

ENSLAVED

ODYSSEY TO THE WEST



WWW.ENSILAVED-THEGAME.COM

AVAILABLE NOW
DISPONIBLE MAINTENANT

TEEN	ADOLESCENTS™
T	
Blood	Sang
Language	Langage
Suggestive Themes	Thèmes suggestifs
Violence	Violence

ESRB CONTENT RATING
CLASSIFIÉ PAR L'ESRB

www.esrb.org

ENSLAVED™: Odyssey to the West™ & © 2010 NAMCO BANDAI Games America Inc. All rights reserved. Created by Ninja Theory Ltd. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. The rating icon is a trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

XBOX 360. XBOX LIVE.

namco



XBOX 360.

Majin and the Forsaken Kingdom



TEEN
ADOLESCENTS

T

CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

BAN
DAI

⚠ WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® console and accessory manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement console and accessory manuals, go to www.xbox.com/support.

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these “photosensitive epileptic seizures” while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

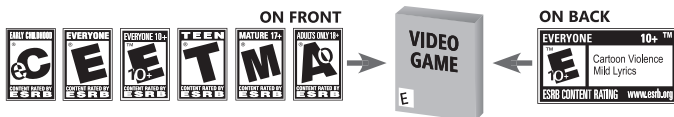
If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

ESRB Game Ratings

The Entertainment Software Rating Board (ESRB) ratings are designed to provide consumers, especially parents, with concise, impartial guidance about the age-appropriateness and content of computer and video games. This information can help consumers make informed purchase decisions about which games they deem suitable for their children and families.

ESRB ratings have two equal parts:

- **Rating Symbols** suggest age appropriateness for the game. These symbols appear on the front of virtually every game box available for retail sale or rental in the United States and Canada.
- **Content Descriptors** indicate elements in a game that may have triggered a particular rating and/or may be of interest or concern. The descriptors appear on the back of the box next to the rating symbol.



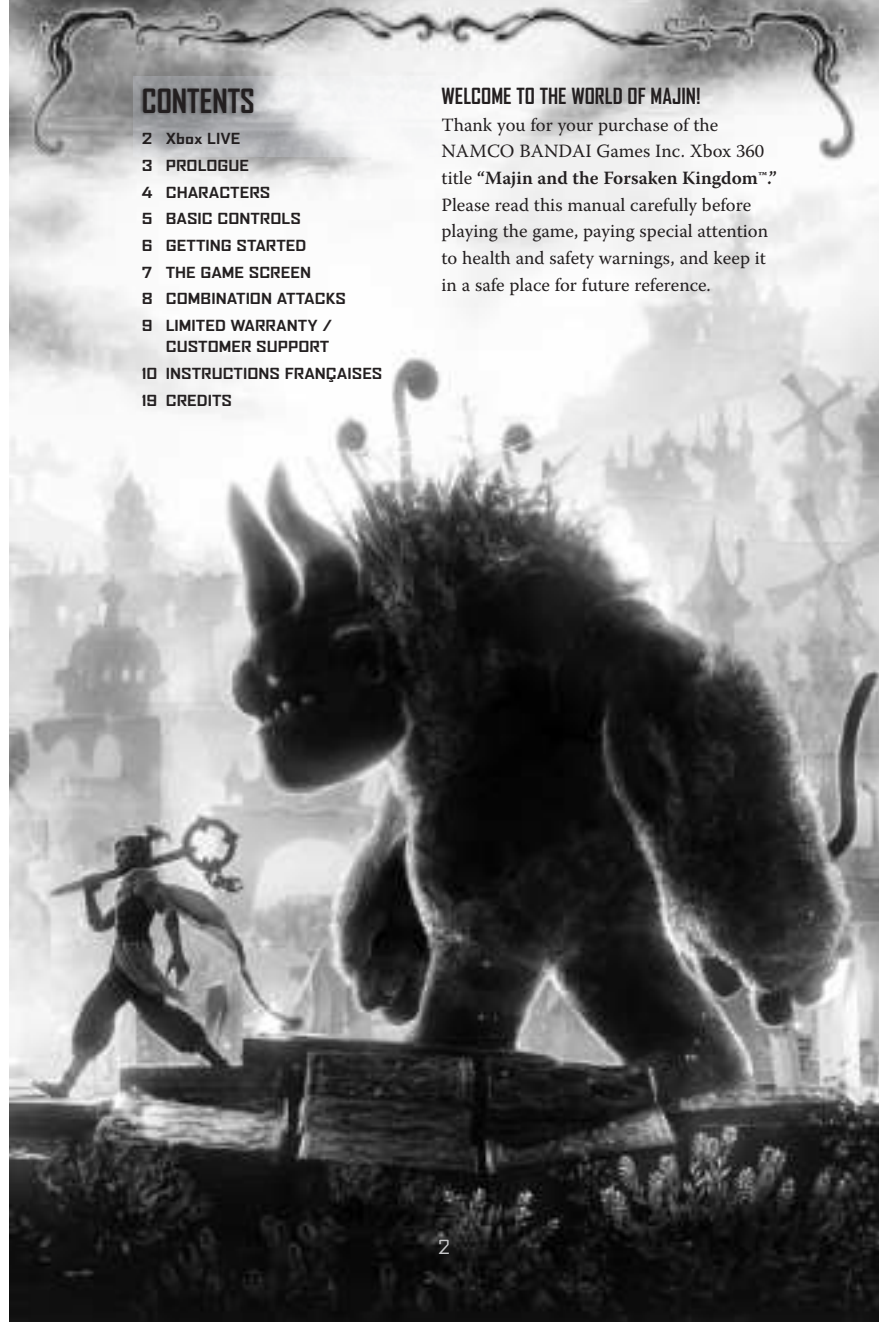
For more information, visit www.ESRB.org.

CONTENTS

- 2 Xbox LIVE
- 3 PROLOGUE
- 4 CHARACTERS
- 5 BASIC CONTROLS
- 6 GETTING STARTED
- 7 THE GAME SCREEN
- 8 COMBINATION ATTACKS
- 9 LIMITED WARRANTY / CUSTOMER SUPPORT
- 10 INSTRUCTIONS FRANÇAISES
- 19 CREDITS

WELCOME TO THE WORLD OF MAJIN!

Thank you for your purchase of the NAMCO BANDAI Games Inc. Xbox 360 title “Majin and the Forsaken Kingdom™.” Please read this manual carefully before playing the game, paying special attention to health and safety warnings, and keep it in a safe place for future reference.



Xbox LIVE

Xbox LIVE

Xbox LIVE® is your connection to more games, more entertainment, more fun. Go to www.xbox.com/live to learn more.

CONNECTING

Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member. For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to www.xbox.com/live/countries.

FAMILY SETTINGS

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. Parents can restrict access to mature-rated content. Approve who and how your family interacts with others online with the Xbox LIVE service, and set time limits on how long they can play. For more information, go to www.xbox.com/familysettings.

PROLOGUE

Long, long ago, a young warrior, guided by a beast of the gods, united the scattered warring kingdoms under a single banner. He went on to found a country and become its king.

For ages the kingdom flourished under the rule of brave and wise kings, its fantastic technologies ushering in unprecedented prosperity for the people. One fateful night, however, the entire kingdom was suddenly cloaked in a terrible “darkness” that welled up from inside the Palace itself. The darkness swallowed up the people and utterly destroyed the kingdom in just a single night.

Those few of its people who managed to survive fled to the wilds and deserts of the frontier lands, there languishing in poverty as they struggled and fought one another over what meager land remained.

The bravest among them eventually banded together and returned to the kingdom, intent on taking it back, but in the face of the immortal soldiers coughed up by the darkness, only a handful of them even survived to report their failure.

One hundred years have passed...

A young thief, accompanied only by some faithful animals, now manages to sneak past the watchful eyes of the soldiers of darkness and make his way inside the Palace.

Time in the Forsaken Kingdom, frozen for so long, is about to start moving again.

CHARACTERS



*Let's go, partner! Partner...?
It means... friend!*

TEPEU

A thief who has infiltrated the Forsaken Kingdom with a very specific goal in mind. Finding himself cornered in the dark castle, he has a fateful meeting with the Majin, and their journey to bring an end to the darkness begins. He has a unique ability to speak with animals.

MAJIN

He has protected the kingdom since ancient times using a combination of incredible physical strength and mysterious abilities. In the hundred years since the kingdom was covered in darkness the Majin has been imprisoned inside the castle. When finally saved by the main character, most of his powers and memories have been lost, but he will gradually regain these as the adventure progresses.



ANIMALS

Various animals that watch over the main character and the Majin during their adventure. Talking with them can often provide useful information.



BASIC CONTROLS

RT Command Majin Mode / Move through pages

While holding down the Right Trigger:

A : Wait / Crouch

B : Feed

X : Action

Y : Follow

LB : Roar

RB Select Ability Mode

While holding down RB:

A : Purification

X : Wind

B : Flame

Y : Lightening

LB + RB Target Lock

While holding LB + RB: Left stick

LB Distract

While holding LB: **X** : Throw stone

Y Evasion

B Critical Attack / Cancel

A + X Thrust Attack

X Attack

A Jump / Confirm

RIGHT STICK

Control Camera

Click : Reset camera

LEFT STICK

Move main character / Select

LEFT TRIGGER

Sneak Mode / Move through pages

BACK

Open map screen

START

Open Pause Menu

GETTING STARTED

STARTING THE GAME

1. Set up the Xbox 360 console according to the user manual.
2. Press START on the title screen.

If no save data is present...

A screen confirming the creation of new save data will appear. Select "Yes" and save data will be created, starting a new game.

If save data is present...

The save data selection screen will appear. Select existing data to continue that game, or select "New Game" to start an entirely new game.

ABOUT SAVING

During play the game can only be saved as outlined below. The game does not have an auto save feature. At least 216 KB of free space is required in order to create save data.

SAVING THE GAME

You can save the game at Majin Statues. If there are no soldiers of darkness nearby, a Majin Statue will start to glow when the Majin is close to it. Move the main character close to a glowing statue and press **X** to open the Majin Statue. Select "Save" and press **A**.



THE GAME SCREEN

UNDERSTANDING THE GAME SCREEN



- 1 NUMBER OF HEALING SEEDS HELD**
Shows the number of "Healing Seeds" held. These can be used to heal the Majin's life.
- 2 MAIN CHARACTER'S LIFE GAUGE**
Shows the life of the main character.
- 3 MAJIN'S LIFE GAUGE**
Shows the life of the Majin.
- 4 MAGIC GAUGE**
Gauge required to use the Majin's special abilities. A maximum of three blocks can be stored at once.
- 5 MAJIN STATUS**
Shows the action the Majin is currently performing.
- 6 COMMAND MAJIN CURSOR**
Indicates target when in Command Majin Mode.
- 7 COMMAND MAJIN CONTROL PROMPT**
Displays help with controls when in Command Majin Mode.
- 8 CURRENT EXPERIENCE**
Blue is experience for the main character's development, red is experience for the bond between the main character and the Majin.
- 9 GUIDE DISPLAY**
Displays help with controls for the main character.
- 10 GAME TIME**
Shows the current time in the game world.

UNDERSTANDING THE MAP



Press the BACK button during play to open the map screen.



MAIN CHARACTER



MAJIN STATUE



MAJIN



HEALING TREE

Use the left stick to move the map around. Use the right stick to zoom in and out. Down on the RS will zoom out and up on the RS will display fully zoomed in. After collecting fruit or treasure the "?" in the top right of the screen will change to the icons of the collected items.

COMBINATION ATTACKS

FIGHT TOGETHER TO TRIGGER A POWERFUL COMBINATION ATTACK

Having the main character and Majin work together in combat can allow you to perform a combination attack, which causes big damage to the soldiers of darkness. If you start by having the main character fight alone and build up the Majin gauge then combination attacks can be used in succession. However, if the Majin is not nearby or if he is doing something else the main character's attack power will be drastically reduced.



1: USE MAJIN'S SPECIAL ABILITIES TO HINDER SOLDIERS OF DARKNESS

The Majin's attacks, or special abilities used via Select Ability Mode, can hinder the actions of the soldiers of darkness by dizzying or paralyzing them.

2: USE MAIN CHARACTER'S ATTACKS TO CREATE A COMBINATION CHANCE

Using the main character to attack an afflicted soldier of darkness can create a combination chance. When this happens a B icon will be displayed on the screen. Press B while the icon is displayed and a combination attack will be performed.



MAX COMBINATION GAUGE FINISH ATTACK

When a combination attack hits the combination gauge will fill up. When the combination gauge is completely full, a combination chance occurs and you press the **B** button an even more powerful Finish attack will be performed, causing incredible damage to the enemy. Defeating enemies with a Finish attack will award you with additional Friendship Fragments.



LIVE HELP NOW AVAILABLE ONLINE!

Ever get stuck and just need that extra edge to beat the level? Having problems getting your game to work properly? Now you can get one-on-one help from NAMCO BANDAI Games America Inc. using your web browser! Simply go to livehelp.namco.com for more details. Live Counselors available from 9am-5pm Monday-Friday Pacific Time.

NAMCO BANDAI Games America Inc. ATTN: Customer Service 4555 Great America Parkway, Suite 201 Santa Clara, CA 95054

Before returning any defective materials to us, please contact us for a Return Merchandise Authorization (RMA) number. You can reach us at the address above, via e-mail at support@namcobandaigames.com or contact us at (408) 235-2222. Please note that any materials sent to us without an RMA number will be refused and returned. We highly recommend that you use a traceable and / or insured method of shipping the materials to us.

NAMCO BANDAI Games America Inc. Online: www.namcobandaigames.com Visit our Website to get information about our new titles.

LIMITED WARRANTY: NAMCO BANDAI Games America Inc. warrants to the original purchaser that this NAMCO BANDAI Games America Inc. game pack shall be free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day limited warranty period, NAMCO BANDAI Games America Inc. will repair or replace the defective game pack or component part, at its option, free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other cause not related to defective material or workmanship.

LIMITATIONS ON WARRANTY: Any applicable implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to ninety (90) days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall NAMCO BANDAI Games America Inc. be liable for consequential or incidental damages resulting from the possession or use of this product. The provisions of the limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This limited warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels de la console Xbox 360^{MD} et des accessoires pour des informations importantes de santé et de sécurité. Veuillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous à www.xbox.com/support.

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Classifications ESRB pour les jeux

Les classifications de l'Entertainment Software Rating Board (ESRB) sont conçues pour fournir aux consommateurs, aux parents en particulier, des conseils objectifs et clairs au sujet de l'âge approprié et du contenu des jeux informatiques et des jeux vidéo. Ces informations permettent aux consommateurs d'acheter les jeux qu'ils considèrent appropriés pour leurs enfants et leurs familles en toute connaissance de cause.

Les classifications ESRB se divisent en deux parties égales :

- Les **symboles de classification** suggèrent l'âge approprié pour le jeu. Ces symboles apparaissent sur quasiment chaque boîte de jeu disponible à la vente ou à la location aux États-Unis et au Canada.
- Les **descriptions de contenu** indiquent quels éléments du jeu pourraient avoir influencé une telle classification et/ou pourraient être sources d'intérêt ou d'inquiétude. Ces descriptions apparaissent au dos de la boîte près du symbole de classification.



Pour plus d'informations, consultez le site www.ESRB.org.

INDEX

- 12 XBOX LIVE
- 13 PROLOGUE
- 14 PERSONNAGES
- 15 COMMANDES DE BASE
- 16 DÉMARRAGE
- 17 ÉCRAN DE JEU
- 18 CONSEILS TACTIQUES
- 19 CRÉDITS
- 21 GARANTIE LIMITÉE /
SUPPORT À LA CLIENTÈLE

BIENVENUE DANS LE MONDE DE MAJIN!

Nous vous remercions d'avoir fait l'acquisition du titre NAMCO BANDAI Games Inc. pour Xbox 360 : « **Majin and the Forsaken Kingdom** ». Lisez ce manuel attentivement avant de jouer et observez scrupuleusement les avertissements relatifs à la santé et à la sécurité. Conservez ce manuel en lieu sûr afin de pouvoir vous y reporter ultérieurement.



Xbox LIVE

Xbox LIVE

Xbox LIVE^{MD} est votre connexion vers plus de jeux, plus de divertissement et plus d'amusement. Visitez le site www.xbox.com/live pour en savoir plus.

CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

PROLOGUE

Le monde est plongé dans les ténèbres.

Jadis, un jeune guerrier guidé par une créature des déités, unit les royaumes en guerre sous le même étendard. Il fonda une nation et en devint le seigneur.

Des siècles durant, le royaume prospéra sous le règne de rois dont la bravoure n'avait d'égale que la sagesse. De nombreuses percées technologiques marquèrent l'aube d'une époque particulièrement prospère. Vint alors la nuit fatidique pendant laquelle une « obscurité » maléfique s'abattit sur le royaume. Provenant des entrailles du palais, ce Mal se répandit inexorablement dans tout le pays. Le royaume entier et son peuple furent engloutis avant le lever du soleil.

Les rescapés s'enfuirent et élurent domicile dans les régions sauvages et désertiques des frontières. Vivant dans une pauvreté abjecte, ils se disputaient sauvagement les maigres terres que les ténèbres avaient épargnées.

Les plus téméraires se réunirent pour retourner au royaume, farouchement décidés à le reconquérir, mais face aux armées immortelles des ténèbres, leur mission était vouée à l'échec.

PERSONNAGES



*En avant, camarade!
Camarade...? Ça veut dire... ami!*

TEPEU

Un voleur qui a la capacité unique de parler aux animaux. Il a pénétré dans le royaume oublié, avec l'intention de mener à bien l'objectif qu'il s'est fixé. Pris au piège dans cette bâtisse maléfique, il fait la connaissance du Majin, avec qui il tentera de mettre fin au règne des ténébres.

MAJIN

Doué d'une force physique prodigieuse et de capacités mystérieuses, le Majin protège le royaume depuis des temps immémoriaux. Il est cependant emprisonné dans le château depuis que les ténébres se sont emparées du royaume, il y a plus d'un siècle. Quand il est enfin libéré par le voleur, la plupart de ses pouvoirs ont disparu et il ne souvient de rien... mais il retrouvera ses facultés au cours de l'aventure.



ANIMAUX

Divers animaux qui protègent le voleur et le Majin pendant leur périple. Parler avec eux permet d'obtenir des renseignements utiles.



COMMANDES DE BASE

RT Mode de contrôle du Majin / Feuilleter les pages

Tout en appuyant sur la gâchette droite :

- A** : Attendre/s'accroupir
- B** : Soigner le Majin
- X** : Action
- Y** : Suivre
- LB** : Rugir

RB Mode de sélection des capacités

Tout en appuyant sur RB :

- A** : Cristal
- B** : Feu
- X** : Vent
- Y** : Foudre

LB + RB Verrouiller

Tout en appuyant sur LB + RB : Stick analogique gauche

LB Mode Lancer de pierres

Tout en appuyant sur LB : **X** : lancer une pierre

- Y** Esquiver
- B** Activer la combinaison/annuler
- A + X** Pousser
- X** Attaquer
- A** Sauter/confirmer

STICK ANALOGIQUE DROIT

Contrôler la caméra
Appuyer : réinitialiser la caméra

STICK ANALOGIQUE GAUCHE

Déplacer le personnage principal
Sélectionner

GÂCHETTE GAUCHE

Mode furtif / feuilleter les pages

BACK

Ouvrir l'écran de la carte

START

Ouvrir le menu de pause

DÉMARRAGE

DÉMARRER LE JEU

1. Configurez la console Xbox 360 conformément à son manuel.
2. Une fois l'écran titre affiché, appuyez sur START.

Si aucune donnée de sauvegarde n'est détectée...

Un écran confirmant la création de nouvelles données de sauvegarde s'affiche. Sélectionnez « Oui » pour créer les données de sauvegarde et commencer une nouvelle partie.

Si des données de sauvegarde sont détectées...

L'écran de sélection des données de sauvegarde s'affiche. Sélectionnez des données existantes pour continuer la partie ou choisissez « Nouvelle partie » pour démarrer une nouvelle aventure.

À PROPOS DES SAUVEGARDES

En cours de jeu, vous pouvez sauvegarder la partie uniquement en suivant la procédure ci-dessous. Le jeu ne propose pas de fonction d'autosauvegarde. Vous devez également disposer d'au moins 216 Ko d'espace libre pour créer des données de sauvegarde.

SAUVEGARDER LA PARTIE

Seules les statues du Majin vous permettent de sauvegarder. Si aucun soldat des ténèbres ne rôde dans les parages, la statue du Majin s'illumine lorsque celui-ci s'en approche. Positionnez le personnage principal à proximité d'une statue illuminée et appuyez sur **X** pour accéder au menu des statues du Majin. Sélectionnez « Sauvegarder » et appuyez sur **A**.



ÉCRAN DE JEU

COMPRENDRE LES ÉLÉMENTS COMPOSANT L'ÉCRAN DE JEU



1 NOMBRE DE GRAINES DE SOIN

Indique le nombre de « graines de soin » dont vous disposez. Ces graines de soin permettent de régénérer la vie du Majin.

2 JAUGE DE VIE DU VOLEUR

Représente la vie du personnage principal.

3 JAUGE DE VIE DU MAJIN

Représente la vie du Majin.

4 JAUGE DE MAGIE

JaUGE nécessaire à l'utilisation des capacités spéciales du Majin. Vous pouvez accumuler un maximum de trois blocs à la fois.

5 STATUT DU MAJIN

Indique l'action que le Majin exécute.

6 CURSEUR DE CONTRÔLE DU MAJIN

Affiche la cible lorsque le mode de contrôle du Majin est activé.

7 INVITE DE COMMANDES DU MAJIN

Affiche les diverses commandes lorsque le mode de contrôle du Majin est activé.

8 EXPÉRIENCE ACTUELLE

Le bleu représente l'expérience destinée au développement du personnage principal, alors que le rouge indique l'expérience servant au lien unissant le voleur au Majin.

9 GUIDE

Affiche les commandes du personnage principal.

10 HEURE

Affiche l'heure actuelle dans le monde virtuel du jeu.

COMPRENDRE LA CARTE



Appuyez sur la touche BACK pendant la partie pour accéder à l'écran de la carte.



PERSONNAGE PRINCIPAL



STATUT DU MAJIN



MAJIN



ARBRE DE SOIN

Le stick analogique droit permet d'effectuer des zooms avant et arrière. RS vers le bas permet d'effectuer un zoom arrière et RS vers le haut permet d'effectuer un zoom avant complet. Une fois que vous avez ramassé un fruit ou un trésor, le « ? » affiché dans la partie supérieure droite de l'écran se transforme en icônes représentant les objets obtenus.

Unir les capacités offensives du personnage principal et du Majin pendant le combat vous permet d'exécuter une attaque combinée qui inflige des dégâts importants aux soldats des ténèbres.



Commencez par attaquer avec le voleur seul : la jauge du Majin se remplit petit à petit, vous permettant ainsi de réaliser plusieurs enchaînements d'attaques combinées. Attention! Si le Majin ne se trouve pas à proximité ou s'il est occupé, la puissance d'attaque du personnage principal est grandement diminuée.

1 : UTILISER LES CAPACITÉS SPÉCIALES DU MAJIN POUR CONTRECARRER LES SOLDATS DES TÉNÈBRES Les capacités spéciales ou les attaques du Majin exécutées en mode de sélection des capacités peuvent assommer ou paralyser les soldats des ténèbres.

2 : UTILISER LES ATTAQUES DU PERSONNAGE PRINCIPAL POUR CRÉER UNE OPPORTUNITÉ D'ENCHAÎNEMENT Si vous faites appel au personnage principal pour attaquer un soldat des ténèbres souffrant de l'un des états ci-dessus, vous pouvez créer une opportunité d'enchaînement. En pareil cas, une icône B apparaît à l'écran. Appuyez alors sur B quand l'icône s'affiche pour exécuter une attaque combinée.



COUP DE GRÂCE (JAUGE D'ATTAQUES COMBINÉES PLEINE) Quand une attaque combinée inflige des dégâts, la jauge d'attaques combinées se remplit. Une fois la jauge pleine, vous bénéficiez d'une opportunité d'enchaînement. Si vous appuyez sur la touche **B**, vous réalisez un coup de grâce, une attaque encore plus puissante qui inflige un maximum de dégâts à l'ennemi. Terrasser un ennemi à l'aide d'un coup de grâce vous permet d'obtenir des fragments de lien supplémentaires.



English Language
Release by
**NAMCO BANDAI
Games America Inc.**

Director, Japan
Production
Takahiro Sasanoi

Senior Manager,
Japan Production
Nobuaki Taguchi

Assoc. Localization
Producer
Masahiro Knittel

VP of Marketing
Carlson Choi

Brand Manager
Laili Bosma

Sr. Public Relations
Manager
Arne Cual-Pedroso

Group Manager, Media
Planning & Strategy
Paul Caparotta

Senior Manager,
Web Services
Ryan Grissom

Director of Operations
Tad Hirabayashi

Senior Operations
Manager
Jennifer Tersigni

Operations Analyst
Charmaine Morena

Distribution Manager
Moto Aida

QA Manager
Mike Peterson

Project Coordinator
Jesse Mejia

Department Coordinator
Tereza Siegel

QA Lead
Y Pham

QA Testers
**Edgar Dace
Henry Chan
Ian Marcadejas
Joel Roman
Spencer Yan
Verity Davis**

QCC Supervisor
Damon Bernal

QA Analysts
**David Moya
Greg Anderson
Saiho Kwan**

QA Engineer
Konstantin Yavichev

QA Translator
Ria Ludemann

QCC Testers
**Eric Sawi
Josh Glover
Josh Graves
Kevin Chen
Min Sung
Sharon Marmito
Victor del Rosario**

Special Thanks
**Justin Lucas
Janna Smith
Martin Nguyen
Josh Sepielli
Mark Religioso
Andrew Davis
Bryant Green
Brandon Williams
Takeshi Miyazoe**

**Jonathan Underwood
Eric Sherman
Mami Okada
Kristi Reed
Kristel Stern
Julie Farmer
Zachary Davenport
Michael Vaganov
Adam Hopkins
Stephen Misson
Christi Ghiorso
Megan Thomas**

MAJIN AND THE FORSAKEN
KINGDOM™ & ©2010 NAMCO
BANDAI Games Inc. All rights
reserved.

Uses Scaleform GfX © 2009
Scaleform Corporation. All
rights reserved.

HEXAENGINE. Copyright©
2007-2010 HEXADRIE Inc.
All rights reserved.

NOTES

DES CONSEILS MAINTENANT OFFERTS EN LIGNE!

Vous êtes bloqué(e) et vous avez besoin d'un petit coup de pouce pour passer au niveau suivant? Vous éprouvez des problèmes à faire fonctionner votre jeu correctement? Vous pouvez maintenant recevoir de l'aide personnalisée de NAMCO BANDAI Games America Inc. en utilisant votre navigateur Web! Rendez-vous sur le site livehelp.namco.com pour plus de détails. Des conseillers sont disponibles de 9 h 00 à 17 h 00 du lundi au vendredi, heure normale du Pacifique.

NAMCO BANDAI Games America Inc.

À L'ATTENTION DE : Service à la clientèle (Customer Service) 4555 Great America Parkway, Suite 201 Santa Clara, CA 95054 U.S.A.

Avant de retourner tout produit défectueux, veuillez communiquer avec nous (service en anglais seulement) pour obtenir un numéro d'autorisation de retour de la marchandise (« RMA »). Vous pouvez nous joindre à l'adresse indiquée plus haut, par courriel à support@namcobandai.com ou directement par téléphone en composant le (408) 235-2222. Veuillez prendre note que tout produit ou accessoire retourné sans numéro RMA sera refusé et retourné à son expéditeur. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un service de messagerie offrant des assurances ou un service de suivi comme méthode d'envoi pour nous retourner un produit.

NAMCO BANDAI Games America Inc. en ligne : www.namcobandai.com

Visitez notre site Web pour obtenir des informations sur nos nouveaux titres.

GARANTIE LIMITÉE : NAMCO BANDAI Games America Inc. garantit à l'acheteur d'origine que cet ensemble de jeu de NAMCO BANDAI Games America Inc. sera exempt de toute défectuosité du matériel ou de fabrication pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si une défectuosité couverte par cette garantie limitée se produit pendant cette période de garantie limitée de 90 jours, NAMCO BANDAI Games America Inc. réparera ou remplacera, à son gré, l'ensemble de jeu défectueux ou une de ses parties sans frais. Cette garantie limitée sera nulle et sans effet si la défectuosité découle de négligence, d'un accident, d'un usage abusif, d'une modification ou de toute autre cause non liée à la défectuosité du matériel ou de fabrication.

LIMITES DE LA GARANTIE : Toute garantie tacite s'appliquant à la valeur marchande ou à une condition propre à son utilisation dans un but précis sera limitée à la période de 90 jours à compter de la date d'achat précitée et sera assujettie aux conditions qui s'y rattachent. NAMCO BANDAI Games America Inc. ne sera en aucun cas tenu responsable des dommages accidentels ou indirects résultant de la possession ou de l'utilisation de ce produit. Les dispositions de cette garantie limitée ne sont valides qu'aux États-Unis et au Canada. Certains États ou provinces ne permettent pas d'imposer des limites de la période de garantie ou des exclusions ou des limites vis-à-vis des dommages indirects ou accidentels. Le cas échéant, les exclusions et limites qui précèdent peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie limitée vous octroie des droits précis sur le plan juridique. Vous pourriez avoir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

To register product online go to
WWW.NAMCOREG.COM