



XBOX 360

LIVE

RACE PRO



ATARI

Vinn's Lair



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter www.xbox.com/support ou appeler le service clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la dernière page de couverture).

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VEUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :-



La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :-



VIOLENCE



GROS MOTS



PEUR



TENEUR SEXUELLE



STUPEFIANTS



DISCRIMINATION



JEU DE HASARD



PEGI ONLINE

Pour plus d'informations, rendez-vous sur <http://www.pegi.info> et pegionline.eu

GARANTIE

Garantie de bon fonctionnement du Jeu-Vidéo acheté Le présent Jeu-Vidéo dispose d'une garantie de bon fonctionnement conformément aux dispositions légales nationales en vigueur dans le pays dans lequel il a été acquis, étant précisé que cette garantie ne saurait être inférieure à 90 (quatre-vingt dix) jours suivant la date d'acquisition dudit Jeu- Vidéo (preuve d'achat à l'appui).

Il est entendu que la présente garantie ne s'applique pas :

- 1/ au Jeu-Vidéo acquis dans le but d'être exploité à titre commercial ou professionnel (toute utilisation à de telles fins étant strictement interdite);
- 2/ si le dysfonctionnement du Jeu-Vidéo résulte d'une mauvaise manipulation, d'un accident ou d'un usage impropre du fait du consommateur.

Le consommateur pourra adresser ses questions relatives à la présente garantie au revendeur auprès duquel le Jeu-Vidéo a été acheté ou en s'adressant à la hot line de l'éditeur du Jeu-Vidéo dans le pays d'acquisition du produit. 

Ce jeu pour console Xbox 360 ne fonctionne qu'en mode PAL-60.

Pour régler l'affichage en PAL-60 :

1. Sélectionnez Système dans l'Interface Xbox.
2. Sélectionnez Paramètres de la console, puis appuyez sur .
3. Sélectionnez Affichage, puis appuyez sur .
4. Sélectionnez Paramètres PAL, puis appuyez sur .
5. Sélectionnez PAL-60, puis appuyez sur .
6. Un message s'affiche et vous demande si vous souhaitez conserver ces nouveaux paramètres. Confirmez et appuyez sur .

Remarquez que certains vieux modèles de téléviseurs ne prennent pas en charge le mode PAL-60. En cas de doute, consultez le fabricant de votre télévision.

SOMMAIRE

Garantie.....	03
Connexion à Xbox LIVE.....	05
Commandes.....	06
Derrière le volant.....	07
Course unique.....	07
Carrière.....	08
Multijoueur.....	10
Championnat.....	12
Chrono.....	12
Essais libres.....	13
Options.....	13
Menu Pause.....	14
Comprendre l'ATH.....	15
Credits.....	16
Assistance technique.....	17

XBOX LIVE

Avec Xbox LIVE®, jouez avec et contre qui vous voulez, quand vous le voulez et où que vous soyez. Créez votre profil (carte du joueur). Conversez avec vos amis. Téléchargez du contenu (bandes-annonces, films haute définition, contenu de jeu et jeux d'Arcade) sur le Marché Xbox LIVE. Envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo. Utilisez le service LIVE sur Xbox 360 et Windows®. Jouez, chattez et téléchargez depuis votre ordinateur et votre Xbox 360. Le service LIVE, c'est accéder depuis votre ordinateur et votre télévision à ce que vous voulez et aux gens que vous connaissez. Connectez-vous et rejoignez la révolution !

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

Contrôle Parental

Ces outils faciles et souples d'utilisation permettent aux parents et aux personnes responsables des enfants de décider à quels jeux vidéo les jeunes joueurs peuvent accéder selon la classification du contenu. Et désormais, le contrôle parental Xbox LIVE et le contrôle parental Windows Vista fonctionnent mieux ensemble. Vous pouvez restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Vous approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service LIVE. Et vous fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour davantage d'informations, veuillez consulter www.xbox.com/familysettings.

COMMANDES



Accélérer	
Freiner	
Turner à gauche	stick analogique gauche
Turner à droite	stick analogique gauche
Passer la vitesse supérieure	touche
Rétrograder	touche
Changer de caméra	
Regarder à gauche	stick analogique droit
Regarder à droite	stick analogique droit
Regarder dans le rétroviseur	touche
Pause	
Afficher les noms des joueurs	touche
Afficher/masquer l'ATH	➔

REMARQUE : les commandes ci-dessus sont les commandes par défaut de la manette Xbox 360. Vous pouvez modifier la configuration des commandes en sélectionnant Configuration manette dans le menu des Options.

DERRIERE LE VOLANT

Plusieurs modes de jeu sont accessibles depuis le menu principal. Cette section présente une brève description de chacun de ces modes.

COURSE UNIQUE



La grille de départ est en vue. Juste le temps de régler quelques options et la course sera lancée. Sélectionnez le circuit, la catégorie, la voiture et l'écurie pour accéder aux paramètres de course. Une fois les derniers réglages effectués, vous vous retrouverez sur la grille de départ. Attention, ici, pas d'entraînement ni de qualifications ou de warm-up obligatoires.

En mode Course unique, vous pouvez personnaliser vos épreuves et choisir les sessions à activer et les règles à appliquer. Les paramètres disponibles dépendront du niveau de difficulté que vous aurez choisi.



Pendant le chargement du circuit, des conseils de jeu et des infos sur le circuit sont affichés à l'écran. Utilisez du bouton multidirectionnel pour les faire défiler.

Règles du mode Course unique :

Si vous avez activé les qualifications dans les paramètres de la course, vous participerez à une séance de qualifications pour déterminer l'ordre de départ de la course. Depuis le garage, vous pouvez accéder aux réglages de la voiture et les modifier à votre guise. En qualification, vous devez réaliser le meilleur temps possible sur un tour. Vous pouvez recommencer la séance de qualifications depuis le menu Pause. Pendant cette séance, les voitures adverses sont présentes sur le circuit et leurs temps sont également chronométrés. Il est interdit de prendre le circuit en sens inverse. Si vous quittez la piste pour prendre un raccourci, le tour ne sera tout simplement pas comptabilisé, car il n'existe pas de pénalité de passage aux stands pendant les qualifications.

Votre place sur la grille de départ dépend soit du résultat de la séance de qualifications, soit de ce que vous avez paramétré.

En course, il est également interdit de prendre le circuit en sens inverse ou de quitter la piste pour prendre un raccourci. Lorsque vous êtes pris en faute, vous recevez un avertissement. Après deux avertissements, vous êtes pénalisé par un "passage aux stands" qui vous fera perdre de précieuses secondes. Si vous avez écopé d'une pénalité de passage aux stands, mais que vous ne vous arrêtez pas avant la fin de la course, une pénalité fixe sera décomptée de votre temps. Après trois avertissements, vous êtes disqualifié. Si vous entrez dans les stands de manière dangereuse (trop vite ou en contrôlant mal votre voiture), vous serez disqualifié sur-le-champ.

Aux stands, vous pouvez faire le plein de carburant, réparer des pièces endommagées, changer les pneus ou simplement vous acquitter d'une pénalité de passage aux stands.

Lorsque vous franchissez la ligne d'arrivée après le dernier tour, l'écran de moniteur de course s'affiche automatiquement.

CARRIERE



En mode Carrière, vous incarnez un pilote professionnel amené à travailler au sein de différentes écuries. En tant que professionnel, vous allez gagner de l'argent, signer des contrats et tenter de mener votre carrière vers des sommets. N'oubliez pas que grâce à vos performances, vous pourrez gagner des crédits et en faire gagner à votre écurie !



Une fois votre carrière lancée, les informations sur les objectifs accomplis, votre solde de crédits et les voitures que vous avez débloquées sont affichés dans le menu du mode Carrière lorsque vous sélectionnez Carrière.

Lorsque vous lancez le mode Carrière, vous devez tout d'abord passer des essais pour une écurie afin de prouver vos compétences. Si vous avez le niveau requis par l'écurie, vous pourrez signer un contrat avec elle. Ce contrat vous engage pour trois courses. Les frais liés à ces courses sont à votre charge.

A mesure que vous progresserez dans le mode Carrière, vous serez amené à signer avec d'autres écuries et vous débloquerez par la même occasion les voitures qu'elles utilisent. Lorsqu'une voiture est débloquée, vous pouvez l'utiliser dans tous les modes de jeu. Lorsque vous débloquez une voiture d'une catégorie spécifique, un championnat pour cette catégorie est également débloqué. Il existe de très nombreux contrats en mode Carrière, mais si vous êtes vraiment performant, vous n'aurez pas besoin de passer par tous les contrats pour débloquer toutes les voitures.

Courses

Les trois courses sont tout l'enjeu du contrat. Au cours de ces trois courses, vous devez marquer au moins 18 points sur les 30 possibles pour remplir votre engagement et gagner de l'argent. Un Professionnel gagnera plus d'argent qu'un Semi-pro qui gagnera lui-même plus qu'un Novice. Certains paramètres peuvent être modifiés avant chaque course : Aides au pilotage, Qualifications, Boîte de vitesse et Trajectoire.

Remplacements

Lorsque l'option Remplacement est débloquée, vous avez la possibilité de remplacer un pilote dans une autre écurie. Vous devrez alors prendre la place de ce pilote le temps d'une course. Si vous réussissez à remplir l'objectif fixé par l'écurie, vous empocherez une belle petite somme. Si vous faites encore mieux, la récompense n'en sera que plus conséquente, puisque vous débloquentez en prime la voiture utilisée par cette écurie.

MULTIJOUEUR



En mode Multijoueur, vous pouvez affronter vos amis via le CABLE DE LIAISON ou affronter en ligne des joueurs du monde entier sur Xbox LIVE. Lorsque vous sélectionnez Multijoueur dans le menu principal, vous pouvez ensuite choisir entre les options CABLE DE LIAISON et Xbox LIVE. Dans les deux cas, vous pourrez jouer des parties avec classement et des matchmakings d'amis.

Partie personnalisée

Que vous ayez sélectionné CABLE DE LIAISON ou Xbox LIVE dans le menu Multijoueur, vous avez le choix entre Partie personnalisée et Partie rapide. Si vous sélectionnez Partie personnalisée, vous accéderez à la liste des parties disponibles. Pour rejoindre une partie, il vous suffit de la sélectionner dans la liste, à condition que le nombre maximum de joueurs pour cette partie ne soit pas déjà atteint. Sélectionnez Partie rapide pour accéder directement à une session de jeu.

Créer partie

Pour héberger votre propre partie, sélectionnez CABLE DE LIAISON ou Xbox LIVE dans le menu Multijoueur, puis Créer partie. Vous pourrez alors paramétrer votre session de jeu.

Une fois la session chargée, il ne vous reste plus qu'à attendre que d'autres joueurs vous rejoignent. Lorsque vous êtes assez nombreux, vous pouvez passer à l'étape suivante. Dans ce cas, aucun nouveau joueur ne pourra rejoindre la partie. Vous pouvez rejoindre une session de matchmaking d'amis en cours, mais si une course est déjà commencée, vous serez spectateur jusqu'au départ de la course suivante.

Matchmaking d'amis (CABLE DE LIAISON ou Xbox LIVE)

Les sessions s'enchaînent. Chaque session consiste en un tour de qualification suivi d'une course assez brève. Vous pouvez rejoindre une session non classée en cours, mais si une course est déjà commencée, vous serez spectateur jusqu'au départ de la course suivante.

Parties avec classement (Xbox LIVE)

Les joueurs rejoignent tout d'abord une session "En attente d'autres joueurs", puis lorsque le nombre de joueurs requis est atteint, les qualifications commencent. Une fois la course terminée, un nouveau processus s'enclenche et tous les joueurs à l'exception de l'hôte sont remplacés. Les courses en ligne peuvent accueillir jusqu'à 12 joueurs.

ROTATION

Le mode Rotation est un mode de jeu hors ligne vous permettant d'affronter vos amis ou de jouer en coopération avec eux. En mode Rotation, les joueurs ne jouent pas tous simultanément, mais chacun à son tour.

Envie de connaître la gloire ?

Classement mondial		tous les joueurs	
10	Xe5ae2b558KDFSD	12	
11	simmmbblin	9	
12	bbasgmc005padi	8	
13	iQy3ah55	9	
14	EnzDev#03	8	
15	OLIVERirracce	8	
16	maad	8	
17	Xe5ae2bbb8EXLRE	8	
18	Xefab13fc2ODJG	6	

Tentez votre chance dans les Classements (requiert une connexion Internet) ! Sélectionnez Classements dans le menu Multijoueur Xbox LIVE et essayez de vous hisser au sommet.

CHAMPIONNAT



Participez à des courses dans le monde entier avec une seule et même voiture. Lors de chaque course, seuls les huit premiers marquent des points. Le pilote qui a marqué le plus de points à la fin du championnat l'emporte.

Si vous avez activé les qualifications dans les paramètres de course, chaque épreuve sera précédée d'une séance de qualifications. Vous pouvez recommencer cette séance de qualifications depuis le menu Pause. Il est interdit de prendre le circuit en sens inverse ou de quitter la piste pour prendre un raccourci. Si vous êtes disqualifié lors d'une épreuve, vous ne pourrez pas marquer de points. Toutefois, vous avez la possibilité de recommencer une course. Si vous choisissez de quitter, votre progression dans le championnat sera sauvegardée.

Remarque : vous ne pouvez participer qu'à un championnat à la fois. Si vous commencez un nouveau championnat, votre progression dans le championnat en cours sera perdue.

CHRONO



En mode Chrono, l'objectif est de réaliser le meilleur temps au tour sur le circuit sélectionné avec la voiture de votre choix. Lorsque vous franchissez la ligne d'arrivée après votre premier tour, un fantôme de votre voiture apparaît et reproduit votre performance du tour précédent. Ainsi, vous pouvez voir quelle trajectoire vous avez

suivi lors du tour précédent et tenter de vous améliorer. Le fantôme représente toujours votre meilleur temps au tour, il ne sera actualisé que si vous améliorez votre chrono.

Si vous le souhaitez, vous pouvez sauvegarder votre meilleur tour pour affronter le fantôme ultérieurement. Lorsque vous souhaitez sauvegarder le tour que vous avez accompli, il vous suffit de retourner au menu du garage et de sélectionner Sauvegarder fantôme.

Remarque : il est interdit de prendre le circuit en sens inverse ou de quitter la piste pour prendre un raccourci. Si vous êtes disqualifié lors d'un tour, il ne pourra pas y avoir de fantôme pour ce tour.

ESSAIS LIBRES

Ce mode de jeu est idéal pour améliorer votre technique sur un circuit particulier avec la voiture de votre choix. Apprenez à maîtriser la meilleure trajectoire et familiarisez-vous avec les points de freinage. Modifiez les réglages de la voiture pour trouver l'équilibre qui vous convient le mieux. Dans ce mode, le temps est illimité, vous pouvez donc vous entraîner sur un circuit aussi longtemps que vous le souhaitez.

OPTIONS

Options de jeu

Ce menu contient toutes les options générales du jeu.

Options de commandes

Ces options concernent le comportement de la voiture (direction, sensibilité de l'accélérateur, etc.).

Configuration manette

Vous avez le choix entre trois configurations des touches de la manette.

Options sonores

Pour régler le volume sonore.

Emplacement sauvegarde

Pour sélectionner un emplacement de sauvegarde.

VIDÉOS ET RALENTIS

Ici, vous pouvez regarder les replays que vous avez enregistrés pour un tour ou une course entière. Les replays peuvent être sauvegardés depuis le menu de fin de course.

MENU PAUSE

Course / Courir / Reprendre

Reprendre la course / Commencer une course.

Options

Régler les options générales du jeu.

Pilotes / Chrono

Cette option permet d'afficher les temps de référence des pilotes sur le circuit, secteur par secteur, et leur meilleur temps au tour.

Moniteur de course

Vous pouvez accéder au moniteur de course lorsque vous êtes disqualifié ou que vous finissez la course. Il s'affiche également lorsque vous êtes disqualifié ou que vous franchissez la ligne d'arrivée après le dernier tour. Le moniteur de course vous permet de suivre la voiture de n'importe quel adversaire et d'analyser sa course et ses techniques de pilotage.



- 1 - Changer l'angle de la caméra.
- 2 - Afficher en plein écran sans aucune information.
- 3 - Masquer le tachymètre.
- 4 - Suivre une autre voiture.

Réglages de la voiture

Ce menu vous permet de modifier, sauvegarder et charger les réglages de votre voiture. Les réglages de la voiture englobent plusieurs catégories. Sur l'écran de chaque catégorie, seuls les paramètres fondamentaux sont visibles. Pour accéder aux paramètres avancés, appuyez sur la touche **X**. Appuyez sur la touche **X** pour modifier les options symétriquement ou séparément.



Quitter

Pour quitter la course et revenir au menu principal.

COMPRENDRE L'ATH



1. Indique votre position actuelle dans la course.
2. Affiche la mesure en temps réel de l'écart avec la voiture qui vous précède et celle qui vous suit.
3. Indique la direction du prochain virage et le rapport recommandé pour prendre ce virage.
4. Indique le tour en cours et le nombre de tours restant.
5. Indique votre meilleur tour, votre temps au tour actuel et votre temps intermédiaire en temps réel comparé à votre meilleur temps au tour de la session.
6. Le tachymètre indique le nombre de tours moteurs de votre engin. Quand le tachymètre devient jaune, vous devez vous préparer à passer au rapport supérieur. Lorsqu'il commence à passer au rouge, votre moteur est presque au maximum de ses capacités et lorsqu'il est entièrement rouge, il ne peut plus accélérer.
7. L'indicateur de rapport montre quel rapport est enclenché.
8. Les indicateurs d'aide au pilotage représentent les aides activées. Lorsqu'une aide est utilisée pour corriger votre trajectoire, l'icône correspondante clignote.
9. L'indicateur de problème mécanique s'affichera dès lors que votre voiture aura subi des dégâts.
10. Apparaît lorsque l'option Drapeaux a été activée dans les Réglages de course avancés.

Le panneau des stands apparaît chaque fois que vous franchissez la ligne d'arrivée et vous indique votre position dans la course, l'écart qui vous sépare du leader et le tour que vous entamez.

Lorsque la voiture du leader franchit la ligne d'arrivée, vous êtes informé de la position des voitures suivantes.

CREDITS

LUA

Copyright © 1994-2008 Lua.org, PUC-Rio.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

OGRE

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

ODE

Open Dynamics Engine

Copyright © 2001-2004, Russell L. Smith. All rights reserved.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MXML License

Copyright 2003 Matthew Riek

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

© SIMBIN STUDIOS AB. RACE PRO is a trademark of SIMBIN STUDIOS AB. All rights reserved. Used under authorization by SIMBIN STUDIOS AB. All Rights Reserved. Manufactured and Marketed by Atari Europe SASU. Atari and the Atari logo are trademarks owned by Atari Interactive, Inc. Aston Martin Racing is a trade mark used under license from Aston Martin Lagonda Limited. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG. The BMW logo, the BMW name and the model designations 24 and M3 are trademarks of BMW AG and are used under license. Chevrolet Corvette C5-R, Corvette C6-R, all related Emblems, and vehicle body designs are General Motors Trademarks used under license to SimBin Studios AB. Dodge is a trademark of Chrysler LLC. Dodge Viper and its trade dress are used under license by SimBin © Chrysler LLC 2008. Saleen®S7™ Twin Turbo, all its vehicle model names and their designs are registered trademarks of Saleen, Inc. used under license to SimBin Studios AB. © Saleen, Inc. 2008. All other trademarks are the property of their respective owners and used under license.



ATARI**Customer Service Numbers**

Country	Telephone (You may be charged for calling.)	Fax	Email/Websites
• Australia	1902 26 26 26 (52,48 Minute. Price subject to change without notice.)		support.australia@atari.com
• Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655 (€ 1,35 Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.de.atari.com
• Belgique	-	-	nl.helpdesk@atari.com
• Danmark	+44 (0)870 850 1958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Suomi	+44 (0)870 850 1958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• New Zealand	0900 54263 (\$1,99 Minute. Price subject to change without notice.)		www.atari.com.au
• France	Technique: 0825 15 80 80 (0,15 € / min du lundi au samedi de 10h-20h non stop) Support Technique Atari BP 80003 33611 Cestas Cedex		fr.support@atari.com www.atari.fr
• Deutschland	Technische: 0900-1-771 882 Spielerische: 0900-1-771 883 (€ 1,24/Min aus dem dt. Festnetz) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.de.atari.com
• Greece	301 601 88 01	-	gr.info@atari.com
• Italia	-	-	it.info@atari.com www.atari.it
• Nederland	-	-	nl.helpdesk@atari.com
• Norge	+44 (0)870 850 1958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Portugal	+34 902 10 18 67 Segunda a Quinta: 9:00 às 18:30 - Sexta Feira: 09:00 às 15:00	-	stecnico@atari.com www.pt.atari.com
• Israel	+ 09-8922912 16:00 to 20:00 Sunday - Thursday	-	il.service@atari.com www.il.atari.com
• España	+34 902 10 18 67 Lunes a Jueves de 9:00 -18:30 - Viernes: 09:00h-15:00	-	stecnico@atari.com www.es.atari.com
• Sverige	08-6053611 17:00 till 20:00 helgfri måndag till fredag	-	se.support@atari.com
• Schweiz	Technische: 0900-929 300 Spielerische: 0900-770 780 (2,50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.gamecity-online.ch
• UK	Technical Support: 0870 8501958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)		uk.helpline@atari.com www.uk.atari.com

Wrong number?

As some changes might have been done after this manual went to print, you can still access all updated technical support numbers at:

Come and join the community!

To register and get the most out of your new game, send e-cards to your friends, download wallpapers or get access to lots of other free stuff, visit us and choose a country at:

www.atari.com

Use of ATARI web sites is subject to terms and conditions, which you can access on our websites.



JOUEZ AVEC PRECISION !

L'expérience de COURSE ultime !

Jamais une course n'a été aussi intense



VOLANT DE COURSE SANS FIL

Liberté d'expression



SAIGNE SANS FIL

Menez la compétition et laissez exploser vos cris de victoire. Sans bouger de votre canapé, ressentez les trépidations sur la chaussée grâce au retour de force*.

*Le retour de force nécessite une connexion secteur. Fonctionne uniquement avec les jeux compatibles.

Jump in.

 XBOX 360

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft.

3546430137185

Vimm's Lair