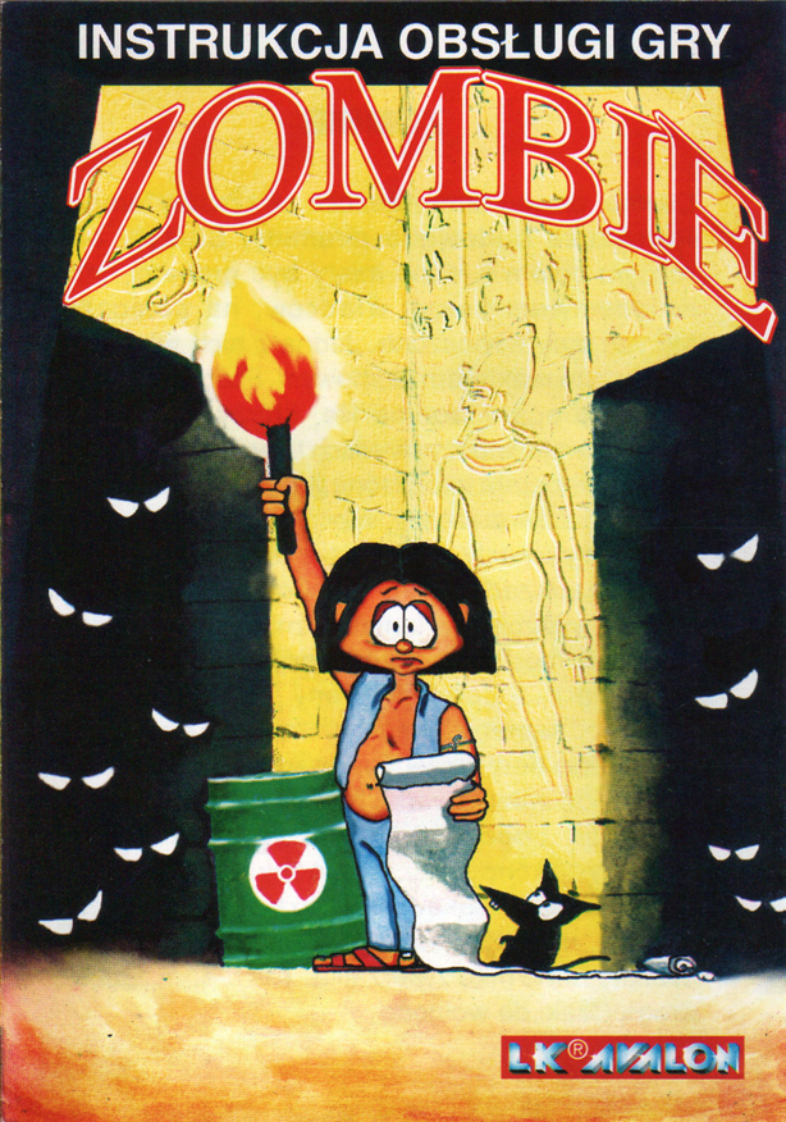
INSTRUKCJA OBSŁUGI GRY

ZOMBIE



LK AVALON

ZOMBIE

Dawno, dawno temu, jeszcze za czasów faraona Remazusa budowano piramidy. Służyły one różnym celom - jedne miały być grobami, inne świadectwem potęgi władców, na polecenie których były wznoszone. Jedna z nich miała być pierwszym reaktorem atomowym. Prace prowadzili kapłani boga Atoooma Re, którzy zazdrośnie strzegli swojej wiedzy i wielkich tajemnic. Kiedy cała piramida została ukończona w jej wnętrzu zaczęły dziać się dziwne rzeczy. Wznoszono rusztowania, ruchome pomosty i stanowiska dla obserwatorów. Kiedy nadszedł dzień uruchomienia reaktora kapłani wystrojeni w fantastycznie kolorowe szaty odprawił modły do swego bóstwa, przesunęli dźwignię i ... Zdenerwowany faraon pozbawił głównego kapłana Tutenchamana dalszych dotacji na badania oraz głowy. Prace zostały zakończone a piramidę zamurowano. Niestety ktoś zapomniał o Czace, odpowiedzialnym za instalacje na najniższej kondygnacji i biedny monter został uwięziony w nieciekawym towarzystwie. Wszędzie bowiem rozpełzły się nieco zmutowane pająki, szczury i inne miłe zwierzątka. Tak rozpoczęła się droga Czaki do wolności.

CEL I OBSŁUGA GRY

Zadaniem Czaki jest pozbieranie wszystkich kluczy do tajnych przejść i oczywiście wydostanie się z piramidy. Aby opuścić kolejne kondygnacje Czaka musi odnaleźć teleporty i uruchomić je przy pomocy baterii rozrzuconych w korytarzach. Grę obsługuje się joystickiem.

KLAWISZE:

FIRE - przerwanie intra, przejście do gry
ESC - powrót do początku gry,
P - pauza w grze,
M - włączenie muzyki,
F - włączenie efektów dźwiękowych.

SPOSÓB WCZYTYWANIA:

Usuń wszystkie cartridge, włóż dyskietkę "Zombie" do stacji i włącz komputer. Po pojawieniu się ekranu:

L.K.AVALON
KOLUMNA: xx
WIERSZ: yy

musisz podać odpowiednią literę z tablicy kodów, która znajduje się na następnej stronie. Jeżeli podasz właściwą odpowiedź, gra wczyta się automatycznie.

AUTORZY:

Program: Marcin Lis
Grafika: Artur Szlesinger
Muzyka: Tomasz Piścio

Tabela kodów zabezpieczających do gry ZOMBIE

KOLUMNA

WIERSZ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	S	F	D	I	J	R	U	E	O	I	F	J	G	M	B	N
2	O	D	J	R	M	N	F	K	D	I	E	M	F	M	C	J
3	A	S	I	F	N	B	N	X	C	V	B	E	I	C	Q	F
4	I	G	K	J	D	J	S	M	N	V	J	D	K	J	C	K
5	K	D	J	S	H	X	A	T	U	Q	J	K	E	D	O	R
6	P	D	I	F	D	U	V	N	C	D	K	F	J	B	V	M
7	Q	K	W	K	E	K	F	L	V	L	B	O	K	E	K	S
8	O	I	V	M	V	U	R	X	C	V	E	I	O	B	K	D
9	W	F	K	K	O	I	P	O	P	L	D	J	W	Q	A	S
10	L	K	A	V	A	L	O	N	J	O	I	D	K	J	A	E
11	K	L	O	P	I	D	M	S	M	N	B	V	C	X	D	S
12	O	I	U	P	L	K	J	H	G	F	D	S	A	S	F	W
13	M	N	J	K	H	G	F	D	A	K	L	O	P	C	X	D
14	D	S	A	S	Q	W	N	B	V	X	E	R	O	C	O	E
15	P	U	K	S	K	U	B	A	R	T	M	O	K	S	O	F
16	O	O	R	G	I	N	A	L	S	O	F	T	W	A	R	E

©1994 by Laboratorium Komputerowe AVALON