MATURE 17+ JEUNES ADULTES 17+™

M

Blood and Gore / Sang et carnage
Intense Violence / Violence intense
Nudity / Nudité
Sexual Themes / Thèmes sexuels
Strong Language / Langage ordurier

ESRB CONTENT RATING
CLASSIFIÉ PAR L'ESRB
www.esrb.org

AVAILABLE NOW! / DISPONIBLE MAINTENANT !

XBOX 360. XBOX LIVE. namco®

Splatterhouse® & © 2010 NAMCO BANDAI Games Inc. © 2010 NAMCO BANDAI Games America Inc. All rights reserved. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. The ESRB rating icons are trademarks of the Entertainment Software Association.

XBOX 360®

Knights Contract™

MATURE 17+
JEUNES ADULTES 17+
M
CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

BANDAI®

WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® console and accessory manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement console and accessory manuals, go to **www.xbox.com/support**.

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive seizures
A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

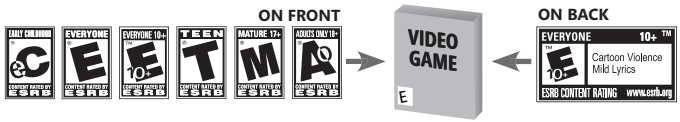
If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

ESRB Game Ratings

The Entertainment Software Rating Board (ESRB) ratings are designed to provide consumers, especially parents, with concise, impartial guidance about the age-appropriateness and content of computer and video games. This information can help consumers make informed purchase decisions about which games they deem suitable for their children and families.

ESRB ratings have two equal parts:

- **Rating Symbols** suggest age appropriateness for the game. These symbols appear on the front of virtually every game box available for retail sale or rental in the United States and Canada.
- **Content Descriptors** indicate elements in a game that may have triggered a particular rating and/or may be of interest or concern. The descriptors appear on the back of the box next to the rating symbol.



For more information, visit **www.ESRB.org**.

TABLE OF CONTENTS

Xbox LIVE 1
GAME CONTROLS 2
MAIN MENU 3
THE WITCH AND HER KNIGHT 3
COMBAT AND INFORMATIONAL MENUS 4
LAY THEIR SOULS TO REST 5
CUSTOMER SUPPORT & WARRANTY 7
FRANÇAIS 9
CREDITS 15
NOTES 18

Xbox LIVE

Xbox LIVE® is your connection to more games, more entertainment, more fun. Go to **www.xbox.com/live** to learn more.

Connecting

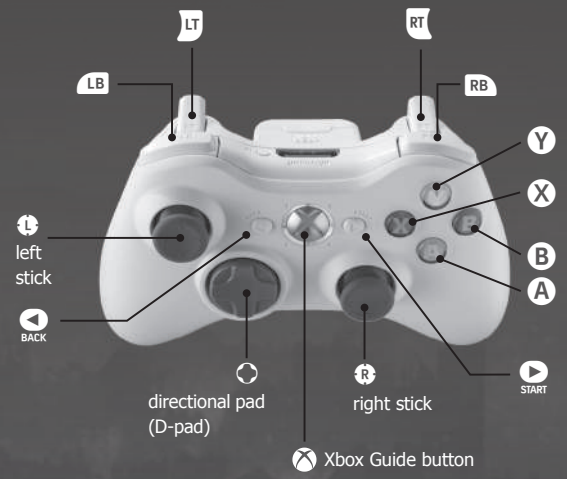
Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member. For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to **www.xbox.com/live/countries**.

Family Settings

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. Parents can restrict access to mature-rated content. Approve who and how your family interacts with others online with the Xbox LIVE service, and set time limits on how long they can play. For more information, go to **www.xbox.com/familysettings**.

GAME CONTROLS

Xbox 360 Controller



MENU CONTROLS

Navigate Menu Options	left stick/D-pad
Confirm	A
Back	B
Close	START

GAME CONTROLS

Move Character	left stick	Lock On	LB
Strong Attack	Y	Ready Witchcraft	RT
Weak Attack	X	Ready Special Move	LT
Grab	B	Open Informational Menus	BACK
Evade/Action	A	Open Combat Menus	START
Call/Hold	RB		

NOTE: These controls are based on the default setting, Type A. To change the control layout, access Controller Setting in the Options menu.

MAIN MENU

NEW GAME
Start a new game and begin the tale of a witch and her knight.

CONTINUE
Start from the last checkpoint in your game.

LOAD GAME
Load a previously saved game.

OPTIONS
Sound: Control Music and SFX setting.
System: Adjust Brightness, Camera, Subtitles, and Tutorial.
Controller Setting: Customize your Controller Setting, Vibration, and Auto-Combo options.

LEADERBOARDS
Go onto Xbox LIVE to view the leaderboard for each Difficulty Level and Episode.

THE WITCH AND HER KNIGHT

GRETCHEN'S MORTALITY
Unlike Heinrich, Gretchen's health decreases as she takes damage. If Gretchen dies, the tale of the witch and her knight comes to an end. When an enemy catches her, be sure to set her free as quickly as possible!

WITCH POINTS
When Heinrich and Gretchen defeat an enemy, it releases spirit power. Gretchen can absorb this power, enabling the team to perform powerful techniques like Knight's Fury and Witch's Embrace.

COLLECTED SOULS
Here, the number of collected souls is displayed. Certain Witchcraft can be improved by infusing them with souls.

WITCHCRAFT
Four types of Witchcraft can be equipped at one time. The current four are shown on the bottom right.

THE NEEDLE OF TIME
The Needle of Time shows how much time remains before an objective must be completed. Finish the objective before the purple orbs are extinguished.

COMBAT AND INFORMATIONAL MENUS

Press the START button during gameplay to open the combat menus and press the BACK button to open the informational menus. Use the LB button and RB button to move between the various screens.

COMBAT

WITCHCRAFT
Equip and infuse Witchcraft. There are twelve Witchcraft Heinrich and Gretchen learn over the course of their journey. Highlight any Witchcraft that can be infused, and then press and hold the X button to infuse collected souls and upgrade that Witchcraft. Select any Witchcraft and press the A button to assign it to one of four available button commands.

EQUIPMENT
Assign available equipment to one of the open slots. First choose the item, and then press the A button to confirm.

COMBO LIST
Review Heinrich's weapon, the Scythe of Witch's Bane, as well as its upgrades and combo attacks.

INFORMATIONAL

MAP
View the map of the explored area. Heinrich is labeled with a blue icon, Gretchen with a purple icon, Minukelsus with a green icon, and items with a gold icon. Press the RT button to zoom in and the LT button to zoom out.

DATA
View the various tips that appear in the game, as well as the stats given at the end of each episode.

SYSTEM
Choose to Quit to Episode Select or Quit to Title Screen. All unsaved data will be lost.

LAY THEIR SOULS TO REST

There are important skills Gretchen and Heinrich should know before cleansing the land of impure souls.

BATTLE

Heinrich's skills on the battlefield are unmatched. Use the following techniques to slay his witch's foes.

WEAK AND STRONG ATTACKS

Press the X button to perform a weak attack and the Y button to perform a strong attack. These attacks can be repeated to chain together long combos. They can also be combined for even more varied techniques.

GRAB
Press the B button to grab an enemy. After grabbing them, press the B button again to perform a throw, or the X button or Y button to perform additional attacks.

DASH
Press the A button while moving the left stick in any direction to perform a dash/roll.

LOCK ON
Press and hold the LB button to lock on to an enemy target. The lock on gauge also displays the enemy's health.

SPELLS

Gretchen can have up to four Witchcraft assigned during battle.

CASTING

Gretchen performs Witchcraft on her own, but can also be directed by Heinrich. Hold the RT button and press the button that matches the spell to perform that Witchcraft. For example, if Mag Mell's Rose is assigned to the Y button, hold the RT button then press the Y button to perform the Witchcraft.

RECHARGING
After using a Witchcraft, it must recharge before it can be used again.

FINISHERS
When an enemy is near death, cast certain Witchcraft for the chance to perform a Finisher. Press the B button at just the right moment and a special Witchcraft attack will finish off the opponent.

KNIGHT'S FURY
Through the Knight's Contract, latent power within Heinrich is awakened, allowing him to use the powerful technique, Knight's Fury. This attack can be used after amassing a certain amount of Witch Points. Hold the LT button then press the X button or Y button to unleash this power.

WITCH'S EMBRACE
Through the Knight's Contract, Gretchen has gained the ability to use the secret technique, Witch's Embrace. This technique can be used when the Witch Point gauge is full by holding the LT button then pressing the A button or B button.

HEALING

Gretchen and Heinrich are sure to incur some injuries on their journey. Luckily, both can be healed.

HEINRICH'S IMMORTALITY
Heinrich cannot be killed by sickness or injury, but as he continues to take enemy attacks the damage takes its toll on his body and he becomes incapacitated. Rapidly press the A button to revive from this incapacitated state.

MUTUAL RESTORATION
When Heinrich holds Gretchen, both of their injuries are healed. While held, Gretchen regains her health gradually. Heinrich also recovers from damage more quickly than usual. To hold Gretchen, press the RB button when she is nearby.

THE DISTANCE BETWEEN
If Heinrich is too far away from Gretchen he won't be able to use her powers. While away from Gretchen, the servants of the witch's enemies will close in on her. When they catch her, her life is drained. Always keep Gretchen by Heinrich's side by calling her with the RB button.

SAVE THE JOURNEY
Magic circles etched in the ground allow Heinrich and Gretchen to save the game. However, if they are in battle with the enemy or Gretchen is far away, the light of these circles fade and it is not possible to save.

LIVE HELP NOW AVAILABLE ONLINE!

Ever get stuck and just need that extra edge to beat the level?
Having problems getting your game to work properly?
Now you can get one-on-one help from NAMCO BANDAI Games America Inc.
using your web browser!

Simply go to livehelp.namco.com for more details.
Live Counselors available from 9am-5pm Monday-Friday Pacific Time.

NAMCO BANDAI Games America Inc.
ATTN: Customer Service
4555 Great America Parkway, Suite 201
Santa Clara, CA 95054

Before returning any defective materials to us, please contact us for a Return Merchandise Authorization (RMA) number. You can reach us at the address above, via e-mail at support@namcobandaigames.com or contact us at (408) 235-2222. Please note that any materials sent to us without an RMA number will be refused and returned. We highly recommend that you use a traceable and / or insured method of shipping the materials to us.

Namco Bandai Games America Inc. Online:
www.namcobandaigames.com
Visit our Website to get information about our new titles.

LIMITED WARRANTY

NAMCO BANDAI Games America Inc. warrants to the original purchaser that this NAMCO BANDAI Games America Inc. game pack shall be free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day limited warranty period, NAMCO BANDAI Games America Inc. will repair or replace the defective game pack or component part , at its option, free of charge.

This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other cause not related to defective material or workmanship.

LIMITATIONS ON WARRANTY

Any applicable implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to ninety (90) days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall NAMCO BANDAI Games America Inc. be liable for consequential or incidental damages resulting from the possession or use of this product.
The provisions of the limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This limited warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

To register product online go to
WWW.NAMCOREG.COM

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels de la console Xbox 360MD et des accessoires pour des informations importantes de santé et de sécurité. Veillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous à **www.xbox.com/support.**

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible
Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Classifications ESRB pour les jeux

Les classifications de l'Entertainment Software Rating Board (ESRB) sont conçues pour fournir aux consommateurs, aux parents en particulier, des conseils objectifs et clairs au sujet de l'âge approprié et du contenu des jeux informatiques et des jeux vidéo. Ces informations permettent aux consommateurs d'acheter les jeux qu'ils considèrent appropriés pour leurs enfants et leurs familles en toute connaissance de cause.

Les classifications ESRB se divisent en deux parties égales :

- Les **symboles de classification** suggèrent l'âge approprié pour le jeu. Ces symboles apparaissent sur quasiment chaque boîte de jeu disponible à la vente ou à la location aux États-Unis et au Canada.
- Les **descriptions de contenu** indiquent quels éléments du jeu pourraient avoir influencé une telle classification et/ou pourraient être sources d'intérêt ou d'inquiétude. Ces descriptions apparaissent au dos de la boîte près du symbole de classification.

Pour plus d'informations, consultez le site **www.ESRB.org**.

TABLE DES MATIERES

XBOX LIVE 9
COMMANDES DE JEU 10
MENU PRINCIPAL 11
LA SORCIERE ET SON CHEVALIER 11
MENUS DE COMBAT ET INFORMATIONNELS 12
QUE REPOSENT LEURS AMES 13
GENERIQUE 15
NOTES 18
SUPPORT CLIENT ET GARANTIE 21

Xbox LIVE

Xbox LIVEMD est votre connexion vers plus de jeux, plus de divertissement et plus d'amusement. Visitez le site **www.xbox.com/live** pour en savoir plus.

Connexion

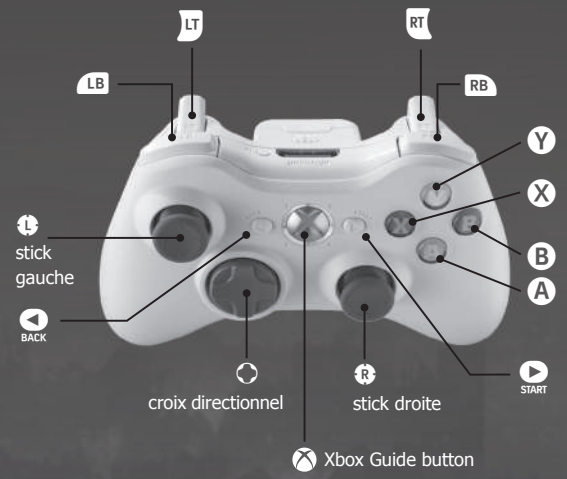
Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/live/countries**.

Contrôle parental

Ces outils faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/familysettings**.

COMMANDES DE JEU

Manette Xbox 360



COMMANDES DE MENU

Naviguer dans options de menu ..... stick gauche/croix directionnel
Confirmer ..... A
Retour ..... B
Fermer ..... START

COMMANDES DE JEU

Déplacer personnage ..... stick gauche
Attaque forte ..... Y
Attaque faible X
Saisir ..... B
S'évader/Action ..... A
Appeler/Tenir ..... RB
Verrouiller ..... LB
Sorcellerie prête ..... RT
Mouvement spécial prêt ..... LT
Ouvrir menus informationnels ..... BACK
Ouvrir menus de combat ..... START

REMARQUE: Ces commandes sont basées sur les paramètres par défaut, Type A. Pour changer les paramètres de commande, accédez aux Paramètres Contrôleur dans le menu options.

MENU PRINCIPAL

NOUVELLE PARTIE
Démarrer une nouvelle partie et lancer le conte d'une sorcière et de son chevalier.

CONTINUER
Commencer à partir du dernier point de sauvegarde de votre partie.

CHARGER PARTIE
Charger une partie précédemment sauvegardée.

OPTIONS
Son: Commander la musique et les paramètres d'effets sonores.
Système: Ajuster la luminosité, la caméra, les sous-titres, et le tutoriel.
Paramètres de contrôleur: Customize your Controller Setting, Vibration, and Auto-Combo options.

TABLEAU DE MEILLEURS RÉSULTATS
Passer à Xbox LIVE pour regarder le tableau de meilleurs résultats pour chaque niveau de difficulté et épisode.

LA SONCIERE ET SON CHEVALIER

LA MORTALITE DE GRETCHEN
Contrairement à Heinrich, la santé de Gretchen diminue lorsqu'elle prend des coups. Si Gretchen meurt, le conte de la sorcière et de son chevalier se termine. Quand un ennemi l'attrape, assurez-vous de la libérer au plus vite!

POINTS DE SORCIERE
Quand Heinrich et Gretchen défont un ennemi, ce dernier libère le pouvoir de l'esprit. Gretchen peut absorber ce pouvoir, permettant à l'équipe d'exécuter de puissantes techniques telles que la Furie du Chevalier et l'Étreinte de la Sorcière.

COLLECTION D'AMES
Ici, le nombre d'âmes collectées est affiché. Certaines sorcelleries peuvent être améliorées en leur infusant des âmes.

SORCELLERIE
Quatre types de Sorcellerie peuvent être équipés en même temps. Les quatre en cours sont affichés en bas à droite.

L'AIGUILLE DU TEMPS
L'aiguille du temps affiche le temps restant pour terminer un objectif. Réalisez l'objectif avant extinction des globes pourpres.

MENUS DE COMBAT ET INFORMATIONNELS

Appuyez sur le bouton ▶ START pendant le jeu pour ouvrir les menus combat et appuyez sur le bouton ◀ BACK pour ouvrir les menus informationnels. Utilisez le bouton LB et le bouton RB pour se déplacer entre les divers écrans.

COMBAT

SORCELLERIE
Équiper et infuser de la Sorcellerie. Il y a douze Sorcelleries qu'Heinrich et Gretchen apprennent au cours de leur voyage. Sélectionnez une Sorcellerie pouvant être infusée, et puis appuyez et gardez appuyé le bouton X pour infuser des âmes collectées et effectuer une amélioration de cette Sorcellerie. Choisissez une Sorcellerie et appuyez sur le bouton A pour l'assigner à une de quatre commandes boutons disponibles.

EQUIPMENT
Assignez l'équipement disponible à un des créneaux libres. Choisissez d'abord l'objet, et ensuite appuyez sur le bouton A pour comfirmer.

LISTE DE COMBOS
Passer en revue l'arme d'Heinrich, la faus du Fléau de la Sorcière, aussi bien que ses améliorations et attaques combo.

INFORMATIONNEL

CARTE
Consultez la carte du secteur exploré. Heinrich est marqué d'une icône bleue, Gretchen d'une icône pourpre, Minukelsus d'une icône verte, et les objets d'une icône dorée. Appuyez sur le bouton RT pour effectuer un zoom avant et sur le bouton LT pour un zoom arrière.

DONNEES
Consultez les nombreuses astuces qui apparaissent dans le jeu, aussi bien que les statistiques données à la fin de chaque épisode.

SYSTEME
Choisissez de Quitter vers Sélectionner Épisode ou vers Écran de Titre. Toutes les données non-sauvegardées seront perdues.

QUE REPOSENT LEURS AMES

Des compétences importantes doivent être acquises avant que Gretchen et Heinrich ne nettoient la terre des âmes impures.

BATAILLE

Les compétences d'Heinrich sur le champ de bataille sont inégalées. Utilisez les techniques suivantes pour massacrer les ennemis de sa sorcière.

ATTAQUES FAIBLES ET FORTES

Appuyez sur le bouton X pour exécuter une attaque faible et le bouton Y pour effectuer une attaque forte. Ces attaques peuvent être répétées pour enchaîner de longs combos. Elles peuvent également être combinées dans des techniques encore plus diverses.

SAISIR
Appuyez sur le bouton B pour saisir un ennemi. Après l'avoir saisi, appuyez sur le bouton B encore une fois pour lancer, ou le bouton X ou Y pour effectuer des attaques supplémentaires.

COURIR
Appuyez sur le bouton A] tout en déplaçant le stick gauche dans n'importe quelle direction pour courir/rouler.

VERROUILLAGE
Appuyez et gardé appuyé le bouton LB pour verrouiller une cible ennemie. La jauge de verrouillage affiche également la santé de l'ennemi.

SORTS

Gretchen peut avoir jusqu'à quatre sorcelleries assignées pendant la bataille.

DISTRIBUTION

Gretchen exécute la Sorcellerie toute seule, mais peut également être dirigée par Heinrich. Gardez appuyé le bouton RT et appuyez sur le bouton qui correspond au sort pour exécuter cette Sorcellerie. Par exemple, si la Rose de Mag Mell est assignée au bouton Y gardez appuyé le bouton RT puis appuyez sur le Y pour exécuter la Sorcellerie.

RECHARGER
Après utilisation d'une Sorcellerie, elle doit se recharger avant qu'elle puisse être utilisée à nouveau.

ACHEVEMENTS
Quand un ennemi est proche de la mort, jetez certaines Sorcelleries pour pouvoir exécuter un Achèvement. Appuyez sur le bouton B au bon moment et une attaque spéciale de Sorcellerie achèvera l'adversaire.

LA FURIE DU CHEVALIER
Grâce au contrat du chevalier, la puissance latente d'Heinrich est réveillée, lui permettant d'user de la puissante technique de Furie du Chevalier. Cette attaque peut être employée après l'accumulation d'un certain nombre de points de Sorcière. Gardez appuyé le bouton LT puis appuyez sur le bouton X ou Y pour libérer cette puissance.

L'ETREINTE DE LA SORCIERE
Grâce au contrat du chevalier, Gretchen a acquis la capacité d'user de la technique secrète : l'Étreinte de la Sorcière. Cette technique peut être utilisée lorsque la jauge de point de Sorcière est pleine, en gardant appuyé le bouton LT puis en appuyant sur le bouton A ou le bouton B.

GUÉRISON

Gretchen et Heinrich sont certains de subir quelques dommages pendant leur voyage. Heuresusement, tous les deux peuvent être guéris.

L'IMMORTALITE D'HEINRICH
Heinrich ne peut être tué par maladie ou coups, mais s'il continue à subir des attaques ennemies, les coups finissent par blesser son corps qui devient handicapé. Appuyez rapidement sur le bouton A pour vous remettre de cet état handicapé.

RESTAURATION MUTUELLE
Quand Heinrich tient Gretchen, les dommages des deux sont guéris. Quand il la tient, Gretchen regagne sa santé petit à petit. Heinrich se remet également de ses coups plus rapidement que normal. Pour tenir Gretchen, appuyez sur le bouton RB lorsqu'elle se tient à proximité.

DISTANCE ENTRE LES DEUX
Si Heinrich est trop loin de Gretchen il ne pourra employer ses pouvoirs. Lorsqu'il est éloigné de Gretchen, les servants ennemis de la sorcière se rapprocheront d'elle. Lorsqu'ils l'attrapent, sa jauge de vie se vide. Gardez toujours Gretchen au côté d'Heinrich en l'appelant avec le bouton RB.

SAUVEGARDER LE VOYAGE
Des cercles magiques gravés dans la terre permettent à Heinrich et à Gretchen de sauvegarder la partie. Cependant, s'ils sont en plein combat avec l'ennemi ou si Gretchen est trop éloignée, la lumière de ces cercles faiblie et il est alors impossible de sauvegarder la partie.

PRODUCTION

DEVELOPED BY
Game Republic, Inc.

DIRECTOR
Yoshinori Takenaka
Yuichi Ueda

PROGRAM
Masaru Kanai
Kazunobu Takamatsu
Shinichi Sasakihara
Masahiko Ogawa
Tatsuo Horiuchi
Yoichi Nukui
Hitoshi Nakagawa
Daisuke Yamada
Masato Yamazaki
Hiroyuki Ozaki
Yuya Ikeuchi
Hiroto Matugaki

ART DIRECTOR
Souji Takamori

ART DESIGNER
Taiki Umemura
Kyoko Saito
Yuuki Takeuchi
Leonard Anthony Wayne

ART DESIGNER
Taiki Umemura
Kyoko Saito
Yuuki Takeuchi
Leonard Anthony Wayne

CHARACTER DESIGN DIRECTOR
Kouki Kita

CHARACTER MODEL
Yoshinori Kobayashi
Shinya Harada
Yuki Watanabe
Mikiya Kutomi
Tsukasa Yokoo
Takahito Mizuno
Yuri Takeo
Anna Hashimoto
Kengo Nakahiro
Tatsuya Ooshima
Tsutomu Oono
Yuka Saitou
Kumiko Inoue
Akiyo Suzuki
Masayo Horie

ANIMATION DIRECTOR
Hisashi Kanie

ANIMATION
Hitoshi Matsuda
Kazunori Nakanishi
Akira Muramoto
Toshihiko Kumazaki
Yoshihiro Haji
Tomoaki Sugiura
Yuya Yano
Shinpei Kawai

LANDSCAPE DIRECTOR
Takahiro Mizutani

LANDSCAPE DESIGNER
Takashi Hirano
Satoko Hayashi
Ayumi Kano
Kazue Mineoka
Nobuaki Hirai
Takehiko Aratani
Tomohiro Sumida
Yoshinobu Okano
Yuji Furuta
Rie Furuno
Nana Ishiki
Hitomi Kimura
Azumi Hara
Keisuke Shibutani
Gouichi Watanuki
Teiyi Chou
Yuka Yoshizumi
Tetsu Fukada
Toshizumi Saitou

VFX
Yosuke Yamada
Hidesato Harada
Takahiro Oowaki
Aya Kurahashi
Kie Kuroda
Yuichirou Okamura

UI
Mayumi Suzuki
Masayuki Aikawa
Nozomi Ishii
Kumiko Matsumoto

COMBAT & LEVEL DESIGN
Toshihiko Kurata
Sugitaro Kitayama
Shigeo Takaai
Katsushige Hayakawa
Takaaki Ishihara
Junichi Kato
Hironori Yoshikawa
Rryota Kitamura
Makoto Matumoto
Akiteru Naka

SCENARIO WRITER
Tadashi Satomi

CUT SCENE MOVIE DIRECTOR
Masaharu Inoue
Hiroaki Kashiwagi

CUT SCENE MOVIE DESIGNER
Misato Usui

CUT SCENE MOVIE ENGINEER
Yuuya Sugiyama

MOTION CAPTURE ARTIST
Shigeru Oohata

COOPERATION OF PRODUCTION
DIGITALSCAPE
RIZ
OPTiMO GRAFiCO

MOTION CAPTURE ACTORS
Neo Agency Co., Ltd.
Hidenori Takei
Asuka Yoshikawa
Katsuyuki Yamazaki
Yasunari Kinbara

SOUND DIRECTOR
Masaya Imoto

SOUND DESIGNER
Matsumoto Harunori

SOUND EDITOR
Takahito Sasamura
Yukari Watanabe

SOUND LIBRARY PROGRAM
Ippei Onishi

PROJECT MANAGEMENT ASSISTANT
Rika Yano

ALL SONGS COMPOSED & ARRANGED
Kousuke Yamashita

DIRECTOR
OFFICE TWO-ONE INC.
Akiyo Kato
Tomohiro Harada

RECORDING ENGINEER
AVACO CREATIVE STUDIOS INC.
Kenji Furukawa

ASSISTANT ENGINEER
AVACO CREATIVE STUDIOS INC.
Yoshinori Kashiwagura
Satoshi Yoneda

MUSICIANS COORDINATION
GENUINE
Emari Mamiya

PLAYERS
VL22
Masatsugu Shinozaki
Kiyo Kido
Kiyono Aihara
Shohei Yoshida
Kei Shinozaki
Ai Shinozaki
Ken Okabe
Yuriko Mori
Yukiko Teraoka
Haruhiko Mimata
Naoko Ishibashi
Riyoko Matsui
Kenta Kuroki
Tairiku Sada
Nagusa Sakaki
Muneyosi Takahashi
Toshiro Murai
Shingo Nagasaki
Wakana Sawada
Ryutaro Kikuma
Mika Naramura
Yuma Ito

VLA8
Shouko Mabuchi
Daisuke Inobe
Gentaro Sakaguchi
Ruka Suzuki
Naoko Masuda
Mikiyo Kikuchi
Fumiko Aoki
Atsushi Yoshida

VC6
Masami Horisawa
Ou Shinozaki
Rintaro Kaneko
Takahiro Yuki
Mariko Takahashi
Ryota Takusagawa

CB4
Jun Saito
Shigeki Ippon
Atsushi Kuramochi
Ayako Sadoya

HARP
Tomoyuki Asakawa

FL2
Hideyo Takakuwa
Michiyo Morikawa

OB
Satoshi Shoji

CLA
Megumi Nakamura

FAG
Toshiki Takei

HORN4
Otohiko Fujita
Kensho Hagiwara
Yasushi Katsumata
Hitomi Furue

TP2
Koji Nishimura
Masahiko Sugasaka

TB3
Hiroki Sato
Shinsuke Torizuka
Masaki Domoto

TUBA
Shinpei Tsugita

PERC
Midori Takada

VOICE OVER RECORDING DIRECTOR
QUAD ENTERPRIZES
Akiyoshi Akama

VOICE RECORDING STUDIO
SALMIX
Masatomo Tanaka
Yuka Tanaka

VOICE RECORDING ENGINEER
Masahiko Kinshi
Chikara Azuma

VOICE OVER RECORDING COORDINATOR
Aoni Production Co. Ltd.
Mikako Kurahashi

VISUAL CG CREATION
Blur Studio

ENGLISH VOICE RECORDINGS
Salami Studios

VOICE DIRECTOR
Collette Sunderman

SOUND RECORDING ENGINEER
Mark Mercado

VOICE OVER TALENT
Heinrich Hoffmann/ Inquisitor
Andre Sogliuzzo

Gretchen
Laura Bailey

Minukelsus
Nolan North

Johann Faust
Troy Baker

Straeggele
Cree Summer

Trude/Narrator (Mother)
Jennifer Hale

Holda/Verderinde
Grey Delisle

Rapunzel/Boy
Hynden Walch

Trendula
Audrey Wasilewski

SPECIAL THANKS
Daisuke Sekimoto
Tatsuya Andou
Megumi Miyano
Richard W. VanDeventer
Motohumi Oota
Game Republic, Inc.
all staff

EXECUTIVE DIRECTORS
Yoshiki Okamoto

NAMCO BANDAI GAMES INC.

EXECUTIVE PRODUCER
Shin Unozawa

PRODUCT MANAGER
Tomoaki Imanishi
Yusuke Sasaki

PRODUCER
Ryo Mito

ASSISTANT PRODUCER
Shinya Satake

LOCALIZATION PRODUCER
Takeshi Miyazoe

ASSOCIATE LOCALIZATION PRODUCER
Eddie Nagurai

INTERNATIONAL MARKETING MANAGER
Takeshi Miyazoe

INTERNATIONAL MARKETING SUPPORT
Mami Takimizu

QUALITY ASSURANCE
Yasuhiro Fukaya
Masaki Kamata

SPECIAL THANKS
Rio Nakata
Kazumasa Habu
Tomoko Hiroki

NAMCO BANDAI GAMES AMERICA

PRESIDENT AND CEO
Genichi Ito

EXECUTIVE VP AND COO
Makoto Iwai

EXECUTIVE VP AND CFO
Shuji Nakata

SVP OF PRODUCT DEVELOPMENT
Roger Hector

DIRECTOR JAPAN PRODUCTION
Takahiro Sasanoi

MANAGER JAPAN PRODUCTION
Nobuaki Taguchi

LOCALIZATION SPECIALIST
Brandon C. Williams

VICE PRESIDENT OF MARKETING
Carlson Choi

BRAND MANAGER
Jason Enos

DIRECTOR, DIGITAL MEDIA & ADVERTISING
Paul Caparotta

ASSOCIATE MEDIA MANAGER
Julia Loranger

DIRECTOR, INTERACTIVE MARKETING & CRM
Clinton Wu

SENIOR MANAGER OF INTERACTIVE SERVICES
Ryan Grissom

DIRECTOR, MARKETING COMMUNICATIONS
Kelly Loughlin

SENIOR PUBLIC RELATIONS MANAGER
Arne Cual-Pedroso

PUBLIC RELATIONS SPECIALIST
Nick O'Leary

ASSOCIATE MANAGER CHANNEL MARKETING
Justin Lucas

CREATIVE SERVICES MANAGER
Michi Wang

SENIOR VIDEO EDITOR
Keisuke Kumiji

SENIOR GRAPHIC DESIGNER
Corey Tran

INTERNATIONAL MARKETING COORDINATOR
Atsuo Yoshimura

ORIGINAL MAIN VISUAL
Blur Studio

PACKAGING & ADDITIONAL DESIGN
Tom Usher Designs

MANUAL LAYOUT AND TRANSLATION
Off Base Productions

VICE PRESIDENT OF SALES
Sue J. Taigen

SENIOR DIRECTOR OF SALES
Brett Robinson

DIRECTOR OF SALES
Robin Frisby

NATIONAL SALES MANAGER
Terry Carlson

NATIONAL ACCOUNT MANAGER
Matt Robinson

REGIONAL SALES MANAGER
John Brien

REGIONAL SALES TEAM – CANADA
Wayne Parkes Ryan Gardner

SENIOR STRATEGIC PLANNING ANALYST
Charlie Chough

SALES ANALYST MANAGER
Derek Carlson

SALES ANALYST
Jean Wong

SALES COORDINATOR
Sharan Pahal
Allison Truong

LEGAL COUNSEL
Janna Smith

ASSOCIATE ATTORNEY
Martin Nguyen

DIRECTOR OF OPERATIONS
Tad Hirabayashi

SR. OPERATIONS MANAGER
Jennifer Tersigni

IT
Lee Hsiao
Cang Truong
Ryuhei Tanabe
Shin Young

QA MANAGER
Mike Peterson

CQC SUPERVISOR
Damon Bernal

CQC LEAD
David Moya

PROJECT COORDINATOR
Jesse Mejia

DEPARTMENT COORDINATOR
Tereza Siegel

SENIOR QA LEAD
Jhune De La Cruz

QA ASSISTANT LEAD
David Stevens

QA TESTERS
Adam Todd
Alisa Lin
Andrew Stewart
Andy Yi
Anthony Tran
Arjang Taiby
Clayton Crymes
Daren Lim
Jeff Loftin
John Donahue
Joshua Helm
Melissa Gaither
Raul Galvan
Richard Navarro
Steven Bies
Taiyo Nakata

CQC ANALYSTS
Greg Anderson
Saiho Kwan

CQC
Robert Harada
Josh Graves
Andrew Samoranos
Sharon Marmito
Taylor Benson
Konstantin Yavichev

CS LEAD
Jesus Barragan

CUSTOMER SERVICE
Brian Ellak
Vilma Valdez

ADDITIONAL INFORMATION

HEXA DRIVE

Powered by HEXAENGINE.
Copyright © 2007-2010 HEXADRIVE Inc. All rights reserved.

FONTWORKS
This software uses fonts produced by FONTWORKS, Inc. FONTWORKS, and font names are trademarks or registered trademarks of FONTWORKS, Inc.

SCALEFORM
Uses Scaleform GFx
© 2009 Scaleform Corporation. All rights reserved.

DES CONSEILS MAINTENANT OFFERTS EN LIGNE!

Vous êtes bloqué(e) et vous avez besoin d'un petit coup de pouce pour passer au niveau suivant?
Vous éprouvez des problèmes à faire fonctionner votre jeu correctement?
Vous pouvez maintenant recevoir de l'aide personnalisée de NAMCO BANDAI Games America Inc.
en utilisant votre navigateur Web!
Rendez-vous sur le site livehelp.namco.com pour plus de détails.
Des conseillers sont disponibles de 9 h 00 à 17 h 00 du lundi au vendredi, heure normale du Pacifique.

NAMCO BANDAI Games America Inc.
À L'ATTENTION DE : Service à la clientèle (Customer Service)
4555 Great America Parkway, Suite 201
Santa Clara, CA 95054

Avant de retourner tout produit défectueux, veuillez communiquer avec nous (service en anglais seulement) pour obtenir un numéro d'autorisation de retour de la marchandise (« RMA »). Vous pouvez nous joindre à l'adresse indiquée plus haut, par courriel à support@namcobandaigames.com ou directement par téléphone en composant le (408) 235-2222. Veuillez prendre note que tout produit ou accessoire retourné sans numéro RMA sera refusé et retourné à son expéditeur. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un service de messagerie offrant des assurances ou un service de suivi comme méthode d'envoi pour nous retourner un produit.

Namco Bandai Games America Inc. en ligne :
www.namcobandaigames.com
Visitez notre site Web pour obtenir des informations sur nos nouveaux titres.

GARANTIE LIMITÉE

NAMCO BANDAI Games America Inc. garantit à l'acheteur d'origine que cet ensemble de jeu de NAMCO BANDAI Games America Inc. sera exempt de toute défectuosité du matériel ou de fabrication pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si une défectuosité couverte par cette garantie limitée se produit pendant cette période de garantie limitée de 90 jours, NAMCO BANDAI Games America Inc. réparera ou remplacera, à son gré, l'ensemble de jeu défectueux ou une de ses parties sans frais. Cette garantie limitée sera nulle et sans effet si la défectuosité découle de négligence, d'un accident, d'un usage abusif, d'une modification ou de toute autre cause non liée à la défectuosité du matériel ou de fabrication.

LIMITES DE LA GARANTIE

Toute garantie tacite s'appliquant à la valeur marchande ou à une condition propre à son utilisation dans un but précis sera limitée à la période de 90 jours à compter de la date d'achat précitée et sera assujettie aux conditions qui s'y rattachent. NAMCO BANDAI Games America Inc. ne sera en aucun cas tenu responsable des dommages accidentels ou indirects résultant de la possession ou de l'utilisation de ce produit. Les dispositions de cette garantie limitée ne sont valides qu'aux États-Unis et au Canada. Certains États ou provinces ne permettent pas d'imposer des limites de la période de garantie ou des exclusions ou des limites vis-à-vis des dommages indirects ou accidentels. Le cas échéant, les exclusions et limites qui précèdent peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie limitée vous octroie des droits précis sur le plan juridique. Vous pourriez avoir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

To register product online go to
WWW.NAMCOREG.COM