

DAS HAUS

oder

Was habe ich da falsch gemacht?



Ariola Soft



DAS HAUS

oder

Was habe ich da falsch gemacht?

Hausbesitzer werden ist nicht schwer, es zu sein dagegen sehr. Zumindestens in dieser Wirtschaftssimulation von Günther Stadthagen. Anfangen tut es ganz ruhig mit einem 20-Parteienhaus und alles hält sich schön in Grenzen. Ihre Mieter zahlen pünktlich und sind's zufrieden. Und Sie als Besitzer auch. Wäre da nicht Ihr unbändiger Drang, die erwirtschafteten Profite neu zu investieren. In mehr Bauland, mehr Häuser und in ein paar Anleihen.

Da droht einem die Sache dann über den Kopf zu wachsen.

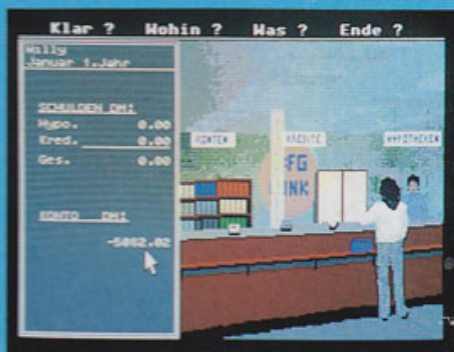
Aber keine Bange, Ihren Mitspielern wird es nicht anders gehen.

Copyright by Ariolasoft GmbH 1990. Alle Rechte vorbehalten. Thalio Datenträger sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur privat genutzt werden.

Gewerbliche Nutzung, Verleih und Vervielfältigung sind untersagt. Zuwiderhandlungen werden zivil- und strafrechtlich verfolgt. Im Vertrieb der Ariolasoft GmbH.



AMIGA



ATARI ST



AMIGA

Ariola Soft



DAS HAUS

Lieber Spielfreund,

Das Ihnen vorliegende Computerspiel "Das Haus" ist eine Wirtschafts-Simulation an dem eine bis vier Personen teilnehmen können. Es war mein Ziel mit diesem Spiel sowohl Einsteiger in Wirtschafts-Simulationen als auch alte Strategiehasen dieses Genres anzusprechen. Für Einsteiger eine leicht zu erkennende Menüführung, für alte Hasen eine trickreiche Strategieführung.

Eine detaillierte Erklärung der Handhabung des Spieles erübrigt sich nach meiner Auffassung, da sie ohnehin von Niemandem gelesen, oder wenn doch, dann mißverstanden wird. Deshalb knapp und bündig: in der Kopfzeile eines jeden Bildes ist angezeigt, was als nächstes getan werden kann.

Viel Vergnügen wünscht Ihnen der Autor

Günter Stadthagen

LADEN DES SPIELES UND STEUERUNG

Atari ST

Bitte die Diskette in Laufwerk A einlegen und den Rechner einschalten. Das Programm startet automatisch. Die Steuerung erfolgt mittels der Maus.

AMIGA

Bitte die Diskette in Laufwerk df0 einlegen und den Computer anschalten. Das Programm startet dann automatisch. Die Steuerung erfolgt mittels der Maus.

IBM Kompatible

Starten Sie Ihren Computer mit DOS. Tippen Sie A: und dann Enter. Geben Sie nun den auf der Original Diskette angegebenen Ladebefehl ein und drücken ENTER. Das Programm wird nun laden. Die Steuerung erfolgt über die Tastatur mittels der CURSORPFEILE.

Besitzer von Festplatten können eine Hardcopy mittels A: dann ENTER gefolgt von INSTALL dann ENTER anlegen.

ZUM SPIEL

Jeder Teilnehmer erbt zu Beginn des Spieles ein Mietshaus auf einem Grundstück von 1000 qm.

In jedem Mietshaus stehen insgesamt 30 Wohnungen zur Verfügung, von denen bereits 20 bewohnt werden.

Durch die eine oder andere Aktivität des Vermieters ziehen neue

Mieter einbzw. aus oder um. Es gilt also etwas zu tun, denn die Konkurrenz schläft nicht.

Eigentlich hat das Spiel nur zwei Ziele zur Auswahl. Das Eine wäre eine riesen Pleite. Das zweite (erstrebenswertere) Ziel ist es, so gut zu agieren, um als Finanzgenie zu Höherem berufen zu werden.

Um erfolgreich zu sein, gilt es aber vorher einiges zu tun. Es genügt nicht nur ein guter Vermieter zu sein. Andere Geschäfte, wie zum Beispiel Spekulationen mit Land- oder Industrieanteilen, können (müssen aber nicht) erhebliche Gewinne bewirken.

Vorsicht ist aber geboten. Wie im öden täglichem Geschäftsleben kann man jederzeit kleinere oder größere Katastrophen erleben, die hingenommen (was sonst) und gemeistert werden müssen.

Als kleine Entschädigung für derartig bittere Erfahrungen gint es aber auch viele, viele erfreuliche Überraschungen, die die bösen wieder vergessen machen.

Sollte der Weg zum Erfolg oder in den Abgrund zu steinig und zeitaufwendig werden, besteht die Möglichkeit, den momentanen Spielstand abzuspeichern.

Passwort

Von Fall zu Fall werden Sie aufgefordert, ein Passwort oder Wortteil einzugeben. Bitte beachten Sie, daß die Eingabe des Wortes oder Wortteiles in Kleinbuchstaben zu erfolgen hat.