XBOX 360

KINECT

NTSC

nickelodeon

VICTORIOUS

TIME TO SHINE

REQUIRES KINECT™ SENSOR

EVERYONE
ENFANTS et ADULTES

E

CONTENT RATED BY CONTENT EVALUATION
ESRB

D3PUBLISHER

WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® console instructions, KINECT sensor manual, and any other peripheral manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement hardware manuals, go to **www.xbox.com/support** or call Xbox Customer Support.

For additional safety information, see the inside back cover.

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

ESRB Game Ratings

The Entertainment Software Rating Board (ESRB) ratings are designed to provide consumers, especially parents, with concise, impartial guidance about the age-appropriateness and content of computer and video games. This information can help consumers make informed purchase decisions about which games they deem suitable for their children and families.

ESRB ratings have two equal parts:

- **Rating Symbols** suggest age appropriateness for the game. These symbols appear on the front of virtually every game box available for retail sale or rental in the United States and Canada.
- **Content Descriptors** indicate elements in a game that may have triggered a particular rating and/or may be of interest or concern. The descriptors appear on the back of the box next to the rating symbol.

For more information, visit **www.ESRB.org**.

TABLE OF CONTENTS

How To Play 3
Player Recognition 3
Saving 3
Xbox Live 4
How to get help with Kinect 4
Customer Support 5
Limited Warranty 5
Playing Kinect Safely 6

© (2011) Viacom International Inc. and Sony Music Entertainment. All Rights Reserved. Nickelodeon, Victorious and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom International Inc.

Game and Software © 2011 D3 Inc. Distributed in North America by D3Publisher of America, Inc. Published in Europe by NAMCO BANDAI Games Europe S.A.S. D3Publisher and its logo are trademarks or registered trademarks of D3Publisher of America, Inc. or its affiliates. Developed by High Voltage Software, Inc. High Voltage and the High Voltage logo are either registered trademarks or trademarks of High Voltage Software, Inc. Infernal Engine ® 2003-2011 Terminal Reality, Inc. All rights reserved. Infernal Engine, the Infernal Engine logo, Terminal Reality, and the Terminal Reality logo are trademarks of Terminal Reality, Inc. Uses Bink Video. © 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc. Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Uses Scaleform GFx © 2011 Scaleform Corporation. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2011 Audiokinetic Inc. All rights reserved. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners. All rights reserved.

HOW TO PLAY

This game utilizes the Kinect Sensor. Stand facing your television screen and move your hands to navigate the menus and make selections.

Menu – Hold the cursor over an option then swipe to select it!

Acting – Move into the pose that Sikowitz calls out to pass the class exercise!

Dancing/Music – Perform the movements called out by the indicators on the right to rock to the music!

Singing – Sing along to the songs to score major points!

Music Video – Sing, dance, act, do what you like! It's your show! Mimic the moves of the characters with the cursor to see different stage effects!

Pause Menu – Point your right arm straight down and point your left arm diagonally down to the side until the indicator on the lower left of the screen fills up.

PLAYER RECOGNITION

Only the player standing closes to the camera within its range is recognized and able to control the game. Please make sure that anyone else besides the player does not enter the play space.

If another player is recognized – In the event that another player is accidentally recognized, simply have that player step away and out of view of the camera. Verify the correct player is being recognized by viewing the photo on the screen.

SAVING

This game has an auto-save feature that will automatically record your progress whenever you finish an activity. You will need 128 KB of free space to save the game.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® is the online game and entertainment service for Xbox 360®. Just connect your console to your broadband Internet service and join for free. You can get free game demos and instant access to HD movies (sold separately)—with KINECT, you can control HD movies with the wave of a hand. Upgrade to an Xbox LIVE Gold Membership to play games online with friends around the world and more. Xbox LIVE is your connection to more games, entertainment, and fun. Go to **www.xbox.com/live** to learn more.

Connecting

Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member. For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to **www.xbox.com/live/countries**.

Family Settings

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. Parents can restrict access to mature-rated content. Approve who and how your family interacts with others online with the Xbox LIVE service, and set time limits on how long they can play. For more information, go to **www.xbox.com/familysettings**.

How to Get Help with KINECT

Learn More on Xbox.com

To find more information about KINECT, including tutorials, go to **www.xbox.com/support**.

CUSTOMER SUPPORT

Website: www.d3publisher.us
The best place to go for tips and strategies on playing our games!

Phone: (480)-517-4900
Work Hours: Monday – Friday, 9am – 5pm PST

Email: support@d3p.us

LIMITED WARRANTY

D3Publisher warrants to the original purchaser that this D3Publisher game pack shall be free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day limited warranty period, D3Publisher will repair or replace the defective game pack or component part, at its option, free of charge.

This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other cause not related to defective material or workmanship.

LIMITATIONS ON WARRANTY

Any applicable implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to (90) days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall D3Publisher be liable for consequential or incidental damages resulting from the possession or use of this product.

The provisions of the limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This limited warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

DEFECTIVE PRODUCT RETURNS OR EXCHANGES

Before returning any defective materials to us, please contact us for a Return Merchandise Authorization (RMA) number. You can reach us at the address below, via email at support@d3p.us or contact us at (480)-517-4900. Please note that any materials sent to us without an RMA number will be refused and returned. We highly recommend that you use a traceable and / or insured method of shipping the materials to us.

Please visit **www.d3p.us/Support.asp** for our customer support mailing address.

⚠ Playing KINECT Safely

Make sure you have enough space so you can move freely while playing. Gameplay with KINECT may require varying amounts of movement. Make sure you won't hit, run into, or trip over other players, bystanders, pets, furniture, or other objects when playing. If you stand or move during gameplay, you need good footing.

Before playing: Look in all directions (right, left, forward, backward, down, and up) for things you might hit or trip over. Be sure your play area is far enough away from windows, walls, stairs, etc. Make sure there is nothing you might trip on—for example, toys, furniture, loose rugs, children, pets, etc. If necessary, move objects or people out of the play area. Don't forget to look up—be aware of light fixtures, fans, or other objects overhead when assessing the play area.

While playing: Stay far enough away from the television to avoid contact. Keep enough distance from other players, bystanders, and pets—this distance may vary between games, so take account of how you are playing when determining how far away you need to be. Stay alert for objects or people you might hit or trip on—people or objects can move into the area during gameplay, so you should always be alert to your surroundings.

Make sure you always have good footing while playing. Play on a level floor with enough traction for the game activities, and make sure you have appropriate footwear for gaming (no high heels, flip flops, etc.) or are barefoot if appropriate.

Before allowing children to use KINECT: Determine how each child can use KINECT and whether they should be supervised during these activities. If you allow children to use KINECT without supervision, be sure to explain all relevant safety and health information and instructions. **Make sure children using KINECT play safely** and within their limits, and make sure they understand proper use of the system.

To minimize eyestrain from glare: Position yourself at a comfortable distance from your monitor or television and the KINECT sensor; place your monitor or television and KINECT sensor away from light sources that produce glare, or use window blinds to control light levels; choose soothing natural light that minimizes glare and eyestrain and increases contrast and clarity; and adjust your monitor's or television's brightness and contrast.

Don't overexert yourself. Gameplay with KINECT may require varying amounts of physical activity. Consult a doctor before using KINECT if you have any medical condition or issue that affects your ability to safely perform physical activities or if: You are or may be pregnant; you have heart, respiratory, back, joint, or other orthopedic conditions; you have high blood pressure or difficulty with physical exercise; or you have been instructed to restrict physical activity. Consult your doctor before beginning any exercise routine or fitness regimen that includes KINECT. Do not play under the influence of drugs or alcohol, and make sure your balance and physical abilities are sufficient for any movements while gaming.

Stop and rest if your muscles, joints, or eyes become tired or sore. If you experience excessive fatigue, nausea, shortness of breath, chest tightness, dizziness, discomfort, or pain, STOP USING IMMEDIATELY, and consult a doctor.

See the Healthy Gaming Guide at **www.xbox.com** for more information.

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels de la console Xbox 360MD et des accessoires pour des informations importantes de santé et de sécurité. Veillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous à **www.xbox.com/support.**

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible
Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Classifications ESRB pour les jeux

Les classifications de l'Entertainment Software Rating Board (ESRB) sont conçues pour fournir aux consommateurs, aux parents en particulier, des conseils objectifs et clairs au sujet de l'âge approprié et du contenu des jeux informatiques et des jeux vidéo. Ces informations permettent aux consommateurs d'acheter les jeux qu'ils considèrent appropriés pour leurs enfants et leurs familles en toute connaissance de cause.

Les classifications ESRB se divisent en deux parties égales :

- Les **symboles de classification** suggèrent l'âge approprié pour le jeu. Ces symboles apparaissent sur quasiment chaque boîte de jeu disponible à la vente ou à la location aux États-Unis et au Canada.
- Les **descriptions de contenu** indiquent quels éléments du jeu pourraient avoir influencé une telle classification et/ou pourraient être sources d'intérêt ou d'inquiétude. Ces descriptions apparaissent au dos de la boîte près du symbole de classification.

Pour plus d'informations, consultez le site **www.ESRB.org**.

TABLE DES MATIÈRES

Comment Jouer 9
Reconnaissance du joueur 9
Sauvegarder 9
Xbox Live 10
Obtenir de L'aide Avec KINECT 10
Service Clientèle 11
Garantie Limitée 11
Le Jeu en Toute Sécurité avec KINECT 12

COMMENT JOUER

Ce jeu se sert du capteur Kinect. Positionnez-vous face à l'écran de television et bougez vos mains pour naviguer dans le menu et effectuer vos selection.

Menu – Maintiens le curseur sur une option, puis sélectionne-la en effectuant un mouvement horizontal de la main!

Jeu d'acteur – Prends la pose que Sikowitz t'indique pour réussir l'exercice!

Danse/Musique – Réalise les mouvements affichés par les indicateurs sur la droite pour danser en rythme avec la musique!

Chant – Chante en mesure pour marquer un maximum de points!

La musique vidéo – Chante, danse, joue la comédie, fais comme bon te semble! C'est ton spectacle! Imite les mouvements des personnages avec le curseur pour voir différents effets de scène!

Menu de pause – Positionnez-vous le bras droit le long du corps et tendez le bras gauche à 45° par rapport au corps. Gardez cetteposition jusqu'à ce que l'indicateur en bas à gauche de l'écran soit rempli.

RECONNAISSANCE DU JOUEUR

Seul le joueur se tenant le plus proche de la caméra et dans son champ de vision peut étra reconnu et peut commander le jeu. Veuillez vous assurer qu'aucune personne autre que le joueur ne pénétre dans l'espace de jeu.

Si un autre joueur est reconnu – Si un autre joueur est accidentellement reconnu, sortez ce joueur du champ de vision de la camera. Vérifier que le bon joueur est reconnu en vérifiant la photo dans le coin supérieure gauche de l'écran.

SAUVEGARDER

Ce jeu propose une fonction d'autosauvegarde qui enregistre automatiquement ta progression au terme d'une activité. Tu auras besoin de 128 Ko d'espace libre pour effectuer la sauvegarde.

Xbox LIVE

Xbox LIVE[MD] est votre connexion vers plus de jeux, plus de divertissement et plus d'amusement. Visitez le site **www.xbox.com/live** pour en savoir plus.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/live/countries.**

Contrôle parental

Ces outils faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/familysettings.**

Obtenir de l'aide avec KINECT

Apprenez-en davantage sur Xbox.com

Pour obtenir de plus amples informations au sujet de KINECT, notamment des didacticiels, rendez-vous au **www.xbox.com/support.**

SERVICE CLIENTÈLE

L'endroit par excellence où vous trouverez des trucs et des stratégies pour nos jeux
Site Web: www.d3publisher.us

Assistance aux clients:
Téléphone: (480)-517-4900
Heures de travail: lundi au vendredi, de 9h00 à 17h00 (HNP)
Courriel: support@d3p.us

GARANTIE LIMITÉE

D3Publisher garantit à l'acheteur original que cet ensemble de jeu de D3Publisher doit être exempt de défauts de matériaux et de fabrication pendant un délai de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si un tel défaut couvert par cette garantie limitée se produit pendant la période de garantie limitée de 90 jours, D3Publisher réparera ou remplacera l'ensemble de jeu ou la pièce présentant un défaut, à son gré, gratuitement.

Cette garantie limitée ne s'applique pas, si les défauts ont été causés par la négligence, les accidents, l'utilisation abusive, la modification, l'altération ou toute autre cause non liée à un défaut de matériel ou de fabrication.

RESTRICTIONS DE GARANTIE

Toutes les garanties applicables implicites de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier, sont limitées à une période de (90) jours à compter de la date d'achat et sont soumis aux conditions énoncées dans les présentes. En aucun cas, D3Publisher être tenu responsable des dommages indirects ou accessoires résultant de la possession ou de l'utilisation de ce produit.

Les dispositions de la garantie limitée sont valables aux États-Unis seulement. Certains états ne permettent pas de limiter la durée d'une garantie implicite, ni d'exclure des dommages indirects ou accidentels. Donc, il se peut que les restrictions ou exclusions qui précèdent ne s'appliquent à vous. Cette garantie limitée vous confère des droits juridiques spécifiques. Il se peut que vous bénéficiiez de d'autres droits, qui varient d'état en état.

RETOURS OU ÉCHANGES D'UN PRODUIT DÉFECTUEUX

Avant de nous retourner tout matériel défectueux, veuillez nous contacter pour obtenir une autorisation de retour de marchandise (NRM). Vous pouvez nous joindre à l'adresse ci-dessous, par courriel à support@d3p.us ou par téléphone au (480)-517-4900. Veuillez noter que tous les documents envoyés ne comportant pas de numéro NRM seront refusés et retournés. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un mode d'expédition traçable et / ou assuré, pour l'envoi du matériel.

Veuillez consulter **www.d3p.us/Support.asp** pour obtenir l'adresse postale de notre assistance clientèle.

⚠ Le jeu en toute sécurité avec KINECT

Assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous pour bouger librement lorsque vous jouez. En jouant avec KINECT, vous pouvez être amené à effectuer des mouvements très variés. Assurez-vous que vous ne risquez pas de heurter d'autres joueurs, ou personnes ou animaux de compagnie présents, ni de vous cogner à des meubles ou tout autre objet. Si vous vous tenez debout ou vous déplacez durant le jeu, vous devez disposer d'un bon appui.

Avant de jouer : Regardez dans toutes les directions (à droite, à gauche, devant, derrière, en bas et en haut) pour vous assurer de l'absence de tout objet que vous risqueriez de heurter ou sur lequel vous risqueriez de trébucher. Vérifiez que votre zone de jeu est suffisamment éloignée de toute fenêtre, tout mur, escalier, etc. Assurez-vous également qu'il n'y a rien sur lequel vous risqueriez de trébucher : jouets, meubles, tapis glissants, enfants, animaux de compagnie, etc. Si nécessaire, écartez les objets ou éloignez les personnes de la zone de jeu. N'oubliez pas de regarder au-dessus de vous pour vérifier qu'aucun luminaire, ventilateur ni aucune autre suspension ne risque de vous gêner.

Durant le jeu : Tenez-vous suffisamment éloigné du téléviseur afin d'éviter tout contact. Tenez-vous également à bonne distance des autres joueurs, personnes ou animaux de compagnie présents. Cette distance pouvant varier selon les jeux, tenez compte de la manière dont vous jouez pour déterminer la distance nécessaire. Soyez toujours attentifs aux objets et personnes que vous risquez de heurter, car des personnes ou des objets peuvent entrer dans votre zone de jeu pendant que vous jouez. Vous devez donc observer constamment votre environnement.

Assurez-vous que vous disposez toujours d'un bon appui lorsque vous jouez. Jouez sur un sol bien plan offrant suffisamment d'adhérence pour le jeu et veillez à être chaussés de manière adaptée (pas de talons hauts, ni de sandales, etc.) ou pieds nus si nécessaire.

Avant d'autoriser des enfants à utiliser KINECT : Déterminez la manière dont chaque enfant peut utiliser KINECT, notamment s'il doit être surveillé durant ces activités. Si vous autorisez des enfants à utiliser KINECT sans surveillance, veillez à leur expliquer toutes les informations et instructions relatives à la sécurité et la santé. Assurez-vous que **les enfants jouent avec KINECT de manière sûre** et savent utiliser correctement le système.

Pour éviter la fatigue oculaire due à l'éblouissement : Placez-vous à une distance confortable du moniteur ou du téléviseur et du capteur KINECT. Détournez votre moniteur ou téléviseur et le capteur KINECT des sources de lumière éblouissantes, ou utilisez des rideaux pour contrôler l'intensité de lumière. Choisissez une lumière naturelle douce qui réduit au maximum l'éblouissement et la fatigue oculaire et améliore le contraste et la clarté. Réglez la luminosité et le contraste de l'écran du moniteur ou du téléviseur.

Ne vous surmenez pas. Jouer avec KINECT peut impliquer une activité physique intense et variée. Avant d'utiliser KINECT, consultez votre médecin pour connaître votre état de santé et vérifier que vous êtes exempt de toute condition ou affection physique susceptible de constituer une contre-indication à la pratique d'activités physiques particulières (notamment grossesse, affection cardiaque ou respiratoire, problèmes de dos, d'articulations, hypertension ou tout problème relatif à la pratique d'un exercice physique). Consultez votre médecin avant la pratique de toute activité physique régulière ou programme de remise en forme incluant KINECT. Ne jouez pas sous l'influence de drogues ou d'alcool et assurez-vous que vos capacités d'équilibre et de maîtrise physique sont suffisantes pour accomplir tous les mouvements nécessités par le jeu.

Arrêtez et reposez-vous si vous sentez vos muscles, vos articulations ou vos yeux se fatiguer ou devenir douloureux. En cas de sensation de fatigue excessive, de nausée, d'essoufflement, d'oppression thoracique, de vertiges, de gêne ou de douleur, ARRÊTEZ IMMÉDIATEMENT DE JOUER et consultez un médecin.

Pour plus d'informations, consultez le Guide des bonnes pratiques de jeu disponible sur **www.xbox.com**.

It's the ultimate concert with the Singing Tori Doll and Microphone!

Donnez le concert ultime avec la Poupée Chantante Tori et votre Microphone!

Tori Doll, Singing Tori Doll, and Victorious Microphone each sold seperately. • La Poupée Tori, la Poupée Chantante Tori et le Microphone Victorious sont vendus séparément.

nickelodeon™

VICTORIOUS™

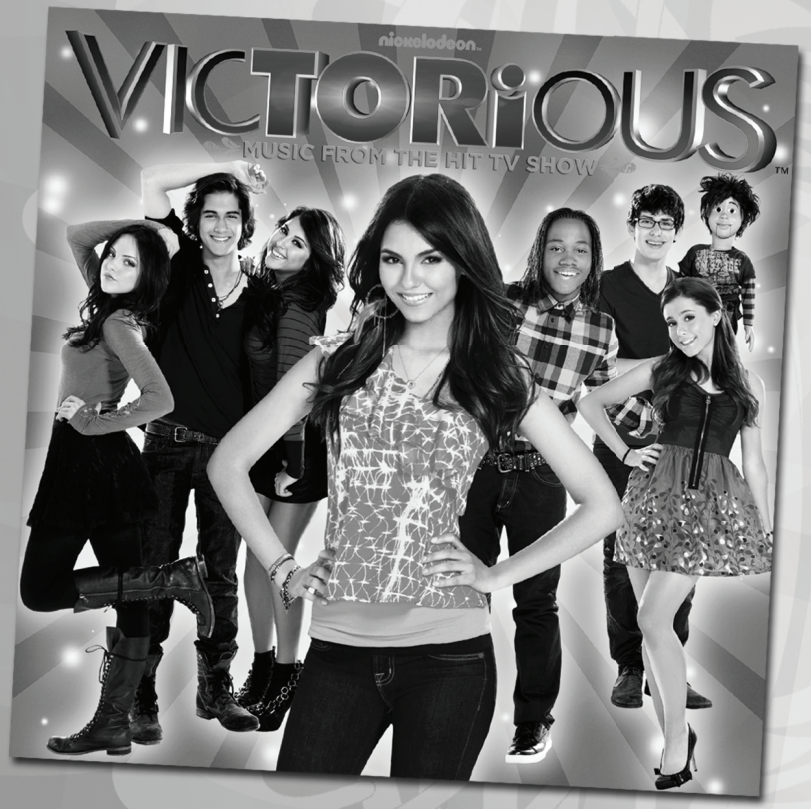
Spin Master Logo & © 2011 Spin Master Ltd. All rights reserved.

© 2011 Viacom International Inc. and Sony Music Entertainment. All Rights Reserved. Nickelodeon, Nickelodeon Victorious and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom International Inc. © 2011 Viacom International Inc. and Sony Music Entertainment.

VICTORIOUS SOUNDTRACK

MUSIC FROM THE HIT TV SHOW

Featuring **Victoria** and **the cast of Victorious**
including the songs **"I Want You Back"** and **"All I Want Is Everything"**



BANDE-SON DE VICTORIOUS

MUSIQUE TIRÉE DE LA CÉLÈBRE SÉRIE TÉLÉVISÉE

avec Victoria, et les acteurs et actrices de Victorious avec
"I Want You Back" et **"All I Want is Everything"**

Nickelodeon and Victorious C 2011 Viacom International. All Rights Reserved.
"Columbia" and W Reg. U.S. Pat. & Tm. Off. Marca **Registrada C Sony Music Entertainment.**