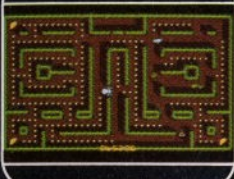


Screen Shots:
AMIGA
JOYSTICK



ENERGIZE

Steer Jungle Jim through the jungle, avoiding hostile natives and wild animals, collecting all the gold! Use your weapons carefully so they don't run out just when you need them most! This hugely addictive game will have you hooked in no time! Jungle Jim offers hours of fun with loads of built in levels - but better still, it also includes its own level-designer so you can create your own levels, too!

Guidez Jungle Jim à travers la jungle en évitant les indigènes hostiles et les animaux sauvages et en ramassant tout l'or! Utilisez vos armes sans enthousiasme excessif afin de ne pas vous trouver démunis au moment où vous en aurez vraiment besoin! Une fois que vous aurez commencé à jouer, vous demeurerez collé à votre écran! Jungle Jim vous offre des heures d'amusement et des tas de niveaux incorporés mais, mieux encore, il contient son propre programme de création de niveaux afin que vous puissiez réaliser les vôtres!

Conduce a Jumgle Jim a través de la selva, evitando nativos hostiles y animales salvajes, y recogiendo todo el oro que puedas. Utiliza tua armas con cuidado, para que no se te acaben cuando más las necesites. Este juego terriblemente adictivo te enganchará antes de que puedas darte cuenta. Jungle Jim te ofrece horas y horas de diversión con niveles ya diseñados, pero lo más interesante es que además te permite diseñar tus propios niveles.

Steuern Sie Jungle Jim durch den Dschungel, vermeiden Sie feindliche Eingeborene wilde Tiere - und sammeln Sie dabei das ganze Gold ein! Ihre Waffen sollten Sie überlegt einsetzen und für den Zeitpunkt aufheben, an dem Sie sie am dringendsten benötigen! Dieses überaus fesselnde Spiel wird Sie in kürzester Zeit in seinen Bann ziehen! Sie werden mit Jungle Jim stundenlang Spaß haben mit jeder Menge eingebauter Schwierigkeitsgrade — aber, was noch besser ist: das Spiel besitzt seinen eigenen Level-Designer. Damit können Sie Ihre eigenen Spiellevel erstellen.

Guidate Jungle Jim attraverso la giungla evitando aborigeni ostili e animali selvaggi, raccogliendo tutto l'oro! Usate le vostre armi con cautela in modo da non rimanere senza quando ne avrete più bisogno! Questo gioco estremamente avvincente vi renderà videodipendenti in pochi secondi! Jungle Jim vi offre ore ed ore di divertimento con un sacco di livelli incorporati ma anche, e meglio ancora, la possibilità di progettare schermi personali per permettervi di creare i vostri livelli, proprio come li volete voi!

Amiga	Amiga
Atari	Atari STFM/STE

JUNGLE JIM

Title Code
896



JUNGLE JIM

EDOS



ENERGIZE

JUNGLE JIM

To load the game, insert the disk into your computer, and then switch your computer on.

To start the game, press fire on your joystick from the title screen.

Play the game by controlling your Jungle Jim character as he wanders around the jungle. He will carry on moving - all you can do is give him direction, using the joystick.

As Jim wanders around the jungle, he eats all the gold lying on the ground; once all the gold coins have been eaten, you should guide Jim to the hut, to take you to the next level.

If Jim eats a banana, the Natives and Animals which are out to get Jim can be eaten by Jim — but only for a limited time, so watch out!

If a dagger appears on the screen, try to guide Jim to pick it up; this then gives you a weapon, which you can fire using the fire button. You can only throw the dagger three times, though, before you will need to pick up another dagger from the ground.

MAKE YOUR OWN SCREENS: Enter the built-in level designer by pressing the mouse button from the title page.

You can then design your own screens using the mouse, by clicking on the icon (in the bottom left hand corner of the screen) showing the maze-piece you want, and then clicking on the screen where you wish to position the piece. To remove a piece you have placed on the screen, either use the right mouse button, or place a "blank" over it (there is a blank icon in the icon panel).

When you have put in all the walls you require, you can lock them into place. You should do this to avoid accidentally placing a gold coin over a wall — you need to fill in the gold coins on the ground.

Each level must have 1 player, 4 bananas, 1 hut, 1 enemy base 1 dagger. The enemy base icons are the two at the bottom right hand corner of the icon box. These must be left intact — you can't change them, merely reposition them. There are two, one with the exit facing downwards, the other facing up.

The banana is shown on the editor by the large yellow dot.

The clear icon clears the screen for you to start again, and the verify icon ensures that all the right pieces are on the level. When playing your own designs, the computer will automatically miss out any screens which have not been verified.

When you are happy with your design, and have verified it, click on the plus-sign icon to move to the next level (there are fifty levels in all). You can return to a previously designed level by clicking on the minus-sign icon.

You can save your designed screens to disk using the Save icon (this saves all the screens you have designed which are in memory). The load icon then loads previously saved screens back into memory.

The quit icon takes you back to the title page.

To play Jungle Jim using your own screens, press spacerbar when you are at the title page, before pressing fire to start.

© 1991 ENERGIZE

JUNGLE JIM

Pour charger le jeu, introduisez le disque dans l'unité de disque de votre ordinateur puis mettez celui-ci sous tension.

Pour lancer le jeu, appuyez sur le bouton de tir de votre manette à partir de l'écran des titres.

Pour jouer, contrôlez votre personnage Jungle Jim pendant qu'il erre dans la jungle. Il se déplace continuellement - vous vous contentez donc de l'orienter avec la manette.

Au fur et à mesure qu'il se balade dans la jungle, Jim mange tout l'or qu'il trouve sur le sol ; lorsqu'il a mangé toutes les pièces d'or, amenez-le jusqu'à la hutte, ce qui vous fera passer au niveau suivant.

Si Jim mange une banane, les Indigènes et les animaux qui tentent de l'attraper - mais seulement pendant un certain temps. Faites donc bien attention !

Si un poignard apparaît sur l'écran, essayez de guider Jim pour qu'il le ramasse ; vous disposerez ainsi d'une arme que vous pouvez lancer avec le bouton de tir de la manette. En revanche, vous ne pouvez lancer le poignard que trois fois avant de devoir ramasser un autre poignard que vous trouverez par terre.

CREEZ VOS PROPRES ÉCRANS : Entrez dans le programme de création de niveaux (incorporé dans le jeu) en appuyant sur le bouton de la souris à partir de la page de titre.

Vous pouvez alors créer vos propres écrans avec la souris en la faisant cliquer vers l'icône (en bas et à gauche de l'écran) qui représente la section du labyrinthe que vous souhaitez utiliser puis cliquez sur l'endroit de l'écran où vous voulez placer cette pièce. Pour retirer une pièce que vous avez posée sur l'écran, vous pouvez soit utiliser le bouton de droite de la souris, soit placer un "blanc" audessus (vous trouverez l'icône correspondante sur le panneau des icônes). Lorsque vous aurez placé tous les murs que vous voulez, vous pouvez les VERROUILLER en position. Nous vous recommandons de le faire afin d'éviter de poser accidentellement une pièce d'or sur un mur - les pièces d'or doivent être posées sur le sol.

A chaque niveau, vous devez avoir : 1 joueur, 4 bananes, 1 hutte, 1 base ennemie, 1 poignard.

Les icônes des bases ennemies sont les deux qui se trouvent dans l'angle inférieur droit de la boîte des icônes. Elles doivent demeurer intactes - vous ne pouvez pas les modifier mais simplement les changer de place. Il y en a deux, l'une dans la sortie fait face vers le bas et l'autre dans la sortie fait face vers le haut.

Sur l'éditeur, la banane est représentée par un gros point jaune.

L'icône CLEAR (vider) vide l'écran pour que vous puissiez recommencer tandis que l'icône VERIFY (vérifier) assure que toutes les pièces appropriées se trouvent bien sur le niveau. Quand vous jouez vos propres créations, l'ordinateur s'assure automatiquement les écrans que vous n'avez pas vérifiés.

Une fois satisfait de votre création, et après l'avoir vérifiée, cliquez sur l'icône du signe plus pour passer au niveau suivant (cinq niveaux en tout). Pour revenir à des niveaux précédemment créés, cliquez sur l'icône du signe moins. Vous pouvez sauvegarder vos créations sur disque avec l'icône SAVE (qui fait sauvegarder tous les écrans que vous avez conçus et qui ont été mémorisés). Ensuite, l'icône LOAD recharge en mémoire les écrans précédemment sauvegardés.

L'icône QUIT vous ramène à la page de titre.

Pour jouer JUNGLE JIM avec vos propres écrans, actionnez la barre d'espace quand vous êtes à la page de titre avant d'appuyer sur le bouton de tir pour commencer.

© 1991 ENERGIZE

JUNGLE JIM

Um das Spiel zu laden, gib die Diskette in das Laufwerk Deines Computers, und schalte dann das Gerät an.

Um das Spiel starten, drücke Feuer auf Deinem Joystick, wenn der Titelbildschirm erscheint ist.

Siege das Spiel, indem Du Jungle Jim steuerst, während er durch den Dschungel wandert. Er wird fortwährend weitergehen - Du kannst ihm mit Deinem Joystick nur die Richtung zuweisen.

Während Jim durch den Dschungel geht, isst er all das Gold, welches auf dem Boden liegt; sind alle Goldmünzen erst einmal aufgegessen, dann sollst Du Jim zu seiner Hütte zurückführen, um Dich zum nächsten Level weiterzubringen. Wenn er eine Banane isst, kann Jimm die Eingeborenen und Tiere aufessen, die hinter ihm her sind - aber nur für eine begrenzte Zeit, paß also gut auf!

Sollte ein Dolch auf dem Bildschirm erscheinen, dann versuche Jim so zu führen, daß er ihn aufhebt; dies gibt Dir somit eine Waffe, die Du abfeuern kannst, indem Du den Feuerknopf auf dem Joystick drückst. Du kannst den Dolch aber nur dreimal werfen, bevor Du erneut einen Dolch vom Boden aufheben mußt.

STELLE DEINE EIGENEN BILDSCHIRME HER : Begebe Dich in den eingebauten Level-Designer, indem Du den Mausknopf drückst, wenn die Titelseite erscheint. Du kannst nun mit Hilfe der Maus Deine eigenen Bildschirme entwickeln, indem Du das Icon anklickst (in der unteren, rechten Ecke des Bildschirms), das den Irrgarten zeigt, den Du haben möchtest, und indem Du dann an einer beliebigen Stelle auf dem Bildschirm anklickst, wo Du dieses Stück plazieren möchtest. Um ein Stück zu entfernen das Du schon auf dem Bildschirm plaziert hast, benutze entweder den rechten Mausknopf oder plaziere ein "leeres" Stück darauf (es gibt ein leeres Icon auf der Iconseite).

Hast Du alle benötigten Wände erstellt, dann kannst Du sie dieser Position festsetzen. Du solltest dies tun, um versehentliche Plazierungen von Goldstücken auf der Mauer zu vermeiden - Du mußt den Boden mit diesen Goldmünzen ausfüllen.

Jeder Level muß folgendes haben: 1 Spieler, 4 Bananen, 1 Hütte, 1 Feindliches Stützpunkt, 1 Dolch.

Die feindlichen Stützpunkt-Icons sind die zwei in der unteren, rechten Ecke der Icon-Box. Diese müssen intact bleiben-Du kannst sie nicht verändern, sondern nur umplazieren. Von den beiden zeigt der eine mit dem Ausgang nach unten und der andere nach oben.

Die banane wird auf dem Editor durch einen gelben Punkt dargestellt.

Das Clear-Icon löscht den Bildschirm wieder, bevor Du anfängst, und das Verify-Icon überprüft, daß die richtigen Teil auf dem Level vorhanden sind. L'icône Du Deine eigenen Spielwürfel spielst, wird der Computer automatisch alle Bildschirme aussuchen, die nicht überprüft wurden.

Wenn du mit Deinem Design zufrieden bist und es überprüft, hast klicke auf das Pluszeichen-Icon an, zum nächsten Level überzugehen (es gibt im Ganzen fünfzig Levels). Du kannst zu früher entworfenen Levels zurückkehren, indem Du das Minuszeichen-Icon anklickst.

Du kannst Deine entworfenen Bildschirme auf Diskette sichern, indem Du das Save-Icon benutzt (dies sichert alle von Dir entworfenen Bildschirme, die sich im Speicher befinden). Das Load-Icon lädt dann früher gesicherte Bildschirme zurück in den Speicher.

Das Quit-Icon bringt Dich zurück zur Titelseite.

Um Jungle Jim mit Deinen eigenen Bildschirmen zu spielen, drücke die Leertaste, wenn Du Dich in der Titelseite befindest, und erst dann die Feuer taste, um zu starten.

© 1991 ENERGIZE

JUNGLE JIM

Per caricare il gioco, inserite il disco nel drive ed accendete il computer. Per inizializzare il gioco, premete il pulsante fire sul vostro joystick dallo schermo del titolo.

Giocate controllando il vostro personaggio Jungle Jim mentre va a zonzo per la giungla. Egli continuerà a muoversi - potete solo controllare la direzione in cui va usando il joystick.

Mentre Jim cammina per la giungla, egli mangia tutto l'oro che trova per terra; una volta mangiate tutte le monete d'oro, dovete guidare Jim alla capanna per accedere al livello successivo.

Se Jim mangia una banana, gli aborigeni e gli animali che sono alla sua ricerca per catturarla, potranno essere mangiati da Jim - ma solo per un tempo limitato, quindi state attenti!

Se appare un pugnale sullo schermo, cercate di guidare Jim in modo che possa andare a raccoglierlo. In questa maniera conquisterete un'arma che potete attivare usando il pulsante fire del joystick. Potete lanciare il pugnale solo tre volte, ma prima dovete raccogliere un altro pugnale da terra.

PROGETTATE I VOSTRI SCHERMI PERSONALI : Immergete il progettatore di livelli incorporato premendo il pulsante del mouse dalla pagina del titolo.

Potete poi progettare i vostri schermi con il mouse cliccando l'icona (nell'angolo a sinistra in basso sullo schermo) che mostra il pezzo del labirinto che volete, e poi cliccando lo schermo dov'è volete posizionare il pezzo. Per rimuovere un pezzo posto sullo schermo, usate il pulsante destro del mouse oppure mettete uno "spazio vuoto" sopra a questo (c'è un'icona vuota nel riquadro delle icone).

Quando avete messo tutti i muri che desiderate, potete BLOCCARLI in posizione. Dovete fare ciò per evitare di mettere accidentalmente una moneta d'oro sopra ad un muro - dovete mettere le monete d'oro per terra. Ogni livello deve avere: 1 giocatore, 4 banane, 1 capanna, 1 base del nemico ed 1 pugnale.

Le icone della base del nemico sono le due nell'angolo in basso a destra della finestra dell'icona. Queste devono essere lasciate intatte - non potete cambiarle, ma solo cambiarne la posizione. Ve ne sono due, una con l'uscita rivolta verso il basso e l'altra verso l'alto.

La banana è mostrata sul programma editore con un grande punto giallo. L'icône CLEAR cancella lo schermo per farvi iniziare di nuovo, mentre quella VERIFY assicura che tutti i pezzi giusti siano nel livello.

Quando si gioca con uno schermo progettato personalmente, il computer salterà automaticamente ogni schermo che non è stato verificato.

Quando siete soddisfatti della vostra progettazione e l'avete verificata, cliccate l'icona con il più per accedere al livello successivo (vi sono cinquanta livelli in tutto). Potete ritornare ai livelli precedentemente progettati cliccando l'icona con il segno meno.

Potete salvare i vostri schermi progettati usando l'icona SAVE (questa salva tutti gli schermi che avete progettato e che si trovano in memoria). L'icona LOAD serve per caricare di nuovo in memoria schermi precedentemente salvati. L'icône QUIT vi riporta alla pagina del titolo.

Per giocare a JUNGLE JIM usando i propri schermi personalizzati, premete la barra spaziatrice quando vi trovate alla pagina del titolo, prima di premere il pulsante fire per iniziare.

© 1991 ENERGIZE

JUNGLE JIM

Para cargar el juego introduce el disco en la unidad de tu ordenador, y a continuación enciéndelo.

Para comenzar pulsa disparo con tu joystick desde la pantalla de títulos. Juega controlando a tu personaje Jungle Jim mientras recorre la jungla. Todo lo que puedes hacer es orientarlo con tu joystick.

Mientras Jim vaga por la selva, se va comiendo todo el oro que encuentra por el suelo; una vez que haya comido todas las monedas de oro debes guiarle hasta la choza para salir al siguiente nivel.

Si Jim se come un platano, a continuación podrá comerse también a los nativos y animales que le persiguen, pero sólo durante tiempo limitado, así que ¡cuidado!

Si aparece un puñal en la pantalla, trata de guiar a Jim hacia él para recogerlo; con esto obtendrás un arma que podrás utilizar empleando el botón de disparo del joystick. Sólo puedes lanzar tres veces cada puñal antes de que sea necesario recoger otro del suelo.

CONSTRUYE TUS PROPIAS PANTALLAS : introduce el diseñador de nivel pulsando el botón del ratón desde la página de títulos.

Podrás diseñar tus propias pantallas utilizando el ratón, pulsando sobre el icono (en la esquina inferior izquierda de la pantalla) que muestra la parte de laberinto que desees, y pulsando a continuación sobre el lugar de la pantalla en el que desees colocar esa pieza. Para retirar una pieza que hayas colocado anteriormente, utiliza el botón derecho del ratón o coloca una pieza "en blanco" (la encontrarás en el panel de iconos).

Cuando hayas colocado todas las paredes necesarias, podrás FIJARLAS en su lugar. Debes hacerlo para evitar colocar accidentalmente una moneda de oro sobre una pared (deben estar en el suelo).

En cada nivel debe haber: 1 jugador, 4 plátanos, 1 choza, 1 base enemiga y 1 puñal.

Los iconos de la base enemiga son dos, situados en la esquina inferior derecha de la casilla de iconos. Debes dejarlos intactos - no puedes modificarlos, sino sólo relocalarlos. Hay dos: una en la entrada hacia abajo, y el otro en la entrada hacia arriba.

El platano aparece representado por un punto amarillo grande.

El icono DESPEJAR limpia la pantalla para que puedas comenzar otra vez, y el icono VERIFICAR asegura la presencia de las piezas adecuadas en ese nivel. Cuando juegues con tus propios diseños, el ordenador ignorará automáticamente las pantallas que no hayan sido verificadas. Una vez satisfecho con tu diseño, después de haberlo verificado, pulsa sobre el icono "+" para pasar al siguiente nivel (hay 50 niveles en total). Puedes regresar a los niveles previamente diseñados pulsando el icono "-".

Puedes grabar en el disco las pantallas que hayas diseñado utilizando el icono GRABAR (graba todas las pantallas diseñadas que están en la memoria). El icono CARGAR carga en memoria las pantallas previamente grabadas.

Con el icono SALIR vuelves a la página de títulos.

Si desees jugar con JUNGLE JIM utilizando tus propias pantallas, pulsa la barra espaciadora mientras te encuentras en la página de títulos, antes de pulsar disparo para comenzar.

© 1991 ENERGIZE