PINBALL WIZARD

ANLEITUNG FÜR COMMODORE AMIGA

LADEN

Schalten Sie Ihren Amiga ein und legen Sie die KICKSTART-Diskette (Version 1.2) ins eingebaute Laufwerk (nur für Amiga 1000). Wenn der Computer die WORKBENCH-Diskette V1.2 anfordert, legen Sie die PINBALL WIZARD-Diskette ein. Das Programm wird jetzt geladen und automatisch gestartet. **WICHTIG!** Die Diskette darf nicht schreibgeschützt sein, und sie darf bis zu einem Reset des Computers nicht aus dem Laufwerk entnommen werden!

SPIELBESCHREIBUNG

Nach dem Laden erscheint der Flipper auf Ihrem Bildschirm. Sie können jetzt mit folgenden Tasten die verschiedenen Optionen einstellen:

F1 ... F4 wählt die Anzahl der Spieler aus.

H zeigt Ihnen die aktuelle Hiscore-Liste an.

S schaltet die Hintergrund-Musik an bzw. aus.

HELP lädt eine Übersicht der erzielbaren Punktzahlen; Rückkehr zum Menü mit der Leertaste.

Bevor Sie den Flipper jetzt mit **P** starten, können Sie mit der Maus die Ballgeschwindigkeit wählen. Klicken Sie dazu einfach in der rechten Hälfte die + und - Zeichen an (oder benutzen Sie die entsprechenden Tasten + und -) und der Schieber SPEED verschiebt sich. Nach dem Spielstart können Sie mit den beiden **ALT**-Tasten die 3 Flipper betätigen. Die rechte Taste dient gleichzeitig zum Abschuß; je länger Sie diese festhalten, umso kräftiger wird der Abschuß. Im Spiel können Sie - wie beim "richtigen" Flipper - mit der **LEERTASTE** anschubsen. Aber Vorsicht: wenn Sie zuviel "schubsen", erscheint TILT und der Ball verläßt das Spielfeld ohne daß Sie eingreifen können. Wenn Sie die beiden Magnetfelder unten links bzw. rechts aktiviert haben (roter Pfeil blinkt, siehe auch HELP-Seite), können Sie diese mit den zugehörigen **AMIGA**-Tasten bedienen.

Während des Spiels können Sie mit der **ESC**-Taste eine Pause einlegen.

Wenn Sie den Flipper mit **CTRL-AMIGA-AMIGA** neu starten wollen, werden Sie feststellen, daß stattdessen nur ein Lachen ertönt. Drücken Sie jetzt die linke Maustaste, so verlassen Sie PINBALL WIZARD aber endgültig.

VIEL SPASS BEIM SPIELEN !

PINBALL WIZARD (C) 1987 KINGSOFT

AUFGEPASST! Wenn Ihnen dieses Programm gefallen hat, so fragen Sie bei Ihrem Händler nach den neuesten KINGSOFT-Spielen oder fordern Sie heute noch unseren kostenlosen großen Gesamt-Katalog an mit einer Riesenauswahl an weiterer Software für Ihren Commodore Amiga.