

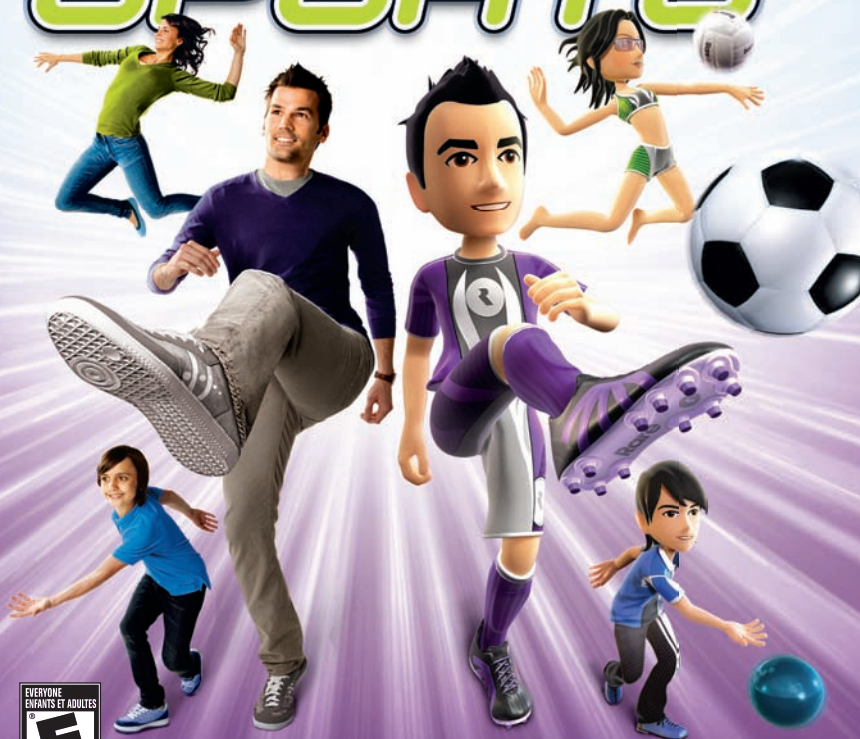


XBOX 360®

KINECT™



KINECT™ SPORTS



ENGLISH



WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® console instructions, Xbox 360 Kinect™ Sensor manual, and any other peripheral manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement hardware manuals, go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support.

For additional safety information, see the inside back cover.

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these “photosensitive epileptic seizures” while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; and do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.



Welcome to the Games



Glad you could make it! You won't regret signing up for the sporting event of a generation.

We hope you're ready for the challenge in whatever way you've chosen to compete today: against your own track record, *Kinect Sports'* stable of athletes, other players across the globe, or the boisterous tactics of friends and family live in your living room.

Play Space Setup

- Place the Xbox 360 Kinect Sensor where it can see you, either just below your television or secured to the top (ensure that it won't fall).
- Clear the play space of all furniture and other obstacles.
- When playing a game alone, stand approximately six feet from the sensor. Move slightly farther back (between seven and ten feet) if two people are playing.
- For best results, wear clothes that fit the shape of your body—nothing too loose or baggy.
- Good lighting helps, but direct sunlight may cause interference.
- If your television has a 'game mode' setting, turn it on to ensure that your movements in the game are as responsive as possible.

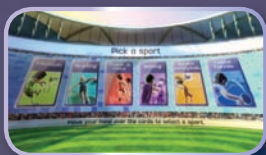
Game Menu and Kinect Guide



To bring up the *Kinect Sports* Game Menu (or the Kinect Guide if you're already on a menu screen), hold your left arm out diagonally at around 45° from your body until the Kinect Guide icon appears and activates at the bottom left of the screen. Be sure to face the sensor straight on and keep your right arm at your side.

The Kinect Tuner can be accessed from either of these places to help fix any problems you may be experiencing with the sensor. Use a wireless controller if the sensor can't see you. As soon as the Kinect Tuner fixes the issue, return to using your hand as a pointer to get back into the game.

Getting Around



Your body is the controller! Use an outstretched arm to direct the on-screen pointer with your hand, making selections by hovering over labeled areas of the screen until they fill up. Ensure that only one person stands in front of the sensor when making selections.

Game Modes

After signing in with your Xbox 360 gamer profile or selecting a guest avatar, you'll have an opportunity to work the stadium crowd. Select **Play** to advance to the opening menu.

- **Main Event** lets you choose a specific sport to play, either alone or with a friend (in the same room or over Xbox LIVE®).
- **Party Play** suits a larger number of players together in the same room, packed with bursts of action from all events.
- **Mini Games** are variations on the main events, such as time trials and survival matches, playable by up to four people.

Select **My Options** to switch tutorials on or off, change avatar clothes, adjust Xbox LIVE Voice Chat settings or view game credits.

Team Setup

All events in *Kinect Sports* can be played against the opposition of your choice. Some also allow you to add a player as a cooperative teammate. Choose your opposition from the following:

- **Friends & Family** are other human players in the same room who can sign in with their own gamer profile or use a guest avatar.
- **Computer Opponents** are those controlled by the game, and you get to decide how challenging they are!
- **Online Opponents** are those joining in over Xbox LIVE (Gold Membership required).

Review & Confirm

If you're happy with your choices, select **Play Game** (or **Start Quick Match** to begin Xbox LIVE matchmaking and find Online Opponents). There's still time to change your teammates and opposition, choose another sport, or try a different game mode entirely.

Tutorials

Each sport comes with a series of How to Play tutorial videos demonstrating the necessary gestures. After you've watched them at least once, these can be toggled on and off in the Tutorial Settings menu found in **My Options**.

Experience

As you get better at the game, you'll earn experience, picking up badges at certain milestones. Badges also unlock special awards for your avatar!

Show Off & Share

At the end of each game, you'll be treated to a video of your highlights. This footage is filmed as you play, with the most active parts edited together for the end result—so be sure to put everything into your performance!

If you're signed in to an Xbox LIVE gamer profile, selecting **Upload Highlights** will allow you to send your highlights clip to www.kinectshare.com. From this website you can download the footage to your computer or Show Off & Share with your friends, sending it straight to popular sites like Facebook and Twitter. If you'd rather not relive those sporting glories, just turn off the highlights reel by selecting **Hide Highlights**.



Soccer



Or Football, to those beyond American shores. Pass the ball and hammer it past the keeper in the fast-moving action at Lotus Park!



Use the pass targets to get the ball to the goal and take a shot. Step into the ball's path to block a pass. If the other team reaches your goal, use any part of the

goalkeeper's body to hit the target and save the shot.

In a cooperative match, players are teammates who take turns performing actions. A play indicator on the screen shows which player is active.

Mini Games

Super Saver challenges you to watch the ball target and block the striker's shots! Each goal costs you one of three chances. **Target Kick** sees you racking up points by kicking the ball at the targets. Quickly hit all targets in each group for a time bonus.

Bowling



Neon Lanes is the only modern Bowling destination you need. Roll up for the most fluid and intuitive Bowling experience since... well... Bowling!



To pick up a ball, reach out to the right or left. Swing your arm smoothly back and then forward to release the ball. Changing the direction of your swing influences where the ball travels.



You can add spin by bringing your arm across your body as you release the ball. Try out different amounts of spin!

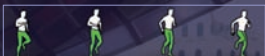
Mini Games

One Bowl Roll asks you to knock down as many pin setups as you can! You're allowed five misses before the challenge ends. **Pin Rush** is speed-based: knock over as many pins as possible within the time limit. Try using both hands!

Track & Field



Head to Flame Stadium for five events in one. Will you test your skill in a single event, or your stamina over the full pentathlon?



Sprint: Run in place when the race begins and keep up a steady rhythm to reach the finish line first.



Javelin: Reach out to grab a javelin, run in place, and then use an overarm throwing motion at the green throw zone.



Long Jump: Run in place to build up speed, and then jump on the spot when you hit the green jump zone. Time it well!



Discus: Reach out to pick up a discus, and then use a powerful throwing motion to launch it from a standing position.

Hurdles: Run in place when the race begins and keep it up to the end. Jump when the hurdle ahead turns green! (See Long Jump movement diagram.)

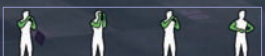
Mini Games

Any of the five events can be played separately by selecting **Mini Games** from the opening menu.

Boxing



Looking for a match-up that's a little more direct? Don't let your guard down at Tornado Gardens. A lot can happen in three rounds...



Mix up your strategy by punching high and low.



Cover your face or torso with your hands to block high or low. Attacking your opponent's block will power up their next blow, and vice versa.

Try pulling your shoulder back to deliver a Power Punch!

Knocked down? Punch all the floating stars to get back on your feet. Do it before the count reaches ten! Three knockdowns in one round add up to a TKO (technical knockout). Winner is decided by knockout, TKO, or judges' decision after the final round.

Beach Volleyball



Visit Waveside for a hot and hectic game of Beach Volleyball! Get into the rhythm of serving, passing, spiking, and blocking.



To serve, throw the ball up and deliver an overhand, underhand, or jumping hit. To pass, get into position when the ball target appears and hit it to your teammate.



For a jump shot, jump up when you see the jump indicator and hit the ball to spike it over the net. If the other team has the ball and you're close to the net, jump to block an incoming attack!

The first to score seven points wins, but the winning team must lead by two points to end the match.

Mini Games

Bump Bash is survival of the nimblest as opponents try to hit you with stuff! Watch the target and avoid as many decoy objects as you can. **Body Ball** is a test of reflexes and coordination. When the ball comes your way, hit it with the body part called out (head, hands, or feet).

Table Tennis



Blade Center competitors are locked in intense, fast-paced combat at opposite ends of a table. Step in and rally your way to victory!



Reach out to your right or left to pick up a paddle. To serve, toss the ball up and swing as it falls.



To direct your shots, swing left or right—swing early for the best result, and vary the strength and direction of your shots. Upward motion adds topspin, downward motion adds backspin.

A point is scored when a player misses or fails to return the ball properly. The first to score eleven points wins, but the winning player (or team) must lead by two points to end the match.

Mini Games

Paddle Panic gives you two paddles and endless Table Tennis balls. Return as many as you can before the timer hits zero! **Rally Tally** reverts to one ball and the aim of maintaining a rally. When a shot breaks through, the challenge ends.

Party Play

With a room full of players split into two teams and games pulled from all six sports, Party Play is made to provide maximum entertainment among friends and family!

Throwing a Party

Select **Party Play** from the opening menu. Upon starting the game, players need to divide into two teams, Red and Blue. Nominate someone who will stand in front of the sensor, control the pointer, and make selections.

Mascots are provided to give teams an identity and enhance the competitive fun. Feel free to change your mascot if you don't bond with the one you get!

Each party lasts roughly fifteen minutes and takes place over six rounds. The best team size is one to six players per team so that everyone gets a turn, but in theory there's no upper limit on the number of people who can get involved.

Party Games

Games are chosen at random by the Sport Spinner. At the start of each round, both teams send up a player to take part—either simultaneously or taking turns. Each sport has its own range of games, and many of those have extra variants, so you never know what you're going to get...

Xbox LIVE

Xbox LIVE is the online game and entertainment service for Xbox 360. Connect your console to your broadband Internet service and join for free. You can get free game demos and instant access to HD movies (sold separately)—with Kinect, you can control HD movies with the wave of a hand. Upgrade to an Xbox LIVE Gold Membership to play games online with friends around the world and more. Xbox LIVE is your connection to games, entertainment, and fun. Learn more at www.xbox.com/live.

Connecting

Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member. For more about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, visit www.xbox.com/live.

Family Settings

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on content rating. Parents can restrict access to mature-rated content. Approve with whom and how your family interacts online with the LIVE service, and set time limits on how long they can play. For more information, visit www.xbox.com/familysettings.

Playing *Kinect Sports* Online

Whenever you choose to compete against Online Opponents (with an Xbox LIVE Gold Membership), selecting **Start Quick Match** or **Send Game Invite** on the Review & Confirm screen will begin Xbox LIVE matchmaking. Follow the instructions to search for some healthy global competition.

This document is provided "as-is." Information and views expressed in this document, including URL and other Internet website references, may change without notice. You bear the risk of using it. Some examples depicted herein are provided for illustration only and are fictitious. No real association or connection is intended or should be inferred.

This document does not provide you with any legal rights to any intellectual property in any Microsoft product. You may copy and use this document for your internal, reference purposes.

© 2010 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Kinect, the Microsoft Game Studios logo, Rare, the Rare logo, Xbox, Xbox LIVE, the Xbox logos, and Xbox 360 are trademarks of the Microsoft group of companies.

Developed by Rare for Microsoft Corporation.

This game contains some product brands that are provided by their respective sponsors.

All other trademarks are property of their respective owners.

Kinect Sports uses Havok™: © Copyright 1999–2010. Havok.com Inc. (or its licensors). All rights reserved. Visit www.havok.com for details.

Scaleform GfX © 2010 Scaleform Corporation. All rights reserved.

© Copyright 2006–2010 Audiokinetic Inc. All rights reserved.

Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

www.xbox.com/kinetsports

To see who worked on this game, visit
www.microsoft.com/games/mgsgamecatalog.

Playing Kinect Safely

Make sure you have enough space so you can move freely while playing.

Gameplay with Kinect may require varying amounts of movement. Make sure you won't hit, run into, or trip over other players, bystanders, pets, furniture, or other objects when playing. If you stand or move during gameplay, you need good footing.

Before playing: Look in all directions (right, left, forward, backward, down, and up) for things you might hit or trip over. Be sure your play area is far enough away from windows, walls, stairs, etc. Make sure there is nothing you might trip on—for example, toys, furniture, loose rugs, children, pets, etc. If necessary, move objects or people out of the play area. Don't forget to look up—be aware of light fixtures, fans, or other objects overhead when assessing the play area.

While playing: Stay far enough away from the television to avoid contact. Keep enough distance from other players, bystanders, and pets—this distance may vary between games, so take account of how you are playing when determining how far away you need to be. Stay alert for objects or people you might hit or trip on—people or objects can move into the area during gameplay, so you should always be alert to your surroundings.

Make sure you always have good footing while playing. Play on a level floor with enough traction for the game activities, and make sure you have appropriate footwear for gaming (no high heels, flip flops, etc.) or are barefoot if appropriate.

Before allowing children to use Kinect: Determine how each child can use Kinect and whether they should be supervised during these activities. If you allow children to use Kinect without supervision, be sure to explain all relevant safety and health information and instructions. **Make sure children using Kinect play safely** and within their limits, and make sure they understand proper use of the system.

To minimize eyestrain from glare: Position yourself at a comfortable distance from your monitor or television and the Kinect sensor; place your monitor or television and Kinect sensor away from light sources that produce glare, or use window blinds to control light levels; choose soothing natural light that minimizes glare and eyestrain and increases contrast and clarity; and adjust your monitor's or television's brightness and contrast.

Don't overexert yourself. Gameplay with Kinect may require varying amounts of physical activity. Consult a doctor before using Kinect if you have any medical condition or issue that affects your ability to safely perform physical activities or if: You are or may be pregnant; you have heart, respiratory, back, joint, or other orthopedic conditions; you have high blood pressure or difficulty with physical exercise; or you have been instructed to restrict physical activity. Consult your doctor before beginning any exercise routine or fitness regimen that includes Kinect. Do not play under the influence of drugs or alcohol, and make sure your balance and physical abilities are sufficient for any movements while gaming.

Stop and rest if your muscles, joints, or eyes become tired or sore. If you experience excessive fatigue, nausea, shortness of breath, chest tightness, dizziness, discomfort, or pain, STOP USING IMMEDIATELY, and consult a doctor.

See the Healthy Gaming Guide at www.xbox.com for more information.



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, lisez les instructions de la console Xbox 360^{MD}, le guide du sensor Kinect et la documentation de tout autre périphérique afin de prendre connaissance d'importantes informations relatives à la santé et à la sécurité. Conservez tous les guides pour consultation ultérieure. Pour obtenir les guides de remplacement du matériel, allez au www.xbox.com/support ou appelez le service à la clientèle de Xbox.

**Pour de plus amples informations sur la sécurité,
reportez-vous à l'intérieur du couvercle arrière.**

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.



Bienvenue aux jeux



Ravi que vous ayez pu venir! Vous n'allez pas regretter de participer à l'événement sportif qui va marquer toute une génération!

Nous espérons que vous êtes prêt à relever le défi, quelle que soit la compétition que vous avez choisie aujourd'hui : battre vos propres records, affronter le groupe d'athlètes de *Kinect Sports*, jouer avec d'autres joueurs du monde entier ou encore affronter vos amis et votre famille dans votre salon.

Configuration de l'aire de jeu

- Placez le capteur Kinect Xbox 360 à un endroit d'où il peut vous voir, sous ou sur votre téléviseur (assurez-vous que le capteur ne puisse pas tomber).
- Enlevez meubles et tous autres obstacles de l'aire de jeu.
- Lorsque vous jouez en solo, placez-vous à environ 1,80 mètre du capteur. Reculez-vous davantage (entre deux et trois mètres) si vous jouez avec une deuxième personne.
- Pour obtenir de meilleurs résultats, portez des vêtements qui ne dissimulent pas les formes de votre corps (pas de vêtements trop larges ou amples).
- Il est important d'avoir un bon éclairage, mais la lumière directe du soleil peut causer des interférences.
- Si votre téléviseur possède un réglage « Mode jeu », activez-le pour que le jeu soit aussi réactif que possible à vos mouvements.

Menu du jeu et Guide Kinect



Pour afficher le Menu du jeu *Kinect Sports* (ou le Guide Kinect si vous êtes déjà sur un écran de menu), tendez votre bras gauche à un angle d'environ 45° par rapport à votre corps, jusqu'à ce que l'icône du Guide Kinect s'affiche et s'active dans le coin inférieur gauche de l'écran. Placez-vous bien en face du capteur et maintenez votre bras droit le long du corps.

Vous pouvez accéder à l'Aide Kinect depuis ces endroits pour résoudre tous les problèmes que vous pourriez rencontrer avec le capteur Kinect. Utilisez une manette sans fil si le capteur ne parvient pas à vous voir. Dès que le capteur Kinect parvient à résoudre le problème, utilisez à nouveau votre main comme pointeur pour retourner dans le jeu.

Exploration du jeu



C'est votre corps qui vous servira de manette! Tendez le bras pour diriger le pointeur à l'écran avec votre main. Sélectionnez des éléments en passant sur les zones identifiées à l'écran, jusqu'à ce qu'elles se remplissent. Une seule personne doit se trouver devant le capteur lors des sélections.

Modes de jeu

Après vous être connecté avec votre profil de joueur Xbox 360 ou après avoir sélectionné un avatar d'invité, vous pourrez interagir avec la foule du stade. Sélectionnez **Jouer** pour passer au menu d'ouverture.

- **Épreuve principale** vous permet de choisir un sport spécifique auquel jouer, seul ou avec un ami (présent dans la même pièce ou sur Xbox LIVE®).
- **Fête** est le mode idéal pour un grand nombre de joueurs dans une même pièce. Ce mode propose des extraits de toutes les épreuves.
- **Mini-Jeux** présente des variantes sur les épreuves principales, avec des épreuves de temps et de survie, conçues pour quatre personnes au maximum.

Sélectionnez **Mes options** pour activer ou désactiver les didacticiels, changer les vêtements de l'avatar, ajuster les paramètres du chat vocal Xbox LIVE ou afficher les crédits du jeu.

Configuration de l'équipe

Dans toutes les épreuves de *Kinect Sports*, vous pouvez affronter les adversaires de votre choix. Certaines vous permettent également d'ajouter un joueur en tant que coéquipier. Choisissez vos adversaires parmi les suivants :

- **Amis et famille** représente les autres joueurs présents dans votre pièce, qui peuvent s'identifier avec leur propre profil de joueur ou utiliser un avatar d'invité.
- **Adversaires virtuels** indique les adversaires contrôlés par le jeu. C'est à vous de décider de leur niveau!
- **Adversaires en ligne** désigne les joueurs qui se connectent sur Xbox LIVE (abonnement Xbox LIVE Gold requis).

Revoir et confirmer

Si vous n'avez aucune modification à apporter, sélectionnez **Faire une partie** (ou **Commencer une partie rapide** pour lancer le matchmaking Xbox LIVE et trouver des adversaires en ligne). Vous avez encore le temps de modifier vos coéquipiers et vos adversaires, de choisir un autre sport ou de tester un autre mode de jeu.

Didacticiels

Chaque sport est accompagné d'une série de didacticiels vidéo Comment jouer, qui vous montrent les gestes à effectuer. Lorsque vous les aurez visionnés au moins une fois, vous pourrez les activer ou les désactiver dans le menu Paramètres du didacticiel, qui se trouve dans **Mes options**.

Expérience

Au fur et à mesure que vous vous améliorez dans le jeu, vous gagnez de l'expérience et récupérez des badges à certaines étapes. Les badges déverrouillent également des récompenses spéciales pour votre avatar!

Frimer et Partager

À la fin de chaque partie sera diffusée une vidéo de vos temps forts. Cette vidéo est filmée pendant la partie. Les moments comportant le plus d'action sont mis bout à bout pour constituer le résultat final. Alors, offrez-nous vos meilleures performances!

Si vous êtes connecté avec un profil de joueur Xbox LIVE, sélectionnez **Partager ma vidéo** pour envoyer vos vidéos de temps forts sur **www.kinectshare.com**. Ce site Web vous permet de télécharger la vidéo vers votre ordinateur ou de Frimer et Partager avec vos amis et de l'envoyer ainsi directement sur des sites tels que Facebook et Twitter. Si vous ne souhaitez pas revivre vos moments de gloire sportive, vous pouvez facilement désactiver la vidéo des temps forts en sélectionnant **Masquer ma vidéo**.



Soccer



Ou Football, pour nos amis d'outre-Atlantique. Passez le ballon et envoyez-le dans le but adverse dans une partie effrénée à Lotus Park!



Utilisez les cibles de passe pour approcher le ballon du but et tirer. Placez-vous sur la trajectoire du ballon pour bloquer une passe. Si l'autre équipe arrive devant votre but,

utilisez n'importe quelle partie du corps du gardien pour vous toucher la cible et arrêter le tir.

Dans un match en coopération, les joueurs sont des coéquipiers qui jouent tour à tour. L'indicateur de jeu à l'écran montre quel joueur est actif.

Mini-jeux

Avec **Super gardien**, surveillez la cible du ballon et bloquez les tirs des adversaires! Chaque but encaissé vous fait perdre l'une des trois chances.

Tirs ciblés vous permet de marquer des points en envoyant le ballon sur les cibles. Tirez rapidement sur toutes les cibles de chaque groupe pour gagner un bonus de temps.

Quilles



La Piste Néon est la seule activité de quille moderne qu'il vous faut. Lancez-vous dans l'expérience de quilles la plus fluide et intuitive depuis... eh bien... l'invention des quilles!



Placez la main vers la droite ou la gauche pour prendre une boule. Balancez doucement votre bras vers l'arrière puis vers l'avant pour lâcher la boule. Modifiez votre orientation pour influencer la direction de la boule.



Vous pouvez ajouter une rotation en ramenant votre bras devant votre corps avant de relâcher la boule. Testez des niveaux de rotation différents!

Mini-jeux

Dans **Boule fatale**, vous devez faire tomber autant de séries de quilles que possible! Vous avez droit à cinq échecs. Au-delà, le mini-jeu prend fin. **Quilles à gogo** est un mini-jeu basé sur la vitesse : faites tomber autant de quilles que possible dans le temps imparti. Essayez d'utiliser vos deux mains!

Athlétisme



Rendez-vous au Flame Stadium pour vivre cinq épreuves en une. Allez-vous tester vos capacités dans une seule épreuve ou bien votre endurance dans tout le pentathlon?



Sprint : Courez sur place lorsque la course commence et gardez un rythme stable pour gagner la course.



Javelot : Tendez la main pour saisir un javelot, courez sur place puis faites un mouvement de lancer vers le haut vers la zone de lancement verte.



Saut en longueur : Courez sur place pour gagner de la vitesse puis sautez sur place lorsque vous atteignez la zone de saut verte. Calculez bien votre saut!



Disque : Tendez la main pour saisir un disque, puis faites un mouvement de lancer puissant pour le lancer depuis une position fixe.

Haies : Courez sur place lorsque la course commence et continuez jusqu'à la fin. Sautez dès que la haie suivante devient verte! (Voir le schéma de mouvement Saut en longueur.)

Mini-jeux

Vous pouvez jouer séparément aux cinq épreuves en sélectionnant **Mini-jeux** dans le menu d'ouverture.

Boxe



Envie d'échanges un peu plus directs? Ne baissez pas votre garde aux Tornado Gardens. Il peut se passer beaucoup de choses en trois rounds...



Diversifiez votre stratégie en frappant haut et bas.



Placez vos mains devant le visage ou le torse pour bloquer haut ou bas. Si vous attaquez lorsque votre adversaire bloque, la puissance de son prochain coup sera amplifiée, et vice versa.

Mettez votre épaule en arrière avant de frapper pour asséner un coup de poing puissant.

Mis K.O.? Frappez toutes les étoiles dans les airs pour vous remettre sur pied. Faites-le avant que le compte de 10! Trois K.O. en un round, c'est le K.O. technique. Le vainqueur est désigné par K.O., K.O. technique ou sur décision des juges après le dernier round.

Volley-ball de plage



Rendez-vous à Waveside pour participer à un jeu bouillant et intense : le volley-ball de plage! Prenez le rythme : servez, faites une passe, smashiez et bloquez.



Pour servir, lancez la balle vers le haut, puis faites un service haut, un service par en-dessous ou frappez en sautant. Pour faire une passe, placez-vous en position lorsque la cible apparaît et frappez-la vers votre équipier.



Pour faire un coup en sautant, sautez au moment où vous voyez l'indicateur de saut et frappez la balle pour faire un smash par-dessus le filet. Si l'autre équipe a la balle et que vous êtes près du filet, sautez pour bloquer une attaque!

La première équipe qui marque sept points gagne, mais l'équipe gagnante doit mener de deux points pour terminer la partie.

Mini-jeux

Dans Cible vivante, vous devrez faire preuve d'agilité pour survivre face aux adversaires virtuels qui essaient de vous toucher en vous lançant des objets! Surveillez la cible et évitez autant de pièges que possible. **Défense à corps perdu** est un test de réflexes et de coordination. Lorsque la balle arrive vers vous, frappez-la avec la partie du corps indiquée (tête, main ou pied).

Tennis de table



Les adversaires de Blade Center sont immergés dans un combat intense et rapide de chaque côté de la table. Prenez part à la compétition et envolez-vous vers la victoire!



Placez la main vers la droite ou la gauche pour prendre une raquette. Pour servir, jetez la balle en l'air, puis frappez-la lorsqu'elle retombe.



Pour diriger vos coups, frappez vers la gauche ou vers la droite – orientez-vous rapidement pour un meilleur résultat et modifiez la force et la direction de vos coups. Frappez la balle avec un mouvement vers le haut pour réaliser un effet vers l'avant, ou un mouvement vers le bas pour faire un coupé.

Un point est marqué lorsqu'un joueur ne renvoie pas ou renvoie mal la balle. La première équipe qui marque onze points gagne, mais le joueur (ou l'équipe) gagnant(e) doit mener de deux points pour terminer la partie.

Mini-jeux

Avec Raquettes en panique, vous avez deux raquettes et une pluie incessante de balles. Renvoyez autant de balles que possible avant que le compteur ne tombe à zéro! **Échange maximum** ne fait intervenir qu'une seule balle, le but étant de prolonger l'échange aussi longtemps que possible. Dès que vous manquez un coup, le défi est terminé.

Fête

Avec une pièce pleine de joueurs divisés en deux équipes et des jeux tirés des six sports, le mode Fête est parfait pour divertir vos amis et votre famille!

Organiser une fête

Sélectionnez **Fête** dans le menu d'ouverture. Au début de la partie, les joueurs se séparent en deux équipes, la rouge et la bleue. Choisissez une personne qui se tiendra devant le capteur, qui contrôlera le pointeur et qui fera les sélections.

Les mascottes sont offertes pour donner aux équipes une identité et ajoutent une touche de divertissement à la compétition. N'hésitez pas à changer votre mascotte si vous n'appréciez pas particulièrement celle qui vous a été attribuée!

Chaque fête dure environ quinze minutes et se divise en six manches. La taille d'équipe conseillée est donc de un à six joueurs par équipe, ce qui permettra à tout le monde de participer à au moins un tour, mais en théorie, le nombre de personnes pouvant jouer est illimité!

Jeux de fête

Les jeux sont choisis de manière aléatoire par la roulette des sports. Au début de chaque manche, chaque équipe envoie un joueur participer – soit simultanément ou tour à tour. Chaque sport possède sa propre gamme de jeux, et grand nombre d'entre eux possèdent des variantes supplémentaires. Ainsi, vous ne saurez jamais à quoi vous attendre...

Xbox LIVE

Xbox LIVE^{MD} est le service de jeu et de divertissement en ligne de la Xbox 360^{MD}. Branchez votre console à votre service Internet à haute vitesse et inscrivez-vous gratuitement. Vous y obtiendrez des démos gratuites de jeu et l'accès instantané à des films en HD (vendus séparément) – avec Kinect, vous pouvez contrôler les films HD d'un simple mouvement de la main. Passez à un abonnement Xbox LIVE Gold pour jouer à des jeux avec des amis à travers le monde et plus encore. Xbox LIVE vous connecte à plus de jeux, de divertissement et de plaisir. Rendez-vous à l'adresse www.xbox.com/live pour en apprendre davantage.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

Contrôle parental

Ces outils faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

Jouer à *Kinect Sports* en ligne

Si vous choisissez d'affronter des adversaires en ligne (avec un Abonnement Xbox LIVE Gold), sélectionnez **Commencer une partie rapide** ou **Envoyer une invitation à un jeu** sur l'écran Revoir et confirmer pour lancer le matchmaking Xbox LIVE. Suivez les instructions pour rechercher une bonne compétition mondiale.

Obtenir de l'aide avec Kinect

Apprenez-en davantage sur Xbox.com

Pour obtenir de plus amples informations au sujet de Kinect, notamment des didacticiels, rendez-vous au www.xbox.com/support.

Ce document est fourni « tel quel ». Les informations contenues dans ce document, y compris les adresses URL et sites Internet, peuvent changer sans préavis. Utilisation à vos risques et périls. Les exemples décrits dans ce documents sont utilisés à des fins illustratives. Toute ressemblance avec la réalité ne serait que pure coïncidence.

Ce document ne vous confère aucun droit sur les propriétés intellectuelles des produits Microsoft. Copie et utilisation de ce document permises uniquement pour votre usage personnel.

© 2010 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Microsoft, Kinect, le logo Microsoft Game Studios, Rare, le logo Rare, Xbox, Xbox LIVE, les logos Xbox et Xbox 360 sont des marques commerciales du groupe de sociétés Microsoft.

Développé par Rare pour Microsoft Corporation.

Ce jeu contient des marques de produits fournies par leurs commanditaires respectifs.

Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Kinect Sports utilise Havok™ : © Copyright 1999–2010. Havok.com Inc. (ou ses concédants de licence). Tous droits réservés. Rendez-vous sur www.havok.com pour plus de détails.

Scaleform GFx © 2010 Scaleform Corporation. Tous droits réservés.

© Copyright 2006–2010 Audiokinetic Inc. Tous droits réservés.

Dolby et le symbole double-D sont des marques commerciales de Dolby Laboratories.

www.xbox.com/kinectsports

Pour consulter les crédits de ce jeu, rendez-vous sur
www.microsoft.com/games/mgsamecatalog.



Jouer avec Kinect en toute sécurité

Assurez-vous de disposer d'assez d'espace pour vous déplacer librement pendant que vous jouez. Avec le système Kinect, un certain degré de mouvement est nécessaire. Faites attention de ne pas heurter ou trébucher sur d'autres joueurs, spectateurs, animaux domestiques, meubles ou autres objets pendant le jeu. Lorsque vous bougez durant le jeu, vous devez garder un bon équilibre.

Avant de jouer : Regardez aux alentours (à droite, à gauche, devant, derrière et en haut) pour vérifier qu'il n'y a pas d'objets qui pourraient vous gêner. Assurez-vous que votre zone de jeu est suffisamment éloignée des fenêtres, des murs, des marches, etc., et qu'il n'y a pas d'objets sur lesquels vous pourriez trébucher — par exemple des jouets, des meubles, des tapis non fixés, des enfants, des animaux domestiques, etc. Au besoin, déplacez des objets ou demandez à des personnes de sortir de votre zone de jeu. N'oubliez pas de regarder en haut — vérifiez la présence de lampes, de ventilateurs ou autres objets suspendus dans la zone de jeu.

Pendant le jeu : Restez assez loin du téléviseur afin de ne pas le toucher. Restez assez loin des autres joueurs, spectateurs et animaux domestiques — cette distance peut varier selon le jeu, donc tenez compte de la façon dont vous jouez afin de déterminer la distance nécessaire. Soyez toujours vigilant afin de ne pas heurter ou trébucher sur des objets ou des personnes pouvant entrer dans votre zone de jeu à tout moment.

Gardez toujours un bon équilibre pendant que vous jouez. Jouez sur un plancher plat offrant suffisamment d'adhérence pour les activités de jeu, et portez des chaussures appropriées (pas de talons hauts, tongs, etc.) ou jouez les pieds nus, selon le cas.

Avant de permettre aux enfants d'utiliser Kinect : Déterminez de quelle façon chaque enfant peut utiliser Kinect et s'il doit être supervisé pendant qu'il joue. Si vous permettez à des enfants d'utiliser Kinect sans supervision, expliquez-leur comment jouer en toute sécurité. Assurez-vous que les enfants qui utilisent Kinect le font de manière sécuritaire, en fonction de leurs limites, et qu'ils comprennent bien l'utilisation appropriée du système.

Pour minimiser la fatigue visuelle causée par les reflets : Placez-vous à une distance confortable de votre moniteur ou téléviseur et du sensor Kinect; placez votre moniteur ou téléviseur et le sensor Kinect à l'écart des sources de lumière produisant des reflets ou fermez les stores des fenêtres; privilégiez une lumière naturelle qui minimise les reflets et la fatigue visuelle et augmente le contraste et la clarté, et ajustez la luminosité et le contraste de votre moniteur ou téléviseur.

Ne vous fatiguez pas trop. Avec le système Kinect, un certain degré d'activité physique est nécessaire. Consultez un médecin avant d'utiliser Kinect si vous souffrez d'un problème médical limitant votre capacité à effectuer des activités physiques de manière sécuritaire, ou si vous êtes enceinte ou souffrez de problèmes cardiaques, respiratoires, orthopédiques, du dos ou des articulations, si votre tension artérielle est élevée ou si vous éprouvez des difficultés à faire des exercices physiques, ou si on vous a conseillé de limiter vos activités physiques. Consultez un médecin avant de débiter un programme d'exercices ou de conditionnement physique incluant le système Kinect. Ne jouez pas pendant que vous êtes sous l'influence de médicaments ou d'alcool, et assurez-vous que votre équilibre et vos capacités physiques vous permettent de faire des mouvements pendant le jeu.

Arrêtez-vous et reposez-vous si vos muscles, vos articulations ou vos yeux sont fatigués ou douloureux. Si vous éprouvez de la fatigue excessive, de la nausée, un essoufflement, une oppression thoracique, un étourdissement, un malaise ou une douleur, ARRÊTEZ IMMÉDIATEMENT D'UTILISER LE SYSTÈME et consultez un médecin.

Lisez le Guide du jeu sain sur le site www.xbox.com pour en savoir davantage.

Xbox Customer Support

Technical support is available seven days a week including holidays.

Visit the Microsoft Kinect support page at [**www.xbox.com/support**](http://www.xbox.com/support).

Talk to us on Twitter [**@XboxSupport**](https://twitter.com/XboxSupport).

Or:

- In the U.S. or Canada, call 1-800-4MY-XBOX.
TTY users: 1-866-740-XBOX.
- In Mexico, call 001-866-745-83-12.
TTY users: 001-866-251-26-21.
- In Brazil, call 0800 891 9835.
- In Chile, call 1230-020-6001.
- In Colombia, call 01-800-912-1830.

For information about Xbox LIVE, visit the Xbox LIVE page at [**www.xbox.com/live**](http://www.xbox.com/live).

Support technique

Le Support technique est disponible 7 jours sur 7, jours fériés compris.

- Aux États-Unis ou au Canada, appelez le 1-800-4MY-XBOX.
Utilisateurs ATS: 1-866-740-XBOX.
- Au Mexique, appelez le 001-866-745-83-12.
Utilisateurs ATS: 001-866-251-26-21.
- En Colombie, appelez le **numéro gratuit** 01-800-912-1830.
- Au Chili, appelez le **numéro gratuit** 1230-020-6001.
- Au Brésil, appelez le **numéro gratuit** 0800 888 4081.

Pour davantage de renseignements, rendez-nous visite sur le site **www.xbox.com**

Play Options

These icons on the sports pages indicate how each event can be played:



Player vs. Player



Player vs.
Computer Opponent



Player vs.
Online Opponent



Solo or 2-4 Friends &
Family taking turns



2 Players vs. Computer
Opponents



2 Players vs.
Online Opponents



(Party Play only)
Multiple Friends & Family

Options de jeu

Ces icônes présentes sur les pages des sports vous indiquent comment jouer à chaque épreuve :



Joueur contre joueur



Joueur contre
Adversaire virtuel



Joueur contre
Adversaire en ligne



Solo ou 2 à 4 membres
de la famille ou amis,
tour à tour



2 joueurs contre
Adversaires virtuels



2 joueurs contre
Adversaires en ligne



(Mode Fête uniquement)
Plusieurs membres
de la famille ou amis