

LADENANWEISUNGEN

AMIGA Schalten Sie zunächst den AMIGA aus und nach 15 Sekunden wieder ein. Besitzer eines AMIGA 1000 müssen nun Kickstart neu laden. Stellen Sie sicher, daß ein externes oder zweites Laufwerk nicht angeschlossen ist. Wenn das Workbench-Icon auf dem Monitor erscheint, legen Sie die Diskette 1 in Laufwerk DF0. Das Programm startet dann automatisch. Nach einer kurzen Zeit werden Sie aufgefordert die zweite Diskette in das Laufwerk einzulegen.

Sie können den Vorspann durch Drücken der SPACE-Taste abbrechen. Nach dem Vorspann sehen Sie das CHARACTER-SELECTION Menü. Sie können die Spielfigur auswählen mit der Sie spielen möchten. Aktivieren Sie die Figuren durch die Funktionstasten F1-F5 und F6-F0. Durch nochmaliges Drücken wird die Figur deaktiviert.

SPIELSTEUERUNG

Vor jedem Level müssen Sie sich die aktive Spielfigur aussuchen. Bis zu fünf Personen können gleichzeitig an Garrison teilnehmen, zwei Personen können gleichzeitig spielen. Spieler 1 wählt eine Figur aus F1-F5 und Spieler 2 aus F6-F0. Ihre Gruppe kann in unterschiedlichen Kombinationen ein Level vollenden. Geschicktes Zusammenspiel ist bei diesem Abenteuer lebensnotwendig. Figuren können auch nachträglich ausgesucht werden, jede Figur kann pro Level jedoch nur einmal angewählt werden. Verfügt Ihr Amiga über eine Speichererweiterung, dann haben alle Figuren ein individuelles Aussehen.

Alle Spielfiguren werden mit dem Joystick gesteuert:

PLAYER 1: Port 2

PLAYER 2: Port 1

Die Figur folgt den Bewegungen des Joysticks, wird der Feuerknopf gedrückt, schießt sie in die entsprechende Richtung.

Jede Spielfigur verfügt nur über ein Leben. Der Gesundheitszustand (HEALTH) wird rechts von der Punkte-Anzeige (SCORE) für jeden Spieler angezeigt. Kontakte, Treffer und andere Gegenstände verschlechtern den Gesundheitszustand.

Die Anzeige SHMAPF gibt Auskunft über die Fähigkeiten der Figur:

S	–	Geschwindigkeit (Speed) 1-5
H	–	Nahkampfeigenschaften (HAND-HAND COMBAT)
M	–	Magische Kraft (MAGIC) 1-9 Erhöht die Wirkung einer Schriftrolle (SCROLL).
A	–	Panzer/ Rüstung 1-5
P	–	Schußgeschwindigkeit (SHOT-SPEED) 1-5
F	–	Schußkraft (FIRE-POWER)

TASTATURBELEGUNG

ESC – Spielabbruch

SPACE – Pause

linke bzw. rechte SHIFT-Taste – Aktivierung einer Schriftrolle (SHIFT).

Haben Sie das Spiel glorreich beendet, können Sie sich in die Highscore-Tabelle eintragen. Die Eintragung erfolgt über die Tastatur und muß mit der RETURN-Taste abgeschlossen werden.