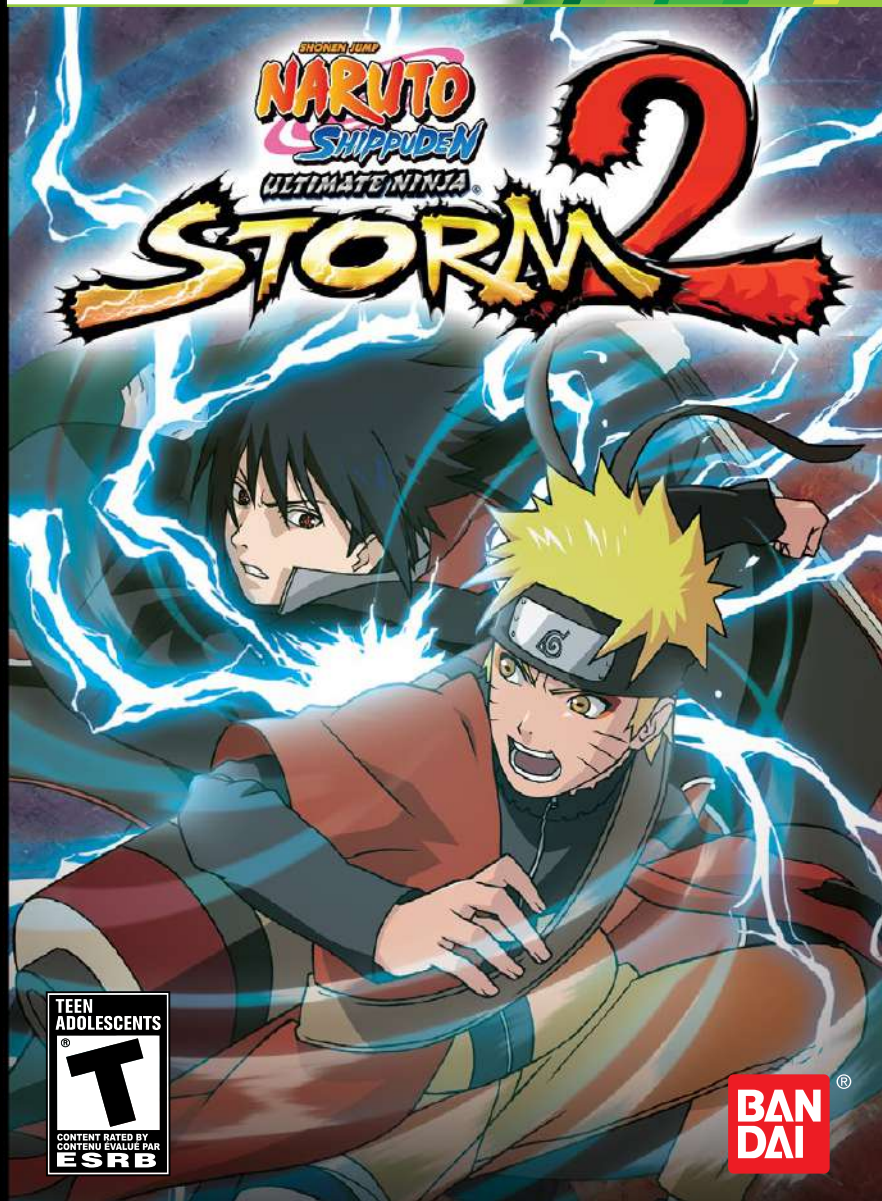
Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.

XBOX 360



WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® console and accessory manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement console and accessory manuals, go to **www.xbox.com/support**.

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive seizures
A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

ESRB Game Ratings

The Entertainment Software Rating Board (ESRB) ratings are designed to provide consumers, especially parents, with concise, impartial guidance about the age-appropriateness and content of computer and video games. This information can help consumers make informed purchase decisions about which games they deem suitable for their children and families.

ESRB ratings have two equal parts:

- **Rating Symbols** suggest age appropriateness for the game. These symbols appear on the front of virtually every game box available for retail sale or rental in the United States and Canada.
- **Content Descriptors** indicate elements in a game that may have triggered a particular rating and/or may be of interest or concern. The descriptors appear on the back of the box next to the rating symbol.

For more information, visit **www.ESRB.org**.

TABLE OF CONTENTS

Xbox LIVE 1
GAME CONTROLS 2
MAIN MENU 3
ON YOUR JOURNEY 3
NINJA BATTLE 3
BATTLE PAUSE MENU 4
START MENU 4
NETWORK BATTLE 5
NOTES 6
CUSTOMER SUPPORT AND WARRANTY 7
FRANÇAIS 9
CREDITS 14

Xbox LIVE

Xbox LIVE® is your connection to more games, more entertainment, more fun. Go to **www.xbox.com/live** to learn more.

Connecting

Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member. For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to **www.xbox.com/live/countries**.

Family Settings

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. Parents can restrict access to mature-rated content. Approve who and how your family interacts with others online with the Xbox LIVE service, and set time limits on how long they can play. For more information, go to **www.xbox.com/familysettings**.

GAME CONTROLS

Xbox 360 Controller

MENU CONTROLS

Navigate Menu ..... **Left Stick**
Select Option ..... A
Cancel / Go Back ..... B

ADVENTURE CONTROLS

Move ..... **Left Stick**
Investigate / Talk ..... B
Jump ..... A
Open Map ..... BACK
Open Start Menu ..... START
Skip Cinema ..... START
Close Text Box ..... A

BATTLE CONTROLS

Move ..... **Left Stick**
Jump ..... A
Guard ..... RT or LT
Subtitution Jutsu ..... RT or LT when attacked
Strike Attack ..... B
Throw ..... B + RT or LT
Guard Break ..... Continue to attack guarding enemy
Shuriken X
Ninja Move ..... While moving A, A
Ninja Dash ..... A, A
Rebound ..... A at highest point of toss, or when knocked to ground
Chakra Charge ..... Hold Y
Chakra Load ..... Tap Y
Chakra Shuriken ..... Y + X
Chakra Dash ..... Y + A
Chakra Back Dash ..... Y, Left Stick back + A
Ninjutsu ..... Y + B
Ultimate Jutsu
Chakra Load ..... Y, Y
Ultimate Jutsu ..... Y, Y, B
Awakening ..... When health drops low enough, refill chakra and hold Y
Use Battle Item ..... **D-pad**
Support Ninjutsu ..... LB and RB
Team Ultimate
Jutsu Chakra Load..... Y, Y, Y
Team Ultimate Jutsu .. Y, Y, Y, B
Open Pause Menu ..... START

MAIN MENU

ULTIMATE ADVENTURE
Relive the *NARUTO SHIPPUDEN* Story.

FREE BATTLE
Jump into a match with your friends or the CPU.

ONLINE BATTLE
Battle people all over the world online.

OPTION
Customize your options.

ON YOUR JOURNEY

CHARACTER INFORMATION
A picture of your character and their health is on the top left. This information is only displayed when your character is stationary.

MINIMAP
The top right displays a minimap of the area. To view a full map press the BACK button.

OBJECTIVE
Review your current objective on the bottom left. This information is only displayed when your character is stationary.

NINJA BATTLE

CHARACTER
A picture of your ninja character is displayed on the top corner of the screen. Player 1's character is on the top left and player 2's character is on the top right.

SUPPORT CHARACTERS
Depending on the battle each player can select two support characters before each battle. They are displayed just below the picture of your character.

HEALTH GAUGE
Your health gauge is shown next to your character picture. When the gauge is completely empty, it's game over.

CHAKRA GAUGE
The gauge below your health displays your character's remaining chakra. Keep it charged to perform incredible jutsu.

NINJA BATTLE (cont.)

TIME LIMIT
See how much time is remaining in your battle. When the time limit reaches 0, the match automatically ends.

BATTLE ITEMS
These four items found on the bottom corner of the screen can be used to help you in battle. Some items can recover health, and some can be used for attack. The number on the bottom right of the item shows how many remain.

COMBO COUNTER
This counter shows how many attacks you've nailed in a row. Combos really help boost your score at the end of the match, so rack up as many as possible.

BATTLE PAUSE MENU

PLAYER 1 COMMAND LIST
View the commands for player 1's character. These are the same for every character.

PLAYER 2 COMMAND LIST
View the commands for player 2's character. These are the same for every character.

PLAYER 1 COMBO LIST
View the combo moves for player 1's character. These moves may be specific to your character.

PLAYER 2 COMBO LIST
View the combo moves for player 2's character. These moves may be specific to your character.

CHANGE JUTSU NAME DISPLAY
Select if you would like the jutsu names displayed or not.

START OVER
Restart your ninja battle.

RETURN TO CHARACTER SELECTION SCREEN
Quit your current ninja battle and return to the character selection screen to change your character line up.

RETURN TO GAME MODE SELECTION SCREEN
Quit your current ninja battle and return to the game mode selection screen where you can select a different game mode.

START MENU

The Start Menu holds all sorts of menus to help you on your adventure, including the use and confirmation of various items you've acquired in Adventure mode, and confirmation of your current progress.

CONFIRM MEMBERS
Check out the friendship level of the characters you've met.

START MENU (cont.)

OWNED
View the items you own.

CONFIRM EVENT
Review details for missions and requests.

WORLD MAP
This full map shows not just your immediate surroundings, but also the entire world. Your current location is marked with a blue icon.

NINJA INFO CARDS
View and edit Ninja Info Cards you have obtained.

COLLECTION
Check out all of the items you have collected.

TUTORIAL
Select any tutorial to further learn about the game.

NETWORK BATTLE

Network Battle is a place where ninjas from all over the world can compete for honor or just for fun! In order to play in Network Battle, you must be logged into your Xbox LIVE account.

PLAYER MATCH
Enter a one-on-one battle without worrying about ranking. Choose to access a session or create your own session. Before heading to battle, don't forget to review Your Battle Record and your Ninja Info Card. Press the X button to edit your Ninja Info Card.

RANKED MATCH
Compete for glory! Engage in a one-on-one battle with players from all over the world and compete for rank. Review Your Battle Record and Ninja Info Card then choose to access a session or create your own. You can edit your Ninja Info Card by pressing the X button.

RANKING
The best of the best are listed on the Ranking page. Switch pages by pressing the RB button or the LB button, display your own record by pressing the X button, and pull up your profile by pressing the Y button.

NOTES

LIVE HELP NOW AVAILABLE ONLINE!

Ever get stuck and just need that extra edge to beat the level?
Having problems getting your game to work properly?
Now you can get one-on-one help from NAMCO BANDAI Games America Inc. using your web browser!

Simply go to livehelp.namco.com for more details.
Live Counselors available from 9am-5pm Monday-Friday Pacific Time.

NAMCO BANDAI Games America Inc.
ATTN: Customer Service
4555 Great America Parkway, Suite 201
Santa Clara, CA 95054

Before returning any defective materials to us, please contact us for a Return Merchandise Authorization (RMA) number. You can reach us at the address above, via e-mail at support@namcobandaigames.com or contact us at (408) 235-2222. Please note that any materials sent to us without an RMA number will be refused and returned. We highly recommend that you use a traceable and / or insured method of shipping the materials to us.

Namco Bandai Games America Inc. Online:
www.namcobandaigames.com
Visit our Website to get information about our new titles.

LIMITED WARRANTY

NAMCO BANDAI Games America Inc. warrants to the original purchaser that this NAMCO BANDAI Games America Inc. game pack shall be free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day limited warranty period, NAMCO BANDAI Games America Inc. will repair or replace the defective game pack or component part , at its option, free of charge.

This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other cause not related to defective material or workmanship.

LIMITATIONS ON WARRANTY

Any applicable implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to ninety (90) days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall NAMCO BANDAI Games America Inc. be liable for consequential or incidental damages resulting from the possession or use of this product.
The provisions of the limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This limited warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

To register product online go to
WWW.NAMCOREG.COM

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels de la console Xbox 360MD et des accessoires pour des informations importantes de santé et de sécurité. Veillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous à **www.xbox.com/support.**

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible
Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Classifications ESRB pour les jeux

Les classifications de l'Entertainment Software Rating Board (ESRB) sont conçues pour fournir aux consommateurs, aux parents en particulier, des conseils objectifs et clairs au sujet de l'âge approprié et du contenu des jeux informatiques et des jeux vidéo. Ces informations permettent aux consommateurs d'acheter les jeux qu'ils considèrent appropriés pour leurs enfants et leurs familles en toute connaissance de cause.

Les classifications ESRB se divisent en deux parties égales :

- Les **symboles de classification** suggèrent l'âge approprié pour le jeu. Ces symboles apparaissent sur quasiment chaque boîte de jeu disponible à la vente ou à la location aux États-Unis et au Canada.
- Les **descriptions de contenu** indiquent quels éléments du jeu pourraient avoir influencé une telle classification et/ou pourraient être sources d'intérêt ou d'inquiétude. Ces descriptions apparaissent au dos de la boîte près du symbole de classification.

Pour plus d'informations, consultez le site **www.ESRB.org**.

TABLE DES MATIERES

Xbox LIVE 9

COMMANDES AU SEIN DU JEU 10

MENU PRINCIPAL 11

PENDANT LE PERIPLE 11

BATAILLE DE NINJA 11

BATAILLE - MENU DE PAUSE 12

MENU DE DEMARRAGE 13

BATAILLE EN RESEAU 13

GÉNÉRIQUE 14

SUPPORT CLIENT ET GARANTIE 17

Xbox LIVE

Xbox LIVEMD est votre connexion vers plus de jeux, plus de divertissement et plus d'amusement. Visitez le site **www.xbox.com/live** pour en savoir plus.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/live/countries.**

Contrôle parental

Ces outils faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/familysettings.**

COMMANDES AU SEIN DU JEU

COMMANDES AU SEIN DU JEU

Commandes pour la Xbox 360

MENUS - COMMANDES

Parcourir le Menu ..... **Joystick Gauche**
Sélectionner une Option ..... A
Annuler / Retour ..... B

AVENTURE - COMMANDES

Se Déplacer ..... **Joystick Gauche**
Examiner/Parler ..... B
Sauter ..... A
Ouvrir la Carte ..... BACK
Ouvrir le Menu de Démarrage ..... START
Passer la Cinématique ..... START
Fermer la Fenêtre de Textes ..... A

BATAILLE - COMMANDES

Se Déplacer ..... **Joystick Gauche**
Sauter ..... A
Posture Défensive ..... RT ou LT
Attaque Percutante .... RT ou LT lorsque vous êtes attaqué
Attaque Percutante .... B
Lancer ..... B + RT ou LT
Brise-garde ..... Attaquez incessamment l'ennemi en posture de défense
Shuriken X
Déplacement Ninja .... Tout en vous déplaçant A, A
Ruée Ninja ..... A, A
Rebond ..... A au plus haut point d'un lancer ou lorsque vous êtes projeté au sol
Charge Chakra ..... Appui long sur Y
Charge Chakra ..... Appui court sur Y
Shuriken Chakra ..... Y + X
Ruée Chakra ..... Y + A
Ruée Retournée ..... Y, Joystick Gauche vers l'arrière + A
Ninjutsu ..... Y + B
Chargement Chakra
Jutsu Suprême ..... Y, Y
Ultimate Jutsu ..... Y, Y, B
Éveil ..... Quand le niveau de santé est suffisamment faible, remplissez le chaka et appuyez longuement sur Y
Utiliser les Objets de Bataille ..... **D-pad**
Ninjutsu de Soutien .... LB and RB
Chargement Chakra
Jutsu Suprême en Équipe ..... Y, Y, Y
Jutsu Suprême en Équipe ..... Y, Y, Y, B
Ouvrir le Menu de Pause ..... START

MENU PRINCIPAL / PENDANT LE PERIPLE/ BATAILLE DE NINJA

MENU PRINCIPAL

L'ULTIME AVENTURE
Revivez l'épopée de *NARUTO SHIPPUDEN.*

BATAILLE LIBRE
Plongez au cœur de l'action avec un de vos amis ou l'I.A.

BATAILLE EN LIGNE
Affrontez des joueurs du monde entier.

OPTIONS
Personnalisez vos options.

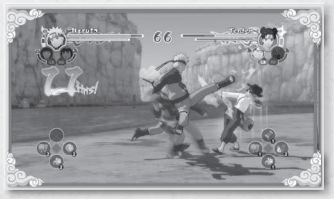
PENDANT LE PERIPLE

INFORMATIONS DU PERSONNAGE
Vous trouverez une photo de votre personnage et la jauge de santé de ce personnage dans la partie supérieure gauche de l'écran. Ces informations s'affichent uniquement lorsque votre personnage est immobile.

MINICARTE
Vous trouverez une minicarte de la zone dans la partie supérieure droite de l'écran. Pour accéder à une carte plein écran, appuyez sur la touche BACK

OBJECTIF
Consultez votre objectif actuel (voir la partie inférieure gauche de l'écran). Ces informations s'affichent uniquement lorsque votre personnage est immobile.

BATAILLE DE NINJA



PERSONNAGES
Une photo de votre personnage ninja est affichée dans la partie supérieure de l'écran. Le personnage du Joueur 1 se trouve en haut à gauche et celui du Joueur 2, en haut à droite.

PERSONNAGES DE SOUTIEN
En fonction de la bataille, chaque joueur peut sélectionner deux personnages de soutien avant chaque affrontement. Ils sont affichés juste en dessous de la photo de votre personnage.

JAUGE DE SANTE
Votre jauge de santé est affichée à côté de la photo de votre personnage. Quand cette jauge est vide, la partie est finie.

BATAILLE DE NINJA (cont.)

JAUGE DE CHAKRA
La jauge située en dessous de votre barre de santé indique la quantité actuelle de chakra de votre personnage. Arrangez-vous pour que cette jauge soit pleine afin d'exécuter des jutsu incroyables!

LIMITE DE TEMPS
Découvrez combien de temps il reste avant la fin de la bataille. Quand la limite de temps atteint 0, le match s'arrête automatiquement.

OBJETS DE BATAILLE
Ces quatre objets situés dans la partie inférieure de l'écran peuvent être utilisés pour vous aider pendant la bataille. Certains objets permettent de recouvrer de la santé, alors que d'autres sont utilisés pour attaquer. Le chiffre en bas à droite de l'objet représente le nombre d'exemplaires de cet objet dont vous disposez.

COMPTEUR DE COMBOS
Ce compteur indique le nombre d'attaques successives qui ont infligé des dégâts à vos adversaires. Les combos contribuent largement à améliorer votre score à la fin d'un combat, alors accumulez-en le plus possible.

BATAILLE - MENU DE PAUSE

LISTE DE COMMANDES DU JOUEUR 1
Affichez les commandes pour le personnage du joueur 1. Ce sont les mêmes pour chaque personnage.

LISTE DE COMMANDES DU JOUEUR 2
Affichez les commandes pour le personnage du joueur 2. Ce sont les mêmes pour chaque personnage.

LISTE DE COMBOS DU JOUEUR 1
Affichez les techniques combos pour le personnage du joueur 1. Ces techniques sont propres à votre personnage.

LISTE DE COMBOS DU JOUEUR 2
Affichez les techniques combos pour le personnage du joueur 2. Ces techniques sont propres à votre personnage.

AFFICHER/MASQUER LES NOMS DE JUTSU
Choisissez entre afficher et masquer les noms de jutsu.

RECOMMENCER
Recommencez votre bataille de ninja.

REVENEZ A L'ECRAN DE SELECTION DU PERSONNAGE
Quittez la bataille de ninja en cours et revenez à l'écran de sélection du personnage pour changer de personnages.

RETOUR A L'ECRAN DE SELECTION DU MODE DE JEU
Quittez la bataille en cours et revenez à l'écran de sélection du mode de jeu à partir duquel vous pouvez choisir un autre mode.

MENU DE DEMARRAGE

Le menu de démarrage propose une grande variété d'options qui vous aident au cours de votre aventure (utilisation et confirmation de divers objets obtenus en mode Aventure et affichage de votre progression actuelle).

CONFIRMER LES MEMBRES
Consultez le niveau d'amitié des personnages que vous avez rencontrés.

POSSESSION
Affichez les objets que vous possédez.

CONFIRMER EXCURSION
Passez en revue les renseignements relatifs aux missions et requêtes.

CARTE DU MONDE
Cette carte plein écran ne montre pas uniquement les environs immédiats, mais également le monde tout entier. Votre emplacement actuel est indiqué par une icône bleue.

CARTES DE RENSEIGNEMENTS DE NINJA
Affichez et modifiez les cartes de renseignements de ninja que vous avez obtenues.

COLLECTION
Examinez tous les objets que vous avez ramassés.

DIDACTICIEL
Sélectionnez un didacticiel pour en apprendre davantage sur le jeu.

BATAILLE EN RESEAU

C'est ici que les ninja du monde entier s'affrontent pour l'honneur... ou pour s'amuser! Pour jouer à ce mode, vous devez être connecté à votre compte Xbox LIVE account.

MATCH DE JOUEURS
Disputez une bataille 1 contre 1 sans vous soucier des classements. Rejoignez une session ou créez la vôtre. Avant de commencer à vous battre, n'oubliez pas de consulter vos informations de bataille et votre carte de renseignements de ninja. Appuyez sur la touche X pour modifier votre carte de renseignements de ninja.

MATCH AVEC CLASSEMENT
Battez-vous pour la gloire! Affrontez des joueurs du monde entier lors de batailles 1 contre 1 et visez le sommet du classement. Consultez vos informations de bataille et votre carte de renseignements de ninja, puis rejoignez une session ou créez la vôtre. Vous pouvez modifier votre carte de renseignements de ninja en appuyant sur la touche X.

CLASSEMENT
C'est ici que figurent les meilleurs joueurs au monde. Passez d'une page à l'autre en appuyant sur la touche RB ou LB affichez vos propres informations en appuyant sur la touche X et accédez à votre profil en appuyant sur la touche Y.

ORIGINAL STORY AND ART
Masashi Kishimoto
Weekly SHONEN JUMP

DEVELOPED BY
CyberConnect2 Co., Ltd.

PRODUCED BY
NAMCO BANDAI Games Inc.

PUBLISHED BY
NAMCO BANDAI Games Inc.

PRODUCTION

DIRECTOR OF JAPAN PRODUCTION
Takahiro Sasanoi

JAPAN PRODUCTION MANAGER
Nobuaki Taguchi

ASSOCIATE LOCALIZATION PRODUCER
Andrew Davis

MARKETING & PR

SENIOR VP OF SALES AND MARKETING
Catherine Fowler

DIRECTOR OF MARKETING AND PR
Todd Thorson

SENIOR BRAND MANAGER
Dennis Lee

NORTH AMERICAN BRAND SUPPORT
Sandbox Strategies

SENIOR PR MANAGER
Arne Cual-Pedroso

CREATIVE SERVICES MANAGER
Michiko Wang

SENIOR GRAPHIC DESIGNER
Corey Tran

SENIOR VIDEO EDITOR
Keisuke Kumiji

SR. INTERACTIVE SERVICES MANAGER
Ryan Grissom

MEDIA MANAGER
Paul Caparotta

MEDIA ASSISTANT
Julia Loranger

CHANNEL MARKETING MANAGER
Justin Lucas

PRODUCT SERVICES

DIRECTOR OF OPERATIONS
Tad Hirabayashi

SENIOR OPERATIONS MANAGER
Jennifer Tersigni

QUALITY ASSURANCE

QUALITY ASSURANCE MANAGER
Mike Peterson

PROJECT COORDINATOR
Jesse Mejia

CQC SUPERVISOR
Damon Bernal

QUALITY ASSURANCE LEAD
Gene Duenas

QUALITY ASSURANCE ASSISTANT LEAD
Billy Buaron

Quality Assurance Testers
Gabriel Barrera
Aaron Bowyer
Christian Cabrera
Zachary Powell

CQC TEAM
David Moya
Greg Anderson
Saiho Kwan
Taylor Benson
Kevin Chen
Josh Glover
Josh Graves
Sharon Marmito
Eric Sawi
Min Sung

SPECIAL THANKS
Bryant Green
Masahiro Knittel
Brandon Williams
Konstantin Yavichev
Ria Ludemann
Tereza Siegel
Matt Peterson
Motohiro Iwahashi

Supervised by VIZ Media, LLC and Weekly SHONEN JUMP/Shueisha Inc.

HOKAGE'S ROOM COMMUNITY LEADERS
Cobdogred
d4tteb4yo
sasukepwnsnaruto
cricketfarm

GARANTIE LIMITÉE

DES CONSEILS MAINTENANT OFFERTS EN LIGNE!

Vous êtes bloqué(e) et vous avez besoin d'un petit coup de pouce pour passer au niveau suivant?
Vous éprouvez des problèmes à faire fonctionner votre jeu correctement?
Vous pouvez maintenant recevoir de l'aide personnalisée de NAMCO BANDAI Games America Inc.
en utilisant votre navigateur Web!
Rendez-vous sur le site livehelp.namco.com pour plus de détails.
Des conseillers sont disponibles de 9 h 00 à 17 h 00 du lundi au vendredi, heure normale du Pacifique.

NAMCO BANDAI Games America Inc.
À L'ATTENTION DE : Service à la clientèle (Customer Service)
4555 Great America Parkway, Suite 201
Santa Clara, CA 95054

Avant de retourner tout produit défectueux, veuillez communiquer avec nous (service en anglais seulement) pour obtenir un numéro d'autorisation de retour de la marchandise (« RMA »). Vous pouvez nous joindre à l'adresse indiquée plus haut, par courriel à support@namcobandaigames.com ou directement par téléphone en composant le (408) 235-2222. Veuillez prendre note que tout produit ou accessoire retourné sans numéro RMA sera refusé et retourné à son expéditeur. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un service de messagerie offrant des assurances ou un service de suivi comme méthode d'envoi pour nous retourner un produit.

Namco Bandai Games America Inc. en ligne :
www.namcobandaigames.com
Visitez notre site Web pour obtenir des informations sur nos nouveaux titres.

GARANTIE LIMITÉE

NAMCO BANDAI Games America Inc. garantit à l'acheteur d'origine que cet ensemble de jeu de NAMCO BANDAI Games America Inc. sera exempt de toute défectuosité du matériel ou de fabrication pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si une défectuosité couverte par cette garantie limitée se produit pendant cette période de garantie limitée de 90 jours, NAMCO BANDAI Games America Inc. réparera ou remplacera, à son gré, l'ensemble de jeu défectueux ou une de ses parties sans frais. Cette garantie limitée sera nulle et sans effet si la défectuosité découle de négligence, d'un accident, d'un usage abusif, d'une modification ou de toute autre cause non liée à la défectuosité du matériel ou de fabrication.

LIMITES DE LA GARANTIE

Toute garantie tacite s'appliquant à la valeur marchande ou à une condition propre à son utilisation dans un but précis sera limitée à la période de 90 jours à compter de la date d'achat précitée et sera assujettie aux conditions qui s'y rattachent. NAMCO BANDAI Games America Inc. ne sera en aucun cas tenu responsable des dommages accidentels ou indirects résultant de la possession ou de l'utilisation de ce produit. Les dispositions de cette garantie limitée ne sont valides qu'aux États-Unis et au Canada. Certains États ou provinces ne permettent pas d'imposer des limites de la période de garantie ou des exclusions ou des limites vis-à-vis des dommages indirects ou accidentels. Le cas échéant, les exclusions et limites qui précèdent peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie limitée vous octroie des droits précis sur le plan juridique. Vous pourriez avoir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

To register product online go to
WWW.NAMCOREG.COM