

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス

AGB-BD3J-JPN

ドラゴンクエスト・キャラクターズ
**トルのネコ
 のアドバンス
 大冒険3**
 不思議のダンジョン

取扱説明書

スクウェア・エニックス インフォメーションセンター

〒151-8544 東京都渋谷区代々木3-22-7 新宿文化クイントビル 10F
 PHONE:0570-003-399 (PHSからご利用の場合は03-5333-1860)
 受付時間:月~金 11:00~19:00(土・日・祝祭日および弊社指定休日を除く)
 ※通話料はお客様のご負担になります。

※ゲームの攻略方法やデータなどのご質問についてはお答えしておりません。

また、攻略以外のお問い合わせの場合でも、ご質問内容によってはお答え出来ない場合もございますので、あらかじめご了承ください。

<http://www.square-enix.co.jp/>

©2004 CHUNSOFT/ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/KOICHI SUGIYAMA/
 SQUARE ENIX All Rights Reserved.

GAME BOY・GAME BOY ADVANCE・アドバンスは任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第2294769号、第4470747号、第4684806号

特許登録 第2710378号

SQUARE ENIX

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険3アドバンス 〜不思議のダンジョン〜」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態で使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感ずるときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5〜10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休憩をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄の場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイ・ポケット/ライト)	ゲームボーイ プレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×



目次

ストーリー	05
登場人物	06
操作説明	08
不思議のダンジョンとは…?	10
ゲームの始め方	13
ゲームの終わり方	16
冒険に出発!	18
ダンジョンへ行こう!	20
戦闘について	24
ダンジョン攻略のヒント	26
冒険に役立つ様々な施設	30
アイテムについて	32
ポポロの大冒険がはじまる!	36
ポポロについて	37
モンスターを仲間になろう	38
ポポロのコマンド	40
モンスターを対戦させよう	42

ストーリー

商人トルネコが「しあわせの箱」を持ち帰ってから7年。
そして「邪悪な箱」がもたらした災いを解決してから6年早……。

ひとり息子^{ひとりこ}のポポロもすっかり大きくなり、
もうすぐ12歳の誕生日です。
世界一の商人^{せかいいちのしやうじん}をめざし、
休みもとらずずっと商売^{しょうばい}に専念^{せんねん}してきたトルネコも、
ポポロの誕生日^{たんじうび}をお祝い^{おいわい}するため、
南^{みなみ}の島^{しま}に家族旅行^{かぞへりょこう}に出かけることにします。

大きな船^{ふね}に乗って海^{うみ}にのりいバカンス。
家族そろっての旅^{たび}行に、うれしそうにはしゃぐポポロ。
その様子^{ようす}をやさしく見守^{みも}るトルネコとネネ。

しかし、楽しい旅^{たび}は長くは続きませんでした……。
思わぬアクシデント^{いっしでんと}によってトルネコ一家は、
名も知らぬ島^しへと流れついてしまいます。
そのうえ、ポポロがずっと眠^ねったまま
目覚め^めないという状態^{じょうたい}に……!!

なぜ、ポポロは眠^ねったままになってしまったのでしょうか?
どうしたら、ポポロを目覚め^めさせることができるのでしょうか?
トルネコは、ポポロを助^{たす}けるため、
再び冒険^{ぼうけん}に出る決意^{けつぎ}をかためるのでした……!

とうじょうじんぶつ 登場人物



「トルネコの大冒険3」に登場する仲間達を紹介します。

トルネコ

冒険と珍しいアイテムが大好き。世界一の商人を目指して、果敢に「不思議のダンジョン」に挑みつけている。かつては勇者と共に冒険の旅をし、ついには世界に平和をもたらした。

ネネ

優しくてしっかり者、おまけに商売上手なトルネコの奥さん。トルネコが冒険に出ている間も、しっかりお店を切り盛りしてくれている。

ボボロ

トルネコとネネのひとり息子。12歳になり、日に日にたくましくなってきた。体の成長とともに、小さい頃からの願いだっただ「お父さんのように冒険したい!」という気持ちもどんどんふくらんできている。



ガムラン

トルネコ家がたどりついたバリナボ島の村を治める族長。冒険の旅に出るトルネコに様々な助言をしてくれる。

イネス

美しく知的な族長の孫娘。呪文を駆使して、トルネコの冒険を助けてくれる。



ロサ

イネスのふたごの弟。勉強嫌いで、しつこに敵しいガムラン族長から逃げてばかりいる。

グレートバレイナ国王

グレートバレイナ第三代国王。国民や兵士たちからも慕われる立派な国王。しかし、最近は何やら悩みごとがあるというウサ。



王子

少しなまいきな国王の息子。冒険の途中、城に立ち寄ったトルネコに意地悪を言うこともあるが、本当は思いやりのある賢い少年。



謎の剣士

トルネコの冒険の行く先々にあらわれる旅の剣士。世界のどこかにある、幻の武器をさがしているらしい。



操作説明

ここでは移動やコマンドの指定など、基本的な操作の操作説明をします。

各部の名称



十字ボタン

共通

- 移動 フィールドや町の中でキャラクターを自由に動かすことができます。
- カーソルの移動 名前入力や項目の選択などのカーソル移動に使用します。

STARTボタン

地上

- 地図を見る 世界地図を開いて現在の位置を確認できます。

ダンジョン内

- 方向転換 敵(他のキャラクター)と隣接している場合、敵の方向を向きます。

SELECTボタン

共通

- 並び替え アイテムや、仲間モンスターの並び替えをします。

ダンジョン内

- 全体マップ表示 ダンジョンのマップを表示します。SELECTボタンかBボタン、または十字ボタンを押すとゲームに戻ります。

Aボタン

共通

- 人と話す 正面に誰かいる時はその人と話をします。
- コマンド決定 項目の選択決定や、文字の選択決定に使用します。
- メッセージを送る 選択の決定

地上

- 調べる タンス、樽などの正面に立っている時にその中を調べます。

ダンジョン内

- 攻撃 ダンジョン内で武器(素手)攻撃します。

Bボタン

共通

- メニューを開く 短く押すとメニューを開きます。
- 高速移動 十字ボタンを押しながらBボタンを押すと高速移動します。
- キャンセル

Lボタン

ダンジョン内

- 撃つ 装備している矢を撃って攻撃します。
- とくぎをつかう (トルネコがモンスターに変身したとき)
- 仲間リスト表示 (ポポロ操作時)

Rボタン

ダンジョン内

- 向き変え 短く押すと隣接した敵の方向を向きます。

冒険に役立つ便利な操作方法

- 足踏み AボタンとBボタンを同時押しすると、トルネコがその場で足踏みをします。体力を回復したいときなどに役に立ちます。
- 斜め移動 Rボタン+十字ボタンで斜めのみに移動します。斜め移動を駆使して効率の良い移動を心がけましょう。
- アイテムの複数選択 窓にアイテムを入れたり、アイテムを売る際などに、LかRボタン+Aボタンで複数のアイテムを選択することができます。またLかRボタン+Bボタンで選択を解除します。
- メッセージりれき Bボタン+Lボタンでメッセージを確認することができます。

不思議のダンジョンとは？

「トルネコの大冒険3」は、トルネコが「不思議のダンジョン」と呼ばれるダンジョンを冒険することでストーリーを進めていくダンジョンRPGです。ここでは、冒険の舞台となる「不思議のダンジョン」の基本についてご説明します。

踏み込むたびに地形が変化するぞ！

不思議のダンジョンの最大の特徴は、同じダンジョンでも入るたびに地形が変化するということです。変化する地形、敵の位置や自分の持っているアイテムなど、そのときどきの状況にあわせ、ベストの作戦を考えて戦っていかねばなりません。



次々に現れる、難易度の高いダンジョン！

また、冒険を進めることで、様々な仕掛けや、より強力なモンスターが待ちかまえる難易度の高いダンジョンが現れます。がんばって、すべてのダンジョン制覇を目指してください。



不思議のダンジョンには、武器やアイテムが！

ダンジョン内には、様々な武器やアイテムが落ちていきます。もちろん、その種類は、地形同様に毎回まったく異なります。より良いアイテムを見つけるためにも、様々なダンジョンに何度も挑戦しましょう。



武器やアイテムは拾って使いこなそう！！

拾った武器やアイテムは、その場で装備したり、使うことができます。また、アイテムは強化したり合成したりすることもできます。冒険を進めていくと、使ってみないと効果のわからないアイテムも現れます。



レベルについて

「トルネコの大冒険3」では、以前までのシリーズと違って、ダンジョンをクリアしたり、途中でモンスターに倒されても、トルネコのレベルが維持されるようになりました。つまり、冒険すればするほど強くなっていくというわけです。難易度の高いダンジョンが、どうしてもクリアできない場合は、すでにクリアしたダンジョンやフィールド上で遭遇するダンジョンで経験を重ね、レベルを上げてから再度挑むという攻略方法もあります。

冒険は、ターン制で時間が進行

ダンジョン内では、プレイヤーが1回行動すると敵も1回行動するという「ターン制」というルールで時間が進みます。1回の行動とは、一歩あるく、剣を振る、アイテムを使うなど、トルネコがなんらかのアクションをすることです。（※体の向きの変更は除きます）



HELP ヘルプ

冒険初心者の方へ

ターン制では、自分が動かなければ、敵が動くことはありません。ピンチのときでも、あせらずにじっくりと次の行動を考えることができます。あせってボタンを連打したり、せっかちに何歩も進んでしまうことなどに気をつけば、うまく冒険が進むかもしれません。

プレイヤーの順番



落ちて!

敵モンスターの順番



を変えてもプレイヤーのターンは、1ターンと数えられます。

敵との距離が一步分空いていきます。プレイヤーが移動したり、剣を振ったり、アイテムを使ったりするなど、何か行動するまでは、敵は行動を起こしません。落ちて置いて! ここで移動せずに剣を振ってみましょう。

モンスターの方から一步近づいてきました。もし、さっきのターンでプレイヤーが敵に向かって一歩進んでいたら、敵の方が先に攻撃を仕掛けてくることとなります。敵によっては二回連続で行動してきます。また、装備

ゲームの始め方

ここでは、ゲームの始め方と終わり方を説明します。

ゲームの始め方

ゲームボーイアドバンス本体にカードリッジを正しく差し込み、電源をONにしてください。タイトル画面が表示されます。



初めて遊ぶ場合

初めて冒険するときや、最初から冒険を始めたいときは、「はじめか」を選びます。「冒険の書」は二つまで作ることができます。



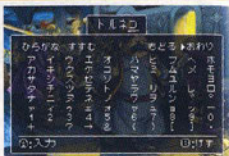
文字入力の方法

- 十字ボタン カーソルの移動
- Aボタン 入力決定
- Bボタン 1文字消して戻る、中止
- Lボタン 「ひらがな」「カタカナ」の切り替え
- Rボタン 「おわり」にカーソルを移動させる
- START ボタン 濁点・半濁点をつける
- SELECT ボタン 「りれき」ショートカット

冒険の書を作ろう

1. 冒険の書を選び名前をつける

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、メニュー画面が表示されます。ここで「はじめから」を選んでください。そして、記録されていない冒険の書を選択し、4文字以内の名前をつけてください。名前を決めたら「おわり」にカーソルを移動して、Aボタンで決定してください。



2. プレイしたいモードを選択する

名前を入力し終えたら遊びたいモードを選択してください。ここで「説明」を選ぶと、各モードの説明を見ることができます。「やめる」を選択すると、メニュー画面に戻ります。



● シナリオモード

「トルネコの大冒険3」をプレイする、このゲームの基本的なモードです。

● エクストラモード

ダンジョンのみをプレイするモードです。アイテム類の持ち越しができないなど、特殊なルールが設定されています。冒険の履歴やハイスコアは残りません。

● ???

「シナリオモード」をクリアすることで選択できるようになります。



前回の続きから遊ぶ場合

メニューコマンドの「つづきから」を選択すると、セーブされている冒険の書が表示されます。任意の冒険の書を選択すると前回の続きから冒険を楽しむことができます。



冒険の記録

ここでは、それまでのプレイした記録、「ハイスコア」と「冒険の履歴」を見ることがができます。

ゲーム設定

● メッセージ

メッセージの表示速度を切り替えます。

● 表示

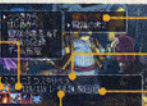
画面の明るさの表示を切り替えます。

冒険の書の見方

● シナリオモード

シナリオモード ヒットポイント
主人公のHP

クリアアイコン
(クリアしたイベント
がアイコンで表示され
ます)



シナリオモード
主人公のレベル

● エクストラモード

エクストラモード ヒットポイント
主人公のHP



エクストラモード
主人公のレベル

ゲームの終わり方

冒険を中断する時は、必ず「冒険の書」に記録(セーブ)しましょう。ここではゲームの終わりを説明します。

セーブポイント

セーブできる場所やキャラクターは以下の5つです。セーブポイントを見つけたら記録しましょう。



神父



シャーマン



冒険の書



シスター



魔法陣

ダンジョンの途中で中断する場合は？

ダンジョンの中にある階段で「中断する」を選ぶと、セーブデータを上書きして終了することができます。次回、ゲームを始めるときに「つづきから」を選ぶと中断した次のフロアから遊ぶことができます。



※ただし、「中断する」で記録したセーブデータを使ってプレイして、途中でセーブせずに電源をOFFにした場合、冒険に失敗したのとしてアイテムをすべて失い、地上に戻ります。



注意

- 「冒険の書」にデータを書き込んでいる途中で、「ゲームボーイアドバンス」の電源をOFFにしないで下さい。データが破損してしまう場合があります。
- 必ず「冒険の書の記録が終わりました」というメッセージを確認してから、「ゲームボーイアドバンス」の電源をOFFにしてください。
- 冒険の途中でセーブしないで「ゲームボーイアドバンス」の電源をOFFにするなど正常に中断しなかった場合、セーブポイントでセーブした時点に戻されます。所持アイテムや所持金はセーブポイントでセーブした状態のままになり、ダンジョン内で得たアイテムや経験値、お金は無効になりますので、必ず「冒険の中断」あるいはセーブポイントでのセーブを行ってからゲームを終了させてください。

補足

物語が進むと、ダンジョン内で「中断する」を選ばないでゲームを終わらせた場合、ダンジョン内で倒れたときと同じ状態になるダンジョンも登場します。



冒険に出発!

冒険の基本的な流れ

主人公は「不思議のダンジョン」を通過することで、世界にある島々を移動していきます。新たな島に到着したら、人々から情報収集したり、お店でアイテムをそろえて冒険を進めていきましょう。



町

町や村にたくさんの人々に話しかけることで、冒険のヒントを聞くことができます。また、様々なお店などの施設(30P~31P)を上手に使うことも冒険の重要なポイントです。



フィールドマップ

町から一歩踏み出すと、フィールドマップになります。島のどこかには、町やダンジョンの入り口があります。自由に移動して、くまなく探してみましよう。また、フィールド上で、突

然ほら穴に遭遇することがあります。ここで経験を積んで、主人公のレベルアップなどにどんどん活用しましょう!



不思議のダンジョン

町やフィールドマップのどこかには、次の島へとつながるダンジョンの入り口があります。そこに足を踏み入れれば、冒険の舞台「不思議のダンジョン」です。個性豊かなモンスターや様々な仕掛け、そして未知のアイテムが待ちうけるダンジョンを無事突破し、次の島、町を自指しましょう!

町・フィールドマップの画面の見方



コマンドの説明

- 道具 所持しているアイテムを確認することができます。
- 調べる タンスや樽、足元を調べることができます。いろいろな場所を調べると何かいいものが見つかるかも?
- ルーラ 過去におとすれた町や村に一瞬で移動する魔法「ルーラ」を使うことができます。
- 作戦 ゲームプレイ環境の設定の変更を行います。
- ゲーム設定
 - メッセージ メッセージの表示速度を切り替えます。
 - 表示 画面の明るさの表示を切り替えます。
 - 操作説明 ゲーム操作についての説明を見ることができます。



ダンジョンへ行こう!

町や村で冒険の準備を整えたら、いざ不思議のダンジョンへ!

ダンジョン内でBボタンを短く押すと、以下のウィンドウが表示されるので冒険の参考にしてください。



ステータスウィンドウの説明

- 武器の強さ** …… 装備している武器の攻撃力です。
- 盾の強さ** …… 装備している盾の防御力です。
- ちから** …… 攻撃時の力の値と力の最大値です。
- 満腹度** …… お腹の減り具合です。0になると1ターンごとにHPが減っていきます。
- 経験値** …… モンスターを倒して得た経験値です。
- 時間** …… ダンジョン内で過ごした時間です。



コマンド紹介

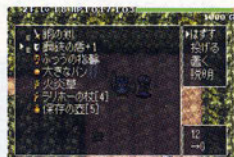
ここでは、ダンジョン内での冒険に使用できるコマンドを紹介します。

道具

道具を選択すると、所持しているアイテムの一覧を見ることができます。ここで使用したいアイテムを選択すると以下のようなコマンドが表示されます。

※アイテムは最大で20個まで持つことができ、SE/LECT ボタンを押すと種類順にアイテムを並び替えることができます。

※装備品はダンジョンに入るたびに装備しなればなりません。



- 食べる** …… パンを食べます。
- 飲む** …… 草やたねを飲みます。
- 装備** …… 武器や盾、指輪、矢を装備します。
- 説明** …… アイテムの説明を読むことができます。
- 見る** …… 壺の中身を確認します。
- 水くみ** …… 水辺で水をくみます。
- 水かけ** …… 水をかけます。
- 撃つ** …… 矢を撃ちます。
- 置く** …… アイテムを足元に置きます。
- 読む** …… 書物を読みます。
- 外す** …… 装備しているアイテムをはずします。
- 名前** …… 未鑑別アイテムに名前をつけます。
- 投げる** …… アイテムを投げます。

- 装備しているアイテムにはEマークがつきます。
- 脱われているアイテムにはドクロマークが、祝福されているアイテムにはベルマークが表示されます。
- 鑑別済みのアイテムは白で、未鑑別のアイテムは黄色で表示されます。

足元

「足元」を選んでAボタンを押すと、足元にあるアイテムを「道具」コマンドと同じように跳んだり投げたりして使うことができます。また「拾う」ではアイテムを拾い、「交換」では手持ちのアイテムと足元のアイテムを交換することができます。なお、Bボタンを押しながらアイテムの上に乗り、アイテムを拾わずにその上に乗ることができます。

マップ

ゲーム中のマップ表示のON、OFFを切り替えます。
※SELECTボタンでの全体マップ表示中にAボタンでモンスターの表示が消え、モンスターの足元のアイテムや階段が見えるようになります。SELECTボタンかBボタン、または十字ボタンを押すとゲームに戻ります。



マップのみかた

- 主人公
- 仲間
- 敵モンスター
- 階段
- アイテム
- ✕ ワナ
- ▲ 石像



作戦

「作戦」を選んでAボタンを押すと、ゲームを中断したり、ゲームの設定や操作の説明などを確認することができます。

●冒険の中断

- スリープモード 電池をなるべく使わない状態でゲームを一時停止します。「スリープモード」中にLボタン+Rボタン+SELECTでスリープモードを解除します。
- あきらめる 冒険をあきらめて地上に戻ります。ただし、持っているアイテムはすべてなくなりお金は半分になります。

●ゲーム設定

- メッセージ メッセージの表示速度を切り替えます。
- 表示 画面の明るさを切り替えます。

●ダンジョン設定

- ダッシュ ダッシュスピードの設定をします。
- 自動振向 敵に襲われたとき、自動的に敵の方向に向くか設定します。
- 方眼表示 Rボタンを押したときにマス目表示するか設定します。
- マップ表示 画面上にマップ表示するかしないかを設定します。
- 全体マップ マップの見え方を設定します。
- 初期状態に戻す ゲームの設定を初期状態に戻します。

●操作説明

- 操作説明を見ることができます。

●メッセージの履歴

- メッセージの履歴が確認できます。

●トルネコの状態変化の一覧

- 現在のトルネコの状態が確認できます。



せんとう 戦闘について

ダンジョンで敵と出会ったらいよいよ戦闘です。敵を倒せば経験値やアイテムが手に入ります。できるだけ戦い、レベルアップを目指しましょう。ターン制なので、考える時間はたっぷりあります。ただ攻撃するだけでなく、効率のいい戦い方を探しましょう。

攻撃の基本!

攻撃の基本はAボタンで近接攻撃です。敵に隣接し、敵の方向を向いてAボタンを押してください。キャラクターの向きを変えるには、Rボタンを短く押し、十字ボタンで操作してください。また敵が隣接している場合はRボタンを短く押すか、STARTボタンを押すと自動的に敵の方向を向きます。



矢や巻物、杖で特殊攻撃

矢を装備してLボタンを押すか、道具の「撃つ」で発射することができます。離れたところから敵を攻撃できるので、戦闘を有利に進めることができます。杖を振ったり投げたりすると、効果が発動されます。また、矢や杖は直線しか当たりません。Rボタンを短く押すとマス目が表示されますので、よく狙いをつけて攻撃しましょう。



斜め移動で無駄なく行動!

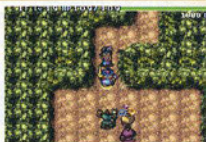
敵との戦いは、ターン制との戦いでもあります。無駄な行動はできるだけ避けましょう。例えば敵から逃げるときは、斜め移動を使い最短距離で動くことで敵に追いつかれにくくなります。

※Rボタンを押しながら十字ボタンで、斜め移動ができるようになります。上手に活用してください。



複数の敵と同時に戦わない

ターン制の戦闘では、複数の敵と同時に戦うことはとても不利な状況といえます。通路や障害物を利用して、敵と1対1で戦える状況をつくることを常に意識して行動しましょう。



仲間の能力を活用しよう!

冒険の序盤では、族長の孫娘イネスを冒険の仲間として連れていくことができます。イネスは、「イオ」「キアリー」「ホイミ」などの呪文を使用することができます。STARTボタンを押し、Aボタンでイネスに話しかけ、「呪文」コマンドで使用する呪文を選択します。回復呪文はイネス自身にも効果があります。



- イオ ……部屋の中のモンスターを一度に攻撃します。
- ホイミ ……体力をある程度回復することができます。
- キアリー ……毒やワナなどで下がった力を最大値まで回復します。

※イネスの魔法は、使用回数に限りがあります。使いすぎには注意しましょう。

ダンジョン攻略のヒント

不思議のダンジョンでは、登場するモンスターだけでなくワナや満腹度の減少など、多くの危険が主人公を待ち受けています。ここでは、冒険のヒントをお教えします。

階段をさがし、次のフロアをめざそう!

次のフロアに進むには、階段や旅の扉を使います。階段の上に乗ると次のフロアに進むかどうか決めることができます。少しとどまってレベルを上げてから次のフロアに進むのもひとつの手です。



HP減少と満腹度

ダンジョン内での時間の流れはターン制です。ターンが経過すると主人公と仲間キャラクターの体力が少しずつ回復します。戦闘で傷ついたときは、その場でターンを経過させて(Aボタン+Bボタン同時押し)HPを回復させることもできます。しかし、それに付れて主人公の満腹度も徐々に減っていくので注意してください。満腹度が0になってしまうとターンが経過するごとに、HPが減ってしまうので、満腹度が減ってきたら「パン」などを食べて満腹度を回復させましょう。



ダンジョンのワナについて

ダンジョンには様々なワナが設置されています。通常、ワナは目に見えませんが、踏むとその威力を発揮します。ワナの見破り方は、主人公の手前にワナがある場合に武器(素手)をからぶりしたり、めぐすり草を飲んだりすると見えるようになります。

主なワナ紹介

- 転び石**
 踏むと転んで、持っているアイテムを周囲に落としてしまいます。
- 地雷**
 踏むと爆発がおき、主人公や周囲のモンスター、キャラクターに大きなダメージを与えます。
- ドロのワナ**
 持っているパンを腐らせます。
- 回転盤**
 乗ると目がまわり、混乱状態になります。
- 落とし穴**
 今いるフロアのひつしたのフロアに落ちてしまいます。
- 毒矢のワナ**
 毒矢が飛んできて、主人公のちがらが1下がります。
- 鉄球のワナ**
 鉄球がとんできて、主人公達や軌道上のモンスターを吹き飛ばします。

怪しげな石像にご用心

ダンジョン内に石像が置かれている場合があります。これらの石像はそれぞれ特殊な効果があります。石像の特徴を理解し効果的に活用しましょう。



ダンジョン内にはこんなもの…

●水晶

ダンジョン内にたまたま水晶の塊。杖などの魔法が当たると反射します。

●トゲゲ床

踏むとダメージを受けます。

●ツルツル床

その上に乗ると、ツルツルとすべってそのまま止まらずに、さらに先の床まで移動してしまいます。



ダンジョンで倒れると…

ダンジョン内でHPが0になり倒れてしまったときは、ダンジョンの手前のセーブポイントに戻されてしまいます。その際、アイテムがいくつかなくなり、所持金も半分になってしまいます。

なお、倉庫や銀行に預けていたアイテムやお金はなくなりません。貴重なアイテムは倉庫に預けておくようにしましょう。



同じフロアに長居は禁物

ダンジョンの各フロアは、基本的にいくら倒しても敵が出現するため、同じフロアで長いターンもねばって経験値を稼げます。ただ、ある一定ターン以上同じフロアにいると大風が吹いてダンジョンから追い出されてしまいます。この場合、ダンジョンで倒れた時と同じペナルティが待っています。



ダンジョンクリアと脱出

不思議のダンジョンで見つけたアイテムや仲間は、ダンジョンを無事に脱出することで持ち帰ることができます。途中で倒れてしまうと、そのダンジョンで見つけたアイテムなどはなくなってしまう。貴重なアイテムを手に入れたら、リレミの巻物などを使って一度脱出して倉庫に預けるというのも、ひとつの作戦です。



ダンジョン内のお店

ダンジョン内では、ガーゴイルが営むお店を見つかることがあります。欲しいアイテムを拾い、店主のガーゴイルに話し掛けて代金を支払うと購入することができます。お店を出る際にガーゴイルに代金を支払わないとおそろしい目に遭うことになります。



冒険に役立つ様々な施設

ここでは、冒険の役に立つ施設の紹介をしています。

教会

ほとんどの町や村にある施設です。冒険の書の記録や、なにか助けが必要なときに立ち寄りましょう。



お祈りをする

おつげを聞く

説いをとく

やめる

迷宮

町や村などでゲームを終了する場合は、必ず教会でセーブしてからゲームを終わらせましょう。

道具屋

武器やアイテムを売っているお店です。それぞれの店で扱っているものが違うので、こまめに顔をだして品揃えを確認してみましょう。また、所持品を買い取ってもらえます。



銀行

所持しているお金を預かってくれます。ダンジョン内で倒れると所持金が半分になってしまいますので、お金はこまめに銀行に預けておくといでしょう。



倉庫

アイテムを預かってくれるところ。倉庫で管理できるアイテム数は、200個までです。なお、預けられているアイテムごと預けることができますが、中のアイテムもひとつずつ数えられてしまいます。



鍛冶屋

お金を払って、武器や盾を鍛えることができます。強くなったアイテムには、名前の後ろに「+1」などの数字が表示されます。数字は大きいほど、強力になります。



合成屋

お金を払って、武器や盾などを合成してもらえます。いろいろなアイテムを集めて、より強いアイテムをつくりましょう。(合成の詳細は35Pを参照)



モンスター闘技場

モンスター闘技場ではコインを集めることができます。コインをたくさん集めると、ここでしか手に入らないレアなアイテムと交換できます。



ちいさなメダル

この世界のどこかには、「ちいさなメダル」を集めている王様がいます。もし、この王様のお城をみつければ、集めた「ちいさなメダル」を持っていきましょう。素敵なご褒美がもらえるはずです。



アイテムについて

ここからはゲームに登場する一部のアイテムについて紹介します。使い方のわからないアイテムを手に入れたら、コマンドウィンドウの「道具」でアイテムを選び「説明」を読んで使い方を覚えましょう。

アイテムの種類

武器

冒険には欠かすことのできないアイテム。ある特定のモンスターに対して大きな効果を発揮するもの、一度に複数回攻撃できる剣など様々な能力をもった武器が存在します。



盾

主人公を守る唯一の防具アイテム。基本の防御力以外にも、特定の攻撃に対して耐性があるものなど様々な種類があります。



指輪

装備すると、攻撃力を上げるなど特殊な能力を発揮するアイテム。ただし、主人公をピンチに陥れてしまうような指輪もあるので注意しましょう。



矢・石

遠くの敵に攻撃ができます。うまくいけば、ノーダメージでモンスターを倒すこともできる便利な武器です。



パン

ダンジョン内で行動していると、お腹が減ります。お腹が減ってきたらパンを食べて空腹を満たしましょう。



草・種

自分で飲むといろいろな効果があります。投げてもモンスターにぶつけても効果があります。草や種を飲んで満腹度が少し回復します。



杖

様々な能力が封じ込められた杖。振ることで使用することができですが、杖ごとに使える回数の制限があります。



壺

壺のなかにアイテムを入れることで、様々な効果がうまれます。複数のアイテムをひとつの壺に入れておけば、所持できるアイテム数を増やすことができます。



巻物

魔法の呪文が書かれた巻物。一度読むとなくなってしまうですが、絶体絶命のピンチに効果を発揮する頼もしいアイテム。「置く」ことで効果を発揮するものもあります。



未識別アイテムとは？

あるダンジョンでは、アイテム名が「レモン色の草」など、効果のわからぬ名前で黄色く表示されていることがあります。これを未識別アイテムといえます。「インバスの巻物」を使用することで鑑定することができます。

使って効果を試してみよう！

アイテムは未識別のままでも使用できるので、使ってきたら、使ったときの効果で、アイテムの種類がわかるようになるでしょう。「道具」から未識別アイテムを選択して「名前」コマンドで名前をつけておくことをおすすめします。



祝福されたアイテムと呪われたアイテム

アイテムには「祝福された状態」と「呪われた状態」という特殊な状態があります。それぞれのアイテム名の前に表示されたベルマークとドクロマークで確認することができます。

祝福された状態

武器の攻撃力があがったり、杖の使用回数が減らないなど様々なメリットがあります。



呪われた状態

アイテムの特殊効果がなくなったり、矢が撃てなくなったり非常に危険な状態になります。また、呪われた状態のアイテムを装備すると外せなくなってしまう。神父やシャーマンに呪いを解いてもらうか、シャナクの巻物を使いましょう。



合成について

合成をすると、武器や盾にある＋３などの強さをあらわす数字を増やしたり、アイテムそれぞれに存在する特殊な能力をどんどん増やして、強化していくことができます。

合成のポイント

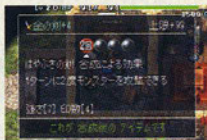
合成は基本的に同じ種類で！

アイテムは、合成屋や合成の巻物を使うことで合成することができます。合成が可能な組み合わせの基本は「武器」＋「武器」、「盾」＋「盾」、「指輪」＋「指輪」など同じ種類のものになります。



特殊能力を受け継ごう！

たとえばゾンビに強いなどの特殊な能力（印）を他の武器に掛け合わせたり、それぞれに設定されている＋の値（強さ）を合計したりすることができます。印（特殊能力）は、合成されたアイテムの説明を見たり確認できます。付加できる印の数は、それぞれ決まっており、説明にも印数として書かれています。印の数以上合成しても特殊な能力は受け継がれませんので注意してください。



異種合成

モンスターの中には、投げつけられたアイテムを吸い込んで、体内で合成するというモンスターもいます。このモンスターをうまく利用すれば、「武器」に「草」を合成したり、「盾」に「巻物」を合成できたりと、合成の幅が大きく広がります。自分だけの武器や盾を作るべく、さまざまな合成を試してみましょう。

ポポロの大冒険がはじまる!

「トルネコの大冒険3」では、ストーリーを進めていくと、ポポロが主人公となって冒険の旅を繰り広げる物語を楽しむことができます。ここからは、ポポロの操作方法の説明をしていきます。

ポポロの夢は、

「いつか、お父さんのように冒険の旅にでること」。

そんなポポロの夢が遂にかなう日がやってきます。

12歳になったポポロは、

お父さんがたどった冒険の旅に

ひとりでチャレンジすることを決意します。

ポポロ、初めての「大冒険」……。

果たしてその先には、

いったい何がまっているのでしょうか？



魔物使いポポロ

モンスターを倒しながら不思議のダンジョンを進んでいくポポロ。

そのとき、不思議なことがおきます。なんと倒したモンスターがポポロの仲間になったようにしてはではありませんか？

どうやらポポロにはモンスターを改心させることのできる「魔物使い」の才能があるらしいのです。

ポポロについて

ポポロ専用武器

ポポロには、ポポロ専用の武器「爪」が用意されています。ポポロは冒険のはじめに族長から「うみどりの爪」を手渡されますが、それ以外にもたくさんの種類の爪があり、様々な特性があります。



ポポロの苦手なこと

12歳になったとはいえ、ポポロはまだまだ子供です。様々なところで、お父さんのトルネコにかなわないところがあります。以下は、ポポロのできないアクションやコマンドです。

- トルネコが使用する剣・盾を装備できない
- 巻物を読むことができない(置いて使う巻物は使用できます)
- 矢を撃つことができない
- 大砲の弾を転がすことができない

「リレミトの巻物」の使い方

ポポロはお父さんのトルネコのように自在に巻物を読むことができません。ダンジョンの中で苦境に立つこともあるでしょう。そんな時は「リレミトの巻物」をダンジョンの床の上に置きましょう。そしてその上でメニューコマンドの「足元」を選べば、使うことが可能になります。



モンスターを仲間にしよう

ここでは、ポポロがモンスターを仲間にするまでの流れを紹介します。

1 ダンジョンでモンスターを倒す

不思議のダンジョンに入ったら、敵モンスターを倒しましょう。戦闘が終わると、なかには起きあがり、仲間になりたそうにしているモンスターがいます。仲間にするかどうかを選択するウィンドウが表示されますので、仲間にしたいモンスターの場合は「はい」を選びましょう。

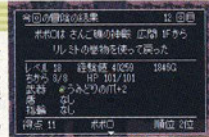
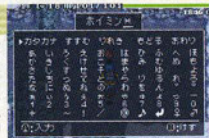
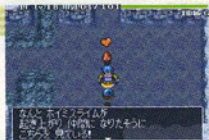
※モンスターはポポロのレベルや装備品などによって仲間になったり、ならなかったりします。

2 モンスターに名前をつける

仲間にしたモンスターには5文字以内で好きな名前をつけることができます(文字入力方法は13Pを参照)。名前を入力が終了すると、モンスターが仲間になります。

3 ダンジョンを脱出しよう!

ダンジョン内で仲間になったモンスターを連れて、ダンジョンを無事に脱出すると、モンスターはモンスター預かり所(39P)に自動的に登録され、これからいつでも一緒に旅ができる仲間となります。



一緒に連れて歩けるモンスターの数は?

ポポロは一度に10体のモンスターを連れて歩くことができます。しかし、10体すべて連れて歩く必要はありません。モンスターが弱いうちは、少ない数のモンスターを簡易に育て、十分に強くなった数を増やすなど、状況を見て仲間の数を調整しましょう。



モンスター預かり所を活用しよう!

仲間にしたポポロと一緒に脱出したモンスターは、世界のどこかにあるモンスター預かり所に自動的に登録されます。モンスター預かり所では、仲間モンスターを冒険に加えたり、外したり名前の変更ができます。モンスター預かり所に登録できるモンスターの数は最大120体です。モンスターの数が増えてきたら「別れる」コマンドで、登録を解除することができます。
※別れた仲間とは、二度と一緒に冒険できません。後悔しないように、よく考えて実行しましょう。



冒険の途中で倒れたモンスターはどこに?

ダンジョン内で仲間になったモンスターは、一度ダンジョンを無事に脱出して、モンスター預かり所に登録されるまで、正式に仲間になったことにはなりません。ダンジョン内で仲間になったモンスターやポポロが、途中で倒れてしまった場合、ポポロの元からモンスターは、立ち去って行ってしまいます。

ポポロのコマンド

プレイヤーキャラクターがポポロの場合、ダンジョン内で「仲間」というコマンドを使用することができます。このコマンドでは、仲間のステータスを確認したり、命令を与えたりすることができます。

仲間

「仲間」を選択するかしボタンを押すと、仲間になっているモンスターの一覧表を見ることができます。

ステータス

仲間モンスターのステータスを確認することができます。

モンスターのレベル

モンスターの名前

最大HP

攻撃力

防御力

ポポロの命令

ポポロの命令

ポポロの命令

ポポロの命令

ポポロの命令

ポポロの命令

ポポロの命令

ポポロの命令

ポポロの命令

ポポロの命令

ポポロの命令

ポポロの命令

ポポロの命令

ポポロの命令

ポポロの命令

ポポロの命令

ポポロの命令

ポポロの命令

ポポロの命令

ポポロの命令

ポポロの命令

モンスターの成長タイプ

種族

経験値

次レベル

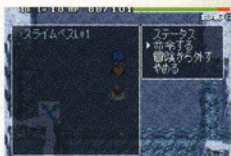
特徴

- **モンスターの名前** モンスターの名前です
- **モンスターのレベル** モンスターのレベルです。敵を倒して経験値を貯めるとレベルが上がります。
- **モンスターの成長タイプ** モンスターのレベルが上がったときの成長の仕方です。
- **最大HP** HPの最大値です。
- **攻撃力** モンスターの攻撃力です。この値が高いと敵に与えるダメージも増加します。
- **防御力** モンスターの防御力です。この値が高いと敵から受けるダメージが小さくなります。
- **種族** モンスターの種族名です。

- **経験値** モンスターが貯めた経験値です。
- **次レベル** 次に上がるまでいくつ経験値が必要か表示されます。
- **ポポロの命令** ポポロがモンスターにした命令です。
- **特徴** そのモンスターの特徴です。

命令する

各仲間モンスターに対して、行動の指示を与えます。命令には、以下のようなものがあります。また、ポポロが成長していくと与えられる命令も増えていきます。



- パッチリがんばれ** ポポロに近い位置で戦います。
- いのちだいじに** HPが少なくなると、極力戦闘しないようにします。
- とにかくにげて** 戦わずとにかく逃げ回ります。
- いっしょにいてね** ポポロの近くにいるようになります。
- とくぎつかうな** 特技を使わないで、打撃攻撃中心に戦います。
- ここでまてて** あまり移動しないようになります。
- かってにしてね** ポポロを無視して行動します。

※命令は、ポポロに隣接しているモンスターにしか与えられません。

冒険から外す

ダンジョンと一緒に冒険しているモンスターを預かり所に戻します。再び冒険の仲間に加えるには、モンスター預かり所に行かなければなりません。ただし、ポポロと一緒にダンジョンを脱出したことのないモンスターはそのまま放してしまうことになります。



モンスターを対戦させよう

ポポロが主人公のときに闘技場に挑戦すると、仲間にしたモンスター同士を対戦させることができます。モンスター闘技場のモンスターと闘うか、パスワードを使って、他のプレイヤーと対戦する2種類があります。

闘技場で対戦の受付

まずは、モンスター闘技場のカウンターで、「闘技場のモンスターと対戦」、「登録したモンスターと対戦」、「モンスター預かり所」の中から「モンスター預かり所」を選んでください。次に対戦に出したいモンスターを選んで「戦闘に加える」を選びましょう。「戦闘からはずす」を選ぶと戦闘メンバーから外すことができます。

※一休もモンスターを選んでいないと対戦することはできません。

闘技場のモンスターでアイテムゲット!

1 モンスター闘技場のモンスターと対戦します。対戦方法は、モンスター闘技場のカウンターで、「闘技場のモンスターと対戦」を選んでください。次に「対戦する」を選ぶと戦闘が始まります。ただし、参加するモンスターのレベルの合計がモンスター闘技場から出されたレベルを超えている場合は、闘うことができません。



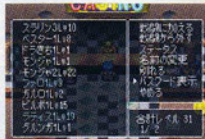
2 モンスターの行動順はモンスター闘技場側のモンスターからになり、勝負はどちらかのモンスターが全滅するまで続けられます。時間が30ターンすぎてしまったら、そこで勝負は終了となり、モンスター闘技場側の勝手になります。闘技場でポポロ側のモンスターが勝ち残った場合、すばらしい賞品がもらえます。



パスワードで友達と対戦

友達が持っている他の冒険の書で育てたモンスターや自分のモンスターを闘技場に登録して、パスワードで対戦させることができます。勝利条件は、相手を全滅させれば勝ちになります。賞品はありません。

1 モンスター闘技場のカウンターで、「モンスター闘技場」から「モンスター預かり所」を選び、一覧表の中からモンスターを選んでください。



2 モンスターのパスワードの確認ができたら、「登録したモンスターと対戦」を選んでください。パスワード入力画面が表示されますので（入力方法は13P）登録をしてください。



3 登録が終わったら、「登録データと対戦」を選びます。対戦する場合は「対決」、対戦相手を確認する場合は「相手確認」、登録すて削除したい場合は「全登録抹消」を選んでください。



対戦開始!

4 勝負の前にどちらが先攻か後攻かを決めて対戦開始です。

ゲームも、待受も、着モーションも！
NTT ドコモ 900iシリーズで好評配信中。



いまずくアクセス!



- iMenu
- メニューリスト
- ゲーム
- ロールプレイング
- ドラゴンクエスト
- 料金:月額525円(税込)

FINAL FANTASY

ファイナルファンタジー For MOBILE

いまずくアクセス!



- iMenu
- メニューリスト
- ゲーム
- ロールプレイング
- ファイナルファンタジー
- 料金:月額525円(税込)

©1986-2004 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/CHUNSOFT/SQUARE ENIX All Rights Reserved.
©1987-2004 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

■ご利用には、i-modeへの申し込みと通信料が必要です。

■「iモード」、「アプリ/アイプリ」及び「i-mode」ロゴはNTTドコモの登録商標です。



キャラクターフィギュアコレクション

全7種+シークレット

標準価格390円
(税込399円)

6月発売予定!

©2004 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/ATL/PALM/SQUARE ENIX All Rights Reserved.
©2004 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. 写真は商品写真を撮影したものです。実際の商品とは異なる場合があります。

ドラゴンクエスト
GBA版にあわせて完全リニューアル!!
SQUARE ENIX



公式ガイドブック
価格未定
2004年6月24日発売!!

●お問い合わせ ●株式会社スクウェア・エニックス 書籍編集部03-5333-0879 出版営業セクション03-5333-0832

ドラゴンクエスト・キャラクターズ
トルネコの大冒険3 アドバンス
～不思議のダンジョン～

公式パーフェクトガイド上巻・下巻

ドラゴンクエスト
GBA版完全対応!
2冊とも同時発売!



- 2004年6月24日発売
- 発行・発売・チャリティ
- スタジオオベントス
- オールカラーA5判
- 定価(上巻)・1,260円
下巻・1,365円

株式会社スクウェア・エニックス 出版営業本部
〒166-0022 東京都港区6-24-20
シグマ新館ビル10F





君が描く、新しい世界。

2004年7月15日(木) 発売予定

標準価格：5,800円(税込6,090円)

©1987,1988,2000,2001,2002,2004 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

GAME BOY ADVANCE

SQUARE ENIX



眠っていた記憶が目覚める時、
君は君でなくなるかも知れない。



2004年発売予定

Disney Interactive

©Disney Enterprises, Inc.
Developed by SQUARE ENIX/Jupiter

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の
使用や無断複製および質貸は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する
ため、定期的なクリーニングをお勧めします。
綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「ク
リーニングキット」(DMG-08)を使用して、
図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコー
ルは使用しないでください。



バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す(ゲームボーイ プレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。