XBOX 360

LIVE

KARAOKE REVOLUTION PRESENTS American Idol ENCORE 2

EVERYONE 10+
ENFANTS ET ADULTES 10+

E 10+

CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

KONAMI

WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® Instruction Manual and any peripheral manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, see **www.xbox.com/support** or call Xbox Customer Support.

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

ESRB Game Ratings

The Entertainment Software Rating Board (ESRB) ratings are designed to provide consumers, especially parents, with concise, impartial guidance about the age-appropriateness and content of computer and video games. This information can help consumers make informed purchase decisions about which games they deem suitable for their children and families.

ESRB ratings have two equal parts:

- **Rating Symbols** suggest age appropriateness for the game. These symbols appear on the front of virtually every game box available for retail sale or rental in the United States and Canada.
- **Content Descriptors** indicate elements in a game that may have triggered a particular rating and/or may be of interest or concern. The descriptors appear on the back of the box next to the rating symbol.

For more information, visit **www.ESRB.org**

TABLE OF CONTENTS

CONTROLS 2
MAIN MENU 4
PREPARE TO SING 5
HOW TO PLAY 8
GAME MODES 10
OPTIONS 13
EXTRAS 14

XBOX LIVE®

Play anyone and everyone, anytime, anywhere on Xbox LIVE®. Build your profile (your gamer card). Chat with your friends. Download content at Xbox LIVE® Marketplace. Send and receive voice and video messages. Get connected and join the revolution.

CONNECTING

Before you can use Xbox LIVE®, connect your Xbox 360® console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE® member. For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE® is available in your region, go to **www.xbox.com/live/countries.**

FAMILY SETTINGS

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. For more information, go to **www.xbox.com/familysettings.**

LANGUAGES THAT AREN'T SUPPORTED IN THE XBOX 360® DASHBOARD

If your game is available in a language that isn't supported in the Xbox 360® Dashboard, you must select a corresponding locale (region) in Console Settings to enable that language in the game. For more information, go to **www.xbox.com**

CONTROLS

MENUS

D-pad or left stick ⬆/⬇ .....**Highlight Menu Item**

D-pad or left stick ⬅/➡.....**Change Highlighted Item**

Ⓐ button .....**Select Menu Item/Save Settings**

Ⓑ button .....**Back to previous screen**

IN-GAME CONTROLS

START button.....**Pause Game**

While the song is playing, you can change the sound settings with the XBOX 360® controller. Use the following controls to mix the sound to your personal preference:

Ⓐ button (hold) + D-pad or left stick ⬅/➡.....**Effects Volume**

Ⓧ button (hold) + D-pad or left stick ⬅/➡.....**Player Voice Volume**

Ⓨ button (hold) + D-pad or left stick ⬅/➡.....**Song Vocal Volume**

Ⓑ button (hold) + D-pad or left stick ⬅/➡.....**Song Music Volume**

USB MICROPHONE/HEADSET (RECOMMENDED)

Karaoke Revolution® Presents: American Idol® Encore 2 requires the use of at least one USB-compatible microphone or headset in order to play a majority of the game. If you do not already have a microphone or headset, there are several microphones and headsets available for purchase separately. The game supports microphones and headsets designed to work with the XBOX 360®, including the **Karaoke Revolution®** Microphone and the Logitech® USB microphone.

A microphone/headset must be plugged in at all times while playing the game (except for Karaoke mode, for more information see the Karaoke section under Game Modes). Before booting up the game, make sure to plug in a microphone/headset. The microphone/headset connects to either of the USB connectors located on the front of the XBOX 360®. With the USB symbol facing up, insert the microphone/headset cable into one of the USB connectors. **Karaoke Revolution® Presents: American Idol® Encore 2** supports up to two microphones/headsets at a time.

For best results, it is important to keep the headset microphone or handheld microphone positioned close to the front of your mouth while playing the game. We recommend that you access the Microphone Setup screen in Options to adjust the input level of the microphone.

USING THE XBOX LIVE® VISION CAMERA (OPTIONAL)

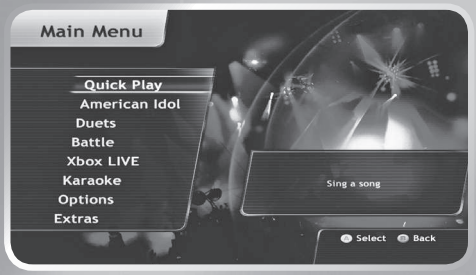
Insert the Xbox LIVE® Vision Camera into one of the USB connectors on the front of the console.

Place the camera on top of or immediately below your television and stand back five to seven feet.

Rotate the manual focus ring to focus the lens. If your television is positioned on the floor, simply tilt the Xbox LIVE® Vision Camera upwards. If the Xbox LIVE® Vision Camera is too high, tilt it downwards. You can also swivel

MAIN MENU

QUICKPLAY
Jump in, select your favorite song, and start singing. Your performance will be scored.



AMERICAN IDOL
Sing just one song for the judges in SINGLE SONG, enter a full American Idol contest as a single contestant in TOURNAMENT MODE, or take part in a multiplayer contest with your friends in MULTIPLAYER CONTEST.

DUETS
Sing a cooperative duet with another player (2 microphones are required).

BATTLE
Compete against 2-8 offline players in LEAGUE, take on one opponent in HEAD TO HEAD, or start a duet tournament in DUET BATTLES. Two microphones are required for all Battle modes.

XBOX LIVE®
Square off against other online players, or download new content to sing along with. Play the first available match for any game mode in QUICK MATCH, compete with friends in a tournament based on judging in AMERICAN IDOL TOURNAMENT, join a score-based tournament in ARCADE LEAGUE, challenge another player in a competitive duet in HEAD TO HEAD, set up a character's appearance on Xbox LIVE® in SETUP XBOX LIVE® PLAYER or download the newest songs in DOWNLOAD SONGS.

KARAOKE
Sing songs in Karaoke mode. No microphone is required, but you don't get any score either! Choose to sing Solo or Duet.

OPTIONS
Alter your character in WARDROBE, adjust music and sound levels in SOUND SETUP, modify microphone sensitivity in MICROPHONE SETUP, change the HUD appearance in GAMEPLAY OPTIONS, calibrate the game for your TV in CALIBRATE, or select where your game will save and load from in CHOOSE STORAGE DEVICE.

EXTRAS
View unlock progress, watch videos, check your statistics, view your high scores, watch the credits, browse the Leaderboards, or view your Achievements.

PREPARE TO SING

CHARACTER SETUP
You will have 16 characters to choose from, along with additional characters that can be unlocked through completing certain tasks.

Scroll through the various characters using the D-pad or the left stick. Once you have found a character you want to use, you can either select him/her as he/she is by moving down to the venue area, or you can edit his/her appearance.

EDIT A CHARACTER
Pressing the Y button takes you to the Wardrobe screen. Here, you can customize your character's outfit in a variety of ways. You can choose everything from eyewear to full outfits ready to wear. You can also use the LT and RT buttons to rotate the character.

If you want to discard all your changes and start from scratch, just hit the Y button to reset the character back to his/her default appearance. You can also randomize items on your character by pressing the X button.

SELECT VENUE
Scroll through the Venues using the D-pad or left stick. Select the Venue you wish to sing at with the A button.

Venues with Xbox LIVE® Vision Camera functionality will feature the Xbox LIVE® Vision Camera logo in the lower right corner of the venue image.

After you have selected your Character and Venue, select CONTINUE to move on to choose your song.

SELECT SONG

The Song Selection screen is divided into three parts: an organizational system, a song list and a small section that informs you of the mode you are playing and your character.

GETTING ORGANIZED

The section on the upper left allows you to create a medley, select songs by genre, show favorites, sort songs by complexity, show all songs, or download songs.

Create Medley: Here you can choose your own song medley, ranging from two to five songs. If you want to be daring, select a random medley of two to five songs. If you dislike a song that has been pre-selected in the medley, just remove it with the Ⓑ button. You can then select a new song with the Ⓐ button or try a different random song by pressing the Ⓧ button. Want to be truly adventurous? Try a mystery medley. You won't know which songs you're going to sing until it's too late!

Select By Genre: Organize your songs based on their genre.

Show Favorites: Reveal songs that have been marked as Favorites. To label a song in the song list as a Favorite, highlight it and press the Ⓨ button.

Sort By Complexity: The songs are ranked from one to three song-notes. The more notes next to a song, the more difficult it is.

Show All Songs: List every available song.

Download Songs: Download additional songs to the game.

SONG LIST

Highlighting a song title will play a short preview of the song. Each song displays its genre, complexity, length (of both full and short versions), highest score and play count.

INFO DISPLAY

This small section in the bottom left corner reveals what mode you are playing and the character you are starring as.

GAME SETUP

Depending upon the game mode you have selected, you may also be presented with additional options after selecting the character, song and venue:

SONG TYPE

Sing either the Full or Short version of the song.

PRACTICE

This mode allows you to sing without being able to fail the song.

DIFFICULTY

Choose from Easy, Medium, Hard, or Expert difficulty levels.

MIC STYLE

Select to have your character sing with the microphone on a stand, hand-held or random selection.

SOUND CHECK

Before beginning a song, you can test your microphone.

MIC GAIN

Adjusts the volume of the microphone.

SOUND SETUP

Adjusts the volume for song music, effects, song vocal, and the player's voice.

HOW TO PLAY

GAME SCREEN

MUSIC STAFF

The Music Staff and Lyrics are displayed at the bottom of the screen. The blue bars that scroll across the staff are called Note Tubes. Note Tubes represent the pitch and duration of each note you have to sing. Each word within the song matches up with a corresponding Note Tube.

As the Lyrics scroll across the screen, sing the proper words and try to match the Note Tubes as they reach the Now Bar. The Pitch Arrow will appear while you are singing; this represents your current pitch. If the arrow flattens out and lines up with the Note Tube, this means that you are hitting the note correctly.

PHRASES

A Phrase is considered to be one line of Lyrics within the song. The end of each Phrase is designated by a blue Phrase Marker. When the Phrase Marker reaches the Now Bar, you have completed that Phrase and a new Phrase will begin.

As you sing the correct notes in the Phrase, the Phrase Meter will fill up and change colors. At the end of the Phrase, you will receive a rating of AWFUL, BAD, OKAY, GOOD, or GREAT.

CROWD METER

The Crowd Meter represents the excitement level of the crowd. This meter will change levels up or down depending on your Phrase ratings. If you are able to bring the meter to the maximum level, the meter will flash green. If the meter begins to drop to the AWFUL level, you will hear a warning tone telling you that you are close to failing. If you do not improve, the music will fade out as the judges tell you to stop singing.

COMBOS

If you manage to get GOOD or GREAT ratings on three Phrases in a row, you will start a Combo. During a Combo, you will receive a score bonus for every Phrase. The number of Combos will appear next to the Phrase Meter while the Combo is in effect. As the Combo number increases, the score bonus will increase as well. Continue to score GOOD or GREAT to keep the Combo going.

PERFECT COMBO

If you manage to get a GREAT rating on every Phrase in the entire song, you will achieve a Perfect Combo. On a full song, this is worth 100,000 points and a Diamond Record. On a short song, this is worth 60,000 points. If you make a mistake and receive a phrase rating below GREAT, you will lose your Perfect Combo for the rest of the song. You can still begin new Combos, but a Perfect Combo requires a perfect performance!

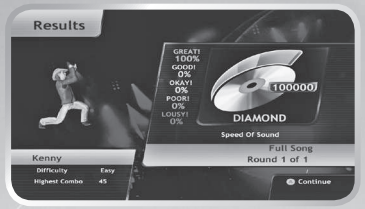
CROWD BOOST

During random Phrases within the song, yellow sparkling Note Tubes will appear on the Staff. If you hit the notes correctly and get a GOOD or GREAT rating, you will receive a Crowd Boost. The Crowd Boost will send the Crowd Meter shooting upwards. The Crowd Boost can be especially helpful when your Crowd Meter is really low.

FINAL SCORE

At the end of the song, the Final Score Screen will display your score with the percentage of each Phrase rating listed to the left. Centered in the screen is your score and any awards earned. In the bottom left of the screen, you will see your character's name, the vocal judging level and your highest combo.

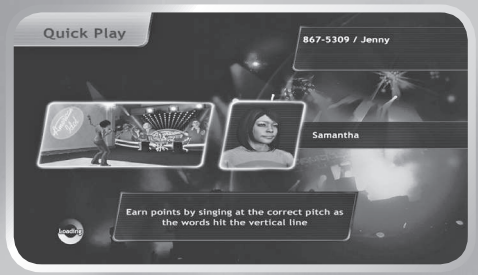
If you score enough points, you will be awarded a Gold or Platinum Record. You can even win a Diamond Record if you score 100,000 points with a Perfect Combo. Winning Gold, Platinum and Diamond Records will unlock special items in the game.



GAME MODES

QUICKPLAY

Quickplay makes it easy to sing a song without having to enter a full game mode. Choose your character and venue; select any available song from the list; select between a Full, Short, or practice versions of the song; set the vocal judging level; pick your mic display; and you'll be ready to sing!



AMERICAN IDOL

SINGLE SONG

Sing one Full or Short song on one of the American Idol stages. Once you're finished, you'll hear all about how you did from some of the harshest judges around!

TOURNAMENT MODE

Here, you can compete in an American Idol contest and sing for the judges. Choose to start a new game or load a saved game. Only one save can be kept at a time.

Contest Length: You can choose four different contest lengths—Mini, Short, Medium, and Full.

Display Score: After selecting a song you can toggle this ON/OFF. When it's set to OFF, your score is not displayed during gameplay. Your final score for a song is displayed after you are done singing and the judges have told you what they think of your performance.

Elimination Screen: Each round is judged by the American Idol panel. If you have performed well, you are given a yellow "Pass" to the next round. After you have completed a semi-final round, you will see the elimination screen. This screen displays three groups of four singers each, with your character included in one of the groups. It is here that you will see if you (and your group) have received a yellow "Pass" or a red "Fail."

MULTIPLAYER CONTEST

Select this option to play with two to eight of your friends. You can select any number of rounds from one to seven.

Virtual Contestants: Turning this mode ON will place CPU contestants in unfilled player slots. Turn the mode OFF if you wish to only play with human friends.

Eliminations: Eliminations OFF will allow all players to advance to the final round without anyone being eliminated in-between rounds. A winner is still chosen after the last round. This option is on by default and can only be turned off when Virtual Contestants is set to OFF.

DUETS

Here, you can sing a cooperative duet with another player. You can either sing the same melody at the same time, or try a TRUE DUET. TRUE DUETS are available for songs highlighted in yellow on the Song Selection screen.

In Duet mode, your goal is to score the most points possible as a team. Once the song has concluded, each player's individual score is displayed separately. These scores are added together to compute the final team score.

BATTLE

This option allows you to challenge some offline friends. You can either play in Head to Head or League mode.

HEAD TO HEAD

In Head to Head, you are directly challenging another player on the same song. Players will sing alternating phrases, as well as portions of the song, like the chorus, together. The object is to outscore your opponent over the course of the song. You can modify the rounds and the song length, just as in other modes.

LEAGUE

This option allows you to participate in a 2-8 player competitive multiplayer tournament. Choose the number of players and then select number of rounds and song length. Set up your User Profiles, Characters, Venues, and Songs. After your Song Selection, you will be taken to the Game Setup. In League, you can only select one difficulty for all players–it IS a battle, after all! Check your sound, and you're ready for the battle.

DUET BATTLES

This mode allows you to compete with 2-4 duet teams in a competitive duet tournament. Choose the number of teams and rounds you'll play through. Assign a gamer profile to each player and select your character, venue and song. Select the song length, difficulty levels, and microphone options, and then get ready to sing your heart out.

XBOX LIVE®

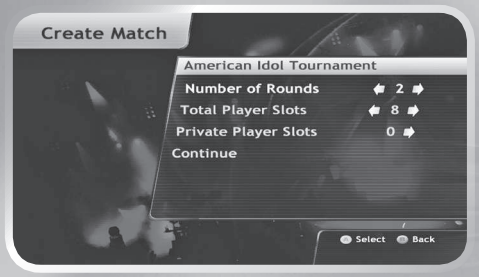
From here, you can play online with other players or download new songs.

QUICK MATCH

It's the quickest way to find and compete in a match of any game mode. Just select PLAYER MATCH or RANKED MATCH to get started.

AMERICAN IDOL TOURNAMENT

In this mode, you are competing against other players in a judge-based tournament. You can select QUICK MATCH, CUSTOM MATCH or CREATE MATCH.



Quick Match: Automatically join the first available online game.

Custom Match: Scan for matches based on the number of rounds and virtual opponents. You can refresh the scanning with the Ⓨ button.

Create a Match: Customize all of the online options and create your own match. You will see a room listing all the gamers who are playing in your tournament. You can always invite your friends by pulling up your gamer card with the Ⓧ button.

ARCADE LEAGUE

This mode will allow you to compete in a tournament based on singing scores. Just select PLAYER MATCH or RANKED MATCH and then decide if you'd like to challenge players in Quick Match, Custom Match or Create Match.

HEAD TO HEAD

Challenge another player in a competitive duet. First choose from PLAYER MATCH or RANKED MATCH and then select if you'd like to challenge your competitor via Quick Match, Custom Match or Create Match.

SETUP XBOX LIVE® PLAYER

Select this to customize your character's appearance in the Wardrobe screen.

DOWNLOAD SONGS

Enter the Online Store and buy songs using Microsoft® points. Choose SHOW ALL SONGS or SELECT BY GENRE. Press the Ⓐ button to download a song and the Ⓑ button to go back to the previous menu.

KARAOKE

In Karaoke mode, you can sing along with your favorite songs without having to worry about getting a high score or plugging in the mic. Choose from Solo Karaoke and Duet Karaoke modes.

OPTIONS

WARDROBE

Customize your character's appearance.

SOUND SETUP

Adjust the Song Music Volume, Effects Volume, Song Vocal Volume, and Player Voice.

MICROPHONE SETUP

Modify the sensitivity of the microphone.

GAMEPLAY OPTIONS

Turn Show Lyrics ON/OFF; toggle Show Music Staff ON/OFF; switch Allow Xbox LIVE® Vision ON/OFF; select to have Transmit Xbox LIVE® Vision ON/OFF; choose to turn Receive Xbox LIVE® Vision ON/OFF; and choose between NONE, CYCLE and PERSONAL for In-game Xbox LIVE® Vision Mode.

CALIBRATE

Calibrate the game for your TV. Simply select the appropriate TV type to make sure the audio and video play in sync. You can then use the Calibration Tool and A/V Sync Delay for custom calibration.

CHOOSE STORAGE DEVICE

Select a storage device to load from and save to.

EXTRAS

UNLOCK PROGRESS
See which items you have already unlocked, what items you still have left to acquire.

VIDEOS
Watch your unlocked videos. To exit out of them early, hit the Ⓑ button.

STATISTICS
Go here to check out your detailed stats.

HIGH SCORES
In this section, you can view all of your high scores. Select between Solo Scores and Duet Scores and then choose to view Full Song Scores or Short Song Scores.

CREDITS
View the talent behind **Karaoke Revolution® Presents: American Idol Encore 2**.

LEADERBOARDS
See where you stack up against the competition in the online Leaderboards.

ACHIEVEMENTS
Here you can view various Achievements earned throughout your **Karaoke Revolution® Presents: American Idol Encore 2** career.

WARRANTY

Konami Digital Entertainment, Inc. warrants to the original purchaser of this Konami software product that the medium on which this computer program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This Konami product is sold "as is," without express or implied warranty of any kind, and Konami is not liable for any losses or damages of any kind resulting from use of this program. Konami agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, any Konami product, postage paid, with proof of date of purchase, at its Factory Service Center. This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the Konami software product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment, or neglect.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE KONAMI. ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL KONAMI BE LIABLE FOR ANY SPECIAL INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS KONAMI PRODUCT.

Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

If you experience technical problems with your game, please call our Warranty and Technical Service number at (310) 220-8330 or (310) 220-8331 from 9:00 am EST to 9:00 pm EST, Monday-Friday, or send an email to support@konami.com. All products must be deemed defective by a Konami Customer Service representative and an RMA number assigned prior to returning the product. All products received not matching this criteria will be returned if a Konami Customer Service Representative cannot reach you within three days upon receipt of the unauthorized return.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service-RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

Become a KONAMI INSIDER

Register now to become a “Konami Insider” at **www.konami.com** to receive exclusive game play tips and product news!

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360MD ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter **www.xbox.com/support** ou appeler le service clientèle Xbox.

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible
Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Classifications ESRB pour les jeux

Les classifications de l'Entertainment Software Rating Board (ESRB) sont conçues pour fournir aux consommateurs, aux parents en particulier, des conseils objectifs et clairs au sujet de l'âge approprié et du contenu des jeux informatiques et des jeux vidéo. Ces informations permettent aux consommateurs d'acheter les jeux qu'ils considèrent appropriés pour leurs enfants et leurs familles en toute connaissance de cause.

Les classifications ESRB se divisent en deux parties égales :

- Les **symboles de classification** suggèrent l'âge approprié pour le jeu. Ces symboles apparaissent sur quasiment chaque boîte de jeu disponible à la vente ou à la location aux États-Unis et au Canada.
- Les **descriptions de contenu** indiquent quels éléments du jeu pourraient avoir influencé une telle classification et/ou pourraient être sources d'intérêt ou d'inquiétude. Ces descriptions apparaissent au dos de la boîte près du symbole de classification.

Pour plus d'informations, consultez le site **www.ESRB.org**

TABLE DES MATIÈRES

COMMANDES 18
MENU PRINCIPAL 20
PRÉPAREZ-VOUS À MONTER SUR SCÈNE 21
COMMENT JOUER 24
MODES DE JEU 26
OPTIONS 29
BONUS 30

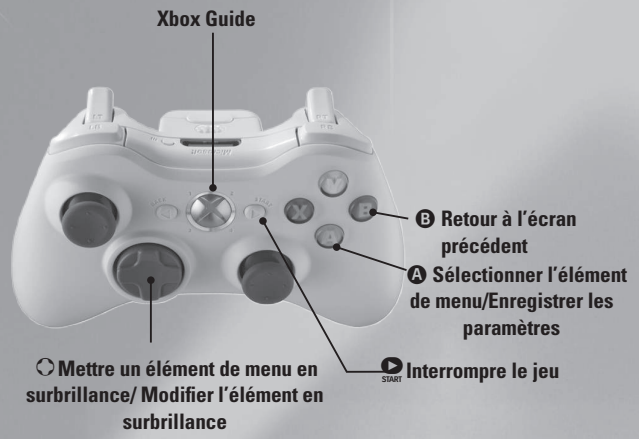
XBOX LIVE®
Jouez en communauté, n'importe où et n'importe quand, sur Xbox LIVE®. Définissez votre profil (carte de joueur). Discutez avec vos amis. Téléchargez du contenu dans la Boutique Xbox LIVE®. Envoyez et consultez vos messages vocaux et vidéo. Restez connecté(e) et joignez la révolution.

CONNEXION
Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE®, reliez votre console Xbox 360® à une liaison Internet à haut débit et inscrivez-vous pour devenir membre Xbox LIVE®. Pour de plus amples informations sur la connexion et pour savoir si Xbox LIVE® est disponible dans votre région, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live.

CONTRÔLE PARENTAL
Ces outils permettent aux parents et aux personnes s'occupant d'enfants de définir à quels jeux les jeunes joueurs ont accès d'après leur contenu. Pour de plus amples informations, consultez la page http://www.xbox.com/fr-FR/support/xbox360/familysettings/consolefamilysettings.htm.

LANGUES NON PRISES EN CHARGE PAR L'INTERFACE XBOX 360®
Si votre jeu est proposé dans une langue non prise en charge par l'interface Xbox 360®, vous devrez sélectionner la région correspondante dans les Paramètres de la console afin d'activer cette langue. Pour de plus amples informations, consultez la page www.xbox.com.

COMMANDES



MENUS

Pavé directionnel ou joystick gauche ⬆/⬇ ..... **Mettre un élément de menu en surbrillance**

Pavé directionnel ou joystick gauche ⬅/➡ ..... **Modifier l'élément en surbrillance**

Bouton Ⓐ ..... **Sélectionner l'élément de menu/ Enregistrer les paramètres**

Bouton Ⓑ ..... **Retour à l'écran précédent**

COMMANDES PENDANT LE JEU

Bouton START ..... **Interrompre le jeu**

Pendant la chanson, vous pouvez modifier les paramètres de son avec la manette XBOX 360®. Utilisez les commandes suivantes pour procéder au mixage en fonction de vos préférences :

Bouton Ⓐ (maintenir) + pavé directionnel ⬅/➡..... **Volume des effets**

Bouton Ⓧ (maintenir) + pavé directionnel ⬅/➡..... **Volume de la voix du joueur**

Bouton Ⓨ (maintenir) + pavé directionnel ⬅/➡..... **Volume de la voix originale**

Bouton Ⓑ (maintenir) + pavé directionnel ⬅/➡..... **Volume de la musique**

MICRO/CASQUE USB (CONSEILLÉ)

Karaoke Revolution® Presents: American Idol® Encore 2 nécessite l'emploi d'au moins un micro ou casque USB pour la majorité du jeu. Si vous n'avez pas de micro ou de casque, plusieurs modèles sont disponibles séparément. Le jeu est compatible avec les micros et les casques conçus pour la Xbox 360®, notamment le micro Karaoke Revolution® et le micro USB de Logitech.

Le micro/casque doit être branché en permanence pendant le jeu (sauf en mode Karaoké, pour de plus amples informations, consultez le chapitre Karaoké dans Modes de jeu). Avant de démarrer le jeu, veillez à brancher un micro/casque. Le micro/casque peut être relié à l'une des prises USB à l'avant de la Xbox 360®. Orientez le symbole USB vers le haut et insérez le câble du micro/casque dans l'une des prises USB. Karaoke Revolution® Presents: American Idol® Encore 2 prend en charge deux micros/casques simultanément.

Pour obtenir de bons résultats, il est important que le casque ou le micro se trouve devant la bouche du joueur pendant la partie. Nous vous conseillons de paramétrer l'écran Configuration du micro sous Options pour régler le niveau d'entrée du micro.

UTILISATION DE LA CAMÉRA XBOX LIVE® VISION (FACULTATIF)

Insert the Xbox LIVE® Vision Camera into one of the USB connectors on the front of the console.

Insérez la caméra Xbox LIVE® Vision dans l'une des prises USB à l'avant de la console.

Placez la caméra au sommet de votre téléviseur ou juste en dessous et placez-vous à une distance comprise entre 1,5 m et 2 m environ.

Tournez la bague de mise au point manuelle. Si votre téléviseur est posé au sol, inclinez simplement la caméra Xbox LIVE® Vision vers le haut. Si la caméra Xbox LIVE® Vision est placée trop haut, inclinez-la vers le bas. Vous pouvez aussi pivoter la base de la caméra vers la gauche ou la droite pour la repositionner.

MENU PRINCIPAL

JEU RAPIDE

À vous de jouer ! Sélectionnez votre chanson favorite et commencez à chanter. Votre performance sera ensuite évaluée.

AMERICAN IDOL

Chantez juste une chanson devant les juges en mode CHANSON SIMPLE, participez au concours American Idol en MODE TOURNOI ou affrontez vos amis en mode multi-joueurs grâce à la catégorie CONCOURS MULTI-JOUEURS.

DUOS

Chantez en duo avec un autre joueur (2 micros sont nécessaires).

CONCOURS

Affrontez de 2 à 8 joueurs hors ligne en mode LIGUE. Optez pour un duel en mode FACE-À-FACE ou pour un tournoi en duo en mode CONCOURS DUO. Deux micros sont nécessaires pour les modes Concours.

XBOX LIVE®

Affrontez d'autres joueurs en ligne ou téléchargez de nouveaux titres. Affrontez un autre joueur dans une partie rapide en mode MATCH RAPIDE, mettez vos amis au défi dans un tournoi devant le jury de la COMPÉTITION AMERICAN IDOL, mesurez vos scores aux leurs dans la LIGUE ARCADE, jouez en duo en mode FACE-À-FACE, personnalisez l'aspect de votre personnage sur Xbox LIVE® dans CONFIGURATION DU JOUEUR Xbox LIVE® ou téléchargez les derniers morceaux dans TÉLÉCHARGER CHANSONS.

KARAOKÉ

Chantez en mode Karaoké. Aucun micro n'est nécessaire, mais vous ne serez pas évalué(e) non plus ! Optez pour un titre en solo ou en duo.

OPTIONS

Modifiez votre personnage dans VESTIAIRE. Réglez le volume de musique et de son dans PARAMÈTRES DE SON. Modifiez la sensibilité du micro dans CONFIGURATION DU MICRO. Modifiez l'aspect de l'écran dans OPTIONS DE JEU. Calibrez le jeu pour votre téléviseur dans CALIBRER. Sélectionnez l'emplacement de sauvegarde et de chargement du jeu dans SÉLECTIONNER UN PÉRIPHÉRIQUE DE STOCKAGE.

BONUS

Affichez les éléments débloqués, regardez les vidéos, consultez vos statistiques et votre meilleur score, affichez le générique, parcourez le classement et votre progression.

PRÉPAREZ-VOUS À MONTER SUR SCÈNE

CONFIGURATION DU PERSONNAGE

Vous avez le choix entre 16 personnages. Des personnages supplémentaires peuvent être débloqués lorsque vous aurez accompli certaines tâches.

Parcourez les différents personnages à l'aide du pavé directionnel ou du joystick gauche. Une fois que vous avez trouvé le personnage que vous souhaitez utiliser, vous pouvez le sélectionner en l'avançant vers la salle ou modifier son apparence.

MODIFICATION D'UN PERSONNAGE

Appuyez sur le bouton Y pour accéder à la fenêtre Vestiaire. Vous pourrez ainsi modifier la tenue de votre personnage. Vous avez le choix entre une multitude d'éléments, des lunettes au costume complet. Vous pouvez utiliser les touches LT et RT pour faire pivoter le personnage.

Si vous souhaitez annuler les modifications et recommencer au début, appuyez simplement sur le bouton Y pour rétablir l'aspect par défaut du personnage. Vous pouvez également opter pour un costume aléatoire en appuyant sur le bouton X.

SÉLECTION DE LA SALLE

Parcourez les différentes salles à l'aide du pavé directionnel ou du joystick gauche. Sélectionnez la salle où vous souhaitez chanter en appuyant sur le bouton A.

Les salles prenant en charge la caméra Xbox LIVE® Vision afficheront le logo Xbox LIVE® Vision en bas à droite de l'image de la salle.

Une fois le personnage et la salle sélectionnés, sélectionnez CONTINUER pour choisir votre chanson.

SÉLECTION DE LA CHANSON

La fenêtre de sélection de la chanson est divisée en trois parties : une arborescence, une liste de titres et une zone signalant le mode de jeu et votre personnage.

ORGANISATION

La zone supérieure gauche vous permet de créer un medley, de sélectionner les chansons par genre, d'afficher les titres favoris, de trier les chansons selon leur difficulté, d'afficher toutes les chansons ou de télécharger des morceaux.

Créer un medley: vous pouvez choisir votre propre medley composé de deux à cinq titres. Si vous aimez le risque, pourquoi ne pas opter pour un medley aléatoire de deux à cinq titres. Si vous n'aimez pas un titre présélectionné pour le medley, supprimez-le simplement en appuyant sur le bouton B. Vous pouvez ensuite sélectionner une nouvelle chanson à l'aide du bouton A ou opter pour un titre aléatoire en appuyant sur le bouton X. Vous êtes vraiment téméraire ? Alors, tentez le medley mystère. Vous ne connaîtrez les titres que vous chanterez que le moment venu.

Sélection par genre: organisez vos titres en fonction de leur genre.

Afficher les favoris: affichez vos titres favoris. Pour intégrer un morceau à la liste des favoris, mettez la chanson en surbrillance et appuyez sur le bouton Y.

Trier par complexité: la difficulté d'une chanson est exprimée par 1 à 3 notes. Plus il y aura de notes à côté d'une chanson, plus celle-ci sera difficile.

Afficher toutes les chansons: affichez la liste de toutes les chansons disponibles.

Télécharger des chansons: téléchargez des nouveaux titres.

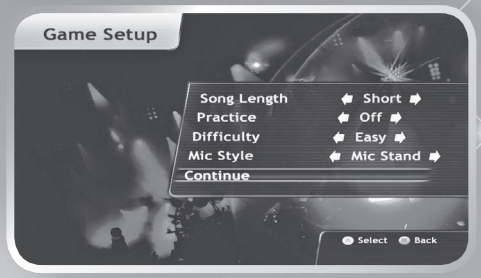
LISTE DES CHANSONS

Si vous mettez un titre en surbrillance, vous pourrez écouter un extrait du morceau. Chaque titre est associé à un style, un niveau de difficulté, une durée (pour les versions longues et les versions courtes), un score maximal et un décompte.

ZONE D'INFORMATION

Cet écran en bas à gauche affiche le mode dans lequel vous évoluez et le personnage que vous regardez.

CONFIGURATION DU JEU



Selon le mode de jeu sélectionné, certaines options supplémentaires s'affichent après la sélection du personnage, du titre et de la salle :

TYPE DE CHANSON

Chantez la version complète ou un condensé du morceau.

ENTRAÎNEMENT

Ce mode vous permet de vous entraîner à chanter un morceau sans aucun risque.

DIFFICULTÉ

Faites votre choix parmi les différents niveaux de difficulté : Facile, Moyen, Difficile ou Expert.

STYLE DE MICRO

Indiquez si votre personnage doit chanter avec un micro sur pied, un micro mobile ou un micro aléatoire.

CONTRÔLE DU SON

Avant de commencer à chanter, vous pouvez essayer votre micro.

GAIN DU MICRO

Réglez le volume du micro.

PARAMÈTRES SONORES

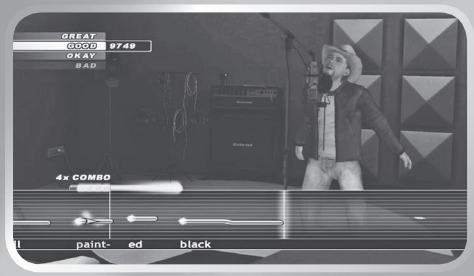
Réglez le volume de la musique, des effets, de la voix originale et de la voix du chanteur.

COMMENT JOUER

ÉCRAN DE JEU

PARTITION

La partition et les paroles s'affichent au bas de l'écran. Les barres bleues qui défilent sur la partition sont appelées « Lignes de notes ». Les lignes de notes représentent la hauteur et la durée de chaque note à chanter. Chaque mot de la chanson correspond à une ligne de note donnée.



Tandis que les paroles défilent à l'écran, chantez et tentez de respecter les lignes de notes lorsqu'elles atteignent la barre Chantez !. La Flèche de hauteur s'affiche lorsque vous chantez. Elle représente la hauteur de la note que vous chantez. Si la flèche s'aligne sur la ligne de note, cela signifie que vous chantez la bonne note.

PHRASES

Une phrase est une ligne de paroles dans une chanson. La fin de chaque phrase est signalée par un Marqueur de phrase bleu. Lorsque le marqueur de phrase atteint la Barre Chantez !, cela signifie que cette phrase est terminée et qu'une nouvelle phrase débute.

Si vous chantez les bonnes notes de la phrase, l'Indicateur de phrase se remplira et changera de couleur. À la fin de la phrase, vous obtiendrez une appréciation : TERRIBLE, MAUVAIS, PAS MAL, BON ou EXCELLENT.

INDICATEUR DE PUBLIC

L'Indicateur de public représente le niveau d'enthousiasme du public. La valeur de l'indicateur augmentera ou baissera selon vos résultats pour chaque phrase. Si vous parvenez à atteindre le niveau maximal, l'indicateur clignotera en vert. Si l'indicateur chute et atteint le niveau TERRIBLE, vous entendrez un signal d'avertissement vous indiquant que vous frôlez l'échec total. Si vous n'améliorez pas votre score, le volume de la musique diminuera étant donné que les juges vous demanderont d'arrêter de chanter.

COMBINAISONS

Si vous parvenez à atteindre les niveaux BON et EXCELLENT pour trois phrases d'affilée, vous entamerez une Combinaison. Lors d'une combinaison, vous recevrez des points bonus pour chaque phrase. Le nombre de combinaisons s'affichera à côté de l'indicateur de phrase lorsque la combinaison est active. Les points bonus augmenteront au fur et à mesure que l'indicateur de combinaison évoluera. Continuez à viser les scores BON ou EXCELLENT pour maintenir la combinaison.

COMBINAISON PARFAITE

Si vous parvenez à atteindre le niveau EXCELLENT pour chaque phrase de la chanson, vous réaliserez une Combinaison parfaite. Pour une chanson complète, cela représente 100 000 points et un Disque de diamant. Pour une chanson courte, cela représente 60 000 points. Si vous faites une erreur et obtenez un résultat inférieur à EXCELLENT pour une phrase, vous perdrez la Combinaison parfaite pour le reste du morceau. Vous pourrez toujours réaliser de nouvelles combinaisons, mais la combinaison parfaite est réservée à une prestation parfaite.

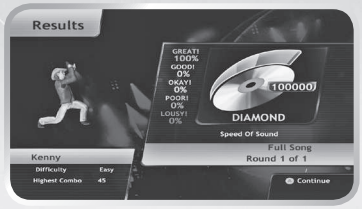
ENTHOUSIASME DU PUBLIC

Certaines phrases aléatoires sont parfois associées à un titre. Elles s'affichent sous la forme de lignes de notes clignotant sur la partition. Si vous placez correctement ces notes et obtenez un score BON ou EXCELLENT, vous profiterez de l'enthousiasme du public et la valeur de l'indicateur de public augmentera. L'enthousiasme du public peut s'avérer particulièrement utile lorsque votre indicateur de public est très faible.

SCORE FINAL

À la fin de la chanson, le score final s'affiche avec le pourcentage relatif à chaque score pour chaque phrase. Le centre de l'écran contient le score et les récompenses obtenues. En bas à gauche, vous verrez le nom du personnage, le niveau vocal et votre meilleure combinaison.

Si vous remportez suffisamment de points, vous obtiendrez un disque d'or ou de platine. Vous pouvez même gagner un disque de diamant si vous obtenez 100 000 points grâce à une combinaison parfaite. C'est en gagnant des disques d'or, de platine et de diamant que vous pourrez débloquer certaines parties du jeu.



MODES DE JEU

JEU RAPIDE

Le jeu rapide vous permet de chanter rapidement une chanson sans devoir accéder aux différentes fonctions du jeu. Choisissez votre personnage et votre salle, sélectionnez l'une des chansons de la liste, optez pour la version longue ou courte, entraînez-vous, réglez le niveau d'évaluation vocale, choisissez le type de micro et vous êtes prêt(e) pour la scène!

AMERICAN IDOL

CHANSON SIMPLE

Chantez une chanson courte ou longue sur l'une des scènes d'American Idol. Une fois que vous aurez terminé, vous entendrez les avis des juges les plus critiques qui soient!

MODE TOURNOI

Vous pouvez chanter devant les juges lors de la compétition American Idol. Vous pouvez lancer une nouvelle partie ou charger une partie enregistrée. Vous ne pouvez conserver qu'une sauvegarde.

Durée de la compétition: vous avez le choix entre quatre durées : mini, court, moyen et complet.

Afficher le score: activez ou désactivez cette fonction après avoir choisi un morceau. Lorsque cette fonction est désactivée, votre score ne s'affiche pas pendant le jeu. Votre score final s'affiche lorsque vous avez fini de chanter et que les juges vous ont dit ce qu'ils pensaient de votre prestation.

Écran d'élimination: Chaque manche est suivie d'un commentaire du jury d'American Idol. Si vous avez bien chanté, vous obtenez un laissez-passer jaune pour accéder à la manche suivante. Une fois la demi-finale terminée, vous accédez à l'écran d'élimination. Cette fenêtre contient trois groupes de quatre chanteurs et votre personnage fait partie de l'un des groupes. C'est là que vous saurez si vous et votre groupe avez reçu le laissez-passer jaune ou la carte rouge.

CONCOURS MULTI-JOUEURS

Sélectionnez cette option pour jouer avec de 2 à 8 de vos amis. Vous pouvez sélectionner un nombre de manches compris entre 1 et 7.

Concurrents virtuels : si vous activez cette fonction, l'ordinateur sélectionnera des concurrents virtuels pour compléter la partie. Désactivez cette fonction si vous souhaitez jouer avec des amis exclusivement.

Éliminations: si vous désactivez cette fonction, tous les joueurs pourront accéder à la phase finale sans être éliminés lors des étapes intermédiaires. Le vainqueur sera choisi au terme de la finale. Cette option est active par défaut. Vous ne pouvez la désactiver que si la fonction Concurrents virtuels est désactivée elle aussi.

DUOS

Vous pouvez chanter en duo avec un autre joueur. Vous pouvez chanter la même mélodie en même temps ou opter pour un VÉRITABLE DUO. Les véritables duos sont possibles sur les titres surlignés en jaune dans la fenêtre de sélection de chanson.

En mode Duo, vous devez obtenir un maximum de points en équipe. Au terme du morceau, le score obtenu par chaque joueur s'affiche séparément. Ces scores sont ensuite additionnés pour obtenir le score final de l'équipe.

CONCOURS

Cette option vous permet de vous mesurer à vos amis hors ligne. Vous pouvez opter pour le mode Face-à-face ou Ligue.

FACE-À-FACE

En mode Face-à-face, vous affrontez directement un autre joueur sur le même titre. Les joueurs devront chanter une phrase à tour de rôle et le refrain ensemble. Le but est d'obtenir un score supérieur à celui de votre adversaire pendant la chanson. Vous pouvez modifier les manches et la durée de la chanson comme pour les autres modes.

LIGUE

Cette option vous permet de participer à un tournoi multi-joueurs où de 2 à 8 joueurs peuvent s'affronter. Sélectionnez le nombre de joueurs, le nombre de manches et la durée de la chanson. Définissez les profils utilisateurs, les personnages, les salles et les titres. Une fois la chanson sélectionnée, vous accédez à la configuration du jeu. En mode Ligue, vous ne pouvez sélectionner qu'un seul niveau de difficulté pour tous les joueurs… C'est une compétition après tout ! Vérifiez votre son et préparez-vous pour l'affrontement !

CONCOURS DUO

Ce mode vous permet de vous opposer à de 2 à 4 équipes dans un concours de duos. Choisissez le nombre d'équipes et de manches. Affectez un profil de joueur à chaque joueur et sélectionnez votre personnage, la salle et la chanson. Sélectionnez la durée de la chanson, le niveau de difficulté et les options du micro. Vous êtes maintenant prêt(e) pour le grand jeu!

XBOX LIVE®

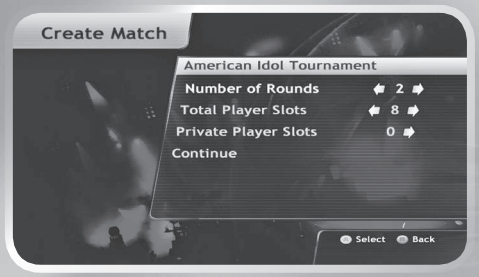
Ici, vous pouvez jouer en ligne avec d'autres joueurs ou télécharger de nouveaux morceaux.

MATCH RAPIDE

C'est le meilleur moyen de trouver un match et de jouer contre un adversaire dans un mode quelconque. Sélectionnez simplement MATCH CONTRE JOUEUR ou MATCH POUR CLASSEMENT pour commencer.

COMPÉTITION AMERICAN IDOL

Dans ce mode, vous vous mesurez à d'autres joueurs face à un jury. Vous avez le choix entre MATCH RAPIDE, MATCH PERSONNALISÉ ou CRÉER MATCH.



Match rapide: rejoignez automatiquement le premier match en ligne accessible.

Match personnalisé: recherchez des matches en fonction du nombre de manches et des candidats virtuels. Vous pouvez mettre la page à jour en appuyant sur le bouton Ⓨ.

Créer un match: personnalisez toutes les options en ligne et créez votre propre match. Un espace affichera tous les joueurs participant à votre concours. Vous pouvez toujours inviter vos amis en appelant votre carte de joueur à l'aide du bouton Ⓧ.

LIGUE ARCADE

Ce mode vous permet de participer à un tournoi selon les scores obtenus. Sélectionnez simplement MATCH CONTRE JOUEUR ou MATCH POUR CLASSEMENT et optez ensuite pour un Match rapide, un Match personnalisé ou pour Créer match.

FACE-À-FACE

Affrontez un autre joueur en duel. Sélectionnez d'abord MATCH CONTRE JOUEUR ou MATCH POUR CLASSEMENT et optez ensuite pour un Match rapide, un Match personnalisé ou pour Créer match.

CONFIGURER JOUEUR XBOX LIVE®

Sélectionnez cette option pour personnaliser l'aspect de votre personnage à l'écran Vestiaire.

TÉLÉCHARGER DES CHANSONS

Accédez à la boutique en ligne et achetez vos chansons à l'aide des points Microsoft®. Choisissez AFFICHER TOUTES LES CHANSONS ou SÉLECTIONNER PAR GENRE. Appuyez sur le bouton Ⓐ pour télécharger une chanson et sur le bouton Ⓑ pour revenir au menu précédent.

KARAOKÉ

En mode Karaoké, vous pouvez chanter vos titres préférés sans viser un score important ni même brancher le micro. Faites votre choix parmi les modes Karaoké solo ou Karaoké duo.

OPTIONS

VESTIAIRE

Personnalisez l'aspect de votre personnage.

PARAMÈTRES SONORES

Réglez le volume de la musique pour la chanson, les effets, la voix originale et la voix du joueur.

CONFIGURATION DU MICRO

Modifiez la sensibilité du micro.

OPTIONS DE JEU

Activez/désactivez l'affichage des paroles, activez/désactivez l'affichage de la partition, activez/désactivez l'accès à la caméra Xbox LIVE® Vision, activez/désactivez la transmission de l'image de la caméra Xbox LIVE® Vision, activez/désactivez la réception de l'image de la caméra Xbox LIVE® Vision et faites votre choix parmi les options AUCUN, CYCLE et PERSONNEL pour l'affichage Xbox LIVE® Vision pendant le jeu.

CALIBRER

Calibrez le jeu pour votre téléviseur. Sélectionnez simplement votre type de téléviseur afin d'assurer la synchronisation du son et de l'image. Vous pouvez aussi utiliser l'outil de calibrage et le temps de synchronisation A/V pour un réglage personnalisé.

SÉLECTIONNER UN PÉRIPHÉRIQUE DE STOCKAGE

Sélectionnez un périphérique de stockage pour le chargement et l'enregistrement.

BONUS

ÉLÉMENTS DÉBLOQUÉS
Voyez quels éléments vous avez déjà débloqués et quels éléments vous devez encore obtenir.

VIDÉOS
Regardez les vidéos débloquées. Pour quitter avant la fin, appuyez sur le bouton Ⓑ.

STATISTIQUES
Cette fenêtre contient le détail de vos statistiques personnelles.

MEILLEURS SCORES
Cette fenêtre contient le récapitulatif de vos meilleurs scores. Faites votre choix entre Scores solo et Scores duo. Sélectionnez ensuite Score chansons complètes ou Scores chansons courtes.

GÉNÉRIQUE
Découvrez les créateurs de Karaoke Revolution® Presents: American Idol Encore 2.

CLASSEMENT GÉNÉRAL
Découvrez votre position dans le classement des meilleurs joueurs en ligne.

PROGRESSION
Cette fenêtre contient un récapitulatif de votre progression sur Karaoke Revolution® Presents: American Idol Encore 2.

GARANTIE ET RENSEIGNEMENTS

Konami Digital Entertainment, Inc. garantit à l'acheteur original de ce jeu Konami que le média sur lequel ce logiciel est enregistré est franc de tout vice de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de sa date d'achat. Ce produit Konami est vendu « tel quel » et sans aucune garantie expresse ou tacite et Konami ne peut être tenu responsable de quelque dommage ou perte découlant de l'usage de ce logiciel. Konami accepte, pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours, de remplacer ou de réparer sans frais, à sa discrétion, tout produit Konami, dont les frais d'envoi postal ont été payés, avec une preuve d'achat, acheminé à son Centre de service. La présente garantie ne peut être invoquée lorsque le vice résulte de l'usure normale ou d'égratignures. La présente garantie sera également nulle et sans effet si le vice du jeu Konami résulte d'un usage abusif ou déraisonnable, d'un acte délibéré ou d'une négligence.

L'OBLIGATION DÉCOULANT DE LA PRÉSENTE GARANTIE TIENT LIEU DE TOUTE AUTRE GARANTIE ET NULLE AUTRE ASSERTION OU REPRÉSENTATION DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT N'ENGAGE KONAMI. TOUTE GARANTIE TACITE S'APPLIQUANT AU PRÉSENT LOGICIEL, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE QUANT À SA VALEUR MARCHANDE OU À SA PERTINENCE EN REGARD D'UN USAGE PARTICULIER, SE LIMITE À LA PÉRIODE DE QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS DÉCRITE CI-DESSUS. KONAMI NE SAURAIT EN AUCUN CAS ÊTRE TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU CIRCONSTANTIELS RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE PRODUIT KONAMI.

Certains états ou provinces ne permettent ni les limites sur la période de garantie tacite, et/ou les exclusions ou limites vis-à-vis des dommages accessoires ou circonstanciels. Le cas échéant, les limites et/ou exclusions de responsabilité qui précèdent peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie vous octroie des droits spécifiques et vous pourriez bénéficier d'autres droits qui varient d'un état ou d'une province à l'autre.

Si vous avez des problèmes techniques avec votre jeu, veuillez appeler notre Centre de Garantie et de Support Technique au (310) 220-8330 ou au (310) 220-8331 du lundi au vendredi de 9 heures à 21 heures, heure normale de l'est, ou envoyez un courriel à support@konami.com. Tout produit doit être jugé défectueux par un représentant au service à la clientèle de Konami et un numéro d'autorisation de retour de produit (#RMA) doit vous être attribué avant l'envoi du produit; tout produit reçu sans ces critères vous sera retourné si un représentant du service à la clientèle de Konami ne peut pas vous rejoindre dans les trois (3) jours suivant la réception du produit retourné non autorisé.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service RMA#XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

SERVICE À LA CLIENTÈLE
Si vous êtes pris ou que vous avez simplement besoin d'aide, ne vous en faites pas! Vous pouvez écrire à nos experts en jeux à support@konami.com ou consulter notre section de soutien au www.konami.com.

Devenez un KONAMI INSIDER

Inscrivez-vous à **www.konami.com** pour devenir un « initié Konami » et recevoir des trucs de jeu et des nouvelles, en exclusivité.

ADVERTENCIA Antes de jugar este juego, lea el Manual de instrucciones de la Xbox 360® así como el manual de cualquier periférico para obtener información sobre salud y seguridad. Guarde todos los manuales por si los necesita posteriormente. Para obtener un manual nuevo, visite **www.xbox.com/support** o llame al servicio de atención al cliente de Xbox.

Información importante acerca de los videojuegos.

Ataques epilépticos fotosensibles
Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada y no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

Calificación ESRB del juego

Las calificaciones de la ESRB (Junta de Calificación de Software de Entretenimiento) están diseñadas para aconsejar a los consumidores, especialmente a los padres, sobre las edades apropiadas de los videojuegos. Esta información ayuda a los consumidores a decidir qué juegos son apropiados para sus hijos y su familia.

Las calificaciones de la ESRB constan de dos partes:

- **Los símbolos de calificación** sugieren la edad apropiada del juego. Estos símbolos aparecen prácticamente en todas las cajas de juegos disponibles para compra o alquiler en los Estados Unidos y Canadá.
- **Las descripciones de contenido** indican los elementos del juego que pueden tener una calificación específica y/o pueden ser de interés para el consumidor. Las descripciones aparecen en la parte trasera de la caja al lado del símbolo de clasificación.

Para más información, visite **www.ESRB.org**

ÍNDICE

CONTROLES 34
MENÚ PRINCIPAL 36
PREPÁRATE PARA CANTAR 37
CÓMO JUGAR 40
MODOS DE JUEGO 42
OPCIONES 45
EXTRAS 46

XBOX LIVE®
Juega contra quien quieras, cuando quieras y donde quieras en Xbox LIVE®. Crea tu perfil (tu tarjeta de jugador). Usa el chat de voz para hablar con tus amigos. Descarga contenido adicional en el bazar Xbox LIVE. Envía y recibe mensajes de voz y video. Conéctate y únete a la revolución.

CONECTARSE
Antes de poder utilizar Xbox LIVE, conecta tu consola Xbox 360 a una conexión de Internet de alta velocidad y regístrate para convertirte en miembro de Xbox LIVE. Para obtener más información acerca de cómo conectarte y cómo saber si Xbox LIVE está disponible en tu región, visita www.xbox.com/live.

AJUSTES PARENTALES
Son herramientas sencillas y flexibles que permiten a padres y tutores decidir a qué juegos pueden acceder los más pequeños en base a la calificación del contenido. Para obtener más información, visita www.xbox.com/familysettings.

IDIOMAS NO COMPATIBLES CON LA INTERFAZ XBOX 360
Si tu juego está disponible en un idioma no compatible con la interfaz Xbox 360®, tendrás que seleccionar una región correspondiente en Configuración de consola para poder jugar al juego en ese idioma. Para obtener más información, visita www.xbox.com

CONTROLES

MENÚS

mando D o stick izquierdo ⬆/⬇.....**Resaltar objeto del menú**

mando D o stick izquierdo ⬅/➡.....**Cambiar objeto del menú**

Botón Ⓐ.....**Seleccionar objeto del menú/Guardar ajustes**

Botón Ⓑ.....**Volver a la pantalla anterior**

CONTROLES DEL JUEGO

Botón ▶ START ..... **Pausar el juego**

Puedes cambiar la configuración de sonido durante la reproducción de una canción con el Mando XBOX 360®. Utiliza los siguientes controles para mezclar el sonido según tus preferencias.

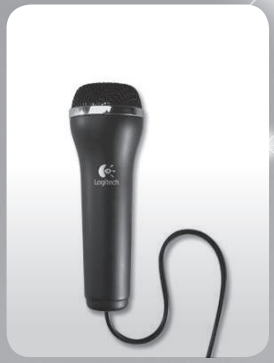
Botón Ⓐ (mantener pulsado) + mando D ⬅/➡..... **Volumen de efectos**

Botón Ⓧ (mantener pulsado) + mando D ⬅/➡..... **Volumen de la voz del jugador**

Botón Ⓨ (mantener pulsado) + mando D ⬅/➡..... **Volumen de la voz de la canción**

Botón Ⓑ (mantener pulsado) + mando D ⬅/➡..... **Volumen de la música de la canción**

MICRÓFONO USB/AURICULARES (RECOMENDADO)



Karaoke Revolution® Presents: American Idol® Encore 2 requiere el uso de al menos un micrófono o unos auriculares USB para poder jugar a la mayor parte del juego. Si todavía no dispones de un micrófono o de un juego de auriculares, podrás comprarlos por separado. El juego admite micrófonos y auriculares diseñados para funcionar con la consola XBOX 360®, incluyendo el Micrófono Karaoke Revolution® y el micrófono USB Logitech®.

Durante la partida debe haber conectado un micrófono/juego de auriculares en todo momento (excepto en el modo Karaoke; para obtener más información, consulta la sección Karaoke en Modos de juego). Antes de iniciar el juego, asegúrate de conectar un micrófono/juego de auriculares. El micrófono/juego de auriculares se conecta a uno de los conectores USB situados en la parte frontal de la consola XBOX 360®. Inserta el micrófono/juego de auriculares en uno de los conectores USB con el símbolo USB hacia arriba. Karaoke Revolution® Presents: American Idol® Encore 2 admite hasta dos micrófonos/juegos de auriculares al mismo tiempo.

Con el fin de obtener los mejores resultados, es importante que mantengas el micrófono de los auriculares o el micrófono de mano cerca de tu boca mientras juegas. Te aconsejamos que accedas a la pantalla de Configuración del micrófono en Opciones para ajustar el nivel de entrada del mismo.

CÓMO USAR LA CÁMARA XBOX LIVE® VISION

Inserta la cámara Xbox LIVE® Vision en uno de los conectores USB de la parte frontal de la consola.

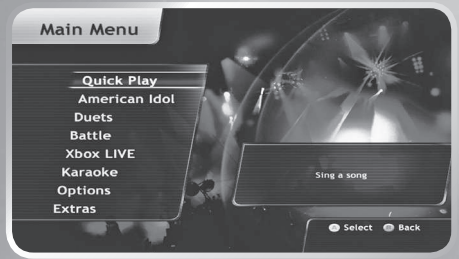
Coloca la cámara encima o exactamente debajo de tu televisor y sitúate a una distancia de 1.5-2 metros.

Gira el enfoque manual de la cámara para enfocar la lente. Si tu televisor está situado en el suelo, simplemente inclina la cámara Xbox LIVE® Vision hacia arriba. Si la cámara Xbox LIVE® Vision es demasiado alta, inclínala hacia abajo. También puedes girar la base de la cámara a la izquierda

MENÚ PRINCIPAL

PARTIDA RÁPIDA

Entra en el juego, elige tu canción favorita y empieza a cantar. Tus actuaciones serán puntuadas.



AMERICAN IDOL

Canta una sola canción ante el jurado en CANCIÓN ÚNICA; participa en un concurso completo de American Idol como participante individual en MODO TORNEO; o participa en concursos con tus amigos en CONCURSO MULTIJUGADOR.

DÚOS

Canta en un dúo cooperativo junto a otro jugador (requiere dos micrófonos).

COMBATE

Compite contra 2-8 jugadores sin conexión en LIGA, enfréntate a un rival en CARA A CARA o inicia un torneo de dúos en COMBATES DE DÚOS. Todos estos modos requieren dos micrófonos.

XBOX LIVE®

Juega con otros jugadores en línea o descarga nuevos contenidos para cantar. Juega la primera partida disponible en cualquier modo de juego en PARTIDA RÁPIDA, compite con amigos en un torneo con jurado en TORNEO AMERICAN IDOL, únete a un torneo con puntuaciones en LIGA ARCADE, desafía a otro jugador en un dúo competitivo en CARA A CARA, configura la apariencia de un personaje en Xbox LIVE® en CONFIGURAR JUGADOR XBOX LIVE® o descarga las últimas novedades musicales en DESCARGAR CANCIONES.

KARAOKE

Canta canciones en modo Karaoke. No es necesario usar un micrófono, ¡pero en este modo no obtendrás ninguna puntuación! Elige entre cantar Solo o en Dúo.

OPCIONES

Modifica la apariencia de tu personaje en GUARDARROPA, ajusta los niveles de sonido y de la música en CONFIGURACIÓN DE SONIDO, ajusta la sensibilidad del micrófono en CONFIGURACIÓN DEL MICRÓFONO, cambia la apariencia del HUD en OPCIONES DE JUGABILIDAD, calibra el juego para tu televisor en CALIBRAR o selecciona dónde quieres guardar y cargar el juego en ELEGIR DISPOSITIVO DE ALMACENAMIENTO.

EXTRAS

Consulta los progresos desbloqueados, reproduce videos, comprueba tus estadísticas y tus puntuaciones altas, ve los créditos y examina los marcadores o tus logros.

PREPÁRATE PARA CANTAR

CONFIGURACIÓN DE PERSONAJE

Tienes 16 personajes entre los que elegir, además de personajes adicionales que pueden ser desbloqueados al completar ciertas tareas.

Desplázate de un personaje a otro usando el mando D o el stick izquierdo. Cuando hayas encontrado al personaje con el que quieras jugar, selecciónalo tal como es dirigiéndote hacia la zona del escenario o modifica su apariencia.

MODIFICAR UN PERSONAJE

Pulsa el Botón Y para pasar a la pantalla del guardarropas. En ella podrás personalizar el vestuario de tu personaje de diversas maneras y elegir desde las gafas que puede llevar hasta los diversos vestidos que puede ponerse. También puedes usar el Botón LT o el Botón RT para hacer girar al personaje.

Si quieres descartar todos los cambios y empezar desde cero, pulsa el Botón Y para restablecer la configuración inicial de la apariencia de tu personaje. También puedes hacer que la modificación de tu personaje se lleve a cabo de modo aleatorio pulsando el Botón X.

SELECCIONAR ESCENARIO

Desplázate de un escenario a otro usando el mando D o el stick izquierdo. Selecciona el escenario en el que desees cantar pulsando el Botón A.

Los escenarios con la funcionalidad Xbox LIVE® Vision mostrarán el logotipo de la cámara Xbox LIVE® Vision en la esquina inferior derecha de la imagen del escenario.

Una vez que hayas elegido un personaje y un escenario, selecciona CONTINUAR para pasar a elegir tu canción.

SELECCIONAR CANCIÓN

La pantalla de selección de canción se divide en tres partes: un sistema de organización , una lista de canciones y una pequeña sección que te informa del modo en que estás jugando y de tu personaje.

ORGANIZÁNDOTE

La sección situada en la parte superior izquierda te permite crear un popurrí, seleccionar canciones por género, mostrar favoritas, ordenar canciones según su dificultad, mostrar todas las canciones o descargar canciones.

Crear popurrí: Aquí puedes elegir tu propio popurrí, formado por entre dos y cinco canciones. Si te atreves, prueba a elegir un popurrí aleatorio formado por de dos a cinco canciones. Si no te gusta una de las canciones preseleccionadas en el popurrí, elimínala pulsando el Botón Ⓑ. Después, elige una nueva canción con el Botón Ⓐ o prueba una canción diferente al azar pulsando el Botón Ⓧ. ¿Aún te atreves con algo más difícil? Prueba un popurrí misterioso, en el cual no sabrás qué canciones vas a cantar… ¡hasta el último momento!

Selección por género: Organiza tus canciones según su género.

Mostrar favoritos: Muestra las canciones marcadas como favoritas. Para catalogar una canción de la lista como favorita, señálala y pulsa el Botón Ⓨ.

Ordenar según dificultad: Las canciones se ordenan en canciones de una, dos y tres notas. Cuantas más notas aparezcan junto a una canción, mayor será su dificultad.

Mostrar todas las canciones: Enumera todas las canciones disponibles.

Descargar canciones: Descarga canciones adicionales.

LISTA DE CANCIONES

Si seleccionas el título de una canción, verás un breve avance de la misma. Cada canción muestra su género, dificultad, duración (de la versión corta y larga), puntuación más alta y número de reproducciones.

VISUALIZACIÓN DE INFORMACIÓN

En esta pequeña sección situada en la esquina inferior izquierda se muestra el modo en el que estás jugando y tu personaje.

CONFIGURACIÓN DEL JUEGO

Dependiendo del tipo de juego que hayas seleccionado, también podrás acceder a opciones adicionales tras seleccionar un personaje, una canción y un escenario.

TIPO DE CANCIÓN

Elige entre cantar la versión Completa o Corta de la canción.

PRÁCTICA

Este modo te permite cantar una canción sin la presión de cometer errores.

DIFICULTAD

Elige entre los siguientes niveles de dificultad: Fácil, Intermedio, Difícil o Experto.

ESTILO DE MICRÓFONO

Elige si quieres que tu personaje cante con un micrófono de pie o de mano. También puedes hacer que la elección sea aleatoria.

PRUEBA DE SONIDO

Antes de empezar a cantar una canción, podrás probar tu micrófono.

VOLUMEN DE MICRÓFONO

Ajusta el volumen del micrófono.

CONFIGURACIÓN DE SONIDO

Ajusta el volumen de la música, los efectos, las voces y la voz del jugador.

CÓMO JUGAR

PANTALLA DE JUEGO

PENTAGRAMA MUSICAL

El pentagrama musical y las letras se muestran en la parte inferior de la pantalla. Las barras azules que se desplazan a lo largo del pentagrama reciben el nombre de "tubos de notas". Los tubos de notas representan el tono y la duración de cada nota que tienes que cantar. Cada palabra de una canción se corresponde con un tubo de nota.

A medida que las letras se desplacen por la pantalla, canta las palabras correctas e intenta igualar los tubos de notas cuando lleguen a la Barra ahora. La Flecha de tono aparece mientras estás cantando y representa tu tono actual. Si la flecha se achata y se alinea con el tubo de nota, significará que estás cantando la nota correcta.

ESTROFAS

Se considera que una estrofa es una línea de las letras dentro de una canción. El fin de cada estrofa aparece indicado mediante un Marcador de estrofa azul. Cuando el marcador de estrofa llegue a la barra de ahora, habrás completado la estrofa y comenzará una nueva.

Cuando cantes las notas correctas durante la estrofa, el Medidor de estrofas se llenará y cambiará de color. Al final de la estrofa, recibirás una de las siguientes valoraciones: HORRIBLE, MALO, REGULAR, BUENO o GENIAL.

MEDIDOR DEL PÚBLICO

Este medidor representa el nivel de entusiasmo del público, y su nivel subirá o bajará dependiendo de tus valoraciones de estrofa. Si logras que el medidor llegue a su nivel máximo, se pondrá de color verde y parpadeará. Si el medidor empieza a disminuir hacia el nivel HORRIBLE, oirás un tono de advertencia que indica que estás a punto de fallar. Si no mejoras pronto, la música dejará de sonar y los jueces te pedirán que dejes de cantar.

COMBOS

Si consigues una valoración BUENA o GENIAL en tres estrofas seguidas, iniciarás un Combo. Durante el mismo, recibirás una bonificación de puntos por cada estrofa. El número de combos aparecerá junto al medidor de estrofas mientras el combo esté activo. A medida que el número de combos aumente, también lo harán las bonificaciones de puntos. Sigue obteniendo valoraciones BUENAS o GENIALES para mantener el combo activo.

COMBO PERFECTO

Si consigues una valoración GENIAL en cada estrofa de una canción completa, conseguirás un Combo perfecto. En una canción completa, un combo te proporciona 100.000 puntos y un Récord de diamante. En una canción corta, recibes 60.000 puntos. Si cometes un error y recibes una valoración de estrofa por debajo de GENIAL, perderás tu combo perfecto durante el resto de la canción. Podrás seguir iniciando combos nuevos, ¡pero un combo perfecto requiere una actuación perfecta!

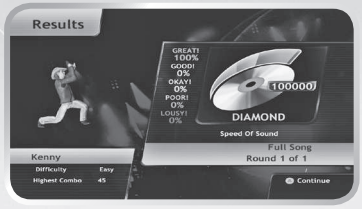
EMPUJÓN DEL PÚBLICO

En ocasiones, tubos de notas de color amarillo brillante aparecerán al azar en el pentagrama durante una canción. Si aciertas las notas correctamente y consigues una valoración BUENA o GENIAL, recibirás un Empujón del público, que hará que tu medidor del público se dispare. El empujón del público resulta especialmente útil cuando tu medidor del público está muy bajo.

PUNTUACIÓN FINAL

Al final de la canción, la pantalla de puntuación final muestra tu puntuación con el porcentaje de las valoraciones de cada estrofa a su izquierda. En el centro de la pantalla aparece tu puntuación y cualquier galardón que hayas ganado. En la parte inferior izquierda de la pantalla verás el nombre de tu personaje, la valoración del jurado y tu combo más alto.

Si consigues suficientes puntos, recibirás un Récord de oro o de platino. Puede que incluso ganes un Récord de diamante si logras 100.000 puntos con un combo perfecto. Cada vez que consigues Récords de oro, platino o diamante desbloqueas objetos especiales del juego.



MODOS DE JUEGO

PARTIDA RÁPIDA

En Partida rápida puedes cantar una canción sin tener que iniciar un modo de juego. Elige tu personaje y un escenario; selecciona cualquier canción disponible de la lista; escoge entre una versión de la canción Completa o Corta; ensaya versiones de la canción; ajusta el nivel de valoraciones del jurado; elige la visualización de tu micrófono; ¡y prepárate para cantar!

AMERICAN IDOL

CANCIÓN ÚNICA

Canta una canción Completa o Corta en uno de los escenarios de American Idol. ¡Cuando hayas terminado, escucharás la opinión sobre tu actuación de algunos de los jueces más exigentes!

MODO TORNEO

Aquí podrás competir en un concurso de American Idol y cantar para el jurado. Elige entre empezar una nueva partida o cargar una partida guardada. Solo se puede tener un guardado por vez.

Duración del concurso: YSelecciona una de las cuatro duraciones disponibles: Mini, Corto, Medio y Completo.

Visualización de la puntuación: Tras seleccionar una canción, podrás activar o desactivar esta función. Cuando esté desactivada, tu puntuación no se mostrará durante la partida. Tu puntuación final para una canción se muestra una vez que has terminado de cantar y los jueces te han comunicado lo que opinan sobre tu actuación.

Pantalla de eliminación: Cada ronda es evaluada por el jurado de American Idol. Si actúas bien, recibirás un “Aprobado” amarillo que te permitirá pasar a la siguiente ronda. Cuando completes una ronda de semifinales, verás la pantalla de eliminación. En ella se muestran tres grupos formados cada uno por cuatro cantantes, uno de los cuales es tu personaje, y es aquí donde sabrás si tu equipo ha recibido un “Aprobado” amarillo o un “Suspenso” rojo.

CONCURSO MULTIJUGADOR

Elige esta opción para jugar con de dos a ocho amigos. Puedes elegir cualquier número de rondas, desde una hasta siete.

Concursantes virtuales: Si activas este modo harás que concursantes controlados por la consola ocupen puestos libres en el concurso. Desactiva esta opción si quieres jugar únicamente con amigos reales.

Eliminaciones: Si desactivas esta opción, los jugadores avanzarán hasta la ronda final sin que nadie sea eliminado entre rondas. No obstante, al término de la última ronda también se elige un ganador. Esta opción está activada por defecto y solo se puede desactivar cuando la opción de Concursantes virtuales está desactivada

DÚOS

Canta en dúo con otro jugador. Podéis cantar la misma melodía al mismo tiempo, o intentar un DÚO VERDADERO. Los DÚOS VERDADEROS están disponibles para canciones resaltadas en amarillo en la pantalla de Selección de canción.

En este modo, tu objetivo es conseguir tantos puntos como sea posible en equipo. Cuando la canción haya concluido, la puntuación individual de cada jugador se mostrará por separado. Estas puntuaciones se suman para calcular la puntuación final del equipo.

COMBATE

Esta opción te permite desafiar a amigos no conectados. Juega en modo Cara a cara o en modo Liga.

CARA A CARA

En Cara a cara desafías directamente a otro jugador a cantar la misma canción. Los jugadores tienen que cantar alternando estrofas y otras partes de la canción como los estribillos. El objetivo es conseguir más puntos que tu rival durante la canción. Modifica las rondas y la duración de la canción como en el resto de modos de juego.

LIGA

Esta opción te permite participar en torneos multijugador con de dos a ocho jugadores. Elige el número de jugadores y selecciona la cantidad de rondas y la duración de la canción. Configura los perfiles de usuario, los personajes, los escenarios y las canciones. Una vez que hayas seleccionado una canción, pasarás a la Configuración del juego. En el modo Liga, sólo puedes seleccionar una dificultad para todos los jugadores... Después de todo, ¡se trata de un combate! Comprueba tu sonido y prepárate para combatir.

COMBATES DE DÚO

En este modo puedes participar en un torneo de dúos compitiendo con de dos a cuatro equipos de dúos. Elige el número de equipos y rondas que quieres jugar. Asigna un perfil de jugador a cada participante y selecciona tu personaje, escenario y canción. Elige también la duración de la canción, los niveles de dificultad, las opciones de micrófono y prepárate para desgañitarte cantando.

XBOX LIVE®

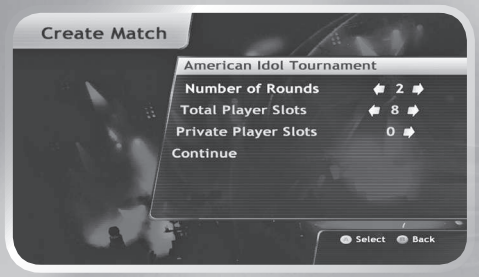
Aquí podrás cantar en línea con otros jugadores o descargar canciones nuevas.

PARTIDA RÁPIDA

Es la manera más rápida de encontrar un rival y competir en una partida en cualquier modo de juego. Simplemente elige PARTIDA DE JUGADOR o PARTIDA IGUALADA para empezar.

TORNEO AMERICAN IDOL

En este modo competirás contra otros jugadores en un torneo con jurado. Selecciona PARTIDA RÁPIDA, PARTIDA PERSONALIZADA o CREAR PARTIDA.



Partida rápida: Únete automáticamente a la primera partida disponible en línea.

Partida personalizada: Busca partidas según el número de rondas y los concursantes virtuales. Puedes actualizar la búsqueda pulsando el Botón Ⓨ.

Crear partida: Personaliza todas las opciones en línea y crea tu propia partida. Verás una sala con todos los jugadores que están participando en tu torneo. Puedes invitar a tus amigos sacando tu tarjeta de jugador con el Botón Ⓧ.

LIGA ARCADE

Este modo te permite competir en un torneo basado en las puntuaciones recibidas al cantar. Selecciona PARTIDA DE JUGADOR o PARTIDA IGUALADA y después decide si te gustaría desafiar a los jugadores mediante Partida rápida, Partida personalizada o Crear partida.

CARA A CARA

Desafía a otro jugador en un dúo competitivo. Primero elige entre PARTIDA DE JUGADOR o PARTIDA IGUALADA y después decide si te gustaría desafiar a tu rival mediante Partida rápida, Partida personalizada o Crear partida.

CONFIGURACIÓN DE JUGADOR XBOX LIVE®

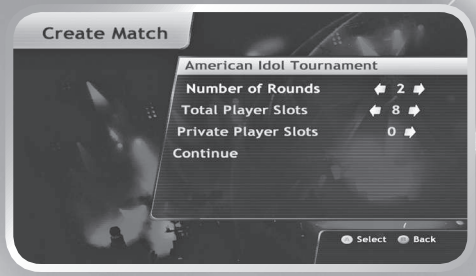
Elige esta opción para personalizar la apariencia de tu personaje en la pantalla del guardarropas.

DESCARGAR CANCIONES

Visita la tienda en línea y compra canciones usando puntos Microsoft®. Elige entre MOSTRAR TODAS LAS CANCIONES o SELECCIONAR POR GÉNERO. Pulsa el Botón Ⓐ para descargar una canción y el Botón Ⓑ para volver al menú anterior.

KARAOKE

En este modo podrás cantar tus canciones favoritas sin tener que preocuparte de conseguir muchos puntos o de enchufar el micrófono. Elige entre Karaoke solo o Karaoke dúo.



OPCIONES

GUARDARROPAS

Personaliza la imagen de tu personaje.

CONFIGURACIÓN DE SONIDO

Ajusta el volumen de la música, los efectos, las voces y la voz del jugador.

CONFIGURACIÓN DEL MICRÓFONO

Modifica la sensibilidad del micrófono.

OPCIONES DE JUGABILIDAD

Activa o desactiva la opción Mostrar letras y Mostrar pentagrama musical; activa o desactiva las opciones Permitir Xbox LIVE® Vision, Transmitir Xbox LIVE® Vision y Recibir Xbox LIVE® Vision; y elige entre uno de los siguientes modos de Xbox LIVE® Vision: NINGUNO, CICLO y PERSONAL.

CALIBRAR

Calibra el juego para tu televisor. Simplemente elige el tipo adecuado de televisor para asegurarte de que el audio y el video estén sincronizados. Después usa la Herramienta de calibración y el Retardo de sincronización de A/V para personalizar la calibración.

ELEGIR DISPOSITIVO DE ALMACENAMIENTO

Elige un dispositivo de almacenamiento para cargar y guardar datos.

EXTRAS

DESBLOQUEAR PROGRESO
Consulta los objetos que ya has desbloqueado y los que aún te quedan por conseguir.

VIDEOS
Visualiza los videos que has desbloqueado. Para salir antes, pulsa el Botón B.

ESTADÍSTICAS
Visita esta sección para ver tus estadísticas con detalle.

PUNTUACIONES ALTAS
En esta sección puedes consultar todas tus puntuaciones altas. Elige entre Puntuaciones de solo y Puntuaciones de dúo. A continuación, selecciona Puntuaciones de canción completa o Puntuaciones de canción corta.

CRÉDITOS
Conoce a los talentos creadores de Karaoke Revolution® Presents: American Idol Encore 2.

MARCADORES
Comprueba qué puesto ocupas en la competición en los Marcadores en línea.

LOGROS
Consulta los diversos logros que has obtenido en Karaoke Revolution® Presents: American Idol Encore 2.

GARANTÍA

Konami Digital Entertainment, Inc. garantiza al comprador original de este producto Konami que los medios en los cuales está grabado este programa de computadora están libres de defectos en materiales y mano de obra por un periodo de noventa (90) días a partir de la fecha de compra. Este producto Konami es vendido "tal como es", sin garantía expresa o implícita de cualquier tipo y Konami no es responsable de perdidas o daños de cualquier tipo resultantes del uso de este programa. Konami acepta reparar o reemplazar, sin ningún cargo, cualquier producto Konami por un periodo de noventa (90) días, con franqueo pagado y con prueba de la fecha de compra, en el Centro de Servicio de su Fábrica. Esta garantía no es aplicable al uso normal del producto. Esta garantía no será aplicable y será inválida si el defecto en el producto Konami es originado por maltrato, uso indebido, abuso o descuido.

ESTA GARANTÍA SUSTITUYE A TODAS LAS DEMÁS GARANTÍAS Y NINGUNA OTRA PROTESTA O RECLAMO DE NINGUNA NATURALEZA VINCULARÁ U OBLIGARÁ A KONAMI A NINGUNA GARANTÍA APLICABLE A ESTE PRODUCTO, LAS GARANTÍAS MERCANTILES Y APTITUDES INCLUIDAS PARA UN FIN PARTICULAR, ESTÁN LIMITADAS AL PERIODO DE NOVENTA (90) DÍAS DESCRITO ANTERIORMENTE. POR NINGUNA CIRCUNSTANCIA KONAMI SERÁ RESPONSABLE DE DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES RESULTANTES DE LA POSESIÓN, USO O MAL FUNCIONAMIENTO DE ESTE PRODUCTO KONAMI.

Algunos estados no permiten limitaciones en lo que respecta a la vigencia de la garantía implícita y/o exclusiones o limitaciones de daños incidentales o consecuentes, así que las limitaciones y/o exclusiones anteriores de responsabilidad podrían no aplicar a usted. Esta garantía le da derechos específicos y usted podría tener otros derechos que varían entre un estado y otro.

Si usted experimenta problemas técnicos con su juego, por favor marque nuestros números de Garantía o Servicio Técnico que son 310.220.8330 ó 310.220.8331 de las 9:00 a.m. EST a 9:00 p.m. EST, de lunes a viernes o envíe un correo electrónico a support@konami.com. Todos los productos deben ser considerados defectuosos por un representante de Servicio al Cliente de Konami y con un número RMA asignado antes de regresar el producto, todos lo productos que se reciban sin estas características serán devueltos si un Representante de Servicio al Cliente de Konami no puede localizarlo tres días después de recibida la devolución no autorizada.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

SERVICIO AL CLIENTE
Si siente que no avanza en el juego o necesita ayuda, ¡no se preocupe! Puede escribir a nuestros expertos en juegos a support@konami.com o visitar nuestra sección de Ayuda en www.konami.com.

Conviértase en un KONAMI INSIDER

Regístrese ahora para convertirse en un “Informante de Konami” en **www.konami.com** para recibir consejos exclusivos de juego y noticias de productos.

NOTES

NOTES

BRING THE REVOLUTION HOME
APPORTEZ LA RÉVOLUTION À LA MAISON

Includes Controller
Tapis de Danse Inclus

XBOX 360 LIVE

KONAMI
www.konami.com

BEMANI

Join the Community at
Joignez-vous à la Communauté au
Únase a la Comunidad

www.konami.com/kraie2

EVERYONE — ENFANTS ET ADULTES ™

E

Mild Lyrics
Mild Suggestive Themes
Chansons grossières
Thèmes légèrement suggestifs

ESRB CONTENT RATING — www.esrb.org
CLASSIFIÉ PAR L'ESRB

Online Interactions Not Rated by the ESRB
Les échanges en ligne ne sont pas classés par l'ESRB

© 2008 Konami Digital Entertainment Co., Inc. "BEMANI", "DanceDanceRevolution", "DanceDanceRevolution Universe 3" KONAMI is a registered trademark of KONAMI CORPORATION. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.