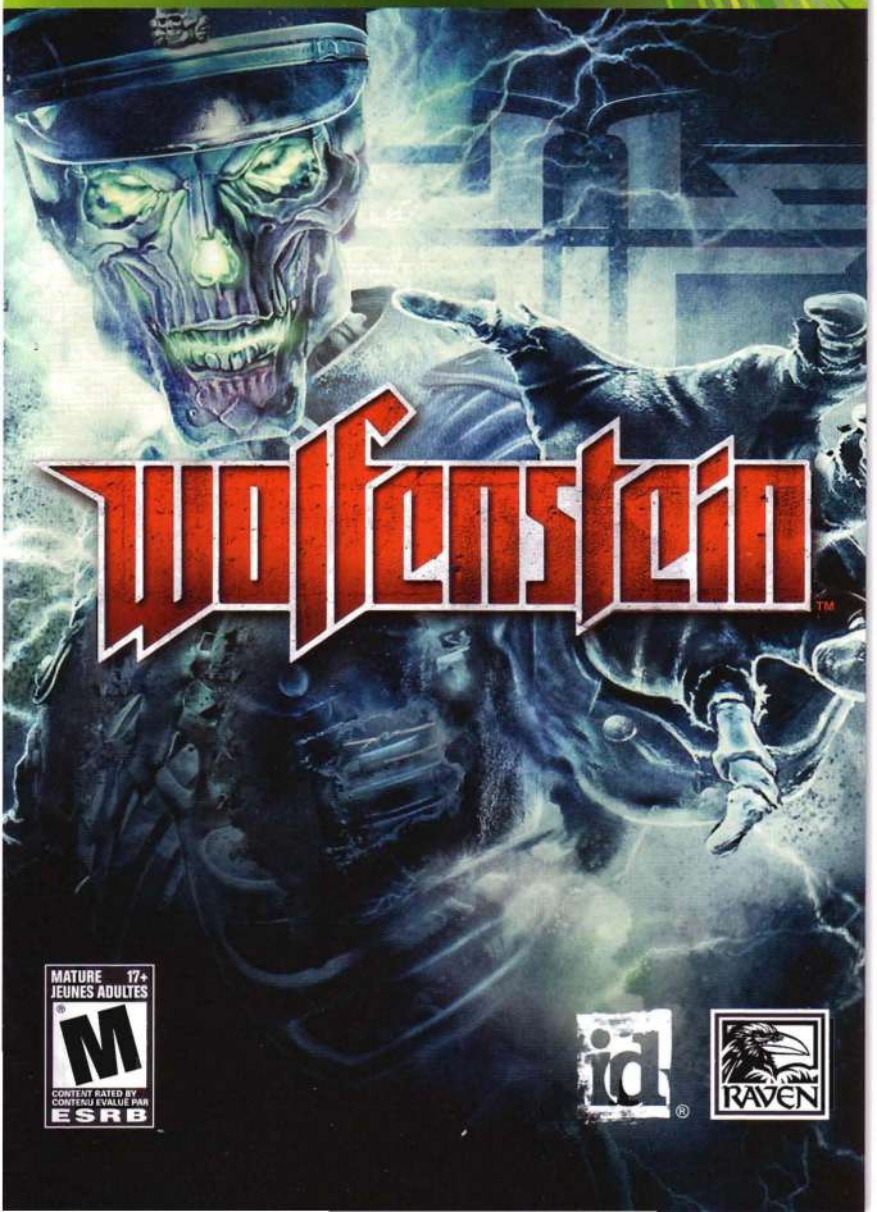


 XBOX 360

XBOX
LIVE



Wolfenstein

MATURE 17+
JEUNES ADULTES



⚠ WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® Instruction Manual and any peripheral manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, see www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support.

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

ESRB Game Ratings

The Entertainment Software Rating Board (ESRB) ratings are designed to provide consumers, especially parents, with concise, impartial guidance about the age-appropriateness and content of computer and video games. This information can help consumers make informed purchase decisions about which games they deem suitable for their children and families.

ESRB ratings have two equal parts:

- **Rating Symbols** suggest age appropriateness for the game. These symbols appear on the front of virtually every game box available for retail sale or rental in the United States and Canada.
- **Content Descriptors** indicate elements in a game that may have triggered a particular rating and/or may be of interest or concern. The descriptors appear on the back of the box next to the rating symbol.



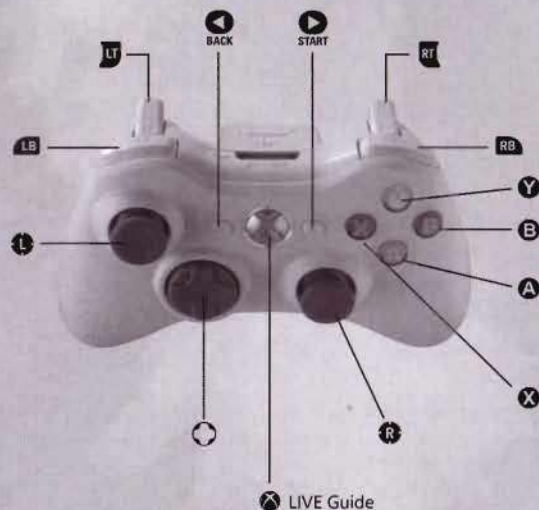
For more information, visit www.ESRB.org

Table of Contents

Game Controls.....	2
Xbox LIVE®	2
Default Game Controls.....	3
Single Player In-Game Display	4
Veil Powers	4
Journal	4
Saving and Loading.....	5
Multiplayer	5
Credits	6
Software License Agreement	7
Customer Support.....	Back Cover

Game Controls

Xbox 360® Controller



Xbox LIVE

Play anyone and everyone, anytime, anywhere on Xbox LIVE.® Build your profile (your gamer card). Chat with your friends. Download content (TV shows, trailers, HD movies, game demos, exclusive game content, and Arcade games) at Xbox LIVE Marketplace. Send and receive voice and video messages. Use LIVE with both Xbox 360® and Windows®. Play, chat, and download on both your PC and your Xbox 360. LIVE gives you ultimate access to the things you want and the people you know, on both your PC and your TV. Get connected and join the revolution!

Connecting

Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member. For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to www.xbox.com/live/countries.

Family Settings

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. Parents can restrict access to the mature-rated content. Approve who and how your family interacts with others online with the Xbox LIVE service. And set time limits on how long they can play. For more information, go to www.xbox.com/familysettings.

Default Game Controls

Single Player

Action	Button
Move	
Sprint	Click
Look/Aim	
Melee	Click
Weapons Menu	Hold
Cycle Last Weapon	Tap
Grenade	
Fire	
Zoom, Iron Sights	
Veil Sight	
Mire	

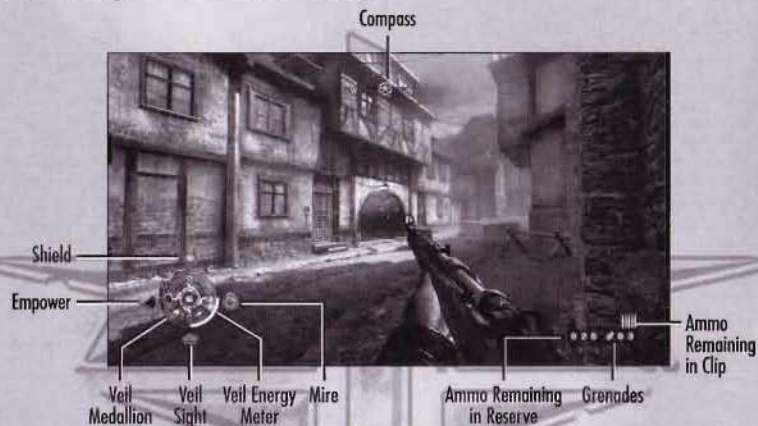
Action	Button
Shield	
Empower	
Jump	
Crouch	
Reload	
Use	
Journal	
Pause Menu	

Multiplayer

Action	Button
Move	
Sprint	Click
Look/Aim	
Melee	Click
Toggle Weapon/Pistol	Tap
Grenade	
Fire	
Zoom, Iron Sights	
Veil Power	

Action	Button
Veil Sight	
Jump	
Crouch	
Reload	
Class Support Packs/Use	
Class Loadout	
Scoreboard/Pause Menu	

Single Player In-Game Display



Veil Energy Meter — Shows BJ how much Veil Energy the medallion has remaining.

Veil Medallion — Grants BJ the ability to use the Veil.

Ammo Remaining in Clip — Shows how many rounds/energy left in the weapon.

Ammo Remaining in Reserve — Shows how many rounds/energy left in reserve.

Grenades — Shows grenades remaining in reserve.

Compass — Shows the direction you're traveling in. The Gold Star on the compass shows the way to the next Objective.

Veil Powers

You can turn on multiple Veil Powers at the same time so long as you have enough Veil Energy. Toggle Veil Sight to turn off all powers.

Veil Sight — Use the medallion to see into the Veil. While in the Veil BJ gains the ability to see Geists, Veil Energy pools and Veil secrets. In addition, his movement speed is increased. When upgraded he also gains the ability to see enemies through walls.

Mire — Use the power of the Veil to slow down BJ and everything around him. When upgraded, BJ can move in real time, while everything else remains affected. The top rank of Mire will turn enemies within a limited radius to dust.

Veil Shield — Erect a shield of Veil energies around BJ, protecting him from projectiles. Upgrade the shield to bounce projectiles back. The top rank of Veil will disintegrate enemies when touched.

Empower — Infuse BJ's weapon with the power of the Veil to add additional damage with each bullet and penetrate Veil Shields. Upgrade this power to penetrate cover such as wood and stone.

Journal

Press the  button on your controller to bring up the Journal. The Journal contains useful maps, objectives and intelligence and tracks your upgrades and statistics. Also replay missions from the Objectives page.

Saving and Loading

You can load any save from either the Main Menu or the Pause Menu.

Checkpoints — At certain points during and between missions, checkpoints will trigger, saving your progress. Older checkpoints are overwritten by newer ones.

Level Saves — As you progress through the story, persistent saves will remain in the Load screen for the beginning of each level.

Multiplayer

Join either the Resistance or Axis forces in 12-player matches across eight maps. Play as one of three different classes in Objective, Stopwatch or Team Deathmatch modes.

Multiplayer In-Game Display



Veil Medallion — Grants the player the ability to use the Veil; powers vary by class.

Veil Energy Meter — Shows how much Veil Energy remains.

Ammo Remaining in Clip — Shows how many rounds left in the weapon.

Ammo Remaining in Reserve — Shows how many rounds left in reserve.

Grenades — Shows grenades remaining in reserve.

Class Support Packs Remaining — Shows how many satchel charges (Soldier), health packs (Medic) and ammo packs (Engineer) left in reserve.

Objective — Describes the next objective or goal.

Multiplayer Menu

Quick Match — Quickly find and join a match.

Find Game — Browse a list of potential matches. Create a filter to look for certain maps or game types.

Create Game — Start your own Multiplayer game. Choose the game type, map, player limit, time limit, friendly fire toggle and team balancing options.

Unlocks — Purchase Unlocks that upgrade your weapon and abilities in Multiplayer. This option is also available in-game via the Class Loadout / Scoreboard screen.

Options — Set Video, Performance, Sound, Controller or Gameplay options here.

Leaderboards — View your Multiplayer game statistics here.

Modes

Team Deathmatch — Battle to the death. Take up arms with either the Resistance or the Axis. Team with the highest score wins the round.

Objective — Help the Resistance complete objectives to thwart the Axis, or help the Axis defend their research and experiments.

Stopwatch — Take turns completing the objectives in this timed mode. The team with the fastest time wins the round.

Classes

Soldier — The Soldier's role is to fight and provide cover and combat support. He has access to the heaviest weapons and is on the front line of the battle.

Engineer — Only an Engineer can perform all Objectives. The Engineer can construct ladders and mounted MGs, throw ammo packs to fellow teammates and plant and defuse explosives.

Medic — The Medic's role is to support the other classes by providing battlefield healing and resurrections.

View your *Wolfenstein* stats online at <http://stats.wolfenstein.com>.

Troubleshooting Internet Play

To play *Wolfenstein* online, you will need a dedicated broadband connection with at least 384k upload bandwidth and 384k download bandwidth. Sharing your network connection among multiple computers or game consoles may reduce your bandwidth and cause instability when playing online. If you are unsure about the bandwidth of your broadband connection, please check with your service provider.

For the best experience, plug your Internet connection from your broadband modem directly into your console, removing any routers. Because of variation in routers, not all routers are supported by this product.

Id Software, Inc. and Activision make no guarantees regarding the availability of online play and may withdraw online services at their discretion without notice."

Credits

A game by id Software

Developed by Raven Software

Multiplayer Developed by Endrants Studios

Additional Development by Pi Studios

Additional Multiplayer Development by Threewave Software Inc., Underground

idTech4™ and Additional Programming Support by id Software.

Published by Activision Publishing, Inc.

LIMITED USE SOFTWARE LICENSE AGREEMENT FOR WOLFENSTEIN™ FOR XBOX 360

This Limited Use Software License Agreement for WOLFENSTEIN™ for XBOX 360 (this "Agreement") is a legal agreement among you, the end-user, and Id Software, Inc. ("Id Software"), and Activision Publishing, Inc. ("Activision"). **BY OPENING THE PACKAGE FOR THE GAME PROGRAM ENTITLED WOLFENSTEIN (THE "SOFTWARE"), BY LOADING OR RUNNING THE SOFTWARE, OR BY USING THE SOFTWARE, YOU ACCEPT AND AGREE TO BE BOUND BY THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS AGREEMENT.**

1. **Grant of License.** Subject to the terms and provisions of this Agreement and so long as you fully comply at all times with this Agreement, Id Software grants to you the non-exclusive and limited right to use one (1) copy of the Software only in executable or object code form for your own personal entertainment use. You are not receiving any ownership or proprietary right, title, or interest in or to the Software or the copyrights, trademarks, or other rights related thereto. You agree that the Software will not be downloaded, shipped, transferred, exported or re-exported into any country in violation of the United States Export Administration Act (or any other law governing such matters) by you or anyone at your direction, and that you will not utilize and will not authorize anyone to utilize the Software in any other manner in violation of any applicable law. The Software shall not be downloaded or otherwise exported or re-exported into (or to a national or resident of) any country to which the United States has embargoed goods, or to anyone or into any country who/that are prohibited, by applicable law, from receiving such property. In exercising your limited rights hereunder, you shall comply at all times with all applicable laws, regulations, ordinances, and statutes. Id Software reserves all rights not granted in this Agreement, including, without limitation, all rights to Id Software's trademarks, including without limitation the trademark **WOLFENSTEIN** and you agree you are not receiving any right to use any Id Software trademark.

2. **Prohibitions with regard to the Software.** You, whether directly or indirectly, shall not do any of the following acts:

- rent the Software;
- sell the Software;
- lease or lend the Software;
- offer the Software on a pay-per-play basis;
- distribute the Software by any means, including, but not limited to, Internet or other electronic distribution, direct mail, retail, mail order, or other means;
- in any manner and through any medium whatsoever commercially exploit the Software or use the Software for any commercial purpose except Id Software or Activision, in their sole discretion, may offer a separate Site License Agreement to permit you to make this Program available for commercial use (see the contact information below);
- disassemble, reverse engineer, decompile, modify or alter the Software;
- translate the Software;
- reproduce or copy the Software;
- publicly display the Software;
- prepare or develop derivative works based upon the Software;
- remove or alter any notices or other markings or legends, such as trademark or copyright notices, affixed on or within the Software or the Printed Materials (as defined in Section 4 below); or
- remove, alter, modify, disable, or reduce any of the anti-piracy measures contained in the Software, including, without limitation, measures relating to multiplayer play.

3. **Prohibition against Cheat Programs.** Any attempt by you, either directly or indirectly, to circumvent or bypass any element of the Software to gain any advantage in multiplayer play of the Software is a material breach of this Agreement. It is a material breach of this Agreement for you, whether directly or indirectly, to create, develop, copy, reproduce, distribute, or otherwise make any use of any software program or any modification to the Software ("Cheat Program") itself that enables or allows the user thereof to obtain an advantage or otherwise exploit another Software player or user when playing the Software against other players or users on a local area network, any other network, or on the Internet. Hacking into the executable of the Software, modification of the Software, or any other use of the Software in connection with the creation, development, or use of any such unauthorized Cheat Program is a material breach of this Agreement. Cheat Programs include, but are not limited to, programs that allow Software players or users to see through walls or other level geometry; programs that allow Software players or users to change their rate of speed outside the allowable limits of the Software; programs that crash either and/or other Software players, users, PC clients, or network servers; programs that automatically target other Software players or users (commonly referred to as "aimbots") that automatically simulate Software player or user input for the purpose of gaining an advantage over other Software players or users; or any other program or modification that functions in a similar capacity or allows any prohibited conduct. In the event you breach this Section or otherwise breach this Agreement, the license granted to you herein and this Agreement automatically shall terminate, without notice, and you shall have no right to play the Software against other players or make any other use of the Software.

4. **Intellectual Property Rights.** Certain printed materials (the "Printed Materials") accompany the Software. The Software, the Printed Materials, and all copyrights, trademarks, and all other conceivable intellectual property rights related to the Software, including without limitation, all computer code, themes, plots, objects, characters, character names, stories, dialog, catch phrases, locations, concepts, art-work, animation, sounds, musical compositions, audio-visual effects, methods of operation, moral rights, and any related documentation, incorporated into the Software, and the Printed Materials are owned by Id Software and are protected by United States copyright laws, international treaty provisions, and all applicable law, such as the Lanham Act. You must treat the Software and the Printed Materials like any other copyrighted material, as required by 17 U.S.C. § 101 et seq. and other applicable law. You agree to use your best efforts to see that any user of the Software and the Printed Materials licensed hereunder complies with this Agreement. You agree that you are receiving a copy of the Software and the Printed Materials by limited license only and not by sale and that the "first sale" doctrine of 17 U.S.C. § 109 does not apply to your receipt or use of the Software or the Printed Materials. This Section shall survive the cancellation or termination of this Agreement.

5. **NO ID SOFTWARE WARRANTIES.** ID SOFTWARE DISCLAIMS ALL WARRANTIES, WHETHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, AND ANY WARRANTY OF NON-INFRINGEMENT, WITH RESPECT TO THE SOFTWARE, THE PRINTED MATERIALS, THE SOFTWARE IMAGES, AND OTHERWISE. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND WITHOUT WARRANTY. ID SOFTWARE DOES NOT WARRANT THAT THE SOFTWARE OR THE OPERATION OF THE SOFTWARE WILL BE UNINTERRUPTED OR ERROR-FREE OR THAT THE SOFTWARE WILL MEET YOUR SPECIFIC OR SPECIAL REQUIREMENTS. ADDITIONAL STATEMENTS, WHETHER ORAL OR WRITTEN, DO NOT CONSTITUTE WARRANTIES BY ID SOFTWARE AND SHOULD NOT BE RELIED UPON. This Section shall survive the cancellation or termination of this Agreement.

6. **Limited Activision Warranty.** Activision warrants to the original consumer purchaser of the Software that the recording medium on which the Software is recorded will be free from defects in material and workmanship for ninety (90) days from the date of purchase. If the recording medium is found defective within ninety (90) days of original purchase, Activision agrees to replace, free of charge, any Software discovered to be defective within such period upon its receipt of the Software, postage paid, with the proof of the date of purchase, as long as the Software still is being manufactured by Activision. In the event that the Software no longer is available, Activision retains the right to substitute a similar game program of equal or greater value. This warranty is limited to the recording medium containing the Software as originally provided by Activision and is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect has arisen through abuse, mistreatment, or neglect. EXCEPT AS SET FORTH ABOVE, THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES, WHETHER ORAL OR WRITTEN, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING ANY WARRANTY OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, OR NON-INFRINGEMENT, AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY KIND SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE ACTIVISION.

When returning the Software for warranty replacement, the original Software disks must be sent only in protective packaging and include: (1) photocopy of your dated sales receipt; (2) your name and return address typed or clearly printed; (3) a brief note describing the defect, the problem(s) you are encountering, and the system on which you are running the Software; and (4) if you are returning the Software after the ninety (90) day warranty period, but within one (1) year after the date of purchase, please include check or money order for \$20.00 U.S. currency per disk replacement.

Note: Certified mail recommended. Send to:
Warranty Replacements
Activision, Inc.
P.O. Box 67713
Los Angeles, California 90067

7. **Governing Law, Venue, Indemnity, and Liability Limitation.** This Agreement shall be construed in accordance with and governed by the applicable laws of the State of Texas (but excluding conflicts of laws principles) and applicable United States federal law. Except as set forth below, exclusive venue for all litigation regarding this Agreement shall be in Dallas County, Texas, and you agree to submit to the jurisdiction of the federal and state courts in Dallas County, Texas, for any such litigation. Exclusive venue for all litigation involving Activision, but not involving Id Software, with regard to this Agreement shall be in Los Angeles County, California, and you agree to submit to the jurisdiction of the courts in Los Angeles, California, for any such litigation. You hereby agree to indemnify, defend and hold harmless Id Software and Activision and their respective officers, employees, directors, agents, licensees (excluding you), sub-licensees (excluding you), successors, and assigns from and against all losses, lawsuits, damages, causes of action, and claims relating to and/or arising from your breach of this Agreement and/or your acts or your omissions to act in using the Software. You agree that your unauthorized use of the Printed Materials and/or the Software, or any part thereof, immediately and irreparably may damage Id Software and Activision such that Id Software and Activision could not be adequately compensated solely by a monetary award, and in such event, at Id Software's and Activision's sole respective options, that Id Software and Activision shall be entitled to an injunctive order, in addition to all other available remedies, including a monetary award, to prohibit such unauthorized use without the necessity of Id Software or Activision posting bond or other security. **ID SOFTWARE, ACTIVISION, AND THEIR RESPECTIVE OFFICERS, EMPLOYEES, DIRECTORS, SHAREHOLDERS, REPRESENTATIVES, AGENTS, LICENSEES (EXCLUDING YOU), SUB-LICENSEES (EXCLUDING YOU), SUCCESSORS, AND ASSIGNS SHALL NOT BE LIABLE UNDER ANY CIRCUMSTANCES FOR LOSS OF DATA, LOSS OF PROFITS, LOST SAVINGS, SPECIAL, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL, INDIRECT OR PUNITIVE DAMAGES, OR ANY OTHER DAMAGES ARISING FROM ANY ALLEGED CLAIM FOR BREACH OF WARRANTY, BREACH OF CONTRACT, NEGLIGENCE, STRICT PRODUCT LIABILITY, OR OTHER LEGAL THEORY EVEN IF ID SOFTWARE, ACTIVISION, OR THEIR RESPECTIVE AGENT(S) HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF ANY SUCH DAMAGES, OR EVEN IF SUCH DAMAGES ARE FORESEEABLE, OR LIABLE FOR ANY CLAIM BY ANY OTHER PARTY.** Some jurisdictions do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This Section shall survive the cancellation or termination of this Agreement.

8. **United States Government Restricted Rights.** The Software and documentation have been developed entirely at private expense and are provided as "Commercial Computer Software" or "restricted computer software." To the extent applicable, (a) the United States Government shall have only those rights to use the Software and the Printed Materials as expressly stated and expressly limited and restricted in this Agreement, as provided in 48 C.F.R. §§ 227.7201 through 227.7204, inclusive, or (b) use, duplication, or disclosure by the United States Government or an United States Government subcontractor is subject to the restrictions set forth in subparagraphs (c) (1) and (2) of the Commercial Computer Software Restricted Rights clauses at FAR 52.227-19. The Contractor/Manufacturer is Activision Publishing, Inc., 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405.

9. **General Provisions.** Neither this Agreement nor any part or portion hereof shall be assigned or sublicensed by you. Id Software and Activision each may assign its respective rights under this Agreement in the assigning party's sole discretion. Should any provision of this Agreement be held to be void, invalid, unenforceable, or illegal by a court of competent jurisdiction, the validity and enforceability of the other provisions shall not be affected thereby. If any provision is determined to be unenforceable by a court of competent jurisdiction, you agree to a modification of such provision to provide for enforcement of the provision's intent, to the extent permitted by applicable law. Failure of Id Software or Activision to enforce any provision of this Agreement shall not constitute or be construed as a waiver of such provision or of the right to enforce such provision. **IMMEDIATELY UPON YOUR FAILURE TO COMPLY WITH, OR YOUR BREACH OF ANY TERM OR PROVISION OF THIS AGREEMENT, THE LICENSE GRANTED TO YOU HEREIN AND THIS AGREEMENT AUTOMATICALLY SHALL TERMINATE, WITHOUT NOTICE, AND ID SOFTWARE AND ACTIVISION MAY PURSUE ALL RELIEF AND REMEDIES AGAINST YOU THAT ARE AVAILABLE UNDER APPLICABLE LAW AND/OR THIS AGREEMENT.** Immediately upon termination of this Agreement, any and all rights you are granted hereunder shall terminate, you shall have no right to use the Software or the Printed Materials, in any manner, you immediately shall destroy all copies of the Software and the Printed Materials in your possession, custody, or control, and all rights granted hereunder shall revert, without notice, to and be vested in Id Software.

YOU ACKNOWLEDGE THAT YOU HAVE READ THIS AGREEMENT, YOU UNDERSTAND THIS AGREEMENT, AND UNDERSTAND THAT BY OPENING THE PACKAGE FOR THE SOFTWARE, BY LOADING OR RUNNING THE SOFTWARE, OR BY USING THE SOFTWARE YOU ACCEPT AND AGREE TO BE BOUND BY THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS AGREEMENT. YOU FURTHER AGREE THAT, EXCEPT FOR WRITTEN SEPARATE AGREEMENTS, IF ANY, AMONG ID SOFTWARE, ACTIVISION, AND YOU, THIS AGREEMENT IS A COMPLETE AND EXCLUSIVE STATEMENT OF THE RIGHTS AND LIABILITIES OF THE PARTIES HERETO, RELATING TO THE SUBJECT MATTER HEREOF. THIS AGREEMENT SUPERSEDES ALL PRIOR ORAL AGREEMENTS, PROPOSALS, OR UNDERSTANDINGS, AND ANY OTHER COMMUNICATIONS, IF ANY, AMONG ID SOFTWARE, ACTIVISION, AND YOU RELATING TO THE SUBJECT MATTER OF THIS AGREEMENT.

If you have any questions concerning this Agreement, you may contact Activision at 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405, USA, (310) 255-2000, Attn: Business and Legal Affairs.



Uses Scaleform Gfx © 2009 Scaleform Corporation. All rights reserved

© 2009 ID SOFTWARE, INC. ALL RIGHTS RESERVED. PUBLISHED AND DISTRIBUTED BY ACTIVISION PUBLISHING, INC. UNDER LICENSE. WOLFENSTEIN™ IS A TRADEMARK AND ID IS A REGISTERED TRADEMARK OF ID SOFTWARE, INC. IN THE UNITED STATES AND SOME OTHER COUNTRIES. ACTIVISION IS A REGISTERED TRADEMARK OF ACTIVISION PUBLISHING, INC. THE RATINGS ICON IS A REGISTERED TRADEMARK OF THE ENTERTAINMENT SOFTWARE ASSOCIATION. ALL OTHER TRADEMARKS AND TRADE NAMES ARE THE PROPERTIES OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.

The parties to this agreement agree and acknowledge that the appropriate legal Notice with regard to the game may vary depending upon the platform and upon the country in which the game is distributed. All legal notices are subject to the prior review and approval of Id software.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.



AVERTISSEMENT Avant d'utiliser ce jeu, lisez le manuel d'instructions de la Xbox 360® ainsi que le manuel des accessoires éventuels pour connaître toutes les informations relatives à la sécurité et à la santé. Conservez tous les manuels pour référence ultérieure. Pour obtenir un manuel de remplacement, rendez-vous sur le site www.xbox.com/support ou communiquez avec le support clients Xbox.

Avertissement important sur la santé et les jeux vidéo

Malaises dus à la photosensibilité

Un faible pourcentage de personnes est susceptible de ressentir un malaise suite à l'exposition à certaines images, telles que des lumières clignotantes ou des motifs lumineux pouvant apparaître dans les jeux vidéo. Même les personnes sans antécédents liés à l'épilepsie peuvent souffrir de ce trouble sans le savoir et risquent d'être victimes de crises d'épilepsie dues à la photosensibilité lorsqu'elles jouent à des jeux vidéo.

Ces malaises peuvent prendre la forme de divers symptômes, tels que des vertiges, des troubles de la vision, des contractions oculaires ou faciales, des tremblements ou mouvements involontaires des bras ou des jambes, des troubles de l'orientation, des problèmes de concentration ou des pertes de connaissance temporaires. Ces malaises risquent d'entraîner des blessures si le sujet heurte des meubles ou tombe au sol lors d'un évanouissement ou d'une série de mouvements involontaires.

Si vous présentez l'un de ces symptômes, arrêtez immédiatement de jouer et consultez un médecin. Les parents doivent s'assurer que leurs enfants ne présentent pas les symptômes indiqués ci-dessus ou leur demander de signaler tout incident lié à ces symptômes. Les enfants et les adolescents sont plus susceptibles d'être victimes de telles crises que les adultes. Pour réduire le risque de crises d'épilepsie dues à la photosensibilité, prenez les précautions suivantes : tenez-vous à une bonne distance de l'écran, utilisez un petit écran, jouez dans une pièce bien éclairée, ne jouez pas lorsque vous êtes fatigué ou que vous manquez de sommeil.

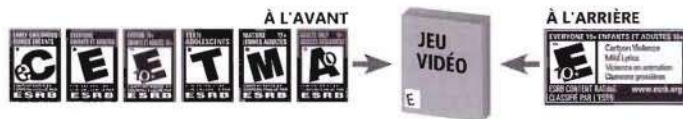
Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents liés à l'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

La cotation des jeux par l'ESRB

Les cotations de l'Entertainment Software Rating Board (ESRB) fournissent des informations concises et impartiales aux consommateurs, en particulier aux parents, désireux de savoir si un jeu vidéo est adapté à l'âge de leurs enfants. Ces informations peuvent aider les consommateurs à prendre une décision plus juste afin de n'acheter ou de louer des jeux au contenu approprié pour leurs enfants.

Les cotations de l'ESRB se présentent sous la forme de deux éléments :

- Les **symboles de cotation** suggèrent l'âge minimum du joueur auquel le jeu est adapté. Ces symboles figurent à l'avant du boîtier de la plupart des jeux disponibles à la vente ou à la location aux États-Unis et au Canada.
- Les **descripteurs de contenu** correspondent aux éléments d'un jeu qui peuvent justifier une cotation spécifique et/ou qu'il vous sera peut-être utile de connaître. Les descripteurs figurent à l'arrière du boîtier, à côté du symbole de cotation.



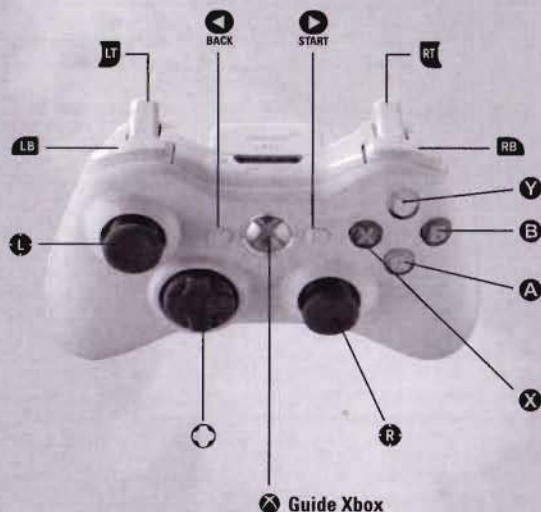
Pour en savoir plus, rendez-vous sur www.ESRB.org

Table des matières

Commandes de jeu	12
Xbox LIVE®	12
Commandes de jeu par défaut	13
Écran de jeu du mode Solo.....	14
Pouvoirs du Voile.....	14
Journal de bord.....	14
Sauvegarde et chargement	15
Multijoueurs.....	15
Équipe du jeu.....	16
Accord de licence du logiciel.....	17
Support clients	Plat verso

Commandes de jeu

Manette Xbox 360®



Xbox LIVE

Jouez contre qui vous voulez, où vous voulez, quand vous voulez sur Xbox LIVE®. Créez votre profil (votre carte du joueur). Discutez avec vos amis. Téléchargez du contenu (émission de télévision, bandes-annonces, films HD, démos de jeu, contenu de jeu exclusif et jeux d'arcade) sur le marché Xbox LIVE. Envoyez et recevez des messages audio et vidéo. Bénéficiez du service LIVE sur Xbox 360® et Windows®. Jouez, discutez et téléchargez du contenu sur votre PC et votre Xbox 360. Le service LIVE vous permet d'accéder à tout ce que vous voulez et de retrouver vos amis et vos proches sur votre PC et votre téléviseur. Connectez-vous à ce service révolutionnaire.

Connexion

Afin de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez relier votre console Xbox 360 à une connexion Internet haute vitesse et vous abonner au service Xbox LIVE. Pour obtenir plus d'informations sur la connexion et vérifier si Xbox LIVE est disponible dans votre région, rendez-vous sur la page www.xbox.com/live/countries.

Contrôle parental

Ces fonctions de contrôle souples et conviviales permettent aux parents et tuteurs de limiter le nombre de jeux auxquels les enfants ont accès, en fonction de la cotation du contenu. Les parents peuvent restreindre l'accès à du contenu qu'ils jugent inapproprié pour leurs enfants. Grâce au service LIVE, vous pouvez contrôler les échanges en ligne de votre famille. Vous avez également la possibilité de limiter le temps de jeu. Pour en savoir plus, visitez le site www.xbox.com/familysettings.

Commandes de jeu par défaut

Mode Solo

Action	Touche
Se déplacer	LT
Courir vite	Enfoncer LT
Regarder/Viser	R
Attaque de mêlée	Enfoncer R
Menu Armes	Maintenir RB enfoncée
Revenir à l'arme la plus récente	Appuyer rapidement sur RB
Grenade	LB
Faire feu	RT
Zoom, Organes de visée	LT
Vue du Voile	

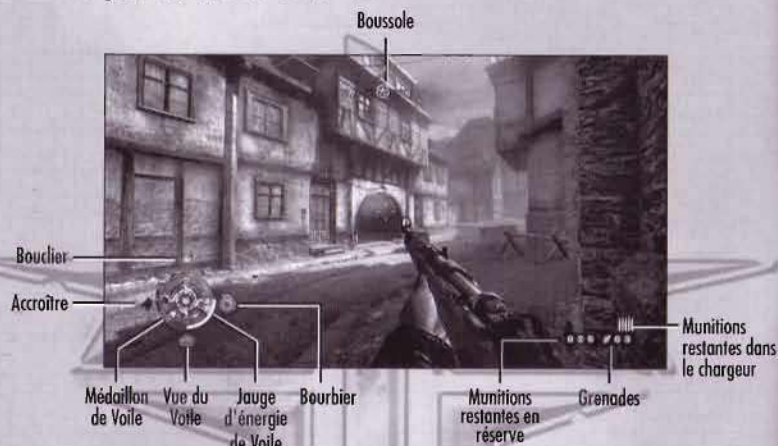
Action	Touche
Bourbier	
Bouclier	
Accroissement	
Sauter	A
S'accroupir	B
Recharger	X
Utiliser	Y
Journal de bord	
Menu de pause	

Multijoueurs

Action	Touche
Se déplacer	LT
Courir vite	Enfoncer LT
Regarder/Viser	R
Attaque de mêlée	Enfoncer R
Faire défiler arme/pistolet	Appuyer rapidement sur RB
Grenade	LB
Faire feu	RT
Zoom, Organes de visée	LT
Pouvoirs du Voile	
Vue du Voile	

Action	Touche
Sauter	A
S'accroupir	B
Recharger	X
Pack de soutien pour classe/Utiliser	Y
Équipement de classe	
Tableau des pointages/Menu de pause	

Écran de jeu du mode Solo



Jauge d'énergie de Voile — Indique à BJ la quantité d'énergie de Voile restant dans le médaillon.

Médaille de Voile — Permet à BJ d'utiliser le Voile.

Munitions restantes dans le chargeur — Indique la quantité de cartouches ou d'énergie que contient encore l'arme.

Munitions restantes en réserve — Indique la quantité de cartouches ou d'énergie en réserve.

Grenades — Indique le nombre de grenades en réserve.

Boussole — Indique la direction vers laquelle vous allez. L'étoile d'or sur la boussole indique la direction à suivre pour accéder à l'objectif suivant.

Pouvoirs du Voile

Vous pouvez activer plusieurs pouvoirs du Voile simultanément, à condition de disposer de suffisamment d'énergie de Voile. Désactivez la vue du Voile pour désactiver tous les pouvoirs.

Vue du Voile — Utilisez le médaillon pour voir à travers le Voile. Lorsque vous utilisez le Voile, BJ voit les créatures surnaturelles, les réserves d'énergie du Voile et les secrets du Voile. En outre, il se déplace plus rapidement. Après une amélioration, il acquiert la possibilité de voir ses ennemis à travers les murs.

Bourbier — Utilisez le pouvoir du Voile pour ralentir BJ et tout ce qui l'entoure. Après une amélioration, BJ peut se déplacer en vitesse normale, tandis que tout son environnement est ralenti. Le niveau le plus élevé du bourbier transforme en poussière les ennemis situés dans un rayon limité.

Bouclier de Voile — Dresse un bouclier d'énergie de Voile autour de BJ, afin de le protéger des projectiles. Améliorez le bouclier pour renvoyer les projectiles. Le niveau le plus élevé du Voile permet de désintégrer les ennemis au moindre contact.

Accroissement — Transmettez le pouvoir du Voile à l'arme de BJ pour infliger des dégâts supplémentaires avec chaque balle, et percer les boucliers de Voile. Améliorez ce pouvoir pour pénétrer divers éléments permettant de se mettre à couvert, tels que le bois et la pierre.

Journal de bord

Appuyez sur la touche **O** de votre manette pour faire apparaître le journal de bord. Le Journal de bord contient des cartes utiles, des objectifs et des renseignements. Vos améliorations et vos statistiques y sont également consignées. En outre, vous pouvez recommencer les missions à partir de la page des objectifs.

Sauvegarde et chargement

Vous pouvez charger des parties sauvegardées à partir du menu principal ou du menu de pause.

Points de contrôle — Lors d'une de vos missions ou entre deux missions, des points de contrôle s'affichent à certains emplacements, permettant de sauvegarder votre progression. Les points de contrôle les plus anciens sont écrasés par les nouveaux.

Sauvegardes de niveau — À mesure de votre progression dans l'histoire, des sauvegardes persistantes s'afficheront à l'écran de chargement au début de chaque niveau.

Multijoueurs

Vous pouvez rejoindre la Résistance ou les Puissances de l'Axe dans des matchs regroupant 12 joueurs, sur huit cartes. Trois classes sont disponibles dans les modes Objective (Objectif), Stopwatch (Chronomètre) et Team Deathmatch (Match à mort par équipe).

Écran de jeu du mode multijoueurs



Médaille de Voile — Permet au joueur d'utiliser le Voile. Les pouvoirs dépendent de la classe sélectionnée.

Jauge d'énergie de Voile — Indique la quantité d'énergie de Voile restante.

Munitions restantes dans le chargeur — Indique la quantité de cartouches que contient encore l'arme.

Munitions restantes en réserve — Indique la quantité de cartouches en réserve.

Grenades — Indique le nombre de grenades en réserve.

Packs de soutien de classe restants — Indique le nombre de charges explosives (Soldat), de trousses de soin (Infirmier) et de packs de munitions (Ingénieur) en réserve.

Objectif — Indique l'objectif ou le but suivant.

Menu multijoueurs

Quick Match — (Match rapide) Pour trouver rapidement un match et le rejoindre.

Find Game — (Trouver une partie) Pour parcourir une liste de matchs potentiels. Créez un filtre si vous voulez restreindre votre recherche à certaines cartes ou certains types de parties.

Create Game — (Créer une partie) Pour lancer votre propre partie multijoueurs. Vous pourrez choisir le type de partie, la carte, les limites de durée et de nombre de joueurs, ainsi que les options d'équilibrage d'équipe. Vous pourrez également choisir d'activer ou non les tirs fratricides.

Unlocks – (Bonus déverrouillables) Achetez ces bonus afin d'améliorer votre arme et vos capacités en mode multijoueurs. Cette option est également disponible en cours de partie par le biais de l'écran Class Loadout / Scoreboard (Équipement de classe/Tableau de pointage).

Options – Vous pouvez régler les options suivantes : Vidéo, Performance, Sound (Audio), Controller (Manette) et Gameplay (Jouabilité).

Leaderboards – (Classements) Vous pouvez consulter vos statistiques en mode multijoueurs ici.

Modes

Team Deathmatch – (Match à mort par équipe) Combattez à mort. Vous pouvez rejoindre la Résistance ou les Puissances de l'Axe. L'équipe qui possède le meilleur pointage remporte la manche.

Objective – (Objectif) Aidez la Résistance à mener à bien ses objectifs afin de vaincre l'Axe. Vous pouvez également aider les puissances de l'Axe à protéger leurs recherches et le fruit de leurs expériences.

Stopwatch – (Chronomètre) Menez à bien les objectifs à tour de rôle dans ce mode chronométré. L'équipe qui réussit le meilleur temps remporte la manche.

Classes

Soldier – (Soldat) Le rôle du soldat consiste à combattre et à assurer une couverture et un appui au combat. Il a accès aux armes les plus lourdes et il se trouve en première ligne lors des batailles.

Engineer – (Ingénieur) Seul un ingénieur est en mesure d'accomplir tous les objectifs. L'ingénieur peut construire des échelles et des emplacements de mitrailleuses, lancer des packs de munitions à ses coéquipiers ainsi que placer et désamorcer des explosifs.

Medic – (Infirmier) Le rôle de l'infirmier est de soutenir les autres classes en leur prodiguant des soins et des réanimations sur le champ de bataille.

Vous pouvez consulter vos stats *Wolfenstein* en ligne sur la page <http://stats.wolfenstein.com>.

Dépannage du jeu en ligne

Pour jouer à *Wolfenstein*, vous aurez besoin d'une connexion à large bande dédiée, caractérisée par une bande passante d'au moins 384 k en aval et d'au moins 384 k en amont. Le partage de votre connexion réseau entre plusieurs ordinateurs ou consoles de jeu peut réduire votre bande passante et nuire à la fluidité du jeu en ligne. Si vous n'êtes pas certain du débit de la bande passante de votre connexion à large bande, veuillez vous en informer auprès de votre fournisseur de services Internet.

Pour obtenir de meilleurs résultats, reliez la connexion Internet de votre modem à large bande directement à votre console, sans utiliser de routeurs. Le jeu ne prend pas en charge tous les routeurs en raison de la diversité de ces appareils.

Id Software, Inc. et Activision ne formulent aucune garantie quant à la disponibilité du jeu en ligne et peuvent interrompre le service en ligne à leur entière discrétion.

Équipe du jeu

Un jeu signé id software

Développé par Raven Software

Mode multijoueurs développé par Endrant Studios

Développement supplémentaire par Pi Studios

Développement supplémentaire du mode multijoueurs par Threewave Software Inc., Underground

idTech4™ et programmation supplémentaire par id Software.

Édité par Activision Publishing, Inc.

ACCORD DE LICENCE D'UTILISATION LIMITÉE DU LOGICIEL POUR WOLFENSTEIN™, VERSION XBOX 360

Le présent Accord de licence d'utilisation limitée du logiciel WOLFENSTEIN™, version XBOX 360 (l'« Accord ») constitue un accord légal entre vous, l'utilisateur final, Id Software, Inc. (« Id Software ») et Activision Publishing, Inc. (« Activision »). EN OUVRANT L'EMBALLAGE DU PROGRAMME DE JEU INTITULÉ WOLFENSTEIN (LE « LOGICIEL »), EN CHARGEANT, EN EXÉCUTANT OU EN UTILISANT LE LOGICIEL, VOUS ACCEPTEZ D'ÊTRE LIÉ PAR LES CONDITIONS GÉNÉRALES DU PRÉSENT ACCORD.

- Attribution de licence.** Sous réserve que vous respectiez entièrement les conditions et clauses du présent Accord, Id Software vous accorde le droit limité et non exclusif d'utiliser à titre de divertissement personnel un (1) exemplaire de ce Logiciel, uniquement dans sa forme exécutable ou sous forme d'un code objet. Le présent contrat ne vous octroie aucun droit de propriété, titre ou intérêt légal envers ou relatif au Logiciel ou aux droits d'auteur, marques de commerce ou autres droits connexes. Vous convenez que le Logiciel ne sera pas téléchargé, expédié, transféré, exporté ou ré-exporté vers tout pays, en violation du United States Export Administration Act (Loi américaine sur le contrôle des exportations) (ou toute autre loi régissant ce type de considération), par vous-même ou par un tiers à votre demande, que vous n'utiliserez pas le Logiciel d'une manière constituant une infraction à une loi en vigueur et que vous n'autoriserez personne à l'utiliser de cette manière. Le Logiciel ne fera l'objet d'aucun téléchargement ou d'autre méthode d'exportation ou de réexportation vers un pays (ou un ressortissant ou résident de ce pays) à l'encontre duquel les États-Unis ont décrété un embargo, ou à destination de toute personne ou de tout pays n'étant pas autorisé(e) par la loi en vigueur à recevoir ce type de bien. Dans le cadre de l'exercice des droits limités que vous confère la présente, vous vous engagez à vous conformer en tout temps à l'ensemble des lois et réglementations en vigueur. Id Software se réserve tous les droits non octroyés aux termes du présent Accord, notamment tous les droits relatifs aux marques de commerce d'Id Software, qui comprennent entre autres la marque de commerce WOLFENSTEIN. Vous convenez qu'aucun droit ne vous est accordé quant à l'utilisation des marques de commerce d'Id Software.
- Interdictions relatives au Logiciel.** Vous acceptez de ne commettre aucun des actes ci-dessous, directement ou indirectement :
 - Proposer le Logiciel en location;
 - Vendre le Logiciel;
 - Prêter à bail ou prêter le Logiciel;
 - Proposer le Logiciel en faisant payer chaque utilisation;
 - Distribuer le Logiciel par quelque moyen que ce soit, notamment, sans que cette liste soit exhaustive, sur Internet ou par autres modes de distribution électronique, publipostage, vente, vente par correspondance ou toute autre méthode;
 - Exploiter le Logiciel ou l'utiliser à des fins commerciales, quels que soient la méthode et le support employés, sauf si Id Software ou Activision vous propose, à sa seule discrétion, un Accord de licence sur site (« Site License Agreement ») indépendant, afin de vous permettre de disposer du présent Programme à des fins commerciales (voir les coordonnées ci-après);
 - Procéder à de la rétro-ingénierie, désassembler, décompiler ou modifier le Logiciel;
 - Traduire le Logiciel;
 - Reproduire ou copier le Logiciel;
 - Diffuser le Logiciel en public;
 - Préparer ou développer des travaux dérivés à partir du Logiciel;
 - Retirer ou modifier tout avis, marque ou légende (telles que des avis de marques de commerce ou de droits d'auteur) présents sur ou dans le Logiciel et la Documentation imprimée qui l'accompagne (conformément à la définition figurant dans la Section 4 suivante);
 - Retirer, modifier, désactiver ou atténuer les mesures anti-piratage figurant dans le Logiciel, notamment, sans que cette liste soit exhaustive, les mesures liées aux modes multijoueurs.
- Interdiction contre les Programmes de triche.** Toute tentative par vous-même, directe ou indirecte, de détournement ou de contournement d'un ou plusieurs éléments du Logiciel, dans le but de prendre l'avantage au cours de parties multijoueurs utilisant le Logiciel, constitue une violation matérielle du présent Accord. Le fait de créer, développer, copier, reproduire, distribuer ou utiliser directement ou indirectement et de quelque manière que ce soit un logiciel ou une modification du Logiciel (« Programme de triche ») permettant à l'utilisateur de prendre l'avantage sur un autre joueur ou utilisateur du Logiciel, ou lors de parties contre d'autres joueurs ou utilisateurs du Logiciel sur un réseau local, un autre type de réseau ou sur Internet, constitue une violation matérielle du présent Accord. Le piratage de l'exécutable du Logiciel, la modification du Logiciel, ou toute autre utilisation du Logiciel relative à la création, au développement ou à l'utilisation de tout programme de triche, constitue une violation matérielle du présent Accord. Les Programmes de triche comprennent, notamment, les programmes permettant aux joueurs ou utilisateurs du Logiciel de voir à travers les murs ou autre géométrie de niveau; les programmes permettant aux joueurs ou utilisateurs du Logiciel de modifier leur vitesse en dehors des limites autorisées par le Logiciel; les programmes permettant de faire planter les joueurs et/ou utilisateurs du Logiciel, les clients PC ou les serveurs de réseau; les programmes ciblant automatiquement les autres joueurs ou utilisateurs du Logiciel (communément désignés par « aimbots ») et simulant une entrée de joueur ou d'utilisateur du Logiciel dans le but de prendre l'avantage sur les autres joueurs ou utilisateurs du Logiciel; ou tout autre programme ou modification fonctionnant de manière similaire ou représentant un comportement abusif. Dans le cas d'infraction de votre part aux conditions de cette Section ou à toute autre condition du présent Accord, votre licence et le présent Accord seront automatiquement annulés sans préavis. En conséquence, vous ne serez plus autorisé à utiliser ce Logiciel ou à jouer contre d'autres joueurs.
- Droits de propriété intellectuelle.** Le Logiciel s'accompagne d'une documentation imprimée (la « Documentation imprimée »). Le Logiciel, la Documentation imprimée et tous les droits d'auteur, marques de commerce et autres droits de propriété intellectuelle liés à la Documentation imprimée et au Logiciel (comprenant notamment, sans que cette liste soit exhaustive, les codes informatiques, thèmes, intrigues, objets, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, slogans, lieux, concepts, croquis, animations, sons, compositions musicales, effets audiovisuels, méthodes de fonctionnement, droits moraux et toute documentation connexe, incorporés dans ce Logiciel) sont la propriété d'Id Software et sont protégés par les lois des États-Unis sur les droits d'auteurs, les dispositions de traités internationaux et toutes les lois applicables, notamment la loi Lanham. Vous devez traiter le Logiciel et la Documentation imprimée de la même façon que tout élément soumis à des droits d'auteur, conformément au paragraphe 101 de la loi 17 U.S.C., les sections suivantes, et toutes les autres lois en vigueur. Vous acceptez de vous assurer, dans la mesure du possible, que les autres utilisateurs du Logiciel et de la Documentation imprimée se conforment au présent Accord. Vous convenez que vous recevez un exemplaire du Logiciel et de la Documentation imprimée uniquement aux conditions d'une licence limitée et non d'une vente, et que la doctrine de la « première vente » de la section 109 de la loi 17 U.S.C. ne s'applique pas au fait que vous receviez ou utilisiez le Logiciel ou la Documentation imprimée. Cette section restera en vigueur, même après annulation ou résiliation du présent Accord.

5. ABSENCE DE GARANTIE D'ID SOFTWARE. ID SOFTWARE REJETTE TOUTES LES GARANTIES, EXPLICITES OU IMPLICITES, NOTAMMENT, SANS QUE CETTE LISTE SOIT EXHAUSTIVE, LES GARANTIES DU CONDITIONS IMPLICITES DU CARACTÈRE ADÉQUAT POUR LA COMMERCIALISATION D'UN USAGE PARTICULIER ET TOUTE GARANTIE DE NON-INFRACTION, RELATIVES AU LOGICIEL, AUX DOCUMENTS IMPRIMÉS, AUX IMAGES LOGICIELLES ET AUTRES. LE LOGICIEL EST FOURNI « EN L'ÉTAT », SANS AUCUNE GARANTIE. ID SOFTWARE NE GARANTIT PAS QUE LE LOGICIEL OU L'UTILISATION DU LOGICIEL NE FERA L'OBJET D'AUCUNE INTERRUPTION OU D'ERREUR NI QUE LE LOGICIEL RÉPONDRÀ À VOS BESOINS SPÉCIFIQUES OU PARTICULIERS. TOUTE DÉCLARATION SUPPLÉMENTAIRE, QUELLE SOIT ORALE OU ÉCRITE, NE CONSTITUE PAS UNE GARANTIE DE LA PART D'ID SOFTWARE ET NE SAURAIT FAIRE L'OBJET D'AUCUN RECOURS. Cette section restera en vigueur, même après annulation ou résiliation du présent Accord.

6. Garantie limitée d'Activision. Activision garantit à l'acheteur d'origine du Logiciel que le support sur lequel le Logiciel a été enregistré ne comportera aucun défaut matériel ou vice de fabrication, pendant une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si le support d'enregistrement s'avère défectueux dans les 90 jours suivant la date d'achat, Activision s'engage à remplacer gratuitement tout Logiciel défectueux pendant cette période, dès réception dudit Logiciel (frais de port à la charge de l'acheteur) accompagné d'une preuve de la date d'achat, dans la mesure où le Logiciel est toujours fabriqué par Activision. Si le Logiciel n'est plus disponible, Activision se réserve le droit de lui substituer un programme similaire, d'une valeur égale ou supérieure. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le Logiciel, fourni initialement par Activision, et ne s'applique pas à l'usure normale. La présente garantie n'est pas applicable et sera nulle si le problème résulte d'un abus, d'un défaut d'utilisation ou d'une négligence. À L'EXCEPTION DES CAS SUSMENTIONNÉS, LA PRÉSENTE GARANTIE REMPLACE TOUTES LES AUTRES GARANTIES, VERBALES OU ÉCRITES, EXPLICITES OU IMPLICITES, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE DE COMMERCIALISATION, D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER OU DE NON-INFRACTION, ET AUCUNE DÉCLARATION OU RÉCLAMATION QUELLE QU'ELLE SOIT NE SAURAIT ENGAGER DU LIER ACTIVISION.

Lorsque vous renvoyez le Logiciel pour un remplacement sous garantie, veuillez envoyer les disques du Logiciel d'origine soigneusement emballés et joignez : (1) une photocopie de votre ticket de caisse daté; (2) votre nom et l'adresse de réexpédition imprimés ou inscrits lisiblement; (3) une brève description du défaut, du ou des problèmes que vous avez rencontrés et du système sur lequel vous utilisez le Logiciel; (4) si vous retournez le Logiciel après la période de garantie de quatre-vingt dix (90) jours, mais dans une période d'un (1) an après la date d'achat, veuillez envoyer également un chèque ou un mandat de 20 dollars américains par disquette à remplacer.

Remarque : Nous vous conseillons d'envoyer votre courrier en recommandé. Adresse d'expédition :

Warranty Replacements
Activision, Inc.
P.O. Box 67713
Los Angeles, California 90067, États-Unis

7. Loi en vigueur, juridiction, dégageant de responsabilité et limitation de responsabilité. Le présent Accord est régi par les lois applicables de l'État du Texas (sauf conflit de principes juridiques) et par les lois fédérales en vigueur aux États-Unis. Tous les litiges concernant le présent Accord peuvent uniquement être résolus dans le comté de Dallas, au Texas. Vous acceptez la seule juridiction des tribunaux fédéraux et d'État du comté de Dallas, au Texas, pour de tels litiges. La juridiction exclusive pour tout litige impliquant uniquement Activision (et non pas Id Software) concernant le présent Accord est celle du comté de Los Angeles, en Californie. Vous acceptez de vous soumettre à la juridiction des tribunaux de Los Angeles, en Californie, pour le règlement desdits litiges. Par la présente, vous acceptez de décharger de toute responsabilité Id Software et Activision ainsi que leurs représentants, salariés, directeurs, agents, concessionnaires (vous excepté), sous-concessionnaires (vous excepté), successeurs et ayants droit en cas de tous dommages, pertes, poursuites juridiques, motifs de procès et réclamations liés à une violation de votre part du présent Accord ou à des actes et omissions lors de l'utilisation du Logiciel. Vous acceptez que toute utilisation non autorisée de votre part de la Documentation imprimée, du Logiciel ou de toute partie de ces éléments susmentionnés pourrait nuire immédiatement et irrémédiablement à Id Software et Activision, de sorte qu'Id Software et Activision ne pourraient être indemnisés adéquatement uniquement par des moyens monétaires. Dans ce cas, Id Software et Activision peuvent, à leurs discrétions respectives, prétendre à une procédure d'injonction en sus de tous les autres recours disponibles, notamment une compensation monétaire, afin d'interdire une telle utilisation non autorisée sans obligation de la part d'Id Software ou d'Activision. **ID SOFTWARE, ACTIVISION, LEURS REPRÉSENTANTS, SALARIÉS, DIRECTEURS, ACTIONNAIRES, REPRÉSENTANTS, AGENTS, CONCESSIONNAIRES (VOUS EXCEPTÉ), SOUS-CONCESSIONNAIRES (VOUS EXCEPTÉ), SUCCESSIONS ET AYANTS DROIT RESPECTIFS NE SAURAIENT EN AUCUN CAS ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUT MANQUE À GAGNER, PERTE DE DONNÉES, PERTE DE BÉNÉFICES, PERTE D'ÉCONOMIES ET DE TOUT DOMMAGE PARTICULIER, ACCESSOIRE, INOCCIDENT, PUNITIF OU AUTRES RÉSULTANT DE TOUTE ACTION PRÉSUMÉE DE RUPTURE DE GARANTIE OU DE CONTRAT, NÉGLIGENCE, RESPONSABILITÉ STRICTE DU PRODUIT OU D'AUTRE THÉORIE JURIDIQUE, MÊME SI ID SOFTWARE, ACTIVISION OU LEURS AGENTS RESPECTIFS ONT ÉTÉ AVERTIS DE L'ÉVENTUALITÉ DE TELS DOMMAGES, OU MÊME SI CES DERNIERS SONT PRÉVISIBLES. CE REJET DE RESPONSABILITÉ S'APPLIQUE ÉGALEMENT À TOUTE RÉCLAMATION ÉMANANT DE TIERS.** Certaines juridictions n'autorisent pas les exclusions ou limitations concernant les dommages indirects ou accessoires. Par conséquent, les exclusions ou limitations susmentionnées peuvent ne pas vous concerner. Cette section restera en vigueur, même après annulation ou résiliation du présent Accord.

8. Droits restreints du gouvernement des États-Unis. Le Logiciel et la documentation ont été entièrement développés sur des fonds privés et sont fournis en tant que « Commercial Computer Software » (Logiciel informatique commercial) ou « Restricted computer software » (Logiciel informatique à droits restreints). Dans la mesure de la loi en vigueur, (a) les droits d'utilisation du Logiciel et de la Documentation imprimée par le gouvernement des États-Unis seront conformes aux déclarations et limitations expressées du présent Accord, comme le prévoient les sections 227.7201 à 227.7204 de la loi 48 C.F.R., ou (b) l'utilisation, la duplication ou la divulgation par ou pour le compte du gouvernement des États-Unis est soumise aux restrictions prévues dans les sous-sections (c) (1) et (2) de l'article « Commercial Computer Software Restricted Rights » (Droits restreints du logiciel commercial) du FAR 52.227-19, le cas échéant. Le fournisseur/fabricant est Activision Publishing, Inc., 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405, États-Unis.

9. Dispositions générales. Vous ne devez en aucun cas céder en sous-concession ou en sous-licence la moindre partie du présent Accord. Id Software et Activision peuvent céder leurs droits respectifs aux conditions du présent Accord, à la seule discrétion de la partie à l'origine de la cession. Si une clause du présent Accord est jugée nulle, non valide, non applicable ou illégale par un tribunal de la juridiction compétente, la validité et le caractère applicable des autres clauses resteront entièrement valides. Si une clause du présent Accord est jugée non applicable par un tribunal de la juridiction compétente, vous acceptez que ladite clause soit modifiée de façon à pouvoir entrer en vigueur, dans la mesure autorisée par la loi en vigueur. L'incapacité d'Id Software ou d'Activision à appliquer toute clause du présent Accord ne constituera pas ou ne sera pas considérée comme un abandon de cette clause ou du droit à appliquer une telle clause. **LE PRÉSENT ACCORD ET LA LICENCE ACCORDÉE PAR LA PRÉSENTE SERONT AUTOMATIQUEMENT ET IMMÉDIATEMENT RÉVOKÉS SANS PRÉAVIS SI VOUS N'EN RESPECTEZ PAS LES CONDITIONS. EN OUTRE, ID SOFTWARE ET ACTIVISION SE RÉSERVENT LE DROIT DE RÉCLAMER CONTRE VOUS TOUTS LES DÉDOMMAGEMENTS ET RECOURS AUTORISÉS PAR LA LOI EN VIGUEUR ET/OU LE PRÉSENT ACCORD.** Immédiatement après résiliation du présent Accord, l'ensemble et chacun des droits qui vous sont octroyés par la présente seront révoqués. Vous n'aurez pas le droit d'utiliser le Logiciel ni la Documentation imprimée de quelque manière que ce soit, vous devrez immédiatement détruire toutes les copies du Logiciel et de la Documentation imprimée en votre possession ou sous votre contrôle. Tous les droits accordés dans la présente vous seront retirés sans préavis et seront dévolus à Id Software.

VOUS DÉCLAREZ AVOIR LU ET COMPRIS LE PRÉSENT ACCORD, ET VOUS COMPRENEZ QU'EN OUVRANT L'EMBALLAGE DU LOGICIEL, EN CHARGEANT, EN EXÉCUTANT OU EN UTILISANT LE LOGICIEL, VOUS ACCEPTEZ D'ÊTRE LIÉ PAR LES CONDITIONS GÉNÉRALES DU PRÉSENT ACCORD. VOUS ACCEPTEZ ÉGALEMENT QU'EN DEHORS DES ACCORDS ÉCRITS SÉPARÉS ÉVENTUELS ENTRE ID SOFTWARE, ACTIVISION, ET VOUS, LE PRÉSENT ACCORD CONSTITUE UNE DÉCLARATION INTÉGRALE ET EXCLUSIVE DES DROITS ET RESPONSABILITÉS DES DIFFÉRENTES PARTIES, RELATIVEMENT AU THÈME CONCERNÉ. LE PRÉSENT ACCORD REMPLACE TOUT ACCORD, PROPOSITION OU CONVENTION ANTÉRIEURE(E) ET ORAL(E), AINSI QUE TOUTE COMMUNICATION ÉVENTUELLE, ENTRE ID SOFTWARE, ACTIVISION ET VOUS, RÉGISSANT LES THÈMES DÉVELOPPÉS DANS LA PRÉSENTE.

Pour toute question concernant le présent Accord, veuillez communiquer avec Activision à l'adresse suivante : 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405, États-Unis, Tél. : (+1) 310 255-2000, à l'attention du département Business and Legal Affairs.



Ce jeu utilise Scaleform GfX © 2009 Scaleform Corporation. Tous droits réservés.

© 2009 ID SOFTWARE, INC. TOUTS DROITS RÉSERVÉS. ÉDITÉ ET DISTRIBUÉ PAR ACTIVISION PUBLISHING, INC. SOUS LICENCE. WOLFENSTEIN™ EST UNE MARQUE DE COMMERCE ET ID EST UNE MARQUE DÉPOSÉE D'ID SOFTWARE, INC. AUX ÉTATS-UNIS ET DANS D'AUTRES PAYS. ACTIVISION EST UNE MARQUE DÉPOSÉE D'ACTIVISION PUBLISHING, INC. L'ICÔNE DE COTATION EST UNE MARQUE DÉPOSÉE DE L'ENTERTAINMENT SOFTWARE ASSOCIATION. TOUTS LES AUTRES NOMS DE MARQUE ET MARQUES DE COMMERCE APPARTIENNENT À LEURS PROPRIÉTAIRES RESPECTIFS.

Les parties concernées par le présent accord reconnaissent que la mention légale appropriée relative au jeu pourrait entraîner des modifications selon la plate-forme et le pays faisant l'objet de la distribution du jeu. Toutes les mentions légales sont assujetties à l'examen et l'approbation préalable de id software.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques de commerce du groupe de sociétés Microsoft et sont utilisées sous licence de Microsoft.