SWJ-MGH003

WonderGate

WonderSwan

取扱説明書

RAINBOW ISLANDS

putty's party

ステレオ対応

ワンダーゲート対応

©TAITO CORPORATION 1987,2000 © MegaHouse 2000
レインボーアイランド は 株式会社タイトー の登録商標です。

MegaHouse

⚠ 注　意

必ずお読みください

●取扱説明書を必ずお読みください。

●強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。

●思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。

●思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

取り扱い上のご注意

●端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

ごあいさつ

このたびは(株)メガハウスのワンダースワン専用カートリッジ「レインボーアイランド　パティーズ☆パーティ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上のご注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

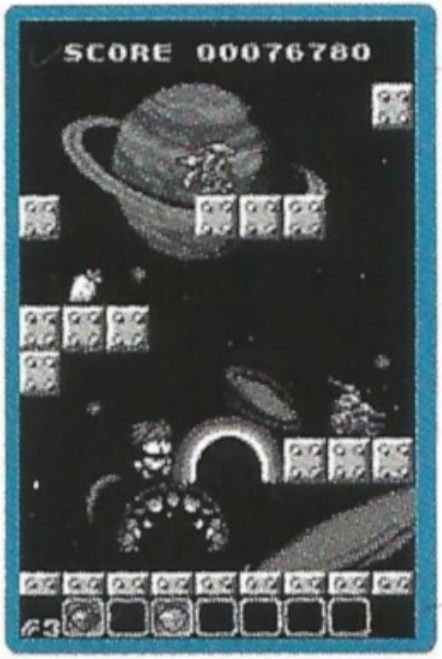
もくじ

ゲームの流れ …… 04
ゲームスタート …… 06
操作方法 …… 07
ゲームの始めかた …… 08
システムパートでの操作 …… 09
画面構成 …… 10
パティ・ノーティのテクニック講座 …… 11
アイテム …… 14
ストーリー紹介 …… 18
キャラ紹介 …… 19
ワンダーゲート …… 21

ゲームの流れ

このゲームは、アクションパート・イベン

アクションパート



アーチ状の虹を出す虹魔法とジャンプを使い、魔物を倒しながら島の頂き(GOAL)を目指すアクションゲームです

虹を足場に使ったり、虹を崩して下の魔物を倒す等、このゲームならではのテクニックが満載です

イベント

トパート・システムパートの3つのパートで構成されています。

パート

豊富なグラフィックとテキスト文で進行する、見習い魔法使いパティと妖精ノーティの楽しい冒険の物語です

このイベントパートは、ゲームを上手く進めることでエンディングが変化するマルチシナリオとなっています

システムパート

ゲーム中に手に入れた「ハイパーアイテム」の装備やデータのセーブ・ロード、プレイするワールドの選択画面からなる、ゲームのシステム部分です

ノーティのアドバイスを参考に、楽しく操作を進めることができます

ゲームスタート

ワンダースワン本体にカートリッジを正しくセットし、電源を入れてください。オープニングイベントが流れ、続いてタイトル画面が現れます。(オープニングイベントの途中でスタートボタンを押すと、オープニングイベントを飛ばしてタイトル画面に進めます)
タイトル画面でスタートボタンを押すと、以下のメニューが表示されます。Y2・Y4ボタンで項目を選び、X1・X3ボタンで決定してください

タイトル画面

ゲームをはじめる

ゲームを遊ぶためのメニューに入ります(8ページ)

ワンダーゲート

ワンダーゲート(別売り)を使用して、ゲームに役立つアイテムやタイトルイラストを入手することができます(21ページ)

おまけ

全てのエンディングを見ると出現します。中身はヒ・ミ・ツ!

操作方法

このゲームでは、ワンダースワンを常に縦に持ってプレイします。

A・Bボタン

タイトルイラストの切り換え
（タイトル画面で「PUSH A・B」と表示されている時のみ）

スタートボタン

アクションパート	ゲームの一時停止（もう一度押すと再開します）
イベントパート	イベントのスキップ
システムパート	タイトルメニューのオープン

X1・X3ボタン

アクションパート	虹攻撃
イベントパート	ページ送り・ページの一括表示
システムパート	項目の決定

X2・X4ボタン

アクションパート	ジャンプ
イベントパート	使用しません
システムパート	キャンセル（前の画面に戻る）

Yボタン

アクションパート	主人公キャラの移動・ステージ紹介時の早送り（Y4）
イベントパート	使用しません
システムパート	カーソルの移動

ゲームの始めかた

「ゲームをはじめる」を選ぶと、
以下のメニューが表示されます。

メニュー画面

レジューム 前回電源を切った時の状態から、プレイを再開することができます

つづきから 以前に記録したデータを読み込んで、ゲームを再開することができます

はじめから ゲームを新しく開始します

オプション アクションパートの難易度や、イベントパートでの文字表示の速さを変えることができます

「セーブはワールド単位でしかできないけど、レジュームならエリア単位で細かく中断できるぜっ！　おトクだよなっ！」

システムパートでの操作

メニュー画面で「はじめから」を選ぶと、ストーリーの導入イベントが表示された後、ワールド選択画面へと移行します。プレイするワールドを選ぶと、そのワールドの説明がイベント形式で行われた後、アクションパートへと移行します。また、ワールド選択画面でX2・X4ボタンを押すと、サブメニューが開きます。サブメニューでの操作は以下の通りです

サブメニュー画面

アイテム

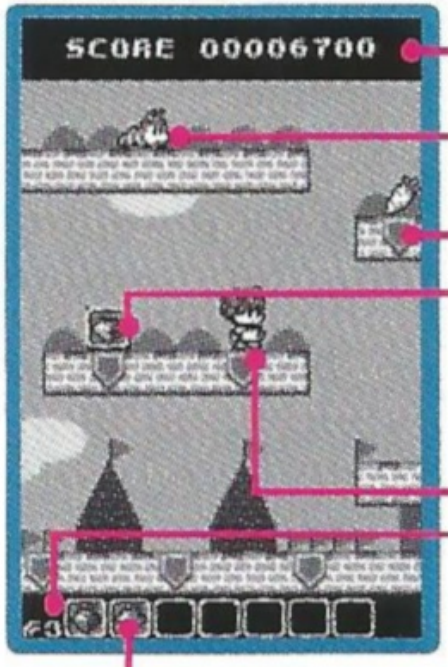
ゲーム中に入手できる「ハイパーアイテム」の装備を変更します。装備したいアイテム上にカーソルを合わせ、X1・X3ボタンで、装備が変更されます（Eマークがアイテムの上に付きます）
装備されているアイテムの上でX1・X3ボタンを押すと、装備を外すことができます。＊複数装備することはできません

セーブ・ロード

ゲームデータの保存や読み込みを行います。画面に表示される情報を参考に、Y1・Y3ボタンでファイルを選び、X1・X3ボタンで決定してください

画面構成

★ パティを操作してＧＯＡＬまで登るとステージクリア
★ 魔物に触れたり、海に落ちると１ミス。残りチャレンジ数が１つ減ります
★ 残りチャレンジ数がゼロのときにミスをすると、島の外（マップセレクト画面）に戻されてしまいます



- 得点表示およびインフォメーションエリア
- 魔物
- アイテム
- ダイヤ
- プレイヤーキャラ（パティ）
- 残りチャレンジ数表示
- ワールド内で手に入れたダイヤの表示

パティ・ノーティのテクニック講座

パティ　たくさんあるテクニックをじょーずに使って、あたしをゴールに導いてねっ

ノーティ 失敗ばっかりして、オレに世話をかけるんじゃねーぞっ

レインボーアタック

パティ　虹を直接魔物にぶつけて倒す基本ワザ。
倒した魔物は魔法の効果で得点アイテムに大変身!

ノーティ 敵を3匹倒す毎に、通常アイテムや特殊アイテムになるぜっ！
おぼえとけよっ！

にじくず
虹崩し

パティ　作った虹に体当たりをして、虹を崩すの！
虹の破片が下にいる魔物を倒してくれるよっ

ノーティ たくさん虹を並べて使うと効果的だなっ!
この攻撃で魔物を倒すとダイヤになるんだぜっ!

パティ・ノーティのテクニック講座

にじのぼ
虹登りテク

パティ　床づたいに、虹を登ることができるのっ!
虹のてっぺんで虹を出せば、どんどん上に登れちゃうよっ！

ノーティ　チョーシにのっていっぱい虹を出すと、古い虹から消えていくぞ。
気をつけるんだぜっ！

レインボージャンプ

パティ　虹の上でジャンプした時、そのままだと虹崩しになるよね？
でもジャンプボタン(X2・X4)を押しっぱなしにしてるとねっ!
虹の上をはね続けることができるんだよ〜っ!

ノーティ　なんとか飛べるってカンジだなっ! 上手く使えよっ

パティ・ノーティのテクニック講座

レインボーサーチ

パティ　なんにもない場所に虹を出すと、アイテムが飛び出してくるコトがあるよっ! 虹魔法ってスゴイ!

ノーティ　出したアイテムは虹魔法で取ることもできちゃうぜっ!

パティ　ふうっ･･･こんなもんかな？

ノーティ　甘いぜっ! 他にも、ジャンプしながら虹を作ったり、魔物の弾を虹を作って防いだり･･･応用テクニックがいっぱいあるぜっ！

パティ　くわしいね、ノーティ！みんなも早く操作に慣れて、あたしをカッコ良く動かしてねっ！

ノーティ　いや、元が元だからな･･･ムリ

パティ　ノーティ～～～っ!!

アイテム

魔物を倒すと、その倒し方に応じて、
プレイヤーを助ける様々なアイテムが出現します。

アイテムの出現条件

「得点アイテム」	魔物をレインボーアタックで倒す・レインボーサーチで出現
「通常アイテム」	魔物を3匹倒す毎に出現
「特殊アイテム」	魔物を24匹倒した時に出現
「虹ダイヤ」	魔物を虹崩しかアイテム（スター・フェアリー）で倒すと出現
「ビッグダイヤ」	虹ダイヤを7つそろえた状態でボスを倒すと出現
「ハイパーアイテム」	ひ・み・つ！

通常アイテム

＊ミスするまで有効（ワールドクリアでなくなります）

クツ　：移動・ジャンプの性能がＵＰします

黒ツボ　：虹が一度に２つ出るようになります

白ツボ　：虹のかかる速度がＵＰします

白スター：★型の弾が扇形に飛びます

黒スター：★型の弾が全方向に飛びます

特殊アイテム

＊その面のみ有効（面の途中でミスするとなくなります）

サンダー　：画面の上からカミナリが落ち、魔物を倒します

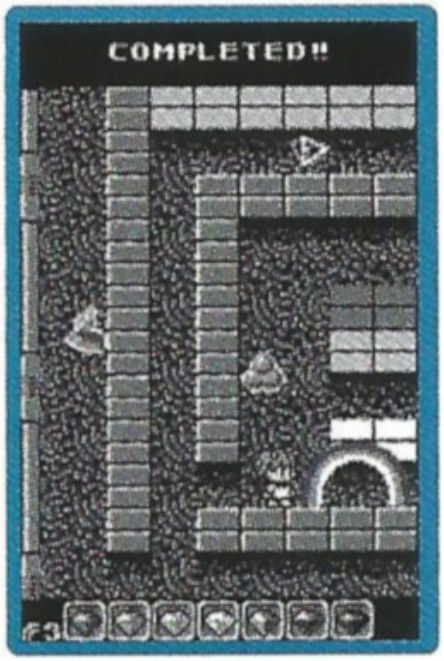
ハネ　：空中でジャンプができるようになります（ジャンプボタン（X2・X4）連打で飛行）

フェアリー：パティの周囲をノーティ（妖精）が飛び、敵を体当たりで倒してくれます

島のどこかに隠されてる「ハイパーアイテム」なら、ミスをしても、ずっとそのアイテムの効果が残るらしいぜ！まあ大事なモノだから、ボスが守ってると思うけどなっ！

虹ダイヤのナゾ…!?

魔物を虹崩しか、スター等のアイテムで倒したときに出現する虹ダイヤ。
このダイヤには大きなヒミツがあるんだぜ。



画面下に、そのワールドで手に入れた虹ダイヤが見えるよな？
この7つのワクに、全てのダイヤをそろえてボスを倒すんだ。
そうすりゃ、そのワールドの力の源「ビッグダイヤ」が宝箱から現れるぜ

ダイヤの色は、ダイヤが出現した画面の位置で決まってるんだ。まだ取っていない色のダイヤが出現したときは、その位置のダイヤのワクが点滅するから、注意して見ておくんだぜっ！

ビッグダイヤが集まれば、島にかけられた魔法を、かけた相手にはね返せる！
こんなコトする悪いヤツは、見つけだしてガツン！だぜっ！

ワールド・ステージ

●ゲームに登場する島を「ワールド」、その中の面を「ステージ」と呼びます。
●1ワールドは4ステージで構成されています。(全4＋αワールド)

ステージの種類

ルールの異なる楽しいステージがいっぱい！

通常面

数画面上にあるGOALを目指し、虹魔法とジャンプで進むステージです

ずんずんスクロール面（1－3・3－3）

沈みつづける島を、GOALまでかけ登るステージです。海に飲まれるとミスとなるので気をつけましょう

ぐるぐるループ面（2－3・4－3）

画面の左右が繋がった迷路状のステージです。
GOALへの「扉」が画面のどこかに隠されています。
床面をレインボーサーチして見つけ出しましょう

ボスとの対決面（各ワールドの4面・最上部）

各ワールドの最後には、様々なボスキャラが待ち受けています。虹魔法をボスに当て、画面上部の耐久力ゲージをゼロにすれば勝ち。ワールドクリアとなります

ストーリー

伝説の勇者、バビー・ボビーたちが平和に暮らすレインボーアイランドに、ちょっと困った事件が起きました。アイランドの島がいくつか、とつぜん消滅してしまったのです。バビーたちはさっそく調査に向かいます。

あれ？バビーたちの家に、おるすばんの女の子がいますよ？

そう、彼女の名前はパティ。虹魔法を上手く、正しく使えるようになるため、バビーたちの家にかってに住みこみ、弟子入り修行をしているのです。

今回のお話は、どうやら彼女が主役のようですね。

ほら･･･風来坊の妖精、ノーティが、なにか情報を持ってやってきました。

彼女の性格だったら、じっとしてるワケないでしょうし･･･ねっ？

「冒険のはじまりだねっ！ パティ～っ！ ごお――っ!!」

キャラ紹介

Putty パティ

伝説の勇者、バビー・ボビー兄弟の弟子になるためやってきた行動派の女の子。小さい時から、なぜか自然に虹魔法を使う事ができた自分を不思議に思い、その「力の意味」を知るため、同じ虹魔法使いであるバビーたちのもとにやってきた。ケーキに対する愛着が人一倍高く、ケーキのために冒険しているのでは？とのウワサもささやかれている。

Naughty ノーティ

土地に根付く事が一般的なフェアリー族には珍しい、「旅を愛する」妖精の男の子。マジックアイテムを求め世界各国を放浪している。本人はクールを装っているが、根が優しいのか、お人好しなのか、豊富な知識でパティを助ける。実は由緒正しい王族の末っ子であったりするが、本人に言うと怒るのでナイショ。

キャラ紹介

Bubby&Bobby バビーとボビー

数々の冒険をこなしてきた双子の勇者。昔はワンパク少年だったらしいが、この頃は落ち着き、風格が出てきたともっぱらの評判だ。ハラハラ・ドキドキの冒険を愛する一方、島の人々の暮らしと笑顔を見守ることを何より大事にしている。パティが押し掛けてきた当初は迷惑がっていたが、その実、妹ができたようでちょっぴり嬉しく思っている。

King of Darkness 暗黒大魔王

かつてバビー・ボビーに倒された(ハズの)ヤミの世界のボス。
光で照らされた後ろに必ず影が伸びる様に、平和な世界を混沌のヤミに染めるべく何度でも現れる得体の知れない存在である。
果たして今回も・・・？

ワンダーゲート(別売り)について

ワンダーゲートを使うと、
以下のことが楽しめます。

イラストGET

現在の得点に応じた、オリジナルのタイトルイラストをダウンロードすることができます。
イラストは、全部で12種類。全部集めることができるかな？

アイテムGET

ゲーム中に入手するのが難しい「ハイパーアイテム」を、どれか一つダウンロードすることができます。
ただし、どのアイテムが手に入るかは運次第です。さらにはレアなアイテムも・・・？

ゲートメニュー

Y2・Y4ボタンで項目の移動、X1・X3ボタンで項目の決定。キャンセル（前の画面に戻る）はX2・X4ボタンです。その他の操作に関しては、ゲートメニュー下部に表示されている案内メッセージに従ってください

ワンダーゲートサービスについて

ワンダーゲートに関するエラー等については、
別冊の「ワンダーゲート　対応ソフト使用上の注意」をご覧ください

ワンダーゲート使用上のご注意

1.ワンダーゲートマニュアルの規約にご同意ください。
2.ワンダーゲート対応サービスのご利用可能期間は、各対応ソフトによって異なります。
料金および利用可能期間は、以下の方法によってご確認いただき、ご利用ください。
ワンダーゲート専用ホームページ「Through The WonderGate」にてご確認ください。
詳しくは別紙「ワンダーゲート対応ソフト使用上の注意」をご覧ください。

使用上の注意

●本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。

●故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。

●電源スイッチを ON にしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。

●カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

●このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチを ON/OFF したり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、**03-3847-5090**
[受付時間／月～金曜日(祝日を除く)10時～16時]にお問い合わせください。

●電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
●受付時間以外の電話はおさけください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター
台東区駒形 1-4-10 〒111-8081 ☎ **03-3847-6666**
●電話受付時間　月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
●電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。

おことわり
商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

"" 及び WonderSwan、ワンダースワン は株式会社バンダイの登録商標です。
"" 及び WonderGate は株式会社バンダイの商標です。

発売元　株式会社メガハウス
ソフト事業部
〒111-0042 東京都台東区寿2-10-13 田原町シティビル
MADE IN JAPAN