜きの画面で●ボタンを押すと、自動で丸く型抜きされます。
穴をあける時の画面で●ボタンを押すと、自動で丸く穴が開きます。自動で行ってもこのページの初期画面に反映されます。

★イベント



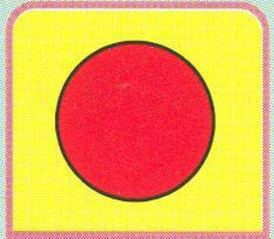
ドーナツに トッピングを しましょう

絵本のトレイに でタッチすると、型抜きをしたドーナツにトッピングをするイベントが始まります。

※ドーナツの型抜きイベントを行わないと、このイベントはできません。画面ではトレイの上にドーナツがのっている状態です。

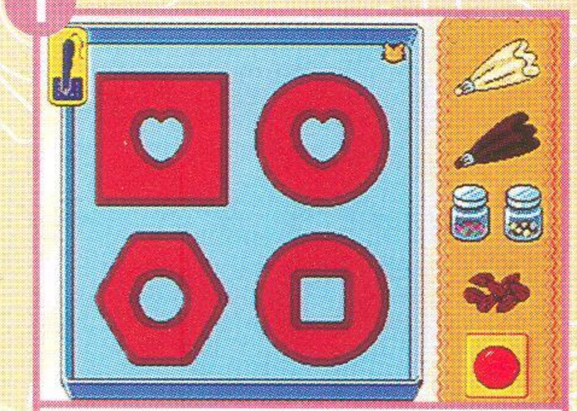


ペンを使います。



ボタンを使います。

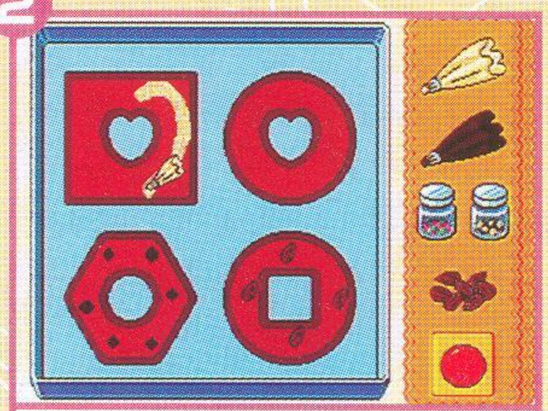
1



ざいりょうを えらんでね。

タブレット上で を動かすと画面の が動きます。材料まで を動かしてタッチすると が指定した材料に変わります。

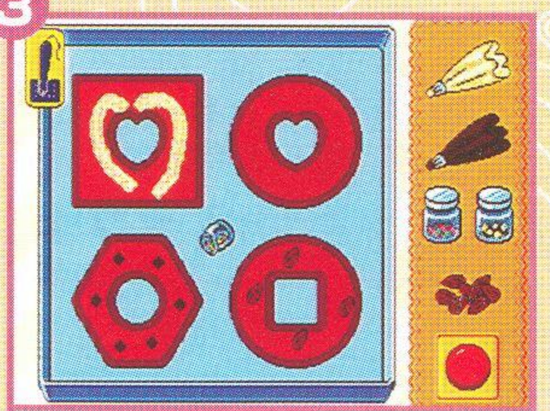
2



トッピングしよう！

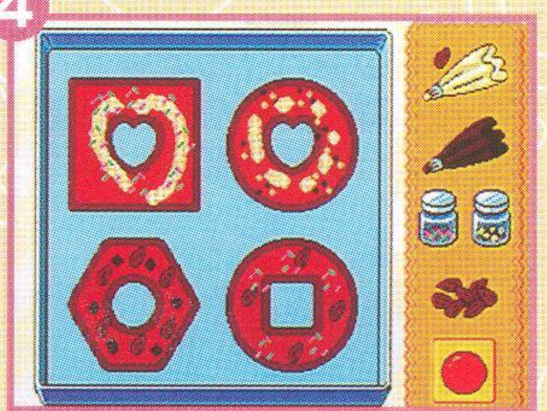
選んだ材料をドーナツまで移動させます。 を選んだ時はタブレット上で を押したまま移動させるとクリームをのせることができます。

3



を選んだ時は、タブレットの上で をタッチさせると、材料をドーナツの上にのせることができます。

4



全ての作業が終了したら ボタンを押して初期画面に戻ります。初期画面には、トッピングしたドーナツがトレイの上に置かれています。

おうちの方へ



このページの初期画面のトレイには、お子様が作ったドーナツが反映されて置かれます。
お子様に達成感を味わわせてあげてください。

いただきます！/ごちそうさまでした！

ドーナツの型抜きイベントを行って画面のトレイにドーナツが置かれている時に、絵本のテーブルを でタッチすると、みんなでドーナツを食べるシーンが見られます。

※ドーナツの型抜きイベントを行わないと、このシーンは見ることができません。

※トッピングイベントを行った後でも、このシーンは見ることができます。

※このシーンを見て、このページの初期画面に戻るとトレイに置かれていたドーナツは消えています。
再びこのシーンを見たい場合は、もう一度ドーナツを作ってください。

いただきます！

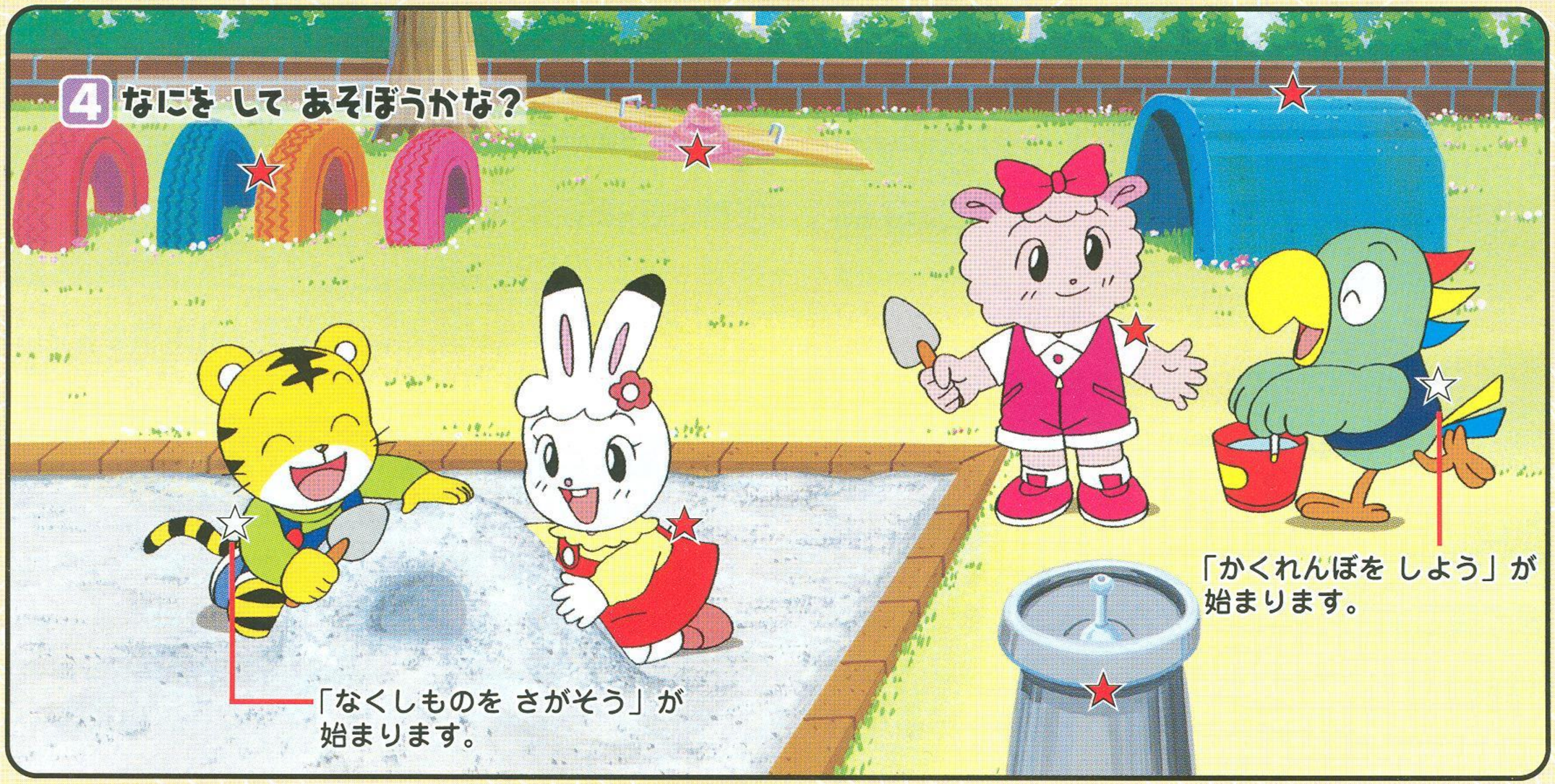


ごちそうさまでした！



4ページ なにを して あそぼうかな？

☆は、イベントが始まります（P19,P20参照）。★は、何かが起こります。

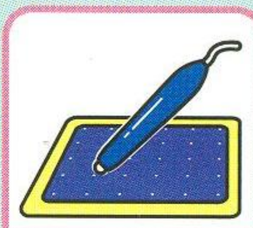


★イベント



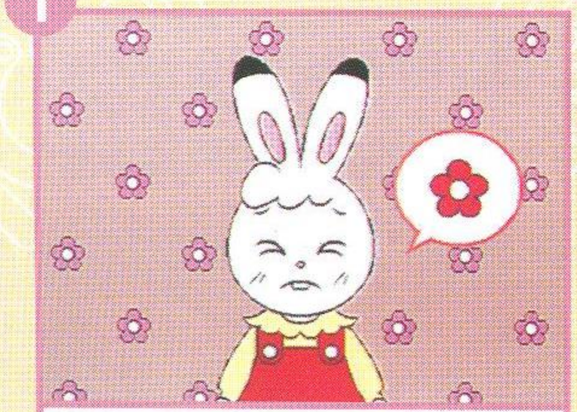
なくしものを さがそう

絵本のしまじろうに でタッチすると、友だちが砂場でなくしてしまったものを探すイベントが始まります。



ペンを
使います。

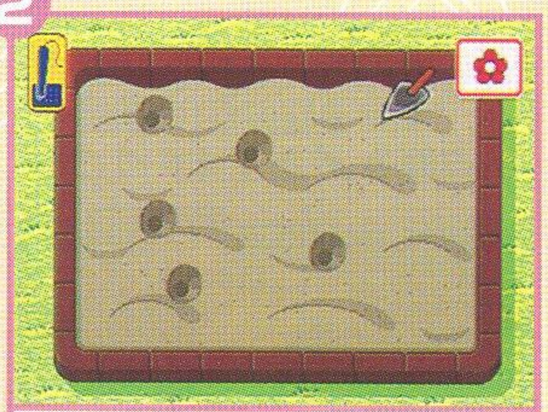
1



なくなっちゃった〜！

みみりん、らむりん、とりっぴいの誰かが砂場でなくしものをしてしまいます。なくしものをする友だちはランダムで変わります。

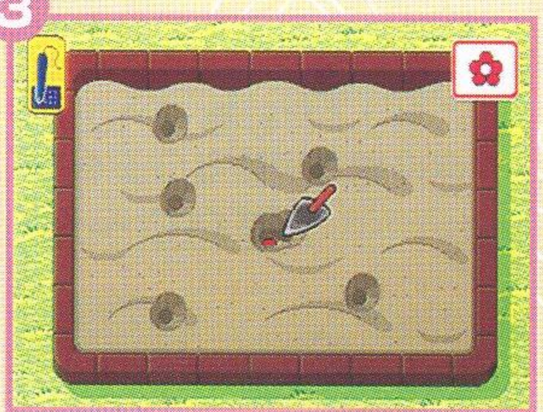
2



どこに あるのかな？

タブレット上で を動かすと画面の が動きます。砂場の上で を動かしてタッチすると、砂が掘れます。何度もタッチして砂場を掘り、探してください。

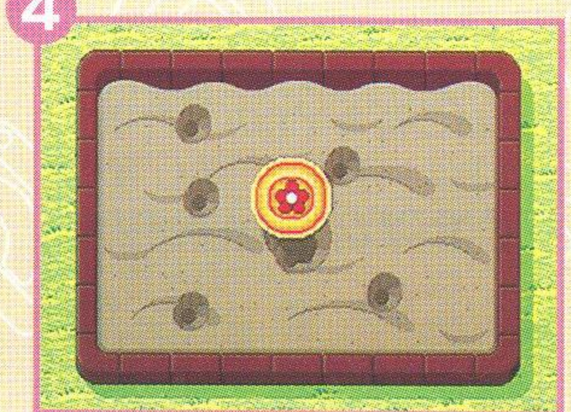
3



なにか あったよ。

何かが少し見えたらその周辺を何度かタッチして掘り出します。

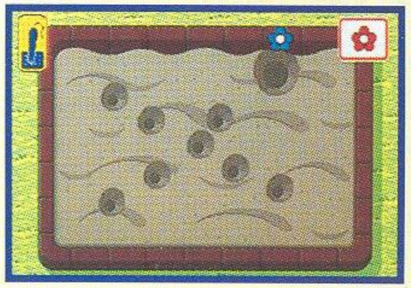
4



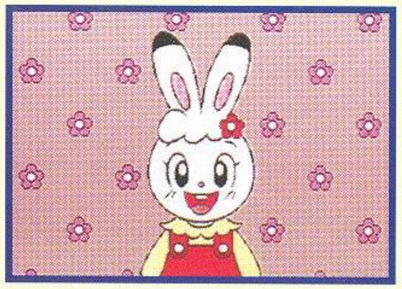
あった〜！！

探していた物が見つかると、皆で喜びます。

補　足



画面の端には探す物が表示されています。砂場には、探す物と違う物（2つ）が埋まっています。探している物が見つかるまで砂場を掘ってください。



探していた物が見つかると、なくしものをした友だちがお礼を言います。

★イベント



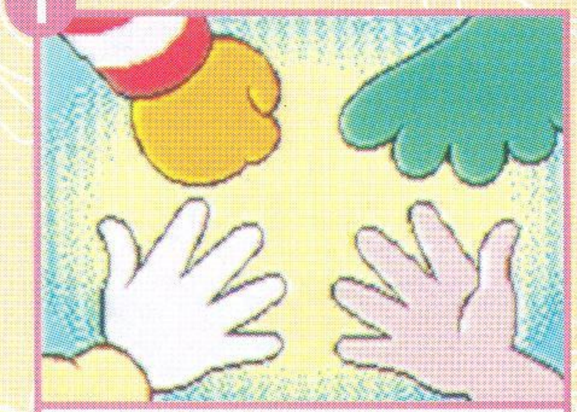
かくれんぼを しよう

絵本のとりっぴいに でタッチすると、かくれんぼイベントが始まります。



ペンを
使います。

1

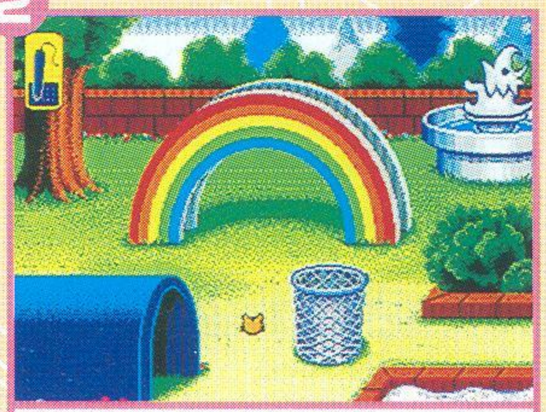


じゃんけんぽん

ジャンケン ポン！

皆でジャンケンをしてかくれんぼを始めます。
※必ず、しまじろうが負けて鬼になります。

2



どこかな～？

タブレット上で を動かすと画面の が動きます。
かくれていそうな所まで移動させ、タッチします。

3



み～つけた！

タッチした場所に誰かかくれている場合は、「見つかっちゃった」と言って出てきます。

4



みんな みつけたよ。

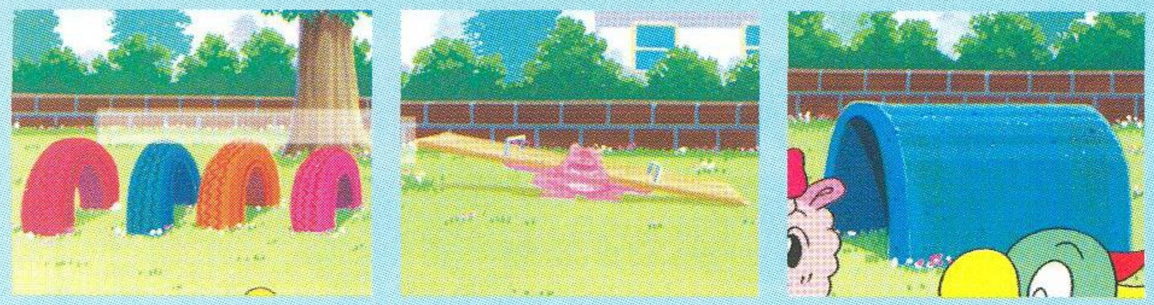
みみりん、とりっぴい、らむりんの3人を見つけます。

補　足



虹の形をした遊具は、左右両方にかくれられるようになっています。左右両方ともタッチして探してみてください。
※◯印が付いている場所がかくれられる場所です。

こうえんの ゆうぐ



絵本の遊具を🖌でさわると、ドット・カラクサ・ペイズリーがその遊具で遊びます。



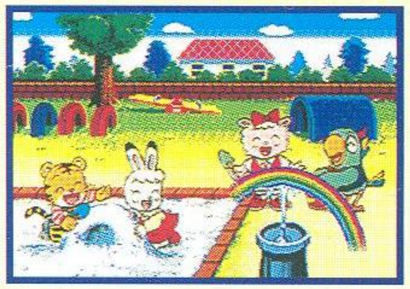
みずのみば



絵本の水のみ場を🖌でさわると、水が出ます。



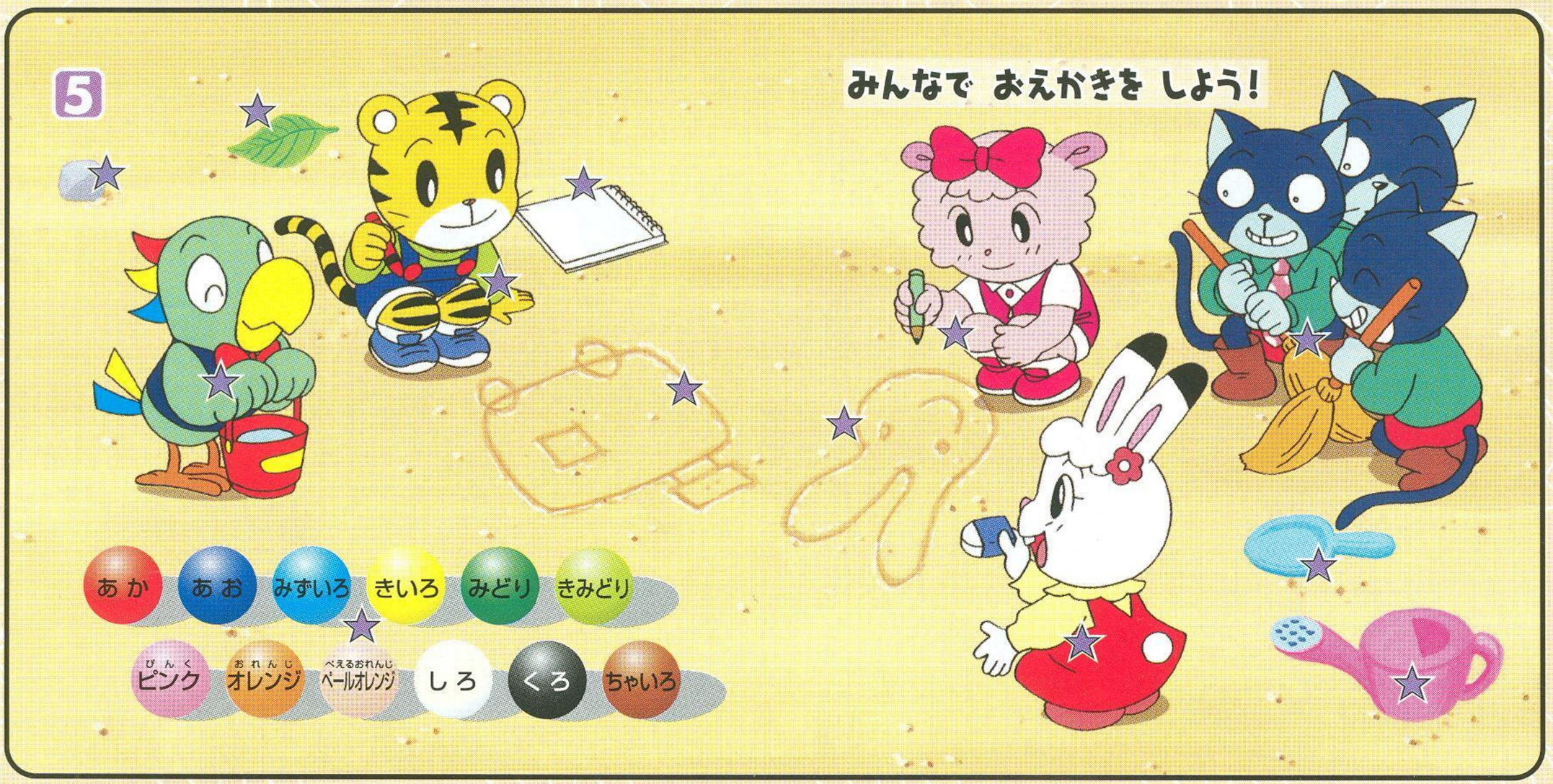
補　足



全ての遊具をさわってから、水のみ場をさわると、水と一緒に虹が出て、しまじろう達が喜びます。

5ページ みんなで おえかきを しよう！

★がついたものにさわれます。いろいろな道具を使って、好きな絵が描けたり、ぬりえができます。



※このページの初期画面は、すぐにおえかきができるように地面の背景が表示されます。

おえかきのどうぐ

絵本上のしまじろうたちや、いろいろなものにでタッチすると、お絵かきのどうぐを変えることができます。



クレヨン
クレヨンのような線がかけます。



ぬる
色をぬれます。



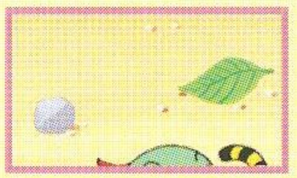
えんぴつ
ほそい線がかけます。



全部消す
かいた絵を全部消します。



けしゴム
かいた絵を消すことができます。



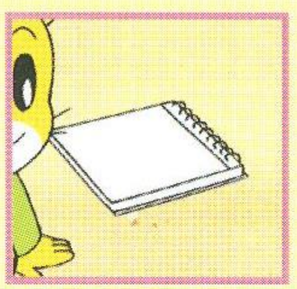
木の葉、小石のスタンプ
木の葉や小石のスタンプを押すことができます。



スコップ
地面をほったようなふちどりのある線がかけます。



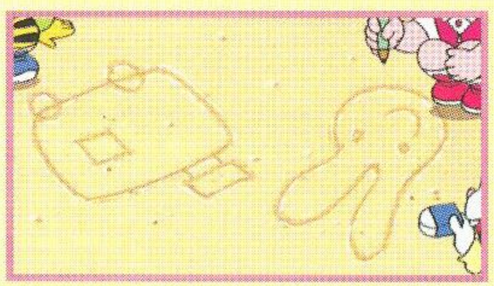
じょうろ
水をまいたような線がかけます。



背景をかえる
背景（地面とスケッチブック）をきりかえます。



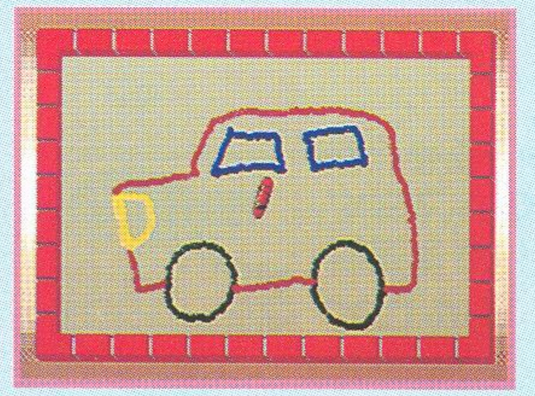
色を選ぶ
かいたりぬったりしたい色を選びます。ペンやペイントの色を変えます。



ぬりえ
絵本の地面の絵のどちらでもタッチすると、ぬりえになります。ぬりえは9種類あります。

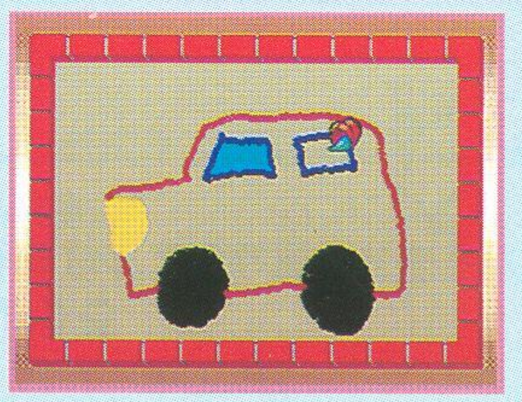
おえかきのしかた

「クレヨン」「えんぴつ」「じょうろ」「スコップ」



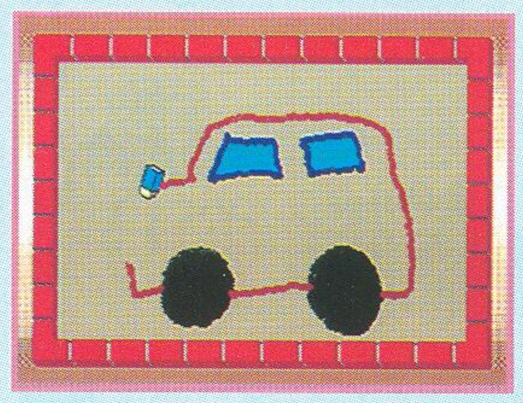
タブレット上でペンを押しながら動かすと画面に線が描けます。
絵本の左下にある色をペンでタッチすると色が変えられます。
※スコップの線の色、スタンプの色は変えることはできません。

「ぬる」



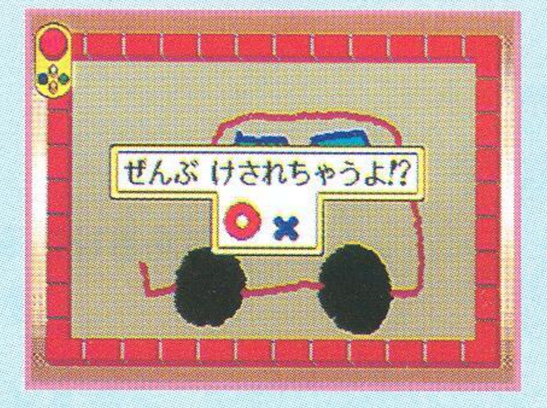
タブレット上でペンを押し続けると押し続けている間、塗ることができます。絵本の左下にある色をペンでタッチすると、色が変えられます。

「けしゴム」



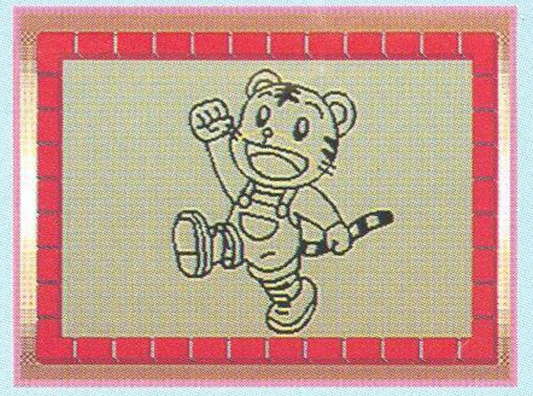
タブレット上でペンを押しながら動かすと描いたものを消すことができます。
※ぬりえの黒いラインは消すことはできません。

「全部消す」



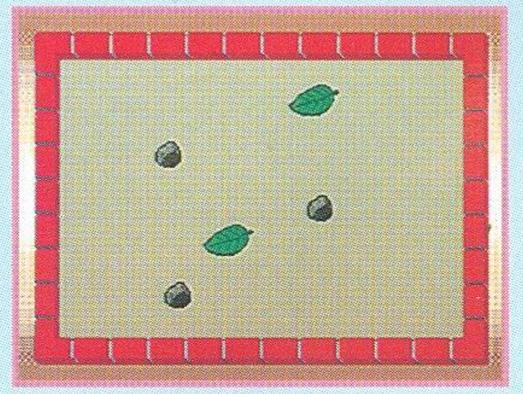
本のドット・カラクサ・ペイズリーをペンでタッチすると「ぜんぶけされちゃうよ」とメッセージが表示されます。
●●ボタンを押して○（はい）×（いいえ）を選択して●ボタンを押して決定します。
※ページを替える時もこのメッセージが表示されます。

「ぬりえ」



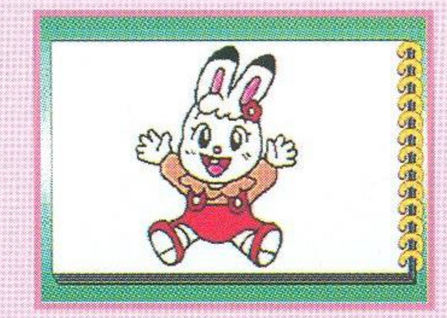
絵本の地面の絵を🖌でタッチする度にイラストが変わります。
9種類入っています。
※黒いラインは消えないようになっていますが、それ以外の色は、「消しゴム」等で消えます。消してしまった場合、クレヨン等で描き足すことができます。

「スタンプ」

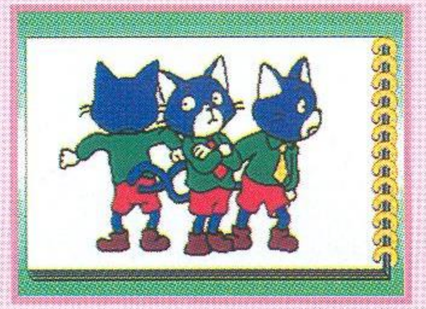


タブレット上で🖌を押す度に画面に貼ることができます。
※ぬりえに押す場合、ぬりえの黒いラインが優先されていますので、黒いラインよりスタンプが下になります。

ぬりえのサンプル







HPC-6085
9P2-0056A

しましまとらのしましろう
たのしいいちにち
7

株式会社 セガトイズ