



サミー株式会社
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2
TEL.03-5950-3801

開発元：バンプレスト(ウルトラセブン) 販売元：サミー
©円谷プロ ©BANPRESTO ©YAMASA ©SAMMY 1997

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

スーパーファミコン は任天堂の登録商標です。



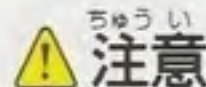
このたびは、サミーのスーパーファミコン用ソフト「実戦パチスロ必勝法! TWIN2」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、取扱説明書をお読みいただき、正しい使用法でお楽しみ下さい。なお、この取扱説明書は大切に保管していただきますようお願いいたします。このゲームは1人プレイ専用です。コネクター1にコントローラーを接続して下さい。

健康上のご注意



警告

- 疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。



注意

- 健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。



厳選された2機種を搭載！
パチスロ攻略シミュレーションゲーム

パチスロ必勝法! Twin2



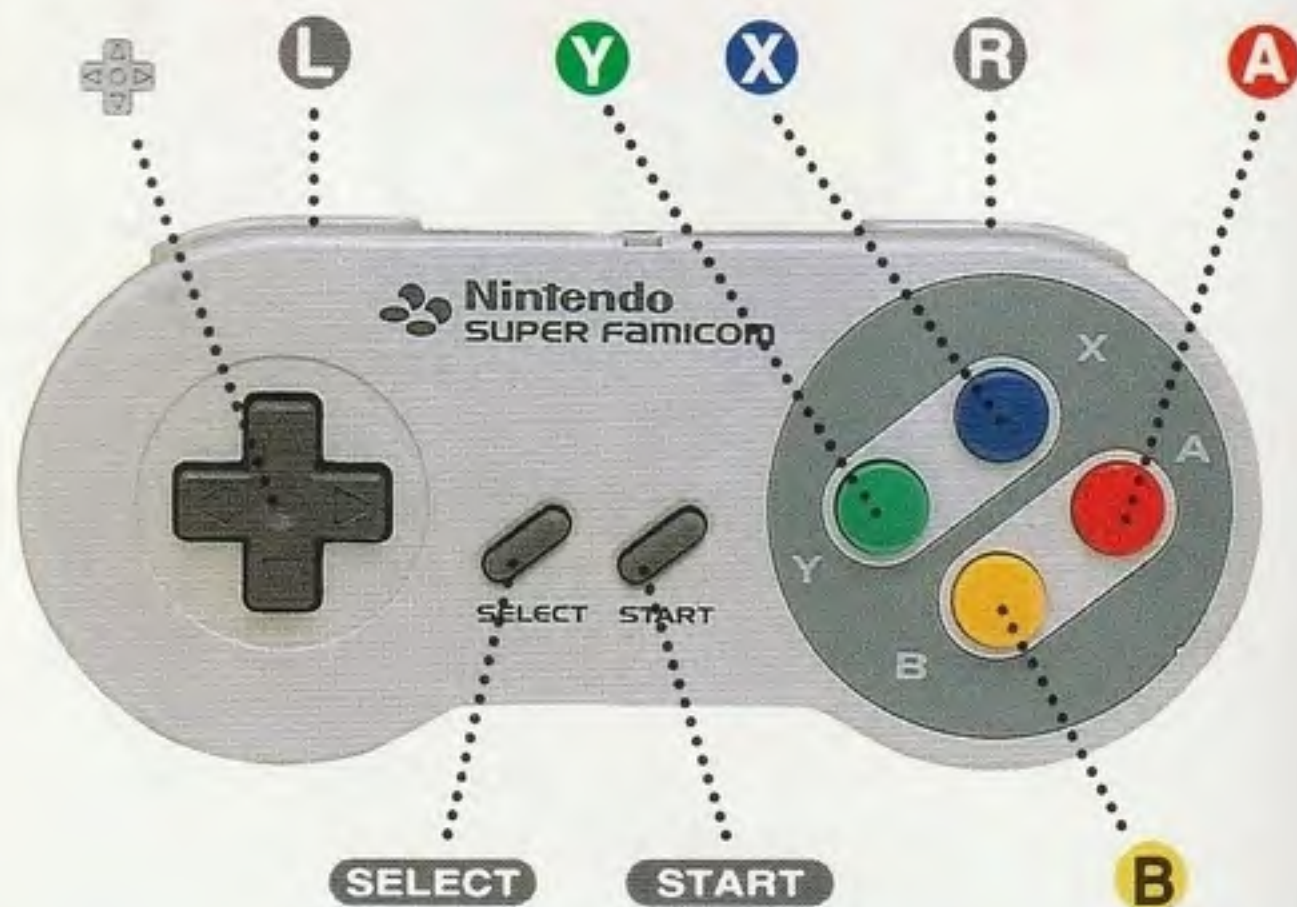
～ウルトラセブン・ワイワイパルサー2～

取扱説明書

CONTENTS

コントローラーの使い方	4
ゲームのはじめかた	
モードセレクト・オプション	5
機種説明	6
台講座モード	
台講座	7
シミュレーションモード	
機種選択・確率モード選択(爆裂モード)	8
設定選択	9
プレイ手順	10
プレイ画面の説明	11
コマンドウィンドウ	12
ステータス	13
設定変更	14
スランプグラフ・プレイドキュメント	16
オートモード・プレイレビュー	17
マーカー表示	18
データの記録・読み込み	19
データのコピー・削除	20
データ(ウルトラセブン)	21
データ(ワイワイパルサー2)	22

コントローラーの使い方



コントローラー	プレイ画面	その他の画面
キー	(下) スタートレバー	選択
A ボタン	みぞ 右リールストップ	けってい 決定
B ボタン	なか 中リールストップ	キャンセル、前画面に戻る
Y ボタン	ひだり 左リールストップ	
X ボタン	メダル3枚投入	
R ボタン	メダル1枚投入	
L ボタン+ キー上下	プレイ画面スクロール	
SELECT ボタン	メダル購入 (オートモード時は自動購入します)	
START ボタン	コマンドウィンドウ開閉	

※操作方法はシミュレーションモードのコントローラーバリエーションで変更できます。

ゲームのはじめかた

モードセレクト・オプション

スーパーファミコンの本体にカセットをセットし、電源を入れます。サミーのマーク表示後のタイトル画面で、**START** ボタンを押すと、モードセレクト画面になります。

モードセレクト画面



シミュレーションモード (P.8)

台講座モード (P.7)

オプション (P.5)

キー上下：モード選択
A ボタン：決定

オプション画面



BGM(音楽)：1～20やSE(効果音)：1～13を聞いたり、音の出力形式(ステレオ/モノラル)を切り換えます。

キー上下：項目選択
 キー左右：音声・曲の選択
A ボタン：決定・演奏
B ボタン：モードセレクト画面

ウルトラセブン・ワイワイパルサー2

パチスロ台の情報をさまざまに紹介。



ウルトラセブン

【サミー株式会社】



ワイワイパルサー2

【山佐株式会社】

台講座

パチスロ台の情報をさまざまに紹介。4つの項目があります。

台講座選択画面



- キー上下：機種選択
- A ボタン：決定
- B ボタン：モードセレクト画面



- キー上下：内容選択
- A ボタン：決定
- B ボタン：台講座選択画面

ボーナス確率

設定毎のビッグボーナス・レギュラーボーナスの確率を表示します。

小役確率

ボーナス絵柄以外の役が揃う確率を機械内モード別に表示します。

機械割

投入枚数に対し、払い出されるメダルの平均比率を設定毎に表示します。

台講座

機種の特徴について解説します。

シミュレーションモード

機種選択・確率モード選択

機種選択画面



①機種選択
プレイしたい機種を選ぶ

キー上下：選択
A ボタン：決定



②確率モード選択

キー左右：選択
A ボタン：決定

ノーマル

オリジナルそのまの抽選確率を採用

爆裂

通常のBIG、REG抽選確率×3

超爆裂

通常のBIG、REG抽選確率×5

設定選択



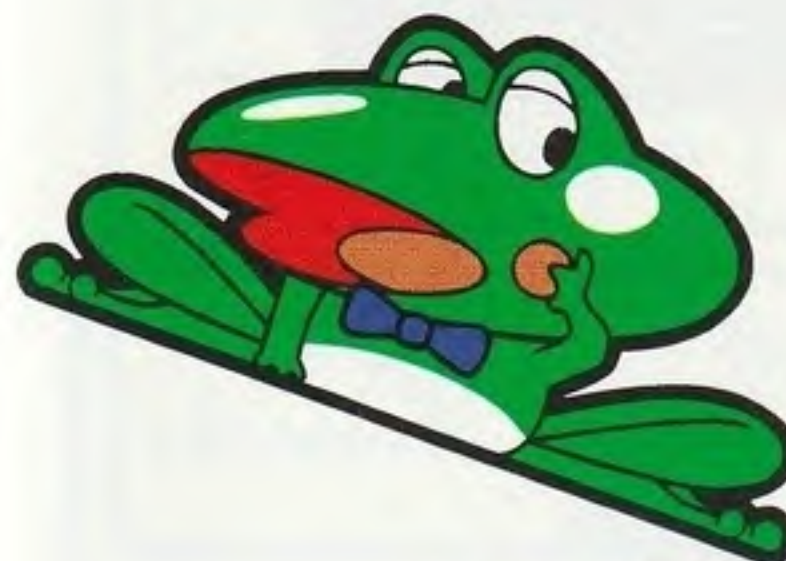
③設定選択

出玉率を選ぶ
1=出にくい 6=出やすい

キー左右：選択
A ボタン：決定

ウルトラセブン

©円谷プロ ©BANPRESTO



Wai²Pulsar

プレイ手順

①メダル購入

SELECT ボタン：50枚づつ購入

※ゲームスタート時にすでに50枚もっています。

③リール回転

+ キー下：リール回転

②メダル投入

R ボタン：1回押す毎に1枚投入。
最高3枚まで

X ボタン：メダル3枚投入



④リールストップ

Y ボタン：

左リールストップ

B ボタン：

中リールストップ

A ボタン：

右リールストップ

L + **+** キー上下：プレイ視点の変更

◎このゲームでは16,000回までのプレイが可能。16,000プレイに達したら新しい機種を選び直して下さい。

プレイ画面の説明



①所持メダル枚数・BIG獲得枚数表示

現在プレイヤーが持っているメダルの枚数とBIGゲーム中に獲得したメダルの枚数表示。(P.14参照)

②フラグ成立表示

フラグが成立した役の絵柄を表示。(P.14参照)

③メダル貯留枚数

メダルの払い出し時、50枚まではここにたまる。

④獲得メダル枚数表示

入賞した役により払い出されるメダルの枚数表示。

⑤アクションビジュアル

レバー、メダルベット、メダル払い出しをリアルなビジュアルで表示します。

◎機種によって表示場所は異なります。

コマンドウィンドウ

プレイ画面中で **START** ボタンを押すと、コマンドウィンドウが表示されます。6つのコマンドとさまざまなデータを使って、機種の特徴とクセを解析しよう！

コマンドウィンドウ



- キー左右：カーソル移動
- A ボタン：決定
- B ボタン：プレイ画面



カーソル

コマンドウィンドウ一覧

- ①ステータス
プレイしている台の出玉率やBIG回数など、20項目にわたるデータを知ることができます。
- ②スランプグラフ
現在プレイしているパチスロ台でのプレイ回数に対し、手持ちのメダル数（差し引き枚数）がどのように変動したかを折線グラフに示します。
- ③オートモード
メダル投入からリールストップまでのプレイを自動で行います。メダルがなくなった場合も、自動的に購入します。
- ④設定変更
現在プレイしているパチスロ台の機能設定を変更します。ここで変更した内容は、プレイ画面にもどったときに実行されます。
- ⑤プレイレビュー
ボーナスゲーム中をのぞき、現状より19プレイ前までのリール目を再現します。
- ⑥マーカー表示
リールの絵柄にマークをつけます。自押しの練習に最適です。
- ⑦データ記録
プレイデータの記録を行います。
- ⑧機種変更
ゲームを終了し、モードセレクト画面に戻ります。

ステータス

ステータス画面

設定：3	
機種名：ウルトラセブン	
投入枚数.....	687枚
払い出し枚数....	409枚
差し引き枚数....	-278枚
出玉率.....	59.53%
総プレイ数.....	2737回
BIG回数	0回 0 / 2647回
REG回数	1回 1 / 2647回

- キー上下：交換率変更
- キー左右：画面切替
- B ボタン：コマンドウィンドウ

ステータス一覧

設定／機種名	現在プレイしている台の名前・設定
投入枚数	プレイヤーが現在までにつかったメダル数
払い出し枚数	現在までにプレイ台が払い出したメダル数
差し引き枚数	払い出し枚数－投入枚数
出玉率	払い出し枚数÷投入枚数 (%)
総プレイ数	現在までにプレイした回数
BIG回数	ビッグボーナスの出現回数、出現率
REG回数	レギュラーボーナスの出現回数、出現率
最短ハマリプレイ数	ボーナスからボーナスの間隔が一番短かったプレイ数
最長ハマリプレイ数	ボーナスからボーナスの間隔が一番長かったプレイ数
前回のBIGから	前回のビッグボーナスから現在までのプレイ数
前回のREGから	前回のレギュラーボーナスから現在のプレイ数
1000円当たりの平均プレイ数	1000円での平均プレイ回数
現所持メダル	プレイヤーが現在所持しているメダル枚数
投資額	プレイヤーが現在までに投資した金額
交換率	100円あたりのメダル交換枚数
換金額	現所持メダルをそれぞれの交換率によって交換するといくらになるかを表示
収支	換金額から投資額を差し引いた金額を交換率別に表示

設定変更画面



- キー上下：項目選択
- キー左右：内容設定
- B ボタン：決定・コマンドウィンドウ

カーソルを合わせ **A** ボタン
→AUTOモードバリエーション

カーソルを合わせ **A** ボタン
→コントローラーバリエーション

●リール速度

リールの回転速度を8段階の中から選びます。
メーターが長いほど早く、短いほど遅くなります。通常の設定はMAXメーターです。

●4.1秒ウェイト

リール全停止から次にリールを回すことができるまでのウェイトタイムを実在機と同様に設定します。

●成立フラグ表示

役のフラグが成立した時、プレイ画面に役の絵柄を表示します。

●所持メダル表示

現在の所持しているメダル枚数とBIGボーナスのゲーム中に獲得したメダル枚数をプレイ画面に表示します。

●ビジュアル表示

プレイ画面で、レバー／メダルベット／メダルの払い出しをリアルタイムにウィンドウで表示します。

●ビッグ省略機能

BIGボーナス入賞時にボーナスゲームを省略することができます。この時払い出されるメダル枚数は機種によって異なります。(BIG中にONしても実行されません。)

●AUTOモードバリエーション

オートモードON時のリールの止め順を設定します。



- キー：選択
- B ボタン：決定

●コントローラーバリエーション

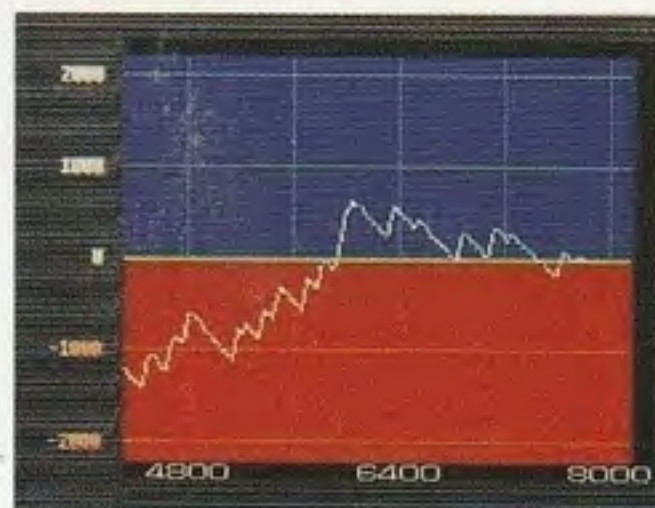
コントローラーの操作方法を用意されたパターン（1～10）の中から選ぶことができます。



- キー左右：項目選択
- B ボタン：決定

スランプグラフ・プレイドキュメント

スランブグラフ



- キー左右：画面スクロール
A ボタン：プレイドキュメント
B ボタン：コマンドウィンドウ

- ◎横軸：プレイ回数（16,000プレイまで）
◎縦軸：現在プレイ中の台での差し引き枚数

[illegible]

◀ブレイドキュメント

BIG・REGボーナス毎の^{こと}前^{ぜんかい}回^{かい}か^{かい}ら^らの^{ひょうじ}プレイ^{かいすう}回^{ひょうじ}数^{かいすう}を^{ひょうじ}表^{ひょうじ}示^しし^ます。

-  キー^て左右^{うへう}：画面^{がめん}スクロール
A ボタン：スランググラフ
B ボタン：コマンドウィン
 ドウ

- ◎ブレイドキュメントに表示されるのは、150回目まで、古いデータは順に書きかえられていきます。

オートモード・プレイレビュー

オートモード



コマンドウィンドウのオートモードにカーソルを合わせ

- A** ボタン：オートモード
の ON/OFF

- ◎オートモードON時にプレイ^じ操作^{そうさ}を行うと自動^{おこな}的にOFFになります。
◎リールの止め^と順^{じゅん}は「設定^{せってい}変更^{へんこう}」の「AUTOモードバリエーション」で^{せってい}設定。

プレイレビュー



- +** キー左右：1プレイづつ
戻る
- B** ボタン：コマンドウィンドウ

- ◎現在を0として、^カ数^サが進むたびにプレイがさかのぼっていきます。

マーカー表示^{ひょうじ}

マーカー表示^{ひょうじ}



- ⬆ キー上下：絵柄選択
- ⬅ キー左右：リール選択
- A** ボタン：マーク設定・解除
- B** ボタン：コマンドウィンドウ

◎マーカーは何か所でもつけることができます。

データの記録・読み込み

データの記録

ゲームデータを記録します。



◀コマンドウィンドウ

- ⬆ キー左右：データ記録を選択
- A** ボタン：決定
- B** ボタン：キャンセル

◀記録画面

- ⬆ キー：記録場所選択
- A** ボタン：決定
- よろしいですか？ **A** ボタン：終了
- B** ボタン：コマンドウィンドウ

データの読み込み

記録したデータでゲームを再開します。



◀機種選択画面

- ⬆ キー上下：データ読み込みを選択
- A** ボタン：データ読み込み画面

◀読み込み画面

- ⬆ キー：データ選択
- A** ボタン：決定
- よろしいですか？ **A** ボタン：プレイ画面
- B** ボタン：機種選択画面

データのコピー・削除

データのコピー

記録したデータを元に様々な攻略を進めたいときは、データをコピーします。

◎記録・読み込み画面で「コピー」を選択



キー：コピーしたいデータを
選択

A ボタン： けってい 決定



 キー：コピー先を選択

A ボタン：^{けってい}決定

→よろしいですか? : **A** ボタン終了

B ボタン：キャンセル

データの削除さくじょ

記録したデータが必要なくなった時やデータがいっぱいになり、新しいデータを記録したいときなどに、古いデータを消去します。

◎記録・読み込み画面で「削除」を選択



キー: 消去したいデータを選択

A ボタン： けってい 決定

→よろしいですか? : **A** ボタン終了

B ボタン：キャンセル

ウルトラセブン

リーチ^め自

はいれつ
リール配列

ひだり 左 なか 中 みぎ 右

やく
役

ボーナスゲーム中 (中央ラインのみ)



ワイワイパルサー2

リーチ目

役

  	15枚+ビッグボーナス (約360枚)
  	
  	15枚+レギュラーボーナス (約90枚)
  	
  	10枚
  	10枚
  	2枚
  	リプレイ

ボーナスゲーム中 (中央ラインのみ)

									
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

リール配列

左	中	右
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		

使用上のご注意

警告

- 使用しない時は、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。
- カセットの分解や改造は絶対にしないでください。故障や火災、感電の原因となります。
- 雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。

注意

- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。
- カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので捨てる場合は十分注意してください。

使用上のお願い

- カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力が加わらないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることがありますので注意してください。
- カセットを抜き差しする時は、必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。
- 十字キーを無謀に操作すると、故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますので注意してください。