OBJECTIF EUROPE

1987, l'Europe est sur toutes les lèvres. Elle occupe les pensées de bon nombre de personnalités politiques et de citoyens.

1992, date d'une éventuelle union européenne pointe à l'horizon.

Votre avenir n'est pas uniquement fonction de la France, mais également de l'Europe et pour vous y préparer Objectif Europe vous permet de vous familiariser avec :

- les états européens
  (localisation et données statistiques simples)
- les institutions économiques et militaires
- l'agriculture de la CEE
- l'industrie européenne.

Pour chacun de ces grands thèmes, le logiciel propose plusieurs exercices visant chacun un objectif pédagogique précis (localisation d'un lieu, capacité à comparer les pays selon certains critères, connaissance des alliances et des accords de coopération dans la CEE...). Il est possible de recommencer chacun autant de fois que souhaité et en fin d'exercice un tableau vous permet de faire le point de vos connaissances. De nombreuses cartes et des tableaux vous aident à visualiser toutes ces données.
Enfin, pour conclure chaque épisode, un tableau d'évaluation vous permet d'avoir une idée globale de votre performance selon les objectifs pédagogiques visés.

LES EXERCICES

1er épisode : L'EUROPE DANS TOUS SES ETATS

avec : - l'Europe dans tous ses états (exercices de localisation variant entre les parties).
- les capitales d'Europe (exercice variant entre les parties)
- les états en quelques chiffres. Cet exercice établi des comparaisons entre les pays, aborde et explique les données suivantes : superficie, densité de population, taux d'urbanisation et PNB par habitant.

2ème épisode : LES INSTITUTIONS EUROPEENNES

avec : - les institutions économiques (CEE, COMECOM, AELE, ACP)
- les institutions militaires : (OTAN et PACTE de VARSOVIE)
- la C.E.E. : conseil des ministres, commission européenne, parlement européen, Cours de Justice... Il s'agit de savoir qui s'occupe de quoi, où et comment.

3ème épisode : L'EUROPE AGRICOLE

avec : - vue d'ensemble de l'agriculture européenne avec création par le joueur d'une carte des grandes régions agricoles.
- visite chez les exploitants agricoles qui vous permettent de vous familiariser avec quelques grandes régions agricoles.

4ème épisode : L'EUROPE INDUSTRIELLE

Cet épisode aborde 3 visages de l'Europe industrielle à travers l'étude de 3 générations d'industries.

- le charbon ou l'industrie du XIX siècle.
- les grands ports d'Europe (industrie liée au développement des échanges et du commerce international).
- une nouvelle vie industrielle (la coopération européenne dans le secteur des industries de pointe : (ARIANE-AIRBUS).

LES COMMANDES

☞ Taper une touche pour continuer

* Pour répondre à une question, le curseur apparaît dans une case à l'écran

- Tapez normalement votre réponse

- ↑ permettant de se déplacer de case en case pour donner toutes vos réponses.

- ↓ permettant de se déplacer à l'intérieur de la case pour d'éventuelles modifications.

Pour effacer une lettre, tapez :

	THOMSON	IBM PC	AMSTRAD	ATARI ST
Touches	EFF	DEL	DEL	BACKSPACE

- Lorsque toutes les réponses ont été données, validez avec ENTER ou RETURN sur Amstrad.

MISE EN ROUTE

Pour Thomson : **RUN "AUTO.BAT"** sous BASIC 128 ou 512.
Pour Compatible PC : **LOADER**
Pour Atari ST : **Cliquer 2 fois sur LOADER.PRG**
Pour Amstrad CPC : **CPM puis LOADER**
s'obtient en appuyant simultanément sur SHIFT et ●
(sous clavier AZERTY, on obtient ù)