



Imagineer

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15F

●代表 ————— 03-3343-8911

●ユーザーサポート ————— 03-3343-8900

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン®
SHVC-XY



GALAXY ROBO



Imagineer

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

SUPER FAMICOM
スーパーファミコンマウス 対応

使用上のご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水に濡らすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは健康上好ましくありませんので避けて下さい。また、ごく希に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談して下さい。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けて下さい。

ごあいさつ

この度はイマジニアのスーパーファミコン専用ソフト『ギャラクシーロボ』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に『使用上の注意』、取り扱い方法など、取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみくださいますようお願い致します。

なおこの取扱説明書は、大切に保管してください。再発行は致しませんので、あらかじめご了承くださいますようお願い致します。

C O N T E N T S

●物語	P2
●コントローラーの使い方	P4
●ゲームを始める前に	P5
●コマンドについて	P6
●戦闘について	P10
●ダメージについて	P12
●補給・搭載について	P13
●ユニットについて	P14
●全ユニットパラメーター表	P18
●地形効果一覧表	P20
●武器一覧表	P21
●キャラクター紹介	P22
●攻略法	P26

人類が宇宙に進出して遙かな時が流れ、すでに母なる星地球のことは人々の記憶から消えていた。移住先の一つファールウス星系では4つの星が独立国として存在していた。ローハン、アルトミーラ、ルクシア、ガルシアである。

しかし、ガルシア星は星としての寿命を迎えつつあった。そのガルシア星で先住人類の遺産、巨人型生物兵器「古代機兵」が発掘される。ガルシア帝国は古代機兵を元に機動兵を開発、強大な武力を持ってルクシアを侵略、戦いは熾烈を極めガルシア星破壊に至ったが、ガルシア帝国はルクシアを制圧し新生ガルシア帝国を築き上げた。

その後、ガルシア帝国では二人の皇子の帝位継承争いがおこる。継承争いから逃れるために、ローハンに身を隠した皇子「ファティス」と若きガルシア皇帝「レオン」。平和を願うローハンの王子「イリアス」。野望に燃えるガルシアの大臣「バゼル」が陰謀を巡らすとき運命の歯車は音を立てて回り始めた。

コントローラーの使い方

このゲームは一人プレイ専用の戦術シミュレーションゲームです。正しい使用方法を覚えてゲームを存分に楽しんで下さい。スーパーファミコン専用マウスでもお楽しみいただけます。(左ボタンが決定、右ボタンがキャンセルです)



- 十字ボタン／カーソルの移動、コマンドの選択
- Aボタン／ユニットやコマンドの決定
- B、L、Rボタン／キャンセル、または高速スクロール
- セレクトボタン／スクロール速度の調整
- スタートボタン／ゲーム中のメッセージをキャンセル
- X、Yボタン／使用しません

ゲームを始める前に

『ギャラクシーロボ』は戦術タイプのシナリオシミュレーションゲームです。プレイヤーは味方のユニット(ロボット、戦艦など)を動かし、敵ユニットと戦います。戦いながらステージごとに設定されている『勝利条件』を満たすことによりシナリオが進んでいきます。ユニット毎に攻撃力が高い、防御力が高い等の特徴があり、さらに地形による効果も加わり頭脳的な戦略が可能です。各ステージの目的を遂行できなかったり、主要ユニットを破壊された場合はゲームオーバーになりセーブしたところからやり直しになります。



- ゲームを始める
- 始めからゲームをする時は、『NEW GAME』を、前回の続きをする時は『LOAD GAME』か『CONTINUE』を選んでください。

このゲームではステージ途中と面クリア時にセーブができます。クリアデータをしたい時は『LOAD GAME』を、ステージ途中のデータをしたい時は『CONTINUE』を選択してください。

コマンドについて

移動

攻撃

能力

発進

補給

機能

終了

●7種類のコマンド

ユニットにカーソルを合わせるか、ユニットのないところでAボタンを押すとその時使用できるコマンドが表示されます。コマンドの種類は全部で7種類あり、特定のユニットでないと選択できないコマンドもあります。

移動

ユニットを移動させたいときに使います。固定タイプあるいは動けなくなったユニットでは選択できません。



●移動可能範囲の確認

移動コマンドを選択するとそのユニットの移動できる範囲が、MAP上に明るく表示されます。移動させたい所にカーソルを指定してください。

攻撃

敵ユニットを攻撃したいときに選択します。損傷などにより攻撃できなくなっているユニットでは選択できません。



●攻撃可能範囲の確認

武器を選択すると攻撃範囲が明るく表示されます。攻撃したいユニットにカーソルを合わせて指定してください。戦闘画面に切り替わります。

補給

ダメージを受けたユニットの回復や消費した武器を補充するコマンドです。補給コマンドが選択できるユニットは限られています。また、宇宙用戦艦などには補給ができません。

発進

キャリアー、カーゴのみが選択できるコマンドです。搭載しているユニットを発進させることができます。1ターンの何回でも選択が可能です、移動後で選択できます。

能力

ユニットのデータが表示されます。さらにAボタンを押せばユニットの説明が表示されます。



能力画面は4つに分けられます。上からパイロットのレベルと経験値、ユニットの移動力と耐久力を示すステータスウィンドウ。ユニットの能力とそれに付加されるパイロットの能力を示す能力ウィンドウ。ユニットの故障箇所を示すダメージウィンドウ。武器の性能を示す武器ウィンドウです。データを把握して戦ってください。

機能

戦闘には関係ありませんが、状態の確認やセーブ、クリア条件の確認ができます。ターン中いつでも選択できます。



●一覧表

味方ユニットの状態を確認できます。そのターンの行動が終了しているかの確認もできます。



●セーブ

ステージ途中のセーブができます。このデータで始める時は「CONTINUE」で始めてください。



●勝利条件

シナリオナンバー、ターン数、勝利条件、敗北条件が確認できます。忘れないでください。

終了

そのターンの全ての行動を終了します。続いて敵ユニットが行動を始め、終了するまで自分のターンになりません。

ここまで説明した7種類のコマンドを使って、各ステージの勝利条件を満たすよう戦ってください。どのユニットにどのコマンドを使うかはプレイヤー次第。その違いによって戦局は全く違ったものになるでしょう。

せんとう 戦闘について



●まず移動する

せんとう 戦闘するには、まず武器
の射程範囲に敵ユニット
を捕らえなければなりま
せん。武器によって射程
範囲が違うので注意して
ください。



●武器を選択する

こうげき 攻撃する武器を選択して
ください。武器によって
射程、攻撃力、命中率が
違います。状況に合わせ
て、最適な武器を選んで
ください。



●攻撃相手を選択する

武器を選択したら、射程
範囲が示されます。範囲
内にいる敵ユニットを選
択してください。選択す
ると戦闘画面に切り替わ
ります。



とろぞく ショットインフ	ファティス フリート
SHIELD 14/25	SHIELD 28/65
DEF 25	ATK 123
A・H 28	HIT 119

●せんとう 戦闘グラフィック画面

パイロットとユニット名
が表示されています。

●SHIELD／ユニット
のシールド残量。0にな
るとユニットは破壊され
ます。

●ATK／攻撃側ユニット
の攻撃力です。

最初のうちは、せんとう 戦闘画面のデータも分かりにくいかもしれ
ませんが、気にせず戦っても構いません。やがてその内
容が理解出来るようになるでしょう。

●HIT／攻撃側ユニット
の攻撃命中率です。地形効
果が加算されます。

●DEF／防御側ユニット
の防御力です。

●A・H／防御側ユニット
の攻撃回避率です。地形効
果が加算されます。

ダメージについて

●SHIELD

敵ユニットの攻撃を受けるとSHIELD残量が減っていきます。これが0になるとユニットは破壊され、ステージが終わるまで復活できません。



●AR△、AR×

腕部損傷、破壊のことで、損傷すると腕を使う武器の攻撃力、命中率が低下します。破壊されると腕を使う武器が使用できなくなります。



●RE△、RE×

脚部損傷、破壊のこと。損傷で移動力低下、破壊で移動不可になります。攻撃回避率も低下します。飛行ユニットでは、WI△、WI×で表されます。



補給・搭載について

●補給の重要性

ダメージを受けても補給を受けることで一定のSHIELD残量を回復します。また腕部、脚部の損傷・破壊の修理、弾薬の補給も同時に行います。



●搭載のメリット

キャリアーかカーゴに搭載することで、SHIELDの完全回復、損傷破壊の修理、弾薬の補給を行います。ただし、そのターンは行動できません。



●補給ユニットの弱点

補給・搭載ユニットは防御力、回避率が低いという欠点があります。また、搭載中にキャリアーが破壊されると搭載しているユニットも失われます。



ユニットについて



●**歩行タイプのユニット** (以下W)
 大部分のユニットがこのタイプです。
 地上では歩いて、宇宙空間ではバーニアで移動します。もっとも地形効果の影響を受けやすいユニットです。



●**飛行タイプのユニット** (以下F)
 翼を持ったユニットです。移動力、攻撃回避率が高くなっています。地形効果の影響をもっとも受けにくいユニットです。



●**艦船タイプのユニット** (以下S)
 地形効果の影響は受けにくいですが、巨大なため侵入できない地形があります。キャリアー、カーゴ、イージスシップなどがあてはまります。



●**固定タイプのユニット** (以下C)
 シューター、砲台などのユニットです。攻撃力は高いのですが、移動できず攻撃回避率が低いため、攻撃されるともろい一面があります。

●フリート

ガルシア星で発掘された古代機兵の装甲を強化し、有人制御装置をつけた。ファティスが操縦する。



●フィーン

古代機兵のひとつ。調整のため、本来の飛行能力を失っているが、高い機動性を誇る。レオンが操縦する。



●アーシア

再生された古代機兵。本来の能力を失ってはいるが、ローハン騎士団最高の性能を誇る。イリアスが操縦。

●シェルミー

ある商人の趣味で設計された機兵。
高性能を誇り、パイロット次第では
古代機兵並の性能を発揮する。



●レオパルド

ガルシア帝国軍士官用の白兵戦機兵。
現段階の普及型機兵では最強の性能
を誇っている。



●スプライト

数少ない空戦用機兵。空戦性能向上
のために、装甲を犠牲にしている。
補給を行うことができる。



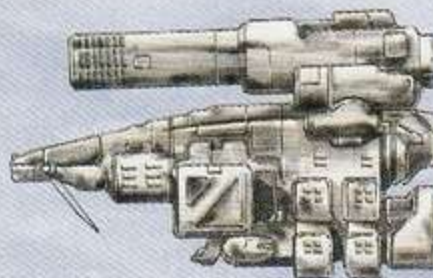
●ティーガ

ガルシア帝国の次期主力白兵戦用機
兵。古代機兵に匹敵する性能を持つ
が、試作段階のため、数が少ない。



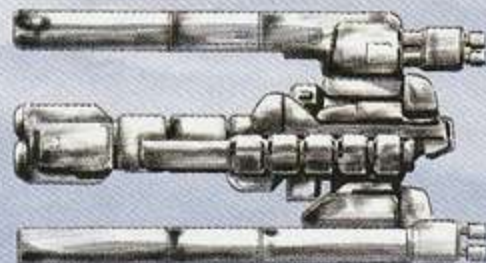
●バトルシップ

主力宇宙戦艦。戦闘能
力が高く宇宙戦の花形
的存在。攻防共に宇宙
船最高クラスの性能を
誇っている。



●ガンシップ

戦艦の主砲を2門搭載
した砲撃専用艦。非常
に高い攻撃力を備えて
いるが、逆に防御力は
低い。



全ユニットパラメーター表

ユニット名	SHIELD	ATK	H.T	DEF	A・H	タイプ	パイロット	装備武器	ユニット名	SHIELD	ATK	H.T	DEF	A・H	タイプ	パイロット	装備武器
フリート	65	58	40	30	20	W	ファティス	フレームソード	ガンダロス	35	43	40	20	5	W	—	バルカン、カノン
アーシア	75	75	20	50	10	W	イリアス	ヘビーソード、 ゴウケンザン	ヘビーダロス	45	50	10	45	0	W	—	カノン、ミサイル
フィーン	65	47	55	20	85	W	レオン	ソード、バルカン	スノーダロス	45	50	40	45	50	W	—	トンファー、 ライフル
シェルミー	70	80	70	0	70	W	ドラバス他	カタナ、ミサイル	スブライト	30	30	55	15	75	F	シーア	ソード、ボム、 補給
インブ	30	18	10	15	15	W	—	パンチ、バズーカ	ピクシー	30	45	64	18	75	F	レア他	ソード、ミサイル
ショットインブ	25	15	15	10	10	W	—	バルカン、カノン	デーモン	35	48	65	18	75	F	カイン他	クロー、バルカン
ヘビーインブ	35	25	20	18	10	W	—	パンチ、バルカン	ガーゴイル	40	43	28	25	70	F	ガディ他	ボム、クロー
ほきゅうへい	20	0	0	0	0	W	—	パンチ、補給	キャリアー	60	40	0	40	0	S	—	バルスレーザー、 補給、搭載
ゴーレム	35	30	15	15	15	W	—	パンチ、タックル	カーゴ	50	35	15	20	0	S	—	バルスレーザー、 補給、搭載
ジン	40	35	20	18	18	W	—	パンチ、タックル	クイーンシップ	80	80	0	50	0	S	シーア	バルスレーザー、 補給
ツインゴーレム	30	28	40	18	5	W	—	バルカン、カノン	ヘッジホッグ	80	80	0	40	0	S	—	ミサイル
パンサー	45	38	23	28	18	W	—	ガンナイフ、 ライフル	イージスシップ	100	90	0	60	0	S	—	バルスレーザー、 ミサイル
バルグパンサー	40	38	40	20	5	W	—	バルカン、カノン	ガンシップ	80	90	0	30	0	S	—	レーザーカノン
ヘビーパンサー	50	43	10	40	0	W	—	カノン、ミサイル	バトルシップ	120	100	0	80	0	S	—	レーザーカノン、 バルスレーザー
ティーガ	60	50	45	55	36	W	—	レイピア、 バズーカ	カノン	20	30	0	0	0	C	—	カノン
レオパルド	70	70	55	65	35	W	ダグ他	レイピア、 グレネード	シューター	30	80	30	10	0	C	—	ビーム
ダロス	45	43	25	25	20	W	—	トンファー、 ライフル	ミサイル	25	0	0	10	80	特	—	—

地形効果一覧表

各地形の移動、戦闘時の回避率に与える影響数値、射線効果の有無、さらに侵入可能なユニットタイプを表にしました。

地形	MV消費	回避値	射線	侵入可	地形	MV消費	回避値	射線	侵入可
平地	1	0	○	W・F・S	斜面	3	-15	○	W・F・S
壁	1	—	×	F	階段	2	-15	○	W・F・S
残骸	3	+20	○	W・F・S	砂漠	2	-15	○	W・F
道路	2/3	-10	○	W・F・S	砂丘	1	-50	○	F
森林	2	+30	×	W・F	崖	1	—	○	F
河川	3	-30	○	W・F・S	扉	1	—	×	F
橋	2/3	-10	○	W・F・S	宇宙	1	0	○	W・F・S
台地	3	+10	○	W・F	双塔	3	+20	×	W・F
荒地	2	+10	○	W・F・S	暗礁	3	+30	×	W・F
ダム	1	—	×	F	小惑星	1	0	○	W・F
山地	1	+10	×	F	クレーター	2	+30	○	W・F
建物	1	—	×	F	要塞	3	+60	○	W・F

武器一覧表

登場する武器の攻撃力、命中率、射程距離、射線効果の有無を一覧表にしました。

武器名	射程	ATK	HIT	射線
フレームソード	1	45	60	×
レイピア	1	35	70	×
ヘビーソード	1	50	30	×
ゴウケンザン	1~2	80	0	×
パンチ	1	15	20	×
クロー	1	20	25	×
タックル	1~2	25	15	×
トンファー	1	20	15	×
ガンナイフ	1	22	25	×
カタナ	1	43	28	×
ソード	1	40	15	×
ライフル	2~3	20	30	×
バルカン	1~2	5	80	×
ボム	1~2	80	0	×
ミサイル	1~4	35	70	○
バズーカ	2	35	0	○
グレネード	2~3	33	40	○
カノン	3~4	28	10	○
ビーム	2~4	68	100	×
バルスレーザー	1~2	5	80	×
レーザーカノン	2~4	60	40	×

キャラクター紹介



●ファティス

ガルシア帝国皇子。幼少の頃、
帝位争いを避け古代機兵と共に
ローハンに逃れる。自分が
皇子であることを知らない。



●シーア

アルトミーラ王国の王女。ガ
ルシア帝国に母国を滅ぼされ、
レオンと行動を共にする。空
戦機兵スプライトを操る。



●シュアナ

ローハンでファティスが住ん
でいた村の娘。ファティスの
幼なじみでもある。村を襲っ
た盗賊団にさらわれる。



●イリアス

ローハン十二騎士の長にして
ローハン国の若き王。ファティ
スたちを騎士団に迎え入れ、
ガルシア帝国に抵抗する。



●ドラバス

どの国にも属さず宇宙を生活
の場とする、自称謎の武器商
人。しかし、本業は宇宙海賊
である。シェルミーを操る。



●ゾラン

ローハンでのファティスの義
理の兄。どちらかという戦
闘は得意ではないが、明晰な
頭脳を持つ。



●パーンズ

ローハンを荒らす盗賊団『デッド
ドローグ』の首領。もともと
はガルシア帝国の優秀な軍人
だったらしい。



●ワルター

ガルシア帝国軍司令官。バゼ
ルの直属の部下である。善悪
を超越した武人の志を秘めて
はいるが…。



●セリア

レオンの双子の妹。つまりガ
ルシア帝国の正当な王女であ
る。兄と同様世間知らずのま
ま育てられた。



●バゼル

レオンたちを罠に陥れ、ガル
シア帝国の全権を握った元大
臣。古代機兵の力で他国をも
侵略しようとしている。



●ファース

ローハン王国の軍師。若くし
て天才的な頭脳を誇る。しか
し、その出生は一切謎に包ま
れている。



●レオン

ガルシア帝国第2代皇帝。バ
ゼルの国を奪われ、腹心の部
下と共に戦う。しかし、世間
知らずである。



●効率的なレベルアップ
主要キャラクターには経験値が設定されていて、敵ユニットを倒すと多くの経験値が得られます。敵に止めをさすのは主要キャラのユニットで。



●基本は集中攻撃
敵に攻撃を仕掛けるときは、なるべく集中攻撃で敵ユニットを完全破壊すること。それだけ敵ターン時の味方の被害が減ることになります。



●補給ユニットを死守
数少ない補給ユニットは最優先で守ってください。補給が出来なくなると圧倒的に不利になってしまいます。敵の移動力、射撃も考えるように。



●効果的な武器を選ぶ
回避率の高い飛行ユニットに対しては命中率の高い武器を選ぶようにしてください。攻撃力が高い武器でも当たらなければ意味がありません。



●戦艦は後方から
宇宙戦艦は補給が受けられません。ダメージを受けるとそのステージが終わるまで回復出来ないのです。出来るだけ後方から戦闘を支援しましょう。



●ユニットの損傷
腕部や脚部が損傷を受けたらすぐに修理してください。性能の落ちたユニットは、たとえ古代機兵でもあっと言う間に破壊されてしまいます。



●飛行ユニットの活用

飛行ユニットは他のユニットの入れない地形から敵に攻撃ができます。うまく使って敵に波状攻撃をかけてください。一撃離脱が原則でしょう。



●搭載の限界

重要な「搭載」ですが、キャリアーやカーゴに搭載出来るユニット数は限られています。どのユニットから回復させるべきか、よく判断してください。



●地形効果の有効活用

敵を攻撃するときは自分の回避率が高くなる地形から攻撃してください。また敵を回避率の低くなる地形に誘いこんで戦うことも、重要な作戦です。

制作・発売元 イマジニア株式会社
〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1
新宿第一生命ビル15F

代表 03-3343-8911
ユーザーサポート 03-3343-8900

SUPER FAMICOM

スーパーファミコンマウス 対応

このマークはスーパーファミコン用マウスのマークが表示されている機器、または標準コントローラでご使用可能なソフトであることを示します。