



01



02



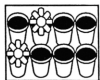
03



04



05



06



07



08



60



59



58



57



56



55



54



53



52



51



50



49



48



47



46

The MAGIC GARDEN

It all began when Grobble was caught red handed sabotaging the Gnome King's prize garden, arrested and sentenced to hard labour at a maximum security penal garden. The only means of escape was to perfect his gardening skills and produce a garden which the Gnome King would be proud of.

GARDENING IN "THE MAGIC GARDEN"

The Magic Garden comprises a lawn, flower borders, a shed, a greenhouse, a vegetable patch, an old tree, a fountain, flowerbeds, a well, a bird table and below a maze of tunnels leading to the underground world of the naughty gnomes. The entire garden is affected by the unstable climate, which rapidly changes from cold to hot and wet to dry. Residing over everything is the Gnome King.

The lawn grows and must be mowed. When mowing it is very important not to run over lawn creatures. To avoid this an insect repeller is provided along with your lawn mower. The naughty gnomes will, if not caught, delight in removing turf from the lawn. When this happens use the lawn seed provided. Failing to maintain the water level of the fountain will result in the fish escaping in search of water. They may be caught with a net and returned to the fountain, hurry though as failure to return them quickly will cause the Gnome King to take action. The lawn is home to rampaging flowers who previously found themselves uncared for. It is unwise to get too close as they will take revenge for their predicament, a stun gun is advised. The shed houses most tools of the gardeners' trade. The generator powers some of the implements and must itself be powered by the solar panels, which will need to be put in place. The objects are many and varied and their uses must be discovered and utilised. The greenhouse is important for growing specialist flowers which can work wonders for the garden. Temperatures of the greenhouse, along with that of the shed, must be closely monitored. Plant vegetable seeds in the vegetable patch, nurture the vegetables and watch them grow. Remember to take the key to underground passageways. Explore the underground maze and locate the numerous caverns, offering intriguing places to discover and do not forget to take the naughty gnomes back to their home. You will find it easier if you check the map. It is wise to beware of the Gnome King who is always watching from the sky.

Loading instructions

Amiga
Insert the game disc in D0 and turn the computer on. The game will automatically load.
Atari ST
Insert the game disc in the disc drive and turn the computer on. The game will automatically load.
IBM PC and Compatibles, VGA and EGA screen displays
Insert game disc in drive A. Type A:RETURN. Type MAGIC to load the game.

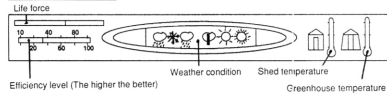
COPY PROTECTION

A table with 8 empty flowerpots and a number will appear on the screen. This number relates to a pattern of flowerpots on the Magic Garden poster which has the same number alongside it.

Move your trowel over the flowerpots that have flowers in them as shown in the pattern on the poster and click to grow a flower in that position.

Make the same pattern in the flower pots on the table as the pattern on the poster. When you have made the same pattern click on the number below the flowerpots. If you have correctly matched the pattern on the poster you will be able to continue the game. You have three attempts to get it right.

THE INDICATOR SCREEN



It is very simple to play the game. Use either the joystick or the mouse to move Grobble the Gnome around the garden. Pressing either the fire button on the joystick or the left mouse button will show inside Grobbles card where his pockets store the objects he collects.

When using the mouse to move Grobble, his hand or trowel you must hold down the right mouse button

TO USE AN OBJECT

Click the hand on the object you want to use and then move the object to the upturned hand and click.

TO THROW AWAY AN OBJECT

Click the hand on the object you want to throw away and then move the object to the down turned hand and click.

TO EAT AN OBJECT

Click the hand on the object you want to eat and then move the hand to the knife and fork and click.

TO LEAVE THE POCKET SCREEN

Click on the buttons on the right hand side of the screen

Never have more than ten objects in Grobbles pockets as they are heavy and will make him lose energy quickly

USES OF OBJECTS

NB: All the objects can be used for different tasks, and remember some objects will not work unless another object is also in your pocket. Certain objects can only be used in special locations.

- E.G To plant a flower.
(1) "Click" on the flower seed when in the shed. (2) Move Grobble to a flower border.
(3) "Click" to enter the pocket screen. (4) "Click" your hand on the flower seed.
(5) "Click" on the use hand (upturned).

NB: Make sure you have a garden fork in the pocket and Grobble is standing on a flower bed or it will not work.

PICKING UP OBJECTS

When inside a room Grobbles hand will appear on screen. Move this hand over an object and click. Some things within the rooms will work immediately after being clicked on.
Example: Click on the window in the greenhouse and it will open.
To exit a room move hand to the right hand side of the screen and Click.

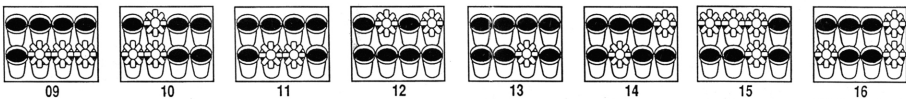
OBJECTS AND THEIR USES

OBJECT

- Magic Mushroom: Makes the flowers grow quickly
- Yellow Toadstool: Makes the vegetables grow quickly
- Lawn seed: Will help you repair the lawn
- Vegetables x 4: Grobble is a vegetarian so these will give him extra energy if eaten
- Specialist flowers x 3: If used correctly they can provide extra energy, put the Gnome King to sleep and guard against being stung
- Vegetable seed: Should be planted in the vegetable patch
- Magic watering can: To water the flowers and vegetables
- Empty pocket: To remind Grobble of his loved one back home
- Key: The correct size for the greenhouse
- Mrs Grobbles photo: Connects to the generator in the shed
- Shears: Stops rampaging flowers from causing damage
- Solar Panel: Change the weather
- Stun Gun: Use to stop the lightning harming the shed
- Weather Conductors x 3: A very special magic item that should be used under the bird table. Its use will help you water the plants or fill up the fountain.
- Lightning Conductor: Without this you will get wet in the well
- Caterpillar egg: Will be needed if you want to mend the shed
- Magic Bucket: Keep Grobble warm in the cold weather
- Keys x 3: Be careful it may have a hole in it
- Nails, Hammer, Wood: Don't get drunk
- Stippers: Take back to his home underground
- Watering can: Not the one to use in the well
- Beer: Use in the various flower borders
- Naughty gnome in bottle: Keeps the sun and rain off Grobble
- Bucket: Without it you may get lost in the underground tunnels
- Flower seed: Just the thing for climbing up to get on the shed roof
- Keys x 2: Put this in your pocket if you intend to plant seeds
- Flower seed: Keep the fish happy
- Flower seed: Use this if you want to use the lawnmower
- Flower seed x 2: These will help you read the maze map
- Reading Glasses: Protect Grobbles eyes from the sun
- Sun glasses: Catch the fish with this net
- Net: (2) Needed to get into the well, toilet and drawers in shed
- Flower seed x 2: Only use if you have a lot of spare energy
- Flower seed x 2: Use battery before selecting

Other objects

- Magic Lawn mower
- Lawn mower
- Generator
- SAVING A GAME, OR LOADING A SAVED GAME
- ****Make sure your MAGIC GARDEN game disc is write protected****
- (1) Go to Grobbles pocket screen.
- (2) Click on the ticket marked S for 'Save' or L for 'Load'.
- (3) When 2 pictures of Grobble appear on the screen move your joystick or mouse either left or right to select either picture of grobble. Selecting the picture of Grobble marked with a cross will stop the game from saving or loading. Selecting the picture without the cross will make the game save or load.
- (4) When the picture of Grobble with a blank disc is highlighted inserted a saved game disc.
- (5) When the picture of Grobble with a Magic Garden disc is highlighted insert The Magic Garden disc.



The MAGIC GARDEN

Alles fing damit an, daß Grobble bei einer Unarigkeit erlapp, und somit vom Zwergkönig zur Bestrafung in den magischen Garten eingesperrt wurde, der einzige Weg wurde aus diesem Garten herauszukommen ist, den Garten zu pflegen und hegen, bis der Zwergkönig auf seinen Garten stolz sein kann.

GARTENARBEITEN IN "MAGIC GARDEN":

Der MAGIC GARDEN besteht aus einem Rasen, Blumenbeete rund um einen Schuppen, ein em Gemüsefeld, einem alten Baum, einer Wasserfontäne, einem Brunnen und unzähligen Tunnel, die in die unterirdischen Gänge der Welt der frechen Zwerge führen. Der gesamte Garten steht unter dem Einfluß eines unberechenbaren Klimas, das plötzlich von heiß zu kalt und von naß zu trocken wechselt. Alles steht unter der Aufsicht des Zwergkönigs! Der Rasen wächst sehr schnell und muß gemäht werden. Es ist sehr wichtig, beim Mähen die Bewohner der Rasen nicht zu verletzen. Um das zu verhindern, ist an der Mähmaschine ein Insektenabweiser angebracht. Die frechen Zwerge wollen sich, falls sie nicht erwisch werden, ein Vergnügen machen und den Tod vom Rasen entfernen. Wenn das passieren sollte, müssen Sie den Rasen mit neuem Samen versorgen. Falls der Wasserstand der Fontäne zunimmt und nicht beibehalten werden kann, springen die Fische aus dem Becken. Sie müssen dann mit einem Netz eingefangen und schreitend wieder ins Wasser zurückgebracht werden. Sollte den Fischen etwas geschehen, bewirkt das einen Wutausbruch des Zwergkönigs, der sehr unangenehm sein kann. Die Wiese ist die Heimat vieler wütenden Blumen, die der Ansicht sind nicht gepflegt und beachtet zu werden. Es ist unklug, ihnen zu nahe zu kommen, da diese Blumen ihrer Wut freien Lauf lassen.

Die Benutzung einer Befeuchtungsplatte ist hier ratsam. Der Schuppen beinhaltet die gesamten Gartenwerkzeuge, die benötigt werden. Der Generator, der im Schuppen steht, ist für die Inbetriebnahme einiger der Werkzeuge notwendig. Er muß daher rechtzeitig mit Solarenergie versorgt werden. Außerdem befinden sich im Schuppen sehr viele Gegenstände, deren Nutzen erforscht werden muß. Das Gewächshaus ist wichtig, damit besondere Blumenarten gezeitigt werden können. Einige dieser Blumen haben magische Kräfte und bewirken Wunder im Garten. Die Temperatur des Gewächshauses und der Umgebung muß ständig kontrolliert und reguliert werden. Die Gemüsesamen müssen im Gemüsefeld eingepflanzt, und der Wachstum überwacht werden. Einige Gemüsearten gedeihen gut, aber einige verschwinden einfach wieder. Finden Sie heraus warum!

Werfen Sie einen Blick in das Innere des alten Baums und sehen Sie welche zauberrichten Dinge sich in ihm befinden! Reisen Sie auf dem "Magischen Eimer" in die Tiefen des Brunnens. Aber Vorsicht! Sie müssen das Gleichgewicht halten, damit Sie nicht ins Wasser fallen und vergessen Sie nicht den Schlüssel zu den unterirdischen Gängen! Erforschen Sie den gigantischen Untergang mit seinen zahllosen Höhlen, die geradezu zu Entdeckungsorten dienen. Vergessen Sie auch nicht die frechen Zwerge mitzunehmen, damit sie wieder nach Hause finden. Eine Karte wird Ihnen helfen, den richtigen Weg zu finden. Denken Sie immer an den Zwergkönig, der alle Ihre Taten vom Himmel aus beobachtet.

LADENANWEISUNGEN:

AMIGA:

Legen Sie die Spieldiskette in das Laufwerk DF0 und schalten Sie den Computer an. Das Spiel wird automatisch geladen.

ATARI ST:

Legen Sie die Diskette in das Laufwerk und schalten Sie das Gerät ein. Das Spiel wird automatisch geladen.

IBM PC und KOMPATIBLE:

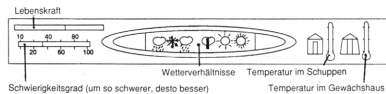
VGA und EGA Grafikanterstützung ist erforderlich. Legen Sie die Diskette in Laufwerk A und tippen Sie <A>. Dann tippen Sie <Magic>, um das Spiel zu laden.

KOPIERSCHUTZ:

Ein Tisch mit acht leeren Blumentopfen und eine Nummer erscheinen auf dem Bildschirm. Die Nummer bezieht sich auf einer der Blumentöpfe, die auf dem Poster mit der gleichen Nummer gekennzeichnet sind. Bewegen Sie den Pflanzenheber über die beplanten Blumentöpfe auf dem Bildschirm, und klicken Sie den Topf an, der mit dem auf dem poster identisch ist, damit die gleiche Anzahl an Blumen in dem leeren Blumentopf wachsen.

Erstellen Sie das gleiche Blumenmuster auf dem Bildschirm, wie auf dem poster vorgegeben. Wenn sie das gleiche Muster erstellt haben, klicken sie die Nummer neben dem Blumentopf an. Wenn Sie das Richtige Blumenmuster haben sollten, ermöglicht das Ihnen das Spiel zu starten. Sie haben drei Versuche!

DAS ERFOHNSBILD:



Es ist sehr einfach dieses Spiel zu spielen. Benutzen Sie den Joystick oder die Maus, um den Zweiten in Bewegung zu setzen. Wenn Sie den Feuerknopf des Joysticks oder die linke Maustaste drücken, wird die Innenseite von Grobbles Mantel gezeigt, dessen Taschen einige nützliche Gegenstände beinhalten.

Einen Gegenstand nehmen:

Klicken Sie den gewünschten Gegenstand an, bewegen Sie dann diesen Gegenstand zu der abgezeichneten, offenen Handfläche und klicken sie diese an.

Einen Gegenstand wegwerfen:

Klicken Sie den gewünschten Gegenstand an, bewegen Sie dann diesen Gegenstand zu dem abgezeichneten Handrücken und klicken sie diesen an.

Einen Gegenstand essen:

Klicken Sie den gewünschten Gegenstand, bewegen Sie diesen Gegenstand zu dem abgezeichneten Besteck und klicken Sie es an.

Das Verlassen der Manteltasche:

Klicken Sie den Knopf auf der rechten Bildschirmseite an.

Achten Sie darauf, daß nicht mehr als zehn Gegenstände sich zur selben Zeit in den Manteltaschen von Grobble befinden. Die Gegenstände sind schwer und Grobble verliert dadurch seine Energie.

Die Benutzung der Gegenstände:

Bitte beachten! Alle Gegenstände können mehrfach benutzt werden, aber einige dieser Gegenstände können nicht zusammen mit anderen Gegenständen benutzt werden. Diese Gegenstände können nur an vorgegebenen Orten benutzt werden.

1. um eine Blume zu pflanzen;
- 1) Klicken Sie den gewünschten Blumenamen an, falls er sich im Schuppen befindet.
- 2) Bewegen Sie Grobble zu einem Blumenbeet.
- 3) Klicken Sie sich in die Manteltasche.
- 4) Klicken Sie mit der Hand auf die Blumenamen.
- 5) Klicken Sie die abgezeichnete Handfläche an.

Bitte vergewissern Sie sich, daß sich eine Gartenhake in der Manteltasche befindet und Grobble vor einem Blumenbeet steht. Ansonsten können Sie die Blume nicht pflanzen.

Das Aufheben von Gegenständen:

Wenn Sie sich in einem Raum befinden, erscheint die Hand von Grobble auf dem Bildschirm. Bewegen Sie diese Hand auf das gewünschte Objekt und klicken Sie dieses an. Manche der Gegenstände werden sofort, nachdem sie angeklickt wurden, funktionieren.

- z.B.: Klicken Sie ein Fenster im Gewächshaus an, und es öffnet sich sofort.
- Um einen Raum zu verlassen, bewegen Sie Grobbles Hand auf die rechte Bildschirmseite und klicken Sie.

Gegenstände und ihre Funktionen:

Die Gegenstände und ihr Nutzen sind aufgelistet und auf der Abbildung der Manteltasche auf der Rückseite der Verpackung zu sehen (von links nach rechts, von oben nach unten)

GENERATOR
grüner Pfad
gelber Götzel
Rasensamen
Gemüse x 4
Spezialblumen x 3
Gemüsesamen

FUNKTION
Lässt die Blumen schneller wachsen
Lässt das Gemüse schneller wachsen
Hilft bei der Wiederherstellung des Rasens
Grobble ist Vegetarier und bezieht seine Energie vom Gemüse
Wenn sie richtig eingesetzt werden, können sie zusätzliche Energie geben, oder den Zwergkönig einschläfern, oder vor Stacheln schützen
Müssen im Gewerbebeet eingepflanzt werden

Zum Bewässern von Blumen und Gemüse

Damit Grobble an seine Lieben zu Hause denkt

Die genaue Größe für das Gewächshaus
Verbindung zum Generator im Schuppen
Schutz vor den wütenden Blumen
Verändert das Wetter
Wind benutzt, um den Schuppen vor zuviel Sonnenstrahlen zu schützen
Diesen ganz besonders magischen Gegenstand kann man nur vor einem Vogelnest benutzen

Werden zur Reparatur des Schuppens benötigt
Halten Grobble bei kaltem Wetter warm
Vorsicht, sie könnte ein Loch haben!
Bitte betrinken Sie sich nicht!
Bringe ihn nach Hause in den Untergang
Bitte nicht im Brunnen benutzen
Zum Bepflanzen der Blumenbeete

Schützt Grobble vor Regen und Sonne
Ohne diesen Plan werden Sie sich in den unterirdischen Tunnel verirren

Damit Sie auf das Dach des Schuppens klettern können
Tragen Sie dieses Werkzeug in der Manteltasche, damit Sie die verschiedenen Samen pflanzen können
Macht die Fische munter
Werden zum Antrieb der Mähmaschine eingesetzt

Damit Sie die Landkarte besser lesen können
Schützt Grobbles Auge vor der Sonne
Fagen Sie die Fische mit diesem Netz

SPEICHERN DES ISTANDES ODER LADEN EINES GESPEICHERTEN SPIELES:

**** Vergewissern Sie sich, daß Ihre MAGIC GARDEN Diskette Schreibgeschützt ist ****

- 1) Klicken Sie sich in die Manteltasche von Grobble.
- 2) Klicken Sie nun das vorgegebene "S" für Speichern oder "L" für Laden an.
- 3) Sobald zwei Abbildungen von Grobble auf dem Bildschirm erscheinen, müssen Sie per Joystick oder Maus eines der Abbildungen auswählen. Entschieden Sie sich für den Grobble, der mit einem Kreuz gekennzeichnet ist, unterbreichen Sie den Lade- oder Speichervorgang. Klicken Sie den Grobble ohne Kreuz an, beginnt der Lade- oder Speichervorgang.
- 4) Wenn die Abbildung von Grobble und einer leeren Diskette aufleuchtet, legen sie bitte eine formatierte Diskette in das Laufwerk.
- 5) Sobald das Bild von Grobble mit einer MAGIC GARDEN Diskette aufleuchtet, legen Sie die MAGIC GARDEN Diskette in das Laufwerk.

