



SHVC-AJCJ-JPN

スーパーファミコン®

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

△ 注意

健康のため、ゲームや衛星データ放送をお楽しみになる時は、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。

長時間使用する時は、適度に休憩してください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

—使用上のお願い—

- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 3) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- 4) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- 5) カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。

サミー工業株式会社
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2
TEL: 03-5950-3760



サミー

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

スーパーファミコン® は任天堂の登録商標です。



パチスロ攻略シミュレーションゲーム

パチスロ攻略シミュレーションゲーム
Classic

© SAMMY 1989/1995 © YAMASA 1989

© OLYMPIA 1987 © PAL1986 © TAKASAGO 1988

このたびは、サミーのスーパーファミコン用ソフト『実戦パチスロ必勝法！クラシック』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、取扱説明書をお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

なお、この取扱説明書は大切に保管してください。ようお願いします。このゲームは1人プレイ専用です。コネクター1にコントローラーを接続してください。

警告

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。



取扱説明書

CONTENTS

ゲームモードの説明	4
コントローラーの操作方法	6
ゲームスタートの説明	7
ゲームスタート	8
基本設定での台の遊び方	10
プレイ画面の説明	11
コマンドウィンドウ	12
スランプグラフ画面について	13
ステイタス画面について	14
設定変更画面について	16
オプション	18
記録と読み込みの説明	20
機種種の紹介	22

ゲームモードの^{せつ めい}説明

実戦^{じっ せん}パチスロ^{ひっ しょう ほう}必勝法^{だい せつ てい}クラシック
くことができ、台^{だい}の設定^{せつ てい}をさま
の名機^{めい き}6機種^{き しゅ}を完全^{かん ぜん}シミュレー
も喜び^{よろこ}を実感^{じっ かん}させてくれるリア

は技術^{ぎ じゅつ}を身^みにつけながら腕^{うで}を磨^{みが}
ざまに変更^{へん こう}する機能^{き のう}により、幻^{まぼろし}
ションし、コレクションとして
ルなパチスロゲームです。

メニュー^{が めん}画面



攻^{こう} 略^{りゃく}

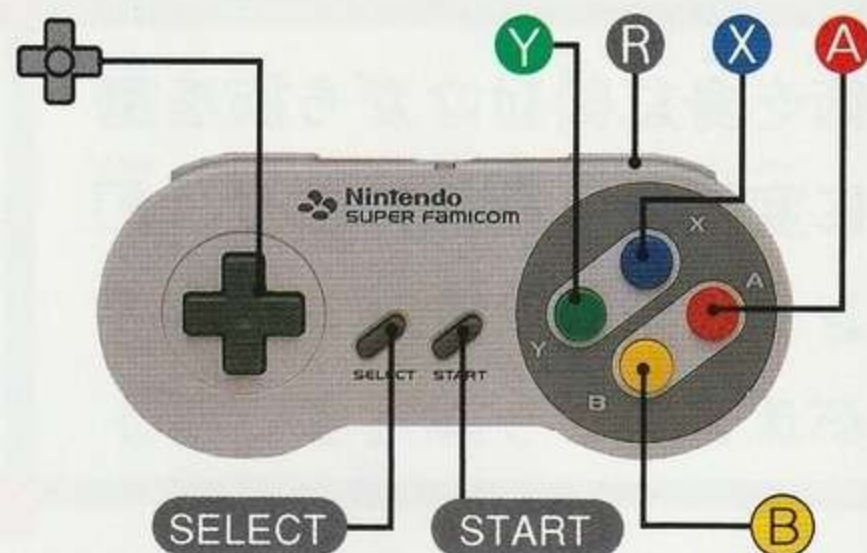
このモードではパチスロ台^{だい}のリール^{そくど}速度^{はば}、スベリ幅^{はば}などを自由^{じゆう}に変^かえてプレイする事^{こと}により、台^{だい}の特性^{とくせい}を理解^{りかい}しましょう。

オプション

このモードは、ゲームのBGM・効果音^{こう か おん}を聴^きいたり、プレイ画面^{が めん}での操作^{そうさ}方法^{ほうほう}を好^{この}みによ^{へんこう}って変更^{へんこう}することができます。

コントローラーの操作方法

(オプションモードで変更可能)



	- カーソル移動 - 下：スタートレバー
SELECT	- プレイ画面時、オートプレイON/OFF - 機種選択画面時、高確率モード、超高確率モードへの切り替え
START	プレイ画面時、コマンドウィンドウを開閉
A ボタン	- 決定 - プレイ画面時の右リールストップ
B ボタン	- キャンセル - プレイ画面時の中リールストップ
X ボタン	プレイ画面時、メダル3枚投入
Y ボタン	プレイ画面時、左リールストップ
R ボタン	プレイ画面時、メダル投入
2PLAYERコントローラー、L ボタンは使用しません。	

(この操作は基本設定のものです。)

ゲームスタートの説明

スタートの仕方

電源スイッチをONにします。



START キー



キー：モード選択 / A ボタン：決定

⚠ 全ての入力には B ボタンでキャンセル。前の画面に戻れます。

ゲームスタート

スベリ幅やリール速度の設定変更
ができます。これら各種の機能を
駆使してパチスロ台を研究するモ
ードです。



ノーマル



高確率



超高確率



SELECT :
高確率モード・
超高確率モードへの
切り替え



キー：機種選択
ボタン：機種決定



キー左右：設定選択
(1~6)
ボタン：設定決定

！なお、設定選択時の1~6の調節はプレイ時の
出玉率の設定です。1は出にくく、6は出やす
い設定になっています。



ボタン：機種の解説
ボタン：決定



※遊び方は『P 10参照』

基本設定での台の遊び方

ゲームスタート時はメダルを持っていないので、コマンドウィンドウでメダル購入を選んでください。

+ キー下：リール回転

R ボタン：メダル投入
1回押す毎に1枚投入。
最高3枚まで。
X ボタン：メダル
3枚投入



Y ボタン：左リールストップ
B ボタン：中リールストップ
A ボタン：右リールストップ

SELECT オートプレイのON/OFF

! このゲームでは16,000回までのプレイが可能。
16,000プレイに達したら、新しい機種を選び直してください。

プレイ画面の説明



払い出しメダル枚数表示
入賞した役により、払い出されるメダルの枚数表示。

メダル貯留枚数
メダルの払い出し時、貯留装置がある機種では、50枚まではここに溜まる。

アクションビジュアル
レバー、メダルベット、メダル払い出しをリアルなビジュアルで表示します。(P17参照)



フラグ成立表示
役のフラグが成立した時に点滅。(P17参照)



所持メダル枚数・BIG獲得枚数表示
現在プレイヤーが持っているメダルの枚数とBIGゲーム中に獲得したメダルの枚数表示。

スモールグラフ画面
一時点の獲得メダルの増減をグラフ化したもの。出玉の調子を理解できます。出玉の波によって、グラフの表示位置は上下に移動し、プレイ数に応じて左側に移動します。(P17参照)



コマンドウィンドウ

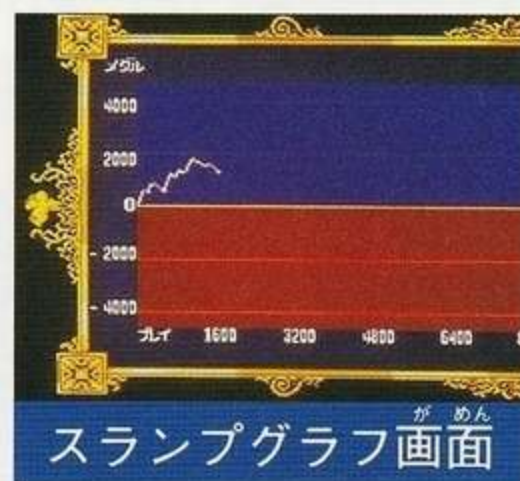


プレイ画面中 **START** でコマンドウィンドウ表示

1,ステイタス	ステイタス画面に切り替わります。 (P 14参照)
2,スランプグラフ	スランプグラフ画面に切り替わります。 (P 13参照)
3,設定変更	設定変更画面に切り替わります。 (P 16参照)
4,メダル購入	メダルを購入します。 (1,000G 単位)
5,データ記録	記録画面に切り替わります。 (P 20参照)
6,機種変更	機種選択画面に切り替わります。

スランプグラフ画面について

スランプグラフ画面は、現在プレイしているパチスロ台のプレイ回数による総メダル獲得枚数の変動を折れ線グラフにしたもので、16,000プレイまで記録できます。ボタンを押すことによってパチスロ台の画面に切り替わります。



プレイ

現在プレイしているパチスロ台のプレイ回数を横軸にとっています。

メダル

現在プレイしているパチスロ台の総メダル獲得枚数を縦軸にとっています。



キー左右：スクロール

ステイタス画面について

1	機 種 名	NEW PEGASUS	設定	6
2	投入枚数	341枚		
3	払い出し枚数	999枚		7
4	差し引き枚数	658枚		8
5	出玉率	292.96%		9
	総プレイ数	150回		10
	Big回数	2回 1/24		11
	Reg回数	0回 0/0		
	Sin回数	0回 0/0		
	集中回数	0回 0/0		

キー左右：スクロール

1 2	機 種 名	NEW PEGASUS	設定	1 5
1 3	所持メダル	858枚		1 6
1 4	投資G	4,000G		
	交換率	交換G	収 支	
	5枚	17,160G	13,160G	
	6枚	14,300G	10,300G	
	7枚	12,257G	8,257G	
	8枚	10,725G	6,725G	

1, 機 種 名	プレイしているパチスロ台の名前。
2, 投入枚数	メダルの総投入枚数。
3, 払い出し枚数	メダルの総払い出し枚数。
4, 差し引き枚数	払い出し枚数から投入枚数を引いた総枚数。(メダルの増減数)
5, 出 玉 率	投入枚数における払い出し枚数の比率。

6, 設 定	プレイしているパチスロ台の設定を表示。
7, 総プレイ数	総プレイ回数。
8, B i g 回数	総BIGボーナス数及びボーナスゲーム数を除いたプレイ数に対する出現率を分数で表示。
9, R e g 回数	総レギュラーボーナス数及びボーナスゲーム数を除いたプレイ数に対する出現率を分数で表示。
10, S i n 回数	総シングルボーナス数及びボーナスゲーム数を除いたプレイ数に対する出現率を分数で表示。
11, 集中回数	集中回数及びボーナスゲーム数を除いたプレイ数に対する出現率を分数で表示。
12, 現所持メダル	プレイヤーが現在所持しているメダル枚数。
13, 投 資 G	プレイヤーがこれまでに投資したG
14, 交 換 率	100をこの値で割ったものがメダル1枚当たりの単価になる。
15, 交 換 G	現所持メダルを、それぞれの交換率によって交換するといくらになるかを表示。 (例：5枚=5枚で100G)
16, 収 支	交換Gから投資Gを差し引いたGを交換率別に表示。

せつ てい へん こう が めん 設定変更画面について

せつ てい へん こう が めん
設定変更画面はプレイ中のパチスロ台の内
部設定を変更する画面です。

ここで変更した内容は、パチスロ台まで戻
った時に実行されます。

Ⓑ ボタンを押すことによってコマンドウ
ィンドウに^{もど}戻ることができます。



⊕ キー上下：設定項目選択

⊕ キー左右：内容選択

1, リール速度	リールの回転速度を0～9の10段階に調整 できます。⊕ キー上下：設定項目選択 左右：内容選択 通常のリール速度は6です。
2, スペリ幅	リールの引き込みのスペリ幅を、0～19の20 段階まで調整できます。⊕ キー左で減、右で増。 ウインクル、アラジン、ビッグパルサーの通常 のスペリ幅は4、それ以外は3です。ビッグパ ルサーの変更は不可。

3, フラグ成立	役のフラグ成立時にプレイ画面上部に表示され た役もののフラグがリール回転時に点滅します。 (スモールグラフ、所持メダル数表示との併用 はできません。) ナイアガラパート2 アルファは制御上成立して いない小役が揃うことがあります。
4, スモール グラフ	プレイ画面で現時点の出玉の波を見ることがで きます。(フラグ成立、所持メダル数表示との 併用はできません。)
5, ウェイト	実在機にある、リールの全停止から次にリール を回すことができるまでのウェイトタイムを設 定できます。(ニューベガサス、ニュースター ダストII、ナイアガラパート2 アルファは不可。)
6, ヴィジュアル	プレイ画面で、レバー/メダルベット/メダルの 払い出しをリアルタイムにウィンドウで表示し ます。
7, 所持メダル 数表示	プレイ画面で、現在の所持メダル枚数とBIG ゲーム中に獲得したメダル枚数を表示します。 (フラグ成立、スモールグラフとの併用はでき ません。)
8, オートプレイ 時の目押し	オートプレイ時に、目押しをするか、ランダム で停止するかを切り換えます。ありにすると、 小役の取りこぼしがなくなり、また、各種ボー ナスも、フラグが成立したプレイで揃うよう になります。(但し、ニューベガサスは通常時、 小役をはずそうとします。)

オプション

コントローラーの操作方法の変更や、
ゲーム中の音楽・効果音を聴くこと
ができます。

⊕ キー上下：項目選択



出力形式

音声のステレオ/モノラル
を選びます。

⊕ キー左右：ステレオ/
モノラルの切り替え

SE

ゲーム中にある効果音を聴
くことができます。

⊕ キー左右：効果音選択
A ボタン：決定

BGM

ゲーム中にある音楽を聴く
ことができます。

⊕ キー左右：BGM選択
A ボタン：決定

操作方法

キーコンストラクションが
できます。P 19 にて説明

キーコンストラクションの説明

コントローラーの操作方法を用意されたパ
ターンの中から選択したり、自分のプレイ
しやすいように設定できます。

A ボタン：決定

キーコンストラクション
画面に切り替わります。



⊕ キー左右：キーパターン選択
(0～9：フリー)

フリー選択後：キー項目が全て黄色くなります。

⊕ キー上下：各キー項目間、カーソル移動

⊕ キー左右：キー項目の内容設定

B ボタンを押すことによって内容が決定され、
オプションモードに戻ることができます。

! キーパターンの0は、パチスロコントローラー
対応及び基本設定のものです。

記録と読み込みの説明

記録

プレイ中にその時点のデータを記録します。

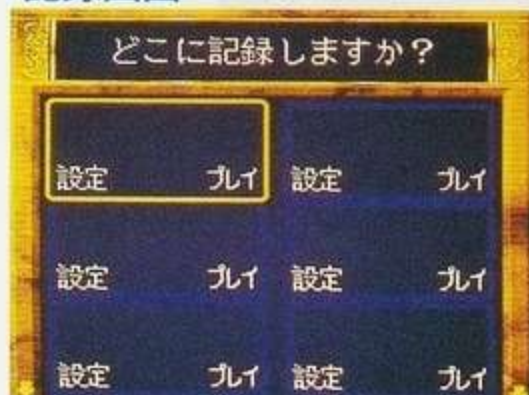
- プレイ画面で **START** キー：押す

コマンドウィンドウ



- +** キー：データ記録を選択
- A** ボタン：決定

記録画面



- +** キー：データ選択
- A** ボタン：決定

データ削除



- +** キー：削除したいデータを選択
- A** ボタン：決定

不必要になったデータの記録がいっぱいになり、新しい記録を入れたい場合、データ削除を使います。

データ削除およびデータコピーのコマンドは記録・読み込み画面時、カーソルを画面下まで移動させると現われます。

読み込み

機種セレクト画面にて一度記録したデータを呼び出します。

機種セレクト画面



- 機種セレクト画面で

- +** キー下：カーソルを画面下に動かすと読み込みコマンド表示
- 表示後 **A** ボタン：決定

読み込み画面



- +** キー：データ選択
- A** ボタン：決定

キーコンストラクション画面 (P19)

データコピー



- +** キー：コピーしたいデータを選択
- A** ボタン：決定

記録したデータを元にさまざまな攻略を進めたい場合データをコピーします。

アラジン

とく ちよう
特 徴

この機種は、シングルボーナスの集中役『アラジンチャンス』で、一躍有名になった台で、種別としてはA-Cタイプのパチスロである。ほど良く入る集中役の確率と、ほとんどがビッグボーナスで終了する継続率の高さから、あっという間にホールの人気機種となった。1回の集中で10,000枚以上出たりすることもあり、まさに一発逆転が狙える台だといえる。なお、チェリーが左リールだけに出る単チェリーは、ボーナス・集中役共通のリーチ目である。



はいれつ
リール配列

ひだり なか みぎ
左 中 右



◀ プレイ^{がめん}画面

リーチ目

7			BAR			7		
7			7			7		
BAR			7			7		

役やく

	15枚 ^{まい} +ビッグボーナス (約350枚 ^{まい})
	15枚 ^{まい} +ボーナスゲーム (約90枚 ^{まい})
	10枚 ^{まい} +シングルボーナス
	10枚 ^{まい} +シングルボーナス
	8枚 ^{まい}
	8枚 ^{まい}
	5枚 ^{まい}
	2枚 ^{まい}

ボーナスゲーム中^{ちゅう}

JAC JAC JAC	1 5枚
-------------	------

ニューペガサス

特徴

この機種は、パル工業の1.5号機のパチスロである。この機種の特徴はボーナスの抽選方法に1.5号機ならではの『吸い込み方式』を採用している点にある。ボーナス終了後に次のボーナスまでの天井が設定される。その値は最大1,700枚にも及ぶが、100枚以内に設定される確率が最も高くなっているため、ハマリは深い、その分連チャン性も高く、非常に波の荒い機種といえる。

リール配列

ひだり	なか	みぎ
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		



◀ プレイ画面

リーチ目

役

  	15枚+ビッグボーナス (約350枚)
  	15枚+レギュラーボーナス (約90枚)
  	15枚
  	14枚
  	12枚
  	10枚
  	7枚
 	5枚
	2枚

ボーナスゲーム中

JAC	15枚
-----	-----

ウインクル

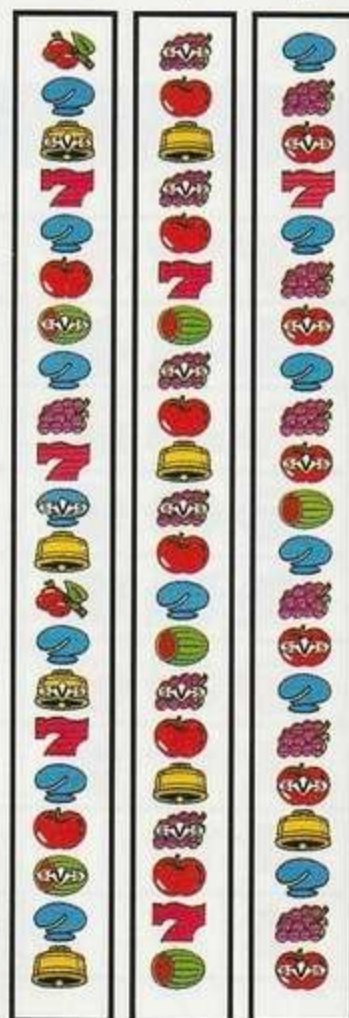
とく ちよ
特 徴

この機種は高砂電器の2号機である。
この機種の特徴は、2号機から採用
されたフルツの集中で、一度はい
ると60ゲームの間、高確率でフル
ーツが揃い続け、約180枚の払い
出しがある。この集中の抽選はベル
が揃った後にのみ行われ、だいたい
6回に1回の割合で集中に当選する。
この機種のリーチ目は8枚小役が特
定ラインに並ぶ組み合わせだが、1
回だけでは100%とはいえず、2
、3回続いて初めてフラグが立った
と判断できる。また、シングルボー
ナスのボーナスゲームが外れるとリ
ーチ目になる。



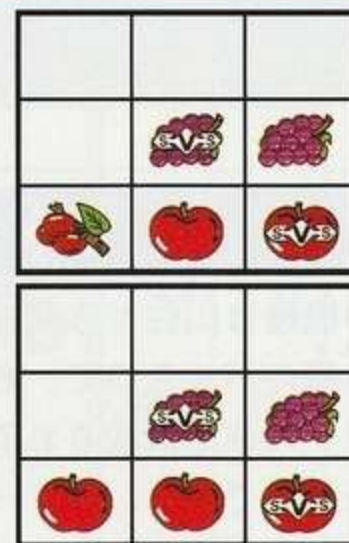
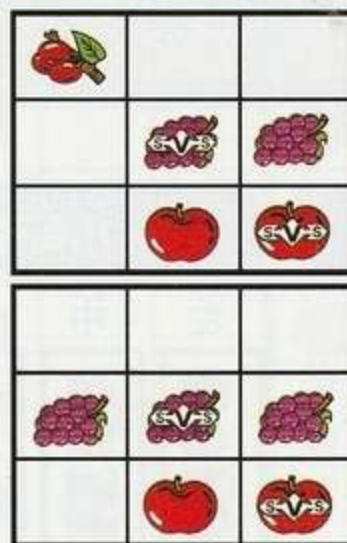
はいいつ
リアル配列

ひだり なか みぎ
左 中 右



◀ プレイ^{がめん}画面

リーチ目

やく
役

	1 5 ^{まい} 枚+ビッグボーナス (約 3 5 0 ^{まい} 枚)
	1 5 ^{まい} 枚+レギュラーボーナス (約 9 0 ^{まい} 枚)
	5 ^{まい} 枚+シングルボーナス
	1 5 ^{まい} 枚
	8 ^{まい} 枚
	8 ^{まい} 枚
	4 ^{まい} 枚

ボーナスゲーム中^{ちゅう}

SVS SVS SVS	15枚
-------------	-----

ビッグパルサー

とく ちよう
特 徴

この機種は山佐から発売された2-
2番機のパチスロで、ビッグとレギ
ュラーのみで構成されるAタイプの
パチスロである。『スーパープラネ
ット』や『ニューパルサー』の基
になった台であり、そのリーチ目の数
は1,000種類以上ともいわれて
いる。波は比較的穏やかであるため、
基本リーチ目を覚えていれば初心者
にも安心して遊べる機種である。
しかし、一見リーチ目には見えない
(7・BAR・スイカの絡まない)
ものも多くあるため止め時には注意
が必要である。



はいれつ
リアル配列

ひだり 中 みぎ
左 中 右



◀ プレイ^{がめん}画面

リーチ目

7	7							
								
			7			7	7	

								
								
		7						

やく
役

	1 5 ^{まい} 枚+ビッグボーナス (約 3 5 0 ^{まい} 枚)
	1 5 ^{まい} 枚+ボーナスゲーム (約 9 0 ^{まい} 枚)
	1 5 ^{まい} 枚
	1 5 ^{まい} 枚
	1 2 ^{まい} 枚
	1 2 ^{まい} 枚
	4 ^{まい} 枚
	3 ^{まい} 枚
	2 ^{まい} 枚

ボーナスゲーム中

赤 JP/JP	15枚 ^{まい}
---------	-------------------

ニュースターダストII

とく ちよう
特 徴

この台はオリンピアの1. 5号機ごうきのパチスロである。SUPERが揃そろってビッグボーナス、7か星ほしが並ならんでレギュラーボーナスという、ちょっと変わった役構成やくこうせいの台である。この機種きしゅは役の決定けつていに確率方式かくりつほうしきではなく、1. 5号機ごうきならではの『枚数方式まいすうほうしき』を用いている。ただし、ニューペガサスのような『差引枚数さしひきまいすう』ではなく、純粋じゅんすいなIN枚数まいすうで管理かんりしているため、小役こやくの払い出しはらいだしが多い台だいほど打ち手にとって有利な台といえる。



はいれつ
リアル配列

ひだり 左	なか 中	みぎ 右

◀ プレイ^{がめん}画面

リーチ目

やく
役

  	1 5 枚 ^{まい} +ビッグボーナス (約 3 5 0 枚 ^{まい})
  	1 5 枚 ^{まい} +ボーナスゲーム (約 9 0 枚 ^{まい})
  	1 5 枚 ^{まい} +ボーナスゲーム (約 9 0 枚 ^{まい})
  	1 5 枚 ^{まい}
  	1 4 枚 ^{まい}
  	1 0 枚 ^{まい}
  	1 0 枚 ^{まい}
 	5 枚 ^{まい}
	2 枚 ^{まい}

ボーナスゲーム中^{ちゅう}

JAC	15枚 ^{まい}
-----	-------------------

ナイアガラパート2アルファ

とく ちよう
特 徴

この機種はサミー工業の1.5号機
で、役決定に独特の方法を用いてい
る。ブロック制というもので、全体
を枚数別に4つのブロックに分けて、
ボーナスを発生させるものである。

1ブロックは3,700枚で全体では14,800枚まいということになっている。

また、この機種はボーナスフラグが成立すると、オレンジとチェリーの複合小役の出現率がアップする。したがってオレンジとチェリーの複合小役が頻出すると、ボーナスフラグ成立の可能性が高いといえる。



はいれつ
リール配列

ひだり 左
なか 中
みぎ 右



◀ プレイ^{がめん}画面

リーチ目

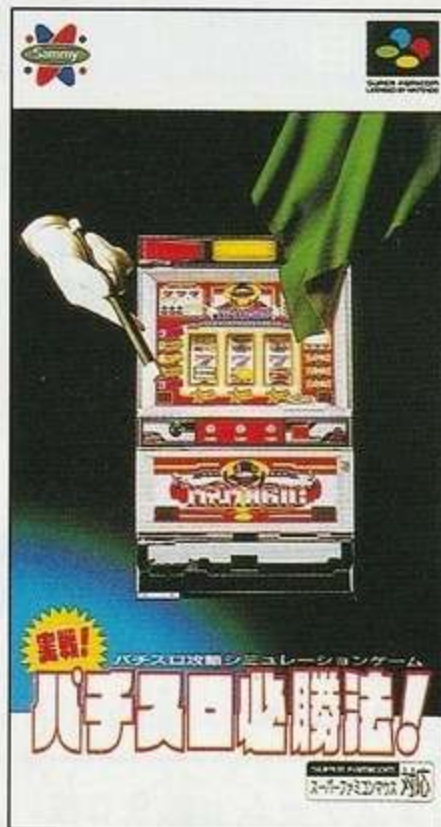
やく
役

	1 5 ^{まい} 枚+ビッグボーナス (約 3 5 0 ^{まい} 枚)
	1 5 ^{まい} 枚+ボーナスゲーム (約 9 0 ^{まい} 枚)
	1 5 ^{まい} 枚+ボーナスゲーム (約 9 0 ^{まい} 枚)
	1 5 ^{まい} 枚
	1 4 ^{まい} 枚
	1 0 ^{まい} 枚
	5 ^{まい} 枚
	2 ^{まい} 枚

ボーナスゲーム中^{ちゅう}

JAC	まい 15枚
-----	-----------

ひっしょうほう こうひょうはつはいちゅう
サミー必勝法シリーズ 好評発売中!



実戦! パチスロ攻略シミュレーションゲーム
パチスロ必勝法!

じつざい きしゅ てっぺい かいせき
実在5機種を徹底解析!
パチスロゲームを語るに
は欠かすことのできない、
パチスロ攻略シミュレー
ションゲームの元祖。

ミスターマジック (サミー工業)
スーパーヘビーメタル2 (サミー工業)
アラジンゴールド (ニイガタ電子)
スーパープラネット (山佐)
スーパーバニーガール (オリンピア)

定価 ¥9,500 (税別)

© SAMMY 1993



銀玉銀方の実戦
パチンコ必勝法

へいわ さんきょう じつざい きしゅ
平和・三共の実在5機種を
完全攻略! 初心者から熟練
者まで楽しめる4つのモー
ド。

フィーバーQueen II (三共)
フィーバーフェスティバルI (三共)
フィーバールーセントDI (大同)
ニュービッグシューター (平和)
弾丸物語 SP (平和)

定価 ¥10,500 (税別)

© SAMMY 1994 © SANKYO 1992/1994
© HEIWA 1993/1994



実戦! パチスロ攻略シミュレーションゲーム
パチスロ必勝法!2

ゲーム性はもちろんのこと、
攻略性もパワーアップ。
実在6機種を完全シ
ミュレーションしたパチ
スロゲームのロングセラー。

ニューバルサー (山佐)
リッチマン4 (興進産業)
ドリームセブンJr. (高砂電器)
九龍 (サミー工業)
アラジンII (サミー工業)
スーパーヘビーメタルX (サミー工業)

定価 ¥9,980 (税別)

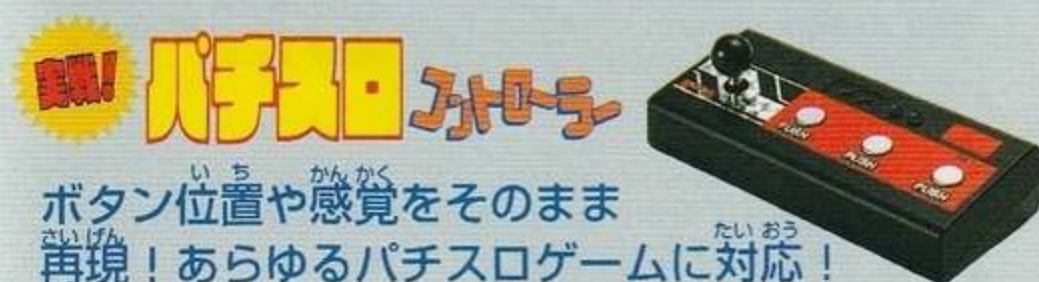
© SAMMY 1994

GB
パチスロ必勝法! Jr

いざ勝負! 楽しさUPで、目もまわる!
これがゲームボーイのパチスロだ!

定価 ¥4,777 (税別)

© SAMMY 1994



ボタン位置や感覚をそのまま
再現! あらゆるパチスロゲームに対応!

※一部操作ボタンの異なるゲームがあります。

定価 ¥4,980 (税別)

© SAMMY 1994