



株式会社 プランニングオフィスワダ
〒150 東京都渋谷区神宮前2-6-10 外苑バレス4F
©1996 Planning Office WADA

●POWユーザーサポートテレフォン●

製品には万全を期しておりますが、万一動作不良などの問題がありましたら、当社ユーザーサポートまでご連絡ください。

TEL.03(3402)0571(月～金曜日 休日を除く PM1:00～PM5:00)

※ゲームの内容に関するご質問には、一切お答えできませんのでご了承ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

スーパーファミコン®

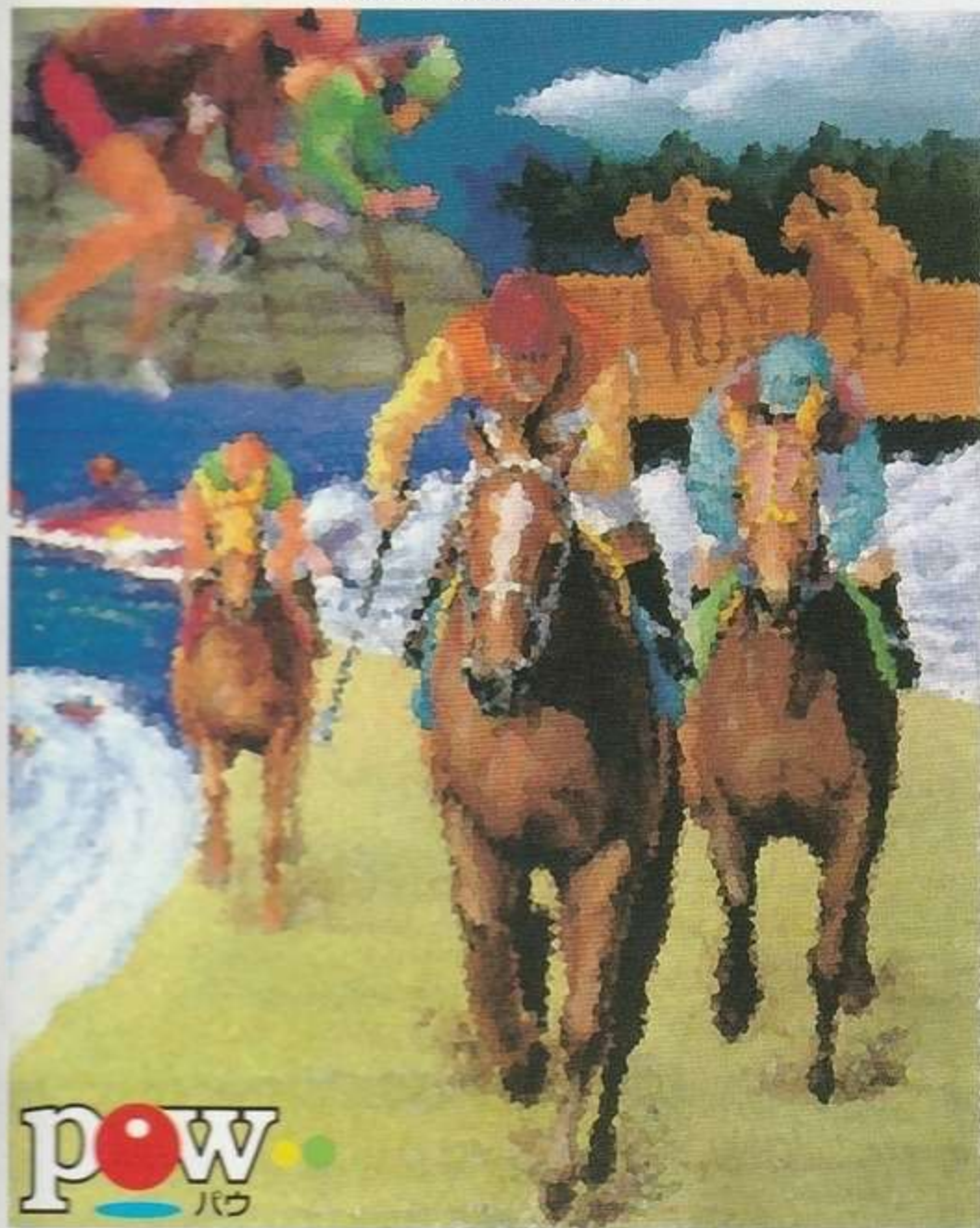


競馬 競輪 競艇

一発逆転
IPPATSU-GYAKUTEN

一発逆転

取扱説明書



SHVC-AUMJ-JPN

ごあいさつ

このたびは、スーパーファミコン用ソフト『一発逆転競馬・競輪・競艇』をお買い上げ頂きまして誠にありがとうございます。本品のご使用については予め、使用上のご注意、健康上の安全に関するご注意などをよくお読み頂き正しい使用法でお楽しみください。尚、この取扱説明書は大切に保管ください。



けい こく
警告

つか じょうたい れんぞく ちよう じ かん しょう
疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、
けんこうじょうこの さ
健康上好ましくありませんので避けてください。ごくま
れに、つよ ひかり し げき てんめつ う が めん
強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面
とう み と き いち じ て き きんにく
等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれん
い し き そうしつとう しょうじょう けいけん ひと
や意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こう
しょうじょう けいけん ひと まえ かなら い し
した症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師
そうだん
と相談してください。また、ゲームをしていて、このよう
しょうじょう お ば あい や い し しん
な症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診
さつ う
察を受けてください。

て うで ひろう ふ かい いた
ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを
かん と き ちゆう し ご いた
感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛み
ふ かい かん つづ ば あい い し しんさつ う
や不快感が続いている場合は、医師の診察を受けて
ください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引
お か のうせい ほか よういん て うで
き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕
いち ぶ しょうがい みと つか ば あい
の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、
あつ か か のうせい
ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。
ば あい まえ い し そうだん
そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談して
ください。

もくじ

CONTENTS

■ ストーリー	4
■ ゲームの始め方	5
■ コントローラー説明	5
■ ストーリーモード	6
■ 開催場	8
■ フリープレイ	11
■ 競馬について	12
■ 競艇について	13
■ 競輪について	14

STORY

ストーリー

主人公は25才の公務員。決して裕福ではありません。そんな彼には、3年間つき合っている彼女がいます。彼もそろそろ結婚を考える年齢なので一大決心をし、彼女の父親に会いに行くことにしました。だけど父親は猛反対。なんと、娘の結婚相手は金持ちでなければ許さないと言い出しました。もし結婚したければ金持ちになってから来いと…。貧しいながらも安定した生活を送っていた彼は、そんな父親の言葉に悩みに悩みます。しかし、彼女に対する思いは強く、彼は安定した仕事を捨て、手っ取り早くお金を稼げるギャンブラーになる決意を。そんなとき、彼の前に友人、薔薇山口ミが現れます。昔から彼女にプロポーズをし続けている薔薇山が、本格的なライバル宣言をしてきたのです。前門の父親、後門の薔薇山、引くに引けなくなった彼。しかも、彼女は1年間しか待てないと。果たして彼は結婚できるのでしょうか？ 全てはプレイヤーであるあなたの腕にかかっています。さあ、競馬、競輪、競艇で稼ぎまくって、見事彼を結婚させてあげてください。

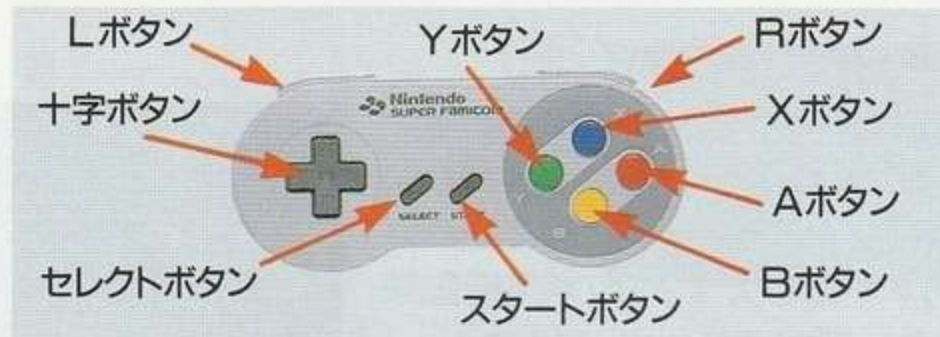
■ゲームの始め方

ゲームカセットをスーパーファミコン本体に正しくセットし、コントローラーを接続します。以上を確かめてから電源を入れてください。デモの後にタイトル画面が表示され、そこでスタートボタンを押すとメインメニューが表示されます。

◆メインメニュー

- ▶ **ゲームスタート** プレイしたいゲームモードを選びます。
 - **ストーリーモード** 1月1日～12月31日までの1年間でお金を稼いで友人と彼女を取り合うモードです。
 - **フリープレイ** ストーリーモードにでてくる記念レースだけをプレイするモードです。
- ▶ **コンフィグ** プレイ環境を設定します。
 - **サウンド** ゲーム中の音楽のステレオとモノラルに切り替えられます。
 - **メッセージスピード** メッセージスピードを3段階に切り替えられます。

■コントローラー説明



- **十字ボタン** カーソルの移動や賭け金の決定に使用します。
- **Aボタン** 項目の決定やメッセージの改ページに使用します。
- **Bボタン** 項目のキャンセルに使用します。
- **L・Rボタン** レースガイドでの月の移動や賭け金決定時に使用します。
- **スタートボタン** ゲームスタート時に使用します。

※ X、Y、セレクトボタンはこのゲームでは使用しません。

■ストーリーモード

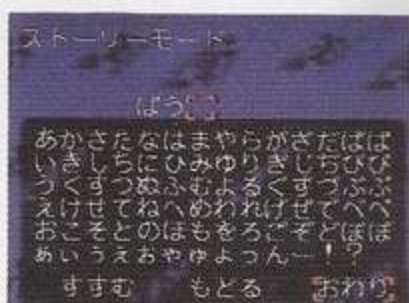
「ストーリーモード」を選ぶと、「最初から」はじめるか、今までの「続きから」はじめるかを選びます。

◆ストーリーモードメニュー

- ▶ **最初から** 最初からゲームを始めますので、まず主人公の名前を登録します。
- ▶ **続きから** 前回「セーブ終了」したところから続けてプレイできます。

●名前の登録

登録画面では、十字ボタンで文字を選びAボタンで決定します。名前を選び終わったら「おわる」を選んでAボタンを押すと名前が登録されます。



6

名前の登録が終わるとオープニングがはじまります。それが終わると主人公の自宅からゲームがスタートします。

●自宅(ホテル、公園)

主人公の自宅もしくは旅先のホテルです。ちなみにお金がない場合は公園。ここでは外出したり、レースガイドを見たり、ゲームの内容を記録(セーブ)することが出来ます。



◆自宅(ホテル)メニュー

- ▶ **外出** 「外出」します。
- ▶ **レースガイド** 「レースガイド」を見ることが出来ます。
- ▶ **1日終了** 1日を終了します。
- ▶ **ゲーム終了** ゲームを終了させます。ゲームの内容を記録(セーブ)して終了するものと、記録しないで終わるものがあります。

●外出

外出すると、各レースの開催場へ行ったり、地方へ遠征したり、アルバイトを行ったり出来ます。



◆外出メニュー

- ▶ **「****」(開催場の名前)** 開催場となります。レースのある日にその開催地方に滞在しているときにのみ選択可能です。レースがない日や開催地方と違う地方にいる場合は選べません。
- ▶ **場所移動** 地方間の移動を行います。移動には滞在場所と移動する地方によりかかる金額が違います。移動は1日がかかります。現在、滞在している地方には移動できません。
- ▶ **1日終了** 寝て次の日に備えます。ホテルで1日を終了する場合は、宿泊費として100Gがかかります。そのお金もなくなってしまったら…。
- ▶ **アルバイト** その日1日アルバイトをしてお金を稼ぎます。アルバイト6種類の中から1つを選択して行います。各アルバイトは、その仕事の出来により日給が異なります。
- ▶ **戻る** 自宅(ホテル)に戻ります。

●レースガイド画面

「レースガイド」は、1年の内に開催されるレースの月日や開催場所を見ることが出来ます。L・Rボタンで月の切り替え、十字ボタンの左右で日にちのカーソルが移動します。Bボタンで元の画面に戻ります。



●ゲーム終了

自宅(ホテル)でこれを選ぶと2種類の終わり方が表示されます。

- ▶ **セーブ終了** ゲームのプレイ内容を保存してゲームを終了します。
- ▶ **セーブしない** ゲームのプレイ内容を保存しないでゲームを終了します。
- ▶ **戻る** 自宅(ホテル)に戻ります。



7

■開催場

1日に開催場で開催されるレースの内容は、予選2レース、メイン1レースの合計3レースです。

外出メニューで開催場に移動すると競馬ならば「パドック」、競輪・競艇ならば「選手紹介」を見ることが出来ます。見終わるか、Aボタンを押すと出馬表か出場選手表の掲載された新聞になります。

◆開催場メニュー（選択中の項目は表示されません）

- ▶ 新聞 新聞を見ることが出来ます。
- ▶ オッズ オッズが表示されます。
- ▶ 購入 勝券を購入する画面になります。
- ▶ 発走 レースタイトルが表示されます。
- ▶ 戻る 自宅(ホテル)に戻ります。

●新聞

1	1	トウモロコシ	0.5	45.8kg	0.4	クズキ	0.0000	黒鹿
2	2	コーン・ポピー	0.8	49.7kg	0.5	ウツ	0.0000	青鹿
3	3	トウモロコシ	0.6	48.6kg	0.8	アサヒ	0.0000	黒鹿
4	4	コーン・ポピー	0.7	46.0kg	1.3	レフ	0.0000	鹿毛
5	5	トウモロコシ	0.7	45.6kg	0.4	コジ	0.0000	黒鹿
6	6	コーン・ポピー	0.7	49.4kg	1.3	アサヒ	0.0000	黒鹿
7	7	トウモロコシ	0.6	41.5kg	0.8	アサヒ	0.0000	青鹿
8	8	コーン・ポピー	0.6	43.9kg	0.5	アサヒ	0.0000	青鹿

新聞は1画面では見切ることができませんので十字ボタンの左右でスクロールさせることができます。Aボタンを押すとメニューが表示されます。

●オッズ

オッズは十字ボタンの左右で連勝/単勝・複勝を切り替えることができます。

26	37	41	35
27	35	40	34
26	35	38	34
28	31	39	31
24	34	30	
26	31	30	
24	28	23	30

●勝券購入

操作の説明

十字ボタン上下

数字の増減

十字ボタン左右

項目の移動

L・Rボタン

金額の桁の移動

十字ボタン上下で勝式を選択				
所持金		30,000G		
連番	1 - 2	10,000G		
単	5	40,000G		
複	3	20,000G		
				決定

1 勝券種類の決定

↓ 勝券の種類、単勝/複勝/連勝のいずれかを決めます。

2 馬番/選手番号の決定

↓ 予想した馬番/選手番号を決めます。

3 賭金の決定

↓ 予想した馬番/選手番号に賭ける金額を決めます。

4 購入決定

全てを決めたら最後にAボタンを押します。

※1度賭け金を決定すると変更はできません。

※1レースでかけられる金額は、1つの予想につき99,900円まで。

※カード1枚に4つまで予想することが出来ます。ただし、カードは1レースにつき1枚しか賭けられません。

●レースタイトル

開催場メニューで「発走」を選択するとレースタイトルが表示され、「馬場」「距離」「天候」を見ることができます。Aボタンでレース開始、Bボタンで「新聞」に戻ります。



●レース画面

「レースタイトル」でAボタンを押すことによりレースが始まります。終了後、レース結果と払戻金額が電光掲示板に表示されます。Aボタンを押すと「新聞」に戻ります。



※賭け金を賭けた状態で賭けたレースの結果を観ずに「戻る」を選択するとレースの結果を問わず賭け金や配当の払い戻しは行われないので注意してください。

■フリーモード

ストーリーモードにでてくる記念レースだけをプレイするモードです。ここで予想の腕を磨けば(?)ストーリーモードも楽勝…かも。

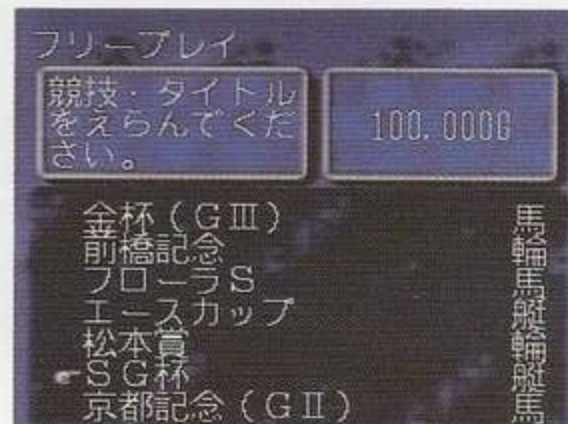
まずフリープレイ時に使う所持金額を設定します。金額の設定は十字ボタンの上下で金額の増減、L・Rボタンで金額の桁移動を行います。設定し終わったらAボタンを押して決定します。所持金額の上限は100,000Gです。

所持金額を決定すると、「競技・タイトル選択画面」が表示されます。

●競技・タイトル選択画面

ストーリーゲーム中にプレイする全記念レースが表示されます。レースの種類はレースタイトルの横に表示されています。十字ボタンの上下でカーソルを移動させてプレイしたいレースを選択してAボタンで決定してください。

決定後の操作は、「開催場」での操作と同じです。予選2レース、メイン1レースの計3レースが終了すると「タイトル画面」に戻ります。



■競馬について

競馬とは、芝生や土の上を走る競走馬のゴールする順位を予想してお金をかけて当てるギャンブルのことです。

お金のかけ方は、単勝/複勝/馬番連勝、の3種類があります。単勝は1着になる馬を予想することです。複勝は予想した競走馬が1着から3着までに入賞すればお金の払い戻しを受けることができます。馬番連勝は、1着と2着の競走馬を順不同で予想することです。各賭け方で予想が当たるとオッズに従って配当を受けることができます。

●競馬新聞の見方

1	1	エフアトム		57	50kg	△	黒鹿
2	2	スーパースター	X	54	45kg	△	黒鹿
3	3	マックス	X	56	46kg	△	黒鹿
4	4	リッキー	△	54	44kg	△	黒鹿
5	5	クワース	O	56	50kg	X	黒鹿
6	6	マックス	O	54	44kg	△	黒鹿
7	7	スーパースター	X	59	53kg	△	鹿毛
8	8	マックス	△	58	47kg	△	黒鹿

競馬新聞の見方は、左から/枠番/馬番/馬名/新聞予想/性別・年齢/現在馬体重・馬体重増減/騎乗騎手/馬場適正・脚質/毛色/の順です。

競馬の予想の仕方

競馬予想のポイントとなるのは、「レース距離」「脚質」「馬場適正」「馬体重増減」の4つです。

「レース距離」と「脚質」：「レース距離」が1200mは「脚質」が「逃げ」の馬が勝つ確率が高いといわれ、以下、1400m～1600mは「先行」、1800m～2200mは「差し」、2400m以上は「追込」が有利といわれます。

「馬場適正」：その日の馬場状態に適している馬を示し、よい順から◎・○・△・×と印がついています。

「馬体重増減」：前回連帯した時の馬体重からどれくらい差があるかを示し、この差が小さいほど最適となります。

■競艇について

競艇とは6艇の艇のゴールする順位を予想してお金をかけて当てるギャンブルのことです。

お金のかけ方は、単勝/複勝/艇番連勝、の3種類があります。単勝は1着になる艇を予想することです。複勝は予想した艇が1着か2着になれば配当を受けることができます。艇番連勝は、1着と2着の艇を順に予想することです。各賭け方で予想が当たるとオッズに従って配当を受けることができます。

●競艇新聞の見方

1	A	リタリ	18期	◎	OO	49.5	54kg	ジョイ	51.8%	しり	24	29.8%
2	A	ヒラノ	20期	△	OX	45.5	54kg	ウチツカ	48.4%	ふくい	15	32.6%
3	A	シバタ	17期	X	XX	54.5	54kg	ウチツカ	50.8%	しまぎ	40	27.0%
4	A	イワグチ	12期	O	△	53.5	54kg	イン	37.6%	ふくい	16	27.8%
5	A	オウチ	12期	△		55.5	56kg	イン	46.0%	おがや	50	31.6%
6	A	マツダ	13期	O		51.5	53kg	イン	42.2%	おがや	6	37.0%

競艇新聞の見方は、左から/艇番/級種・選手名・期別/新聞予想/年齢・体重/得意コース/複勝率/出身地/エンジン番号/好不調矢印・エンジン複勝率/の順です。

競艇の予想の仕方

競艇予想のポイントとなるのは、まず「選手紹介」と競艇新聞の「体重」「得意コース」「複勝率」「出身地」「エンジン複勝率」です。

「選手紹介」：注意するポイントは各選手の「出走コース」と「出身地」です。これらは競艇新聞で必ず確認しましょう。

「体重」：軽い方が有利です。

「得意コース」：選手紹介の「出走コース」と見比べて、同じならばそこからスタートした場合、勝率が高くなります。

「複勝率」：1着か2着に絡んでくる確率を表します。

「出身地」：開催地の出身ならば有利になります。

「エンジン複勝率」：エンジン自体の複勝率で、この数値が高いエンジンほど1着か2着になる確率が高いです。

■競輪について

競輪とは自転車に乗って走る選手のゴールする順位を予想してお金をかけて当てるギャンブルのことです。お金のかけ方は、単勝/複勝/車番連勝、の3種類があります。単勝は1着になる選手を予想する事です。複勝は予想した選手が1着か2着になれば配当を受けることができます。車番連勝は1着と2着の選手を順に予想することです。各賭け方とも予想が当たるとオッズに従い配当を受けることができます。

●競輪新聞の見方

1	1	S2	モリタ	277	64	◎	3.54	112.51	0.4	2	ベニシ
2	2	S2	カサタ	287	59	◎	3.69	111.59	0.4	2	カサタ
3	3	S1	ヤマモト	247	65	△X	3.62	117.04	15.0	0	ヤマモト
4	4	S1	サカキ	312	53	△△△	3.69	120.24	0.6	3	サカキ
5	5	S2	カサタ	317	51	X	3.79	112.30	0.6	3	カサタ
6	6	S1	サカキ	287	57	◎	3.75	103.17	0.0	0	サカキ
7	7	S1	カサタ	377	41	◎	3.83	111.14	0.2	2	カサタ
8	8	S1	サカキ	237	69	XO X	3.62	117.39	8.0	0	サカキ

競輪新聞の見方は、左から/枠番/車番/級種・選手名・年齢・期別/新聞予想/競争得点/ギヤ比/決まり手・左上逃げ・右上先行・左下捲り・右下マーク/出身地/の順です。

競輪の予想の仕方

競輪予想のポイントとなるのは、「出身地」「ギヤ比」「年齢」「競争得点」の4つです。

「出身地」：開催地の出身ならば有利になります。

「ギヤ比」と「年齢」：年が若いほどギヤ比が割と小さめの方がよく、年をとるにつれギヤ比が大きめの方の選手が勝つことが多い。

「競争得点」：数値が高いほど入賞している確率が高いということを示しています。

以上、各競技の予想に関するセオリーをお見せしましたが、あくまでもセオリーですのでそれで必ず当たる…というものではありません。予想の仕方は人によってそれぞれで、データ分析や、直感、語呂合わせなんてものもあります。どうしても分からない…という時には新聞の予想印を参考にして見るのも良いでしょう。◎(本命)、○(対抗)、△(おさえ)、×(穴)となっており、その新聞所属の4記者の予想が掲載されています。あくまでも参考ですので、信用して痛い目にあっても知りませんよ…。



けい こく
警告

かさい かんてん ぼうし つぎ かなら まも
火災や感電を防止するために次のことを必ず守ってください。

●使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

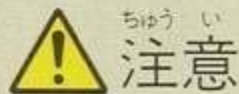
＜使用上のお願い＞

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。

●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

●カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。



ちゅう い
注意

けんこう がめん はな し
健康のため、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。

ちやうじ かんしやう とし てき ど きやうけい
長時間使用する時は、適度に休憩してください。

めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。